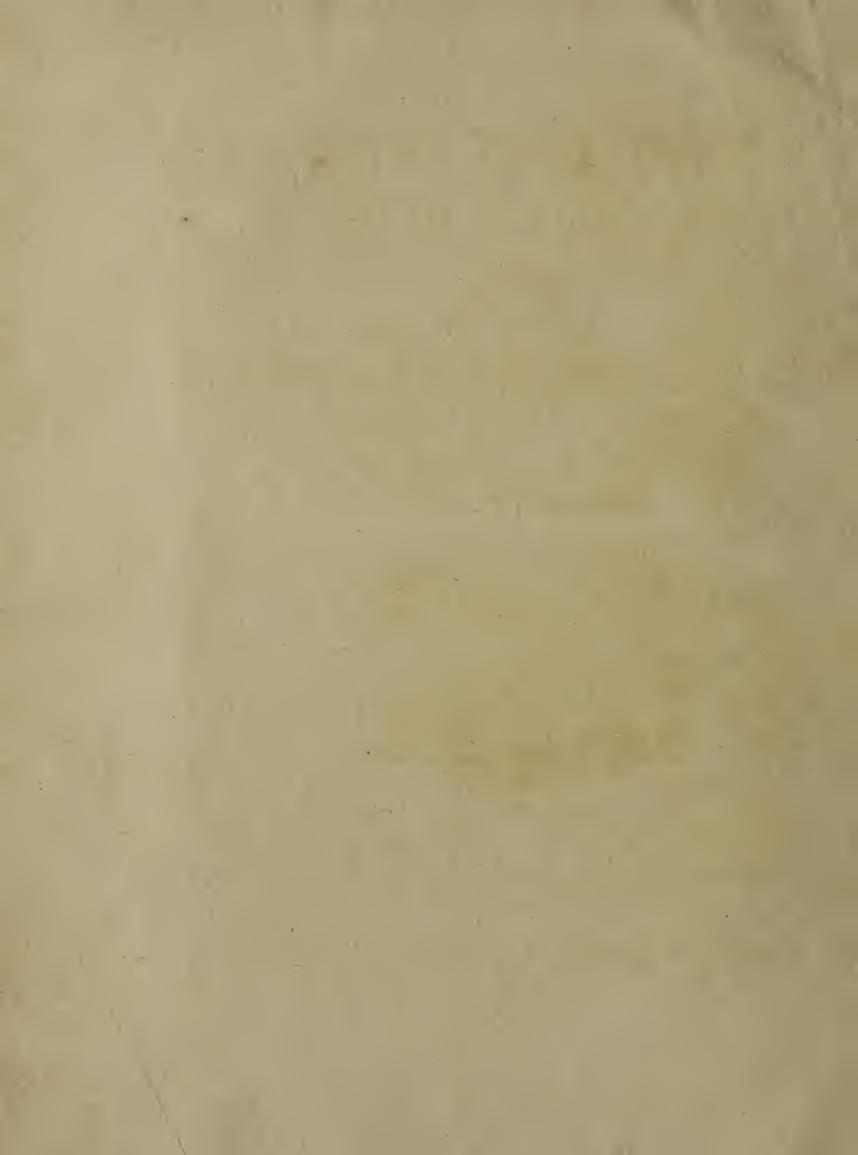


1 D. 2.C.



# LA THEORIE ET LA PRATIQUE

# COUPE DES PIERRES ET DES BOIS POUR LA CONSTRUCTION DES VOUTES

Etautres Parties des Bâtimens Civils & Militaires,

## TRAITÉ DE STEREOTOMIE A L'USAGE DE L'ARCHITECTURE,

Par M. FREZIER: Chevalier de l'Ordre Militaire de Saint Louis, Ingenieur ordinaire du Roy en Chef à Landau.

TOME SECOND.



### A STRASBOURG.

Chez JEAN DANIEL DOULSSEKER le Fils, Marchand Libraire à l'entrée de la Ruë dite Flader - Gass.

A PARIS,

Chez CHARLES ANTOINE JOMBERT Libraire, Rue St. Jacques, au coin de la Rue des Mathurins.

M DCC XXXVIII.





## AVERTISSEMENT.

L est à propos que j'avertisse ici Messieurs les Souscripteurs, qu'ils doivent s'adresser aux Libraires de Paris & des Provinces, nommez dans le Projet de souscription qui a été publié, & non pas à moi, pour retirer les Exemplaires qui leur sont dûs.

Plusieurs d'entr'eux m'ont écrit des Provinces les plus reculées pou ce sujet, s'imaginant que j'avois quelque part au produit de l'impression. Je dois leur déclarer que je n'en ai aucune; que je pense avec toute la noblesse, qui convient à un Officier, n'ayant eu pour objet de mon travail que le bien public, sans viser à aucun benefice: je puis même dire plus, prévoyant que par la circonstance des tems, il me seroit d'ailleurs infructueux quelque considerable qu'il soit.

Dans la même idée ces Messieurs se sont plaint à moi de plusieurs choses, qu'ils ne doivent imputer qu'au Libraire,

La premiere est le retardement de l'Edition, qui ne sera achevée qu'environ deux ans après qu'elle a été promise. Il n'y a pas de ma faute en cela, mon Manuscrit étoit achevé, lorsque l'impression a été proposée.

La Seconde est que le Papier est trop bis. Il n'a pas tenu à moi qu'il n'ait été plus blanc, je l'avois exigé du Libraire, avec qui je n'ai agi avec un satrême désintéressement, qu'à dessein de l'engager à ne rien épargner pour une belle Edition; je suis faché, comme ces Messieurs, qu'il mait pas secondé mon intention.

La Troisième est qu'il y a des fautes d'impression: j'en conviens, mais il n'y en a pas assez pour se récrier, il est difficile de les éviter totalement dans un Livre de cette nature, imprimé loin de l'Auteur; celui de Mr. de la Ruë qui est si bien conditionné, & qui a été imprimé sous ses yeux à l'Imprimerie Royale, n'en est pas exempt; puisqu'on en compte 87. dans l'Errata, sans celles qui ont échapé au Réviseur. Un Lecteur qui s'arrête à ces minuties pour juger d'un Livre, est semblable à un homme qui s'attacheroit plus à examiner le vase, qu'à goûter la liqueur qu'il contient. Les gens éclairez & intelligens ont d'autres remarques à faire, qui meritent des réponses plus séreuses.

J'en vais raporter ici une d'un de nos Ingenieurs, qui a les deux quali-

tez nécessaires pour juger de mon ouvrage, lesquelles sont très rarement rassemblées dans la même personne, c'est d'être en même tems Mathematicien & bon Architecte.

J'ai donné au troisième Livre page 325 & suivantes, la maniere de faire le dévelopement du Cône scalene, par le moyen des cordes du cercle de sa base. Cette solution ne lui avoit pas parû suffisante du premier abord, en ce que le dévelopement sait par les cordes, sera toujours plus petit, que celui de la surface courbe circonscrite à ces cordes. Il auroit souhaité que j'eusse donné la maniere de trouver l'angle B<sup>1</sup> S<sup>1</sup> a<sup>2</sup> (Tome premier, planche 22, sigure 266.) que sont entr'eux les côtez qui comprennent la surface dévelopée; tels sont, (pour me servir d'un exemple samilier) les bords d'un morceau de Papier, dont on avoit sait un cornet, à quoi j'ai répondu.

Premierement, que si l'on examine la fin de ma solution, on verra qu'étant rélative à la construction des Voutes, dont les Voussoirs ne le font bien que par le moyen des doëles plates, passant par les cordes des arcs, compris par les divisions des cintres en Voussoirs, elle est très exacte, & très convenable à la pratique.

Secondement, qu'il ne me paroît pas possible, en général, de déterminer l'ouverture de cet angle dans le Cône scalene, & même pas toujours dans la suposition du Cône Droit, ce Probleme est transcendant, car il se réduit à Trouver la Somme de telle partie qu'on voudra de tous les angles msniment petits, qui forment l'angle solide du Cône scalene; en voici la raison:

Il est démontré que la Somme de tous les angles insiment petits autour du Sommet du Cône, est à la somme de tous les angles autour du centre de la base, c'est-à-dire à quatre Droits, comme résiproquement le rayon de la base est au côté du Cône. Le Lemme second page 22 de ce deuxième Tome, peut servir d'introduction à la connoissance de cette verité, que je supose connuë. Ainsi nommant le rayon de la base r, & le côté du Cône c, la valeur de la somme de tous les

angles infiniment petits, autour du Sommet, sera exprimée par  $\frac{1}{c} \times 4$  Droits; c'est-à-dire, que si par exemple le rayon de la base est la moitié du côté du Cône, ou bien (ce qui revient au même) si la section triangulaire du Cône est un triangle équilateral, la valeur de tous les angles autour du sommet sera de 180. dégrez; mais toutes les sois que la raison de r à c, ne sera pas de nombre à nombre, il sera impossible d'exprimer la valeur de tous ces angles infiniment petits.

Le sçavant Lecteur dont je parle, a été satisfait de cette réponse.

Au reste, je souhaite que ce second Tome soit aussi bien reçû que le premier, qui m'a attiré des lettres obligeantes de plusieurs personnes distinguées par leur science dans les Mathematiques, & dans l'Architecture, parmi lesquels je puis nommer Mr. Senès de l'Academie des Sciences de Montpellier, Ingenieur en Chef de cette Place, & du Canal de Cette au Rône, & Mr. Belidor Commissaire Provincial d'Artillerie, & Professeur Royal des Mathematiques aux Ecoles du même Corps, qui dans la Préface du premier Tome de son excellente Architesture Hydraulique, qu'il vient de publier depuis peu, m'honore d'éloges que je mérite moins par mes ouvrages, que par la conformité d'intention que j'ai avec lui, de travailler utilement pour les Arts nécessaires au bien de l'Etat. Heureux si j'avois autant de talens & de capacité que lui, pour seconder cette noble inclination. Nous lui avons l'obligation d'avoir enrichi ces Arts de belles Découvertes, & de les avoir éclairé des lumieres de la raison; en quoi il a fourni aux Ingenieurs & aux Architectes, les moyens de s'aquiter facilement & parfaitement des Fonctions de leur Profession. Comme Ingenieur, je lui en sais mes remercimens, & comme Particulier, sensible à l'honneur qu'il m'a fait en public, je lui dois aussi en public des marques de ma parfaite reconnoissance, que je le prie de recevoir, déclarant que par un excès de modestie, il attribue à mes conseils les beautez d'une Méthode, qui ne vient que de son propre fond.



Fautes à corriger avant que de lire.

Pages.	Lignes.	Fautes.	Corrections.
.4	17	x	*
5	Ġ	trouvera	tracera
13	34	face	bafe
16	2,	ufuels	vifuels
18	35	faire à	faîre qu'z
19	16	hi de	hi&ed
20	17	peut	veut
23	29	AfB	AFB
24	4	Probl. II,	Probl. III.
25	8	Lo	l o
26	1'4	HIR .	HPR
20 5	2	méme 1	même I.
38 {	2.4	le plan	le plus
46	'II'	EB E P	E b E 🏚
SI	24	AD	BD
52	35	plane & pour	plane pour
55	26	EB	E6
56 }	4	abc	a b e
	32	D m p	D <i>m d</i> qualité
67	29	quantité	
74	30	39 <sup>6</sup>	396
76 {	11 }	entrailles	entailles
ŠI Ž	13	$gf^2$	ge f 2
•	35	C 62	C 2 h
84	13	DA	DA a d H æ
89 {	8	H a km	hm 1
	27	Thml	Thm:
91	24		facez le
93	35	c h	Ch
94	33	de c	de C
	35 -	ATN	ATG ou a T n
98	19	àdmb	àmb
104	13	EX	FX
, ,	14	Charbon	Carton
3.	-32	la prifine	le prisme
109 7	34	4 k 8	4.K8
***	I	È 3 d 4	E 3 & 40 4
111	23	K, 4 m	K 4 m
115	25	r 2	r 2,t
110	22	7	70
119 {	28	11 2 3	11, 12, 13
120	18	BE	BF
123	9	r1 r2 r3	1r 2r 3r
124	27	une	un ,
(	16	que si l'on	que l'on
125 {	34	6	60
127	14	BY	<i>b</i> Y
129	27	construction	proportion
134	2	Est Ers	Err. ESB
137	29	difficulté	difformité

```
Lignes.
                    Fautes.
                                         Corrections.
Pages.
                    ceintre
  138
            32
                                         centre
                    Cı
                                         S2
  140
            20
                    est par
                                         & par
  142
            3 I
  144
                    Boulogne
                                         Bologne
            12
                                        qu'elles couperont en
                    CH
                            ajoûtez
            10
  145
                                         des points par
                                         paralleles
                    perpendiculaires
  149
            2
                    ĖΝ,
                                         AN
            21
  157
            36
                    à plomb
                                         font à plomb
  158
                    Ifa
            12
                                         If 16
  160
           23
                    22
                                         x 2
         derniere
  170
                    comme
                                         commune
        penultiéme RG
                                         KG
  173
                                         I ou L
            32
                    Ion
  174
                                        LC
                    IC
            33
                                         de ces
                    ce ces
  175
            18
                    & oblique
                                         est oblique
  177
            23
                    Cra I
                                         Cm In
  180
            16
                    qui est
                                         qui a
  187
            32
                                         elles donneront
                    donneront
            22
                                         ensuite si par
  189
            25
                    enfuite par
                                         It 21
                    IL2
            39
                    l'une en l'autre talud l'une en talud & l'au-
  195
            20
                                          tre en
  198
                    96
             6
                                         95
                                         DI de la fig. 97 en di
                    DIdi en EM
             I
                                           & EM
  205
                    faisat
                                         faifant
             2
                    1 2 , 2 3 1
                                         1 2 2 , 2 3 7
            12
            28
                    tête égales
                                         têtes égales
  209
                    hauteur de
                                         hauteur fur
            25
  217
                    b d
                                         BD
             4
  220
                                         ceintre
                    centre
            21
  22I
                    \mathbf{B} d
                                         BD
            26
                                         LO
        £ 15
28
                    Lo
  224
                                         égales
                    égaux
           28
                                         élevées
           derniere élevez
  225
                    gi
O I
                                        82
S·45
  227
            20
            26
  234
                                        S. 35
           27
                    02
                    M
                                         7/2
  252
            23
                                         N61
            23
                    NB
  254
                    BS d
                                         BSD
            27
                    FM & EN
                                         NM & ENZ
  258
            20
            30
                    menieres
  263
                                         manieres
                    i ne fcut
             6
                                         il ne faut
  264
            15
                    passear
                                         passera
                    148 idem en marge, 138
  273
            22
                    G
  275
            33
                                         C
                    dezàz
  284
            13
                                         de z à Q
  286
                    6 & r
            34
                                         6 & s
  288
             9
                    154
                                         144
  193
           derniere distanges
                                         distances
```

Pages.	Lignes.	Fautes.	Corrections.
296	7 & 11	id	I d
300	28	I tx	1 tx X
	5 8	ajositez.	fig. 154
303	26	éleve la	élevera
30年	3	I I' I 2i	II:, 222
305	3	p1 2 20	p1 20
307	Í	5	5.1
308	24	n'en connoître	n'en pas connoître
ibid.	penult.	Vivaux	Vitraux
320.	13	CD	CP
321	18	G.2	0 2
322	8.	lequel	laquelle
ibid.	marge	-	162 161
	\$ 17	9r	QR
326.	3 26	ou de	ou 5 x 60
	( 28	FrQ	SRQ
327	16	91	9% OPG
ibid.	24	QrS	QRS
			ez L idem au fuivant
330	7	KS	ks
333	18	enfournement formées	enfourchement fermées
ibid.	19 6	formées.	9 f
334		gf On	•
336 ibid.	17 38	N	9 n L
ibid.	39	MG	Mg
340	36	AF 2	AFZ
341	14	i & m	i & M.
345	. 34	point *	point C
346	11	le régle	la régle
357	3:	Auxup	$AE \times Ep \dots N$
ibid.	Ś	ns	N 25
360	32	179	176
365	8	182183	183 182
	, 30, 31 32		Gens être des b
368	1.2	particulieres	particulers
374	7	56	58
sbid.	15.	59 fig. 207 & 201	
38 <b>3</b>	30	pp Dp & p6	pd pd DP & pb EP, PF
	derniere	EpeF	13 13
3.91	derniere	r. 3 s'en	c'en
393:	5	porté!	portée
ibid.	9"	que	ce que
397	20	en C	en c
409	25	Sheriques	Sphériques
410	6	CH toujours	CH font toujours
ibid.	¥3	KRC	KR.c
ibid.	26	44	p+
411	6.	élevera	levera
ibid.	13	parallelement	perpendiculairement
419	18.	ceintre	centre
420	23°	MF de la fig. 130	m F de la fig. 124
421	12	horisontale a	horisontale a X

Pages.	Lignes.	Fautes.	Corrections.
421	36	Io m	10 M
422	I	Nn	M n
ibid.	14	x cy II	x C y It
ibid.	27	points repaires	points de repaires
•	ibid.	on trouvera	on tracera
423	5	& y	&y Ii
ibid.	7	trouvera	tracera
ibid.	10	CVf	$k\mathbb{V}f$
424	ÌIO	<i>1393</i>	<i>p</i> 3 <i>9</i> 3
ibid.	II	V3 91 93	V3 94 93
ibid.	16	un fi	d'un fi
ibid.	20	portant	portent
ibid.	2.1	foiunt	foient
ibid.	23	héliboïde	hélicoïde
425	I	f.c	f e
ibid.	4	gc	3,6
ibid.	16	&	&cc.
430	9	& la a vis	& à la vis
43 I 2	, 5 , 6	KL	kl - Inc
432	3 I	I of Fn2 LDn &c.	nt ir, F n2 LDG n4
ibid.	32	$Dy n_3 x$	DY n4 X
ibid.	33	zyxP	ZYXP
437	I	Probleme	Probleme XX III.
ibid.	9	de ceintre	de ce ceintre
ibid.	31	divifera.	décrira
438	26	on vera	on menera
ibid.		r x K	I IK
439	II	aves	axes
440	3	trouvent.	trouvoient
ibid. tbid.	17: 26	autres entierement	Auteurs extrêmement
ibid.	dern.	p H i	PH;
	6.	Conique.	Coniques
44I ibid.	26	BD	b d
ibid.		ak	a K
	34 12	6907	6H07
445 ibid.	22	égel·	égal
447	26	GY	G <sub>X</sub>
ibid.	dern.	dormans	dormant
448	5	gauche	gauches
ibid.	19	5 LP	5 t P
ibid.	penult.	px	Px
449	15	Aa	AD
45 E	8	fur la	fous la
452	33	C 2 du	C 2; du
453	3	àcS	à CS -
454	34	RxB	RXB.
	9, 10, 12		X
456	35	Ans	Am S
457	3	centre	centres
458 -	\$	d'autant	d'autant plus
ibid.	10	X c Mix	cMx.
459	29	1, 1°, 22e	I Ic Io , 220 20
464	12,	66	bhs

Ti	T : desar	Fautoc	Corrections.
Pages.	Lagues.	Fautes.	Corrections
465	3	verticales	verticale
476		c'étoit	c'étoient
ibid.		11 0	il en cst
ibid.		à fa	à la
477		38, 8,	9
479	II	3, e, f	$\gamma, c, f$
480	I	Ie2	168
ibid.	17	il y le	il y a le
486	16	fd	$\mathbf{F}_{\underline{d}}$
įbid.	18	gf	g F
ibid.	34	centre	ceintre
487	13	converges	convergens
492	32	àfF d	àf F
493	20	d X	dx
496		2 pt, 1 p2	1 p1, 2 p2
497	21	$X_2$	X 2
ibid.	23	point	joint
503	15	points	pointes





# TABLE DES TITRES DU SECOND TOME.

### LIVRE. IV.

•	to the state of th	ages.
	F la Tomotechnie ou de l'Art de couper les solides	800.
	pour la construction des Voutes & autres ouvrages d'Architecture.	Į
CHAP. I.	Premiere partie des Voutes simples.	
OSTITI · Y·	Des Elemens de la Pratique de la Coupe des pierres & des bois,	
	1°. De la connoissance des surfaces.	3
	2°. De la position des sommets des angles des portions	
	de surfaces courbes régulieres.	4
	Usages des observations précédentes.	٢
	3°. Des surfaces courbes régulierement irrégulieres, ou	^
	des paremens gauches.	7
	4°. Des differens moyens de parvenir à la formation des	
	parties des corps, dont les surfaces & les angles sont	
	Des aventeurs le déferentages de deserre méthode	11
	Des avantages, & désavantages de chaque méthode.	13
	Des avantages de la méthode par panneaux.  Prob. I. Par trois points donnez dans un folide, faire	14
	passer une surface plane, ou dégauchir un parement.	
	Remarque sur l'usage.	15
	PROB. II. Faire une surface courbe concave ou convexe,	17
	qui soit une partie d'un corps régulier primitif, cylin-	
	drique, conique ou sphérique, ou creuser une doële, &	
	former un extrados.	+0
	Des fegmens cylindriques.	18
	Des fegmens' coniques.	21
	Des segmens sphériques.	22
	Lemme I. Les cordes égales dans des cercles égaux ont	
	plus grande raison aux petits qu'aux grands cercles.	įbid.
	Lemme II. Les arcs des cercles inégaux, qui ont des	
	cordes égales, font entr'eux en raison reciproque de	.7 . *
	de leurs fleches,	ibid.
	LEMME III. Si l'on fait mouvoir un arc de cercle ma-	
	- Iome II,	

### T. A B L E

		pages.
	jeur autour de sa corde, laquelle soit aussi le diame-	
	tre de la base d'un segment de sphère, il n'en tou-	
	chera la surface, que lorsqu'il sera perpendiculaire à la	
	base de ce segment.	23
	Prob. III. Par trois points donnez à la surface d'une sphère,	
	ou dans sa projection faire passer un cercle, qui soit	
	la base du segment, fait par un plan, qui la coupe	
	par fes trois points.	24.
	Pratique. 10. Faire un segment de sphère concave ou	•
9*	convexe.	25
	2º. Faire feulement une portion de fegment.	27
	Remarque.	29
	Remarque Historique.	30
	Des segmens des Sphéroïdes.	
Faute. III.	Prob. I V. Par trois points donnez à la surface d'un	
	Sphéroïde, dont on a la projection, faire passer une El-	
	lipse, qui soit la base du segment, fait par un plan qui	
		ibid.
	Pratique. Faire un segment de Sphéroïde alongé ou	
	aplati, dont la base & la section perpendiculaire à la	
	base sont données.	35
I Ù.	Prob. V. Faire une surface quelconque régulierement	
	irréguliere, ou une surface gauche.	ibid.
CILAD	7 5 4 1 0 9 4 1:0° 1 4 1 m 1 1	
CHAP.	De l'Aparcil & Arondissement des Angles en Talud.	39
V. I I.	Prob. VI. Faire l'Encognure d'un angle faillant ou ren-	
V .	trant, dont les faces sont en taluds égaux ou inégaux,	
	avec des chaînes ou bossages en saillie, sont les côtez	
		40
V I.		43
*	Prob. VII. Racorder deux Taluds égaux ou inégaux.	
	1°. Par des arondissemens cylindriques.	47
		49
	20. Des arondissemens cylindriques, lorsque les taluds	
		50
	2°. Partie du Probleme des arondissemens coniques; du	
	conique Droit.	5 I
	Du conique scalene, premier Cas.	52
	De l'arondissement d'une seule face d'encognure.	
	2 <sup>e</sup> . Cas des taluds égaux.	54
	Aplication du Trait à la formation des Glacis des For-	.7
	tifications.	ibid.

### DESTITRES.

		pages.
	3°. Cas des taluds inégaux.	55
	Corol. Agrandir ou diminuer l'arondissement dans une	
	raison donnée.	57
	Usage des arondissemens, & Remarques sur les sautes	
	qu'on y trouve fouvent.	61
CHAP.	Des Voutes planes horisontales ou inclinées.	
IV.	Prob. VIII. Faire une Plate-bande.	64
	Remarques fur l'exécution.	67
	Usage des Plate-bandes.	68
	Des Voutes plates.	69
	PROB. IX. Faire une Voute plate de claveaux égaux en-	~ <b>)</b>
	tr'eux, dont les joins de la doële soienten Echiquier,	
	& ceux de l'extrados en differens compartimens.	<b>m</b> _
	2°. Maniere avec des claveaux mixtes.	71
	and the second s	73
	3°. Et 4°. Maniere.	74
	5°. Maniere.	75
	Remarque für l'usage.	77
	PROB. X. Faire une Voute plate inclinée à l'horison,	
	qui ne s'apuye que sur les deux côtez inférieurs contigus.	78
CHAP.	Des Voutes cylindriques ou Berceaux.	Q a
V.	Des variations des Berceaux.	83
	Des Courbes d'Extrados, & des cintres inusitez, quoi-	87
•	que convenables à la conftruction.	.7 . 7
	Des Courbes d'Equilibre, des extrados & intrados des	ibid.
	Voussoirs Polis.	
	De la Chaînette.	88
	De l'Ovale de Caffini.	97
	De la Cicloïde.	99
		100
	De la Spirale.	IOI
	Des Courbes composées.	102
	Remarques sur ces especes de cintres.	104
	Prob. XI. Faire un Berceau Droit, circulaire, elliptique	104
	ou rampant.	
	10. Par équarrissement.	-00
	20. Par panneaux.	108
	Remarques sur les mauvaises pratiques.	III
	30. Par demi-équarrissement.	113
	Observations sur les berceaux rampans.	115
	Des berceaux obliques.	117
	† ii	121

### TABLE

	Prob. XII. Faire un Berceau horisontal de face oblique	3
	d'une seule, de deux ou de trois obliquitez.	122
	Remarque sur quelques fautes que l'on fait contre la bon-	•
	ne construction.	131
	Du Biais par Abregé.	133
	Remarques sur ce Trait.	124
	Des Berceaux à double obliquité, ou Porte sur le coin	
	aplomb.	135
	Remarque fur l'usage.	137
	Du Biais passé.  Remarque sur la forssée de l'ancien Troit & son invitible.	ibid.
	Remarque sur la fausseté de l'ancien Trait, & son inutilité. Porte Droite en Talud.	141
	Remarque fur l'usage.	142
	Porte Biaise & en talud.	151
	Remarque sur ces Portes.	1-52
	Porte sur le coin ou dans l'angle en talud.	158
	PROB. XIII. Faire toutes sortes de Berceaux en descente	159
	r°. Descente Droite par devant & par derriere.	161
	2°. Descente droite en talud par devant & aplomb par	163
	derriere.	7.6m
	Des Descentes biaises.	1.67
	Descente biaise rampante par devant & droite par der-	170
	riere.	177
	Remarque sur la premiere disposition.	
	Descente biaise par devant & Droite par derriere, dont	179
	les naissances du cintre de face sont de niveau.	187
	Remarque sur les descentes biaises de face rampante.	•
	Descente biaise & en talud, dont l'arc de face est de	188:
	niveau, par ses impostes.  Méthode génerale de faire les berceaux, tirée de	
	Defargues.	19T
	Explication & fommaire de cette méthode, pour toutes	
	fortes de Berceaux.	174
CHAP.	Down Control of the C	
VI.	Des Voutes coniques, ou Trompes & Voutes en Canoniere.	206
• •	PROB. XIV. Faire une Voute conique à face plane ou Trompe Droite dans un angle rantrant en plein cintre,	
	surhaussée, ou surbaissée, ou bien une Voute en Ca-	
	noniere	0.0
	Remarque fur quelques errours des Antonias	208
	Et du P. Deran	210
4	Prob. X. Trompe conique de face oblique à son axe,	113
	The state of the s	

### DES TITRES.

	premiere disposition, où l'arc de face est pris pour cintre	Page
	primitif.	2 2 2
	2°. Disposition, où la section Droite est prise pour le	410
	cinte primitif.	2.2.2
	Premiere pratique par circonscription d'un cône Droit	770
	au cone oblique.	222
	2°. Pratique par l'inscription d'un cône Droit, de base	
	circulaire ou elliptique dans le cone oblique.	225
	Usage des Trompes biaises.	230
	2. Trompe Droite & en Talud par une nouvelle trans-	
	position.	ibid.
	2°. Maniere par la projection ordinaire,	232
	3. Voute conique biaise & en talud.	236
	4. Voutes coniques en defcente. Abajour en O biais ébrafé & en talud.	240
	TIC	24F
	Voutes coniques rampantes.	244
<u></u>	Premiere disposition, Tromperampante d'un côté, Droite	245
		246
	2°. Disposition, Trompe conique rampante par le haut	3-0
	0 1 1	247
	6. Trompe conique de face angulaire en angle faillant,	
		249
	2°. Espece, Trompe sur le coin, Droite, surhaussée ou	
A	furbaissée.	254
6. Faute.		255
	7. Des Trompes de faces en Polygones, ou Trompes	~-0
		258:
	Maniere générale, de faire toutes fortes de Voutes &	
	Trompes coniques de face angulaire à deux ou plu-	
	fieurs pans, fans connoître les Courbes des arcs de face de chaque pan, suposant le cintre de face circulaire.	26Í.
	Des Trompes de faces ondées, dont les impostes sont	
	de niveau, ou rampantes, comme celles d'Anet.	265
	Des Voutes coniques, dont les lits sont obliques à leurs	•
	axes.	266
		267
	Remarque sur la fausseté & l'impersection de l'ancien	
	Trait. 2	268
	Tropical Invitation of the Language Language	1.69
	Remarque sur la réforme à faire à l'ancien Trait.	71.
	Des Voutes coniques tronquées par leurs faces & par	
	leurs prédroits.	174

### TABLE

1°. Espece, arriere-Voussure conique bombée, Droite sur	273
Observation générale nous le position des misseurs des	
Observation générale pour la position des naissances des arrieres-Voussures, bombées ou cintrées par devant &	27A
par derriere.	7/7
2°. Espece, arriere-Voussure bombée & ébrasée, Droite	0
ou biaise, dont les arcs de face de seüillure ne sont ni semblables ni concentriques, premier cas.	278
2°. Cas, Nouvelle arriere-Voussure de Marseille régu-	281
lierement conique.	
Observations sur les Traits de la coupe des bois, & des	
marbres, pour les revêtemens des arrières - Voussures en lambris de Menuiserie, ou en incrustation de pieces,	290
_ de Raport.	292
Précis de l'Art des Traits de Menuiserie.	294
Remarque fur la pratique du fieur Blanchard. Traits de menuiserie pour les Revêtemens des arrieres-	
Voussures coniques quelconques.	
1°. Pour l'arriere-Voussure bombée & ébrasée, Droite	
fur fon axe. Autrement, par panneaux de dévelopement.	ibid.
Revêtement de la deuxiéme & troisiéme espece d'arriere-	297
Voussure conique.	
Revêtement de la nouvelle arriere-Voussure de Marseille	299
conique. Erreur des Traits du livre de la coupe des bois de M°	30I
Blanchard.	
Remarque sur l'utilité de la connoissance des sections	
Usage des Voutes coniques.	308
Oligo dos voltos configues.	
Des Voutes Sphériques, ou en Cu-de-Four.	
Prob. XVI. Faire une Voute sphérique de rangs de Voussoirs horisontaux ou verticaux.	310
1°. Méthode par la formation des segmens de Sphère,	212
pour y inscrire les doëles des Voussoirs.	317
Remarque sur cette premiere méthode.	
2°. Méthode par panneaux, en réduisant la Sphère en cônes tronquez inscrits à la Sphère.	318
3°. Méthode en réduisant la Sphère en Polyëdre.	
Remarque sur les quatre méthodes de former les Voutes	330
Sphériques & Sphéroïdes. 2°. Disposition des rangs de Voussoirs en situation verticale.	221
A 1 Thomas and Things and 1 controlly climenticity citicate.	22

CHAP. VII.

### DES TITRES.

	pages.
3°. Disposition, où les rangs de Voussoirs sont inclinez	
à l'horison. 4°. Disposition, où ils sont rangez de differentes manie-	332
res dans la même Voute.	ibid.
1°. Espece de variation des Voutes Sphériques fermées en Polygone.	ibid.
Prob. XVII. Faire une Voute Sphérique composée de	
rangs de Voussoirs de differentes directions.  1°. Disposition & premiere méthode, par l'inscription	
de l'enfourchement dans un segment de Sphère.	333
2°. Méthode, par le moyen des panneaux de doële plate.	338
3°. Méthode, par panneaux flexibles. Erreur de l'ancien Trait, correction & réforme.	<ul><li>342</li><li>344</li></ul>
Aplication de ce Trait aux Voutes Sphéroïdes surhauf-	
fées ou furbaissées.  Démonstration de l'erreur de l'ancien Trait.	347 350
Lemme, si l'on fait mouvoir deux couronnes de cercles	51-
égales, qui se croisent autour de leurs rayons ou dia-	351
metres, comme sur des axes de révolution.  1°. Plus les axes de révolution seront inclinez entr'eux,	31-
plus l'intersection sera éloignée de la ligne, qui passe	
par les deux centres des couronnes. 2°. Plus l'intersection sera éloignée de cette ligne, plus	
la Diagonale qui lui est perpendiculaire sera courte &	
au contraire. Remarque fur le Trait.	352 356
2°. Espece de variation desjoins, inverse de laprécédente.	
Des Voutes Sphériques, faisant le plan d'une Voute d'arête. 1°. Méthode.	
2 <sup>e</sup> . Méthode, par panneaux flexibles.	358 359
Remarque. 3e. Méthode par panneaux de doële plate.	360
Ulage.	361
Des Voutes Sphériques incompletes & tronquées.  Des incompletes ouvertes.	362
Prob. XVIII. Faire une Voute Sphérique ou Sphéroïde	
incomplete.	364
Trompe en niche Droite par devant, par rangs de Vous- foirs paralleles à la face.	365
Trompe en niche & en coquille.	ibid.
Remarque sur cette construction.  Trompe sphérique sur le coin ou en niche.	366 ibid.
L'ompe ipiterique lur le com ou en mene.	

## TABLE

*	Remarque sur la construction.  Des Voutes Sphériques tronquées.	pages 373
	Remarque lur le Trait. 2°. Voute sphérique en pandantif sur un Polygone régulier quelconque, où les rangs de Voussoirs sont ver-	374 38•
	ticaux. 3°. Maniere, par équarrissement. Des Voutes sphériques en Pandantif sur des Polygones irréguliers.	382 385 388
CHAP. VIII.	Des Voutes en Sphéroïdes ou Cu-de-Fours, surhaussées, surhaissées, ou sur un plan Ovale.  Erreurs de tous les anciens Traits des Voutes Sphéroïdes. Remarque sur le Trait.  PROB. XIX. Faire une Voute en Sphéroïde Oblong, ou	38 <b>9</b> 390 393
-	<ul> <li>Cu-de-Four sur un plan Ovale, premier cas du Sphéroïde régulier.</li> <li>2°. Méthode, par l'inscription des Cylindres.</li> <li>2°. Cas des Voutes Sphéroïdes irrégulieres, ou des Voutes Ellipsoïdes, ou Voutes de four surhaussées &amp; sur-</li> </ul>	395 399
	Baissées sur un plan Ovale. Remarque sur l'usage. Observation sur les figures des Domes. Problement XX. Trouver les axes conjuguez de la portion d'Ellipse Géneratrice d'un Sphéroïde, lequel étant vû d'une distance & d'une hauteur donnée, présente à l'œil	400 401 402
	l'aparence d'un corps sphérique, ou pour l'Architecture, faire l'épure du Dome surhaussé, de maniere qu'étant vû d'une distance & d'un niveau donné à la ronde, il paroisse à peu près Sphérique en plein cintre.  Des Voutes Sphéroïdes tronquées, ou cu-de-four en pandantif sur un quarré long, ou sur une Lozange, dans laquelle les cless de formetets sont de niveau.	403
CHAP. IX.	Des Voutes Annulaires, ou Voutes sur le Noyau.  Prob. XXI. Faire une Voute sur le Noyau circulaire ou elliptique, tournant sur une Courbe quelconque.  Première Méthode, par l'inscripion des Cylindres,  2e. Méthode, par panneaux flexibles,	409 410 ibid. 411
	3°. Méthode, par doëles plates.  2°. Espece	412

## DES TITRES.

	2 <sup>e</sup> . Espece, des Voutes sur le Noyau elliptique.	pages
	Des Voutes fur la Novem incompletes	414
	Des Voutes sur le Noyau incompletes.	416
	Des Voutes hélicoïdes, ou des Berceaux tournan's &ram-	
	pans.	417
	PROB. XXII. Faire une Voute en Vis d'un cintre quel-	
	conque, ou Vis St. Giles.	419
	Premiere Courbe de section horisontale.	424
	2°. Courbe de section horisontale au lit de la Vis.	425
	Formation du Tambour d'une assise portant la Vis.	426
	Du Berceau tournant & rampant incomplet, ou de la	740
	Vis à jour suspendue.	4.28
	Remarque fur l'usage.	
CITAD	Memarque fur Turage.	433
CHAP.	1 0 0	1 2 4
$\mathbf{X}_{r}$	Des Voutes de surfaces irrégulieres.	434
	Premiere Classe, des Voutes conico-cylindriques.	435
	Prob. XXIII. Faire une Voute conico-cylindrique.	
	Premiere Espece, Passage ébrasé entre deux saces droites,	
	dans lequel les impostes sont de niveau, ausli bien	
	que le milieu de la clef.	437
	Berceau irrégulier, dont les cintres de faces sont d'inégale	
	hauteur fur même largeur.	439
	Arriere-Voussure de Marseille ordinaire.	440
	Arrierre-Voussure reglée & bombée.	443
	Du Larmier reglé & bombé.	449
	Du Bonnet de Prêtre.	ibid.
	2°. Classe, des Voutes irrégulieres, dont les surfaces	
	font à double courbure.	450
	PROB. XXIV. Faire une Voute conico-sphérique, ou	• ′
	Trompe Droite sur les impostes, & Courbe sous la cles.	45 E
		,,,
	Autre façon de Trompe conico-sphérique, à joins cintrez en coquille.	456
		T1 .
	PROB. XXV. Faire une Voute cylindrico-sphéroïde, ou	
	Berceau de niveau, dont la clef & les impostes sont	15'0'
10	de differente nature, l'un droit, l'autre courbe.	458
	Premier Cas, Berceau irrégulier, dont les impostes sont	155
1000	courbes & la clef droite.	455
	Ufage.	461
	2 <sup>e</sup> . Cas, inverse du précédent, Berceau droit sur les im-	
	postes & courbe sous la cles.	462
1 2 3	Remarque sur les fautes de l'ancien Trait.	467
1-12-5		468
	2e. Espece, Voute sphérico-cy lindrique, ou Trompe à Panache.	469
	* + +	

## TABLE

	pagts
Arriere-Voussure de Montpellier.	476
2°. Maniere, où les lits font droits.	482
Du Revêtement de cette arriere-Voussure, par un Lam-	104
bris de Menuiserie.	484
3°. Espece, Voute Sphérico-Prismatique, ou arriere-	
Voussure de St. Antoine.	489
Premiere façon, où les piédroits sont paralleles entr'eux.	49I
Par équarrissement.	492
Second Maniere, & variation de figure par panneau de	
_ doële plate.	494
Remarque pour la biaise.	498
$T_{\text{max}}(C, C_{\text{max}})$	499
Du Revêtement de cette arriere-Voussure, en Lambris	777
de Menuiserie.	FOI

## FIN.





# TRAITE

DE

STEREOTOMIE.

DE LA TOMOTECHNIE,

De l'Art de couper les Solides pour la Construction des Voutes & autres Ouvrages d'Architecture;

En Termes de l'Art,

Des TRAITS de la Coupe des Pierres & des Bois.

les de deffé me, Bois j'en faire

ES Principes de Theorie & de Pratique qui composent les deux premiers Livres de ce Traité, & les Régles du dessein de l'Epure que nous avons donné dans le troisséme, renserment tout l'Art de la Coupe des Pierres & des Bois; j'y avois borné mon Ouvrage, comptant que j'en avois assez dit pour mettre un Lecteur en état d'en faire l'Application à chaque espece de Trait de Vou-

te en particulier, quelque difficile qu'elle puisse être, & que je devois renvoyer ceux à qui de telles instructions ne suffisent pas, aux Livres du A

Pere Deran & de M. de la Rue, sur-tout à ce dernier qui est bien circonstancié pour la pratique ordinaire, & enrichi de belles Figures. A l'égard de la coupe des Bois pour les revêtemens de Lambris, j'aurois aussi pû me contenter d'indiquer le Traité du Sieur Blanchard; mais ayant fait attention que ces Auteurs, qui se sont bornez à une simple pratique, ont beaucoup laissé à désirer, & quelquesois à corriger, j'ai suivi le conseil que l'on m'a donné de remanier la même matiere pour l'éclairer de Démonstrations, & la traiter plus méthodiquement; d'autant plus que je me suis senti en état d'y ajouter plusieurs nouveaux Traits, tant de mon propre fond que de quelques-unes des Leçons que feu M. de la Hire a donné à l'Academie d'Architecture au vieux Lou-Il est difficile de pénetrer dans la Theorie d'une grande partie des beaux Arts fans être redevable de quelques lumieres à ce grand Matématicien, qui les a enrichi de plusieurs Découvertes; cependant comme il laissoit à ses Auditeurs le soin d'en trouver les Démonstrations, & qu'il a fallu les accommoder à mes principes, on n'y reconnoîtra que le fond de la Doctrine, tant j'y ai fait de changemens & d'additions.

Je puis de même avancer qu'on ne trouvera ici de répetitions de livre de la Coupe des Pierres, que celles qui font nécessaires pour comparer différentes Epures entr'elles, lorsque les Traits ont été susceptibles de variations; persuadé que rien n'ouvre mieux l'esprit que de lui présenter différentes idées sur le même sujet. J'ai eu dessein d'approfondir cette matiere; je ne sçai si j'ai réussi, le Public en décidera; j'expose du moins ma bonne volonté pour la persection de la partie la plus difficile de l'Architecture; je souhaite qu'un plus habile Matématicien acheve cette ébauche, & rencherisse sur rencheri sur tous les autres qui m'ont précedé.



# PREMIERE PARTIEDES VOUTES SIMPLES.

### CHAPITRE I.

Des Elemens de la Pratique de la Coupe des Pierres & des Bois.

# De la connoissance des Surfaces.

A Vant que d'entrer en matiere il est à propos de donner ici une idée nette & distincte des differentes sortes de surfaces qu'on peut former dans les ouvrages d'Architecture, afin qu'ayant une pleine connoissance de celles qu'on se propose de faire, on trouve plus facilement les moyens nécessaires à l'exécution.

Les Surfaces sont ou Planes ou Courbes, c'est une division simple & generale.

La Surface Plane est celle à laquelle une ligne droite, comme une Régle, peut s'appliquer en tout sens, & parce qu'il n'y a qu'une sorte de ligne droite, il n'y aussi qu'une sorte de surface plane.

La Surface Courbe au contraire est celle à laquelle une ligne droite ne peut s'appliquer tout au plus qu'en un sens, & non pas de l'autre, ou même en aucune position. Et comme il y a plusieurs sortes de Courbes il y a aussi plusieurs especes de surfaces courbes.

Les unes sont régulieres, les autres irrégulieres. On peut diviser la premiere espece en deux classes; l'une de ces corps réguliers, que j'appelle Primitifs, tels sont la Sphère, le Cone, & le Cylindre.

L'AUTRE de ceux qui sont un peu moins réguliers comme sont les Sphéroïdes, les Cones & Cylindres, dont les bases ne sont pas circulaires, les Anneaux, &c. on peut appeller leurs surfaces les régulierement irrégulieres.

Les surfaces irrégulieres sont en nombre infini; mais celles des ouvrages d'Architecture ont toujours une sorte de régularité, sans quoi elles seroient désagreables à la vûë, & l'on ne pourroit en saire l'objet d'un Art, dont la fin est de plaire autant que de servir aux besoins de la vie. Après avoir consideré les surfaces dans le tout, il faut en

Fig. I.

examiner les parties faites par la fection des planes qu'on peut supposer les couper de différentes façons.

### II.

### De la Position des Sommets des Angles des portions de Surfaces courbes régulieres.

Lorsque une sphère, un cone, ou un cylindre seront coupez par trois plans inclinez entr'eux, qui se coupent au dedans du corps, la portion de surface qu'ils comprendront sera un Trilatere, autrement une sigure de trois côtez, dont les sommets des trois angles qu'ils forment seront dans un même plan; c'est -à-dire, qu'ils pourront être appliquez à une surface plane, qu'ils toucheront eu trois points tout au moins.

La raison en est évidente par la 2. prop. du 11. L. d'Euclide, en ce qu'on peut toujours saire passer un plan par trois points donnez.

Si des trois plans qui coupent le corps donné, il y en a deux a Hy, bs c ou Abx, NHp, dont l'intersection tombe au dehors de la surface en x, ou en Y, alors il se formera un Quadrilatere, c'est-à-dire, une figure de quatre côtez, dont les sommets abcy, ANpx, des angles qu'ils comprennent, pourront être ou ne pas être dans un plan, ce que l'on peut connoître par les marques suivantes.

Premierement une portion de surface de quatre côtez peut être le segment formé par les sections de quatre plans aussi bien que par trois. Mais soit par l'un ou l'autre de ces nombres de plans, il sera toujours vrai, pour les segmens cylindriques, que les sommets de ses quatre angles seront dans un plan, lorsque deux de ces côtez seront droits; parce qu'il n'y a de section rectiligne dans le cylindre que celle qui est sormée par un plan passant par l'axe ou parallelement à l'axe, & dans le cone que celle qui est dans un plan passant par le sommet du cone, dont il coupe les côtez en ligne droite de part & d'autre de l'axe; or dans la portion cylindrique ac, les côtez droits sont paralleles entr'eux; donc spar la 7.º du 11. l. d'Eucl. ] ils sont dans le même plan. Et

Tig. 2. dans la portion conique AP [Fig. 2.] ces côtez concourent au sommet s; donc [par la 2.e du même] ils sont dans un même plan.

Fig. 4. Secondement, si une surface sphérique n'est coupée que par trois plans dont deux shall se creisent hors de la surface sphère en la partien

plans, dont deux ab, db se croisent hors de la sphère en b, la portion de surface qu'ils comprendront sera un quadrilatere, dont les quatre angles seront dans le troisséme plan abd, qui coupe les deux précedens.

Mais si la portion de surface quadrilatere de sphère, de cone ou de

cylindre est coupée par quatre plans dans des circonstances differentes, & qu'on ne connoisse que la position des lignes de leurs intersections Fig. 3-dans le corps coupé, on pourra connoître si les sommets des quatre angles sont dans un même plan comme il suit; en supposant ces intersections coupées par un cinquiéme plan as l.

Premierement pour la sphère, on trouvera un cercle par trois de ces points donnez, ou pour me servir du langage des Ouvriers, on fera le trait des trois Points perdus; si le cercle ne passe par le quatriéme, les quatre angles ne seront pas dans un plan, parce que toutes les sections planes de la sphère sont des cercles.

Secondement pour la portion cylindrique, ayant joint les quatre Fig. 1. points donnez par des lignes droites, s'il ne s'en trouve pas deux paralleles, les sommets des quatre angles ne sont pas dans un même plan.

TROISIEMEMENT pour la portion conique, si deux des lignes qui Fig. 2passent par les points donnez, ne concourent pas au sommet du cone, les quatre sommets des angles ne sont pas dans un même plan.

On peut appliquer ces observations au corps de la seconde espece, que nous avons appellé régulierement irréguliers, comme sont 1.° les sphéroïdes formez par la révolution d'une Ellipse sur un de ses axes. 2.° aux cylindres & aux cones de base Elliptique, avec cette disserence, que la maniere précedente ne pourra servir que pour les portions de sphéroïdes, dont les angles donnez seront dans un plan perpendiculaire à l'axe de révolution; pour les autres segmens obliques, on n'y peut parvenir que par le moyen d'une Ellipse, qui doit être celle de la section oblique donnée dans le sphéroïde convexe, par l'inclinaison du plan coupant, s'il est incliné à l'axe de révolution, ou par une Ellipse semblable à la géneratrice, si le plan coupant est parallele à l'axe de révolution.

### Usage des Observations précedentes.

Pour former une surface courbe il faut commencer par en placer & déterminer les extrémitez sur une surface plane, en les posant dans leur juste distance. Ensuite par le moyen des modeles de courbures convenables, appellez Cerches, on creuse la pierre ou le bois au dessous de cette premiere surface, autant qu'il est nécessaite; ainsi il importe de sçavoir si les quatre angles de la portion de surface courbe qu'on veut former, se trouvent avoir leur sommet dans cette surface de préparation, on est toujours sûr qu'il y en a trois; mais on ne peut s'assurer du quatriéme que par les moyens que nous avons donnez.

J'AY dit au premier Livre qu'on ne connoissoit les lignes courbes que par le moyen des lignes droites ausquelles on les compare, en mesurant de combien elles s'en approchent ou s'en écartent à chaque point, c'est-à-dire, par le moyen des abscisses & des ordonnées. Je dis ici la même chose d'une surface courbe à l'égard de la plane, qui sert de préparation pour en mesurer les prosondeurs.

D'ou il suit que la méthode qui les suppose, appellée par Doeles plates, donne de grands avantages pour la formation des voussoirs des voutes; car si la portion de surface est cylindrique ou conique, on aura déja sur ce plan les longueurs & la position de ses côtez droits. & celle des cordes des arcs de ses bases opposées, & si la portion de surface est sphérique, ou sphéroïde, coupée par des plans [comme il convient ordinairement à la construction des voutes] passant par leur centre, ou parallelement à son axe, on aura sur ce plan les quatre Cordes des des arcs de ses côtez.

D'ou il est aisé de conclure quelle peut être la figure des Doëles plates des voussoirs de chaque espece de voute. Premierement celles des voutes en Berceau, qui sont les cylindriques, ne peuvent être que des Parallelogrames ou des Trapezes, qui ayent deux côtez paralleles; car la section d'un cylindre par un plan qui n'est pas parallele à son côté, ou ce qui est la même chose à son axe, ne peut être une ligne droite, mais bien une courbe.

Secondement que les Panneaux de Doële plate des voussoirs des voutes coniques peuvent être des Triangles, ou des Trapezes ou Trapezoïdes, mais jamais des Parallelogrames; parce que la section saite parallelement à un côté par un plan coupant le cone, est une Parabole.

TROISIEMEMENT que les doëles plates des voussoirs des voutes sphériques ou sphéroïdes ne peuvent être que des triangles ou des Trapezes isosceles, c'est-à-dire, dont les angles des côtez inclinez entr'eux, & avec les côtez paralleles, soient égaux; parce que nous serons voir dans la suite que les sommets des quatre angles d'une portion de sphère ne sont dans un plan, que lorsqu'on y peut inscrire une portion de cone droit, excepté le cas de la Section souscentraire.

Si les quatre angles d'une section de surface courbe, coupée par trois ou quatre plans, ne sont pas dans un seul plan, on peut toujours en comprendre trois dans un plan, & trois dans l'autre; parce que les sonmets des angles opposez suivant la diagonale seront communs aux deux plans; mais nous allons traiter de ces irrégulieres.

III.

### Des Surfaces courbes régulierement irrégulieres. En Termes de l'Art.

### Des Paremens Gauches.

On appelle Gauche en Architecture, une surface qui n'a pas une certaine régularité que sa figure semble exiger, par analogie à la mauvaise grace qu'on trouve a ce qui est fait avec la main gauche; ainsi une surface qui devroit être plane, comme celle d'une pierre ou d'un bois mal équarri, & dont les côtez opposez se croisent en les regardant par le profil, est appellée Gauche.

On tire aussi la nomination de ces especes de surfaces de la difference des expositions de leurs parties, qu'on compare à un regard louche, en Latin Limus, qui semble tourné en même tems vers differens objets, telle est celle des Limons des Escaliers tournans, dont la figure est bien exprimée par ce nom, que j'appliquerai aussi à d'autres surfaces pareilles.

J'APPELLERAI surface Courbe régulierement gauche celle dont on peut assigner une géneration par le mouvement d'une ligne droite ou courbe, qui en parcourt d'autres par ses extrémitez, lesquelles lignes ne font pas semblables, ou semblablement posées.

De telles surfaces ont rarement leurs quatre angles dans un plan, si on les suppose coupées par quatre autres.

Par cette définition on conçoit qu'une portion de surface de sphère, de cône ou de cylindre, qui n'auroit pas ses quatre angles dans un plan, ne seroit pas pour celà une surface gauche, mais celle qui passeroit par les quatre lignes droites tirées d'un angle à l'autre ne seroit pas régulierement plane, elle seroit gauche de la premiere espece, que j'appelle Planolime, c'est-à-dire, qui ressemble à une plane sans l'être.

Pour aider l'imagination à se représenter la generation d'une surface, il n'y a qu'à penser à la trace d'un bâton dans la neige, ou d'un fil-de-fer chaud dans la cire condensée.

### Premiere Espece de Surface Gauche.

Si une ligne droite AB est appuyée vers ses extremitez sur deux Fig. 4antres droites AD, BC, qui ne sont pas paralleles ni dans un même plan, & qu'on la fasse mouvoir sur ces lignes, la trace de la generatrice AB formera par ce mouvement une surface courbe Gauche, dont les diagonales droites tirées d'un angle opposé à l'autre, ne se rencontreront point, & seront toutes hors de la surface.

### Corollaire de Pratique.

D'ou il suit que pour connoître si une surface qui paroît plane est Gauche, comme une porte dont le bois s'est Dejeté & Tourmenté en sêchant, il n'y a qu'à tendre un fil d'un angle opposé à l'autre en diagonale; s'il s'écarte du milieu c'est une marque sûre qu'elle est gauche; la même chose se connoît par le moyen d'une régle sur un parement de bois ou de pierre.

Il n'est pas fort nécessaire de connoître les especes de Courbes des diagonales d'une surface gauche, formée comme nous venons de le dire; mais c'est une curiosité qui me sit plaisir lorsque je l'eu découverte.

Si les quatre lignes ou côtez droits de la surface gauche sont égales, on trouve que la diagonale courbe BD est une parabole, & AC une autre differenment située.

Pour le démentrer, il n'y a qu'à supposer une surface plane, passant par les trois angles ADC, comme AbCD, qui s'éloignera de l'angle B de l'intervale Bb, plus ou moins grand felon que la furface fera plus ou moins gauche. Puis ayant divisé les lignes AD, BC & bC en quatre parties égales & tiré les droites in, 2n, 3n, par ces divisions; on tirera aussi les droites n 1°, n 2°, n 3° paralleles à Bb. Alors on reconnoîtra que la ligne AB, transportée en 1 n, coupera la diagonale DB au point 9, qui sera aux trois quarts de la ligne 1 n, & au dessus de la ligne 1 1°, qui est dans le plan ADCb de la quantité 9x, qui est aussi les trois quarts de la hauteur n r°. De même la ligne AB, transportée en 2n coupera la diagonale DB au milieu en E, qui sera élevé au dessus du plan AbCD de l'intervale EF, égal aussi à la moitié de la hauteur n2° ainsi du reste. Si l'on suppose donc la plus grande hauteur du gauche Bb égal à 16 parties, n1° en contiendra 12, qui est les \(\frac{3}{4}\) de 16 & 9x contiendra les \(\frac{3}{4}\) de 12, qui sont 9, de même EF moitié de  $n 2^{\circ} = 8$  fera de quatre parties, &  $4x = \frac{1}{4}$  de 3n fera aussi le quart de la hauteur n = 3 = 4; par conséquent = 1, on aura donc cette suite 16, 9, 4, 1,0, qui est celle des quarrez pour les abscisses de la Parabole, & les nombres naturels 1,2,3,4, pour ses ordonnées; donc cette Courbe est une portion de Parabole, qui a son sommet en D, comme il est représenté au dessous de la Fig. 4. en d, 1, 4, 9, 16.

PRESENTEMENT si l'on veut connoître l'autre diagonale courbe sur

AC on trouvera qu'elle est encore Parabolique, mais tournée en sens contraire, & qu'elle a son sonmet au milieu en F; car sa distance ou élevation en y, sur le plan AbCD sera du quart de 12 = 3; en F de la moitié de 8 = 4, & en z des trois quarts de 4 = 3; ainsi sa plus grande hauteur est en F d'où elle se rapproche du plan vers A & vers C. Pour en avoir un plus grand nombre de points on peut doubler Bb, le faisant valoir 32 parties, & supposer AD & BC divisez en 8, on aura cette suite  $0.3\frac{1}{2}$ ,  $6.7\frac{1}{2}$ ,  $8.7\frac{1}{2}$ ,  $6.3\frac{1}{2}$ 0, ou en doublant 0.7, 12, 15, 16, dont les restes à 16 qui sont les abscisses sont 0.7, 1.2, 1.5, 1.6, dont les restes à 1.6 qui sont les abscisses sont 0.7, 0

#### COROLLAIRE.

IL suit de cette géneration que quoique cette surface soit réellement courbe, on peut la former exactement avec une régle AB, muë d'un mouvement unisorme sur les deux côtez AD, BC changeant continuellement d'inclinaison à l'égard de sa premiere position, comme aux échelons des aîles des Moulins à vent sur le Volant & les Antes, ce qui fait que les Coterests, n'étant pas dans un même plan, forment la furface gauche de l'aîle du moulin à vent.

J'APPELLE cette premiere espece de surface Gauche Planolime, du Latin Plana & Lima, qui ressemble à une plane, mais qui est gauche, & courbe quoique terminée par des lignes droites, & formée comme les plans, par le mouvement d'une ligne droite.

Vennent mixte d'une ligne droite AB, dont une partie vers A se meut Fig. sur une ligne droite EF, & l'autre sur une courbe CD telle qu'on voudra, soit arc de cercle ou d'Ellipse, ou toute autre courbe, d'une seule ou plusieurs inflexions, comme l'ondée Fbe [Fig. 6.] la trace de cette Fig. ligne forme une surface concave ou convexe, qui s'applanit de plus en plus depuis la courbe CD jusqu'à la ligne droite EF [Fig. 5.] où elle perd sa concavité ou convexité: telles sont les doëles de ces Arrieres Voussures qu'on appelle Réglées & Bombées, & les Coquilles des escaliers à vis, comme la figure 14. J'appelle cette surface du nom de Mixtilime; parce que sa géneration se fait par deux lignes droites CH & HG & une courbe ADG.

٢٠

6.

### COROLLAIRE.

DE-LA il suit, comme ci-devant, que l'on peut former cette surface par le mouvement d'une Régle AB [Fig. 5.] ou ab [Fig. 6.] ou RE [Fig. 14.]

Tom. II.

B

Fig. 7.

La troisième espece de surfaces gauches est formée par le mouvement d'une ligne droite AB, qui se meut sur deux courbes AbF, BHD, ou differentes, ou differente posées, où les cordes AF, BD des arcs semblables ne soient pas paralleles entr'elles; de sorte que les quatre angles ABDF ne sont pas dans un même plan ABDf; mais un d'entr'eux comme F s'en éloigne de l'intervale Ff, plus ou moins, suivant l'inégalité de la position des Courbes, telles sont les doëles des voutes de la Vis St. Giles quarrée à chaque Rampe, qui sont semblables à un cylindre tors. J'appellerai cette espece Doliolime.

#### COROLLAIRE.

IL suit de même de cette géneration, qu'on peut former cette surface par le mouvement d'une Régle ab [Fig. 7.] muë sur deux arcs de lignes courbes AbF, BHD.

It faut remarquer que je ne comprends pas dans cette espece les surfaces gauches des Limons tournans; car quoiqu'elles soient réellement formées par le mouvement d'une ligne droite sur deux courbes, qui sont des Helices, elle ne doivent être considerées que comme une partie d'une surface *Mixtilime*, telle qu'on la voit à la figure 14. en DKGD.

La quatrième espece des surfaces courbes gauches est formée par le mouvement d'une ligne courbe dont la courbure n'est pas constante, mais variable, qui se meut sur deux autres courbes constantes, telle seroit, par exemple, une côte de Baleine pliée en arc qu'on appuyeroit fur deux arcs de lignes courbes semblables ou differentes, dont on lâcheroit la corde à mesure qu'on la meut, pour lui donner la liberté de s'ouvrir de plus en plus; & enfin de se redresser tout-à-fait. Ainsi prenant les arcs AEB, DGC [ vig. 8.] pour apuis de l'arc AHD, si en lachant insensiblement la corde on le transporte en IbK, où elle s'est déja un peu redressée; ensuite en EFG, où elle l'est d'avantage, enfin en BC où elle s'est totalement redressée, on auroit formé une surface pareille à celle que le vent forme dans les voiles lorsqu'il les enfle. En effet si l'on renverse la figure 8, on pourra confiderer la ligne droite BC comme la vergue, [en terme de marine] les points A & D comme ceux d'Ecoute, entre lesquels est la plus grande courbure AHD, & les côtez BEA, CGD, comme les Ralingues.

Fig. 8.

En Architecture on fait de pareilles surfaces pour les doëles des vousfoirs de l'Arrière voussure de St. Antoine. Je dis les voussoirs, non pas l'arrière voussure entière; parce qu'elle prend sa naissance sur trois lignes droites, sçavoir, deux sur les piedroits, & une sur le linteau ou Fermeture. J'appelle cette surface Sphericolime; parce qu'elle a quelque rapport à une sphère quoique fort imparsaitement.

Ir est aisé de conclure de la formation de cette surface qu'elle ne peut être faite, comme les trois précedentes, par le moyen d'une Régle; mais seulement par le secours de ces modeles de Courbes, contournées sur des planches minces que nous appellons Cerches.

Ces quatre especes de surfaces comprennent toutes celles qui sont possibles & usuelles en Architecture, même les vis & écroües, qui sont des portions de mixtilimes; car faisant mouvoir une ligne droite appliquée à angle Droit, Aigu, ou Obtus, à un axe, au long de cet axe, d'un côté & de l'autre, sur une Helice, il se formera une surface de vis, & si au lieu de l'Helice, qui ne s'approche pas de l'axe, on substituë une Helice en limace, ce sera la surface que les Ouvriers appellent le Colimaçon, qui s'approche & se joint ensin à son axe.

#### IV.

## Des differens moyens de parvenir à la formation des Parties des Corps, dont les Surfaces & les Angles sont donnez.

Quoique l'on connoisse parfaitement la figure du solide qu'on se propose de faire, & les surfaces courbes qu'il y saut former, on ne peut les tailler immédiatement dans une pierre de figure quelconque; on n'y parvient que par la médiation des surfaces planes.

L'on a imaginé pour l'exécution de la Coupe des pierres deux méthodes differentes, qui supposent plus ou moins de surfaces planes, & qui y conduisent avec plus ou moins de dispositifs.

L'une de ces méthodes s'appelle par Equarrissement, & l'autre par Panneau, nous en donnerons une troisséme qui n'a pas de nom, parce qu'elle est nouvelle; nous l'appellerons Demi-équarrissement.

#### I.º

La méthode par Equarrissement est ainsi appellée, parce qu'avant que de former une figure de solide oblique, on commence par en former une de cube, ou de parallelepipede à l'équerre, capable de la contenir. Ensuite on trace sur chacune des surfaces planes supposées en situation Verticale ou Horisontale, la projection des surfaces du corps qu'on se propose de former, & l'on retranche du parallelepipede tout ce qui

excéde les contours de chaque projection, en abatant la pierre fuper-fluë, & parce que les surfaces de ce corps sont ou en quarré ou en quarré long avant que d'être taillées; on appelle la méthode qui en suppose de telles par Equarrissement.

On l'appelle aussi par Dérobement, comme si on dépouilloit la figure proposée de la robe dont elle est envelopée; c'est ainsi qu'on dit dérober des fêves, pour les dépouiller de leur écorce, ce qui fait voir que le P. Dechalles n'a pas compris le sens de ce mot, lorsqu'il l'a traduit per suffurationem par larcin, au lieu qu'il devoit le traduire per spoliationem.

#### FT.

La feconde méthode appellée par Panneaux, est plus immédiate pour l'exécution, en ce qu'elle ne suppose qu'une surface plane, laquelle peut même subsister, l'ouvrage étant achevé, si l'on commence par une de celles des lits ou des têtes. Elle consiste à former des modeles des surfaces du corps ou voussoir qu'on veut saire, pour les appliquer sur la pierre, & en tracer par ce moyen le contour exactement. Ces modeles se sont sur des matieres inflexibles comme des planches, lorsqu'il s'agit de la formation d'une surface plane, & quelquesois sur des matieres flexibles, comme du Carton, du ser-blanc, ou des lames de plomb, lorsqu'il s'agit d'une surface courbe, dont on cherche le contour par la voye du dévelopement qui est la moins ordinaire dans l'exécution.

Pour placer ces modeles dans la situation où ils doivent être entre eux, on se sert des instrumens propres à déterminer les inclinaisons des surfaces, comme sont les Biveaux & sausses équerres.

### REMARQUE.

Quoique cette méthode s'appelle particulierement par Pameaux, il ne faut pas croire qu'on puisse tout-à-fait se passer de modeles dans la précedente par équarrissement; car il faut pour tracer un contour courbe employer un panneau, ou quelque chose d'équivalent, comme un biveau à branche courbe, ou une cerche; parce que les petites portions des surfaces des voussoirs ne permettent pas qu'on puisse y tracer des arcs de cercle par le moyen du simbleau, en ce qu'il faudroit y ajouter une surface continuë prolongée pour y placer un centre, s'il s'agit d'un arc circulaire de peu de degrez, ou deux soyers pour une petite portion d'Ellipse; ou bien employer les pratiques que nous avons donné au second Livre, pour se passer du centre ou des soyers; or il est bien plus simple & plus sûr de saire un modele sur une épure où la ligne courbe est entierement tracée, que d'avoir recours à des

operations fort composées, qu'il faudroit répeter souvent pour de petites parties.

La troisième méthode que j'ai appellé par Denti-èquarissement participe des deux précedentes, seu M. de la Hire qui en est l'inventeur ne lui ayant pas donné de nom particulier, j'ai cru devoir lui en donner un pour la distinguer des autres. J'en renvoye l'explication aux exemples que j'en donnerai; il sussit de la connoître ici comme moyenne entre celle par Panneau, & celle par Equarrissement, en ce qu'on y sait usage des surfaces supposées Horisontales ou Verticales comme dans l'équarrissement, & des Panneaux de Doëles, comme à la méthode des Panneaux.

# Des Avantages & Désavantages de chaque Méthode.

L'Avantage de la méthode par équarissement consiste 1.° en ce que l'en s'épargne la peine de faire un grand nombre de panneaux pour la construction d'une voute, lorsque ses ceintres ne sont pas circulaires; parce qu'il en faut changer à chaque voussoir.

2.° En ce qu'il n'est pas nécessaire de connoître les lignes courbes, qui se forment par l'intersection des surfaces courbes; on les forme par une espece de hazard, en abatant successivement la pierre d'une Doële à la régle trainée sur un Arc-Droit.

Ses Défavantages sont 1.° qu'elle consomme beaucoup de pierre en pure perte; car puisqu'il faut chercher des surfaces inclinées entre des verticales & des horisontales; si leur inclinaison est, par exemple de 45. degrez dans un cube, il est clair que tout ce qui est au-delà de la diagonale d'une de ses faces étant inutile, il en faut retrancher un prifine triangulaire égal à celui qui doit rester, de sorte qu'en ce cas la perte de la pierre est évidemment de la moitié; mais ce n'est pas encore tout, si sur cette surface inclinée il en faut. élever deux autres à angle Droit ou Obtus, comme font les joints de: Tête avec les Doëles; il faut encore abatre une seconde fois de la pierre & en retrancher de plus deux Prismes triangulaires, & enfin si le voussoir est extradossé il en faut encore abatre un quatriéme prisme Fig. Ex. triangulaire. La Fig. 11. le fera voir sensiblement; parce qu'on y a ponctué tout ce qui doit être enlevé. Ainsi dans le prisme dont dabc est une face, il faut premierement enlever un Prisme triangulaire qui aura, pour base le triangle mixte f dg, secondement un autre qui ait pour base le triangle rectiligne afe, troisiémement un autre opposé au premier, qui ait pour base le triangle mixte ebh, & enfin un quatriéme rectiligne, dont la base est le triangle gch.

Le second Désayantage est, qu'il faut non seulement saire inutilement

les surfaces d'un Parallelepipede qu'il faut recouper, mais souvent de s secondes surfaces, qui sont encore inutiles, & qu'il ne faut supposer que pour trouver les troissémes, qui doivent subsister quand l'ouvrage est achevé, qu'il auroit cependant fallu faire immédiatement si on avoit pû; on en verra des exemples dans la suite.

Le troisième Désavantage est, que si les angles sont un peu alterez par l'exécution, & que l'équarrissement ne soit pas exact dans les renvois, que ces angles sont d'une surface à une autre, soit par la faute des Equerres ou des Biveaux, ou de la main de l'Ouvrier qui s'en sert, il peut en résulter des erreurs sensibles, & des arêtes d'un contour irrégulier & mal formé.

# Les Avantages de la Méthode par Panneaux.

De l'exposition des avantages & désavantages de la méthode par équarrissement, il est aisé d'inferer ceux de la méthode de tracer les pierres par le moyen des Panneaux.

Premierement, il est visible que l'operation étant plus immédiate elle doit être plus courte.

Secondement, qu'y ayant moins de supposition de surfaces planes à faire préceder, il y a plus de facilité à faire servir des pierres de moindre volume.

Troisièmement, qu'y ayant moins à retrancher, il s'y trouve une plus grande œconomie dans la consommation de pierre.

4.° Que l'operation étant fondée sur l'étenduë des surfaces, dont on a pû exactement tracer les contours par les régles de l'épure, on y est conduit beaucoup plus sûrement, & par conséquent elle en doit être plus exacte.

Enfin c'est la plus sçavante méthode & le principal objet de l'étude de la Coupe des Pierres, dont les Auteurs qui en ont traité ont fait le plus de cas, comme il paroît par ce qu'en dit le P. Deran.

Le seul Désavantage qu'on y trouve, est un plus grand attirail d'instrumens, si l'on peut appeller les panneaux de ce nom.

La troisième méthode par Demi-équarrissement, participe des avantages des deux autres; nous en renvoyons l'explication au premier exemple du trait des voutes en Berceau.

Malgre' l'imperfection de la méthode par équarrissement, les Appareilleurs la préferent ordinairement à celle des Panneaux par plusieurs

raisons; la premiere, parce qu'ils se soucient moins de ménager la pierre, dont la dépense ne roule pas sur leur compte, que de s'épargner de la peine; la seconde, parce qu'ils ont besoin de moins d'instrumens, c'est-à-dire, de Panneaux, & moins d'inquietude que les tailleurs de pierre ne prennent quelquesois les uns pour les autres, ou les placent en fausse position, ce qui arrive souvent, si on n'a soin d'y veiller. La troisième, c'est que comptant toujours sur quelques ragrémens, ils sont peu curieux d'une parfaite operation, parce qu'ils se flatent de sauver les apparences par ce moyen.

Nous n'adopterons dans cet ouvrage aucune de ces méthodes en particulier, nous ferons usage des unes & des autres suivant les occurrences, & lorsque chacune d'elles conviendra également à la facilité de l'operation, nous en donnerons l'application au Trait, pour mettre le Lecteur en état de choisir ce qui lui conviendra le mieux, comme on le verra dans celui des Berceaux. Il faut auparavant voir les élemens de la pratique pour tracer les surfaces simples, considerées sans aucune division.

#### PROBLEME. I.

## Par trois Points donnez dans un Solide faire passer une Surface Plane.

# En Termes de l'Art. Dégauchir un Parement.

Soit un quartier de pierre AE [Fig. 9.] tel qu'il vient de la car-Fig. 9. riere, d'où on l'apporte brut, mais ordinairement formé quoiqu'impar-faitement en parallelepipede, sur lequel il saut saire un Parement droit, c'est-à-dire, une surface plane, à laquelle la régle puisse être appliquée en tout sens, sans qu'il reste aucun vuide entre deux.

On commencera par tracer une ligne avec une régle où l'on jugera à propos pour y pousser une ciselure vers un de ses angles, & l'ayant bien dressée à la régle, on y en appliquera une immobile, comme en HE, soit qu'on la fasse tenir par quelqu'un en cette situation; soit qu'on l'y appuye avec une pierre ou autre chose, si l'on est seul. Ensuite on posera une autre régle IK vers la face opposée  $\Lambda$ C, à l'autre arête aussi près du bord qu'on jugera à propos, & on la placera à l'égard de la premiere régle de maniere que le bord de la seconde couvre exactement celui de la premiere, sans que les deux régles se croi-

fent en regardant de differens endroits par devant leurs côtez extérieurs; enforte que les rayons usuels LN, LO, qui se terminent à la premiere régle en H & E, rasent la seconde en N & en O, de même l'œil étant situé en M regardant en E & G, le bord de la premiere régle HE rase la seconde IK en B & C; alors on trace une ligne droite le long de la régle IK sur le côté BC, des extrémitez de laquelle on tirera à la régle deux autres lignes BP & CE, sur le lit de dessus AP, & sur celui de dessous DE, le long du bord de la pierre, après quoi on abatra avec les outils convenables tout ce qui excede ces lignes, soit en commençant par y pousser des ciselures, lorsque la pierre peut se tailler au ciseau, comme toutes les pierres tendres; soit en y faisant une plumée ou rigole, au lieu de ciselure avec la pointe du marteau, comme l'on est obligé de faire à certaines pierres dures, grenées d'un gros grain, comme du Granite d'Egypte, telles que sont celles de la côte du Nord de la Bretagne, sur lesquelles le ciseau ne mord pas.

Lorsque les quatre lignes du contour de la surface sont déterminées & dresses, on abat la pierre qui les excéde, en examinant de tems en tems avec une régle que l'on place où l'on veut, si elle s'applique aux côtez opposez sans qu'on puisse appercevoir du jour entre la régle & la pierre, car ce jour indique des creux ou des bosses; c'est la premiere chose qu'apprennent les Tailleurs de pierre, & c'est par là qu'on vérisse la justesse & la propreté de leur ouvrage. Ce qui est le but de notre dessein, où nous ne nous proposons pas de dresser des Ouvriers dans les operations de la main, qui sont un estet de l'habitude, mais de former des connoisseurs qui puissent juger de leur travail, les redresser quand ils ont fait saute, & diriger ceux qui s'y prennent mal.

### DEMONSTRATION.

La pratique de ce Probleme est démontrée dans la 2.º proposition du 11.º Livre d'Euclide, qui dit que trois lignes droites qui se coupent sont nécessairement dans un plan, & par conséquent toutes celles qui sont tirées dans ce triangle, or les rayons visuels LH, LE avec le côté de la régle GE, forment un triangle, dans lequel [ par la construction ] est la ligne NO de la régle IK, de même que les rayons visuels MG, ME, avec le côté EH & la ligne FK, partie de la regle IK; donc les lignes BP & CE, qui joignent les deux régles, & toutes celles qu'on peut tirer d'un côté à l'autre, sont dans le même plan; par conséquent la surface ainsi formée sera exactement plane, ou en terme d'Architecture, un Parement droit, ce qu'il falloit faire.

Lorsov'on n'a pas besoin de faire des arêtes paralleles entr'elles, on peut

on peut former une surface plane par trois points donnez, en saisant une rigole ou ciselure à la régle posée de cant, d'un des points donnez à l'autre, comme pour faire un triangle, & en abatant ensuite la pier, re, qui se trouve excéder la prosondeur de ces trois rigoles ou pluniées, ce qu'on connoît en saisant couler la régle sur ces rigoles en travers, comme sur autant d'apuis qu'elle doit asseurer.

Quorqu'il ne s'agisse pas ici de dresser les Ouvriers dans le maniment des outils, dont nous supposons qu'ils ont fait apprentissage, nous avons cru qu'il étoit à propos d'en mettre ici la figure, pour en donner les nons les plus usitez, & leurs usages, c'est une connoissance nécessaire aux gens de Cabinet, qui ont du goût pour les Arts.

- A. Testu, marteau qui a d'un côté une pointe & de l'autre une masse pour ébaucher une pierre en abatant des parties avec la masse, dont on frape sur les bords pour faire sauter un éclat, & achever d'enlever avec la pointe le reste, qui fait une bosse. Le Plan du même outil est au dessous en a.
- B. Laye ou marteau bretelé, qui a d'un côté un tranchant uni & de l'autre un tranchant denté, qui fait des fillons; son plan est en b.
- C. Ciseau à ciseler, il y en a de plusieurs grandeurs; lorsque le ciseau est large avec un manche pour être poussé à la main, comme les outils de Menuiseries, on l'appelle Fer quarré: on se sert du ciseau pour les pierres tendres & dures d'un grain lié; mais lorsque le grain est sabloneux, comme aux pierres des carrieres de la côte du Nord de la Bretagne, dont j'ai parlé, les Ouvriers ne s'en servent point, ils sont tout à la pointe.
  - D. Maillet pour pousser le ciseau.
- E. Marteau à deux pointes pour la pierre dure; lorsqu'il est un peuplus long on l'appelle pioche; son plan est en e.

F. Riflard bretele pour la pierre tendre.

G. Crochet. H. Rippe.

I. Compas à fausse équerre.

# Remarque sur l'Usage.

La maniere de former régulierement une surface plane est le sondement de toute la Pratique, non seulement de la coupe des pierres & des bois, mais encore de tous les Arts qui sont de quelqu'usage en Architecture, comme de la Charpenterie, Menuiserie, Serrurerie & autres; parce qu'il saut presque dans tous les ouvrages saire des Tom. II. furfaces planes. Lorsqu'il s'agit de petits morceaux qu'on peut tenir à la main, les Ouvriers en examinent la justesse en fermant un œil & régardant avec l'autre la surface plane en profil, ensorte que le rayon visuel ne l'aperçoive que comme une ligne droite; car si un des corps paroît croiser l'autre opposé, c'est une preuve que le parement est gauche; alors ils abatent de la matiere sur un des angles ou sur les deux opposez, s'il convient, pour esfacer cette partie qui paroît croiser le côté droit qu'on regarde en profil.

Dans les grands ouvrages qu'on ne peut regarder de même à cause de leur position, on couche une régle d'un angle de la surface à son opposé, ou si la régle n'est pas assez grande, on doit tendre des sils ou cordeaux des uns aux autres suivant les diagonales, pour voir s'ils se touchent au milieu, où ils se croisent. C'est ainsi qu'on peut examiner, comme je l'ai dit ailleurs, si une porte ou une table s'est cambrée en sêchant, ou par quelqu'autre cause; car pour peu qu'il reste d'intervale entre ces deux diagonales, c'est une preuve que la surface est gauche & non pas plane. Voyons présentement comment on parvient à la formation des surfaces courbes.

#### PROBLEME II.

Faire une Surface Courbe Concave ou Convexe, qui soit une partie d'un Corps régulier primitif, Cylindrique, Conique ou Sphérique.

#### En Termes de l'Art.

Creuser une Doële, ou former un Extrados de Voutes régulieres des trois premieres especes.

Principes de pratique.

On peut diviser les voutes 1.° en planes. 2.° En courbes en tout sens. 3.° En mixtes, qui sont droites en un sens & courbes dans l'autre.

Les planes sont les platebandes, les platsonds horisontaux, & enfin les Trompes plates, dont les platsonds sont inclinez à l'horison.

Les courbes en tout sens sont les sphériques, les sphéroïdes, les annulaires, appellées voutes sur le noyau, & les vis.

Les mixtes font les cylindriques ou berceaux, & les coniques, qui font droites suivant leur direction, & courbes suivant leur largeur.

Cette division fait tout d'un coup apercevoir quels sont les instrumens dont on peut se servir pour les former. 1.° Que les planes ne peuvent se faire à la Régle. 2°. Celles qui sont toutes courbes ne peu-

vent se faire qu'avec la Cerche d'un contour opposé à celui de leur surface, c'est - à - dire, Concave pour les Extrados, & Convexe pour le creux de la Doële. 3.° Enfin que les mixtes peuvent se faire par le moyen de l'un de ces deux instrumens, la Régle ou la Cerche.

It faut encore sousdiviser les mixtes, en celles dont la courbure est égale, comme aux Berceaux Cylindriques, & inégales, comme dans les coniques. Les premieres peuvent se faire indifferemment avec la Régle ou la Cerche; mais les autres ne peuvent se faire commodément qu'à la Régle; parce qu'il faudroit continuellement changer de Cerche.

## Des Segmens Cylindriques.

Quoique l'on puisse choisir pour former une surface cylindrique l'instrument courbe de la cerche, ou le droit de la Régle, & que l'un des deux suffise, il est cependant vrai que pour bien operer on a besoin de l'un & de l'autre. Si l'on se borne à l'usage de la cerche, il suffit pour la préparation de la taille de la pierre ou du bois de dresser un parement, pour y tracer les côtez paralleles h i de la portion Fig. 10. cylindrique, lesquels doivent servir d'appui à la cerche C, soit qu'il s'agisse de creux ou de bosse, de Doële ou d'Extrados. Ces deux côtez êtant tracez sur le parement, il n'y a qu'à abatre la pierre ou le bois, jusqu'à ce que la cerche C, posée toujours perpendiculairement à ce parement, se meuve sur ces lignes droites, & s'ajuste parfaitement dans le creux h m e; ou fur la convexité, fi aulieu du creux il s'agit d'un morceau convexe, ensorte qu'il ne reste aucun vuide entre l'un & l'autre.

Si l'on veut ne faire usage que de la régle RE, au lieu d'un seul parement a d, qui répond à la Doële, il faut en faire deux opposez af, bg paralleles entr'eux qui sont les bases, en termes de l'art les têtes de la pierre; parce que pour déterminer la position de cette régle RE, il lui faut fixer deux appuis, comme il en a fallu deux à la cerche pour déterminer la position de l'arc; or ceux-ci ne peuvent être rassemblez sur une même surface plane, mais ils doivent être séparez de l'intervale des bases du cylindre; parce que la cerche ou modele courbe doit se mouvoir en ligne droite, & le modele droit doit se mouvoir en ligne courbe, circulaire ou Elliptique, selon la nature des bases ou segmens du cylindre à faire.

D'ou il suit qu'on peut s'y prendre de deux manieres pour l'exécution.

Premierement, si l'on veut ne se servir que de la régle, il faut com-

mencer par dreffer deux paremens paralleles entr'eux & opposez, pour y placer les segmens des bases donnez; c'est - à - dire, pour former les deux têtes de la pierre, & tracer ces deux segmens égaux, de maniere que leurs cordes soient paralleles; c'est pourquoi après avoir tracé le premier avec un panneau ou avec le compas, si le centre se trouve sur la tête on appliquera une régle sur sa corde, & une autre régle à la tête opposée, qui se bornoye par celle-ci, ensorte qu'étant regardées en profil, l'une ne paroisse pas croiser l'autre; dans cette situation on trace la ligne qui doit servir de corde au second arc, sur laquelle on applique le panneau du même segment de cercle ou d'Ellipse pour le tracer, si les têtes sont paralleles, ou un autre segment donné sur l'Epure, si elles ne le sont pas; puis ayant tracé ces deux têtes, on abatra la pierre à la régle entre les deux arcs des bases, la faisant cou-Ier sur ces arcs parallelement à des distances proportionelles des extrémitez de ces arcs, comme l'on voit à la fig. 10. la régle RE; alors le creux cylindrique fera bien formé.

Secondement, si l'on ne peut se servir que de la cerche C, on commencera à dresser un parement ab l'K [par le Problème premier] sur lequel on tracera deux lignes droites hi, ed, paralleles entr'elles, & distantes de l'intervale de la corde he, de la cerche du creux qu'on veut former, puis sans s'embarasser de former des paremens pour v tracer les têtes, on abatra la pierre suivant le contour de la cerche C, qu'on tiendra bien perpendiculairement à la premiere surface plane, & qu'on fera couler dans cette situation le long des lignes droites bi, ed, qui doivent en guider le mouvement, ensorte qu'il ne paroisse aucun jour entre la pierre & la cerche; mais comme il pourroit arriver que la cerche s'enfonceroit un peu trop dans le creux, fans qu'on s'en apperçût, si le segment approchoit beaucoup de la grandeur du demi - cercle, il faut pratiquer deux parties faillantes op, qui soient les continuations de la corde de part & d'autre, sur lesquelles elle puisse s'appuyer; ainsi on est sûr qu'elle ne s'enfonce ni trop ni trop peu.

On voit que dans la premiere pratique il faut deux paremens de préparation avant que de commencer à creuser, & que dans celle-ci il n'en faut qu'une, mais aussi elle est moins sûre; parce qu'il s'y peut faire des ondulations que la régle ne seroit pas; il est aussi vrai que sa régle peut en faire dans la largeur, & ne pas suivre exactement le contour de la Courbe donnée; ainsi pour operer aussi parfaitement qu'il est possible, il faut se servir de l'un & de l'autre instrument, seçavoir de la régle & de la cerche.

## DE STEREOTOMIE. LIV. IV. Des Segmens Coniques.

Nous avons donné ci-devant le choix de deux instrumens pour former les surfaces cylindriques, il n'en est pas de même pour les coniques, on ne peut gueres se servir que de la régle; parce qu'il faudroit trop multiplier les cerches, qui varient de contour à chaque point de longueur, en ce que les sections coniques semblables augmentent vers la base, & diminuent vers le sommet.

D'ou il suit que la préparation à l'excavation d'une doële, ou à la formation d'une furface convexe d'extrados doit être faite par les deux furfaces planes des têtes, fur lesquelles on placera les arcs & leurs cordes de la même maniere que nous venons de le dire pour les cylindriques, avec cette difference, que les arcs opposez quoique semblables n'étant pas égaux, le mouvement de la régle qui guide l'excavation ne doit pas être parallele à lui-même; mais plus grand vers la base que vers le sommet du cone, dans le rapport des contours des arcs des deux têtes, & comme il n'est pas aisé de bien conduire ce mouvement à vûë d'œil, il faut diviser ces contours hmK, inl [Fig. 12.] en un même nombre de parties égales entr'elles, qui Fig. 12. feront semblables à celles de la tête opposée, & placer la régle resur les correspondantes, par exemple, de la seconde division d'une tête, à la seconde division de l'autre, ainsi des autres, du tiers & du quart; dans cette situation la régle ne doit laisser aucun vuide au dessous, ce que l'on connoît en voyant si le jour y passe. Il n'en est pas de même pour peu que cette direction soit changée, la régle ne peut y être appliquée sans laisser du vuide.

La raison en est bien sensible, parce que la régle doit tendre au sommet du cone, dont ce segment est une partie tronquée, sans quoi la fection ne sera pas verticale, c'est-à-dire par le sommet; or nous avons démontré au premier Livre qu'il n'y a que celle - là de rectiligne.

CE que nous avons dit pour la formation des furfaces concaves s'applique naturellement aux convexes de même espece & grandeur; mais l'usage en est rare dans les voutes, elles sont rarement extradossées.

Nous avons supposé dans ces exemples de segmens coniques & cylindriques, que les bases ou têtes opposées doivent être paralleles entr'elles, pour la facilité de l'introduction à la pratique; mais rien n'empêche qu'elles ne fassent avec la surface plane, qui passe par leurs cordes, tel angle que l'on voudra; l'operation sera toujours exacte, mais elle produira des surfaces concaves ou convexes differentes du cylindre, par exem-

ple, on ne pourroit pas appliquer perpendiculairement une cerche qui auroit pour contour l'arc d'une de ces bases, à cause que l'obliquité change la section du cylindre, qui devient plus grande sans être plus prosonde.

## Des Surfaces Sphériques.

Puisque les sphères sont courbes en tout sens, il est évident qu'on ne peut les sormer qu'avec un instrument courbe, c'est -à-dire, une cerche, qui doit aussi se mouvoir sur un appui courbe, qui est le cercle de la base du segment qu'on veut sormer; or parce que le cercle est une sigure plane, il saut commencer par dresser un parement sur la pierre ou le bois pour l'y tracer; & pour montrer que la position de la cerche sur ce plan n'est pas indisserente, nous allons établir les propositions suivantes.

### LEMME I.

PLAN. 29. Les Cordes égales dans des Cercles inégaux ont plus grande raison aux petits Fig. 15. qu'aux grands Cercles.

Soient deux cordes égales AB, HL [Fig. 15.] posées parallelement dans des cercles concentriques AGB, DKE, dont le centre est en C, & les rayons CD, CE menez par les extrémitez A &B, & CK par le milieu de ces cordes; ensorte que AF = HI.

Puisque les arcs AG & DK font concentriques entre les mêmes rayons, il est clair qu'ils contiennent un nombre égal de degrez; mais la corde HL = AB ou sa moitié HI = AF [ par la supposition ] n'est que partie de celle de l'arc DK, donc elle est soutendante d'un arc d'un plus petit nombre de degrez du grand cercle, que du petit, ce qu'il falloit démontrer.

#### COROLLAIRE.

D'ou il suit que le rayon du petit cercle AGB est à celui du grand DKE, comme la corde d'un même nombre de degrez, que le plus grand est à celle d'un plus petit AF: DM:: AC:CD::HI: DM, ou comme AG plus grand en valeur de degrez est à HK plus petit en nombre de degrez.

#### LEMME II,

Les Arcs des Cercles inégaux, qui ont des cordes égales, sont entr'eux en raison réciproque de leurs flêches.

Fig. 16. Soient [Fig. 16.] deux arcs de cercles inégaux AGB, AFB, qui ont

la corde commune AB, dont les centres sont en D & C; je dis que ces arcs sont entr'eux en raison réciproque de leurs slêches EF, EG.

SI par leurs centres D & C, on mene une ligne fG, elle sera perpendiculaire à la corde AB, [ par la 5. du 3.° d'Eucl.] donc EB sera le sinus commun de la moitié de ces arcs; or DB + DE=gE:EB:: EB:EG & CB+CE=fE:EB:: EB:EF[ par la 13° du 6.° d'Eucl.] donc si l'on retranche la partie CE, commune aux deux diametres gG, & fF; on aura DB: CB:: EG:EF; mais les cercles sont entr'eux comme les rayons; donc BGA:BFA:: EG:EF, ce qu'il falloit démontrer.

#### LEMME III.

Si l'on fait mouvoir un Arc de cercle Majeur autour de sa Corde, laquelle soit aussi le Diametre de la Base d'un Segment de Sphère, il n'en touchera la Surface que lorsqu'il sera perpendiculaire à la Base de ce Segment.

Soit l'arc AFB, partie d'un cercle majeur d'une sphère AfBF, dont la corde AB est le diametre d'un cercle mineur AbBH, qui est la base d'un segment de sphère, représenté en profil par l'arc AFB. Si l'on suppose le même arc tourné perpendiculairement à celui - ci, son rayon sera représenté en profil par la ligne CF, & la corde égale à AB par le seul point E, sur lequel faisant mouvoir comme sur un pivot le rayon CF, le point C décrira l'arc nc, & le point F l'arc l m, lequel point se détache dans ce mouvement de part & d'autre de l'arc AFB, qu'il ne touche qu'en un seul point F [ par la 13. du 3.° l. d'Eucl.] parce que [ par la 3.º du même l. ] CF passant par le milieu de AB lui est perpendiculaire, & par la 12. elle passe par les deux centres. Il en sera de même de toutes les lignes qui sont dans le plan du même arc de cercle majeur, & paralleles à EF, lesquelles n'atteindront à la surface du segment de sphère que dans la même situation perpendiculaire, par conféquent donneront une suite de points d'attouchement dans cette surface, qui seront la trace d'un arc égal à AfB, ce qu'il fallois démontrer.

#### COROLLAIRE.

D'ou il suit, que si l'arc de cercle tournant sur une corde égale au diametre AB de la base du segment de sphère, appartient à un cercle mineur, il ne pourra tourner au tour du point E dans ce segment; parce que [par le 2.º Lemme] sa slêche sera plus grande que FE, par exemple Fx; alors il est clair qu'elle sera arrêtée dans la situation Ey, au-delà de laquelle elle ne pourra s'approcher du milieu F, il en sera de même de l'autre côté. Et si la slêche étoit moindre que

la ligne EF, il est évident qu'elle ne pourroit toucher au fond du segment nulle part; alors ce seroit une marque que l'arc, dont la corde seroit toujours égale à AB, appartiendroit à une plus grande sphère, qu'à celle dont l'arc AEB est le profil du segment.

#### PROBLEME II.

Par trois Points donnez à la Surface d'une Sphère ou dans sa projection, faire passer un Cercle, qui soit la Base du Segment, fait par un plan qui la coupe par ces trois points.

Fig. 17. Supposons premierement que ces trois points sont donnez à la projection dans les circonstances ordinaires aux traits des voutes sphériques, qui sont que deux de ces points comme 2 & 3 soient dans une section horisontale, dont la projection est l'arc 2 f 3, & que le troisiéme point 1 soit dans une section verticale, passant par le point donné 2, & par le centre de la sphère.

Ayant tiré par les points 2 & 3 la corde 2,3, on lui menera par le point 1 une parallele 1, 4, qui coupera l'arc 1 L 4 concentrique au premier 2f 3 au point 4, on divifera la corde 1,4 en deux également en M, par où on tirera CL, qui divifera aussi 2,3 en deux également en m, & l'arc 2,3 en f. Par les points f & L on élevera sur CL des perpendiculaires Ll, fF, qui couperont le cercle majeur GAH aux points l & F, par où on menera deux petites paralleles à CL, sçavoir l O, F r, qu'on fera égales aux flêches de la projection LM, f m; par les points o & r on tirera une ligne, qui coupera l'arc GAH aux points Y & y; lesquels seront les extremitez du diametre du cercle Yqy, que l'on cherche; il ne reste plus qu'à le diviser en deux pour en avoir le centre & le tracer.

Secondement, si les trois points donnez étoient sans aucun ordre comme 1 eD, il saudroit du centre C mener par chacun de ces trois points des arcs de cercles 1 P, Dp, ep, jusqu'à un rayon AC, qu'ils couperont aux points Ppp, par lesquels on élevera des perpendiculaires sur AC, qui couperont l'arc AH aux points Y, d, E, & par ces points on menera des paralleles à AC indefinies Y o, dg, Ex, sur lesquelles on portera les distances des points donnez prises à la projection, à laquelle elles répondent, sçavoir 1D à la plus basse en YS, 1 e en Yt, & De en du, puis par les points tsu élevant des perpendiculaires, qui couperont les horisontales superieures aux points unx, on aura les hauteurs des points donnez à la projection, au dessus de l'inferieure 1; sçavoir su pour celle du point D, & tn pour celle du point e, Ensuite ux pour celle du point e au dessus du point D; ainsi ayant

tiré les lignes Yu, Yn, dx, on fera avec ces trois lignes un triangle  $YE^n$   $g^d$ , à part, au tour duquel on circonscrira un cercle, par le Problème que les Ouvriers appellent les trois points perdus. Ce second cas se présente rarement à le pratique des Traits des voutes.

#### DEMONSTRATION.

Pursoue les arcs 2f3 & 1L4 font des fections horisontales de la sphère, leurs slêches LM, fm seront aussi horisontales; par conséquent elles sont bien représentées au profil par des lignes Lo, Fr paralleles à une ligneCQ, qu'on suppose horisontale, & l'arc QAF vertical, & la ligne or, qui passepar leurs extrémitez représentera en profil la ligne Mm de la projection, laquelle est dans le plan qui passe par les quatre points 1,2,3 donnez, & le quatrième trouvé; donc la ligne Yy est le profil de ce plan, lequel étant perpendiculaire au plan vertical QAYC, ne peut être représenté suivant les régles de la projection que par cette seule ligne; mais parce que le plan vertical dont CQ est la projection horisontale, passe par le milieu du plan 1234, il passera aussi par le centre du cercle auquel cette surface sera inscrite; par conséquent le milieu de la ligne Yy sera le centre, & Yy le diametre de ce cercle, ce qu'il falloit trouver.

Pour le fecond cas, il est clair que les hauteurs respectives des points donnez D & e, à l'égard du point 1, & celle du point e, à l'égard du point D, sont bien trouvées, en ce que leurs distances du centre C sont rapportées sur une même horisontale AC, prise pour base d'un quart de cercle vertical AHC, à la circonference duquel sont terminées les verticales élevées sur les points Ppp, qui représentent les donnez reD; ainsi la projection horisontale, & la hauteur verticale étant données, l'hypotenuse de chaque triangle rectangle sera la juste distance d'un point à l'autre, comme nous l'avons démontré au troisséme Livre.

#### PRATIQUE.

Faire un Segment de Sphère Concave ou Convexe.

Soit [Fig. 18.] un quartier de pierre brute AD, dans lequel on veut Fig. 18. creuser une portion de sphère.

Ayant dressé un parement [ par le Probl. I. ] c'est-à-dire, une surface plane, on y tracera le cercle fng FoK, dont le diametre est trouvé par le Problème précedent, pour celui de la base du segment proposé; puis on divisera le contour de ce cercle en autant de parties égales qu'on voudra, comme ici en quatre, aux points f, g, F, K, par lesquels & par le centre C on tirera des diametres f F, g K.

On fera ensuite une Cerche avec un morceau de planche mince, qu'on coupera suivant le contour d'un arc d'un cercle majeur de la sphère, c'est-à-dire, décrit avec la moitié de son diametre, il n'importe de la grandeur de cet arc, pourvû que sa corde ne soit pas moindre qu'un diametre fF, il saut même qu'il soit plus grand, ou du moins la cerche plus large que la slêche CP, pour la commodité du maniement.

On commencera par creuser le long d'un diametre comme f F une rigole qu'on appelle plumée pour y ajuster la cerche perpendiculairement au parement, ce qu'on peut saire assez juste à vûë d'œil, ou si l'on veut en y appuyant une équerre, comme on voit, à la figure, la cerche HFR, appuyée contre la branche qr de l'équerre eqr.

On en fera autant sur un ou plusieurs diametres, qui croisent le premier, comme sur gK, & l'on marquera au sond le milieu ou pole du segment P, puis on enlevera la pierre entre ces rigoles ou plumées, en présentant de tems en tems la cerche, qu'on fera tourner sur ce milieu comme sur un pivot, sans l'incliner à droite ni à gauche; ensorte que les extremitez de la corde on affleurent toujours le parement, & que le point P touche au sond sur la marque qu'on y a faite, aussi bien que tout le contour de la cerche, ce que l'on connoît, lorsqu'elle bouche le passage de la lumiere; car pour peu qu'elle trouve d'inégalité dans le sond on voit le jour entre deux. Et asin que l'épaisseur de la planche ne donne pas un saux contour, il saut qu'elle soit taillée de part & d'autre en chanfrain, plus ou moins aigu, selon qu'il convient à la grandeur ou petitesse de segment.

La nécessité de ces précautions est démontrée dans les Lemmes précedens particulierement au troisième, par lequel on voit que si la cerche étoit inclinée sur la corde on, le segment qui seroit creusé suivant son contour ne seroit plus portion de la sphère proposée, mais d'un autre de plus grand diametre, dans le rapport réciproque de la sausse profondeur, que donneroit la cerche, inclinée à celle de la même en situation perpendiculaire.

La démonstration de cette pratique est fondée sur ce que tous les cercles, qui passent par le centre de la sphère sont égaux entr'eux; de forte que la cerche étant portion d'un grand cercle, doit convenir & s'ajuster à la surface de la sphère toutes les fois & dans toutes les positions, où son plan doit passer par ce centre; mais il ne peut y passer que lorsqu'il fera ses révolutions sur son axe, comme sur un pi-

vot, qui tourne sur le pole P, ou qu'étant incliné au plan de la base hors du milieu, il le sera de maniere qu'il passe encore par le centre, ce qui n'est pas si aisé dans la pratique, que de le placer perpendiculairement au plan de la base du segment, où l'on peut se servir d'une équerre comme nous l'avons dit; car l'usage du biveau, qui pourroit servir pour donner l'inclinaison à la cerche, suppose, ce qui est en question, qu'on a tracé un cercle majeur dans le segment, sur lequel le biveau doit avoir une de ses branches, & l'autre doit être perpendiculaire au plan de la cerche.

#### SECOND CAS.

Pour former seulement une portion de Segment.

IL arrive quelquesois qu'on veut creuser une portion de segment Fig. 19. dans une pierre abde, qui n'est pas assez large pour y tracer le cercle de la base entiere; de sorte qu'on ne peut y avoir que deux arcs de cette base diametralement opposez. Alors la maniere la plus sûre & la plus correcte seroit de chercher la flêche du segment de cercle mineur, qui a pour corde la ligne rs, où la pierre manque, pour y décrire l'arc de base ros, ce qui n'est pas bien difficile.

Soit le segment OPQ [Fig. 194.] la portion de la cerche HPR, qui doit entrer dans le creux de la pierre. On portera la moitié de la largeur ae de cette pierre, du milieu C, en D, par où on tirera Dy parallele à la portion du rayon du milieu C, P, & l'on aura la longueur Dy, qui sera la flèche qu'on cherche. Ainsi par les trois points donnez rs\*, extremitez de la corde du segment, & y extremité de \* Fig. 19. la flèche, on fera passer un arc de cercle, qui serale modele de la cerche qu'il faudroit appliquer aux côtez opposez de la pierre rs, & vu, où elle manque, pour la formation du segment entier de la sphère.

Mais si l'on veut s'épargner cette peine, qui entraîneroit avec elle l'obligation de dresser les côtez de la pierre pour y placer cette cerche, comme un panneau, au lieu qu'on peut les laisser brutes, & cependant faire la portion de segment de sphère demandée, sans erreur senfible; on peut s'y prendre autrement.

Ayant décrit une portion de cercle majeur HPR, pour en former Fig. 19.4 la cerche comme on la voit à la figure au dessus; d'un point P, pris pour milieu, on prendra deux arcs égaux PH & PR, plus grands que les deux PO & PQ, qui doivent être dans le creux du segment de sphère, pour avoir le bord de la cerche HR, au dessus du plan de sa base. Ensuite par les points F MgfmG, où les lignes diagonales ad,

be, & celle du milieu Mm coupent les arcs rv, us de cette base, on tirera des tangentes à ces arcs, ou ce qui est la même chose des perpendiculaires aux diametres, comme TN d'un côté, tn de l'autre; puis ayant fait les plumées suivant les diagonales Ff, Gg, & la ligne du milieu Mm, avec le contour de la cerche HPR, que la perspective nous oblige de représenter dans cette sigure en portion d'Ellipse, quoique ce soit la même qui est en arc de cercle au dessus marquée des mêmes Lettres. On marquera au fond du segment avec précision le point P, milieu du creux où se croisent les trois positions de la cerche, qui ont donné la formation des deux triangles sphériques égaux FPg, GPf.

Ensuite pour former les portions du segment, qui se trouvent au delà de ces triangles sphériques, on tiendra toujours le milieu P de la cerche sur celui du segment, & on la tournera sur ce point comne sur un pivot, en bornoyant la ligne HR par une des tangentes TN, ou tn, asin qu'elle ne panche pas plus à droite qu'à gauche, je veux dire vers X que vers Q; suivant ces points on abatra la pierre pour que le creux s'ajuste parsaitement à son contour, en toutes ces situations.

#### DEMONSTRATION.

Premierement, dans la figure 19<sup>a</sup>. il est visible que la ligne Dy étant parallele à la slêche C'P, peut exprimer la fection d'un plan coupant la sphère perpendiculairement au cercle, qui est la base du segment, dont la ligne OQ représente le diametre, comme on le voit en perspective à la sig. 19; or les paremens des côtez de la pierre ab & ed sont supposez d'équerre au parement ad; donc l'arc d'un cercle mineur passant par rys, exprimé par Dy de la sig. 19<sup>a</sup>, exprimera aussi parfaitement la section de la sphère faite par le plan d'un des côtez de la pierre qu'on doit creuser.

Secondement, puisqu'il est de l'essence de la surface sphérique, que tous ces points soient également éloignez du centre, la corde y x doit être perpendiculaire à la slêche CP, qui représente une portion de l'axe, & les points yx doivent être également éloignez des points C & P, sans quoi ils ne pourroient être équidistans du centre, qui est dans la prolongation de la ligne PC; or puisque toutes les sections que l'on peut faire dans la sphère par la corde yx sont des cercles, il fera toujours vrai que les tangentes de ces cercles, qui seront paralleles à cette corde, le seront à toutes les lignes qui lui seront paralleles à cette corde, le seront à toutes les lignes qui lui seront paralleles à cette corde, le seront à toutes les lignes qui lui seront paralleles y comme HR; donc si l'on sait une parallele à la tangente dans un plan quelconque passant par cette corde, on en déterminera par ce moyen la position [ par la 9.º du 11.º liv. d'Eucl. ] donc si HR

est parallele à TN, y x la sera aussi, & les points y & x seront équidistans du centre de la sphère, ce qu'il falloit faire.

Nous n'avons parlé jusqu'à présent que de la formation du segment de sphère concave; parce que c'est le plus usuel dans la pratique des voutes, s'il s'agissoit d'en former un convexe, comme il arrive aux voutes extradossées, ou pour former un globe; il est premierement évident qu'il faut que les cerches soient d'une courbure contraire aux précedentes, c'est-à-dire, qu'elles soient concaves au lieu d'être convexes, comme elles doivent être pour la formation de la doële. Mais il faut de plus commencer par la formation d'un Cylindre Droit, comme on voit à la fig. † au dessus du chiffre 20, pour avoir dans Fig. † une de ces bases celle du segment, & dans la direction de ses côtez celle de l'axe de la sphère, qui doit être perpendiculaire à la base du segment; ainsi ayant formé un cylindre convexe par une pratique contraire à celle que nous avons donné au Problème précedent pour le concave sur un diametre donné f F ou g K, & de la hauteur de la flêche CP trouvé par le profil, on fera une cerche concave d'un arc de cercle majeur de la sphère égal à la profondeur du segment; puis la posant sur le centre P de la base supérieure du cylindre, perpendiculairement à cette base on abatra la pierre en croix abed pour bien fe conduire, & ensuite le reste en faisant tourner la cerche sur le pole P, enforte que son extremité parcoure la circonference de l'autre base fg FK.

#### REMARQUE.

On voit par toutes ces précautions que l'Auteur du Livre de la Pratique de la Coupe des pierres, n'a pas pourvû aux imperfections & aux défauts de la méthode de creuser ses Ecüelles à la pag. 60. particulierement lorsqu'elles sont ébrêchées, faute de largeur suffisante de la pierre destinée à faire un voussoir, puisqu'il ne régle point la position de la cerche; cependant il est clair, par ce que nous venons de dire, qu'on ne peut la mettre en bonne situation qu'avec certaines précautions, lesquelles étant négligées il est bien difficile qu'elle ne donne une fausse plumée, qui altere la régularité de la surface sphérique; car si elle panche, par exemple, suivant la position ponctuée bez, le point P s'approchera du côté e d, & le point x s'abaissera en z au dessous de la vraie surface sphérique; donc l'arc P2 sera tout hors de la sphère, qui doit avoir pour base de segment le cercle rsuV, puis la perpendiculaire au plan de ce cercle passant par P ne passera plus par son centre.

On voit aussi par la même raison que la maniere dont le P. Deran fait ses doëles sphériques par le moyen des deux diagonales de sa pierre

ad, be ne peut conduire les Ouvriers, même encore fort imparfaitement, qu'à la formation des deux triangles sphériques opposez rPV, sPu, & que les restes du segment rPs, VPu sont saits au hazard.

#### U S A G E.

La formation d'un segment de sphère sert 1.° à celles de toutes les cless des voutes sphériques, dont les doëles & les extrados sont des segmens complets.

2.° A la préparation des autres voussoirs, qui sont des segmens de sphère tronquez de plusieurs côtez, ordinairement de quatre arcs dans les arrangemens simples des voussoirs, quelquesois de six, comme dans les arrangemens variez aux angles d'enfourchemens, [dont nous parlerons, ci-après.

# Remarque Historique.

Le plus grand segment de sphère qui ait peut-être jamais été sait d'une seule piece, est la cles de la voute du Dôme de l'Eglise de Ste. Marie de la Rotonde, bâtie hors de Ravenne en Italie, vers l'an 757, à laquelle quelques Auteurs donnent dix pieds de diametre, & qu'ils disent peser environ deux cens miliers. Mais si l'on en croit Scamozzi, la chose est bien plus merveilleuse. Il assûre que toute la voute qui a trente sept pieds de diametre, qui sont 40, des nôtres, s'il se sert de sa mesure ordinaire du pied Vicentin, est toute d'une piece, la Cupoletta, dit-il, del Tempietto di S. Maria fuori di Ravenna di diametro di 37, piedi è tutto d'un Pezzo di pietra, liv. 8, chap. 14. Il faudroit pour l'en croire que cette Eglise eût été taillée dans le Rocher, comme celle de St. Emilion en Guienne, ce que l'on ne dit pas de celle de Ravenne.

Si la voute n'est pas exactement sphérique mais surhaussée ou surbaissée, alors la clef & les voussoirs ne sont plus des segmens de sphères mais de sphéroïdes, qui demandent plus d'attention pour les bien exécuter, comme nous allons le dire.

## Des Segmens des Sphéroides.

#### PROBLEME. III.

Par trois points donnez à la Surface d'un Sphéroïde, dont on a la Projection, faire passer une Ellipse, qui soit la Base du Segment, fait par un Plan, qui le coupe par ces trois points.

CE ne seroit pas assez de trois points pour déterminer le contour

d'une Ellipse dans toute autre circonstance que celle de la section d'un sphéroïde; parce que par trois points donnez dans un plan, on peut faire passer plusieurs Ellipses differentes; ce n'est pas même assez de quatre en general; ici c'est assez de trois pour déterminer la position d'un plan, pourvû qu'ils ne soient pas en ligne droite dans la projection.

Premier cas, où deux des Points donnez font dans une section parallele à un des Axes.

Premier Exemple, dans le sphéroïde applati ou oblong, où l'axe est en situation verticale, & où les sections horisontales sont des Cercles.

Soit [Fig. 17.] le demi cercle HBG la projection horisontale de la Fig. 17. moitié d'un sphéroïde ou voute de sour surbaissée, dont le profil, ou section verticale par l'axe est le quart d'Ellipse hsB, & les points donnez 1, 2, 3, par lesquels il saut faire passer un plan, dont la section sera une Ellipse, par le Theor. V. [du livre 1.] Du point C, centre du sphéroïde & de la distance C1 pour rayon, on décrira un arc 1, 4, qui coupera le rayon C3 prolongé au point 4, on divisera la corde 1 4 en deux également en N, pour tirer par ce point N le rayon C3 indésini.

Par les points 2 & 1, on élevera des perpendiculaires sur le rayon CB, qui couperont l'arc Elliptique bs B aux points 0 & Q, par lesquelles on menera on, QR, paralleles à CB, qu'on sera égales aux slèches de la projection NO & rq. Par les points n & R on tirera une ligne, qui coupera cet arc au ceintre surbaissé aux points Y & y; la ligne Yy sera un des axes de l'Ellipse qu'on cherche.

Pour tracer son conjugué, on le divisera en deux également au point M, par où on tirera  $P_s^2$  parallele à CH, qui coupera l'arc au point  $s^2$ . Du point C pour centre, & CP pour rayon on décrira un arc de cercle, qui coupera le rayon du milieu  $C_y$  au point  $C^n$ , d'où on portera la hauteur  $P_s^2$  en  $C^n$  S; puis ayant tiré par le point  $C^n$  la perpendiculaire s, s fur s, qui coupera le demi cercle horisontal s d'une section verticale de sphéroïde, & s moitié du petit axe, avec lesquels on décrira une demi - Ellipse s, s, s. On portera la slêche s du profil en s, sur le demi axe de cette Ellipse, & par le point s on menera la ligne s, parallele à s, qui coupera cette Ellipse aux points s, cette ligne s, fera le grand axe de l'Ellipse qu'on cherche, dont le petit axe est la ligne trouvée s du profil, ce qui donne une Ellipse telle qu'on la voit représentée au dessous à part, marquée des mêmes lettres, avec la petite lettre s en s.

Second Exemple, dans le Sphéroïde oblong ou aplati, dont les Sections horifontales font des Ellipses semblables.

Fig. 20. Soit [Fig. 20.] le sphéroïde oblong ADB, dont l'axe DE est en situation horisontale; les sections horisontales étant des Ellipses; & deux des points donnez étant dans une de ces Ellipses, il faut encore considerer leur position en deux cas differens, qui rendent l'operation plus ou moins facile & simple.

Premier cas, où deux des points donnez font équidistans d'un des axes de l'Ellipse, comme ceux marquez 2 & 3; en ce cas, ainsi que dans l'exemple précedent, on trouve les axes par la même construction, & plus facilement parce qu'après avoir abaissé du milieu m de la corde Xx, une perpendiculaire Nz sur CE [comme dans l'exemple précedent de la fig. 17. Ps' sur CB] on menera par le même point m, la ligne mV perpendiculaire à Nz, & du point N pour centre, & pour rayon Nz, on décrira l'arc de cercle zV, qui coupera mV au point V; la ligne mV sera la moitié du second axe. Nous aurions pû prolonger Vm pour avoir l'axe entier de l'autre côté; mais nous ne l'avons pas fait pour éviter la consusion des traits de la figure. Par le moyen des deux axes on décrira une Ellipse telle qu'elle est à la fig. à part  $V \times u X$ .

Second cas, où les points donnez e 2 sont entre les axes AB & DE. Ayant tiré la corde e 2 on la divisera en deux également au point o, & on lui menera par le troisiéme point donnée d une parallele d1 qui coupera l'Ellipse d1 L4 de la section horisontale par le point d au point 1, on divisera aussi la corde d1 en deux également au point q, par où & par le milieu o de la premiere corde on menera une ligne indésinie FG, qui coupera l'Ellipse ADBE aux points F & G. On divisera la ligne FG en deux également au point x, qui se trouve ici sur la ligne CB tout près de C, d'où comme centre, & CB pour rayon on décrira un arc de cercle, qui coupera en z la ligne menée par x parallelement à CH, la ligne z x est le demi axe d'une Ellipse dont FG est le grand axe.

Soit hpF un quart de cette Ellipse, par les points P&r où la ligne FG coupe les Ellipses des sections horisontales on élevera des perpendiculaires pP, rR, qui couperont ce quart d'Ellipse aux points p&R, par lesquels on tirera des petites lignes pQ&Ro paralleles à FG, qu'on fera égales aux slêches Pq&ro. Ensuite par les points Q&o du profil on tirera la ligne Y y, qu'on divisera comme dans les exemples précedens en deux également en m, d'où on abaissera sur FC la perpendiculaire  $mC^*$ , de même que du point Y la perpendiculaire YK, & de l'autre point Y la perpendic

culaire

culaire yk la ligne Kk sera la projection d'un des diametres de l'Ellipse qu'on cherche, dont la vraie longueur est la corde Y y de l'Ellipse Fph, auquel diametre les lignes d 1 & e 2 sont des ordonnées. Il ne s'agit que de trouver l'angle qu'elles font avec ce diametre. effet on tirera les lignes dK & K1, dont il faut trouver les vraies longueurs, ou bien seulement de Kd & Kq.

Soit la ligne T z la hauteur de la premiere section horisontale, qui passe par le point donné d, qui est prise au dessus de AC de la distance Pp, on lui fera une parallele ki à la hauteur de YK; ensuite on portera la longueur Kd de la projection, sur cette ligne en kd, & la longueur de la projection Kq en kq sur la même. Par les points q dè on élevera des perpendiculaires, qui couperont l'horisontale Tz aux points xyz, les lignes tirées à ces points du commun k seront les vraies longueurs des projections Kd, Kq, Ki. On tracera par leurs moyens une Ellipse à part, qui sera celle qu'on cherche.

On prendra une longueur ky, [Fig. 203 au coin en bas] égale à la corde Yy. qu'on divisera en deux aux points Cx, cette ligne sera un diametre, & Cx le centre. On prendra la longueur kx du profil, qui est exprimée à la projection par Kq, & on la portera sur Ky en Kqx. du point qx pour centre, & pour rayon qd du plan horisontal, on sera un arc de cercle en d, & du point k pour centre, & pour rayon kd du profil, on fera un autre arc qui coupera la perpendiculaire au point  $d^{\circ}$ , ce qui donnera l'angle  $d^*q$ , & l'ordonnée  $d^*q^*$ , au diametre k, par le moyen de laquelle on tracera [ par le Probl. IV. du 2.° Livre] l'Ellipse  $kd^*ey21$ , qui est celle qu'on cherche.

Second cas, de la position des points donnez en toute sorte de Sphéroïde, lorsqu'ils sont sans aucun ordre, comme les points 5, 6, 7, Fig. 20. on tirera par ces points des lignes droites 5,6 & 5,7, prolongées indéfiniment par les points 5 & 6, on élevera des perpendiculaires 5,5.° 6,6.° égales à la hauteur des points correspondans à la surface du sphéroïde. sur leur projection qu'il est aisé de trouver; par exemple, pour le point 6 on menera par ce point la ligne W9, parallele à CB, & par le même point une perpendiculaire 6,9° indéfinie, ensuite du point W pour centre, & pour rayon W9 on décrira un arc de cercle qui coupera cette perpendiculaire 6,9' au point 9', la longueur 6,9' portée de 6 en 6º donnera le point 6º pour la hauteur verticale du point, dont 6 est la projection.

Supposant de même que le point 5.º est la hauteur du point 5, on menera par les points se & 6e une ligne se or, qui coupera la ligne s, 6 prolongée au point or. On élevera de même fur la ligne 5,7 des perpendiculaires 5,5", 7,7" égales aux hauteurs E

trouvées, & l'on menera par les points 5"7" une ligne qui coupera l'horisontale 57 au point on; la ligne menée par les points on or sera la section du plan qui passe par les trois points donnez avec l'horison, c'est-à-dire, avec le plan de l'Ellipse ADBE prolongé, lequel coupant le sphéroïde, fera pour section une Ellipse par le Theor. V. du r. 1. 7

Pour la décrire on fera passer par les points 6, 7 des arcs Elliptiques femblables à BgE, & des lignes droites paralleles à on or, elles couperont ces arcs aux points 6'7', & la ligne passant par le milieu de ces cordes fera un diametre ou un axe de la projection de l'Ellipse, dont il faut trouver la longueur comme dans les cas précedens, aufquels on revient par cette préparation.

CE que nous venons de dire pour les points donnez dans le sphéroïde alongé, dont l'axe est horisontal, s'applique naturellement à celui dont l'axe est vertical, il ne s'agit que de faire attention, que les fections verticales qui servent à trouver les hauteurs des points donnez, sont des Ellipses dans ces derniers, au lieu que dans l'autre ce font des cercles, lorsqu'elles sont perpendiculaires au grand axe.

#### DEMONSTRATION.

Toutes les fections planes d'un sphéroïde étant des Ellipses, comme il a été démontré au Theoreme V. du premier Livre, & 3. points étant nécessairement dans un plan, il est clair que la base d'un segment de sphéroïde est une Ellipse, qui doit passer par trois points donnez; mais parce que par trois points, qui ne sont pas en ligne droite, on peut faire passer plusieurs Ellipses differentes, il faut avoir quelque chose de plus pour déterminer l'Ellipse, qui est la section demandée du sphéroïde; ainsi on cherche un diametre, lequel donne encore deux points; or avec cinq points on peut déterminer le contour d'une Ellipse, & démontrer qu'il n'en peut avoir qu'une, qui passe par ces cinq points.

Dans la premiere supposition, où deux points sont équidistans de l'axe, la position du plan coupaut est déterminée perpendiculaire au plan passant par l'axe ED verticalement & horisontalement; ainsi le diametre trouvé & X est un axe, dont le conjugué est la ligne perpendi-Fig. 20. culaire sur son milieu m, terminée au sphéroïde, dont la section suivante Nz est un cercle.

> Dans la seconde supposition la ligne passant par le milieu des lignes 2 & d1 est un diametre, qui coupe les ordonnées en deux également.

Enfin dans la troisiéme supposition, il est clair que puisque les

points or & on sont les rencontres des lignes menées par les points donnez, & par leur situation à l'égard de l'horison, c'est - à - dire, les cordes des sections Elliptiques, la ligne menée d'un de ces points or à l'autre or sera la section du plan passant par les trois points, avec ce-lui de l'horison ADBE prolongé, de sorte qu'il n'y a qu'une Ellipse, qui puisse couper le sphéroïde dans cette circonstance, & satisfaire au Problème. Or les lignes menées par les points donnez parallelement à cette situation, couperont le sphéroïde en des points de même hauteur; par conséquent la construction du Problème retombe dans le cas précedent.

### PRATIQUE.

Faire un Segment de Sphéroïde alongé ou aplati, dont la Base & les Sections perpendiculaires à la Base sont données.

La maniere de faire une portion de surface de sphéroïde, soit en creux, soit en bosse, est la même que pour la sphère, avec cette difference, que la même cerche ne peut pas servir en toutes sortes de positions perpendiculaires à la base du segment; car elle ne peut servir que pour une position, non seulement à l'égard des axes de la base, mais encore à l'égard du pole du sphéroïde; parce que les Ellipses sur lesquelles on sorme les cerches sont plus concaves vers le grand axe que vers le petit, où elles sont moins courbes.

La portion du segment de sphéroïde sera aussi bien saite, si l'on trace une tangente sur le plan de la base, parallele à la corde de la cerche; mais il saut remarquer que ce soit dans un de ces cas, où les quatre angles de la portion de segment sont dans un même plan; ensorte que la doële ne soit pas gauche.

### PROBLEME IV.

Faire une Surface quelconque régulierement irréguliere. En Termes de l'Art. Une Surface Gauche.

Pourvu que l'on conçoive bien la generation de ces surfaces, il ne sera guères plus difficile de les tailler dans la pierre ou le bois, que les régulieres.

Premierement, il faut commencer par supposer un plan qui passe par trois de ses angles, & chercher la distance, dont le quatriéme angle s'éleve au dessus, ou s'abaisse au dessous de ce plan; ensuite y E ij

placer les côtez droits ou courbes, qui doivent servir d'appui à la régle generatrice, les tailler par des ciselures pour saire place, par une rigole, ou plumée, à la régle, qui doit être appliquée sur les deux lignes opposées, & continuer à la faire mouvoir sur ses appuis, suivant l'exigence du mouvement generateur de la surface.

Soit, pour premier exemple, une surface gauche de cette espece, que nous avons appellé Doliolime, comme la doële de la vis St. Giles, quarrée ABmDFM, qui est la même que celle de la fig. 7. renversée ou vûë par dessous. On commencera à l'ordinaire par dresser une surface, suivant le Problème premier, sur laquelle on tracera le contour de la furface plane ABDf, dont les trois angles ABD touchent les fommets Plan. 28. de ceux de la furface gauche, & dont le quatriéme F est placé par la perpendiculaire fF, tirée du quatriéme angle F, de la furface gauche, au plan ABDf; ensuite on fera trois paremens de retour d'équerre sur les lignes Af, fD, DB, & sur l'angle F on portera la perpendiculaire fF; on tirera FD & FA fur les faces AF, fD, on tracera les arcs de la courbure de cette doële AbF, BHD, enfin on abatra toute la pierre qui se trouvera renfermée entre les quatre côtez, dont deux AB, FD sont droits, & Abf, BHD courbes, en appuiant toujours la régle RE fur les deux arcs opposez, fur lesquels on la fera mouvoir à-peu-près parallelement aux côtez, soit pour former une surface concave ou une couvexe, comme on voit dans cette figure. Je dis à peu-près; parce que ces côtez ne sont pas paralleles, mais pour lui donner la situation qui lui convient suivant la plus grande exactitude, on divisera les arcs opposez en un même nombre de parties égales, & l'on placera la régle sur les parties correspondantes 1 & 1, 2 & 2, &c.

> Quoique nous fassions ici les côtez circulaires opposez dans des surfaces paralleles entr'elles, & perpendiculaires au plan AD, il peut arriver qu'elles doivent lui être obliques. Il n'importe ici pour un exemple, qui n'est qu'une introduction à la pratique.

Second Exemple d'une de ces Surfaces Gauches que j'ai appellé Mixtilime.

Fig. 13. Soit [Fig. 13.] une surface gauche ABDF, qui a trois côtez droits & un courbe; comme sont les Arrieres - voussures réglées & bombées. Ayant dressé un parement sur une pierre, on y tracera le plan ABDf, qui passe par trois des angles de cette surface, & dont le quatriéme f est déterminé par la perpendiculaire Ff, tirée du quatriéme de la surface courbe sur la surface plane qui en est la projection renversée; on sera trois paremens AD, AF, DF perpendiculaires entr'eux, on portera fur l'arête fH la hauteur fF, distance de la surface gauche à la droite, qui passe par trois de ses angles. Du point F on menera FD, &

Fig. 7. de la du même l'arc donné FMA, & on abatra de la pierre ou du bois en fuivant la direction de la régle RE, placée sur les points des divisions correspondantes sur la droite BD, & l'arc AF tout ce qui est compris dans les trois côtez AB, BD, DF droits, & le quatriéme FMA courbe, que l'on aura divisé en même nombre de parties que son opposé droit BD, pour donner à la régle RE directrice la situation qui lui convient, comme on a dit à l'exemple précedent, & la surface Gauche sera bien formée.

Troisième Exemple des Surfaces Gauches Mixtilimes Hélicoldes.

La difference de cette especé de surface gauche avec la précedente est, que la ligne courbe, qui est un de ses côtez, étoit dans un plan, & que celle - ci est dans une surface courbe; telles sont celles des appuis des Grilles ou Balustres d'un escalier à vis, ou des appuis de senêtres rampantes dans une Tour ronde, laquelle ligne courbe est une Helice, que quelques - uns nomment improprement une Spirale, c'est pourquoi nous appellons la surface de cette espece de mixtilime Helicoide, laquelle est très - commune dans les bâtimens; telle est celle qui est formée par le délardement du parement inférieur de tous les quartiers tournans des marches des escaliers à vis, & de tous les Limons tournans & rampans.

Pour former cette surface il faut tailler la pierre en portion de cy-Fig. 14. lindre concave ou convexe, nous en représentons [Fig. 14.] une moitié ABGF, que l'on taillera suivant la pratique du Problème 2, comme un cylindre, ensuite, par le Problème 48. du second Livre, on décrira sur la surface de ce cylindre, la ligne en helice, & sur le parallelograme, qui est la section du cylindre par l'axe ABGF, on tracera au milieu la ligne CH, qui représentera cet axe, lequel sera le côté en ligne droite, & l'helice ADG, la ligne courbe, sur lesquels on fera mouvoir la ligne droite generatrice représentée par la régle RE, qui fert à conduire la coupe de la pierre. Or puisque la régle doit parcourir l'axe droit CH dans le même tems qu'elle parcourt l'helice ADG, il faut diviser l'une & l'autre de ces lignes en un nombre égal de parties égales dans chacune, par exemple, si l'on divise CH en 4, aux points 1D3H, on divifera aussi l'helice en quatre, aux points 1°, D, 3°, G; ensuite on abatra la pierre ou le bois entre les deux lignes CH droite, & ADG courbe de l'helice, comme il sera indiqué par la régle posée sur l'une & sur l'autre, de maniere qu'elle soit appuiée sur les parties semblables 1°1, D; 3°3, GH, en la tournant autour de l'axe CH, & la haussant ou baissant parallelement au plan de la base à chaque position sur les parties correspondantes à celles de l'hé lice, sçavoir du point H au point G, du point 3 de l'axe, au point3° de l'helice, du point D de l'axe au point D de l'helice, lesquels deux points sont ici rassemblez par le dessein, du point 1 de l'axe au même 1 de l'helice, ainsi du reste.

Par-ou l'on voit que plus le nombre des divisions sera grand, plus l'operation sera exacte.

S'IL s'agissoit d'une vis de pressoir, au lieu de tenir la régle perpendiculaire à l'axe, il faudroit l'incliner en haut & en bas, mais toujours d'un même angle.

#### COROLLAIRE I.

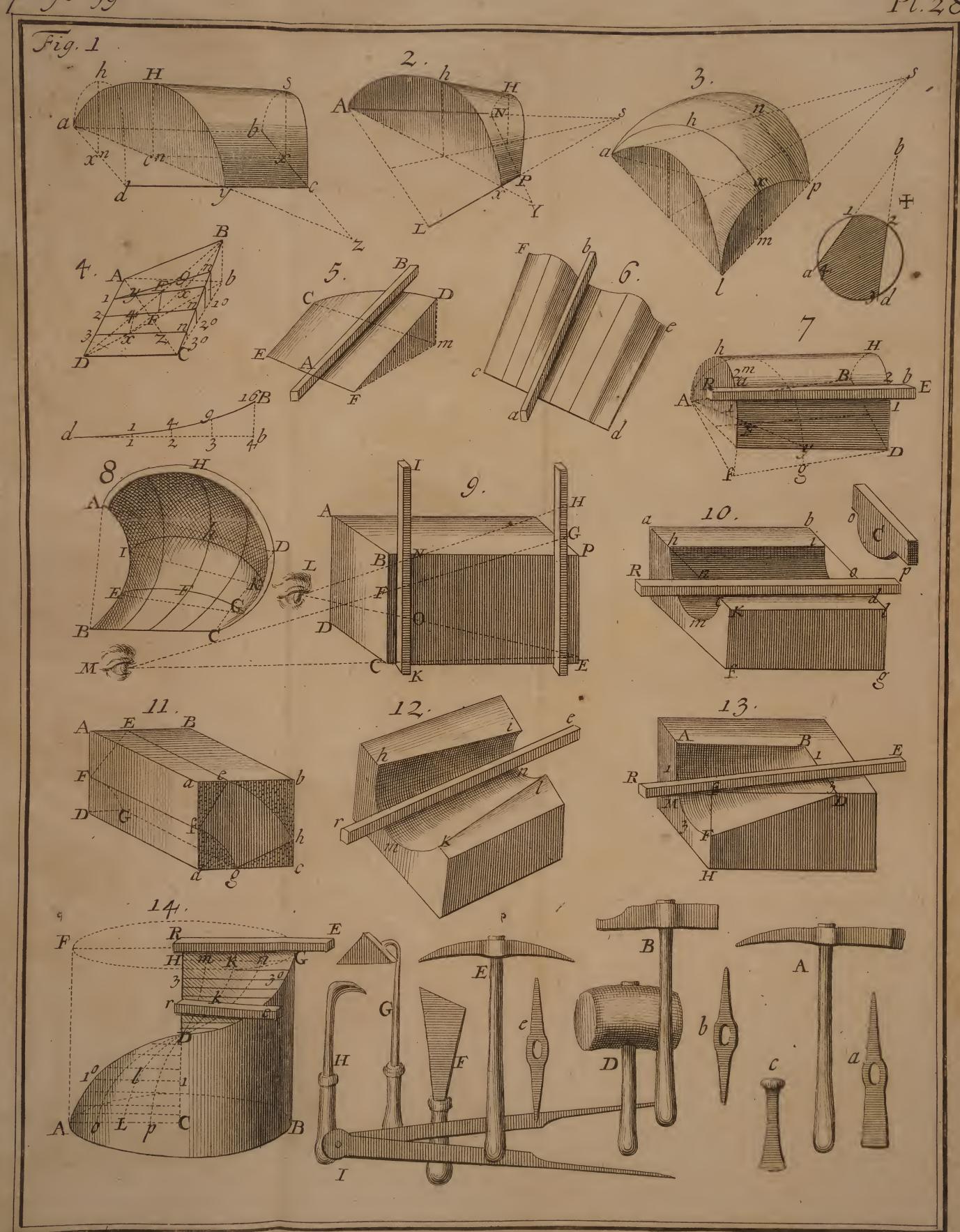
IL suit de la formation de cette surface helicoïde, que si l'on prend sur la ligne géneratrice HG un point K entre les deux, le mouvement de ce point tracera une helice KkDlL à distance égale de l'helice extérieure A1°D3°G, qui est à la surface du cylindre, laquelle cependant ne lui sera pas parallele, parce qu'elle n'est pas dans le même plan, cette courbe étant à double courbure, & la surface helicoïde étant esfentiellement gauche, comme il est clair par sa géneration, c'est ce qui trompe les Ouvriers, dans les appuis en Tour ronde & dans les Limons tournans & rampans, comme nous le dirons en son lieu.

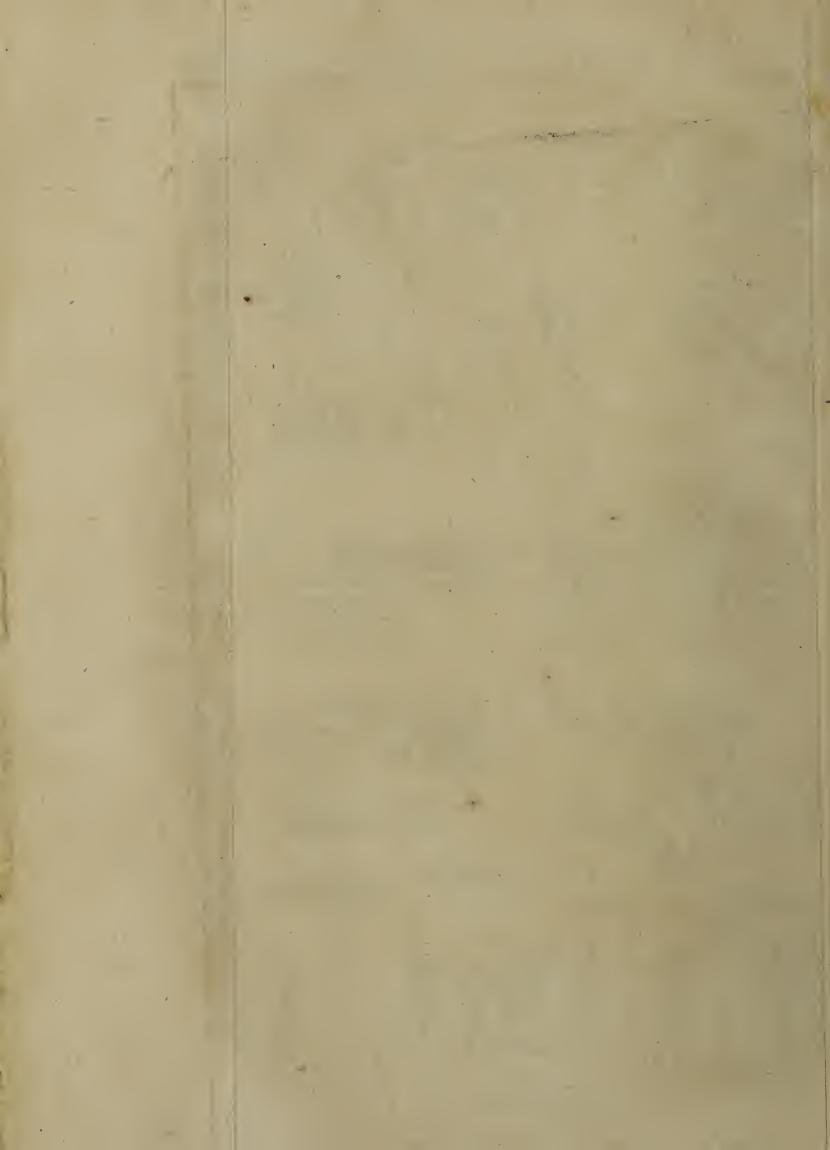
#### COROLLAIRE II.

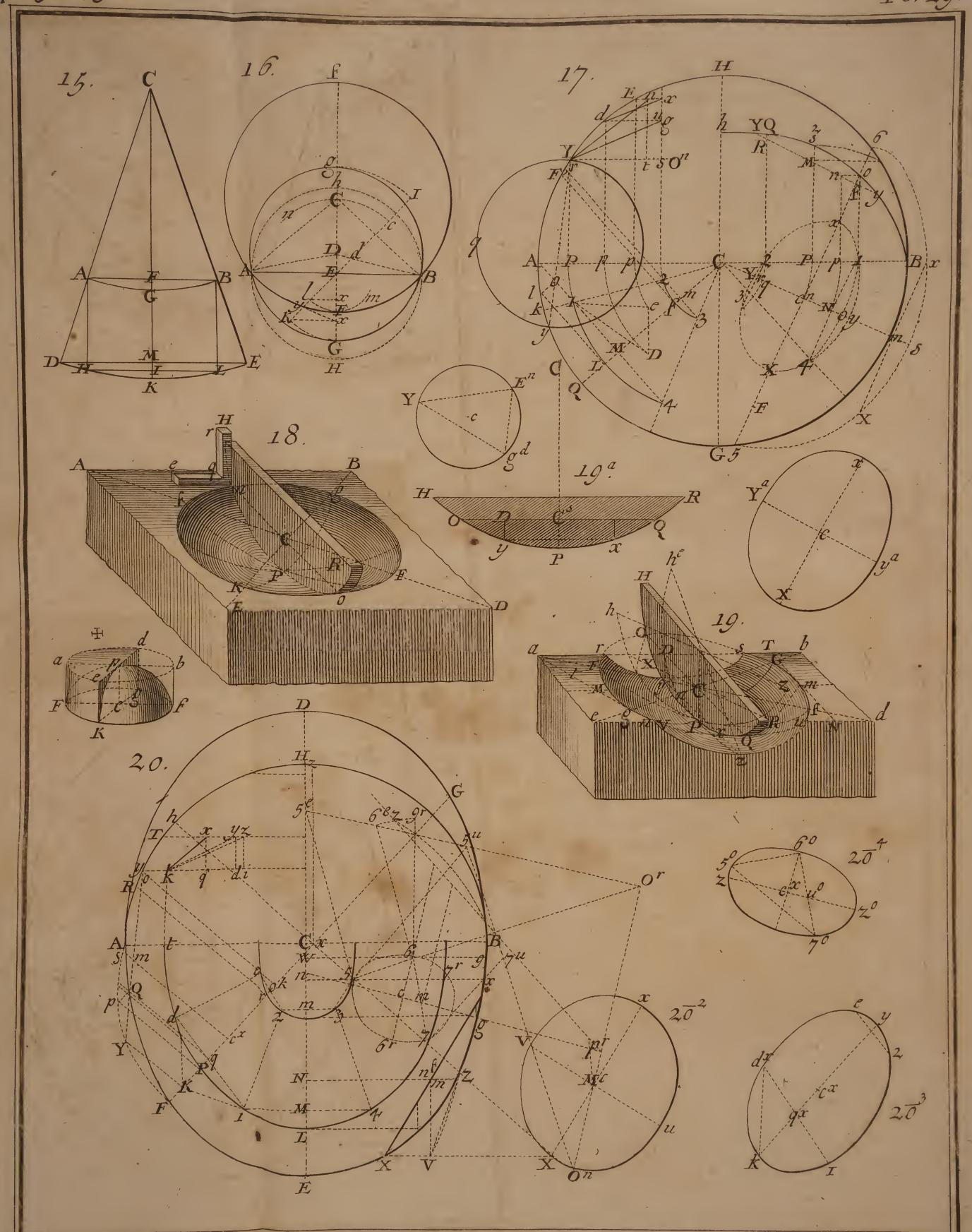
Secondement, que tous les points comme, m, K, n, situez entre les deux côtez de la surface sur la ligne generatrice HG, décriront par son mouvement, autour de l'axe HC, autant d'helices differentes, toutes inégalement courbes, comme mDp, KDL, nDo, ensorte que celles qui approcheront le plan de l'axe HC seront toujours moins differentes de la ligne droite; jusqu'à ce qu'ensin, si elles en approchent infiniment, elles seront infiniment peu differentes de cette ligne. Ainsi supposant l'axe HC en situation verticale, plus elles en seront éloignées plus elles deviendront inclinées à l'horison, mais toujours d'une maniere uniforme, ce que l'on peut remarquer dans les escaliers à vis, ou les girons des marches sont fort étroits au Collet, & fort larges à la Queuë qui porte dans la tour ronde.

#### COROLLAIRE III.

DE la formation de la surface helicoïde il est aisé de tirer les moyens de former celle qui est en Limace. Il n'y a qu'à supposer un mouvement de diminution à la longueur de la ligne generatrice; par exemple AC, laquelle étant de cette longueur à la base de la limace, doit se racourcir en s'élevant vers H, suivant un mouvement unisorme du point









A, qui se rapproche continuellement du point C; desorte qu'il sorme une spirale en limace, dont le contour est à la surface d'un cône; ainsi au lieu qu'ici on a sormé un cylindre pour y tracer l'helice, on sormera un cône pour y tracer la spirale en Limace, comme l'on voit à la Fig. 210. de la planche. 18. Au reste cette surface se formera par un même mouvement de régle, appuyée d'un côté à l'axe, & de l'autre à la limace, sur une partie correspondante à celle de la droite divisée en même nombre de parties, sçavoir de la premiere de l'axe à la premiere de l'helice, de la seconde à la 2.° ainsi du reste.

LE peu d'usage que l'on fait en Architecture de cette surface, fait que nous ne donnons point d'exemple de la maniere de la tailler, d'autant plus qu'elle est suffisamment expliquée dans celle de la formation de l'Helicoïde.

Nous ne donnerons point non plus d'exemple de la maniere de tailler la quatriéme espece de surfaces gauches, que nous avons appellé Sphéricolimes; parce qu'elle est trop composée & trop difficile pour des élemens de pratique, nous la donnerons fort au long dans la suite, lorsqu'il s'agira de l'Arriere - Voussure de St. Antoine; nous allons commencer par les traits des angles en talud.

#### CHAPITRE II.

### De l'Appareil & Arrondissement des Angles en Talud.

CEux qui ont écrit de la Coupe des Pierres, n'ont parlé que de celle des voutes, prévenus apparemment qu'il n'y avoit pas de difficulté dans la taille de celles qui font destinées à être posées horisontalement; cependant il est des cas où l'on a besoin du secours de la Géometrie, je l'ai vû par expérience dans une ville maritime où l'Appareilleur se trouva fort embarassé pour arrondir un angle en talud, qui devoit en raccorder deux inégalement inclinez, après avoir inutiblement tenté les moyens de le faire, il vint m'en demander le trait, qu'il ne trouvoit point dans les Livres; j'étois jeune & peu exercé dans son Art, mais avec les seuls principes de Géometrie j'eu bien - tôt trouve les traits que l'on verra ci - après.

J'ai aussi vû les Tailleurs de pierre se tromper si souvent dans le tracé des angles rectilignes en talud, qu'il m'a semblé à propos de commencer nos Traits par celui-là, d'autant plus qu'étant sort simple, il est très propre à l'introduction à la Pratique.

### PROBLEME V.

Faire l'Encognure d'un Angle saillant ou rentrant, dont les Faces sont en Talus égaux ou inégaux, avec des Chaînes ou Bossages en Saillie, dont les côtez se terminent à un Plan vertical.

- Plan.30. Ce trait peut être exécuté par differens moyens, avec biveau, ou fans biveau de talud. Ayant pris avec la fausse équerre l'ouverture de l'angle d'encognure ABC, on portera quarrément sur un de ses côtez AB, le reculement AG du talud d'une assis, par exemple, 2 pouces si le talud est du sixième sur 12 de haut, pour tirer GE parallele à AB, & l'on reculera le même angle suivant sa diagonale BD, pour tracer l'angle du sommet de l'encognure GEH, si les taluds sont égaux à chaque face; mais comme il arrive quelquesois dans les raccordemens des vieux avec les nouveaux ouvrages, que ces taluds sont inégaux, nous choisirons pour cet exemple celui du raccordement du 12° Hk ou EI, avec le sixiéme AG ou FE, ce qui donne un reculement d'arête bE, qui ne s'aligne plus avec la diagonale ED; de sorte que l'encognure devient biaise.
- Le plan horisontal de l'encognure étant tracé, on sera les profils des taluds des faces, un pour chacune, puisqu'on les suppose inégaux, pour avoir les biveaux de leur inclinaison, & toute la préparation sera faite.

Pour tailler la pierre on commencera par faire les deux lits de dessus & de dessous paralleles entr'eux de l'intervale de la hauteur de l'assise. Ensuite ayant pris avec la fausse équerre, du compas d'Appareilleur, ou avec une sauterelle l'angle d'ancognure ABC, on le tracera sur le lit de dessous, puis sur chacun de ses côtez, prolongez jusqu'à l'autre bout de la pierre, on se retournera d'équerre, pour former les joints montans par deux surfaces planes, perpendiculaires aux lits de dessus & de dessous, lesquelles se trouveront aussi perpendiculaires à celles des faces lorsqu'elles seront faites.

Les joints, c'est-à-dire, les surfaces ausquelles la pierre suivante doit s'appliquer étant saites [ par le Problème I. ] comme AN, on y appliquera le biveau du talud donné, qui convient à chaque sace, par exemple, GAE de la sig. 21. en posant une de ses branches sur l'arrête Ag du lit de dessous [ Fig. 23. ] l'autre branche Ax prolongée donnera sur le joint l'inclinaison AG du talud, & le point G à l'arête du lit de dessus, par lequel on menera GE parallele à la ligne AB [ par le Probl. I. ] en bornoyant deux régles posées sur les lits de dessus & de dessous, l'une en AB stable, l'autre sur le point G, autour duquel

duquel on la fera mouvoir jusqu'à ce qu'elle couvre exactement celle qui est en AB, bien entendu qu'il faut que ces régles soient prolongées au delà des longueurs de la pierre, sans quoi elle les couvriroit, en en regardant une on ne pourroit voir l'autre.

On operera de même fur l'autre côté de l'angle Bb ou BH, en se servant d'un biveau plus ouvert ou plus fermé que le premier, selon la difference qu'il y aura du second talud au premier, ce qui donnera une arête de faces BE toute biaise, exprimée à la projection de la sig. 21. par la diagonale bE, qui ne divise pas l'angle AbK en deux également, comme la diagonale BE des taluds égaux, ce qui fait une sorte de difformité inévitable, qu'on apperçoit en regardant l'encognure par devant, vers le milieu sur l'allignement de la capitale; mais dans les Fortifications, où l'on doit ménager la dépense & éviter les démolitions, on doit avoir peu d'égard à cette petite impersection; il faut quelquesois facrisser l'agréable à l'utile.

On peut aussi faire la même chose sans se servir du biveau, en saissant une plumée Aa d'équerre sur les arêtes BA & gA, après avoir jaugé la pierre de hauteur à plomb Aa; puis on prendra au plan [Fig. 21.] le reculement FE du talud, qui donnera sur l'arête aN le point G, d'où l'on tirera GA qui sera le talud, & par le même point G une ligne GE ou GK, parallele à AB, comme nous venons de le dire, pour avoir l'arête de lit de dessus, par lesquelles paralleles on sera passer une surface plane, qui sera le parement en talud demandé, en abatant tout le prisme triangulaire AGa, LBK, dont la face en trapeze BAGE doit subsister, & le triangle restant BEK doit encore être enlevée pour la face en retour BH.

On voit que cette operation par équarrissement est plus simple que celle où l'on employe les panneaux, en ce qu'elle épargne la peine de faire le dévelopement des surfaces de la pyramide tronquée, dont cet-ce encognure sait partie, & qu'elle est exacte dans ces sortes d'ouvrages simples.

In ne s'agit plus à présent que de déterminer la largeur de la chaîne saillante ou à bossages, que l'on fait ordinairement en pierre de taille à ces encognures, pour les fortisser lorsqu'elles sont à des angles saillants, ou par accompagnement de décoration dans les angles rentrans, ce qui est fort aisé par la projection horisontale du haut de l'encognure [Fig 21.] car si l'on détermine au sommet la largeur de la chaîne ou pilastre EG = AF, par les perpendiculaires tirées des points G& E sur AB, la diagonale EB donnera la longueur AB de la base de

cette chaîne en AB, qui sera plus grande que GE, dans les angles saillans, & plus petite dans les rentrans.

On peut sans faire le plan de la chaîne, en trouver la largeur par le calcul; car on connoît ordinairement dans les pieces de Fortification la longueur de la diagonale, qu'on appelle Capitale, & celle de la demi-gorge. Alors d'un coup de plume on peut trouver de combien la chaîne s'élargit par le talud en montant dans un angle rentrant, on diminuë dans un angle faillant; en disant, comme la demi-Gorge A d est à la Capitale dB; ainsi le talud donné AG ou FE est à la dissèrence FB de la base AB, & du sommet GE de la chaîne de pierre de taille, dont le côté AG doit être dans un plan vertical.

Ou si l'on mesure la diagonale EB, il n'y a qu'à la quarrer, en ôter le quarré de FE, la racine quarrée du reste sera FB, disserence des deux largeurs du haut & du bas; ainsi en ajoutant cette disserence à celle du sommet de la chaîne, on aura celle qu'il lui faut donner à la base; & au contraire en la retranchant dans un angle rentrant.

IL est visible que l'encognure d'un angle rentrant se fait de la même maniere, en supposant la pierre renversée sens dessus dessous, & ôtant au contraire toute la pierre qu'on laisse aux angles saillans.

La Démonstration de cette pratique est fondée sur le rapport des triangles semblables AdB, EFB rectangles en d & F, & qui ont un angle commun en B; ainsi connoissant deux côtez, du premier on parvient à la connoissance de ceux qui leur sont homologues dans l'autre.

En fecond lieu fur le rapport des profils ou fections triangulaires, faites par des plans perpendiculaires à celui de la base ABC, & passans par différentes directions, l'une par la diagonale EB, l'autre par la perpendiculaire EF sur AB, lesquels triangles ont pour hauteur commune la distance des deux plans ABC, du lit de dessous, & GEH du lit de dessus; par conséquent ces triangles sont entr'eux comme leurs bases EF & EB, qui sont les reculemens qui déterminent l'inclinaisons des taluds.

D'ou il suit que si l'angle d'encognure ABC est de 60 degrez, sa moitié ABd étant de 30, le talud de l'arête des faces, ou son reculement BE, sera double de celui d'une face avec son lit de dessous, exprimé par FE; parce que le sinus FE de 30 degrez n'est que la moitié du sinus total BE.

#### DE STEREOTOMIE, Liv. IV.

#### Remarques sur les erreurs des Ouvriers.

Quoique la coupe d'une encognure en talud soit si simple qu'elle ne suppose aucun trait, on remarque cependant que presque tous les Tailleurs de pierres, qui n'y sont pas accoutumez, y sont plusieurs fautes.

La plus ordinaire est, qu'après avoir sait le parement d'une face en talud avec le biveau, posé d'équerre sur l'arête du lit, ils veulent tracer l'arête du retour avec le même biveau, posé dans une autre saçon, en couchant une branche sur l'arêté du lit & du talud, & l'autre sur la face en talud, qu'ils viennent de tailler, sur laquelle ils tracent cette arête, & abatent la pierre suivant ce trait, par l'arête ou la trace de l'arête du lit du côté du retour, qui est donné par l'ouverture de l'angle de l'encognure à son lit.

Dans cette pratique il y a deux erreurs qui sont plus ou moins grandes, selon que l'angle horisontal, qui est proprement celui de l'encognure est aigu, droit ou obtus.

Lorsque l'angle est droit, cette pratique n'est fautive qu'autant que le talud est plus ou moins incliné; car s'il l'étoit très peu l'erreur ne seroit pas sensible & pourroit être négligée, mais si le talud est grand, elle donne une sausse inclinaison à l'arête de rencontre des deux sacces, & par conséquent un saux talud à la seconde sace, qu'elle rend trop couchée.

Si l'angle horisontal de l'encognure est aigu, la seconde face en retour deviendra trop roide, c'est-à-dire, que l'angle de son talud sera plus ouvert que celui de la premiere, auquel cependant il doit être égal, par la supposition.

Enfin si l'angle d'encognure est obtus, il arrivera au contraire que la seconde face sera trop couchée; cette remarque ne mériteroit pas une démonstration ailleurs que dans une proposition élementaire de pratique; mais pour éclairer les premiers pas que l'on va faire dans l'Art de la Coupe des pierres, il me paroît qu'il ne faut rien négliger.

### Explication démonstrative.

Premierement, nous avons dit au troisiéme Livre, que les biveaux étoient les mesures des angles, des plans & des surfaces entr'elles, dont l'ouverture se doit prendre perpendiculairement à la ligne de leur commune section; or il est clair que le biveau, dans la situation dont

nous venons de parler, n'a aucune de ses branches perpendiculaires à la commune intersection de la seconde sace en talud avec celle du lit de dessous; car quand même l'angle horisontal de l'encognure seroit droit, il n'auroit qu'une de ses branches d'équerre à cette commune intersection, qui est l'arête du lit & de la face, l'autre branche étant couchée sur le talud de la premiere face, c'est-à-dire, le premier parement qui a été sait ne sera plus perpendiculaire à la même arête de lit & de la seconde sace; donc [par le dernier Lemme du troisséme Livre] il ne peut déterminer ni marquer au juste l'angle des plans, & par conséquent l'arête de rencontre des deux saces en talud, qui dépend nécessairement de la juste inclinaison des deux saces; donc cette pratique est ridicule en tout autre cas que celui d'une encognure à l'équerre & sans talud, d'où les Tailleurs de pierre l'ont prise.

IL est cependant vrai que lorsque l'angle de l'encognure est droit & le talud moindre du 6<sup>e</sup>, l'erreur n'est pas fort sensible; mais elle l'est encore assez pour qu'on puisse la distinguer du vrai profil; comme on va le montrer.

Soit [ Fig. 22. ] l'angle d'encognure ab R droit, à deux taluds égaux Fig. 22. ou inégaux, il n'importe, marquez par les lignes de projection du sommet ge, eh, ayant prolongé he indefiniment vers T, on fera sur a b pour base l'angle du talud de la face bR en abT, qui coupera la perpendiculaire PT, hauteur de l'assis, au point T, du point P pour centre, & PT pour rayon, on décrira un arc de cercle, qui coupera ba en S, & eg en t, par les points P & t on menera l'indéfinie Py & par S une parallele à bR, qui coupera Py au point y; je dis que la ligne du talud de la face bR, couchée sur le talud de la face be, ne coupera point l'arête au lit supérieur de l'assise eg, éloignée de ab du talud, par exemple du 6e, qu'on s'est proposé par la position de la projection eg, mais en dedans, en une autre ligne, comme xy à même hauteur, que celle qu'on a fixé à l'assisse, de sorte que l'angle du talud couché, couche aussi davantage le talud, & change l'inclinaison de la face sur le lit, qui est alors plus aiguë.

Pour le démontrer il n'y a qu'à faire mouvoir le triangle du talud TbP autour de son côté bP. Il est clair que l'angle TPb étant droit, le point T, dans cette révolution décrira un arc de cercle en l'air, qui est représenté ici par l'arc TSt, lequel rencontrera les plans verticaux sur ba de la premiere face d'équerre sur le lit, & eg de l'arête de la face en talud, l'un en S, l'autre en t, au dessous du point S, de la quantité aS, c'est-à-dire, au dessous de la hauteur de l'assisse qu'on suppose égale à PS; par conséquent pour que la ligne Pt parvienne

à cette hauteur elle doit être prolongée jusqu'à la ligne Sy, qu'elle rencontre au point y, & par la même raison la projection de l'arête de rencontre des faces sera prolongée au dedans de la premiere face en x.

D'ou il suit qu'une telle position de biveau change les taluds que l'on s'étoit proposé, & les rend tous les deux plus aigus; puisque sur la même hauteur d'assise PT, les largeurs de ses bases horisontales eP, e i augmentent des quantitez gy, fx; ainsi pour le grand talud transportant gy en Pq, on aura l'angle du talud qbL, au lieu de celui qu'on s'étoit proposé q b T, faisant q L égal à la hauteur fixe PT de l'assisse; ce qui montre évidemment qu'on ne doit jamais coucher les biveaux sur les taluds, comme font la plûpart des Ouvriers, si l'on n'y prend garde.

Secondement, pour voir ce qui arrive lorsque l'angle de l'encognu-Fig. 21. re est aigu, il faut remarquer que la diagonale EB du plan horisontal, étant plus longue que la perpendiculaire FE, qui exprime le talud sur le côté AB, & même plus que le côté FB; puisqu'elle est l'hypotenuse d'un triangle rectangle EFB; si l'on prend Fb = FE & Fx égal à la hauteur de l'affise, l'angle Fbx exprimera le vrai talud, lequel étant extérieur à l'égard du triangle bBx, est par conséquent plus grand que FBx, qui est encore plus grand, par la même raison, que celui de l'arête de l'encognure sur la diagonale BE, laquelle est, comme nous venons de le dire, plus grande que FE.

Presentement si l'on transporte ces differens angles sur un profil, comme à la figure 21, à un même sommet comme B, on verra que l'angle du talud FBX excede celui de l'arête des faces FBx, de la quantité xBX; par conféquent il diminueroit d'autant l'inclinaison de l'arête, & avanceroit son sommet x en X, de sorte que la face du talud en retour seroit beaucoup moins inclinée qu'elle ne doit être, suivant ce qu'on s'étoit propolé.

3.° Si au contraire l'angle horisontal de l'encognure est obtus, com- Fig. 21. me ABO ou ApQ, le côté FE étant plus grand que Fp, l'angle Fbx & 22. du talud de face, transporté au dedans sur le sommet de l'angle p, donnera un point q au dedans de  $\alpha$ , qui fait voir que l'angle du biveau est plus aigu que l'angle F p x d'un angle x p q; par conséquent il donnera une section de face plus couchée que celle qui avoit servi à former ce biveau, ce qui est absurde.

IL n'est pas difficile de démontrer que le côté FB, dans l'angle aigu, est plus grand que FE; que FE est égal à Fb dans l'angle droit; & qu'il est plus grand que Fp dans l'angle obtus; parce que dans le quadrilatere EFBf les angles en F & f étant droits, les

deux autres en B & E seront égaux à la somme de deux droits, & l'angle B étant aigu, la moitié de la somme FBE sera plus petite que la moitié de l'obtus FEf; or au plus grand angle est opposé le plus grand cóté; donc FB est plus grand que FE, cette somme est égale à l'angle droit; donc Fb = FE est plus grande à l'angle obtus, & Fp plus petit que FE.

IL est aussi évident que l'angle de l'arête des faces avec la diagonale est toujours plus aigu que celui du talud; parce que sa base est toujours plus grande que celle du talud, la hauteur de l'assise restant la même. La raison est que la base de cet angle en EB, dans l'angle aigu, ou EB dans le droit, & EP dans l'obtus est toujours l'hypotenuse d'un triangle rectangle, dont le reculement du talud EF est un côté.

IL fuit de ce que nous avons dit ci - devant I.° qu'ayant le biveau de l'angle que font les arrêtes du lit avec celle de l'intersection des deux faces, on ne pourroit s'en servir que pour tracer les pierres angulaires, appellées Ecoinçons, & non pas les contiguës de la suite de la droite ou de la gauche; parce qu'il seroit trop maigre, c'est-à-dire, trop sermé dans les angles aigus, & trop gras, c'est-à-dire, trop ouvert dans les encognures obtuses.

- II.° Qu'il y a quatre fortes d'angles à confiderer dans une encognure re en taluds, égaux à chaque face, & cinq, lorsqu'ils sont inégaux; fçavoir, 1.° l'angle horisontal du lit, que j'ai appellé Angle d'Encognure ABC ou abR. Celui-ci est toujours consideré comme un angle de lignes & non pas de plans.
  - 2.° L'angle de talud a b T [Fig. 22.] qui est l'angle du plan de la face inclinée avec le lithorisontal; celui-ci est dans une section perpendiculaire à l'autre, que sont ces deux plans à leur commune intersection, comme nous l'avons dit au troisiéme Livre.
- Just different de l'angle du talud, comme nous venons de le démontrer.
  - 4.° L'Angle d'inclinaison d'arête d'encognure avec le lit, mesuré sur la diagonale de l'angle horisontal d'encognure; celui-ci est toujours plus maigre que l'angle du talud, & n'est perpendiculaire au plan horisontal, que lorsque les taluds des faces sont égaux entr'eux. Car lorsqu'il y en a une plus inclinée que l'autre de la face en retour, l'arête d'encognure n'est plus dans un plan vertical mais incliné, ce qui la fait toujours paroître biaise sans remede.

- Consque les faces sont en taluds inégaux, il est clair qu'il en faut observer les differentes inclinaisons, & avoir un biveau pour chacune.
- 6.° On pourroit compter un fixième angle ABK, formé par l'inter-Fig. 23. fection d'un plan vertical BL cC, supposé d'un côté, au lieu de la face inclinée, avec celui de la face en retour GABK; celui-ci auroit son utilité pour tracer l'encognure en talud, dans une pierre équarrée à angle droit sur son lit. Nous avons donné la maniere de le trouver au commencement de cette démonstration.

La distinction de ces angles n'est nécessaire que pour en connoître la difference. Il suffit d'avoir les ouvertures des deux, sur lesquels il saut se régler pour le tracé, sçavoir celui de l'encognure, sur lequel il convient de former un panneau; parce qu'il s'applique sur les lits, & celui du talud qu'il suffit de prendre avec la fausse équerre; parce qu'il doit s'appliquer en même tems quarrément, sur les faces & les lits; aussi bien que sur les joints montans.

Tout ce que nous avons dit ci devant des angles faillans doit s'appliquer aux rentrans, avec cette difference, qu'alors il faut prendre le haut pour le bas, & ôter dans l'un la matiere de pierre ou de bois qu'on laisse dans l'autre.

#### PROBLEME. VI.

Raccorder deux Taluds égaux ou inégaux par un arrondissement dans un angle donné.

On peut arrondir un angle de deux façons, ou d'un arrondissement cylindrique, qui soit égal en haut comme en bas; ou d'un arrondissement conique, qui diminuë, ou augmente en s'élevant sur la base.

#### Des Arrondissemens Cylindriques.

Les murs qui forment une encognure faillante, ou un angle rentrant, peuvent avoir des taluds differens; quoique suivant l'usage ordinaire ils soient également inclinez à l'horison; comme au sixième, ou au douzième, &c. Il arrive quelquesois que l'un panche plus que l'autre, soit parce qu'ils n'ont pas été bâtis en même tems, soit qu'il y ait eu quelque raison de solidité ou de ménagement, comme de difference de hauteur & de charge.

## Premier Cas, où les Taluds sont égaux.

Soit [ Fig. 24.] l'angle donné ABC aigu ou obtus, saillant ou ren-Fig. 24.

trant, qu'on veut arrondir également en haut & en bas. terminé le rayon EK de l'arrondissement de la base en arc de cercle, on divisera l'angle donné ABC en deux également par une diagonale BE; ensuite on tracera le plan de chaque assise suivant le talud que donnera leur differente hauteur, si elles sont inégales, par des paralleles aux côtez AB, BC, comme 1H, 2m, 3h, &c. élevera sur AB & BC les perpendiculaires KE & & E égales au rayon du cercle, dont l'arc doit former l'arrondissement, ensorte qu'elles se terminent au point E de la diagonale BD. Par ces points K & k on menera deux paralleles à cette diagonale KN & kn, lesquelles couperont les projections des lits de chaque assise aux points i L & N, par lesquels on menera des paralleles aux lignes KE & kE, comme LF, IF, ND, nD, les points EgFD seront les centres des arcs d'arrondissement des lits de chaque assise, desquels on décrira les arcs Kmk, ii, Ll, Nn, & ainsi de suite, jusqu'à ce qu'on soit parvenu à la hauteur du mur.

Si l'on vouloit connoître le reculement des centres de chaque assise par le calcul, il n'y auroit qu'à faire l'analogie suivante:

Comme le finus de l'angle ABD, moitié de ABC

Est à la distance perpendiculaire d'une assise à l'autre sur son plan horisontal,

Ainsi le sinus total Est à la diagonale ou distance des centres de chaque assise.

#### DEMONSTRATION.

Puisque l'arrondissement de l'angle doit être d'une égale portion de cercle en haut & en bas, suivant l'hypotenuse; & que cet arrondissement doit être insensiblement réuni aux surfaces planes des taluds, il s'agit de faire un secteur de cylindre scalene, qui soit touché par deux plans inclinez à l'horison; or un plan ne peut toucher un cylindre que suivant son côté droit, qui est essentiellement parallele à son axe. Donc les deux attouchemens des plans des taluds doivent être deux lignes droites paralleles entr'elles, & à l'axe du cylindre comme KN, kn; mais parce que les lignes AK, 3N, Ck, 3n sont paralleles entr'elles, elles sont dans le même plan que les lignes KN, kn, & tangentes aux bases superieures & inferieures du cylindre; puison'elles sont [par la construction] perpendiculaires sur les rayons KE, ND & kE, nD; donc ces plans de taluds sont tangens au cylindre, suivant les lignes KN, kn; ce qu'il falloit faire.

In est clair que tous les centres des arcs de cercle des tangentes du folide

folide, coupé parallelement à fa base AKmkC, doivent être dans la diagonale; puisqu'on suppose les taluds égaux. Il n'est pas moins visible que loirs centres sont entr'eux à distances égales de celles des sommets des angles, formez sur cette diagonale par les lignes paralleles, qui expriment les journts de lit de chaque assise, dont elles sont la projection; car si du sommet H or tire sur AB la perpendiculaire HG, on verra qu'à cause de ces paralleles on aura plusieurs triangles rectangles semblables, qui donneront BG: GK::BH:IE::GH:KE=LF=ND::BH:BE::HI:Hg; c'est-à-dire, qu'il y aura toujours même rapport entre le rayon & le reculement, qu'entre le talud de chaque assise & sa diagonale. Ainsi supposant les assisés égales, les reculemens des centres seront égaux à la diagonale <math>BH; alors on aura Eg=gF=FD=Ki=iL=LN, & si elles sont inégales on aura KP=GH:Ki::LQ:LN.

#### COROLLAIRE.

Puisque la distance des centres des arcs d'arrondissement entr'eux, ou, ce qui est la même chose, celle de la circonference d'une assisé à l'autre, prise sur la diagonale, est égale à celle du reculement d'une assisé sur l'autre, mesuré d'angle en angle sur la diagonale, il suit que si l'angle des taluds est de 60 degrez, leur intervale sera le double du talud, parce que le talud GH sera le sinus de 30 degrez, ou de l'angle GBH; par conséquent BH = 2 GH, ce qu'il est bon de remarquer; comme aussi que la diagonale BH étant toujours plus grande que le talud GH, la base des taluds d'arrondissement prise à la diagonale, sera toujours plus grande que celle du talud des faces, quand même l'angle des faces en talud seroit très obtus; parce que BH est toujours une hypotenuse à l'égard de GH.

## Remarque sur les Erreurs des Ouvriers.

On m'a fait remarquer dans deux Places Maritimes, l'une au Chateau de St. Malo, à la pointe de la Galere, l'autre à un Bastion du Fort St. Louis à St. Domingue en Amerique, des angles aigus de Fortifications arrondis cylindriquement, comme des traits de la Coupe des pierres fort difficiles, dont les Ouvriers ne pouvoient venir à bout, ayant été obligez de les démolir plus d'une sois, & d'en tracer les pierres piece à piece sur le tas; parce qu'en donnant le même talud à l'arrondissement qu'aux saces, il prenoit une telle figure, qu'on ne pouvoit le raccorder. Surpris qu'une chose, qui paroît simple, eût tant de dissiculté, j'y réslèchis un moment pour en chercher la raison, & j'apperçûs aussitôt que le talud de l'arrondissement changeoit continuellement, depuis le trait d'équerre IN, sur la naissance N à chaque sace

jusqu'à sa diagonale gE, ce qui faisoit un parement gauche, quoique partie d'un corps cylindrique régulier; mais qui paroît gauche, parce que ses quatre angles ne sont pas dans un même plan; car si sontire au lit de dessous de l'assisse 2E2, les lignes DI, DL, DE, & qu'on en retranche les rayons de l'assise suivante, ou du lit de dessus de la même assise, il est clair que IN est plus petit que Lx, & Lx plus petit que Eg. Or il est constant que les surfaces des joints montans de chaque assife doivent être dans des plans verticaux, dont les lignes DI, DL, DE, &c. sont la projection; par conséquent le joint qui passe en x, doit tomber au lit de dessous en L; d'où il résulte une nouvelle difficulté, qui ne peut être apperçûë par les Appareilleurs qui ne sçavent point de Géometrie; c'est que le joint montant, dont Lx est la projection horisontale, ou pour parler comme eux, le plan, ne doit pas être une ligne droite, mais une portion d'Ellipse, puisqu'elle est la section oblique d'un cylindre scalene K m k ng N; à la vérité cette courbure étant très peu sensible, on peut la regarder comme une ligne droite; cependant c'en est assez pour faire appercevoir dans l'ouvrage achevé quelque besoin de ragrément, si les assisses sont fort hautes. Il est visible que cette courbure diminuë à mesure que le joint approche de la diagonale DB; car le joint qui sera dans le même plan, comme pourroit être Eg de la seconde assise, est parfaitement droit; parce qu'il est dans un plan qui coupe le cylindre par son axe DE. On ne croiroit pas qu'il y eût tant de choses à considerer dans l'exécution d'un ouvrage, qui paroît tout simple du premier abord.

#### Second Cas des Arrondissemens Cylindriques, lorsque les Taluds des Faces sont inégaux.

La difference de ce cas avec le précedent ne consiste qu'en ce que dans la projection horisontale des assisses, qui est plus serrée d'un côté que de l'autre, parce que E e a moins de talud que Aa, la ligne Bb, qui passe par le sommet de l'angle supérieur EBA, & eba inférieur, ne se confond pas avec la diagonale de chaque angle BC & bC³, de sorte que l'axe du cylindre qui doit être parallele à l'intersection Bb des saces en talud Eb & Ab, sorment avec les trois lignes précedentes un parallelograme bBCC³, incliné à l'horison.

Pour trouver les centres de l'arrondissement des lits de chaque assis, on portera sur l'axe CC<sup>3</sup> les longueurs FG en CC<sup>3</sup>, & GH en C<sup>3</sup> C<sup>3</sup>; c'est-à-dire, les parties de la ligne FH, qui est celle de l'attouchement des faces en talud, & du cylindre scalene de l'arrondissement, comprises entre les tranches paralleles & horisontales des lit des chaque

assise, comme on a fait au cas précedent, auquel on renvoye le Lecteur pour la démonstration, & les observations qui la suivent; il est d'ailleurs bien clair que l'axe du cylindre, dans lequel sont les centres de tous les arcs de chaque assise arrondie, doit passer par les diagonales BC & bC3 de leurs angles EBA, & eba, qui sont égaux; puisque [ par la 4.º du 4.º liv. d'Eucr. ] le centre d'un arc inscrit dans un angle est dans sa diagonale, & à cause que les diagonales b C31 & BC font paralleles & égales, par la supposition, l'axe CC<sup>3</sup> sera aussi parallele & égal à l'intersection des faces en talud Bb, & aux lignes d'attouchement de ces faces avec le cylindre en FH & fb.

## Remarque sur cet Arrondissement.

It semble que lorsque les taluds sont inégaux, il ne convient pas de faire un arrondissement cylindrique, mais plutôt un conique; parce que le biais de l'angle, qui se jette tout d'un côté, doit y être plus sensible à la vûë, & en sauver moins la difformité, qu'un arrondissement conique, qui se partage un peu de chaque côté.

#### Seconde partie, du Problème pour les Arrondissemens Coniques.

Les arrondissemens coniques sont plus naturels aux encognures en taluds que les cylindriques, & le plus naturel, lorsque les taluds sont égaux, est celui d'un secteur de cône Droit, ou parfait ou tronqué.

### Du Conique Droit.

Cet arrondissement n'a aucune difficulté. Ayant divisé à l'ordinaire l'angle donné ABE [ Fig. 27. ] par la diagonale AD, & ayant déterminé Fig. 27. le centre de l'arrondissement sur cette diagonale en C, & tiré CF & CG perpendiculaires aux côtez AB, BE; on portera sur ces lignes les taluds de chaque assise Fn, no, op, pc, & l'on sera par ces points n, o, p, autant de cercles concentriques à C, qui donneront les panneaux des arrondissemens des lits de chaque assise, jusqu'aux lignes FC, GC, où sont les attouchemens du cône & des surfaces planes des taluds, aufquels l'arrondissement doit se raccorder imperceptiblement.

# Du Conique Scalene. Premier Cas.

## De l'Arrondissement d'une seule Face d'Encognure.

Nous avons supposé dans le cas précedent, qu'on vouloit arrondir l'angle ABE entierement, je veux dire à distances égales de son sommet B; mais il est des circonstances où l'on ne veut arrondir qu'une partie de l'encognure, seulement pour diminuer la grande soiblesse d'un angle trop aigu, & faire ensorte que l'angle mixte de la face arrondie avec celle qui ne l'est pas, soit Droit autant qu'il est possible, c'est-à-dire, que le côté CB & ses paralleles soient perpendiculaires à la tangente TE de l'arc PE de l'arrondissement donné, & de tous ses semblables.

Soit [ Fig. 26. ] l'angle donné ABC qu'on veut émousser. On com-Fig. 26. mencera par faire le plan horifontal de chaque affife par des paralleles à AB & CB, diftantes entr'elles de l'intervale ou reculement du talud, qui convient à la hauteur de chacune, comme c<sup>2</sup>e, c<sup>3</sup>e, c<sup>4</sup>e pour la face qui ne doit pas être arrondie, &  $f_2$ ,  $f_3$ ,  $f_4$  pour l'autre. Puis ayant pris à volonté un point P, sur AB, pour la naissance de l'arrondissement, on y élevera une perpendiculaire PC, qui coupera toutes les paralleles de l'autre talud BC, en des points C, c2, c3, qu'on prendra pour les centres des arrondissemens de chaque assie, & leurs distances aux lignes correspondantes à l'autre face, pour la longueur des rayons. Ainsi du point C pour centre, & pour rayon CP, on décrira l'arc EP, qui se terminera à la ligne CB en E. Du point c & de l'intervale c<sup>2</sup> 2 l'arc 2, e, du point c<sup>3</sup> & de l'intervale c<sup>3</sup> 3, pour rayon l'arc 3e, &c. & l'on aura ainsi les projections horisontales des arêtes de chaque lit, qui se termineront à une droite Ee, differente de la diagonale BD de l'angle donné, laquelle sera la projection de

l'arête de l'angle des faces courbe & droite en talud.

#### REMARQUE.

Cette espece d'arrondissement, qui est souvent très nécessaire, réussit sont bien en exécution, comme je l'ai éprouvé aux chaînes de pierre de taille des encognures de plusieurs réduits que j'ai fait saire dans des Places d'armes rentrantes, où j'ai arrondi une partie de la chaîne & laissé l'autre droite, je veux dire plane, & pour correspondre avec la chaîne plane de l'angle saillant, & faciliter la position & l'allignement de celle de l'épaule; mais il faut avoir grand soin detracer sur chaque panneau des lits de dessous l'arc du lit de dessus, qui ne lui est pas

parallele, & veiller que les Tailleurs de pierre observen. donne leur écartement vers l'angle, qui augmente le talus que à mesure qu'elle approche de l'arête de rencontre des deux faces, parce que les Appareilleurs & les Tailleurs de pierre s'imaginent que le talud doit toujours être égal, & regardent cette difference de parallelisme comme un défaut : Au premier que je sis faire, l'Appareilleur s'imaginant que je n'entendois pas aussi bien son métier que lui, faisoit sans m'en rien dire cette prétendue correction, & voyant qu'à chaque assife il y avoit de grands ragrémens à faire, qui augmentoient à mesure qu'il s'élevoit, il se récrioit sur la difficulté de cet ouvrage, qu'il mettoit au dessus de tout ce qu'il avoit vû dans ses voyages; je fus obligé de faire faire un plomb de talud pour l'arête de rencontre des faces, afin de le conduire, & lui faire sentir la difference du talud des faces planes, & la variation du talud de la partie qui étoit arrondie. Ensuite de quoi l'ouvrage se continua sans ragrémens à douze encognures semblables.

Ouorque dans cette encognure nous supposions les taluds égaux, sa construction pourroit également servir, si les taluds des faces étoient inégaux.

La démonstration de la régularité de cet arrondissement est sensible à la seuse inspection de la figure; car puisque tous les rayons CE, ce sont paralleles entr'eux sur une face, par la construction, & qu'ils sont tous sur la même ligne PCperpendiculaire à l'autre face, il est évident que tous les secteurs de cercle PEC, 2ec<sup>2</sup>, &c. font femblables; par conféquent les angles mixtes, qu'ils font sur la ligne E e, qui est la projection de l'arête de rencontre des deux faces droite & courbe, font égaux entr'eux, & infiniment peu differens du Droit; puisque le rayon est toujours perpendiculaire à la tangente de son arc, ce qu'il falloit premierement faire.

En second lieu, parce que la ligne PC est perpendiculaire au côté AB, le point P fera celui de l'attouchement de l'arc P E, & de la tangente AP; par conséquent la naissance de l'arrondissement est au point où elle doit être, pour que la jonction des surfaces planes Pf, & courbe Pe, soit imperceptible à la vûë, par les raisons que nous avons donné au second Livre.

It est visible par cette construction qu'on fait une portion de cône scalene, dont le sommet est en S, à l'intersection des lignes PS & ES, qu'on doit considerer comme la projection des deux plans perpendiculaires à la portion de base PES, partie du secteur PEC; de sorte que la ligne SC représente en projection l'axe de ce cône, qui est par conséquent scalene; puisqu'il n'est pas perpendiculaire à sa base.

## dont les Taluds des deux faces sont égaux.

Par l'exemple de l'arrondissement conique du cone Droit, on a vu qu'on peut arrondir une encognure saillante par sa base, sans en arrondir le sommet, & dans l'angle rentrant arrondir le sommet sans arrondir la base. Nous faisons voir içi au contraire, que par un arrondissement conique d'un cone scalene on peut arrondir le sommet, sans arrondir la base de l'encognure saillante; & au contraire dans un angle rentrant, arrondir la base sans arrondir le sommet, soit que les taluds des faces soient égaux ou inégaux.

Fig. 28.

Soit [Fig. 28.] l'angle ABE, sommet d'une encognure rentrante, ou base d'une faillante, qu'on ne veut point arrondir, ou seulement l'arrondir d'un arc de cercle d'un plus petit rayon que l'opposée FGf; ayant divisé l'angle donné ABE en deux également par la diagonale BD, & d'un centre C, pris à volonté, ou déterminé par la longueur d'un rayon donné CT de l'arc de cercle d'arrondissement, on inscrira cet arc entre les points d'attouchemens T & t, desquels on tirera au point B les lignes TB, tB, qui seront celles de l'attouchement des faces en talud, au secteur de cone TmtB, lesquelles couperont la projection des joints de lit de chaque assise aux points l, k, L, K, par lesquels menant des paralleles l c2, k c3 aux rayons donnez de la base TC, tC, on aura sur la diagonale CB les points c2 & c3, qui seront les centres des arcs d'arrondissement des lits de chaque aissie, dont les rayons seront les lignes lc2, kc3, qui se termineront aux sections des lignes d'attouchement TB & tB, avec les joints des lits 3K, 21, paralleles à AB, & 3k, 2L paralleles à BE.

## Application de ce Trait à la formation des Glacis des Fortifications.

C'est depuis peu une espece de régle dans les Fortifications, d'effacer les angles des Glacis, tant saillans que rentrans, par des arrondissemens qui élevent les Goûtieres & rabaissent les arêtes; ce que l'on ne fait pas régulierement suivant les méthodes ordinaires; voici la mienne.

Soit [Fig. 28.] l'angle donné ABE, rentrant à la palissade du chemin couvert, & son parallele FGf à la queuë du Glacis. Ayant prolongé la diagonale BG, je prends à volonté, suivant la convenance de l'ouverture de l'angle donné les longueurs égales GT, Gt de part &

d'autre du point G, puis me retournant d'équerre sur GT, la perpendiculaire TC rencontrant la diagonale GC me donne le point C pour centre de l'arrondissement Tmt à la queuë du Glacis, duquel je tire les lignes droites au sommet B, autant que je le juge nécessaire, pour me donner des piquets d'allignement & de hauteur, par le moyen de ces bâtons égaux, qu'on appelle jalons, & dans quelques Provinces voyans, ainsi les lignes d'attouchement BT & Bt sont les termes des parties planes du Glacis, & de la surface conique de l'arrondissement, où se fait une jonction imperceptible de ces deux especes de surfaces; il est visible que pour l'angle saillant l'operation doit être la même, avec cette seule difference que l'arrondissement sait en G auroit été sait vers B.

Quorque ce ne soit pas ici le lieu d'examiner si les arrondissemens conviennent à tous les angles saillans des Glacis; je dirai en passant, que leur utilité est facile à prouver dans les saillans, qui sont débordez, ou pour me servir d'un terme de marine dépassez par d'autres plus avancez dans la campagne, comme sont les saillans au-devant des Places d'armes rentrantes; parce qu'ils ouvrent un libre passage aux seux des branches collaterales; mais ceux qui arrondissent les saillans les plus avancez sont des Copistes peu judicieux, qui ne sçavent pas saire du discernement de l'éxigence des différentes circonstances.

## Troisiéme Cas où les Taluds sont inégaux.

Ayant fait la projection horisontale des assisés de taluds inégaux, [ Fig. 29. ] on divisera en deux également l'angle donné ABE, pour Fig. 29. placer dans sa diagonale BC le centre C de l'arrondissement, qui doit être un secteur de cone scalene tangent à deux surfaces planes Ab, EB; on tirera de ce point C deux perpendiculaires CT, Ct, égales au rayon de l'arc de cercle, qui doit faire le plus grand arrondissement, lesquels donneront les points d'attouchement T & t, des lignes AT &  $\mathbf{E}t$ ; on tirera de ces points au sommet du cone les lignes  $\mathbf{T}b$  & tb, qui seront les attouchemens des plans des faces en talud & du cone. Enfin du point C centre de sa face, on tirera une ligne Cb, qui sera fon axe, dans lequel tous les centres des arrondissemens des lits de chaque assise doivent se trouver, comme dans l'exemple précedent, par la section des lignes LC1, KC2 paralleles à TC; la seule difference de ce cas à celui - là est qu'à cause de l'inégalité des taluds, l'arête de l'angle des plans inclinez b B, ne se confond pas avec l'axe du cone; parce que la projection horisontale de cet axe est inclinée à la diagonale CB de l'angle donné ABE.

#### Explication démonstrative.

Pour se former une idée nette de cette construction, supposant que l'encognure soit saillante, on peut la regarder comme une portion de pyramide, dont la base de sa surface est l'angle abc, dans laquelle portion de pyramide tronquée on inscrit une portion de cone, tournée en sens contraire, ou renversée à l'égard de la pyramide, & concevoir que ces deux solides sont divisez par des tranches paralleles & horisontales.

Or puisque suivant la Geometrie de l'infini on peut considerer la pyramide & le cone comme une suite infinie de tranches de figures semblables & paralleles à leur base; il est clair que si l'on sait des tranches semblables & paralleles à cette base, c'est-à-dire, rensermées par des surfaces semblables, dont les côtez soient en même raison entr'eux que leurs distances au sommet, ou à la base, ces tranches rassemblées formeront le même solide; puisque les parties prises ensemble sont égales au tout.

It n'est pas nécessaire des démontrer que tous les secteurs de cercle CTmt,  $c^{\tau}lL$ ,  $C^{\tau}Kk$  sont semblables; puisque, par la construction, tous leurs rayons sont paralleles entr'eux, & que de plus étant compris entre les lignes droites BT, Bt & BC, ils sont entr'eux dans le rapport de leurs distances au sommet du cone b; puisque  $bk:kc^{\tau}:Bl:lc^{\tau}$ ; donc tous ces arcs sont semblables, proportionels, & tangens aux lignes des joints de lit, ce qu'il falloit faire.

#### COROLLAIRE.

IL fuit de-là que lorsque les arrondissemens coniques ne sont pas des portions d'un cone entier, mais seulement d'un cone tronqué, on peut varier de différentes saçons ces arrondissemens, dans les angles des taluds inégaux, selon les différentes circonstances des points donnez, pour le commencement ou la fin de l'arrondissement, en haut ou en bas, & la grandeur des rayons des arcs de cercle du lit supérieur ou inférieur du cone tronqué. Par exemple:

Fig. 30.

Le rayon CD & l'arc Dmp étant donnez, avec un point X, où l'on veut que l'arrondissement commence ou finisse, il faut trouver les deux lignes d'attouchement des faces en talud avec l'arrondissement conique, & le point X, où il finit de l'autre côté.

Ayant fait la projection horisontale des joints de lit de chaque assise par des lignes droites paralleles à l'ordinaire à leurs bases AB & BE, & tiré les diagonales BC, b3 des angles ABE & abe, on prolongera la ligne

B b d'interfection des deux taluds indefiniment vers S; ensuite par le point donné X, & par l'extrémité d de l'arc d'arrondissement donné, on tirera une ligne Xd, qu'on prolongera jusqu'à la rencontre de BS en S, d'où par l'autre extrémité D de l'arc donné on menera une ligne SDx, qui sera celle de l'attouchement du talud, & de l'arrondissement conique, aussi bien que Xd de l'autre côté. Ensin du point S par le point c, centre de l'arc donné, on tirera une ligne SD jusqu'à l'interfection de la ligne BSC, diagonale de l'angle ABE, cette ligne SC sera l'axe du cone scalene, dans lequel seront tous les centres des assisses entre l'espace des deux diagonales BC & b 3 des angles des bases supérieure & inférieure ABE & abe.

Pour trouver les centres de chacune des affises comprises entre ces bases, il n'y a qu'à mener par leurs angles g & i des lignes gf, & ib paralleles à CS, & en porter les longueurs fg, bi sur cette ligne, qui est une partie de l'axe du cone, pour y avoir les points 1 & 2, lesquels seront les centres des arcs Kk, & Ll, de l'arrondissement des lits de la première & seconde assise.

#### COROLLAIRE II.

Secondement, on peut agrandir ou dininuer l'Arrondissement dans une raison donnée.

On veut, par exemple, que l'arc ae soit à l'arc donné AmE, com-Fig. 31. me deux est à cinq. On divisera une des tangentes AB ou BE en deux parties, & l'on en portera cinq de D en a ou en e, & par les points a & e, & par les extrémitez de l'arc donné A & E on tirera des lignes aAS, eES, jusqu'à la rencontre de DB prolongée en S, comme dans l'exemple précedent. Le point S sera le sommet du secteur de cone scalene, qui fait l'arrondissement, par lequel, & par le centre donné C, on tirera la ligne SC4, jusqu'à la rencontre de la diagonale D4 de l'angle aD e. Cette ligne S4 sera l'axe du cone, dans lequel seront tous les centres des assisses, entre les points C & 4, compris entre les deux diagonales BC & D4, des angles ABE & aDe.

Pour avoir ces centres on tirera par les points f & g, d'intersection des joints de lits, des assisses deux faces en talud; des paralleles à la diagonale BC ou D4, lesquelles donneront les points 2 & 3, qui feront les centres des assisses correspondantes.

CE Trait est celui que j'ai imaginé & sait exécuter à St. Malo, pour arrondir l'angle rentrant du flanc de la droite du Bastion St. Michel, suivant l'intention de l'Ingénieur Directeur (M. Garengeau) qui vouloit sagement y éluder par un arrondissement le choc des flots de la Mer, Tome II.

lesquels auroient réjailli avec violence dans un angle rectiligne, au lieu que par ce moyen ils ne font qu'y couler en tournant. Cet arrondissement n'a pas moins bien réussi pour y raccorder les taluds inégaux de Flanc qui est au sixiéme, & de la Courtine qui est au douzième; car à moins que d'en être informé on ne s'en apperçoit pas, tant l'Art a de pouvoir pour cacher des dissormitez, en quoi la routine d'un bon Appareilleur, & celle du Sr. D\*\*\* Ingénieur, mon Ancien de 16. ans avoient échoüé après une tentative.

Jusqu'ici nous n'avons pourvû qu'à la position des centres des arcs de cercles des joints de Lit, & à la longueur de leurs rayons, pour en former les cercles nécessaires à les tracer par différentes portions, comme il convient à la longueur de chaque pierre ; il nous reste à donner les moyens de former les joints de Tête, tant pour trouver les biveaux des angles mixtes, que leurs surfaces forment avec le parement extérieur, que pour déterminer la courbure de leurs joints montans.

Premierement, à l'égard de l'angle mixte, que les arêtes des lits de dessus & de dessous doivent faire à la Courbe du parement avec la ligne droite du retour du joint, on doit en former le biveau sur la projection horifontale; puisque toutes les assises sont posées horifontalement: mais la direction des lignes des joints de tête, ne peut être prise suivant notre régle du troisséme Livre, perpendiculairement aux arcs de cercle, c'est-à-dire, à leur tangente au point de la division, lorsque les taluds font inégaux; parce que le plan du joint, passant par la direction horisontale, qui sera telle à l'égard d'un des lits, ne peut pas l'être à l'égard de l'autre; puisque les arcs des arêtes des lits de dessus & de dellous ne sont pas concentriques; or puisque tous les joints de téte doivent être des plans verticaux, ils ne pourront étre perpendiculaires aux arcs de l'arrondissement, que dans le seul cas où les taluds de faces sont égaux, & l'arrondissement conique d'une portion de cone Droit, comme dans le premier, figure 27. où les lignes CF, CT, Ct font des joints perpendiculaires aux arcs.

Partout ailleurs où les arrondissemens sont des portions de cone scalene, on ne peut les tirer des centres de chaque arc, sans incliner le joint de tête, excepté le cas où la projection se confond avec celle du plus petit côté du cone.

Puisque la direction des joints ne peut être tirée du centre de chaque arc, il paroît naturel qu'on les tire du milieu des deux, qui comprennent les lits de dessus & de dessous de la même assise; ainsi [Fig. 31.] au lieu de tirer le joint it du centre 4 de l'arc a e, ou du

centre 3 de l'arc lL, ausquels ce joint se termine, il convient de le tirer du point 2, moyen entre les deux, & la direction de la coupe sera juste sur le milieu de la pierre, & à-peu-près également fausse, au lit de dessus & de dessous; l'angle ui V sera le biveau de tête du lit de dessous dans un arrondissement concave, & ut V celui du lit de dessus.

Secondement, à l'égard du joint montant, il est encore visible, qu'il ne peut être une ligne droite que dans l'arrondissement qui est portion d'un cone Droit, ou dans le joint du milieu de l'arrondissement conique de cone scalene renversé, entre deux taluds égaux, comme en mo sur CB, figure 28; parce qu'il n'y a que ces deux cas où un plan vertical puisse passer par l'axe & par le sommet du cone.

Dans tous les autres cas où les taluds des faces sont inégaux, l'axe du cone devient incliné à l'horison; mais quoique incliné il se trouve encore un cas, que nous avons excepté ci-devant, dans lequel la projection de tous les rayons se confond avec celle de l'axe; de sorte qu'ils passent tous par le sommet S, comme aux joints op, pn, [Fig. 31.] du ils se trouvent dans le plan vertical qui passe par la projection de l'axe 4S, & alors les joints op, pn, font des lignes droites, puisque leur plan passe par le sommet du cone.

In resteroit à déterminer la Courbe des joints montans des arrondissemens scalenes, si dans la pratique ils étoient sensiblement courbes; mais parce que la portion est peu considerable, approchant fort de la ligne droite, il suffit que l'on sçache qu'elle n'est pas droite pour y avoir quelque égard.

CEPENDANT comme nous tendons à la perfection, autant qu'il est possible, nous ferons remarquer que ces joints font toujours des arcs de quelque section conique, qu'il seroit aisé de reconnoître par la projection; car si l'on tire le joint montant, dont la projection est lx, [Fig. 28.] ou Lx [Fig. 29.] du point C centre de la base du cone, & Fig. 28. que du point B son sommet en projection on tire une tangente à cette & 29. base, qu'elle touchera en d, la ligne Bd représentera le côté du cone; ainsi il n'y aura plus qu'à examiner la direction de lx à l'égard de ce côté; si elle lui est parallele, le joint montant sera une portion de parabole; si 1x étant prolongée rencontre ce côté aussi prolongé au delà de B, ce sera une hyperbole, & si la même ligne rencontre le côté B d'prolongé au delà de d, ce sera une Ellipse; parce que la projection ne change point la nature du triangle par l'axe du cone, ni les fections, elle ne fait que les racourcir, comme nous l'avons dit au fecond Livre.

Si ces arcs étoient assez considerablement courbes pour qu'il sut nécessaire d'en chercher la courbure, nous trouverions assez de données pour les décrire, suivant les Problèmes du second Livre; car la direction du joint sera toujours un axe de la courbe, & l'intervale lx celui de l'abscisse de l'arc qu'on cherche. Le point z, qui coupe le côté dB au dessus de l'sera le sommet de la courbe; parce qu'il est dans la section commune d'un triangle par l'axe CdB, & d'un plan qui lui est perpendiculaire; on a de plus la base, & l'obliquité de l'axe du cone scalene, qui est la hauteur verticale de l'encognure, dont l'intersection bB des faces en talud est l'hypotenuse, & le point B la projection de l'aplomb. On peut donc décrire ces courbes, ou par la voye de la projection, comme nous l'avons enseigné aux Problèmes du Chap. I I. du 2.° Liv. ou par d'autres voyes suivant les Problèmes 35. 36. 37. l'arc qui aura xl pour abscisse sera celui que l'on cherche.

### Application du trait sur la Pierre.

Lorsou'on a trouvé par l'épure toutes les lignes, & tous les angles nécessaires pour en venir à l'exécution de tracer la pierre, il faut encore un peu d'attention & d'industrie pour en faire usage, & sçavoir connoître s'il est plus avantageux de les tailler par le moyen des panneaux ou par la méthode de l'équarissement. Dans les arrondissemens dont il s'agit, nous préserons cette dernière, mêlée si l'on veut de la première.

Soit pour exemple une pierre à tracer, qui doive occuper l'estpace x q t K de l'épure de la fig. 30. que nous supposons partie d'un arrondissement concave dans un angle rentrant.

le Problème I. laquelle fervira pour un des lits de dessus ou de dessous, comme l'on voudra, lequel étant fait on retournera la pierre pour lui en faire un parallele. Ensuite ayant levé un panneau du quadriligne OK tp pour le lit de dessous, on l'appliquera sur la pierre pour y en tracer le contour, & en abatant les parties de la pierre, qui excedent les lignes tp & KO, on sera les deux joints de tête à l'équerre sur les lits de dessus & de dessous; de forte qu'on en formera une espece de coin tronqué AFTB, sig. 32. ensuite ayant porté sur ces bases des joints les longueurs tq d'un côté, & Kx de l'autre; par les points q & x on élevera deux perpendiculaires qQ, xX sur ces bases par le moyen d'une équerre, lesquelles donneront au lit de dessus les points Q & X; ensuite on prendra la cerche de l'arc xq de la sig. 30. ou si l'on veut un autre panneau de lit oxqp, different du premier, po-

On commencera, à l'ordinaire, par faire une surface plane, suivant

Fig. 30.

fant les points x & q du panneau sur les points X & Q trouvez, comme nous l'avons dit à l'arête du lit de dessus de la pierre, & l'on tracera l'arc XQ suivant le contour du panneau & de la cerche. on tirera sur les joints de tête des lignes droites tQ & KX, au lit de dessus, & l'on abatra toute la pierre qui excede ces quatre traits; scavoir les deux arcs opposez K t au lit de dessous, XQ à celui dedessus, & les deux joints montans, que nous supposons ici droits, quoiqu'à la rigueur ils ne le foient pas, mais des portions d'arcs hyperboliques, à la vérité si peu concaves, qu'on peut les considerer comme droits, leur courbure étant presque imperceptible dans l'exécution, ou tout au plus matiere à un petit ragrément. Au reste si la courbure étoit sensible, nous avons donné les moyens d'y pourvoir. vient pas d'embroüiller ici une proposition élementaire de tant de difficultez. Enfin le folide prismatique kKXQtT étant enlevé la pierre sera achevée, le parement qui doit rester en une sera la surface gauche &XQt concave, si l'angle est rentrant; & au contraire, si l'angle étoit saillant son arrondissement seroit la même surface renverfée, alors on conferveroit toute la pierre, qu'il faut enlever dans cet exemple, en prolongeant les joints q, t & x K, vers C, & non pas vers O.

La Fig. 33. qui représente une pierre convexe peut faire voir d'un Fig. 33. coup d'œil, que la maniere de la tracer est la même dans un sens opposé.

# Lisage des Arrondissemens des Angles, & Remarques sur les fautes qu'on y trouve souvent.

Lorsque les angles faillans des Fortifications sont trop aigus, comme de 60 degrez & au dessous, il convient de les arrondir pour leur donner plus de solidité; on doit seulement prendre garde de ne pas laisser une place assez grande à la diagonale, pour qu'un homme puisse s'y cacher à la vûë des parties flanquantes collaterales, à cause des inconvéniens qui en peuvent arriver.

On peut aussi avoir d'autres raisons d'arrondir les angles saillans, de quelque ouverture qu'ils soient, par la sujétion des lieux. Quelquefois d'arrondir la base sans toucher au sommet du revêtement; comme,
1°. lorsqu'un chemin tourne au pied d'une terrasse, dont on ne veut
pas émousser l'encognure au sommet par raison de simetrie, ou de
propreté, ou pour y laisser une place de Guérite plus avancée pour la
découverte des lieux circonvoisins; alors l'arrondissement doit se faire

en portion de cone scalene, comme à lafig. 27. CfMgC, qui émousse la pointe du bas fBg, sans toucher à celle du haut SCs.

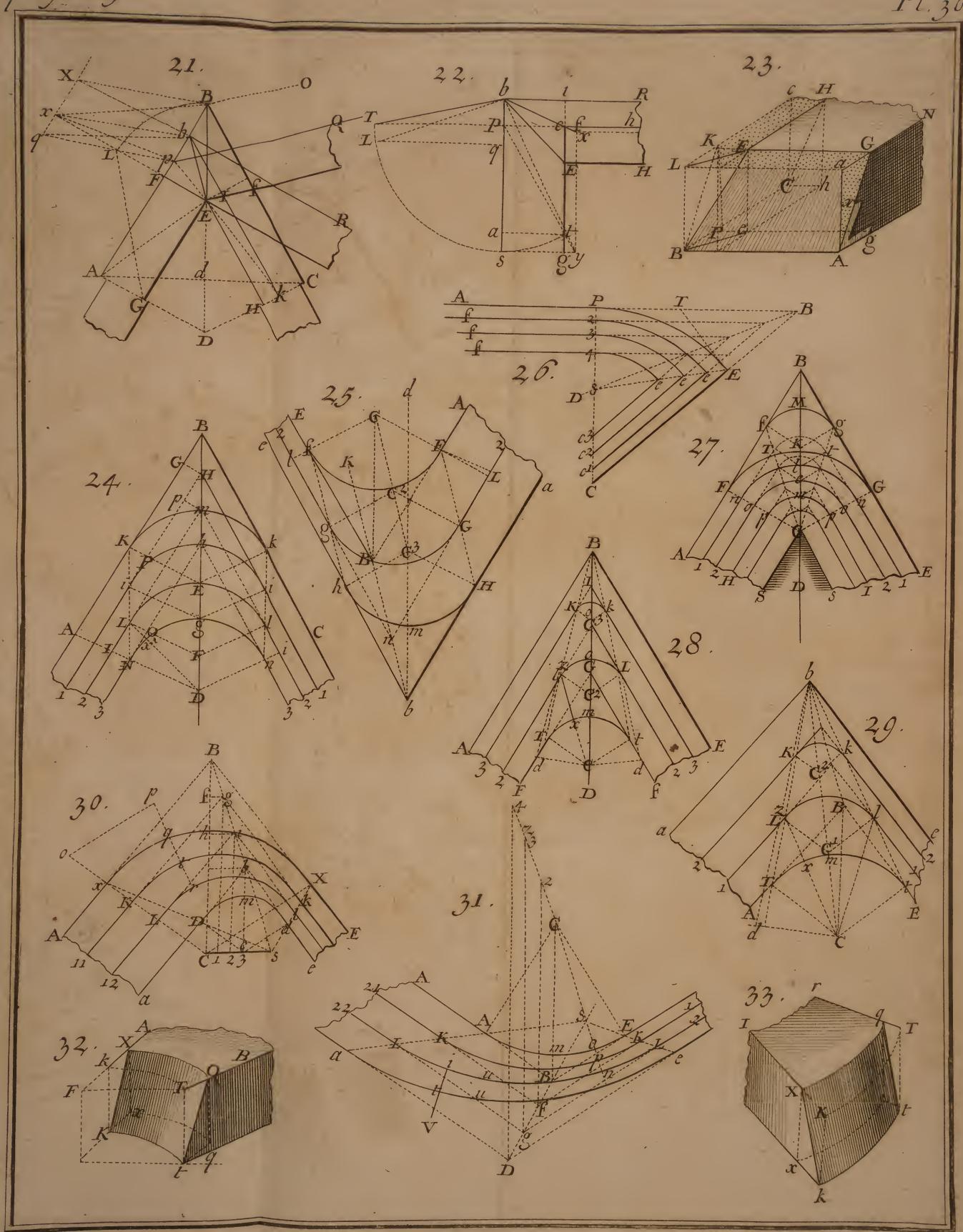
2°. Si au lieu d'un chemin il passoit à cet angle une Riviere ou la Mer, comme aux Forts bâtis sur les Rochers de la Conchée & du petit Bay, dans la Rade de St. Malo; alors il convient de faire l'arrondissement en portion de cone Droit, comme CFKGC, de la même sig. par raison de plus grande solidité, pour faciliter le passage des eaux, ou en éluder le choc & les retours, qu'on appelle en terme de marine Remoux. Ce changement n'empêche pas cependant qu'on ne conserve l'angle rectiligne du sommet de revêtement, si l'on juge à propos; en ne commençant l'arrondissement qu'à la perpendiculaire tirée de la projection de cet angle à la base du talud.

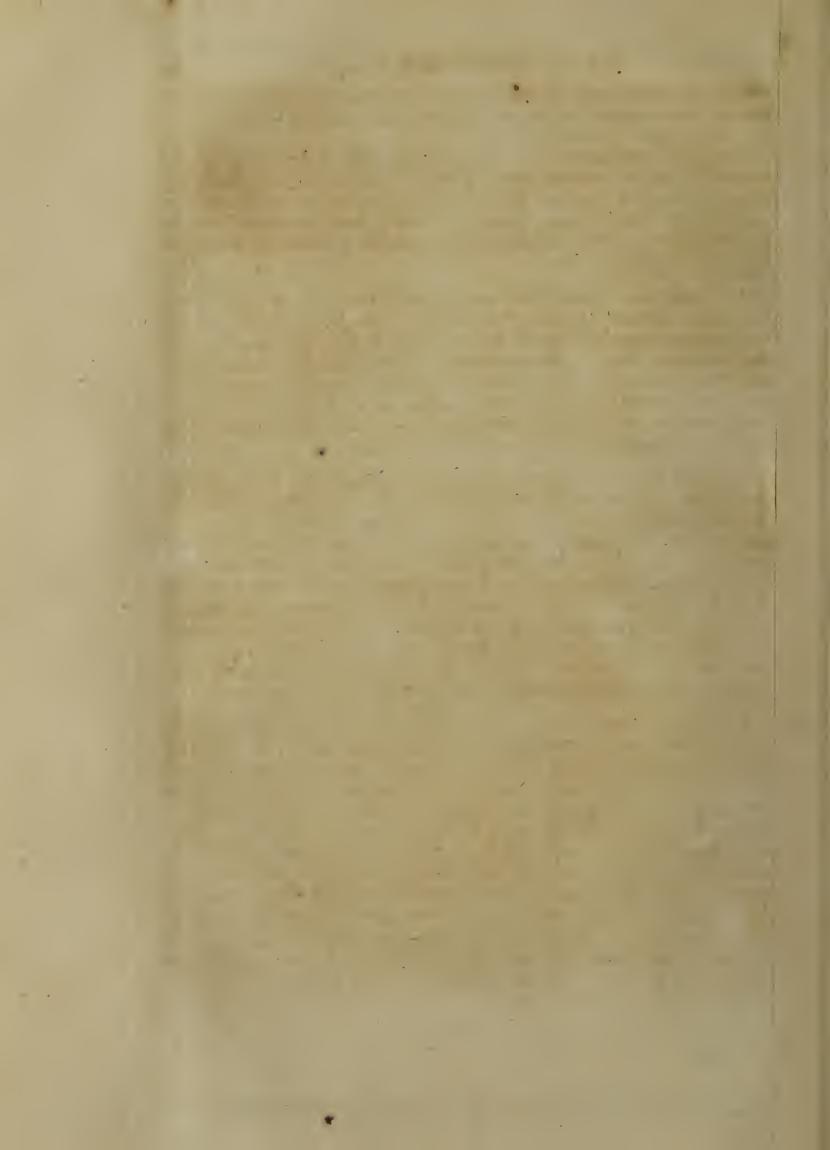
Ces raisons d'arrondissement peuvent être communes aux Ouvrages de Fortifications & d'Architecture civile. Dans les premiers il s'en trouve aussi pour arrondir au contraire le haut sans toucher à la base de l'encognure, comme lorsque le revêtement peut être un peu vû de la campagne au sommet, & qu'on doit conserver le pied; alors il saut que l'arrondissement soit sait en portion de cone renversé comme aux sig. 28. & 29. 3°. Ensin s'il ne s'agit que d'émousser une arête trop aiguë du haut en bas, il doit être cylindrique, comme aux sig. 24. & 25.

In est encore à propos de faire attention aux essets des arrondissemens sur les taluds qu'ils alterent.

- r.° Le conique Droit n'augmente ni diminuë le talud des faces, ni dans l'angle rentrant ni dans l'angle faillant.
- 2.° Le conique scalene en situation naturelle, la base en bas & le ommet à celui de l'encognure, diminuë toujours le talud, que seroit 'arête de rencontre des faces, si l'angle n'étoit pas arrondi dans l'angle aillant, & au contraire l'augmente dans le rentrant.
- 3.° Le conique scalene renversé augmente le talud dans l'angle saillant, & le diminuë au rentrant, plus ou moins selon la grandeur du rayon de la base du cone.
- 4.° Le cylindrique augmente le talud au retour des faces, mais non pas celui de l'arête de l'encognure, auquel il est égal dans son miliéu.

D'ou il suit que ces arrondissemens ont des avantages selon leurs situations; car en rendant les taluds plus ou moins couchez, ils peuvent ôter ou faciliter l'accès des sommets des encognures des revêtemens, & occasionner ainsi ou empêcher la désertion; une sâcheuse expérience nous apprend que les Soldats se laissent couler dans les angles rentrans,





lorsque les revêtemens n'ont que 15. à 18. pieds de haut, ils ne l'oferoient si les angles étoient arrondis en cone scalene renversé.

Sans avoir recours à cette raison, on en a de fréquentes pour arrondir les angles rentrans dans les ouvrages qui sont au bord de la Mer, afin que l'eau des Lames ou vagues, qui s'y viendroient briser, n'y réjaillissent pas avec violence, mais s'échapent à côté en tournant suivant le contour du parement, comme je l'ai exécuté au flanc du bastion de St. Malo, dont j'ai parlé.

A l'égard des arrondissemens coniques Droits, on en fait à tous les angles rentrans des contrescarpes; & parce que les taluds sont ordinairement égaux de part & d'autre, il ne se rencontre pas de grandes difficultez dans cet arrondissement; mais lorsque les taluds des côtez de la contrescarpe sont inégaux, faute de les sçavoir raccorder, bien des gens sont obligez de trancher le nœud de la difficulté par un resfault, comme je l'ai vû à la contrescarpe de l'angle de la pointe de la Galere du Chateau de St. Malo.

Cette faute est rare à cause de la rareté du cas; mais il se présente quelquesois une autre difficulté qui embarasse les gens sans Theorie; lorsqu'un fossé vient en baissant au retour de l'angle slanqué, & que l'on veut que l'arrondissement de la tablette de la contrescarpe au chemin couvert, qui peut être de niveau, ne se sente pas de cette irrégularité. Les simples praticiens tracent un arc de cercle dans le sond du fossé, comme s'il étoit de niveau, & arrivent ensuite au sommet, comme ils peuvent, en Ellipse contre leur intention; il est cependant sort aisé d'y finir par un arc de cercle, il n'y a qu'à tracer au rez du fond du fossé la portion d'Ellipse qui convient à la portion de cone renversé, qui forme l'arrondissement.

La feconde faute des gens de routine, dont il paroit que le nombre n'est pas petit par la quantité de celles qu'on remarque dans les Places, c'est que pour tracer l'arrondissement, ils prolongent les faces des Bastions & demi-Lunes jusqu'à la contrescarpe, & commençant leur arrondissement aux points que donnent ces allignemens, prennent le centre des arcs d'arrondissement à l'angle flanqué du Bastion ou de la demi-lune. Lorsque ces angles sont Droits cela va le mieux du monde; mais comme ils le sont assez rarement, ces arrondissemens sont toujours un jarret avec les portions droites des contrescarpes, ausquelles ils se réunissent; plus l'angle est aigu ou obtus, plus cette irrégularité est sensible, & comme on voit que cette jonction de droit & de courbe choque la vûë, quelques- uns en corrigent le jarret à vûë d'œil comme ils peuvent, d'autres l'y laissent, croyant que la chose doit

être de même. Nous avons donné au Livre II. les moyens d'y remedier, non seulement pour les jonctions des arcs de cercle avec les lignes droites, mais aussi pour celles des arcs Elliptiques avec des lignes droites, par le moyen des tangentes, comme il convient de faire, lorsque l'arrondissement est Elliptique dans le cas de l'inclinaison du fond du fossé dont nous venons de parler; ce qui arrive souvent dans les Places bâties sur des hauteurs.

Le cas du raccordement des deux taluds inégaux arrive tous les jours aux traverses des Chemins couverts, dont on arrondit un peu les angles; parce que le côté du passage a peu de talud, & celui du parapet extérieur est plus couché; mais parce que ces angles se font en gazon, que l'on coupe comme on veut après qu'il est posé, les Gazonneurs n'y sont point embarassez, quelques coups de louchet en font l'affaire pour contenter la vûë; il n'en seroit pas de même s'ils se faisoient en pierres de taille.

#### CHAPITRE IV.

## Des Voutes Planes, Horisontales ou Inclinées.

N peut faire des voutes dont les surfaces sont planes de differentes manieres.

- 1.° Les unes horisontales, qui ne s'appuyent que de deux côtez opposez, qu'on appelle Platebandes.
- 2.° Les autres aussi horisontales, qui s'appuyent de quatre côtez, que j'appelle Voutes plates.
- 3.° Les autres enfin inclinées à l'horison, qui s'appuyent sur deux côtez contigus, qu'on appelle Trompes plates.

IL faut remarquer que les pierres qui composent les voutes de ces trois especes s'appellent Claveaux, à la différence de celles des voutes concaves, qui s'appellent Voussoirs.

#### PROBLEME VII.

Faire une Platebande.

On peut tracer l'épure de cette espece de voute de plusieurs manicres, qui reviennent toutes à la même fin, dans lesquelles il y a plus de disposition de goût que de Géometrie, & l'on peut dire que la solution de ce Problème est assez arbitraire pour la détermination de l'incli-

naifon

naison des joints en lit; car à considerer la construction de la platebande dans la rigueur Méchanique, pourvû que les claveaux soient pyramidaux, & bien butez ils doivent se soutenir; parce que la partie supérieure est plus grande que l'ouverture inférieure, entre les appuis de ces tronçons de pyramide renversée.

Soient les piedroits AM, BO, écartez de l'intervale AB, qu'on ap-Plan. 31. pelle, en terme d'Architecture, la Portée de la platebande, on la di-Fig. 34. vifera en deux également au point D, par lequel on lui tirera la perpendiculaire EDC, fur laquelle on prendra DC égale à AB, ou bien fuivant l'usage ordinaire, on fera fur AB le triangle équilateral ABS. Du point C, ou S, si l'on veut, on décrira un arc de cercle AFB, que l'on divisera en autant de parties égales, que l'on voudra avoir de claveaux, comme ici en cinq aux points 1, 2, 3, 4, toujours en nombre impair, afin qu'il n'y ait pas de joint au milieu. Par le point C, ou S, comme centre on menera les rayons C1, C2, C3, &c. jusqu'à l'extrados LG, qui sera une parallele à AB, où se terminera la hauteur de la platebande.

La direction de ces rayons donnera l'inclinaison des joints en lit, sur lesquels les claveaux s'appuyent mutuellement, comme nx, oy, qz, AG, & l'épure sera faite.

Je baisse le centre de la coupe un peu plus que le sommet du triangle équilateral, auquel les Architectes s'assujettissent; parce que la coupe A a ou B b du sommier en est un peu moins oblique, & celle des claveaux donne des parties un peu moins inégales, & des angles q & moins aigus auprès du sommier AL, ou BN; en esset les arêtes du joint de lit de ce premier claveau sont si aiguës ordinairement, qu'elles se cassent à la charge pour peu que la pierre soit fragile. Les Architectes pour obvier à cet inconvenient ont imaginé de faire une portion de joint à plomb comme 1r, qui fait un coude dans le joint 21r, & un pli dans le contigu, c'est-à-dire, un angle saillant dans l'un & rentrant dans l'autre claveau.

Mais il faut remarquer que ce retour d'équerre sur le platsond AB, est autant de retranché de la longueur de la coupe inclinée, qui fait le support des claveaux, & par conséquent une diminution sur la force de la platebande, qu'il ne saut plus compter de q en z, mais de 1 en z; parce que la partie verticale 1 r est inutile pour l'appui.

D'ou l'on doit conclure, que, lorsque les butées des piedroits sont bonnes, il convient de prendre le centre encore plus bas que je ne le propose; parce que les angles des premiers claveaux en deviendront plus

Tome II.

forts, les inclinaisons des lits moins différentes, & les clavéaux plus uniformes à la vûë; puisque leurs extrados augmentent sur l'égalité des divisions de la moitié de l'arc FB dans le rapport des tangentes.

Queloues Architectes pour plus de simetrie & d'uniformité se contentent de régler l'inclinaison de la coupe des sommiers à l'angle de soixante degrez, par le moyen du côté du triangle équilateral; après quoi ils ne font plus d'usage du centre S; mais ils divisent l'intrados AB & l'extrados ab en un même nombre de parties égales, & tirent les joints de tête de l'un à l'autre par les divisions correspondantes nx, oy, qz; tout cela se peut sans inconvénient.

It faut seulement remarquer que Mr. de la Hire, & ceux qui l'ont suivi ont réglé le calcul de la poussée des platebandes sur le sistème de l'inclinaison des lits des sommiers au triangle équilateral, ce qui soit dit en passant, pour y faire attention dans la recherche de l'épaisseur des piedroits.

It nous reste à dire quelque chose des moyens de donner de la solidité à ce genre de voute, où les pierres sont dans une situation plus forcée que dans toute autre.

Pour cela les Architectes se sont avisez de differens expédiens. Les uns sont des ressauts ou redens, comme on voit en gn, ef, t2 au milieu du joint; mais c'est une dissormité qui n'est supportable que lorsqu'ils sont cachez par quelques moulures, comme lorsque la platebande est taillée en Architrave, & que le ressaut est caché sous la faillie d'une face. Pour moi je présere à cet artifice l'uniformité des joints unis, qui s'affaissent aussi plus également à la charge de la platebande. Je voudrois cependant pour empêcher les claveaux de couler le long de leurs joints en lit y faire de petites cavitez hemisphériques, propres à y loger une balle de plomb d'un pouce de diametre, moitié dans chaque claveau, & y en mettre deux au moins à chaque lit, ce qui est d'une exécution très sacile; puisqu'il ne s'agit que d'y pratiquer deux cavitez égales & bien également placées; quoique cette invention soit nouvelle, il me semble que la raison en assure le succès.

D'autres Architectes au lieu de ressaut dans le milieu des claveaux, en sont au dessus de l'extrados, qui se surpassent les unes les autres par des crochets, appellez Crossettes, en s'élevant jusqu'à la clef, comme on voit en  $H_{7x}$ ; cet artifice est plus sûr que le précedent, mais il n'est propre qu'à des portes rustiques, & ne feroit pas bien au dessus d'une Architrave.

Enfin les plus timides fortifient les platebandes par des barres de fer dont ils traversent les claveaux, ou par dedans ou par derrière, ou per dessous, ce dernier est le plus désagréable à la vûë & le plus mauvais: car le fer n'est pas d'une rigidité inflexible, il plie sous la charge, comme on le voit en plusieurs endroits; il faut avoüer que le fer est le grand antidote contre les affaissemens de cette espece de voute, cependant lorsque les butées sont bonnes, & la pierre dont les claveaux sont faits, de bonne consistance, qu'on a soin de décharger la platebande du fardeau qui est au dessus, par une Arcade apparente ou cachée, on peut s'en épargner la dépense mettant en usage l'expedient que je propose.

Queloues Architectes au lieu de faire les joints apparens inclinez, comme ils doivent être, les ont fait à plomb, comme on en voit au dedans du vieux Louvre, ce que l'on appelle en fausse coupe; mais puifqu'une telle situation de pierres sans support n'est pas naturelle, elle n'est pas belle selon moi; elle ne surprend point le spectateur, & ne fait point admirer l'industrie de l'Architecte par les connoisseurs; on conjecture bien que les claveaux sont soutenus ou par des barres de ser, ou par de bonnes coupes; pratiquées au dedans des fausses, qui ne sont qu'une trompeuse apparence, comme on voit à la fig. 34.4

### Remarques sur l'exécution.

Quoique le détail de la construction ne soit pas de notre sujet, je crois devoir avertir que quelque exactitude qu'on apporte à l'appareil & à la pose des platebandes, on ne doit jamais les faire horisontales sur leur étayement, mais un peu bombées; parce qu'en ótant leur support elles s'abbaissent toujours un peu vers le milieu; on ne peut dire de combien doit être cet exhaussement, pour que la charge mette le platsond de niveau; cela dépend, 1.º de la longueur de la portée, 2.º du nombre des claveaux, 3.º de la quantité de la pierre, & de l'adresse des Ouvriers qui la taillent, 4.º & enfin de l'attention à les poses server au joint.

On en voit une de vingt - six pieds six pouces de portée à l'Eglise des Jesuites de Nimes, dont les claveaux n'ont que deux pieds de coupe à la cles & qu'un pied d'épaisseur, M. Gautier dit qu'on lui donna six à sept pouces de bombement en la posant, & qu'elle ne descendit que de trois pouces, après qu'on eut ôté l'Etayement, de sorte qu'elle bombe encore à présent de quatre pouces.

Les Appareilleurs croyent qu'il faut que les platebandes bombent

un peu, prévenus qu'elles paroissent bomber en Contrebas, quand elles sont exactement de niveau; c'est une erreur que l'optique condamne dans d'aussi petites longueurs que celle qu'on peut donner à leur portée; car celle dont nous venons de parler est peut être la plus grande qui ait été exécutée, encore ne peut-elle l'être à ce point qu'avec bien des précautions, & une qualité de pierre d'une forte consistance.

A propos de pierre forte, je dirai qu'il s'en trouve de telle, qu'on lui fait des tenons & des queuës d'yronde, comme à la menuiserie; des témoins occulaires m'ont dit avoir vû en Languedoc des platebandes se soutenir avec très peu de butée, & qu'en ayant approsondi la construction, ils ont trouvé les claveaux liez entr'eux par des tenons à queuë d'yronde, logez dans des mortoises, à peu près comme on en voit assez souvent aux bahus des gardesous des ponts. Fig. 34.º

## Usage des Platebandes.

Les platebandes font en usage dans toutes les portes de Villes de Guerre, au dessus de l'arcade de la baye cintrée, pour y pratiquer le renfoncement nécessaire à loger le Chevêtre du pont levis, lorsqu'il est levé; mais comme ce renfoncement n'a pas une grande profondeur, les claveaux sont liez avec les voussoirs de l'Arcade de la porte cintrée, sur laquelle ils sont appuyez; cependant on voit des portes où le centre C de la direction de la coupe des claveaux est plus près de la platebande que le sommet d'un triangle équilateral fait sur sa portée, comme si l'on avoit craint la poussée & l'affaissement de la platebande, quoique dans cette circonstance on doive placer ce centre beaucoup plus loin; parce que la butée est d'une sorce infinie au milieu d'un revêtement.

Cette mauvaise construction peut venir apparemment de l'écartement qu'on a pû remarquer à quelques platebandes de portes de Fortification à demi-revêtement, où l'on n'a pas donné aux piedroits la largeur convenable pour leur butée; autre faute d'ignorance de Theorie. J'en ai vû un effet au Fort de L \*\*, où malgré l'arcade de la baye cintrée au dessous de la platebande, & une barre de ser mise dans la construction, & non après coup, la platebande s'est affaissée, & a fait écarter l'arcade en plein cintre de la baye au dessous, faute de butée suffisante, peut être pour ménager la grace d'un colifichet de pilastre.

Nous donnerons à la fin de cet Ouvrage des régles sûres pour ne pas tomber dans cet inconvénient.

Les Architectes font aussi des platebandes dans le même goût, en faillie au dessus des Arcades, décorées de quelqu'Ordre par devant, pour continuer sans retour les Architraves d'une colonne ou d'un pilastre à l'autre; nous dirons notre sentiment sur cette ordonnance dans une dissertation sur les Ordres d'Architecture à la fin de cet ouvrage.

Quoique le principal usage des platebandes soit de suppléer à la grandeur des pierres, qu'il faudroit employer pour faire les fermetures ou Linteaux des portes, & des Architraves d'une seule piece, comles Anciens le pratiquoient, on emploïe aussi le même Trait & appareil à faire les voutes plates entieres aux endroits où l'on n'a pas assez de hauteur, pour y en faire de concaves, dont il faudroit prendre la naissance trop près de terre; c'est ainsi qu'on a vouté les Chapelles souterraines de la nouvelle Eglise Cathedrale de Cadix en Espagne, qu'on a rendu par ce moyen sort belles; les plus larges ont environ 24 pieds, & les claveaux que j'ai vû poser ont trois pieds de queuë, d'une pierre pesante, quoique poreuse & percée de trous comme la pierre ponce.

Nous ne disons rien ici de l'application du Trait sur la pierre, elle est trop facile pour s'y arrêter; il ne s'agit que de prendre l'ouverture des angles avec la fausse équerre & l'appliquer sur les faces, ou si l'on veut lever un panneau de chaque claveau en particulier sur l'épure, en tracer le contour sur un parement dressé, & enlever la pierre qui l'excede au retour d'équerre sur les arrêtes de la face; on se contente d'en représenter une à crocette à la fig. 34.6 qui paroît tirée d'une pierre équarrie, où ce qui doit être enlevé, est distingué par des points & des hachures.

On a aussi représenté à la fig. 34.4 un claveau en fausse coupe déssiné en perspective, pour en mieux faire voir les differentes surfaces.

#### Des Voutes Plates.

CE nom est aussi nouveau que l'invention de ces voutes, qui ne sont pas des platebandes, en ce qu'elles butent de quatre côtez, & que les claveaux sont faits tout différenment.

L'Epoque de cette invention que nous tenons de M. Abeille, fameux Architecte, qui a été dans le Corps des Ingénieurs, est de l'année 1699. suivant la date de l'approbation de l'Academie des Sciences. Voici mes conjectures sur son origine.

Serlio, à la fin de son premier Livre de Géometrie, qu'il a com-

posé à Fontainebleau en 1545, a donné une maniere de faire des planchers avec des poutrelles trop courtes pour être appuyées de part & d'autre sur les murs des sales, par le moyen d'une certaine disposition, qui consiste à les faire croiser alternativement, ensorte qu'elles s'appuyent réciproquement le bout de l'une sur le milieu de l'autre, duquel arrangement on voit le premier élement à la fig. 36.

Tig. 36.

Quand je dis le premier élement, je n'entends pas celui de tous les arrangemens possibles, qui est le triangulaire qu'on voit à la fig. 35. lequel est sans contredit le plus simple, n'étant composé que de trois pieces, AK, ID, BG, qui s'appuyent réciproquement le bout de l'une sur le milieu de l'autre; mais comme cette disposition donneroit des angles tropaigus si on l'imitoit en pierre, nous n'en tirerons aucun avantage pour la construction des voutes plates.

Wallis dans ses Oeuvres de Mathematiques en Latin, en 3. vol. infolio vers la fin du I. a varié de différentes manieres l'arrangement des poutrelles pour produire le même effet, parmi lesquels il y en a dont il cite des exemples exécutez en Angleterre.

On ne peut douter que nos voutes plates n'ayent été imitées de la Charpente; car si l'on considere chaque parallelograme de l'extrados de la sig. 371. comme une piece de bois, on verra qu'on a supplée aux entailles & aux tenons de la sig. 36. par des taluds sur les côtez, & par des coupes en surplomb sur les bouts; les uns & les autres conservant toujours cette sigure d'arrangement, que les Architectes appellent à Bâtons rompus.

Mais ce qui rend l'invention de cette voute plus ingénieuse que la Charpente, c'est que par le moyen de ces taluds, & de ces surplombs prolongez, on remplit le vuide qui restoit entre les poutrelles dans le parement inférieur, où l'on sorme un platsond continu, & d'une figure differente de la Charpente; puisqu'il est tout composé de quarrez parfaits, arrangez de suite en échiquier [Fig. 374.] qu'on appelle en Architecture en déliaison, ce qui rend l'artifice digne d'admiration.

Fig. 37-

In n'en n'est pas de même dans la surface supérieure, elle ne peut être continuë; parce que les coupes des taluds restent en partie découvertes, de sorte qu'il s'y forme des vuides en pyramide quarrée abcds renversée, dont le sommet sest en bas à la croisée des quatre joints; mais cette impersection donne occasion de faire un compartiment de pavé agréable & varié; parce qu'on peut y mettre des carreaux d'une couleur differente de celle des premières pierres, & si l'on n'habite pas le haut de la voute, on peut se contenter de remplir le fond de ces

pyramides d'un peu de mortier ou de plâtre pour y boucher le passage de l'air, & épargner ainsi une charge inutile à la solidité de la vouté.

Cette interruption de continuité a donné occasion au P. Sebastien, Carme de l'Academie des Sciences, de chercher un moyen de remplir les vuides pyramidaux par des claveaux mixtes, dont les lits sont des surfaces gauches, ce qui cause quelque difficulté dans l'exécution, parce qu'il faut de bons Ouvriers & une grande attention pour faire de telles surfaces concaves & convexes, qui s'ajustent bien l'une dans l'autre.

J'ai trouvé deux autres moyens de les remplir en faisant des sursaces de joints & de lits planes, & une troisième de les faire mixtes, partie planes, parties coniques tangentes aux planes, comme je le dirai à la suite des Traits de M. Abeille, & du P. Sebastien.

#### PROBLEME. VIII.

Faire une Voute plate de Claveaux égaux entr'eux, dont les joints de la Doële soient en Echiquier, & ceux de l'Extrados en différens Compartimens.

Premiere façon, où l'extrados est en compartiment de Bâtons rompus. On trouve ce premier trait de l'invention de M. Abeille, dans le recueil des Machines de l'Academie des Sciences [ Toni. I. pag. 159 ] d'une maniere à laquelle je ne crois pas devoir me conformer, dans ce qui concerne l'épaisseur de la voute, j'en dirai la raison.

L'Auteur veut que le quarré du parement de Doële des Claveaux étant déterminé à une certaine grandeur, l'épaisseur de ces Claveaux ait les trois quarts de la longueur du côté de ce quarré, & que la coupe des panneaux des joints soit d'un tiers de cette épaisseur.

D'ou il suit une absurdité, que plus les quarrez seront grands plus la voute doit avoir d'épaisseur, supposant, par exemple, le côté du quarré de 12. pouces, l'épaisseur de la voute seroit de 9, & la coupe de 3, & si au lieu de 12 pouces les quarrez en ont 24, l'épaisseur de la voute sera de 18, & la coupe de 6; cependant le nombre des joints diminuë dans la voute; par conséquent l'épaisseur & la coupe, c'est-àdire, l'appui des claveaux, au lieu d'augmenter devroit plutôt diminuer; ce raisonnement est tout simple, en esset si les quarrez avoient trois pieds de côtez, y auroit - il de la raison de faire une voute de 27 pouces d'épaisseur?

Je croi donc que l'épaisseur de la voute en une affaire de jugement, indépendante de la grandeur des quarrez de la doële, où l'on ne doit avoir égard qu'à la largeur totale, au nombre de ses claveaux, & à la

qualité de la pierre qu'on emploïe, qui doit occasionner une plus grande épaisseur qu'on ne juge nécessaire, si elle est cassante, cela supposé.

Ayant divisé le platsond en un certain nombre de quarrez pour autant de claveaux, on tracera l'épure de la doële en Echiquier, sur laquelle on ajoutera celle de l'extrados, comme on le voit ponctué à la figure 37.4 ce que l'on ne peut faire qu'après avoir réglé l'épaisseur de la voute & la coupe, c'est-à-dire, l'inclinaison des lits des claveaux, qui forme leurs appuis, & tient lieu des entailles dans la charpente du plancher de Serlio dont nous avons parlé.

Cette inclinaison devroit être réglée à l'angle de 45 degrez, pour que la partie horisontale de l'appui sut égale à la hauteur de l'épaisseur du claveau; cependant à cause que cette inclinaison donne une arête un peu soible, on peut augmenter le nombre des degrez de l'ouverture; mais on augmentera aussi la poussée; parce que la partie horisontale de la coupe, dans laquelle consiste tout l'appui, diminuë à l'égard de l'épaisseur. Suivant la régle cette partie n'étant que le tiers de l'épaisseur, l'angle aigu sera de 71 degrez 341, qui a pour tangente le triple du sinus total, ce qui donne un angle fort ouvert, & par conséquent beaucoup de poussée sans nécessité; au reste comme les sigures du recueil ne s'accordent pas avec cette partie du discours, on peut soupçonner qu'il y a quelque erreur dans l'un ou dans l'autre.

Quotou'il en foit, la Retombée de la coupe étant déterminée, on la portera de part & d'autre des côtez des quarrez de la doële, & l'on tracera les lignes paralleles, qui se croiseront & formeront la figure qu'on voit au dessus, au chiffre 37. composée de rectangles tb, ea, qui auront en longueur le quarré de la doële, plus deux fois la retombée en saillie, au delà de chacun des côtez opposez du quarré; & en largeur celle du côté du quarré, moins deux largeurs de la retombée. Entre lesquels rectangles seront des quarrez vuides abcd, qui auront pour côtez le double de la retombée, traversez alternativement par les rectangles de l'Extrados de deux en deux, comme on le voit dans la figure, qui est en cela parsaitement consorme à la charpente de Serlio, de la figure 36.

### Application du Trait sur la Pierre.

Comme tous les claveaux sont parfaitement égaux, excepté les parties de ceux qui entrent dans les murs, où ils n'ont pas besoin de coupe; il nous suffit d'en tracer un pour servir de modele à tous les autres.

AVANT

Avant fait deux paremens opposez, & jaugez à une pierre de longueur & d'épaisseur convenable, on ajoutera deux sois la retombée
pu [Fig. 41.] de la coupegu, à la largeur us d'un côté du quarré de la doële
tracée à la sig. 37.4 pour former un rectangle go qu'on tracera à l'extrados, dans lequel on menera les lignes ke, VT, il, Ff, à distance
du point g & Q égale à la retombée pu; puis ayant repairé au parement
opposé de la doële les points u & s par des retours d'équerre, on y
fera les lignes ut, sr paralleles à VT, fF, & la pierre sera tracée.

It ne s'agit plus que d'abatre à la régle des prismes triangulaires, qui formeront les coupes en talud, & en surplomb; sçavoir gput TG, & son égal Qsqo pour former les deux coupes en surplomb, ensuite gkuse Q & son égal opposé Gltroi pour les coupes en talud, & le claveau sera fait tel qu'on le voit par dessus à la sig. 1.4, par le bout à la sig. 1.5 & par le côté à la sig. 41.

It ne reste plus pour la construction de la voute qu'à arranger les claveaux sur un plancher d'Etayement de niveau, dans le même ordre qu'on les voit à la sig. 37. s'appuyant réciproquement les uns sur les autres. Il restera un vuide entre quatre marqué abcds en pyramide renversée, dont le sommet, c'est-à-dire, la pointe, est au fond du creu en s, & à la jonction du platsond au sommet commun de quatre angles droits.

## Seconde Maniere de Vouteplate sans vuide à l'Extrados par le moyen des Claveaux Mixtes.

Si l'on inscrit la partie saillante du Polygone de la tête du claveau iKlm [Fig. 37.b] dans un arc de cercle convexe, comme en nop [Fig. 38.b] & la rentrante m qrs dans un arc concave de même grandeur que le précedent, & que l'on opere de même sur les côtez opposez, on aura une figure curviligne, quadrilatere ntzxypon semblable par ses bouts à un tranchet de Cordonnier, laquelle sera le contour de l'extrados d'un claveau, dont l'intrados restera cependant quarré, tel qu'on le voit par dessous à la fig. 2.d & posé en échiquier, comme à la maniere précedente.

Cz claveau ainsi tracé, on abatra à la régle des figures solides curvilignes mixtes, au lieu des prismes qu'on a enlevé dans la maniere précedente, suivant ce que nous avons enseigné au Chapitre premier pour la formation des surfaces gauches mixtes. Ainsi l'on formera deux surfaces creuses en talud pour les lits de dessous, & deux con-

vexes en surplomb pour les lits de dessus, comme on voit à la fig. 38., en perspective.

Quoique l'exécution de ces surfaces gauches soit très possible, il est cependant vrai dans la pratique qu'il est plus difficile de les sormer que les surfaces planes, & qu'il est rare qu'elles conviennent assez exactement pour que la convexe s'adapte parfaitement dans la concave; c'est ce qui m'a donné occasion d'imaginer trois autres moyens de remplir les vuides de la voute de M. Abeille, plus faciles que celui du P. Sebastien, en ce que les côtez des claveaux sont des parties de surfaces courbes régulieres, dont la taille est plus simple que celle des gauches, ou des parties de surfaces planes.

#### Troisième Maniere, où les Lits des Claveaux sont des Surfaces partie Courbes, partie Planes.

Si au lieu d'inscrire la tête entiere du claveau iKlm de la fig. 37.6 on décrit seulement un quart de cercle du point u pour centre, & pour rayon la moitié du vuide um dans la tête saillante en surplomb, & de même du point V pour centre dans le lit rentrant concave mq, on aura la base d'un cone scalene, dont le sommet sera en m, les lignes um dans le convexe lm, & Vq dans le concave mq représenteront en projection les axes; par ce moyen les têtes des lits kl, qr restant planes en surplomb & en talud, seront d'une plus facile exécution, & le contour des joints de l'extrados sera un compartiment mixte, aussi agréable au moins que le précedent, où les courbes ne feront aucun jarret; parce que la ligne qui passe par les centres opposez, passe aussi par le point d'attouchement des arcs tournez en sens contraire, & les parties courbes des lits étant des surfaces coniques régulieres se pourront exécuter plus facilement.

### Quatriéme Maniere en Surfaces Planes, où le Compartiment de l'Extrados est composé d'Exagones & de Dodécagones irreguliers.

Si l'on ajoute aux têtes des claveaux de M. Abeille un triangle, comme ds a au claveau ea de chaque côté des deux têtes, qui soient le quart du vuide ab cd, on aura une pyramide triangulaire am ds [Fig. 42.] qui est représentée droite au claveau renversé d, & renversée au claveau vû par dessus 39. laquelle remplissant le quart de vuide, il est évident que les quatre rempliront le tout, & ces quatre triangles ajoutant chacun deux côtez aux quatre du restangle ae, il en résultera une figure de 12 côtez, telle qu'on la voit sous la fig 39. en 3°, par ce moyen tous les lits sont des surfaces planes.

Quotour le compartiment fait de ces dodécagones irréguliers mêlez d'exagones, ne soit point désagreable à la vûë, comme on le voit à la fig. 39,6, on peut encore le varier & changer en celui qu'on appelle en terme de Vitrerie Pieces de Bornes, il ne s'agit que d'y graver quelques faux joints, comme l'on voit en ef, gh, d'où il résulte un mélange de quarrez & d'exagones oblongs.

#### Cinquième Maniere, dont l'Extrados est en compartiment de quarrez réguliers diagonalement opposez à l'autre de l'Intrados.

Si après avoir tracé les quarrez de la doële, comme on a fait dans Fig. 40, tous les traits précedens, on prend leurs côtez pour les diagonales d'autres quarrez, on aura pour épure de l'extrados la fig. 40. à l'égard de celle de la doële 40. ce qui donnera pour chaque claveau vû par dessus la fig. 4. en projection; les parties triangulaires rentrantes asd ferontévuidées en pyramides quadrangulaires, dont un côté de la base sera le côté du quarré de la doële ad, & l'autre l'épaisseur de la voute aA [Fig. 4. ] qui est le profil du claveau vû dans sa longueur, comme 3. l'est par sa largeur coupée au milieu.

Ou il faut observer que la pointe saillante p de la sig. 4. e étant trop aiguë pour être conservée entiere, soit en la taillant, soit à la charge, il convient de la rensorcer, comme on voit au profil 4 en R, r; mais parce que cette coupure affoiblit le claveau dans son milieu, il saut y avoir égard lorsqu'on en régle l'épaisseur.

L'Application du Trait de toutes ces Voutes sur la Pierre n'a aucune difficulté; il ne s'agit que de dresser un parement pour y tracer l'extrados, qui est toujours plus grand que la doële, & y inscrire le quarré du parement de cette doële, comme il est à l'épure; ensuite ayant retourné la pierre, & l'ayant jaugé pour lui faire un second parement bien parallele, on sera un des joints à l'équerre, ou seulement deux plumées pour reporter au dessous par des traits d'équerre les quatre angles du quarré de la doële, laquelle étant tracée on abatra la pierre qui excéde les côtez de la doële & de l'extrados, suivant la nature de la surface plane ou gauche de ses joints en lit, dont les uns sont couchez en talud dans les rentrans, & les autres en surplomb dans les saillans, comme on pourra le voir en jettant les yeux sur les sigures qui sont au bas de la planche, où celle qui est marquée en perspective 41. représente un quartier de pierre, tracé pour un claveau rectiligne rectangulaire vû par dessus; la suivante 38. représente aussi en perspective un claveau de la 2 espece mixte, vû

K ij

par dessus, les figures à côté du chiffre 42. représentent un claveau tracé pour la seconde espece à extrados en dodécagone, vû par le dessous en d, & par dessus en 39.9 Enfin la figure 43. représente de la même maniere en façon de perspective un claveau à extrados, divisé en deux quarrez, vû par dessus.

Ouorque toutes ces figures donnent une bonne idée de la construction, on peut s'éclaireir encore mieux de leur effet en coupant du Trait.

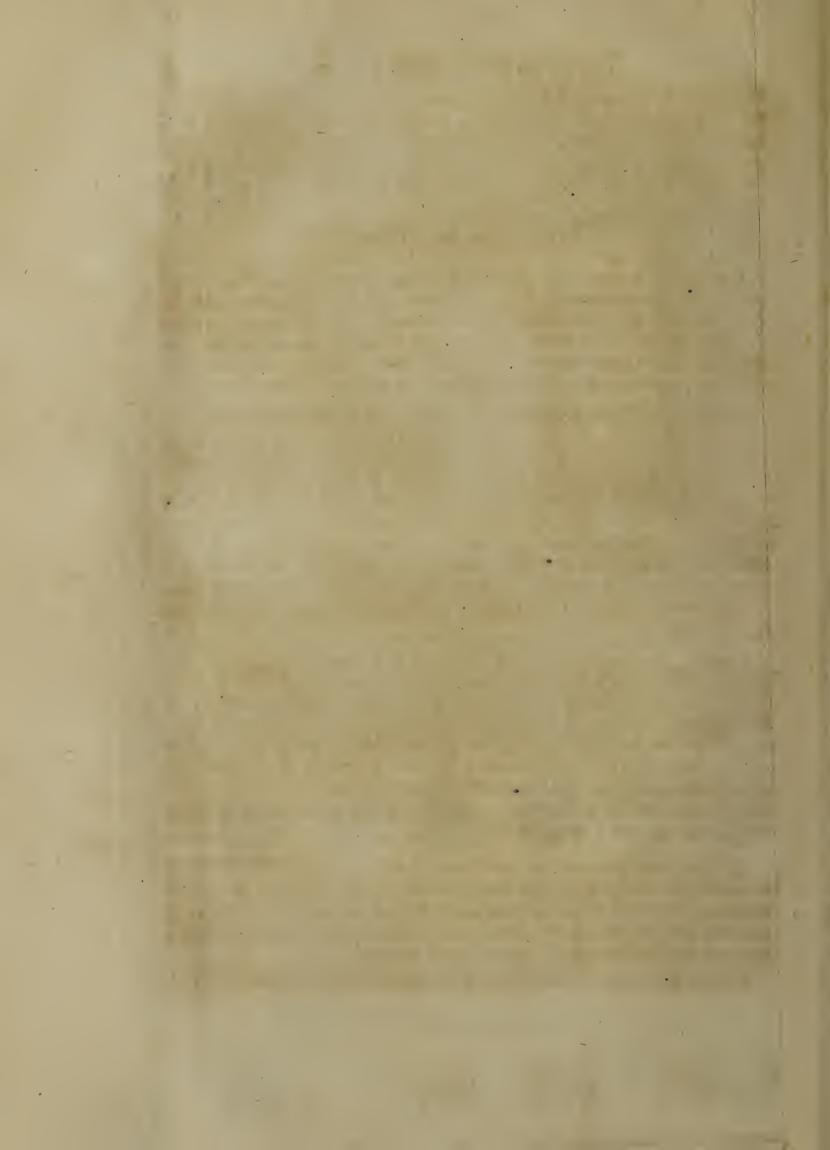
Nous avons dit que l'arrangement triangulaire des poutrelles, qui

se soutiennent mutuellement, comme à la fig. 35. étoit peu propre à servir de modele pour des claveaux de voute plate; parce que les angles de suite sont inégaux, l'un aigu IDB, l'autre obtus IDG, d'où il réfulte des figures dissemblables, & si on les faisoit égaux, il se formeroit six angles au point D, au lieu qu'il ne s'en forme que deux en dà la figure 36. & si on mêle l'arrangement de triangles équilateraux Fig. 35.m & d'exagones, comme à la fig. 35.m il se formera encore quatre angles opposez au sommet D, sçavoir deux aigus de 60 degrez, & deux obtus pour les exagones, laquelle disposition pourroit cependant être exécutée en pierre dans le même sistème des claveaux de M. Abeille, faisant des taluds de part & d'autre de leur longueur, lesquels du côté des angles obtus serviroient de coupe à des claveaux exagones d'une seule piece, qu'on pourroit décharger d'une partie de leur pesanteur en y pratiquant un renfoncement de moulure, & l'orner au milieu d'un Roson, suivant le goût de l'Antique, ce qui seroit un beau platfond, comme on en voit l'idée à la figure 35.m

> Je pourrois proposer une infinité de variations des doëles plates. aussi bien que des extrados; car quoique je les aye fait toutes quarrez en Echiquier, rien n'empêcheroit qu'on ne les fit octogones régulieres avec des petits quarrez entre quatre claveaux; car puisque la force de la voute ne consiste point dans le vuide du quarré abcd [Fig. 37.1] qui n'est qu'une charge inutile, il est clair qu'on pourroit en émousser les angles autour du milieu du quarré, disposé diagonalement, que l'on pourroit remplir d'un claveau, qui auroit à l'extrados la figure d'un autre quarré circonscrit à ce premier.

> Si au lieu d'un quarré abed on faisoit un trou rond, il se formeroit à la doële des quarrez à pans coupez à oreilles, qu'on pourroit orner de moulures ravalées, & y mettre au milieu un Roson, ce qui déchargeroit aussi la voute d'une partie d'un fardeau inutile.

> D'ou il est aisé de conclure que les voutes plates, tant en arrangement quarré qu'en triangle, peuvent être variées de plusieurs saçons sans



en alterer la premiere folidité; puisque tous les vuides qui restent entre les poutrelles de la charpente ne sont remplis aux voutes que d'un fardeau, dans l'espace duquel l'Architecte peut exercer son génie. Il pourroit même donner à la doële l'arrangement des Bâtons rompus de l'extrados, & ne couvrir les vuides que d'une Dale ou pierre sort mince.

# Remarque sur l'Usage.

Pursque les coupes des claveaux des Voutes plates sont tournées de quatre côtez alternativement, il est clair que ces voutes poussent aussi de quatre côtez, à la difference des Platebandes, qui ne poussent que de deux côtez; d'où il suit qu'elles font la moitié moins d'effort que les platebandes pour renverser leurs piedroits, & par conséquent demandent moitié moins d'épaisseur de mur, ce qui est un avantage.

CEPENDANT il faut considerer que le poid que les claveaux du milieu ont à soutenir est trés considerable; puisque dans un quarré de 36 claveaux les quatre du milieu sont chargez d'un poids égal à quarante fois leur propre pesanteur, suivant le calcul de Wallis, pour la charpente; ainsi pour peu que la pierre soit cassante ou filardeuse, c'est-àdire, sujete à avoir des fils ou des liaisons naturelles, il y a beaucoup à risquer; car si un claveau seul vient à manquer, toute la voute tombera, ce qui ne peut arriver à une voute en platebande, où les claveaux sont en liaison, & où ils s'appuyent sur leurs lits & non pas sur leurs têtes, comme dans les voutes plates où elles sont encore afsoiblies par leurs corps.

D'ou il semble que l'on doit conclure que cette invention est plus ingénieuse qu'utile; du moins dans une étenduë un peu considerable. Je la crois seulement propre à vouter quelques cabinets que l'on veut mettre hors d'atteinte des accidens du seu; parce que n'étant pas concave, elle ne demande pas plus de hauteur d'étage qu'un plancher ou un platsond de plâtre, qu'on ne peut faire sans mélange de bois. On peut aussi en diminuer la portée en fortissant sa naissance par une vous-sure suivant l'usage ordinaire, ce qui est une décoration fort à la mode dans les étages un peu exhaussez.

A l'égard des précautions nécessaires dans sa construction, il est de la prudence de ne pas poser les claveaux sur un étayement de niveau, mais un peu bombé vers le milieu, asin que lorsqu'on le décintre le platsond ne bombe pas en Contre-bas, l'assaissement étant inévitable, quelque précaution qu'on prenne dans l'Appareil.

It est encore visible que l'on peut diminuer considerablement la pous-

sée de ces voutes, en faisant aux claveaux des appuis à entrailles; car si l'on pouvoit, comme dans la charpente, ne les pas faire en plans inclinez, il n'y auroit point de poussée, mais seulement de la charge sur les piedroits.

La démonstration de la solidité de ces voutes dépend de l'examen de l'arrangement Méchanique de ses parties, où l'on voit une suite de leviers, dont les appuis se renvoyent la charge de l'un à l'autre jusqu'aux piedroits, tel est celui de la figure 35. & de la figure 36. où l'on peut se représenter que le vuide qui reste dans cette charpente est rempli par l'élargissement en talud de chaque côté des claveaux pour tenir lieu des entrailles qu'on pratique dans le bois, & recevoir la piece qui croise. Ainsi en réunissant le poids de chacun des claveaux à son centre de gravité, & à son appui sur le suivant, on les réduira à autant de leviers qui s'appuient réciproquement les uns sur les autres, comme dans la charpente, & par gradation on parviendra à la connoissance du poids, dont chacun d'eux est chargé, avec d'autant plus de facilité que la charge tombe toujours au milieu du levier. J'en ferois ici le calcul s'il n'avoit été fait par Wallis, & s'il s'agissoit ici de Méchanique.

### PROBLEME IX.

Faire une Voute plate inclinée à l'Horison, qui ne s'appuye que sur les deux côtez inférieurs contigus.

En Termes de l'Art.

Faire une Trompe plate.

On trouvera peut-être étrange que dans un commencement de pratique j'entre dans les Traits difficiles, mais l'ordre des choses le demande; puisqu'il s'agit ici des voutes qui ne sont composées que de surfaces planes, & que nous avons fait préceder des principes qui en ont déja résolu toutes les difficultez.

Fig. 44. Soit [Fig. 44.] le quarré ABCD la projection horisontale d'une sur face plane inclinée à l'horison dans un angle rentrant de deux murs, comme on la voit à la figure 45. en petit profil, sur lesquels elle doit s'appuyer.

On commencera par tracer l'angle de son inclinaison par un profil, dont nous prenons ici la base pour la commodité du trait sur le côté CB, sur lequel ayant élevé une perpendiculaire Ba égale à la hauteur de l'inclinaison d'un des côtez de la Trompe, on tirera la ligne Ca, qui sera la rencontre de sa surface avec le piedroit du mur, Et parce que

les quatre cotez sont supposez égaux, ce profil servira pour tous; c'està-dire, que la ligne C a exprimera la vraye longueur des quatre côtez CA, CB, AD, BD, qui sont racourcis dans la projection.

# Formation de la Figure de la Doële.

Les quatre côtez de la doële étant donnez par le profil, il ne reste plus qu'à trouver les angles qu'ils sont entr'eux, dont les opposez sont égaux, & ceux qui sont de suite sont leurs suplémens à deux droits. Du point C pour centre, & pour rayon Ca, on décrira un arc de cercle ab, dans lequel on inscrira la diagonale AB du plan horisontal en ab; puis des points a & b pour centre, & pour rayon Ca, on fera une intersection d'arcs en b pour centre, & pour rayon Ca, on fera une intersection d'arcs en b pour centre les lignes a ch, b b pour centre les lignes a ch, b ch, & b ch, & b ch le Rhumbe, Cb ch a fera la vraye sigure & grandeur de la surface de la doële, dont ABCD est la projection.

## Panneaux de Tête, ou Elevation d'une des Faces en Saillie.

Ayant prolongé indéfiniment les côtez AD, CB vers <sup>2</sup>H & a<sup>2</sup>, on portera la hauteur B a en B a<sup>2</sup>, & deux fois la même de D en <sup>2</sup>H; puis on tirera a<sup>2</sup>, <sup>2</sup>H, qui fera l'élevation de l'arête de rencontre de la doële & d'une des faces.

Presentement pour y marquer les joints de tête des claveaux, on décrira de la pointe C de la trompe un arc AB, qu'on divisera en tel nombre impair que l'on voudra pour autant de claveaux, comme ici aux points 1, 2, 3, 4, par lesquels on tirera des lignes Ci, CK, CE, CF, qui seront les projections des joints de lit; par les points E & F, où ils rencontrent la projection de la face DB, on lui élevera des perpendiculaires  $Eg^e Ff^2$ , qui couperont l'élevation  $a^2 H$  aux points  $g^e f^2$ , par lesquels & par le point D, on tirera les joints de tête  $f^2 / \frac{2}{3} + \frac{$ 

## Panneaux de Doële.

Les intervales des joints de tête étant trouvez, comme nous venons de le dire, on les portera sur la doële étenduë de part & d'autre de l'angle saillant, comme 'Hge en 'hE', & en 'hk; 'Hf' en 'hF' & 'bI; puis l'on tirera du point C les lignes CI, ČK, CE', CF', & l'on aura les panneaux de doële.

Nous avons marqué dans la figure la maniere de trouver toutes les

longueurs des joints de lit à part, suivant la régle generale des profils des Trompes, où l'on voit que quoique toutes ces lignes soient en effet dans une surface plane, & terminées à une ligne droite a'b, la suite de leurs profils rassemblez en projection est terminée par une ligne courbe a 2 f 2 g h, ce qui fait voir la difference des productions de l'arrangement des profils.

Nous avons dit que les joints de tête devoient être tirez du point D, où est l'angle saillant, comme d'un centre; mais rien n'empêche qu'on ne le prenne plus près ou plus loin du centre C, suivant qu'on voudra donner plus ou moins d'inclinaison aux coupes des lits. Il suffit que leur centre soit dans la ligne du milieu CD, qui doit être la commune intersection de tous les plans des lits. Le plus ou le moins d'inclinaison de la doële peut occasionner du changement dans cette disposition.

Nous avons déja quatre différentes représentations de la Trompe, 1.º Celle de fon plan ou projection horifontale. 2.º Son profil. 3.º L'extension de sa doële. 4.° L'élevation d'une de ses faces. Il ne nous reste plus qu'à trouver les angles que les furfaces planes de fa doële & de ses lits, ou de la doële & de la tête font entr'elles. C'est-à-dire, les biveaux de lit & de doële, ou de doële & de Tête.

# Les Angles des Plans pour former les Biveaux.

PREMIEREMENT pour tracer l'angle que fait la surface de la doële avec celle de la Tête. Ayant fait au point C la ligne OCX perpendiculaire à la diagonale CD, on prolongera BD en H à distance égale à D'H, CA en a' à distance égale à Ba' & DA jusqu'à la rencontre de CO en O; puis ayant tiré Haz on lui fera une perpendiculaire HP, qui rencontrera AD prolongée en P, par où on tirera aussi à la même PA une perpendiculaire PX, qui rencontrera OC prolongée en X; ensuite sur OP prolongée on portera la longueur PH en Ph?, d'où l'on tirera une ligne au point X, qui fera avec la précedente l'angle obtus MhL, lequel sera celui que l'on cherche de la Doële avec la Tête, pris quarrément sur l'arête de leur intersection, cet angle est le même à chaque voussoir de cette Trompe.

Secondement pour avoir l'angle de la Doële avec les Lits, par exemple, pour le biveau de lit & de doële du joint dont la projection est CE & l'élevation de tête g 3, on élevera sur CE, au point E la perpendiculaire EG, égale à la hauteur Ege de ce joint sur le plan horisontal, & l'on tirera GC, à laquelle on fera la perpendiculaire GQ, qui rencontrera CE prolongée en Q. Sur la même prolongée on trans-

portera

portera la longueur QG en Q'G; sur le point Q on sera la perpendiculaire QT sur CQ, qui sera inclinée à l'horisontale OR, ensorte qu'elle la rencontrera étant prolongée hors de cette planche, & par le point 'G on tirera une autre ligne 'Gr, qui concoure au même point par le Problème I. page 286. du troisiéme Livre, l'angle N'GV sera celui du biveau que l'on cherche, lequel sera aigu du côté de l'imposte, & obtus du côté de la clef, comme n'GN, qui servira pour le lit en joint de cette clef, & l'autre aigu pour le lit de dessus du claveau suivant, lequel aura aussi un angle obtus à son lit de dessous.

Les biveaux étant trouvez on a tout ce qui est nécessaire pour tracer les claveaux, par exemple, le second CEF.

Premierement, on a pour son panneau de doële le triangle  $CE^2$   $F^2$ . Secondement, le panneau de Tête en  $^2$  3  $gf^2$   $^2$ 4 qu'on terminera à volonté aux points  $^2$ 3,  $^3$ 4.

Troisièmement, le biveau ou angle d'inclinaison de la doële sur la face est trouvé en MbL.

Quatriémement, le biveau ou angle des plans de la doële & de son lit de dessus est trouvé en V'GN; il faut encore celui du lit de dessous que nous n'avons pas cherché; mais il est aisé de le trouver, de même que le précedent.

Pour appliquer le Trait sur la Pierre on commencera par faire un parement, sur lequel on appliquera le panneau de doële CF E, en suite on en sera un second sur l'arête F E, non pas à l'équerre, mais avec le biveau L b M, posé cependant à angle Droit sur cette arête.

CE second parement servira à placer le panneau de tête 2 g g e f 2 24.

Enfin avec le biveau de lit & de doële posé toujours à l'équerre sur les lignes CE<sup>2</sup>, CF<sup>2</sup>, on abatra la pierre qui les excede, & l'on sormera les lits, dont le supérieur fera avec la doële une arête maigre, & l'inférieur une grasse, qui sont une figure de coin, à peu près semblable à celle qu'on a dessiné à gauche, au chiffre 46. La figure de la droite qui a deux saces représente la cles en perspective.

## Explication Démonstrative.

Pour entendre l'explication de la construction de cette voute en Trompe plate, il faut considerer que nous avons étendu la surface du quarré ABCD en un Rhumbe Cb' ba, que ce quarré représentoit en racourci par la projection donnée suivant les côtez inclinez; mais parce que la diagonale AB doit être de niveau elle est parallele à l'horison, & égale à celle du Rhumbe que le quarré hori
Tome II.

fontal représente, c'est la seule ligne qui lui doit être parallele. L'alongement du Rhumbe donne aussi celui de toutes les lignes qui y sont semblablement posées qu'à sa projection, comme sont les joints de lit CE, CF, &c. lesquels sont terminez aux côtez de ce Rhumbe à des distances proportionelles à celles de la projection.

A l'égard des faces verticales dont les lignes AD & DB sont la projection, il est clair qu'il en faut faire l'élevation pour les connoître; puisque tous les joints de tête, qui sont dans ce plan, sont confondus par la projection dans la même ligne DB horisontale, laquelle représente l'inclinée <sup>2</sup>H a<sup>2</sup>, dont l'inclinaison nous est donnée par la hauteur trouvée D<sup>2</sup>H de son angle, par le moyen de la hauteur donnée Ba<sup>2</sup> en Ba sur le piedroit BCa par l'angle de son inclinaison.

Nous avons aussi trouvé les angles des plans suivant nos principes generaux de Goniographie; premierement, la section de la doële avec l'horison par la ligne OR; parce qu'il est clair qu'en prolongeant les côtez du Rhumbe inclinez également sur leur projection DA, DB, ils couperont le plan horisontal, dont DACB est partie en O & en z; donc la ligne qui passera par OCz sera la commune section du plan incliné de la doële, & de l'horisontal de la projection.

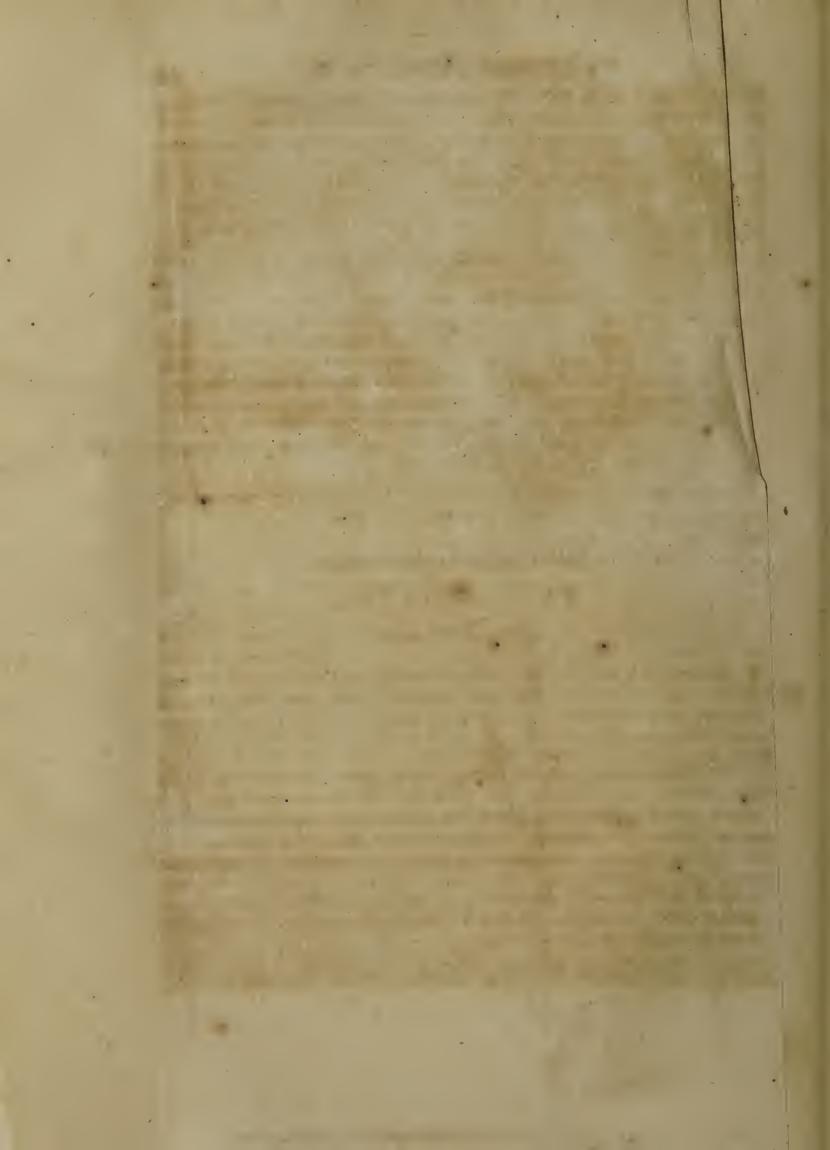
Secondement, puisque nous voulons que tous les plans des lits se coupent au milieu de la projection suivant la diagonale horisontale CD, cette ligne sera la commune section de tous les Lits avec l'horison.

Troisiemement, puisque les faces sont verticales, leurs communes sections avec l'horison seront les lignes de leur projection AD, DB; nous connoissons donc les sections de trois plans, qui forment un angle solide & la hauteur de la perpendiculaire DH; donc par le Problème 13. du 3.º livre nous trouverons les angles de ces trois plans entr'eux, ce que nous avons fait, comme il est aisé de le voir par la construction, & ce qu'il falloit trouver.

## REMARQUE.

A cause que ses angles de claveaux réunis au point C diviendroient tellement aigus qu'on ne pourroit les tailler sans en casser la pointe, il est de nécessité indispensable de faire d'une seule pierre tout l'angle & Cy, ou en partie triangulaire, comme CXY, ou mixte ou à pans, ou en parallelograme, ce qui donne occasion à un nouvel appareil pour les têtes inférieurs des claveaux, qui se doivent appuyer sur cette pierre en Trompillon.

La maniere la plus simple seroit de faire ce Trompillon isoscele, retran-



chant des côtez Ca & Cb une grandeur à volonté égale en CY & CX, & faisant la tête à l'équerre sur l'arête marquée par la soutendante X Y de la doële, & de couper de même les têtes inférieures des claveaux. Cependant comme c'est l'usage des Architectes, par raison de beauté, de faire le trompillon de même figure que la trompe, dont il est une partie, on se servira des mêmes biveaux de tête & de doële pour le trompillon que pour les claveaux dont nous venons de parler.

It y a encore une observation à faire sur la coupe de la Tête, c'est qu'on peut la faire de deux manieres; sçavoir, 1.° à plomb, lorsqu'on fait le trompillon semblable à la figure totale de la trompe, auquel cas cette coupe devient inutile pour l'appui des claveaux, qui ne le soutiennent plus que sur les lits. 2.° On peut la faire en coupe à l'équerre sur la doële, & alors elle porte une partie de la charge des claveaux, qui y sont appuyez sur leurs têtes inférieures, de sorte que dans cette construction ils sont moins d'effort sur leurs piedroits pour les écarter. Dans l'une & l'autre construction on voit que le lit inférieur de la cles doit être divisé en deux parties, par un angle rentrant x2y [tig. 46.] Fig. 46. qui doit recevoir le saillant du trompillon,

CHAPITRE V.

# Des Voutes Cylindriques. En Termes de l'Art. Des Berceaux.

L'Espece des Voutes la plus usuelle est sans contredit celle des Berceaux, la construction de celui qu'on appelle Droit, c'est-à-dire, dont la face est perpendiculaire à sa direction, est le premier de tous les traits chez les Appareilleurs.

Les Tailleurs de pierre les moins habiles sçavent l'exécuter au moins en plein ceintre; mais leur science ne va gueres plus loin, ils commencent à faire des fautes aux surhaussez & aux surhaissez. Premierement, en ce qu'ils en tracent le contour avec des portions de cercles mal assemblées, qui sont des jarrets à leur jonction; secondement, en ce qu'ils tracent malles joints de tête, lorsqu'ils sont le ceintre d'une maniere plus correcte; par le Trait du Jardinier, de sorte qu'on peut avancer qu'ils ont besoin d'être conduits dès les premiers pas qu'ils sont dans l'Art dont ils sont prosession.

Nous allons entrer en matiere par des principes generaux.

Lij

## Formation Generale des Berceaux.

Sous le nom de Berceaux nous comprenons toutes les especes de voutes qui sont des moitiez de cylindre proprement dit, dont la base

est circulaire ou Elliptique, même celles qui pourroient être de quelqu'autre courbe, comme de Parabole, d'hyperbole ou de Chaînette, &c. Suivant cette définition nous pouvons expliquer la formation d'un ber-Plan. 34. ceau comme celle d'un cylindre, par la trace d'une ligne AB [Fig. 54.] Fig. 54. muë parallelement à elle-même, autour d'une Courbe quelconque AGD ou BEF; cependant comme il ne s'agit pas seulement ici d'une surface, mais d'un corps d'une certaine épaisseur, qui en comprend deux, l'une concave l'autre convexe, nous exprimerons la formation d'un berceau, par la trace du mouvement du plan restiligne ou mixte quadrilatere Fig. 55. DA, qui se meut autour d'une courbe DHB, ensorte qu'un de ses côtez droits, qui parcourt la circonference de la courbe, soit toujours parallele à luimême, au point où il la coupe.

Lorsque le plan generateur est un parallelograme rectangle, comme l'on suppose aADd [Fig. 55.] qu'on représente par un oblique à cause de la perspective, & qu'il est perpendiculaire au plan de la courbe a a³ b, le berceau formé par son mouvement autour de cette courbe s'appelle Droit, de quelque figure que soit la Courbe, Cercle, Ellipse, Parabole, Hyperbole, Chaînette, ou toute autre.

Lorsque le plan generateur rectangle parcourt un demi cercle suivant les mêmes circonstances, le berceau s'appelle, Droit & en plein ceintre; alors ce plan est toujours également éloigné du centre C, & de l'axe du cylindre Cc, telle est la figure que décriroit le mouvement du couvercle d'un cosser sur les charnières.

Cette figure de berceau étant la plus simple & la plus naturelle, est regardée comme la plus parsaite; les berceaux qui s'écartent plus du diametre de leurs bases s'appellent Surbaussez, comme s'ils étoient trop exhaussez, tel est celui de la fig. 60. ou AHB, fig. 57. & ceux qui s'en approchent plus s'appellent Surbaissez, comme s'ils étoient trop écrasez, tel est AsB, fig. 57. ceux dont le diametre est incliné à l'horison s'appellent Rampants, tel est AbB, fig. 61.

Par où l'on voit que ce mot de Droit, ne signifie ni une érection verticale de ses côtez, qu'on exprimeroit par le mot de - bout, comme sont les Tours rondes; ni la droiture de ses côtez, qui est commune à toutes sortes de berceaux; ni l'érection verticale de ses saces ou bases, qui est commune aux berceaux Eiais, ni la projection horisontale de son

axe; car un berceau peut être Droit sur ses bases, quoiqu'elles soient inclinées à l'horison aussi bien que leur axe; mais il signifie la Direction perpendiculaire des côtez ou de l'axe sur une base. Parce qu'en langage de Geometrie on dit qu'une ligne est Droite sur un plan, ou qu'un plan est Droit sur un autre lorsqu'il lui est perpendiculaire. En esset puisque le parallelograme aD, qu'on suppose rectangle, est partie du parallelograme aC, qui se meut sur son côté Cc, il est évident qu'étant élevé à la hauteur 2,2 ou a³ A³, il sera toujours perpendiculaire à la basse ; puisque cette transposition ne change rien à ses angles avec les rayons du cercle AC, 2C, A³C, CB.

### COROLLAIRE I.

D'ou il suit que quoique les surfaces soient l'une concave & l'autre convexe, elles sont sormées par le mouvement des lignes droites; par conséquent qu'elles peuvent être imitées par le mouvement d'une régle comme nous l'avons dit ci-devant.

### COROLLAIRE II.

2. Que puisque suivant les régles de la construction, que nous avons donné au livre précedent, les joints de Tête doivent être perpendiculaires aux tangentes des Courbes, leur direction doit tendre au centre des berceaux en plein ceintre, & leur plan de lit à son axe.

### COROLLAIRE III.

3. Que puisque le berceau Droit est formé par la transposition du même parallelograme, les surfaces de lits sont toutes égales à celles des premiers lits à l'imposte, si la voute est extradossée, c'est-à-dire, si elle conserve la même épaisseur à la clef, comme à l'imposte; car on peut, en bonne construction, lui en donner moins à la clef; mais nous la supposerons toujours également épaisse, suivant l'usage le plus ordinaire.

## COROLLAIRE IV.

4. Que les arcs extérieurs ou interieurs de la Couronne de cercle, qui est la base ou la face du berceau, sont la mesure de l'inclinaison des plans des lits avec l'horison, puisque leur direction tend au centre de cette base.

## COROLLAIRE V.

5.º Que les cordes des arcs, compris entre deux lignes, font toujours avec les joints de tête des angles rectilignes obtus, qui ont un rap-

ig. 55.

port constant avec ceux que ces mêmes joints prolongez font au centre de l'arc de face; parce qu'ils sont toujours égaux à la moitié de l'an-

Voyez le gle du centre ajouté à un angle Droit.

Lem. Liv. Pour le démontrer, du point Con menera une perpendiculaire sur la III. pag. corde AB, & par le point A, on lui menera une parallele EA, qui fera l'angle EAB Droit, & FAE égal à l'interieur du même côté ACD; 378. Fig. 56. donc l'angle FAB du joint de tête, & de la corde d'une doële plate est obtus, & égal à un droit plus à la moitié de l'angle du centre.

#### COROLLAIRE VI.

D'ou il suit que si l'on a l'angle du centre, c'est-à-dire, de la rencontre des plans des lits prolongez jusqu'à l'axe du berceau, on aura celui de ces lits avec la doële, & au contraire si on a celui-ci, par la déduction de l'angle Droit on aura la moitié de celui du centre; & en le doublant celui du centre.

## COROLLAIRE VII.

7.º Que puisque les angles des plans ne se mesurent que par des perpendiculaires à leur commune section, ceux des lits & des doëles ne se peuvent connoître que par la supposition d'un berceau Droit, lorsque la direction de ses côtez est oblique sur ses faces, ce qui établit la nécessité de faire un Arc-Droit dans toutes sortes de voutes cylindriques; car quoique la base ne soit pas circulaire mais Elliptique, ou d'autre courbe, on la peut toujours supposer inscrite ou circonscrite au cercle, au centre duquel se mesurent les angles d'inclinaison des lits prolongez, soit que ce centre de leur intersection parvienne au diametre, ou qu'il soit en dedans ou au dehors, comme dans les coupes Elliptiques, qui sont dirigées sur la tangente, & non pas à l'axe du berceau, contre ce que les mauvais Ouvriers ont coutume de faire.

On peut encore tirer d'autres conséquences de la géneration des Fig. 55. berceaux pour connoître quelques-unes des surfaces de leurs rencontres avec d'autres voutes; car si l'on suppose le triangle AD k retranché du parallelogramme rectangle génerateur aADd [Fig. 55.] le mouvement de la ligne A k, transportée autour du centre C, formera une portion de cone tronqué. Et si au lieu de ce triangle rectiligne on en retranchoit un secteur de cercle DAi, l'arc Ai formeroit une zone de sphère, ou de sphéroïde si le secteur étoit Elliptique, ou de paraboloïde si la courbe Ai étoit portion d'une parabole; ce qui sert à faire connoître que lorsque les berceaux Droits rencontrent directement d'autres solides, qui ont un axe commun avec le cylindre, tous les panneaux de lit sont égaux entr'eux, ou ils sont des trapezes rectilignes, ou des

trapezes mixtes, ce qui n'est pas inutile d'observer pour la construction. Nous traiterons de leurs irrégularitez dans la suite.

La generation des berceaux étant bien entenduë, il ne sera pas difficile de les construire de plusieurs portions rassemblées, qu'on appelle Voussoirs. Lorsque le plan génerateur sera perpendiculaire à celui de la Courbe, qui sert de base au cylindre; mais comme il lui est souvent oblique, & qu'il en résulte plusieurs variations, & quelques difficultez, il est à propos de les examiner avant que de passer outre.

## Des Variations des Berceaux.

Les Berceaux peuvent varier de plusieurs façons, qui se réduisent toutes à deux.

Premierement, par le contour de leurs ceintres, qui peut être de différentes courbes.

Secondement, par la direction de leurs côtez, à l'égard de leurs faces ou terminaisons.

La premiere espece de variation peut encore être subdivisée en deux; car les ceintres peuvent être formez d'une courbe simple. ou d'une composée de portions de courbes.

Les Courbes simples usitées se réduisent à deux, qui sont le Cercle & l'Ellipse, dont nous avons suffisamment parlé au 2.° Livre, pour n'avoir rien laissé à désirer de ce qui peut concerner leur description, suivant differentes circonstances données, & leur division par des perpendiculaires à leurs arcs, en quoi consiste tout l'usage qu'on en peut saire pour le Ceintres; il nous reste à dire quelque chose des autres Courbes qu'on peut leur substituer, & dont les Architectes pourroient saire usage.

# Des Courbes des Extrados & des Ceintres inusitez, quoique convenables à la Construction.

Si l'on avoit plus d'égard à l'équilibre des voussoirs d'un berceau; qu'à la grace du contour de sa doële, il est certain que les ceintres circulaires ne seroient pas les plus usitez; car si l'on veut que les voussoirs soient d'égale épaisseur entr'eux, plusieurs Mathematiciens ont démontré que la Courbe du ceintre prise au milieu de l'épaisseur de la voute, doit être celle de la Chainette lâche, que l'on peut prendre dans la pratique pour la Parabole; car ces deux courbes différent si peu entr'elles, que de bons Auteurs s'y sont trompez en les consondant,

comme nous l'avons dit ailleurs, tels font Gallile'e, Blondel, Pa-RENT, & le P. Castel, qui ont en été repris par Mrs Leibnitz & Bernoulli; mais parce que le contour de ces courbes n'est pas agréable à la vûë comme celui du ceintre circulaire ou Elliptique, il semble qu'en faveur de cette beauté on doit faire les berceaux avec des voussoirs inégaux pour en mieux conserver l'équilibre; quoique jusqu'à présent l'usage des Architectes n'ait pas été directement conforme à cette convenance, on peut dire qu'il l'a été équivalemment; car ils remplissent les Reins des voutes avec de la maçonnerie, pour les appuyer lorsque les reins ne sont pas butez par quelques directions de Lunettes qui les croisent. Je sçai bien que cette précaution fait l'effet des voussoirs inégaux, que nous proposons, mais comme on ne sçait pas quelle est l'épaisseur qu'il faut ajouter aux reins pour les fortifier, il n'est pas inutile de faire connoître celle que la Theorie de la Méchanique des voutes nous indique, pour en faire usage dans l'épaississement des voussoirs inégaux, ou en les appuyant par une addition de maçonnerie aux youssoirs égaux.

# Des Courbes d'équilibre des Extrados & Intrados des Voussoirs Polis.

Si l'on suppose qu'une voute doit être faite de voussoirs extrémement Polis & glissans, il est démontré qu'ils doivent être de longueurs de queuës inégales, & que la courbe du ceintre à la doële ne peut être semblable à celle de l'extrados, ainsi faisant le ceintre de l'intrados circulaire, l'extrados devient une Courbe ondée, qui s'ouvre infiniment, & si l'on prend le ceintre circulaire dans le milieu de l'épaisseur de la voute, celui de l'extrados sera à peu près de même que dans le cas précedent; mais le ceintre de la doële sera une courbe de cette espece que quelques Géometres appellent Lenciscute, qui rentre en elle-même, & se croise en forme de nœud de ruban; nous allons donner la construction de ces courbes.

Premiere disposition où l'Intrados est Circulaire, dont nous ne prenons qu'une moitié pour Exemple.

Plan. 33. Fig. 47.

Soit [Fig. 47.] le demi cercle BM, divisé en parties de voussoirs 10, 9, 8, 7, 6 égales entr'elles, plus la moitié 6M pour la clef 6,5. Soit aussi la longueur HM donnée pour l'épaisseur de la clef, il faut trouver celle de chacun des autres voussoirs 6 i, 7g, 8 R, 9s, laquelle augmente tellement leur pesanteur, que tout glissant qu'on les suppose, ils demeurent en équilibre. Sur HC, comme diametre, on fera un demi cercle HIC, qui coupera le ceintre de doële BIM au point I, par lequel on menera IK perpendiculaire à HC.

Ensuite

Ensuite on portera la moitié de la longueur de la clef HM sur le diametre AB de C en d, par où on menera dm parallele à CH, qui rencontrera le rayon C 6 en m, où l'on menera LN parallele au diametre AB, laquelle coupera les rayons tirez par les divisions des voussoirs 6, 7, 8, 9, aux points m, n, o, p, dont nous ferons usage, par exemple, pour trouver l'épaisseur 8R, on portera la longueur o p de K en P, puis sur PC comme diametre, on décrira un arc de cercle PQ, qui rencontrera la tangente Ha au point Q; le rayon CQ transporté en CR, donnera la longueur 8R que l'on cherche.

IL en est de même pour tous les autres voussoirs. Si l'on avoit cherché la longueur 7g, au lieu de la partie op de la ligne LN, on on auroit pris no, qui répond au voussoir 78, & l'on auroit fait la même operation, qui auroit donné un rayon Cg; par conséquent son excès sur la doële 7g, ainsi des autres.

Supposant qu'au lieu de faire des ressauts d'un voussoir à l'autre, comme ui, on mene une ligne HxyzY par les milieux, on aura une courbe d'extrados, qui seroit celle des voussoirs, qu'on supposeroit fort étroits par leurs têtes, ensorte que les ressauts deviendroient presqu'imperceptibles, quoique toujours réels; parce qu'il les faut supposer pour la démonstration.

Seconde disposition, où l'on prend le Ceintre Circulaire au milieu de l'épaisseur de la Voute.

Soit pour une moitié le demi cercle ADM, le cintre donné pour Fig. 47. le milieu de l'épaisseur de la voute, laquelle épaisseur est donnée à la clef en bmi. Ayant divifé ce ceintre également en ses voussoirs aux points 1, 2, 3, 4, 5, 6, &c. & tiré les rayons C1, C2, C3, &c. on portera le quart de la longueur kmi de la clef en Cf sur AB, pour tirer par le point f une parallele à Ch, qui coupera le rayon C5 en a, par où on menera RG parallele à AB, qui coupera les rayons en a. b, c, 2', R; ensuite on prendra successivement les longueurs a e double de aG, ab, bc, c2i, 2'R, pour les porter sur les rayons correspondans en dessus & en dessous de l'arc donné ADM, scavoir a e en 55° & 55i; ab en 44° & 44i, bc en 33° & 33i, c2i en 22° & 22'; enfin 2'R en 11e, 11i, & par les points trouvez 1e, 2e, 3e, 4e, &c. on tracera à la main ou avec une régle pliante la courbe d'extrados W E b, de même que par les autres points 1' 2', 3', &c. celle d'intrados CFm', dont la partie CF devient inutile, & même contraire à la construction; parce, qu'elle rentre en dedans du berceau qu'on doit vouter; de forte que supposant le point F, le plus écarté de la ligne du milieu Ch, ce doit être celui de la jonction du piedroit Fp, s'il est vertical, c'est-Tome 11.

à-dire, à plomb, comme ils le sont ordinairement; ainsi par cette construction le ceintre ADM se change à l'intrados en un surbaissé F4<sup>i</sup> m<sup>i</sup>, dont l'imposte qui étoit donnée en A est remonté en F.

#### DEMONSTRATION.

It est démontré dans presque tous les traités de Méchanique, & particulierement dans la Proposition 22 de celui de M. de la Hire, que les perpendiculaires aux directions des trois puissances en équilibre, qui tirent ou poussent un même point, forment un triangle, dont les côtez expriment le rapport de ces trois puissances; or dans chaque voussoir l'estort de la pression des deux voussoirs collateraux, qui agissent perpendiculairement à l'inclinaison du joint en lit, c'est-à-dire, à la Coupe de la pierre pour le soutenir à peu près comme dans une soule deux hommes en soutiennent un troisième entre deux, & la troisiéme puissance est la pesanteur du voussoir, qui fait effort pour s'échaper d'entre deux & tomber. Cela supposé.

IL est clair que dans les constructions de nos Courbes nous aovns commencé par former des triangles, dont les côtez sont perpendiculaires à ces trois puissances, tels sont les triangles Cae, Cab, Cbc, Cmn, Cno, &c. car les parties horisontales ae ab bc, mn, no, &c. sont perpendiculaires aux directions verticales des pesanteurs, & les parties des rayons Ca, Cb, Cc, Cm, Cn, Co sont perpendiculaires aux directions des pressions; donc ces triangles expriment les rapports de chacune des puissances.

Mais parce que nous n'avons besoin pour trouver les longueurs des voussoirs, que de connoître l'expression de leur pesanteur, il suit qu'ayant déterminé une ligne, qui exprime une longueur de queuë donnée en rm ou en ae, on aura la suire des expressions des autres longueurs en mn, no, op, ou pour le second cas en ab, bc, &c. par conséquent les longueurs sont bien trouvées.

## COROLLAIRE I.

Comme toutes ces parties horisontales sont inégales étant proportionnelles aux tangentes T, t3, t4, t5, th, correspondantes à des parties égales du cercle, il suit que les courbes de doële & d'extrados ne sont pas semblables; puisque l'on ajoute au dehors des rayons du ceintre circulaire, ou qu'on en retranche au dedans des parties inégales.

#### COROLLAIRE II.

Si au contraire on fait les parties d'un ceintre inégales, provenant des divisions égales d'une horisontale LN ou GR, alors l'extrados. & l'intrados deviendront paralleles, & l'épaisseur de la voute sera égale, quoique les voussoirs soient en équilibre, ce qui ne peut être appliqué au ceintre circulaire, mais seulement à celui que l'on feroit de la courbe de la Chaînette lâche, comme il est démontré par plusieurs Matématicien, & fort nettement par M. Couplet, dans les Mémoires de l'Academie des Sciences de l'année 1729.

### COROLLAIRE III.

It suit aussi de cette construction, que quoique la courbe donnée du ceintre ne soit pas circulaire mais Elliptique, surhaussée ou surbaissée, & même si peu bombée qu'elle dégenere en ligne droite comme aux platebandes, pourvû que les directions des coupes partent toujours d'un même centre C, il sera toujours vrai que les courbes ou les droites d'extrados & d'intrados mettront l'équilibre entre les voussoirs, qu'elles comprennent; parce que les directions des puissances restans toujours les mêmes, il sera aussi toujours vrai que les pesanteurs des voussoirs seront en raisont des differences des tangentes des angles que sont les lits, en commençant au milieu de la clef, comme il est démontré dans la Méchanique de M. de la Hire, à la Proposition 125.

### COROLLAIRE IV.

D'ou il suit, comme l'a démontré M. Couplet au Mémoire cité, que la surface rectiligne de la platebande Thm l est égale à sa correspondante ceintrée 2° h m' 2', ce qui fournit un moyen facile de faire le toisé de cette surface mixte; & par conséquent celui de la solidité de la voute.

## COROLLAIRE V.

It suit aussi qu'il n'y a aucune espece de voute que les platebandes qui puissent avoir un extrados en ligne droite, & par conséquent que dans le sistème des voussoirs infiniment polis, une voute arasée de niveau ne pourroit subsister, quoique l'expérience nous assure du contraire dans les pierres de surfaces raboteuses, & même que cette pratique soit fort usitée.

## COROLLAIRE VI.

Enfin que si les voussoirs étoient infiniment polis, il faudroit que les piedroits & les coussinets sussent infiniment longs; parce que la

courbe d'extrados bEW ne rencontre l'imposte BA prolongée qu'à une distance infinie, ce qui montre qu'il faudroit une sorce infinie pour réssister à la poussée des voussoirs suspendus, dans la supposition qu'ils soient infiniment glissans, sans aucun frottement, suivant l'hypotese nécessaire pour établir un raisonnement géometrique.

Mais comme il n'est rien de tel dans la nature, particulierement dans le genre des pierres taillées pour les voutes, dont les lits les mieux dressez sont toujours fort raboteux, cette spéculation devient inutile pour l'exécution; cependant elle ne l'est pas pour les conséquences qu'on en doit tirer.

Premierement, que l'usage ordinaire des voussoirs d'égale épaisseur est très désectueux; parce qu'il n'a aucune conformité aux principes de la Théorie, ausquels il doit avoir au moins quelque raport; puisque les frottemens ne sont pas sussifians pour résister à la poussée & au gliffement des voussoirs, & qu'ils ne sont qu'en diminuer l'effort.

Secondement, qu'ayant égard aux frottemens des lits des voussoirs, on doit diminuer de l'épaisseur, qui leur conviendroit s'ils étoient infiniment polis, suivant un raport des tangentes prises sur Th, dont les longueurs diminueroient dans la raison de la résistance des frottemens, que personne que je sçache n'a encore pû assigner, cette détermination étant trop mêlée de causes Physiques, en ce que les pierres sont plus ou moins dures ou tendres, grenées ou polies, pesantes ou légeres, & plus ou moins uniment applanies & dressées dans leurs lits, selon l'adresse de l'Ouvrier.

D'AILLEURS les voussoirs plus ou moins gros comprennent un arc du ceintre d'un plus grand ou plus petit nombre de degrez, ce qui augmente ou diminuë le nombre des lits; par consequent les frottemens.

D'ou l'on peut conclure qu'il est assez difficile de pouvoir bien déterminer une courbe d'extrados; tout ce qu'on en peut dire sûrement c'est qu'elle ne doit pas être la même que celle de la doële, contre l'usage ordinaire de la plûpart des Architectes, & la supposition de tous les Livres de la coupe des pierres, à laquelle je me suis cependant conformé, pour ne pas embarasser les Traits; & parce que je n'ai rient de bien prouvé à substituer à cet usage, dont la seule expérience a fait sentir le désaut.

It seroit inutile de remarquer ce désaut, si l'on n'y apportoit quelque correction; c'est pourquoi j'ai cru que je devois en proposer une, tirée partie de l'expérience, partie de la Théorie.

Premierement, je puis faire remarquer que les anciens Architectes, guidez par la seule expérience & les régles du bon sens, se sont parsaitement rencontrez avec celles de la Theorie, qui n'ont cependant été découvertes que de notre tems; car si l'on en croit les profils que PALLApio nous a donné des voutes du Pantheon & de la Galluce, qui sont des plus grandes qu'il nous reste de l'Antique, on trouvera que leur epaisseur prise à 30 degrez au dessus de leur naissance, est environ triple de celle de la clef, ce que l'on peut comparer avec la figure 47, où la ligne EF passant par le point D, a 30 degrez au dessus de la naissance A, du quart de cercle ADM est aussi le triple de l'épaisseur bmi.

Les Architectes modernes en ont usé de même ; si l'on en croit aussi les profils gravez par Marot, du Dôme du Val de Grace à Paris, on y remarquera le même épaississement de la voute à 30 degrez au dessus de la naissance.

Je tiens cependant qu'un si grand épaississement n'est pas nécessaire, & qu'on peut sans crainte le diminuer d'un septiéme; en voici la raison: L'épaissifissement EF vient de la supposition que les voussoirs soient des corps infiniment polis, mais il s'enfaut de beaucoup que nos pierres, quelques fines qu'elles soient & proprement taillées par leurs lits ne foient telles; puisque nous voyons par expérience, qu'elles ne glissent plus ou très peu, sur un plan dont l'inclinaison est moindre de 30 degrez & au dessous, lorsque la longueur de la coupe du lit est plus grande que la corde de la doële; ou pour parler plus positivement, lorsque le centre de gravité du voussoir ne tombe pas au dehors du plan incliné du lit, sur lequel il est posé; or en ce cas le côté du lit incliné est à sa projection horisontale, comme 2 est à la racine de 3, ou à très peu près comme 7 est à 6; donc il suffit que les reins de la voute à 30 degrez au dessous de la naissance, soient à l'égard de la hauteur de la clef, où est la moindre épaisseur, comme 18 est à 7.

D'ou je croi qu'on peut tirer une assez bonne Régle de pratique pour les Extrados, qui est de porter trois fois de suite l'épaisseur de la clef à l'imposte comme hm' en AL [Fig. 48.] ou hQ en AO; puis ayant Fig. 48. tiré la corde LH, on élevera sur son milieu M une perpendiculaire M cd, qui coupera l'aplomb du milieu HC prolongée en cd, où sera le centre de l'arc de l'extrados LeH, lequel arc fera toujours le moindre que le quart de cercle, & ne sera pas équidistant de la doële.

On pourroit trouver plus précisement la courbe de l'extrados dans un sistéme tout opposé à celui que nous venons d'établir, considerant les voussoirs comme des corps, qui ne glissent point sur leurs lits, mais qui ne font effort que pour s'écarter & se renverser; c'est ainsi que

M. Couplet les a consideré dans un Mémoire, qui a été inseré dans ceux de l'Academie de l'année 1730. dont il ne sera pas inutile de donner un extrait pour les ceintres de demi cercle entier & de 120. degrez.

It trouve par un long calcul Algebrique qu'une voute de 28 pieds de diametre d'épaisseur par - tout égale, dont l'intrados & l'extrados sont des arcs de cercles concentriques, ne peut avoir moins d'un pied cinq pouces dix lignes & un quart d'épaisseur, qui sont près de 18 pouces, & que celle d'un même rayon de quatorze pieds, qui ne seroit que d'un arc de 120 degrez, pourroit être près de cinq sois moins épaisse, n'ayant que trois pouces trois lignes & trois quarts d'épaisseur.

Si au lieu de confiderer la largeur de 28 pieds comme diametre d'un demi cercle, on la confidere comme la corde d'un arc de 120 degrez, on n'aura pour son épaisseur que trois pouces & près de dix lignes, c'est-à-dire, seulement environ six lignes de plus.

D'ou il suit évidenment, que si l'arc étoit d'un moindre nombre de degrez, & cependant toujours d'un même rayon, l'épaisseur diminue-roit encore, puisque la charge diminuë.

CEPENDANT comme dans cette hypotese l'effort de la pesanteur de la voute se fait sur les arêtes des voussoirs, qui peuvent s'écraser par la charge plus ou moins facilement, suivant la consistance de la pierre, laquelle peut être plus ou moins dure; il croit pour éviter tout accident, qu'il faut au moins doubler & même tripler l'épaisseur trouvée par la formule Algébrique, afinque les points ou plutôt les lignes des appuis se trouvent au quart ou au milieu des lits des voussoirs & non pas sur les arêtes.

D'ou je tire une construction, qui me paroît d'autant plus convenable à la pratique, qu'elle differe peu de la précedente, quoique venant d'une hypotese, toute opposée & avec cet avantage, qu'en cellelà nous avons donné à la clef une épaisseur arbitraire sans en connoître la nécessité, & qu'ici nous connoissons la moindre épaisseur, que la prudence d'un Architecte doive hazarder; la voici :

Fig. 48. Supposant encore le diametre de la voute en plein ceintre de 28 pieds, on portera sur le rayon ch prolongé une longueur de 8 pouces de h en Q, si la pierre est dure, ou bien un pied si la pierre est tendre, & la sixiéme partie de ce rayon de c en g; d'où comme centre, & de l'intervale gQ pour rayon on décrira un arc de cercle Qo, qui fera celui de l'extrados de la voute, ce qui donnera à peu près l'épaississement qu'exige la formule doublée ou triplée, comme on le

jugera à propos, en déterminant l'épaisseur de la clef, afin de donner aux appuis la résistance convenable à la charge.

En effet puisque la formule donne pour un arc de 120 degrez, & de 18 pieds de rayon 3 pouces 3 lignes \( \frac{7}{4} \), dont le double est 6 pouces 7. lignes \( \frac{1}{2} \) en prenant 8 pouces à la clef, on a encore un pouce quatre lignes \( \frac{1}{2} \) de renfort à la clef, & la hauteur de 30 degrez, on aura environ un pied trois pouces d'épaisseur, quoique la formule ne demande que 6 pouces 7 lignes \( \frac{1}{2} \); par conséquent la force est plus que doublée aux reins. Enfin si l'épaisseur de la formule doublée à l'imposte d'une voute d'égale épaisseur de 28 pieds de diametre ne donne qu'environ trois pieds, & même un peu moins, celle de notre construction sera plus que suffisante pour une voute d'épaisseur inégale, qui diminuë continuellement depuis l'imposte à la clef, ensorte qu'elle est déchargée de plus des \( \frac{2}{4} \) de la pesanteur qu'elle auroit si elle étoit d'égale épaisseur par-tout.

L'extrados de la moindre épaisseur étant ainsi supposé & tracé, il sera facile d'en tracer un autre de plus grande épaisseur, s'il est nécessaire par quelque raison de fortifier la voute, comme en bH au lieu de bQ; puisqu'il n'y a qu'à faire passer par le point H un arc de cercle Hd concentrique à Qo, qui ajoute par-tout une égale épaisseur.

Au reste il ne faut pas regarder cette pratique comme une régle Géometrique absolument conforme aux loix de la Méchanique & de la Statique, mais comme un bon guide pour se conduire dans l'exécution, & ne rien risquer du côté de la solidité.

Nous avons toujours supposé les ceintres circulaires pour plus de facilité; mais s'ils étoient surhaussez ou surbaissez, il faudroit avoir égard au plus ou moins de poussée, sur quoi nous donnerons quelques régles à la fin de cet Ouvrage.

On peut faire une objection contre la maxime que je viens d'établir, de diminuer l'épaisseur des voutes, depuis l'imposte jusqu'à la clef, c'est que, quoique les voussoirs ne soient pas des corps polis, ils ne sont pas aussi des corps adherens, comme dans la seconde hypotese, ils tendent à glisser sur leurs lits, d'autant plus qu'ils approchent de la situation verticale; or en diminuant la longueur de la coupe, qui fait la largeur des lits, on diminuë deux choses qui contribuent à les soutenir, l'une c'est le frottement, qui est plus considerable dans une grande que dans une petite surface, l'autre c'est la retombée, qui est d'autant plus grande, que le joint de tête de la coupe est plus long; or cette retombée, qui est une ligne horisontale,

exprime la force qui soutient le voussoir contre la verticale qui exprime sa pesanteur, par conséquent plus on diminuë la retombée, moins on est assuré du support de la cles.

Pour répondre à cette objection on peut premierement lui oppofer la fig. 47. où les régles de la Méchanique & de la Statique nous font voir, que le fommet de la voute doit être la partie la plus mince.

SECONDEMENT, quoiqu'il foit vrai que le frottement foit plus confiderable dans une grande que dans une petite surface, qu'il augmente & diminuë par la pesanteur des voussoirs, il est aussi vrai que l'effort pour le vaincre augmente ou diminuë, suivant le plus ou moins d'épaisseur.

Enfin il est visible que la coupe d'un joint de tête d'une inclinaison constante donnera toujours des retombées & des hauteurs de retombées proportionelles, quoi que prolongée ou racourcie; par conféquent qu'en diminuant l'épaisseur d'un voussoir, on diminuë autant de l'effort du poids qui le pousse en bas, que de la puissance du voussoir contigu qui le soutient en l'air; puisque l'une de ces puissances est exprimée par la hauteur de la retombée, & la seconde par l'hypotenuse de la retombée.

On me demandera peut-être ici quelque régle, tirée de l'expérience, touchant l'épaisseur des voutes à la clef, sur laquelle on puisse raisonnablement compter, sans avoir recours au calcul Algébrique, dont tout le monde n'est pas capable, & auquel les causes Physiques ne sont pas sujettes, sans quelque correction, comme dans cet exemple des pierres plus ou moins dures.

A quoi je répondrai qu'il faut premierement faire attention aux usages des voutes; il en est qui doivent porter de gros sardeaux inégalement dispersez sur leur surface, comme sont les arcs des ponts, sur lesquels passent de pesantes voitures, il en est qui en portent peu, comme des voutes sur lesquelles on appuie quelques pieces de Charpente, il en est qui ne portent rien du tout, comme plusieurs voutes d'Eglises, dont la Charpente porte sur les murs.

- 1.° A l'égard des voutes de la premiere espece on remarque dans quelques ponts Antiques, que leur épaisseur à la clef est au plus le dixiéme du diametre de l'arche, & plus ordinairement le douzième, & que le moins qu'on puisse leur donner suivant le sentiment d'un bon Architecte, Leon Baptiste Alberti, est le quinzième.
- 2.° Lorsque les voutes ne portent rien il sussit de leur donner moitié moins d'épaisseur, que je réduis à une vingt-quatriéme partie du diametre

diametre, c'est-à-dire, un demi pouce par pied; ma raison est que le voute de la nef de l'Eglise de St. Pierre de Rome, qui est des plus grandes que je sçache, & qui n'est pas même absolument sans charge, puisqu'elle porte une partie de la charpente de la couverture, est à peu près dans cette proportion; car suivant les mesures de M. Tarade, elle a 82 pieds de diametre, & seulement trois pieds six pouces d'épaisseur en brique, ce qui revient à ½ & ½; sur ce principe une voute de 28 pied de diametre auroit 14 pouces à la clef, ce qui paroît assez conforme à la construction ordinaire, pourvû que les Reinssoient épaissis au moins du double à 30 degrez de hauteur au dessus de la naissance, ou butez par quelques lunettes.

Si l'on descend dans les plus petites voutes, comme d'un pied ou deux de diametre, on trouvera une comparaison surprenante des épaisfeurs que je propose, avec celles de la Table de M. Gautier; puisque pour un arceau d'un pied, il donne 25 fois plus d'épaisseur en pierre dure, & 36 fois en pierre tendre, c'est-à-dire, un pied six lignes en pierre dure, & un pied six pouces en pierre tendre; mais il faut faire attention qu'il pourvoit à la charge des voitures, & moi seulement à la pesanteur de la voute considerée dans ses parties; en effet on cessera d'être surpris qu'un demi pouce d'épaisseur puisse suffire à un arceau d'un pied, lorsqu'on sçaura que des voutes Gotiques en tiers point de 24 & de 25 pieds de rayon subsistent avec une épaisseur de 5 & 6 pouces, laquelle devroit être du double suivant notre régle, prenant le rayon des Gotiques pour diametre ou largeur de la voute, comme il l'est en effet; il est vrai que ce n'est que dans des arcs de 60 degrez; car je doute qu'elles eussent subsissé à 90 degrez, si elles n'avoient eu qu'un ceintre.

# De la Chaînette.

S'IL est démontré que le ceintre d'un berceau étant circulaire, onne peut mettre l'équilibre entre ses voussoirs, qu'en les faisant de longueur inégale, il l'est aussi par l'inverse, que lorsqu'on veut saire des voussoirs d'égale épaisseur, on ne peut les ranger sur une Courbe circulaire; mais sur une autre espece, qui est celle que sorme le poid d'une chaîne, ou corde chargée à distances égales de poids égaux, suspenduë par les deux bout, & plus ou moins lâche, comme on la veut, pour la distance de la ligne d'imposte, jusqu'au milieu de la cles.

C'est donc à l'Architecte à prendre son parti dans la construction d'une voute, sur l'égalité ou l'inégalité de son épaisseur, & à voir s'il n'est point asservi à la grace du contour circulaire ou Elliptique. S'il

veut que sa voute soit également épaisse, il n'a rien de mieux à saire qu'à tracer sur un mur à plomb, une ligne qui soit de niveau ou rampante de longueur égale à la largeur de la voute, & abaisser au milieu un aplomb égal à sa hauteur. S'il pend ensuite une corde aux naissances, & qu'il la lâche jusqu'à ce que son milieu parvienne à l'extrémité de la verticale, qui exprime la hauteur renversée, cette corde lui marquera le contour qu'il doit suivre & tracer sur le même mur, cette courbe sera le ceintre demandé, qu'il n'y aura plus qu'à renverser pour le mettre dans sa situation naturelle, comme on voit AGB ou ANB, sig. 50. tournée au dessus en AgB & AmB.

CEPENDANT cette courbe qui convient si bien à l'équilibre des voussoirs égaux, ne convient gueres à la beauté du contour de la doële; parce qu'elle fait un jarret avec le piedroit à sa naissance en A & B, qui devient d'autant plus choquant à la vûë, que le ceintre est surbaissé, comme on voit en RAm: Dans ce cas si l'on veut en faire usage, il faut prendre sa naissance, non pas sur le tableau du piedroit en A, mais un peu en dedans, comme en a, pour y inscrire un arc de cercle d'un ceintre pris sur la ligne AB, comme AT du centre C pour la moitié de chaînette ATN, ensorte qu'il la touche en un point T pour effacer le jarret, faisant cet arc plus ou moins grand, comme on le jugera à propos, je veux dire d'un plus grand ou plus petit rayon; car pour le nombre de degrez, il est déterminé par l'attouchement à la chaînette; mais cette correction ne fait que transporter le jarret de a en T, & le rendre le moins sensible qu'il se peut, elle ne l'ôte pas tout à fait; le cercle & la chaînette sont deux courbes trop differentes pour que l'œil n'en apperçoive pas encore un peu la jonction, lorsque la hauteur qui est ici la prosondeur de la voute n'est pas plus grande que sa demie largeur.

Le ceintre usité qui approche le plus de cette courbe est le Gotique, comme on voit à la fig. 50. où Aus est presque consondu avec la chaînette Axg, dont il ne se détache que vers la clef, où se fait l'angle Gotique.

On peut voir les proprietez de la chaînette pour les voutes dans les Mémoires de l'Academie des Sciences de l'année 1729. où M. Couplet les a clairement démontrées.

Dans le sistème des voussoirs inégaux on pourroit faire les ceintres des voutes de plusieurs sortes de courbes, dont le contour seroit agréable à la vûë, telles sont, par exemple, l'Ovale de Cassini, & la Cicloïde pour les surbaissez ou surmontez, & la Spirale pour les arcs Rampans, & de plusieurs autres.

# DE STEREOTOMIE. Liv. IV. De l'Ovale de Cassini.

Le contour de la Cassinoïde ressemble beaucoup à l'Ellipse des sections coniques, elle est seulement un peu plus ouverte entre ses axes, comme on peut le voir à la sig. 49. ce qui fait aussi que ses soyers ne s'approchent pas tant des extremitez du grand axe.

Nous avons remarqué en parlant de l'Ellipse, que la somme des lignes f T & F T, tirées des soyers à un point de la circonserence étoit égale à la longueur du grand axe AB; dans la Cassinoïde, le produit ou rectangle fait de ces deux lignes est égal au rectangle fait des lignes Af & fB, ou, ce qui est la même chose, de BF & AF.

Soit AB le grand axe, & CD la moitié du petit. Du point C pour centre, & CB pour rayon, on décrira un quart de cercle BH, dans lequel on tirera une ordonnée fd, telle qu'elle foit égale à Df; en portant CH en Bh, & tirant du point h par D, la ligne Dh, qui coupera le quart de cercle HdB en d, par où on menera df parallele à CH, qui coupera le diametre AB en f, ce point f fera un des foyers; puis portant l'intervale Cf de l'autre côté en CF, on aura l'autre foyer F.

Presentement pour trouver autant de points qu'on voudra à la circonference, comme en T, on cherchera une quatriéme proportionelle à trois lignes données, sçavoir Bp:BF:Bx, dont la premiere Bp est prise à volonté, mettant le point p entre C & f. Ce que l'on peut faire facilement en tirant du point B une ligne Bg, qui fasse avec AB un angle quelconque, puis on fera Bg égal à BF; alors après avoir tiré la ligne pg on lui fera la parallele fx, qui coupera Bg en x; la ligne Bx fera la quatriéme proportionelle demandée pour la longueur fT.

Ainsi du point F pour centre, & pour yon Bp on fera un arc de cercle en T, & du point f pour centre, & pour rayon Bx, on en décrira un autre qui coupera le précedent au point T, lequel fera à la circonference de l'ovale.

LA raison de cette construction est qu'il s'agit de trouver des côtez inégaux de rectangles égaux; or à cause-que les rectangles égaux ont leurs côtez en raison réciproque, par la 14. du 6. Livre d'Eucl. on a fait Bp:Bg::Bf:Bx, ce qui donne FT:BF::Bf:fT; donc  $FT \times fT = BF \times Bf$  ou AF, ce qu'il falloit faire.

Presentement pour tirer les joints de tête de cette espece de ceintre, par exemple, pour celui qui passera par un point de division de voussoir comme T; on cherchera une troisiéme proportionelle aux

lignes FT & Tf, en portant la longueur TF en TI, & menant IK parallele à AB, qui coupera FT en K; on portera la longueur TK fur fT prolongée en k, par où on tirera kF, à laquelle on menera par le point T la parallele TN, qui fera le joint de tête demandé.

La raison est que si par le point T on mene tT perpendiculaire à kF, elle sera tangente de l'ovale au point T, par conséquent TN, qui est parallele à kF lui sera perpendiculaire, ce que M. Varignon a démontré dans les Mémoires de l'Academie des Sciences de l'année 1703.

## De la Cicloide.

La seconde espece de Courbe qu'on pourroit mettre en usage seroit la Roulette ou Cicloide, dont le contour est agréable à la vûë.

Fig. SI. Soit [ Fig. 51. ] un ceintre surbaissé à faire, dont la longueur du diametre horifontal est AB, & sa hauteur sous clef MH, du point C, milieu de MH pour centre, on décrira un cercle MNH6, dont on divifera la circonference en autant de parties égales qu'on voudra avoir de points au contour du ceintre, par exemple, ici en douze aux points 12M4567, &c. par lesquels & par le centre C on tirera autant de rayons ou de diametres. Ensuite on menera par le point C une ligne ab parallele & égale à AB, qu'on divisera en autant de parties égales entr'elles, qu'on à divisé la circonference du cercle, & par tous ces points on menera des lignes paralleles & égales aux rayons du cercle correspondans aux mêmes divisions; ainsi par le point 5 de cette ligne .ab, on tirera la ligne 5, 12 parallele & égale à C2; par le point 4 la ligne 4' parallele & égale à C1, par le point 3 la ligne 3, 16 égale à Cn ou C6 sur la même ligne, & ainsi de suite 2, 15 parallele & égale à C5, &c.

Par les points trouvez A, 12, 11, 16, 15, 14, on tracera à la main ou avec une régle pliante une ligne courbe qui sera la Cicloïde demandée.

Si la ligne AB a été faite égale à la circonference du Cercle MNH6, la Cicloïde sera celle qu'on appelle du premier Genre, laquelle convient à un arcade, dont les piedroits sont à plomb; si la ligne ME moitié de la base est plus grande que la moitié du contour du Cercle, elle ne peut convenir qu'à des piedroits en surplomb, & au contraire si elle est plus petite que la demie circonference, comme MD ou Md, à des piedroits en talud; parce que ces dernieres rentrent en ellesmêmes; on pourroit aussi les employer en une voute, dont la naissance est ornée d'une Corniche qui a de la saillie, & qui est assez élevée pour cacher une partie de cette naissance.

IL nous reste à donner la maniere de mener une tangente à cette Courbe par un point donné, pour trouver la coupe ou inclinaison des joints de tête des voussoirs, qui doit être perpendiculaire à cette ligne, comme nous l'avons dit au troisiéme Livre.

Soit [Fig. 51.] le point d, donné pour un joint, par où il faut me-Fig. 51. ner une tangente pour le faire perpendiculaire à cette ligne, on menera par le point d & H les lignes df & H G paralleles à AB, dont la premiere coupera le cercle génerateur en i, on prendra fur df la longueur dg égale à if, & GH égale à fg, la ligne tirée de G par d fera la tangente qu'on demande, ce qui a été démontré par M. de la Hire, dans son traité des Epicloïdes, & dans les Mémoires de l'Academie de 1706.

# De la Spirale.

La troisième espece de Courbe qui peut servir à la formation des ceintres, dans les cas où les naissances ne sont pas de niveau, est la-Spirale d'Archimede ou de Varignon, dont nous avons parlé au 2.º Livre, particulierement cette seconde, qui peut être variée suivant les occurrences & les points donnez en beaucoup plus de manieres que les sections coniques, par le moyen des courbes géneratrices differentes, qu'on peut choisir de telle espece qu'on jugera à propos. La seule raison qui pourra en empêcher l'usage, sera peut être la difficulté de les tracer, & faire passer par des points & des lignes de sommité données; cependant si l'on veut faire attention aux moyens que nous avons donné pour faire passer la premiere révolution par où l'on veut, & lui mener des tangentes par toutes sortes de point donnez, on verra qu'il n'est gueres plus difficile de trouver des arcs rampans de portion de spirales, que de les saire de portion de sections coniques. Je suppose même que l'on se trouve un peu embarassé; il y a un moyen simple & usité, dont j'ai parlé au même livre, de l'abaisser ou de l'élever par le moyen de la Graticule, faite de parallelogrames plus ou moins oblongs, rectangles ou obliquangles.

On verra à la figure 52. l'effet d'une portion RbM de spirale cir-Fig. 52. culaire ARbMdC appliquée à un arc rampant, où l'on a ponctué la continuation de cette Courbe, qui est inutile au sujet dont il est question.

Pour moi je trouve que lorsque la ligne de sommité n'est pas parallele à celle de Rampe, qu'elle concourt avec elle au bas, du côté de l'imposte inférieure, que le grand axe de l'Ellipse est incliné d'environ 45 degrez à l'horisontale, il se fait une espece de jarret au dessus de cette imposte, quine se trouve point dans le contour de la spi-

rale de Varignon. La raison de cette apparence de jarret vient de ce que c'est à cette distance des axes que le changement de courbure des Ellipses est le plus sensible, lorsque les axes sont considerablement inégaux; car la partie de la circonference vers le petit axe s'applatit, c'est-à-dire, se redresse considerablement, & je suis persuadé que ceux qui compa reront l'esse de l'un & de l'autre de ces courbes dans plusseurs cas, présereront la grace du contour de la Spirale circulaire ou Elliptique appliqué à un arc rampant, à celles des portions de Cercles rassemblées, ou de l'Ellipse même, lorsque les piedroits sont aplomb, & que les lignes de rampe & de sommité ne sont pas paralleles.

# Des Courbes Composées.

Outre les Courbes simples qui servent à former les ceintres des berceaux, il en est d'autres qui sont composées de deux ou plusieurs portions de Courbes.

Premierement, la plûpart des voutes surbaissées, surhaussées & rampantes sont faites par les Ouvriers ignorans de portions de Cercles, nous en avons expliqué l'art au 2.° livre, il est inutile de le répeter ici.

font aussi composez de deux arcs de cercles, dont les centres A & B [Fig. 50.] sont à distance égale entr'eux & avec le sommet S, comme les trois angles d'un triangle équilateral, d'où vient le nom de tiers point donné aux voutes Gotiques; parce que les bâtimens qui nous restent de l'Architecture des Gots sont la plûpart ainsi voutez, & si les arcs de chaque pendentis ne sont pas exactement de 60 degrez, ils en approchent toujours beaucoup.

CETTE construction est désagréable à la vûë, à cause de l'angle que forment à la clef les doëles de chaque pendentif; mais elle avoit ces avantages:

- 1.º Qu'elle donnoit la facilité d'exécuter les voutes avec de très petits voussoirs, sans façon; car ils étoient souvent à l'équerre sans Coupe, ce qu'on appelloit des *Pendans*.
  - 2.° Ils coutoient peu de dépense.
- 3.° Ils rendoient les voutes légeres, & cependant de longue durée, comme nous le prouvent la plûpart de nos anciennes Eglises.
  - 4.° Cette légereté diminuoitencore la dépense des piliers & piedroits,

qui étoient contenus facilement par quelques arcs boutans aussi légers, mais suffisant pour résister à la poussée des voutes.

Nos ceintres circulaires ou Elliptiques n'ont pas le même avantage, parce que la coupe des voussoirs auprès de la clef, est si inclinée, qu'elle approche beaucoup d'une ligne aplomb; de forte que pour augmenter la largeur de la queuë à l'extrados sur celle de la doële, on ne peut se dispenser d'allonger cette Coupe, & de faire le voussoir un peu épais; au lieu qu'aux ceintres en tiers points les Coupes de la clef même sont toujours inclinées à une ligne aplomb d'un angle de 30 degrez, de sorte que sur six pouces d'épaisseur de voussoir, la queuë à l'extrados est élargie de trois pouces, c'est-à-dire, de moitié, ce qui est considerable. Les Architectes de ces tens-là faisoient de grands & bons ouvrages avec beaucoup moins de frais que nous ne faisons aujourd'hui, par la seule disposition de ceintres de leurs voutes, mais ils étoient difformes.

Pour concilier la légereté des voutes avec la régularité de la doële, on pourroit effacer l'angle rentrant que la clef fait en S, par le moyen d'un arc de cercle, qu'on y peut inscrire, en prenant pour termes des points 5, 7, à distance du point S à volonté; si l'on tire 5B ou 7A, le point D où ces lignes coupent l'aplomb SC, donnera le centre de cet arc, qui touchera les côtez du ceintre en tiers point, en effacera l'angle rentrant, & le rendra fort semblable à la courbe de la Chaînette, dont il conservera quelque proprieté, sans avoir le désaut de son jartet à l'imposte. Mais après tout, une demi-Ellipse vaut encore mieux que cette composition.

3.° Il est une autre sorte de ceintre composé de deux portions de Paraboles, que quelques bons Architectes ont mis en usage, & préferé aux compositions d'arcs de cercles ou aux Ellipses; Maître Blanchard, qui ne s'embarasse pas des noms, l'appelle l'Ellipse ou Ovale. En voici le Trait:

Soit [Fig. 53. [ la largeur de la voute Dd & sa hauteur IA, on me-Fig. 53. nera par le point A une ligne Bb parallele & égale à Dd, & l'on tirera les perpendiculaires BD, bd. On divisera ensuite BD en autant de parties égales que l'on voudra avoir de points de la Courbe, & BA en un même nombre de parties aussi égales entr'elles, par exemple, ici en 4, supposant BD divisé aussi en quatre, & par les points correspondans de ces divisions, à commencer vers D & B, on menera des lignes droites 1 11, 2 12, 3 13, qui se croiseront aux points k & l, & formeront une portion de polygone D1kl13A, dans lequel on

tracera à la main une Courbe, qui touche ses côtez, telle qu'on la voit seuse en Aghsd, laquelle Courbe est une Parabole, que les Architectes formoient sans la connoître avant que M. de la Hire l'eût examinée & reconnue, comme il l'a expliqué dans les Mémoires de l'Academie des Sciences de l'année 1702.

Si l'on veut trouver les lignes & les points nécessaires pour décrire cette parabole, il n'y a qu'à mener la corde Ad, la diviser en deux également en m, tirer mb qui sera un diametre [art. 47. du Liv. 1. pag. 19.] auquel ayant tiré par le point b la perpendiculaire Ef, on menera par les points A & d les paralleles A E, df à mb, qui couperont Ef aux points E & f. Si l'on porte la longueur df sur dA en dF, on aura le point F, qui sera le soyer de la parabole [l. 1. art. 31.] & si par ce point on mene FX parallele à dmb, on aura l'axe, [l. 1. art. 20.] puis divisant EX également en S, on aura le sommet S, de cette parabole; avec ces données, il sera aisé de la décrire par le Problème X. du 2. Liv. pag. 148.

# Remarques sur cette espece de Ceintre.

Quoique les deux portions de Parabole, dont le ceintre est composé soient réunies au point A, où chacune d'elles touche la même ligne Bb; il est cependant vrai de dire qu'on doit y appercevoir un peu de jarret, particulierement si la hauteur de la clef Al est grande à l'égard de la largeur Dd; de même qu'on en trouve dans la jonction de deux arcs de cercles, dont les rayons font de longueur bien différente, comme nous l'avons fait remarquer au 2. Liv. & encore plus parce que l'uniformité du Cercle est plus propre à ces sortes de transitions. Il femble aussi qu'au sommet S de chaque parabole il se fasse un renfoncement un peu trop sensible, comme l'a remarqué M. de la Hire, qui le trouve convenable lorsque l'imposte de la voute est ornée d'une Corniche, qui cache une partie de la naissance du ceintre; mais les Architectes y suppléent ordinairement par une portion de surface droite verticale, qu'ils laissent au dessus de la Corniche, pour que sa saillie ne couvre pas une trop grande partie de la naissance de la voute. Alors pour bien faire & éviter ce remede, il faut faire les Corniches des dedans très légeres, suivant le conseil de Vitruve, dont nous parlerons dans une Dissertation à la fin de cet Ouvrage. Voilà à peu près ce que l'on peut dire de plus remarquable touchant les variations des Berceaux à l'égard de leurs ceintres.

LA SECONDE espece de Variation des Berceaux, qui vient du changement de direction de leurs côtez sur les faces, & où l'on considere leur leur situation à l'égard de l'horison peut être divisée en six cas differens.

- 1°. Lorsque le berceau a son axe de niveau & perpendiculaire à ses faces, c'est-à-dire, lorsque le demi cylindre est Droit, le berceau s'appelle aussi en termes de l'Art, Berceau Droit & de niveau.
- 2.° Lorsque le ceintre de face d'un berceau horisontal est dans un plan vertical, mais oblique à la direction des côtez, ou, ce qui est la même chose, à celle de l'axe; alors le berceau est appellé Biais.
- 3.° Lorsqu'à cette obliquité de face à l'égard de l'axe, c'est-à-dire, à la direction du berceau, il survient une seconde obliquité de la face à l'égard de l'horison, auquel elle est inclinée en angle obtus, comme au talud, ou en angle aigu, comme au surplomb, on ajoute au nom de Biais celui de la double obliquité, en disant Biais & en Talud, ou Biais & en Surplomb.
- 4.° Lorsque l'axe du berceau est incliné à l'horison, & que sa face est dans un plan vertical perpendiculaire à la direction horisontale, alors la double obliquité à l'égard de l'horison & de la face, s'exprime en termes de l'Art par le nom de Descente Droite, où il faut remarquer, que la direction horisontale est exprimée par la projection de l'axe ou des côtez dans le plan Ichnographique.
- 5°. Si la face de la descente, restant verticale, est tournée obliquement à la direction horisontale du berceau, il se sorme une triple obliquité qu'on appelle Descente Biaise.
- 6.° Si à ces trois obliquitez; sçavoir, 1.° de l'axe à l'horison, 2.° de l'axe à l'égard de la face, 3.° de la face à l'égard de la direction horisontale de l'axe, il en survient une quatriéme, qui est celle de la face à l'égard de l'horison en angle obtus de talud, ou en angle aigu de surplomb, on exprime ces quatres obliquitez par le nom de Descente biaise en Talud ou en Surplomb.

Nous ne parlons pas ici des berceaux, dont l'axe est en situation verticale, on ne les comprend pas sous le nom de voute, mais de Tour Ronde ou Creuse, & les obliquitez de leur face supérieure ne peuvent varier, que lorsque quelque berceau horisontal ou incliné y aboutit. Nous parlerons de ces rencontres à la seconde partie de ce 4. Livre.

# Observations generales sur les effets que produssent les variations des Berceaux dans le Trait des Epures.

Premierement, il est évident que lorsque les berceaux sont Droits & extradossez circulaires, & leurs faces divisées en voussoirs égaux, O

toutes les surfaces de même espece sont égales entr'elles. Sçavoir, 1. les Têtes, puisqu'elles sont, par la supposition des portions, égales d'une même Couronne de cercle, 2. les doëles plates & les creuses, lesquelles sont, les unes des parallelogrames rectangles égaux, les autres des segmens de cylindre aussi égaux. 3. Les Lits sont aussi des parallelogrames rectangles égaux entr'eux, supposant la voute extradossée d'égale épaisseur; mais si elle ne l'étoit pas, ces parallelogrames rectangles deviendroient inégaux en s'élargissant de plus en plus, à mesure que les lits approcheroient de celui des impostes.

- 2.° Si le berceau, étant encore supposé Droit, étoit Elliptique par son ceintre, les surfaces des têtes, quoique provenant de divisions égales des joints au contour de la doële, ne peuvent être égales entr'elles de suite, mais seulement les opposées à même hauteur sur les impostes; parce que les couronnes d'Ellipses, dont elles sont parties, sont inégalement divisées par des perpendiculaires à la tangente de dedans au dehors; ainsi il faut un panneau pour chacune.
- 3.° Dans les berceaux biais & descente avec talud ou sans talud, les surfaces rectilignes des doëles plates ou des lits sont nécessairement inégales, quoique l'on sasse celles des têtes égales entr'elles; parce que ces doëles ou lits ne sont plus des rectangles, mais des trapezes ou des Rhumboïdes; ainsi il faut les tracer chacune en particulier.

A l'égard des differences des contours de ceintres qui résultent des variations des berceaux, il est clair qu'elles sont rensermées dans le plus ou le moins d'alongement des Ellipses; puisque les berceaux étant des demi-cylindres, lorsque leurs surfaces sont planes, il n'en peut résulter que des sections cylindriques, tant que le ceintre primitif ne sera que circulaire ou Elliptique, surhaussé ou surbaissé; ainsi le biais, par exemple, ne peut produire dans toutes les manieres de le représenter dans l'Epure, soit en élevation, soit en profil, soit en plan, je veux dire en projection horisontale, que des cercles ou des Ellipses. Si PArcDroit est circulaire tous les biais donneront des Ellipses, & jamais des cercles; mais si l'Arc-Droit est surbaissé ou surhaussé, il peut arriver que quelque situation de biais donnera un cercle, ou dans l'élevation, ou dans le profil, ou dans le plan horisontal; ce que nous avons expliqué au premier Livre en parlant des cylindres scalenes coupez par une section souscontraire,

D'ou il suit aussi que si l'arc de face biaise est un cercle, non seusement ses paralleles seront des cercles, mais aussi ceux qui seront un annual Plan. 34. gle égal au biais de la face, tournez en sens contraire, comme FGB Fig. 58. ABD sur le même côté BD; ainsi [Fig. 58.] supposant que le pa-

rallelograme AD est le plan horisontal d'un berceau, dont la face AB est biaise & circulaire, non seulement les ceintres qui lui sont paralleles ED, fG lui sont égaux, mais encore FG & ses paralleles EI, &c. sont aussi circulaires, ce qui fait voir que quoique l'Arc-Droit soit très nécessaire pour la formation d'un berceau biais, on pourroit, absolument parlant, s'en passer pour creuser une doële, si l'on avoit les positions paralleles & souscontraires des arcs que chaque voussoir comprend; mais comme la position à angle droit est la plus sûre & la plus commode pour bien placer un cercle, ce moyen n'est pas convenable pour la justesse; parce qu'un angle obtus ou aigu plus ou moins ouvert, causeroit un grand changement au ceintre, quoique les hauteurs sous la cles CH, Mb, mk soient toujours égales.

SI par quelque cas extraordinaire, qui arrive cependant en certaines voutes, le ceintre du berceau étoit de quelqu'autre fection conique que le cercle ou Ellipse, comme, par exemple, celui qui est composé de deux portions de Parabole, dont nous avons parlé ci-devant, & dont Maître Blanchard fait mention dans sa coupe des Bois, ou bien d'un arc d'hyperbole, comme le ceintre de ce berceau tronqué, qu'on appelle Trompe érigée sur une ligne droite, le biais d'une face ou d'un lit donneroit encore une section courbe de la même espece que la premiere, c'est-à-dire, que les faces biaises ou les lits obliques seroient encore dans leur contour des arcs de parabole ou d'hyperbole, qui differeroient du ceintre primitif en cela seulement, qu'ils seroient un peu plus alongez, ou plus racourcis, suivant le plus ou le moins d'obliquité, ce que nous avons démontré au Theor. III, du premier Livre, pag. 29.

## PROBLEME X.

Faire un Berceau Droit, Circulaire ou Elliptique, ou Rampant.

Le berceau Droit n'est susceptible d'aucune autre varieté, que de celle de son ceintre, qui peut être surhaussé, ou surbaissé, en plein ceintre, ou Rampant.

S'IL est en plein ceintre, ses voussoirs sont si unisormes, que lorsque leurs têtes sont égales par la division arbitraire de leur ceintre; qui en a fait un, les sçait tous faire; puisqu'il ne s'agit que de la répetition d'une même chose. Il n'y a quelque diversité entr'eux, que lorsque le ceintre est Elliptique; car en ce cas les voussoirs du premier rang ne conviennent pas au second ni aux suivans; pour ne pas nous arrêter à des choses trop faciles, nous commencerons par donner la construction d'un berceau droit Elliptique, laquelle comprend celle du cir-

culaire, en ce que celle-ci est plus aisée; & parce qu'on peut y parvenir par les trois méthodes, dont nous avons parlé au Chap. II. nous ca ferons l'Epure & l'application du trait des trois manieres.

## 1.º Par Equarissement.

Soit [Fig. 59. & 60.] la face d'un berceau extradossé DHE, dont l'épaisseur de la voute est une portion de couronne de cercle ou d'Ellipse AbBEHD, qui a son centre en C, & ses soyers en f & F, si elle est surmontée, c'est-à-dire, verticale suivant son grand axe.

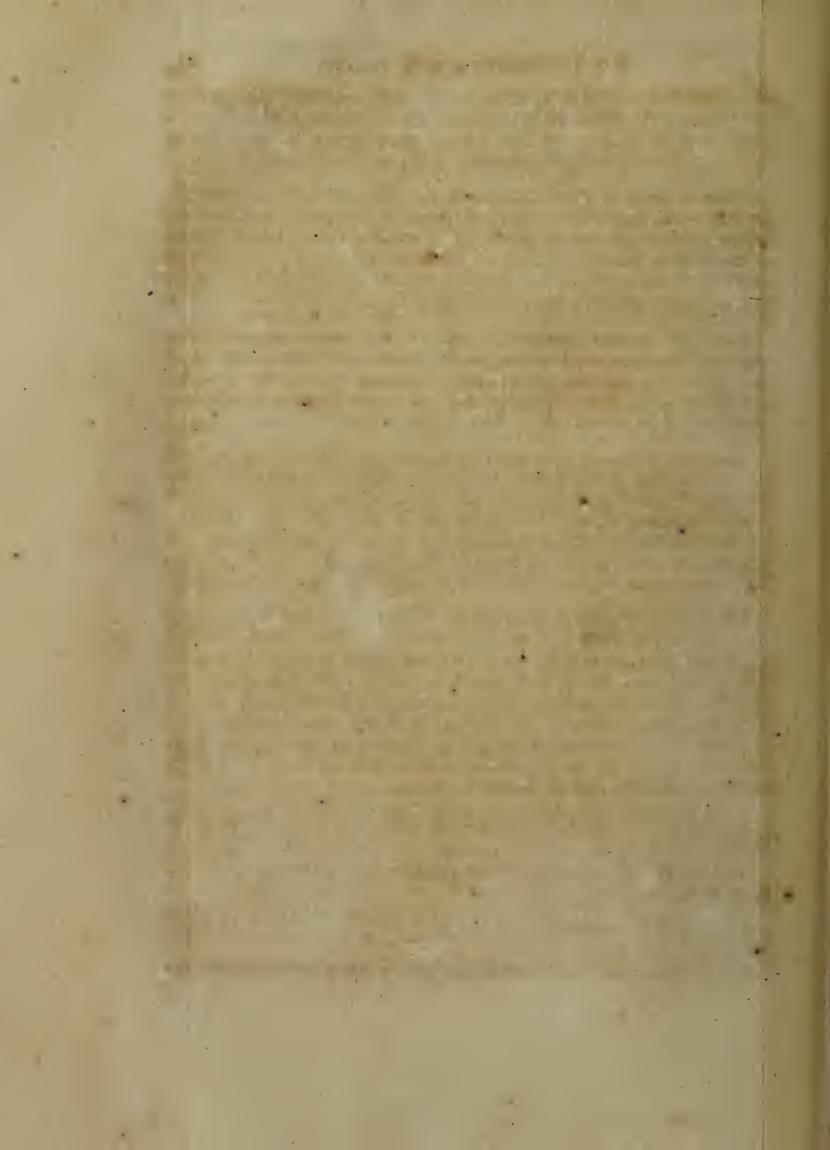
Avant tracé cette couronne par deux Courbes concentriques & semblables, par le Prob 7. du 2.º Livre, & de la grandeur dont on yeut faire le berceau, ce qu'on appelle de grandeur naturelle, ou sur un mur, ou sur un plancher, on divisera le ceintre intérieur AbB en autant de voussoirs que l'on voudra, & qu'il conviendra à la grandeur des pierres que l'on doit employer. Dans tous nos exemples nous ne les diviserons qu'en cinq, pour ne pas multiplier les lignes dans les sigures, & éviter la consusion qu'elles causent ordinairement.

- Fig. 59. Du centre C, si le ceintre est circulaire, on tirera la direction des joints de tête 1.5, 2.6, 3.7, 4.8, & si la face est Elliptique, des soyers Fig. 60. F & f, on tirera par chaque division 1, 2, 3, 4, des lignes qui se se croiseront, comme F1L, f1N, F2l, f2n, dont on divisera l'angle en deux également, par exemple, du point 1, pour centre, on sera l'arc LN de tel rayon qu'on voudra, la ligne tirée de son milieu M au point 1 sera la direction du joint de tête 15; on trouvera de même celle du second & troisième voussoir en 2.6, la moitié de la face suffira pour le tracé de l'Epure, si le ceintre n'est pas rampant, com-
- Si l'arc est Rampant [ Fig. 61. ] & qu'il soit d'une portion d'Ellipse, comme il convient à la bonne construction, on en cherchera l'axe & les foyers par les Probl. 2. & 20. du 2. Liv. & l'on s'en servira pour tracer la coupe des joints de tête, comme à la fig. 60.

me il l'est à la figure 61.

S'il étoit rampant, composé de deux ou plusieurs arcs de cercles de differens rayons, comme il a été enseigné aux Probl. 22. & 23. il est évident que ces mêmes joints devroient être tirez chacun du centre qui appartient à chaque arc.

Les joints de Tête étant tracez, on abbaissera des perpendiculaires sur le diametre du ceintre, de chaque point de division des voussoirs, ce qu'on appelle des aplomb, comme à la fig. 60. les lignes 3 P, 4p, &c.



& ensuite on tirera des paralleles au diametre, comme 4g, jusqu'à la rencontre de l'aplomb 3P eng; lesquelles donneront les saillies des retombées, & la difference des hauteurs des points 4 & 3; on sera la même chose pour chaque voussoir, & l'épure sera achevée.

Presentement il s'agit d'appliquer le Trait sur la Pierre qu'on veut tailler par Equarrissement dans une pierre brute, à peu près formée en parallelepipede, comme on les tire ordinairement aux carrieres. Ayant examiné si sa hauteur est égale à 7i, & sa largeur à gK, on lui sera deux paremens à l'équerre, un suivant sa hauteur d'aplomb, l'autre suivant sa largeur de niveau, par exemple Dg & FK [ Fig. 62. ]

Pour mieux faire connoître le rapport d'une pierre d'appareil d'un mur aplomb avec un voussoir, nous représentons dans cette figure une partie de chacune de ces deux especes; tel seroit un voussoir, qui entreroit en partie dans un mur, & on le suppose transparant, pour y voir les arêtes que le devant doit cacher.

Ces deux paremens étant faits, on en fera encore deux autres, aussi à l'équerre avec les premiers, pour servir de têtes à la pierre, tels sont FA ou GC, & gB, sur lesquels on portera au long des arêtes g K & Fk, la retombée g4 de la fig. 60. & sur les arêtes gI, FD la hauteur de la retombée g3, ensuite par les repaires 4.4°, on tirera sur le lit FK la ligne 44°, & sur le parement FI, la ligne E3, par les repaires E, 3, ces deux lignes marqueront les arêtes des lits avec la doële.

On formera ensuite un panneau sur l'épure de la tête 7, 3, 4, 8 de la sig. 60. avec du bois ou du charbon contourné sur le trait, & on l'appliquera sur la tête gB, posant les angles 3 & 4 sur les repaires 3 & 4 de la sig. 62. pour y tracer le même contour à chaque tête opposée. Ensin on abbatra toute la pierre, qui sera hors du tracé de ce panneau, & à la régle; sçavoir, 1.° le prisme mixte Fg43E4°, dont la partie 43E4° de la doëlle est une portion de cylindre, qu'on creusera comme il a été dit au premier Chapitre de ce livre, avec la régle & une cerche, pour former la doële.

- 2.0 La prisme rectiligne triangulaire EDH73I, pour sormer le lit de dessus E 7.
- 3.0 Le prisme aussi triangulaire 4k8 k40x pour former le lit de dessous 40 8.
- 4.º Le prisme mixte 7 B 8 x A H, pour former l'extrados s'il en est besoin.

On peut au lieu d'un panneau de tête 3.4.8.7. se contenter d'un

biveau, si le berceau est en plein ceintre, mais s'il est surbaissé ou surhaussé, comme à la sig. 60. il en saut faire deux, l'un pour le lit de dessus sur l'angle mixte 4. 3. 7, l'autre pour le lit de dessous sur l'angle 3. 4. 8; parce que ces angles des lits avec la doële sont inégaux.

It est rarement nécessaire de former la surface convexe de l'extrados; mais si la voute est extradossée, on peut le faire de la même maniere que la doële à la régle, comme il a été dit au Problème II. Si au lieu de panneau pour tracer l'arc 7, 8, on vouloit se servir de biveau, il en faudroit un concave comme en B, de sorte que se servant de cet instrument, il en faudroit quatre differens pour chaque voussoir de ceintre Elliptique, sçavoir, deux pour la doële, un au lit de dessus, un à celui de dessous, & autant à l'extrados, ce qui deviendroit fort incommode, & qui montre que les biveaux ne conviennent gueres qu'aux voutes circulaires, dans lesquelles un seul convexe suffit pour tous les voussoirs de la doële, & un convexe à l'extrados.

Lorsque l'on fait une voute en plein ceintre seulement avec un biveau de doële, on peut tracer l'arc d'extrados sans le secours d'un panneau ni d'une cerche, en ouvrant le compas de la longueur d'un joint de tête comme 5, 1. [Fig. 59.]& trainant une de ses pointes sur l'arc A1, & tenant l'autre dirigée perpendiculairement à cet arc, ensorte que la ligne qu'on tireroit par ses deux points passat par le centre C, cette seconde pointe tracera l'arc d'extrados. On sait la même chose avec un échantillon, c'est-à-dire, un morceau de bois, coupé de longueur égale au joint DA ou 1, 5.

Mais il faut bien se garder de suivre cette méthode dans les voutes, dont les ceintres sont surbaissez ou surhaussez, parce que premierement, il seroit assez difficile de tenir ces pointes ou ces échantillons, dirigez perpendiculairement à l'arc, dont les coupes ne tendent pas au centre C, mais à differens points du diametre AB.

Secondement, parce que les ceintres de couronne Elliptique ne font pas équidiftans à la doële & à l'extrados, les contours s'approchent vers le petit axe DE, & s'éloignent davantage vers le grand, de forte que Hb doit être plus long que DA; ce que les Ouvriers n'obfervent cependant pas, & croïent même qu'on ne doit pas obferver; quoiqu'il ait été démontré au Theor. 1. & 4. du I. Livre, qu'on le doit, pour operer régulierement.

On a pû remarquer que des deux premiers paremens qu'on a formé l'un aplomb, l'autre de niveau, il ne reste rien quand la pierre est achevée, que les lignes E3, d404, qui sont les arêtes des lits avec la doële.

On voit aussi qu'en suivant cette méthode par équarrissement, la perte de la pierre est très considerable; car le quadrilatere en trapeze mixte de la tête du voussoir 3. 4. 8. 7. est inscrit dans un rectangle gB, où il laisse quatre triangles inutiles, sçavoir pour les lits, deux rectilignes 3. 1. 7. 4. 8. K., & deux mixtes 3g4 & 7B8, lesquels sont les bases d'autant de prismes de la longueur du voussoir; ainsi il arrive souvent que l'on perd plus de moitié du cube, selon que les angles sont plus ou moins ouverts, & que les retombées ont plus ou moins grande raison à leur hauteur; puisque les prismes de même hauteur sont entr'eux comme leurs bases, ce qui doit faire donner la préserence à la méthode où l'on se sert de panneaux, dont nous allons parler.

## Seconde Maniere de faire un Berceau Droit. Par Panneaux.

La maniere de tracer les pierres par le moyen des panneaux est estimée la plus dissicile & la plus sçavante; c'est pour quoi les Maîtres Maçons ne reçoivent que celle - là dans les Chef-d'œuvres qu'ils exigent de ceux qui demandent à être reçûs dans le corps du métier, c'est le P. Deran qui le dit, je cite mon garant; car je ne sçai quel est leur usage à Paris; il aura pû changer depuis l'année 1643. dans laquelle écrivoit ce Pere; nous en avons dit notre avis ci-devant.

Soit l'élevation d'une face de berceau en plein ceintre, comme à la fig. Fig. 59. 59. ou surmontée, comme à la fig. 60. ou rampante commà la fig. 61. il 60. 661. n'importe. Le ceintre étant divisé en ses voussoirs, & la direction tirée comme à la maniere précedente, on tirera les cordes des arcs A1, 1,2, 2,3, &c. & la longueur du piedroit étant donnée toute l'épure sera tracée.

1.º Les Panneaux de Tête sont donnez, puisque ce sont les portions de la couronne, ou d'Ellipse AbBEHD [Fig. 60] ou de cercle [Fig. 59.] ou d'arc rampant [Fig. 61.] coupée par les joints de tête 5'1, 6'2, 3'7, & 8'4; ainsi on n'a qu'à couper du carton ou une planche suivant le contour mixte DA1'5, & ce panneau suffira pour toute la face, si le ceintre est circulaire; car quand même on feroit des voussoirs d'inégale largeur, la direction des joints fera toujours le même angle avec la courbe de la doële.

Si le ceintre est Elliptique, comme aux fig. 60. & 61. il faut un panneau pour chaque tête de voussoir.

Secondement les Panneaux de Doële sont aussi donnez; car ils sont tous des parallelogrames rectangles, dont la corde A1, ou 1.2,2.3, &c. est un des côtez, & l'autre est la longueur du voussoir supposée Aa, prise au plan horisontal, ou bien une partie de cette longueur, telle qu'il convient à la pierre qu'on veut employer, ou à la distribution de la longueur totale Aa ou Bb, pour la propreté de l'exécution, comme lorsqu'on veut observer une espece d'égalité de liaison d'un voussoir sur l'autre; le modele qui sera fait sur ces deux côtez sera le Panneau de Doële plate, qu'il faut tracer sur la pierre avant que d'en creuser la concavité.

Tig. 56.

Troisiémement, les Panneaux de Lit sont aussi donnez sur l'épure; parce que ce sont encore des parallelogrames rectangles, comme Da & Be [Fig. 59.] dont un côté est le joint de tête, & l'autre la longueur du voussoir qu'on a déterminé pour la doële.

La Fig. 59.4 fait voir le dévelopement du voussoir & l'arrangement de ses surfaces, tel qu'en les pliant toutes sur les côtez communs, on formera le voussoir à l'extrados près, dont on ne fait point de panneaux par deux raisons; la premiere, c'est qu'on ne pourroit faire de surface plane qui le couvrit; car une tangente ne parviendroit pas aux côtez des autres surfaces de tête & de lit, entre lesquels elle laisseroit un vuide. Secondement, parce que le panneau, quand même il seroit courbe comme une tuile, qu'il toucheroit les quatre angles de l'extrados, il seroit inutile; puisque les côtez des panneaux de tête & de lit vers l'extrados étant tracez, il n'y a plus qu'à abatre la pierre qui les excede, comme l'on fait dans l'équarrissement.

IL ne reste donc plus qu'à faire les Biveaux, qui servent à donner à chaque surface du voussoir l'inclinaison qu'elle doit avoir avec sa contiguë. Or ce biveau pour les têtes & les doëles est une équerre; puisque le berceau est Droit sur la surface; & quand les deux têtes opposées sont tracées, on n'a que faire de biveau pour situer les lits à l'égard de la doële; puisque leur inclinaison est déterminée par les côtez des joints de tête; de sorte qu'on peut encore se passer de panneaux de lit; puisqu'il n'y a qu'à abatre à la régle la pierre qui se trouve entre les deux joints de tête, & le joint du lit le long de la doële, & faire une surface plane, dont on a trois côtez donnez.

De forte qu'au berceau Droit, de quelque courbe que soit son ceintre, on peut se passer de panneaux de lit & de biveau; il n'en est pas de même lorsqu'il y a du biais, comme on le verra ci-après.

Les Auteurs des Livres de la Coupe des pierres pour voir le rapport & la

& la figure des doëles & des lits, ont accoutumé de faire, comme nous l'avons dit, un dévelopement des doëles & des lits, qu'ils mettent fur une même furface, enforte que les panneaux de lit sont supposez couvrir une partie de ceux de doële, comme on voit ici à la figure 594, fous l'épure du plein ceintre, cette extension des panneaux ainsi arrangez ne sert de rien, on peut les faire chacun à part, particulierement dans le cas présent, où un seul sert pour tous ceux de la même espece; quand ils sont inégaux, comme dans les voutes biaises, ils servent à guider un Appareilleur pour la suite; alors il peut les faire sur un morceau de papier; mais il est très inutile de les faire sur l'épure en grand dans cet ordre d'arrangement,

#### REMARQUE.

It faut aussi remarquer que les Auteurs des livres de la Coupe des pierres, au lieu des cordes des arcs de tête prennent celles de leurs moitiez, pour approcher davantage de la rectification de ces arcs dans leurs dévelopemens, mais cette pratique est très mauvaise; parce qu'élargissant le panneau plus que la doële plate, il ne peut être fait qu'avec une matiere flexible, comme du carton ou du fer-blanc, & ne doit être appliqué que dans une surface creuse, qu'il faut déja supposer faite, laquelle est cependant à faire, de sorte qu'un tel panneau ne peut servir qu'à terminer une portion cylindrique, déja faite à propos, mais qui seroit trop large ou trop longue, ce qui est très inutile dans le Trait dont il s'agit.

Nous n'avons pas compris dans les Berceaux Droits, les voutes à Tiers-Points, dont on voit la figure du ceintre au nombre 57 en ATB; parce qu'ils ne font plus gueres d'usage depuis qu'on a abandonné l'Architecture Gotique, & que les berceaux ne sont qu'un composé de deux portions de berceaux en plein ceintre, chacune ordinairement de 60. degrez, ensorte qu'elle fait le tiers d'un berceau simple en demi-cercle complet, d'où est venu le nom de tiers-point; soit aussi parce que dans cette construction les trois points du sommet à l'angle de la clef, & les deux des naissances aux impostes sont équidistans, comme les sommets des angles d'un triangle équilateral; cependant on en voit, dont les arcs sont d'un nombre de degrez audessus de 60. Quoiqu'il en soit il est clair que la construction d'une telle voute ne differe en rien de celle du plein ceintre ordinaire, que dans la position des ceintres, qui ne sont pas au milieu du diametre, & dans la formation de l'angle de la clef.

#### REMARQUE.

Quoique les voutes Gotiques soient presentement hors d'usage, quel-Tome II. ques Ingénieurs les ont employé à couvrir des Magasins à poudre, comptant leur donner plus de résistance aux efforts des Bombes; il est vrai que si leur chute étoit en ligne verticale, ces voutes leur présentant une surface plus oblique, en éluderoient beaucoup le choc; mais parce que les bombes tombent en ligne parabolique, dont l'amplitude est souvent fort grande, elles peuvent frapper l'extrados perpendiculairement à sa tangente, & faire plus d'effort vers la clef qu'aux voutes en plein ceintre, ce que l'expérience a confirmé dans quelques siéges, où les dernieres ont plus résisté que les Gotiques; particulierement à Landau, où les magasins voutez en plein ceintre n'ont pas été percez par une quantité considerable qui y sont tombées.

## Application du Trait sur la Pierre.

Pour en venir à l'Application du Trait sur la Pierre, on commencera par dresser un parement qu'on destinera à servir de doële plate, & l'ayant tracé avec le panneau appliqué dessus, on sera aux deux bouts deux autres paremens d'équerre sur les côtez, qui sont communs aux deux têtes, & sur chacun de ces paremens, on appliquera le panneau de tête, qu'on tracera en suivant son contour; ensuite on abbatra à la régle toute la pierre, qui excedera les lignes des deux joints de tête opposez, & le joi nt de doële & de lit.

Ainsi on peut se passer de panneau de lit. On pourroit aussi se passer ici de panneaux de doële, si ceux de tête sont bien placez parallelement entr'eux, & perpendiculairement à la ligne du milieu de la doële, ou bien tracer seulement au compas & à l'équerre la doële plate; mais il est toujours plus sûr dans la pratique de se servir de panneau; parce que pour peu qu'on varie dans les mesures, on trouve des differences sensibles, quand on vient à poser les voussoirs. On ne sçauroit trop prendre de soin pour l'exactitude; car les Ouvriers sont assez sujets à faire des sautes, sans les exposer à en faire par les moyens, qui les guident moins surement.

D'AILLEURS la raison qui peut dispenser de faire des panneaux de lit aux berceaux Droits n'est pas la même pour les doëles; parce que les lits ne se sont qu'après qu'elles sont tracées; ainsi leur contour est déterminé, & leurs arêtes faites de trois côtez.

Apres que le voussoir est taillé suivant les surfaces planes de doële plate de tête & de lit, il faut pour creuser la doële concave, abatre le segment de cercle 12, 2h3 [Fig. 60.] que la corde renserme, en faisant une ciselure suivant le trait courbe, & en posant la régle suivant les ciselures des deux bouts parallelement au joint de lit, on formera cette

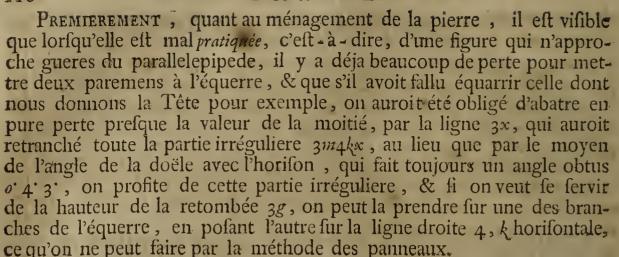
doële; cependant pour plus de perfection on se sert encore souvent d'une Cerche, qu'on pose bien d'équerre su les joints de lit, & sur le plan de la doële plate; on voit mieux par ce moyen ce qui manque à la concavité pour la rendre bien réguliere, en la promenant dans la même situation. La figure 599 représente le tracé sur la pierre avant que d'être taillée.

# Troisième maniere de faire un Berceau Droit. Par demi-Equarrissement.

CE terme comme nous l'avons dit, n'est pas usité dans les livres, parce que la méthode est nouvelle; voici en quoi elle differe de l'équarissement ordinaire. r.° En ce que à l'équarissement il y saut au moins deux paremens d'équerre, l'un à l'autre pour y placer les hauteurs des retombées & leurs saillies, ce qui n'est pas nécessaire dans cette méthode. 2.° En ce qu'à l'équarrissement on peut se passer de panneau par le moyen des biveaux & des cerches; ici il convient d'y en employer quelques - uns, mais moins que dans la méthode qu'on appelle simplement par panneaux; un exemple rendra la chose sensible.

Soit [Fig. 63.] une tête de pierre brute 37,8 k4, de figure irrégu-Fig. 63. liere, dont on veut faire le voussoir de la figure 60, marqué 4. 8. 7. 3. on tirera par le point 4 l'horisontale 4 K, & on prendra avec un biveau l'angle K. 4. 3 que l'on portera sur un parement qu'on aura dressée sur la tête de la pierre, qui doit avoir la largeur 4. 3. de la doële plate, & l'on fera une ciselure suivant l'angle K, 4 m tracé par le moyen du biveau, que fait une ouverture de compas d'Appareilleur, ou une sauterelle posée sur l'angle K43 de l'épure de la fig. 60; ensuite on fera un second parement en retour d'équerre à la tête sur la ligne 3. 4, sur lequel on appliquera le panneau de doële, ou si l'on veut par des retours d'équerre sur les angles 3 & 4 on fera un parallelograme rectangle, comme celui de Pp 14. 13 de la fig. 60, & avec les biveaux des angles de coupe 3. 4. 8. & 4. 3. 7, s'ils sont inégaux, comme dans les voutes Elliptiques, on abatra la pierre pour former les lits, après avoir sait à l'équerre la tête opposée à la première.

L'Avantage de cette méthode n'est pas considerable dans l'exemple d'un Berceau Droit, dont l'uniformité ne présente point de difficulté pour tailler la pierre; mais on verra dans la suite des exemples des autres voutes combien elle est commode, & combien elle sert au ménagement de la pierre, & à une plus prompte expédition, que celle de l'équarrissement.



Secondement, à l'égard de la prompte exécution, il est clair qu'on épargne le tems qu'il faudroit mettre à dresser toute la partie g 4, du lit au parement horisontal, & toute celle g3 du parement vertical en retour d'équerre du premier, ce qui en certaines rencontres peut avoir son mérite, & qui fait toujours plus que la valeur de la doële, puisque deux côtez 4g, 3g sont plus grands qu'un 4 3.

Troisiement, quant à la justesse de l'operation, il est certain qu'une corde de doële, qui est donnée, de position immédiate, est toujours plus exactement située que celle qui suppose un angle Droit, & la longueur de deux côtez; puisque pour peu qu'il y ait d'élargissement ou de rétrecissement d'ouverture, l'hypotenuse que l'on cherche sera allongée ou racourcie, & si un des côtez differe tant soit peu de la retombée ou de sa hauteur, l'inclinaison de la doële sera alterée; or il n'y a pas plus de difficulté à former un angle obtus avec un biveau, qu'un angle Droit avec une équerre; il saut que l'Ouvrier ait la même attention, de tenir les bras ou branches de l'instrument perpendiculairement à l'arête des deux paremens, dans l'une & dans l'autre operation.

Cette méthode a encore une avantage, c'est qu'au lieu de se servir de l'angle de l'horison avec la doële, on peut se servir de l'angle de l'aplomb avec la doële, selon qu'il convient à la facilité d'avoir l'un plutôt que l'autre, ou pour un plus grand ménagement de pierre; car dans l'exemple du quatrième voussoir de la sig. 59. il est visible que le triangle mixte 3V7, sait par la verticale V3, & le joint 3,7 est plus petit que le triangle 0.4.8, sait de l'horisontale 0.4, & du joint 4.8; de sorte qu'on a le choix de celui qui convient le mieux à abatre suivant l'irrégularité de la premiere tête que l'on dresse. On verra dans la suite que nous saisons usage de l'un & de l'autre.

Ces pratiques n'ont pas besoin de démonstration, on en a expliqué les raisons au troisième Livre.

## Observations sur les Berceaux Rampans.

Quoique les Arcs des Berceaux Rampans soient de même espece de ceintre que les surhaussez & surbaissez, dont les impostes sont de niveau entr'elles; puisque les uns & les autres sont Elliptiques, il y a cependant quelques differences, qui méritent des attentions particulieres.

La premiere est que si l'on sait une voute extradossée ou un ban-fig. 61. deau à la face, on ne peut le faire comme aux autres faces Elliptiques de deux arcs d'Ellipses concentriques & semblables à l'arête de la doële & de l'extrados; lorsque chacune des impostes est formée par un lit, ou par des moulures de niveau; parce qu'alors la ligne de rampe AB de la doële n'est pas de même inclinaison que celle de l'extrados DE, quoique l'une & l'autre passent par un centre commun C; ainsi supposant une ligne de sommité SO horisontale, il est clair que ces deux Ellipses n'auront pas des mêmes diametres conjuguez semblablement posez; alors il convient de prendre le ceintre au milieu de la largeur du bandeau, comme en RNM, & de porter au dessus & au dessus la demilargeur, en la trainant avec le compas fixe, d'un côté sur le trait du milieu, & la pointe de l'autre dirigée suivant la coupe, c'est-à-dire, perpendiculairement à l'arc tracé au milieu.

La feconde observation à faire est sur la position des axes de l'Ellipse, qui ne passe par les impostes, & par la clef dans les arcs rampans, comme dans les surhaussez & surbaissez, dont les impostes sont de niveau entr'elles.

Les lignes qui passent par ces points sont ordinairement des diametres conjuguez, ou des autres diametres, qui sont entr'eux des angles inégaux de part & d'autre de leur intersection; sçavoir un aigu du côté de l'imposte supérieure, & un obtus vers l'inférieure.

D'ou il suit que le contour de la demi-Ellipse, sou d'un autre arc plus ou moins grand, suivant l'inclinaison des piedroits, lorsqu'ils ne sont pas aplomb, étant partagé par le milieu de la clef en deux parties inégales, ne peut être divisé en voussoirs égaux, comme les ceintres de berceaux ordinaires, ce qui entraine des irrégularitez inévitables.

Si le hazard fait qu'on puisse diviser chaque côté en parties égales entr'elles, il est clair qu'elles ne seront pas égales en nombre, il y aura plus de voussoirs dans la partie inférieure que dans la supérieure. Si l'on veut que le nombre soit égal de part & d'autre de la clef, il est

évident que ceux de la partie inférieure seront plus grands que ceux de la supérieure, comme on voit à la fig. 64. de la planche 35.

IL reste à sçavoir s'il convient de les faire égaux entr'eux dans chaque partie, comme on a fait à la même figure, ou s'ils doivent être tous inégaux suivant une certaine progression.

Si on les fait égaux dans chaque partie, il est visible que la difference de l'un à l'autre devient choquante au sommet, par une trop grande proximité de deux contrecles, qui en présente de près la comparaison.

"Si l'on distribue la difference par une suite continue, depuis l'imposte inférieure à la superieure, on pourra considerer l'arc Rampant comme une portion de spirale, prendre un centre & la décrire au dedans, & l'on aura une diminution continuelle. Mais il en résulte, que le coufsinet de l'imposte supérieure deviendra le plus petit de tous les voussoirs.

SI l'on veut faire la diminution depuis chaque imposte à la clef, on peut trouver differentes manieres pour y parvenir.

L'une est de diviser les tangentes moyennes dans l'épaisseur, comme rS, SO, Om en un même nombre de parties égales, depuis les points d'attouchement r, T, m, ou en autant de parties que l'on veut avoir de voussoirs, comme ici en 7, pour en avoir dans chacun trois & demi, à cause de la moitié de la clef; puis tirant les lignes droites de chacun des points rTm aux divisions des tangentes opposées, les intersections de ces lignes donneront des point  $x^2$ ,  $x^2$ , &c. qu'on cherche. Ainsi les lignes  $Tx^2$ ,  $xx^2$  donneront par leur intersection le point  $x^2$ ; les lignes  $Tx^2$ ,  $xx^2$  donneront le point  $x^2$ , par où doit passer le second joint de tête, ainsi du reste.

IL faut cependant remarquer que la diminution ne commençant pas à l'imposte, mais au petit axe IC, il faut y suppléer en élevant un peu la premiere division.

Cette operation est fondée sur une proprieté des tangentes, démontrée dans les traitez des sections coniques; sçavoir qu'elles sont en même raison dans les parties comprises entre leurs intersections & leurs points d'attouchement d'un côté à l'autre, ainsi ST:TO::Sr:Om.

On peut faire une division inégale depuis les impostes à la clef, par le moyen des arcs de cercles égaux, laquelle paroît plus convenable que la précedente; parce qu'il n'y faut point de correction.



Ayant tiré une perpendiculaire indéfinie TV7 à la ligne de sommité SO, par le point d'attouchement T, qui coupera la ligne de rampe RM au point V; de ce point pour centre & d'un rayon pris à volonté comme VC, on décrira un arc C78, qui coupera TV prolongé en 7; on fera l'arc 7,8 = C7, & l'on tirera la ligne 8V, à laquelle on menera par le point M la parallele MX, qui coupera TV au point X.

Ensuite du point V pour centre, & du rayon pris à volonté, on décrira un arc 9 10, qui coupera RM au point 9, & TV au point 10; puis du point X pour centre, & d'un rayon aussi pris à volonté, on décrira un autre arc 10 M. On divisera l'un & l'autre en parties égales pour autant de voussoirs qu'on voudra de chaque côté de la clef, & une moitié de plus pour la clef, comme aux points 1, 2, 3, 4, 5, 6, par lesquelles on tirera des lignes qui rencontreront l'arc rampant en des points, qui en marqueront les divisions qu'on a ponctué & tiré des centres V & X, si l'on juge à propos, ou tous d'un seul centre V.

On pourroit encore faire une division des parties inégales suivant une certaine progression, par le moyen des arcs de cercles égaux entr'eux, en supposant que le grand axe & les soyers de l'arc rampant Elliptique sont donnez.

Lorsou'on a plusieurs arcs rampans à faire de suite, comme il arrive ordinairement sous les terrasses rampantes, ou sous des grands escaliers, il faut les agrandir ou diminuer dans une même proportion, afin que le rapport des ouvertures soit toujours le même à l'égard de la hauteur des piedroits. Le trait n'en n'est pas difficile à quiconque a des principes de Géometrie; cependant comme on voit des estampes

gravées de la face du Château neuf de St. Germain en Laye, où ces proportions ne sont pas observées, soit que ce soit par la faute du Dessinàteur ou de l'Architecte; j'ai cru que je ferois bien de le donner ici, en suivant la même idée d'Architecture.

Soit [Fig. 65.] la ligne de rampe HB, que je prends ici sous la Phrise, il n'importe en quel endroit, sous laquelle le trapeze ABED est déterminé de largeur horisontale DE, pour y tracer un Arc Rampant avec deux moitiez des trumeaux qui doivent l'accompagner, il s'agit de continuer ces Arcs en même proportion.

Ayant tiré les diagonales AE, BD, on menera par le point inférieur A la ligne Aa parallele à DE, qui coupera le côté BE en a, par où on menera ax parallele à BA, qui rencontrera la diagonale AE en x. d'où on menera xF parallele à DE, & par le point F la ligne verticale FG, qui donnera sur ED prolongée le point G. Le trapeze FA, DG sera celui qui doit suivre le premier ABED; ensuite pour avoir le troisième; ayant prolongé Fx en f à la rencontre de la ligne BE, on menera fy parallele à BA, & yH parallele à EG, qui rencontrera la ligne de rampe BE prolongée au point H, d'où abaissant l'aplomb Hl, on aura le troisième trapeze HFGI, pour la place du troisième Arc rampant.

Presentement pour avoir les largeurs proportionelles, ayant déterminé celle d'une moitié de trumeau eL, & avec son piedroit eK, qui couperont la diagonale AE en K&L, on menera par ces points des lignes Ku, LV, au point de concour des lignes EI & BH, qui sont convergentes; mais comme ce point est ici hors de la figure, on aura recours au Probl. 1. du 3. Livre. Ces lignes couperont toutes les diagonales des trapezes semblables en des points k, l; m, n; o, p; q, r; s, t; &c. qui détermineront toutes les largeurs des trumeaux, & des piedroits, il ne s'agira plus que de mener des verticales par ces points trouvez.

La hauteur de l'imposte étant aussi réglée en b, pour le milieu du premier trumeau, on en aura la continuation en tirant de ce point une ligne à celui de rencontre des lignes de niveau EI, & de rampe BH, comme ci-devant.

IL faut remarquer que ce n'est qu'en pareil cas de plusieurs Arcs rampans de suite qu'on doit faire les impostes rampantes; parce que cette disposition de lit en plan incliné est contraire à la solidité, du moins en apparence; car les bons Appareilleurs sont un joint de niveau.

## DE STEREOTOMIE. Liv. IV. Explication Démonstrative.

Puisque les raports de la largeur d'une baye à sa hauteur, & à la largeur de ses piedroits & Trumeaux font la principale grace de cette sorte, de piece d'Architecture, il est de la convenance des qu'on les a réglé de ne les pas alterer, dans la suite des arcs avec lesquels elle doit saire simétrie; or il est clair, par la construction, que tous ces raports sont conservez dans le triangle ABE du premier trapeze ABDE; puisque la premiere hauteur BE est à la largeur inclinée BA, comme la seconde hauteur AD égale [ par la construction ] à a E, est à la seconde largeur inclinée ax ou son égale AF, & comme la troisséme hauteur FG = f E, est à la troisséme largeur inclinée fy = FH. Ainsi des autres raports de largeur de trumeaux & de piedroits; puisqu'en imaginant les deux lignes de base EI & BH prolongées jusqu'à leurs rencontres, on trouvera par-tout des triangles semblables, formez par les verticales des arêtes des piedroits, & de celles des Avantcorps des trumeaux; ce qu'il falloit faire.

La même raison qui nous a engagé de tracer ici les Arcs rampans de la deuxième Terrasse du Château neuf de St. Germain, nous invite à proposer un changement aux arcs rampans de la Chapelle de Versailles, l'Architecte Jules Hardouin, qui a un peu imité dans le Comble & son couronnement le goût Gotique, l'a aussi fort imité dans les arcs rampans des Arcs Boutans, qu'il a fait buter presqu'horisontalement avec la clef en TD, au lieu de prendre la naissance sur un dosseret en MxT, & sormer un arc rampant complet RETxM, qui auroit eu plus de grace & plus de force. Il est vrai que la corniche C & la balustrade B cachent cette partie de bâtiment, ce qui l'a sans doute déterminé à n'avoir aucun égard à la décoration; car quoiqu'il ne sût pas aussi habile que le sameux François Mansard son Oncle, dont il a pris le nom, on ne peut disconvenir qu'il ne sût bon Architecte.

## DES BERCEAUX OBLIQUES.

TOUT Berceau, dont l'axe n'est pas perpendiculaire à sa face, pourroit être appellé Biais, en terme de l'Art; cependant comme il y a
des noms destinez pour exprimer differentes obliquitez, on ne doit
donner le nom de Biais qu'à celui dont la face est verticale, mais inclinée à la direction horisontale. Si l'obliquité consiste dans l'inclinaison de la face, à l'égard de l'aplomb ou du niveau, elle s'appelle
Talud. Et ensin si elle consiste dans l'inclinaison de l'axe à l'horison,
elle s'appelle Descente.

Tome II.

Les Berceaux obliques doivent quelquesois être considerez comme des demi-cylindres scalenes, lorsque leurs faces étant circulaires, sont inclinées à l'axe qui est proprement la direction du Berceau.

Quelouerois ils doivent être confiderez comme des demi-cylindres Droits, coupez obliquement par leurs faces, lorsque l'Arc - Droit est circulaire, & la face surhaussée ou surbaissée; ainsi on ne peut les bien désigner par le mot de Scalene; puisque les Berceaux droits, de face Elliptique, sont aussi intrinséquement des demi-cylindres scalenes.

On peut seulement dire en general, que la difference du Berceau Droit au biais, soit en talud, soit en descente, consiste en ce que le ceintre de face n'est pas égal à celui de l'Arc-Droit.

D'ou il suit, 1.° que dans la construction d'un berceau biais il saut toujours connoître deux ceintres, l'un perpendiculaire à son axe, lequel est l'arc-droit, qui d'un berceau biais en fait un Droit, mais non pas toujours un demi-cylindreDroit, l'autre est un ceintre oblique à ce même axe, qui montre l'excès dont le berceau oblique surpasse le Droit.

Secondement, que ces deux ceintres doivent être divisez proportionellement; puisqu'ils doivent comprendre un nombre égal de voussoirs, femblablement posez, & séparez par les surfaces des lits, dont chaque direction prolongée doit passer par l'axe du berceau.

Troisiémement, que ces ceintres sont dans une dépendance mutuelle; comme les sections d'un même cylindre, ensorte que si l'un est circulaire, l'autre sera Elliptique; parce que la section souscontraire ne peut avoir lieu entre l'arc droit & l'arc de face, l'angle de l'un à l'égard de l'axe étant droit & l'autre oblique; ensin que si l'un est oblique, l'autre par la même raison ne peut lui être égal, mais d'une Ellipse plus ou moins alongée, s'il n'est pas circulaire. Cela supposé, nous allons donner la construction des obliques dans leurs faces, à l'égard des axes horisontaux, & ensuite de ceux dont les axes sont inclinez à l'horison.

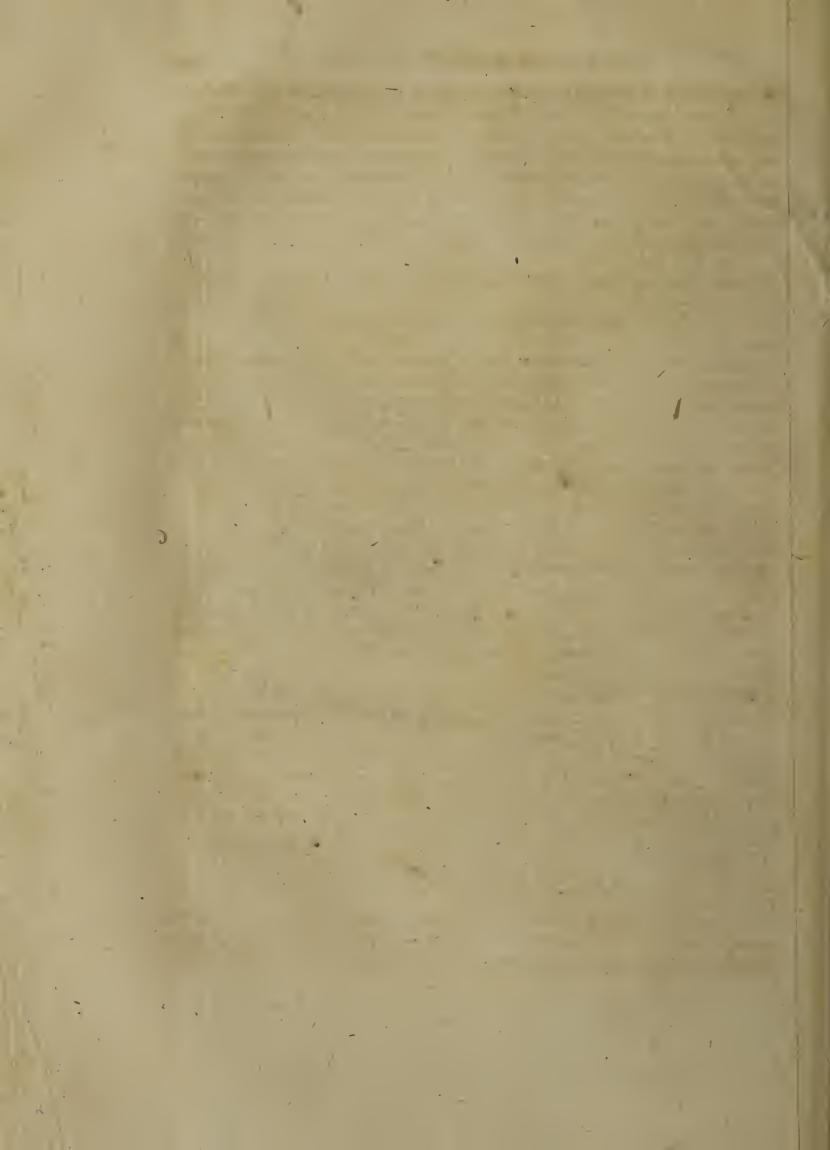
#### PROBLEME XI.

Faire un Berceau Horisontal de face oblique d'une seule ou de deux & trois obliquitez.

Premier cas, où les faces font simplement biaises sans talud.

Solt [Fig. 67.] ABEF le plan horisontal d'un berceau, dont la face AB est inclinée à l'axe CN, qui exprime sa direction.

Sur ab, comme diametre intérieur de la face à la doële, ayant tra-



On en fera de même pour l'extrados AHB, comme la fig. le montre.

### Formation de l'Arc-Droit.

AYANT tiré par un point d, pris à volonté, une perpendiculaire dB aux côtez AF, BE, qui coupera ceux de la doële aux points D, R, on prendra cet intervale DR pour le petit axe d'une Ellipse, & le diametre ab de la face pour le grand axe, si le ceintre de face est circulaire, & s'il ne l'est pas, mais qu'il soit surbaissé, il peut arriver par hazard que le ceintre de l'Arc-Droit devienne circulaire, mais non pas si l'arc de face est surhaussé; car alors quoiqu'il arrive DR sera toujours le petit axe d'une Ellipse, & Ch la moitié du grand axe. Avec ces deux lignes on décrira [ par le Probl. 8. du 2.º Livre ] une demi-Ellipse DXR, qui coupera les projections des joints de lit qu'on vient de tracer au plan horisontal aux points 1<sup>r</sup>, 2<sup>r</sup>, 3<sup>r</sup>, 4<sup>r</sup>, qui seront au contour de l'Arc-Droit, & qui en marqueront les divisions en voussors, correspondantes aux points du ceintre primitif 1, 2, 3, 4, lesquelles divisions feront inégales entr'elles, quoique provenant de celle de l'Arc desace, qu'on vient de supposer égales entr'elles.

Les joints de Tête de cet arc-Droit seront tirez du centre Cr, comme s'il étoit circulaire, quoiqu'il soit Elliptique, contre la régle que nous avons donné pour les coupes des faces de cette espece de ceintre; parce que en la suivant ces joints de tête 1°5°, & 2°6° ne seroient pas paralleles à ceux du ceintre de face 1°5 & 2°6, d'où il résulteroit que les lits seroient des surfaces Gauches, par la définition que nous en avons donné ci - devant, page 7. ce qui les rendroit de difficile exécution, pour que les parties convexes & concaves s'ajustassent parsaitement l'une sur l'autre, c'est pourquoi tous les joints doivent tendre à l'axe du cylindre, les uns au point C pour la face, les autres à Cr pour l'Arc-Droit.

It suffit d'avoir la position des coupes de l'Arc-Droit, lorsque les voutes ne sont pas extradossées. Si elles le sont, il saut déterminer les longueurs de ces joints en traçant pour l'extrados une Ellipse dxB,

Qij

concentrique & semblable à celle de l'arc droit DXR à la doële, par le Probl. VII du 2.° Livre, laquelle coupera les joints de tête tirez du centre  $C_r$ , par les points  $1^r$ ,  $2^r$ ,  $3^r$ , &c. aux points  $5^r$ ,  $6^r$ , &c. Ou seulement en tirant les projections des joints de lit à l'extrados, qui détermineront ces longueurs par leur intersection avec les coupes des joints de tête de l'arc-droit, comme la projection passant par le point  $p^s$  rencontrera la coupe  $1^r$ ,  $5^r$  au point  $5^r$ , qui détermine la longueur de joint  $1^r$ ,  $5^r$ , ainsi des autres provenant de l'extrados  $p^6$   $6^r$ , &c.

Cette dernière operation est ordinairement inutile; parce que les voutes sont rarement extradossées, il suffit d'avoir l'angle de chaque coupe à la doële de l'arc-droit pour avoir le biveau de lit & de doële de chaque voussoir; parce que cet angle change à toutes les voutes biaises d'un voussoir à l'autre, ainsi l'angle D1' 5' de la première doële plate avec son lit de dessus n'est pas égal à l'angle suivant 5' 1' 2', quoique ces angles proviennent de ceux de la face a 1'5, 5'1'2, &c. qui sont égaux entr'eux, si le ceintre primitif est circulaire.

On peut aussi décrire l'arc-droit par plusieurs points, suivant le Problême IX. du 2. Livre; c'est la méthode de tous les Auteurs de la Coupe des Pierres, qui portent les hauteurs des retombées de l'arc de face 1 p<sup>1</sup>, 2 p<sup>2</sup>, &c. perpendiculairement au diametre DR sur les projections des joints de lit, ou sur des perpendiculaires tirées à part par des divisions proportionelles à celle du diametre ab. Cette méthode est bonne pour les doëles plates tirées de division en division; mais comme il faut aussi avoir les arcs compris entre ces divisions, ma premiere méthode est préferable à celle des Auteurs, en ce qu'elle est plus fimple, plus expéditive & plus juste; en effet comme les arcs de tête sont quelquesois une peu grands, ce n'est pas assez de deux points pour les tracer à la main, ils sont obligez de sousdiviser les primitifs a 1, 1'2, &c. en deux, aux points m & m, pour en tirer un troisséme point de l'arc - droit qu'on cherche, ce qui augmente le nombre des lignes, & la confusion dans les épures. Il faut seulement prendre garde en suivant ma méthode, de tracer l'arc - droit par un mouvement continu, d'observer les précautions dont nous avons parlé au second livre pour éviter les faux contours.

Apres avoir trouvé le contour, les points de divisions de l'arc droit en voussoirs, & les angles des coupes pour les biveaux de lit & de doële, on n'a plus besoin que de chercher la difference des longueurs des joints de Lit pour former les Panneaux de doële plate, qui sont des trapézes, comme AdDa restangles à l'arc droit en d & D, dont les longs côtez sont donnez sans alteration à l'épure dans la projection, & leur

distance, qui est la largeur de la doële plate, est donnée par les cordes correspondantes de l'arc-droit; ainsi on a tout ce qui est nécessaire pour tracer ces panneaux, lesquels étant assemblez & rangez de suite donneront la figure DaMbR, dont la doële oblique surpasse celle Fig. 68. d'un berceau Droit, qui seroit terminé à la ligne DR, laquelle figure est le dévelopement du trapeze de la figure 67. ab RD.

Pour donner un exemple de la construction d'une doële plate, soit la projection de celle du premier voussoir  $ap^1$ ,  $1^rD$ , on fera à part une ligne D 1' [Fig. 68.] égale à la corde D1' de la fig. 67. & ayant élevé aux extrémitez de cette ligne des perpendiculaires indéfinies Df,  $1^rg$ ; on prendra à la fig. 67. la longueur Da qu'on portera sur Df, où elle donnera le point a la longueur  $1^1p^1$  de la fig. 67. sur  $1^rg$  de la fig. 68. qui donnera le point  $1^d$ , ayant tiré la droite a1', le trapeze a1'  $1^rD$  sera la figure de la premiere doële plate, ainsi des autres.

S'il étoit trop incommode de prendre toutes les songueurs des joints de lit, depuis la ligne DR, & que si l'on voulût se dispenser de faire un panneau. Ayant seulement l'angle aigu ou obtus de la tête, il n'y a qu'à tirer par les points de projection p' p' des perpendiculaires à la direction du berceau Da, qui rencontreront les projections des joints de lits aux points y z; alors portant la longueur ya en DY de la sig. 68. on tirera Y1<sup>r</sup>, qui donnera les angles de tête DY1<sup>r</sup> aigu, & Y1<sup>r</sup>E obtus & pour la doële plate suivante les angles 1<sup>r</sup>z2<sup>r</sup>& 22<sup>r</sup> e, &c.

Ou il faut remarquer que le panneau de la clef est donné dans ses justes mesures, au plan horisontal en p' p' 3', 2', exceptéaux descentes.

On trouvera de la même maniere les *Panneaux de lit*, qui feront aussi des trapezes rectangles, par un bout vers l'arc-droit, dont les côtez sont exactement donnez à la projection des joints de lit, il ne s'agit que de les écarter parallelement de l'intervale des coupes de l'arc droit 1'5', 2' 6, &c. de la fig. 67.

Ou il faut remarquer que les deux premiers lits sont toujours donnez dans leurs justes mesures à la projection horisontale, comme  $d A a D_{x}$  bBR excepté aux descentes.

Supposons, pour exemple, qu'on veuille faire le panneau du fecond lit, dont la projection est le trapeze  $p^6$   $p^2$   $2^1$   $6_7$ , ayant tracé à part une ligne  $6^7$   $2^7$  fig. 68. égale à  $6^7$  2 de la fig. 67. on élevera à ses extre mitez deux perpendiculaires indéfinies  $6^7$  b &  $2^7i$ , sur lesquelles on portera les longueurs  $6^6$   $p^6$ ,  $2^i$   $p^2$  de la fig. 67. qui donneront les points  $6^4$   $2^d$ , le trapeze  $6^r$   $6^d$   $2^d$   $2^r$  sera le panneau de lit que l'on cherche.

On peut aussi comme pour les doëles plates en trouver les angles de tête, par le moyen des lignes  $V_p^s$ ,  $up^s$ .

Si après avoir fait le dévelopement de la doële comme nous venons de le dire ci-devant pour l'assemblage de tous les panneaux de doële rangez de suite, on range aussi ceux de lit sur les lignes des joints de lit qui leur sont communs, on aura une figure telle qu'on la voit au chistre 68, que les Appareilleurs appellent Dévelopement, dont nous avons parlé au troisième Livre, laquelle est un composé de deux especes de surfaces differentes, dont l'assemblage sur une plane ne sert de rien qu'à montrer d'un coup d'œil les differences des parties; c'est pourquoi nous l'emploirons rarement dans le cours de cet Ouvrage.

Nous l'employons dans ce commencement pour montrer que les panneaux de l'une & de l'autre espece varient dans les voutes biaises d'un côté de la clef à l'autre, dans les ouvertures des angles de leurs Têtes; d'un côté ils sont obtus, & de l'autre ils sont aigus; parce que d'un côté de la clef ils s'alongent dans la partie du haut ou du bas, dans laquelle ils se racourcissent de l'autre, ensorte que les angles aigus ou obtus de la droite sont les suplémens de ceux de la gauche à distances égales de la clef.

#### Biveaux.

In ne reste plus présentement pour faire usage des panneaux qu'à connoître les angles qu'ils doivent faire entr'eux, & en former les Biveaux; il y en a de deux especes, sçavoir ceux de Lit de Doële, qui sont donnez par le trait de l'Epure aux coupes de l'Arc-Droit, comme l'angle D1', s' marque l'inclinaison des surfaces de la doële plate D1, & du lit 1', s', qui est le même plan que celui qui passe par 1', s', laquelle surface est équivalante de deux; sçavoir au lit de dessus du coussinet, & au lit de dessous du premier voussoir, dont l'inclinaison avec sa doële est l'angle s' 1' 2' différent du premier, si l'arc-droit n'est pas circulaire, comme il ne l'est pas en esset si la face est en plein ceintre.

D'ou il suit que l'angle obtus que sont deux doëles plates n'est pas le double du suplément du biveau de lit & de doële d'un des vous-soirs contigus, mais la somme de deux suplémens inégaux.

CET angle obtus des doëles ne peut être d'usage dans la construction, que pour un Poseur qui n'auroit pas de cerche pour se conduire.

La feconde espece d'angles dont on a souvent besoin pour l'appareil est celle des doëles plates avec leurs têtes, ceux-ci ne peuvent se trouver sur le Trait que nous venons de faire, ni sur le plan horisontal, ni

fur l'élevation & le dévelopement; car quoique la direction horisontale de la doële d'un berceau de niveau fasse un angle Droit avec une section verticale de la face aplomb, cette direction n'étant pas perpendiculaire à la corde, qui est la commune section de la doële plate & de la face, n'est pas aussi perpendiculaire au plan de la face, mais à une seule ligne de cette face dans la situation verticale; ainsi il faut avoir recours au Probl. XIII. du troisséme Livre.

On veut, par exemple, trouver le biveau de la doële plate 3.4 Fig. 67. avec la face, c'est-à-dire, avec la tête 3.7.8.4. ayant prolongé la corde 3.4. jusqu'à ce qu'elle rencontre le diametre horisontal AB, prolongé en 0, on menera par ce point 0 une ligne 0 Y parallele à la direction BE ou bR, puis par un point b, pris à volonté sur ce diametre, on tirera sur la ligne 3.0 la perpendiculaire bq, & sur le même diametre AB la perpendiculaire BY, qui rencontrera la ligne 0 Y au point Y, puis portant la longueur bq en bL sur le diametre AB on tirera la ligne LY; l'angle ALY sera celui que l'on cherche, comme il est démontré au Probl. cité.

## Application du Trait sur la Pierre.

On peut tracer & tailler un voussoir de trois manieres, qui conduisent par differens moyens à la même fin. En commençant par la tête ou par le lit; la meilleure est ordinairement de commencer par la doële plate.

Ayant dressé un parement pour servir à une de ces trois surfaces, par exemple, pour la doële plate on y appliquera le panneau qui convient à la place du voussoir tiré du nombre de ceux qu'on avoit de suite à la fig. 68. lequel fera découpé fur un morceau de carton ou de planche mince, pour en tracer le contour exactement sur le parement dressé. Ensuite prenant le biveau de doële & de lit, ou si l'on veut de doële & de tête, on abatra la pierre suivant l'ouverture de l'angle, observant que ses branches soient toujours posées d'équerre sur l'arête, & après avoir formé cette seconde surface, on lui appliquera aussi un second panneau, ou de lit, s'il s'agit du lit, ou de tête, s'il s'agit de la tête, celui-ci donnera les positions des deux lits, & celui de lit donnera à ses extrémitez la position des deux têtes anterieure & posterieure. il est plus avantageux de faire la tête en second parement; parce que faisant passer une surface plane [ par le Probl. I. de ce 4. liv. ] par le joint de tête & par le côté du panneau de doële, on formera les deux lits, terminez du côté de la face seulement, & l'autre se terminera de même, si les faces anterieure & posterieure sont paralleles, ou suivant l'angle qu'exigera le Trait. Voyez la fig. † au bas de la planche 36.

La doële plate étant faite, il ne reste plus qu'à la creuser suivant le panneau de tête, & pour plus d'exactitude par le moyen d'une cerche convexe, & le voussoir sera achevé.

Nous avons supposé dans cet exemple, que le ceintre de face étoit primitif & circulaire, & par le rapport des sections cylindriques, il en arrive que l'arc-droit est Elliptique & surhaussé; parce que le cylindre est scalene, dont la section perpendiculaire à son axe est une Ellipse, & non pas un cercle, ce qu'il est bon de remarquer en passant pour sçavoir ce que l'on doit penser sur ce qu'avance M. de la Rue, à la page 18. où il dit, qu'il est certain que la coupe faite perpendiculairement à l'axe, doit former un cercle, si les bases du cylindre sont parfaitement rondes. Il n'a pas pris garde que tous les cylindres ne sont pas Droits sur leurs bases, têmoin celui-ci.

Mais si nous avions supposé l'arc - droit DR circulaire, nous aurions rendu le cylindre droit intrinséquement, & sa base AHB, qui est une section oblique, seroit devenue Elliptique.

D'ou il résulte, comme nous l'avons dit ci-devant pour une disposition contraire, que si l'on avoit tracé les joints de tête suivant la bonne régle perpendiculairement à la tangente de la division de l'arc intérieur en voussoirs, & ceux de l'arc-droit suivant la régle, aussi tendant au centre Cr, il seroit arrivé que les lits auroient été Gauches; parce que les joints de tête de la face, & ceux de l'arc-droit n'auroient pas été paralleles entr'eux, en ce que ceux de l'arc-droit auroient concouru à l'axe, & ceux de l'arc de face n'y auroient concouru qu'à l'imposte seulement; par-tout ailleurs leur direction auroit varié suivant le plus ou le moins d'obliquité de la face.

Or comme il importe pour la commodité de l'exécution de faire les lits en surfaces planes, il faut de nécessité fausser une des coupes, ou celle de face, ou celle de l'arc-droit, ce que la maniere de tracer l'épure par la projection donne, sans qu'il soit nécessaire d'y rien changer. Il faut seulement en ce cas tirer ces projections des joints de lit d'extrados, que l'on pouvoit se dispenser de tirer dans le cas de l'arc-droit Elliptique, dont nous avons fait les joints de tête en fausse coupe, pour que tendant au centre Cr, qui est dans l'axe du berceau, ils soient dans le même plan que ceux de tête à la face.

Je ne prétends pas au reste qu'il soit de nécessité indispensable de faire les lits plans, on pourroit sort bien les saire gauches jusqu'à l'arcdroit; mais de l'arc-droit en continuant ils feroient un pli à l'extrados, d'où ils reprendroient une différente direction; l'inconvenient n'est pas

grand

grand; un habile Appareilleur pourroit fort bien se conformer à la régle, lorsque le joint de lit d'extrados ne doit pas paroître. De telles voutes extradossées sont rarement vûes par dessus; mais ce seroit se donner une peine assez inutile.

Pour faire les lits plans, lorsque le ceintre de face est surbaissé ou surhaussé Elliptique, & que ses joints de tête sont tracez suivant les régles perpendiculairement à la tangente, au point de chaque division de voussoir, il faut chercher l'inclinaison de la coupe de l'arc-droit comme il suit.

Soit [Fig. 70.] le joint de tête donné dt à l'arc de face surbaissé AbB, Fig. 70. ayant prolongé cette ligne dt jusqu'à ce qu'elle rencontre le diametre AB en x, on menera par ce point x une ligne xy parallele à la direction Cc de la voute biaise, qui coupera le diametre DB de l'arc-droit DHB au point y; par lequel & par le point 4 de l'arc-droit correspondant du point d [l'un & l'autre provenant de la projection du même plan  $gp^4$ ] on tirera la ligne y 4 z, le joint 4  $z^x$  fera celui que l'on cherche, lequel est different de la coupe naturelle au plein ceintre 4 8 tirée du centre C.

La même construction servira pour tous les autres joints de tête qu'on peut tirer suivant les régles au ceintre Elliptique AbB.

## Explication Démonstrative.

Premierement, la démonstration de cette derniere operation particuliere est fondée sur la 7.º proposition du 1 1. Liv. d'Eucl. car puisque les points d & 4 doivent être supposez en l'air, perpendiculairement au plan ABFE, & à même hauteur, ils sont dans une horisontale parallele à leur projection  $g p^4$ ; laquelle est par la construction parallele à xy; donc par la construction citée, les points d & 4 sont dans le même plan que xy, ce qu'il falloit démontrer.

Quant au reste des operations précedentes, il faut se rappeller les sections des cylindres scalenes que représente les berceaux biais. Nous avons dit au premier Liv. que si la base d'un tel cylindre qui est ici la face du berceau, étoit circulaire, la section perpendiculaire à l'axe étoit nécessairement une Ellipse; or le diametre de la base circulaire oblique étant donné, les deux axes de la section perpendiculaire Elliptique le sont aussi, puisque les hauteurs à la cles doivent être égales au ceintre de face, & à celui de l'arc-droit, & que la section par l'axe du cylindre qui est le plan horisontal, donne le raport du diametre de la base au petit axe de l'Ellipse, cela supposé.

Tome II.

Fig. 67. Si l'on releve par la pensée le demi-cercle AHB de la face du berceau en le faisant mouvoir sur son diametre AB, comme sur une charnière, jusqu'à ce qu'il soit perpendiculaire au plan dAB de la projection horisontale, qu'on releve aussi de même l'arc-droit dXB, ces deux plans, qui dans le dessein étoient confondus avec l'horisontal, deviendront verticaux, sans que les points de leurs divisions s'approchent de leur diametre; de sorte que les perpendiculaires menées à ces diametres deviendront des aplombs, c'est-à-dire, des verticales; par conséquent paralleles entr'elles, quoiqu'elles ne le foient pas dans le dessein à plat; d'où il suit [ par la 7.° du 11.° d'Eucl. ] qu'elles seront dans un même plan, & toutes celles qui les couperont. Or puisque les hauteurs de l'arc-droit ont été faites égales à celles de l'arc de face, il suit que les joints de doële & d'extrados, qui passeront en l'air par ces hauteurs, comme du point 6 à 6, & de 2 au point 2, seront à la surface d'un cylindre, & de longueurs égales à celles de la projection, puisqu'elles leur sont paralleles horisontales, terminées par des verticales; donc les mesures des longueurs des joints de lits sont bien prises sur le plan horisontal.

> A l'égard des cordes de doële plates lesquelles sont inclinées à l'horison, leur mesure ne peut être prise que dans l'élevation de ces arcs qui sont censez verticaux dans le dessein, quoiqu'ils ne le soient pas.

> IL est donc clair que la vraye figure de la doële plate est bien trouvée; puisque les quatre côtez sont donnez avec deux angles droits & les deux angles obliques de la tête, laquelle figure est différente de celle de la projection horisontale, en ce que les angles obliques du trapeze trouvé sont l'un plus ouvert, l'autre plus sermé qu'ils ne sont au plan horisontal, & les intervales des côtez paralleles plus grands.

#### SCOLIE.

On pourroit trouver les côtez des panneaux de doële plate par le calcul si l'on vouloit, car les côtez des joints de lit & de têtes sont proportionels aux saillies & aux hauteurs des retombées, & aux differences des longueurs qui expriment l'obliquité du biais; ainsi,

1.° Pour trouver la difference de longueurs des panneaux, dont tous les joints de lit font paralleles à la direction du berceau, on aura cette analogie  $AB:Ad::Ap^{T}:At$ , c'est -à-dire, le diametre de la face est à l'avance de l'entiere obliquité sur l'arc-droit, comme la retombée est à la difference du joint passant par la premiere division en voussoir, laquelle difference At étant soustraite de l'avance Ad, donnera la longueur  $p^{T}$  i du premier joint sur l'imposte. 2.° Pour avoir la retombée de l'arc-droit, connoissant celle de la face on sera cette analogie  $Ba:ap^{T}:BD:DT^{T}$ .

3. Puisque les retombées des lits sont proportionelles aux lits dont elles sont les projections [ par le Theor. I. du 2.° livre, chacune dans son arc, ou de face, ou Droit, il suit que les retombées & les lits correspondans entre ces differens arcs sont entr'eux comme les longueurs des diametres de l'arc de face & de l'arc-droit; car si l'on prolonge les joints de tête 5' 1 en C & 5" 1" en C", jusqu'à la rencontre du diametre horisontal dB, on aura p5 p1:5"1::p5C:5C, 5° 11:5"1"::5° C':5"C', mais par l'article précedent les retombées sont entr'elles dans les differens arcs de face & Droit, comme leurs Diametres; donc les largeurs des lits marquées par les joints de tête, qui expriment aussi l'épaisseur de la voute, sont entr'elles comme les diametres passans par ces joints.

#### COROLLAIRE.

Puisque les hauteurs des retombées correspondantes de l'arc de face & de l'arc - droit sont toujours égales, par la construction, à l'extrados, comme à la doële, ilsuit que si l'on suppose une section aplomb par le milieu de la clef, l'épaisseur de cette clef dans l'arc-droit sera égale à celle de l'arc de face; car si des hauteurs égales on ôte des quantitez égales, les restes sont égaux; mais l'épaisseur Hb égale à la largeur du lit Aa de l'imposte, est plus grande que celle dD de l'arc-Droit, donc les Voutes biaises extradossées, dont l'arc de face est circulaire sont d'une épaisseur inégale, qui augmente continuellement depuis l'imposte jusqu'à la clef, ce qui est contre la bonne construction, comme nous l'avons dit cidevant, puisque la partie qui est la plus foible devroit être la plus forte.

CETTE conféquence est une confirmation de ce que nous avons avancé au Theor. IV. du premier liv. où nous avons démontré que les fections planes d'un cylindre creux, qui ne sont pas paralleles à la base, étoient des couronnes Elliptiques, comprises par les contours de deux Ellipses, concentriques & semblables, mais non pas équidistantes.

#### REMARQUE

Sur les fautes que l'on fait contre la bonne construction, dans le choix du ceintre primitif des voutes extradossées.

It est clair que lorsqu'on fait l'arc de face d'une voute biaise en plein ceintre, on sorme un cylindre scalene creux, dont l'arc - droit, qui est la section perpendiculaire à l'axe, est une couronne Elliptique de ceintre surmonté, qui est plus large à la clef qu'aux impostes, comme nous venons de le démontrer au Corol. précedent; d'où il suit évidemment que les voussoirs qui devroient y être plus légers qu'aux impo-

Rij

stes, suivant les régles de la Méchanique, y sont au contraire plus pesans, ce qui entraineroit la ruine de la voute, si les Reins n'étoient pas remplis.

Cette charge illégitime n'est pas un petit objet, lorsque les berceaux sont très obliques à leurs faces, comme il s'en trouve dans certains réduits de nos Fortifications modernes qui sont à la mode, où l'angle du biais, c'est-à-dire, l'obliquité du passage vouté, est moindre de 60 degrez; alors l'épaisseur au-delà de celle de l'imposte devient une augmentation à peu près du tiers de la charge, si la voute est extradossée; mais comme elle ne l'est pas ordinairement dans nos Réduits, & qu'elle est bien appuyée par 5 & 6 pieds de terre au dessus, cette observation n'est d'aucune conséquence pour nos ouvrages de Fortifications.

CE qu'on en doit inferer est que si une voute de grande obliquité étoit extradossée, il seroit de nécessité indispensable de faire l'arc de face Elliptique surbaissé, pour qu'il en résultât un arc droit circulaire, ou un peu surmonté, si l'on le croit convenable, ce qu'aucun des Auteurs de la coupe des pierres n'a observé.

It ne faut pas s'imaginer qu'on évite cet inconvenient en faisant le ceintre de face en ovale, composé d'arcs de cercles concentriques, suivant l'usage des Ouvriers & des mauvais Appareilleurs; car chaque portion de cercle qui est comprise par deux segmens de cercles semblables & concentriques, est une portion de base d'un cylindre scalene creux, dont la section perpendiculaire à l'axe est Elliptique, & si le ceintre a trois centres, ce sont trois portions de differens cylindres.

L'on se jette de plus dans un autre inconvenient, qui est celui des jarrets, qui se forment à la jonction des arcs, parce que la position des centres n'étant plus dans une distance proportionelle à celle de la base, les rencontres des arcs ne se sont plus aux points d'attouchement, où est la seule jonction réguliere, pour essacer tout jarret.

It est vrai que les Auteurs de la coupe des pierres, qui sont des arcs de face composez d'arcs de cercles, ne sont pas leurs arcs-droits de pareille construction, mais par des points trouvez; cependant leur Trait augmente encore un peu le surcroit de l'épaisseur, de la partie supérieure de la voute biaise, dont l'arc de face est ovale, même surbaissé; parce que si l'arc de face étoit une couronne Elliptique réguliere, elle seroit plus large aux impostes qu'à la cles, ce qui pourroit, en certains cas, rendre l'arc-droit circulaire & d'une épaisseur uniforme, au lieu que la couronne ovale de contour équidistant, donnera

toujours à l'arc-droit plus d'épaisseur à la clef qu'aux impostes.

In n'est pas nécessaire d'ajouter à la démonstration du trait du berceau biais, pourquoi on a sormé les biveaux de lit & de doële à l'arc-droit plutôt qu'à l'arc de face; nous en avons expliqué les raisons au troisieme livre page 370. où nous avons démontré que les angles des plans devoient se prendre sur des perpendiculaires à leur commune intersection.

## Du Biais par abregé.

Lorsqu'on choisit l'arc-droit & circulaire pour ceintre primitif d'une voute biaise, & que l'on fait les divisions des voussoirs parfaitement égales entr'elles, on réduit le Trait à une operation fort simple, qu'on appelle Biais par abregé, laquelle est tirée du premier Chap. de la 2. e partie du P. Deran.

Soit [Fig. 70.] ABFE le plan horisontal du berceau biais. On pro-Fig. 70. longera le côté EA vers D, auquel on tirera une perpendiculaire BD, sur laquelle, comme diametre, on décrira le demi-cercle DHB, qui sera l'arc-droit, & le ceintre primitif du berceau, qu'on divisera à l'ordinaire en ses voussoirs, avec cette circonstance, que nous n'avons pas exigé ailleurs, qu'ils soient tous égaux entr'eux aux points 1, 2, 3, 4, par lesquels on menera autant de paralleles à DE, qui couperont la projection de l'arc de face AB aux points 1, 2, 3, 4, g.

Presentement, pour trouver les panneaux de doële, il faut tirer des points A, 1<sup>a</sup>, 2<sup>a</sup> des paralleles à DB, qui couperont les projections des côtez de la clef p² e, p³ f aux points k, l, m, n, d'où l'on tirera des lignes de l'un à l'autre k, l, m, n, qui exprimeront l'obliquité de la tête du panneau de doële fur les joints de lit; ainfi supposant une voute d'égale prosondeur, comme dans cette figure, & faisant la même chose pour la face EF qu'à la face AB, le trapeze k lf e sera le panneau de la premiere doële, m n q o celui de la feconde, & 2<sup>a</sup> 3<sup>a</sup> 3<sup>e</sup> 2<sup>e</sup> celui de la clef. Il n'est pas nécessaire d'en tracer davantage; parce qu'en renversant les panneaux du côté de la gauche, ils serviroient pour celui de la droite, les angles d'un côté étant, comme nous l'avons dit à la fig. 68. les suplémens de l'autre, ce sont toujours les mêmes tournez du dedans au dehors.

Pour former les Panneaux de lit on fera à peu près la même chose, avec cette disserence, que des points 1<sup>4</sup> 2<sup>4</sup>, on menera les paralleles à DB jusqu'au côté DE, comme 1<sup>4</sup>r, 2<sub>4</sub>s, qui rencontreront ce côté aux points r & s, parlesquels & par le centre C, on tirera les lignes

rt, su, qui exprimeront l'inclinaison des joints de tête sur les joints de lits; ainsi l'angle Est sera celui du premier lit, Eru celui du second, & supposant la voute d'égale prosondeur, le premier lit sera le trapeze TRrt, le second VSsu, il n'importe des largeurs TR, VS, elles sont arbitraires suivant l'épaisseur de la voute, & ne changent rien aux angles des joints de lit & de tête.

Par la même raison de l'égalité de voussoirs les panneaux de lit de la gauche peuvent servir pour la droite en les tournant ensens contraire, l'angle obtus étant mis à la place de l'angle aigu.

Le ceintre de face biaise AB, qui doit donner les panneaux de tête sera une demi - Ellipse AbB, formée par le diametre AB pour grand axe, & DB pour le petit.

## Explication démonstrative.

Puisque par la supposition les voussoirs sont tous d'égale largeur ils le sont tous dans ce sens à la clef, qui est représentée à la projection horisontale, sans aucune alteration de ses mesures; parce que sa corde est de niveau; par conséquent parallele au plan horisontal, il ne s'agit donc que de trouver la difference des longueurs & des angles, que la difference d'inclinaison cause à chaque tête; or puisque les longueurs sont données dans la projection des joints de lit, il est clair qu'en tirant les paralleles A k, 1°m, 2°n, on transporte ces longueurs sur les joints de la clef, par conséquent en tirant les lignes k l, m n, d'une longueur à l'autre, on a la juste position de la tête, les côtez 2°2, 3°3° étant dans leur juste distance respective; donc les doëles plates sont exactement tracées.

## Remarque sur ce Trait.

In y a une imperfection dans ce trait, que les joints de tête, qui font tirez du centre commun C, doivent être tirez perpendiculairement à l'arc de face au point de fa division; parce que la face est apparente, ils ne peuvent l'être suivant cette construction; parce que l'arcdroit DHB étant circulaire, l'arc de face biaise, dont AB est le diametre, sera Elliptique; or nous avons démontré au livre 2.º que hors des axes les lignes tirées au centre d'une Ellipse ne sont pas perpendiculaires à la tangente de l'arc au point où elles le rencontrent; donc les joints sont mal tirez, ce que le P. Deran, & M. de la Rue qui l'a fuivi n'ont aparemment pas aperçû; car ils n'auroient parlé de ce trait que comme d'une pratique d'Ouvrier dissonne, & peu réguliere en ce point.

#### COROLLAIRE.

Des Berceaux à double obliquité de Face verticale brisée en deux directions.

En Termes de l'Art.

DE LA PORTE SUR LE COIN DANS L'ANGLE APLOMB.

De la construction du premier cas de ce Problème il est aisé de conclure, qu'elle doit être celle d'un berceau, dont la face est angu- Fig. 69. laire, comme pliée en deux parties, qui forment un angle faillant aCb, ce qu'on appelle Porte sur le coin, ou un angle rentrant LMN, ce qu'on appelle Porte dans l'Angle, comme on voit à la fig. 69. & en élevation sur l'angle saillant à la fig. 71.

Car premierement, si l'on compare la partie FNE de la fig. 67. à la fig. 69. il est évident qu'il ne peut y avoir aucune dissernce de construction, depuis l'imposte jusqu'à la clef de part & d'autre des faces de droite & de gauche, si elles sont égales entr'elles; puisque l'angle FNE est une continuation de la fig. 67. dont la moitié ExN est semblable au biais EFG, qui peut être égal à celui de l'autre bout BAd, semblable encore à la partie FxN, qui est une moitié de berceau biais tournée à gauche, NE une autre moitié tournée à droite, la seule difference de ce trait avec le précedent consiste à la clef, qui comprend les deux obliquitez par un angle saillant ou rentrant, dont la diagonale xN [Fig. 67.] ou MC [Fig. 69.] sera dans l'axe du berceau, si les faces aC, bC sont égales.

Mais si les faces ne sont pas égales, comme si le piedroit La avançoit en X, alors la diagonale de l'angle ne tomberoit plus sur l'axe, & s'en écarteroit d'un côté, ce qui fait voir que la porte sur le coin seroit un composé de deux obliquitez differentes l'une Cb plus oblique, l'autre XC moins inclinée à la direction du berceau.

D'ou il résulte une inégalité de ceintre dans chaque face, si l'on sait les impostes de niveau entr'elles; car la plus courte XC<sup>n</sup> seroit nécessairement surmontée si l'autre étoit en plein ceintre, & si XC<sup>n</sup> étoit en plein ceintre l'autre bC<sup>n</sup> seroit surbaissée; parce que la hauteur du milieu de la clef étant commune, les demi-diametres horisontaux XC<sup>n</sup>, bC<sup>n</sup> sont inégaux, lequel changement de ceintre de face entraine aussi celui de l'arc-droit, où il peut causer des irrégularitez, s'il n'est pas pris pour ceintre primitis.

Pour éviter toute difficulté en pareille circonstance, il convient de prendre l'arc - droit pour ceintre primitif, comme on vient de le fair e au Biais par abregé, & il en résulte à chaque face un ceintre particulier

Elliptique, si l'arc-droit est circulaire, l'une des faces est plus, l'autre moins surbaissée.

Toute la difference de la Porte sur le Coin & de la Biaise ne consistant qu'à la clef, on sera l'épure de chaque partie aC, bC, comme au biais de la fig. 67. ou 70. & la rencontre des deux biais donnera au plan horisontal la figure de la doële plate de la clef dans sa juste mesure, telle qu'on la voit en  $Mfp^3$   $Cp^2$  e.

## Application du Trait sur la Pierre.

Ayant dressé un parement pour servir de doële plate, on y appliquera le panneau de la figure nommée, trouvée à l'épure 69. puis avec les biveaux de lit & de doële trouvez par le moyen de l'arc-droit aDb, comme à la fig. 67. on abatra la pierre-pour former les deux lits de droite & de gauche, sur lesquels ayant appliqué les panneaux de lit trouvez, comme aux biais simples, on abbatra la pierre à l'équerre sur les demi-faces p²C & p³C, pour le saillant, & de même en Me, Mf pour le rentrant, lesquelles deux demi-faces étant saites, on y appliquera le panneau 2 H K 6, qui lui convient pris sur l'arc de face a 1°2 H en 2 H, qu'on retournera pour l'autre face, si les deux sont égales, ou qu'on prendra en 3 b, si le ceintre b43b étoit different du premier, ce qui ne peut arriver qu'au cas que les obliquitez des deux demi-faces soient inégales.

Nous n'avons pas parlé d'un autre cas, qui feroit, que l'arête de l'angle faillant ou rentrant ne se trouvât pas au milieu de la porte; parce qu'il causeroit une grande difformité, qu'il est rare qu'on ne puisse pas éviter. Alors la double obliquité ne se trouveroit pas à la clef, mais à un autre voussoir, & le ceintre des deux portions d'arcs de face ne seroit plus commun en C; supposant, par exemple, le piedroit prolongé en X, & l'angle saillant en g, il faudroit prolonger la portion de face Xg, jusqu'à la rencontre de l'axe ou ligne du milieu MC en z, où seroit le centre de la portion de ceintre Xu, qui conviendroit à Xg, laquelle seroit déterminée par une perpendiculaire g u à Xz élevée sur le point g, & celui de la face bbG seroit toujours au même endroit en C; mais il seroit augmenté au-delà du quart d'Ellipse ou de cercle, d'un arc bG que donneroit la perpendiculaire sur bg au point g. Cet avertissement suffit pour un cas qui ne doit jamais arriver.

## Explication démonstrative.

IL est clair que si l'on prend pour ceintre primitif l'arc-droit, & qu'on le fasse

le fasse circulaire, cette porte est un cylindre Droit coupé obliquement de deux sections obliques contraires, qui se croisent à l'axe lorsque l'angle est au milieu. Et si l'on sait les arcs de faces biaises circulaires, c'est un cylindre scalene coupé par une section souscontraire, si les deux saces sont égales; & si ensin l'angle n'est pas au milieu, les faces sont deux portions de section, qui se croisent hors de l'axe, & par conséquent leurs centres ne peuvent être communs; parce que dans les sections cylindriques l'axe passe toujours par le centre des sections Elliptiques, qu'oiqu'il n'en soit pas de même dans les cônes.

On a marqué à la fig. 68. par des lignes ponctuées un dévelopement qui peut servir à Trois sortes de traits; sçavoir ABd pour le berceau biais, dMB pour la porte dans l'angle; AMN pour la porte sur le Coin, qui est le même tourné en sens contraire, saillant au lieu du rentrant.

## Remarque sur l'Usage.

La Porte sur le Coin est un des Traits de la Coupe des pierres qu'on exécute rarement, & qu'un bon Architecte sçait éviter; parce que lorsqu'on est obligé de placer une porte dans un angle saillant ou rentrant, ce qui arrive quelquefois, on y forme un Pan, comme on a fait aux portes de sorties de l'Envelope de Manheim; ou bien on forme ce pan en arrondissement de Tour creuse, pour faire porter l'encognure sur une Trompe en niche, s'il faut conserver l'angle saillant dans la partie superieure, comme on voit à l'Hôtel de Toulouse, ruë des Bons-enfans à Paris; cependant s'il arrive qu'on n'ait pas de hauteur fur la porte pour y pratiquer cette trompe, alors on est obligé de faire une Porte sur le coin. Où il faut observer que l'angle doit être au moins Droit; car s'il est plus aigu, l'appareil aura peu de solidité; parce que les voussoirs pousseront au vuide, & ne se soutiendront que par la longueur de leur queuë; ainsi ce genre d'ouvrage ne convient qu'aux angles obtus, ou tout au plus aux Droits, d'autant plus que la difficulté y devient moins sensible à mesure que l'ouverture de l'angle est plus grande.

D'une Espece de Berceau oblique, dont les Lits ne sont pas dirigez à l'axe.

Appellé en Termes de l'Art.

#### BIAIS PASSE'.

CE que les Appareilleurs appellent Biais passe, ou assez mal à propos avec les Auteurs, Corne de Vache Double, n'est autre chose qu'un berceau biais, de figure ordinaire, mais dont les joints de litne sont pas paralleles; parce que les têtes sont inégales & inverses du devant au derrière.

Tome II.

Erreur des Auteurs.
PLAN. 37.
Fig. 72.

On doit donc considerer cette voute comme une portion de cylindre scalene coupé obliquement par les plans des lits, dont les joints de la doële sont par conséquent des arcs d'Ellipses, & non pas des lignes droites comme les trace le P. Deran, & ceux qui l'ont suivi, tels sont le P. Dechalles & M. de la Rue, ce qui est incontestable.

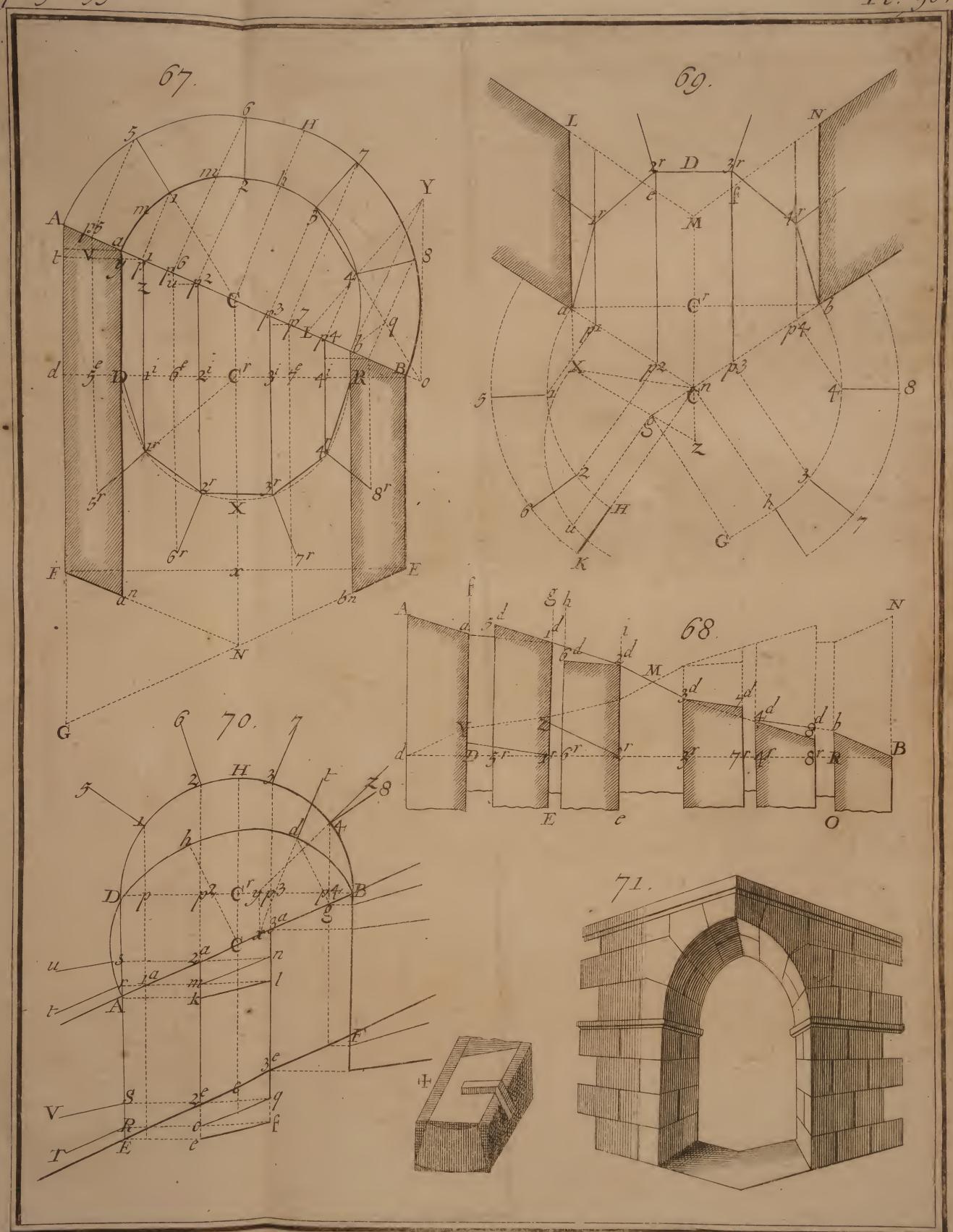
Soit [Fig. 72.] ABDE le plan horisontal de la voute, qui est le parallelograme & la seule section par l'axe. Ayant tiré des perpendiculaires E e, D d, par les points E & D de la face anterieure ED à la posterieure AB prolongée, on rassemblera sur la même base Ad les élevations des deux saces AB, ED, en décrivant les demi-cercles A b B, eHd de leurs ceintres. Puis sur la partie commune eB, comme diametre, on décrira le demi-cercle eFB, qu'on prendra pour un ceintre primitis, sur lequel on sera les divisions des voussoirs aux points 1, 2, 3, 4, ou si l'on veut sur le ceintre gotique egB, qu'il ne saut pas cependant considerer comme l'Arc-Droit, ainsi que le dit M. de la Rue, qui s'est trompé dans cette expression; car il s'en saut tout que cet arc ne soit Droit, puisqu'il est parallele aux saces qu'on suppose biaises.

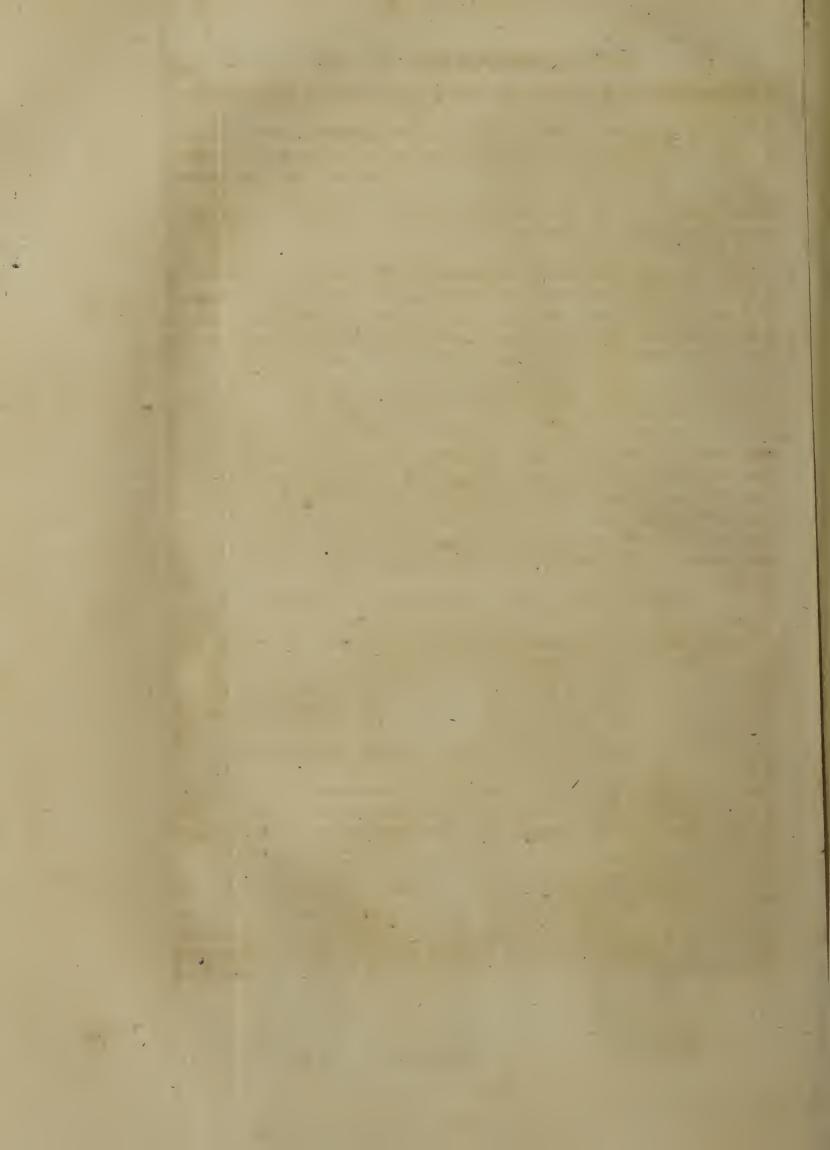
La division des voussoirs étant faité aux points 1, 2, 3, 4, on tirera par ces points & par les centres C<sub>1</sub> & C<sup>2</sup> des ceintres de faces opposées, les lignes C<sup>2</sup> 1<sup>3</sup>, C<sup>2</sup> 2<sup>3</sup>; C<sup>3</sup> 3<sup>4</sup>, C<sup>4</sup> 4<sup>4</sup>, qui seront les projections verticales des joints de lit & ceux de tête, en les prolongeant vers les points 5<sup>6</sup>, 6<sup>6</sup>; 7<sup>4</sup>, 8<sup>4</sup>, & l'épure sera tracée, pour operer par équarrissement suivant la manière ordinaire des Auteurs citez.

Mais il s'en faut de beaucoup que le Trait ne soit fait, si l'on veut operer exactement, parce qu'au lieu de faire les arêtes des joints de lit & de doële en ligne droite, il faut chercher la courbure d'un arc Elliptique, comme nous allons le dire.

On tirera par le centre C<sup>a</sup> d'un des ceintres de face eHd une perpendiculaire GY fur AB, prolongée indéfiniment de part & d'autre, laquelle rencontrera les côtez du berceau AE & DB prolongez en X & en Y, la ligne XY fera un des diametres de l'Ellipse qu'on cherche, & son milieu C en sera le ceintre.

Ensuite ayant pris sur sa partie  $C^a$   $C^3$  autant de points n que l'on voudra en avoir pour l'arc du joint de lit, comme ici seulement deux  $n^4$ ,  $n^5$ , on menera par ces points autant de paralleles ou, ou aux faces AB ou ED, & d'autres au lit dont il est question, par exemple, pour le lit  $C^a 2^r$ , les lignes indéfinies  $n^5 q$ ,  $n^4 C^r$ ,  $C^3 q$ , dont les longueurs aux points q seront déterminées par l'intersection d'un arc de cercle, comme  $2q^3$ ,  $q^9 2$ , tracé des centres  $5^c$ , 4c,  $C^3$  pris sur l'axe du berceau  $C_r C^3$ , à l'in-





tersection des lignes ou, ou, & pour rayon le demi-diametre AC'.

Les points q, q, q, z & z étant trouvez comme nous venons de le dire, il fera aisé d'avoir la projection horisontale du lit  $ppppa^2$  en abaissant des perpendiculaires des points  $2^s qqq^3$ , qui rencontreront les paralleles ou, ou aux points  $pppp^3$  y & y, mais cette projection n'est pas nécessaire; parce qu'elle redresse le joint, & l'on a besoin de l'arc dans toute sa courbure sans alteration.

C'est pourquoi on portera les longueurs C<sup>a</sup> 2<sup>s</sup> en C<sup>a</sup> Q<sup>c</sup>, n<sup>s</sup> q en n<sup>s</sup> Q & C<sup>3</sup> q en C<sup>1</sup>D, & par les points Q<sup>c</sup> Q<sup>s</sup> Q & D on tracera à la main ou avec une régle pliante l'arc Q<sup>c</sup> Q<sup>s</sup> QD, qui fera la cerche du joint de lit à la doële de dessus du second voussoir exprimé à l'élevation par la petite ligne 2<sup>s</sup> 2<sup>a</sup>, qui est aussi celui du lit de la cles.

On tracera de la même maniere la courbure du joint du premier lit  $I^a I^s$ , en menant par les points  $n^s n^a C^s$  des lignes paralleles au lit  $C^a I^s$ , comme  $n^s V$ ,  $n^a V$ ,  $C^a V$ , dont on déterminera les points VV par l'intersection des arcs faits des points  $S^c$ ,  $S^c$ 

# Application du Trait sur la Pierre.

Avant dressé un parement pour servir de lit horisontal vrai ou supposé, suivant l'usage ordinaire pour l'équarrissement, on lui en fera un autre à l'équerre pour servir de face de devant, par exemple, & un troisséme jaugé, c'est-à-dire, parallele à celui-ci pour la face de derrière, comme si l'on vouloit faire un voussoir de berceau Droit; puis ayant tiré une ligne sur le lit de dessous à l'équerre sur les deux arêtes des faces & du lit, on portera à ses extremitez sur les deux faces l'arc de tête pris sur l'épure par le moyen de la retombée, lequel pour le premier voussoir est l'arc e 1<sup>a</sup>, ensuite sur une des deux faces l'autre arc A 1<sup>e</sup> en dedans du premier avec son joint de tête 1<sup>a</sup> 1<sup>e</sup> prolongé en L.

Chaque tête étant ainsi tracée, on abatra la pierre suivant le trait pour le lit de dessus, lequel étant formé on y appliquera la cerche ou le panneau de la courbe  $u^6u^3$ , pour tracer l'arête du joint, au lieu qu'au lit de dessous on tirera une ligne droite d'une tête à l'autre, ensuite on abatra la pierre depuis l'arc du devant à celui du derriere à

la régle, qu'on aura soin de tenir toujours parallele à l'arête du lit de dessous, comme on voit à la figure 73. ensorte qu'elle coule partie sur l'arc de la plus grande sace & partie sur l'arc du lit de dessus, dès qu'elle sera au dessus de la hauteur de la plus petite retombée, sans quoi la doële seroit mal formée.

Comme il n'y a pas de joint droit au second voussoir, sur lequel on puisse se régler pour la position de la régle non plus qu'aux autres voussoirs supérieurs & à la clef, il faudra tirer sur l'épure des lignes paralleles à AB, qui couperont les arêtes des têtes du devant & du derrière à même hauteur  $r 2^a$ , ou toucheront la clef comme bH; puis ayant porté les arcs de tête, que ces lignes comprennent, comme r'r sur la tête posterieure ou de derrière, on tirera dans la doële avec la régle une ligne droite à l'angle de la tête anterieure  $2^a$ , laquelle servira de guide pour achever de creuser la doële, en tenant la régle parallele à cette ligne  $r 2_a$ , & la faisant couler en cette situation sur les arêtes des têtes & des lits.

On en usera de même pour la clef en y, traçant une ligne RE, comme on voit à la figure 74. où nous l'avons représentée faite & renvercée, & où l'on voit qu'il faut commencer par faire comme une clef de berceau droit, dont la doële plate seroit le parallelograme rectangle C' a² a³ s³ formé par des perpendiculaires à AB, tirées par les points des retombées abaissées sur ce diametre par les points2\*3\*, puis ayant ainsi formé la clef d'un berceau droit s² a² a³ s³, 6 7 76, on portera sur les arêtes de lit & de têtes opposées la longueur 2 2° prise à l'élevation, & par les point 2° s² 3' a³ on tracera la ligne courbe Q' D trouvée pour l'arête du second lit à la doële, comme nous l'avons dit, par le moyen d'un panneau levé sur l'épure, la pierre étant abatuë à la régle, posée sur les arêtes, & coulante parallelement à la ligne de soy RE, on creusera la doële avec toute la régularité possible.

# Remarque sur la fausseté de l'ancien Trait.

On voit par ce que nous venons de dire, que le Trait que donnent tous les Auteurs de la Coupe des pierres, ne pouvoit former une surface de berceau régulier, mais d'un cylindre très irrégulier; puisque chaque voussoir fait à la régle avec des arêtes de doële droite étoit une portion de cône scalene, lesquelles étant assemblées devoient faire des arêtes saillantes entre les deux têtes, à peu près en côtes de melons il est vrai que les arêtes des lits auprès des impostes sont très peu courbes; mais elles le deviennent très sensiblement à mesure qu'elles approchent de la cles.

Fig. 72.

Fig. 74

# 2. Remarque sur l'impersection & l'inutilité du Trait.

Premierement, il est visible que si le biais est considerable, on perd beaucoup de pierre dans l'operation du biais passé, comme le montrent les sig. 73. 74. & †. où l'on a distingué par des hachures, ce qu'il faut abatre.

2.° On perd beaucoup de tems à former ces parties de surfaces, qu'il faut ensuite enlever.

TROISIEMEMENT, je ne vois aucune nécessité de faire cette voute par des lits obliques, qui rendent les têtes des voussoirs inégales de part & d'autre de la clef & des joints de lit courbes, une voute biaise par têtes égales, & lits droits, tels que nous venons de le dire au cas précedent du berceau biais, ne seroit-elle pas plus belle & plus réguliere?

On peut dire que le Biais passé dans son origine est un enfant de l'ignorance, qui a eu recours à un mauvais artifice pour faire un berceau biais de la même maniere qu'un berceau Droit, j'en fais si peu de cas que je n'en aurois pas fait mention, si tous les Auteurs de la coupe des pierres n'en avoient parlé comme d'un trait utile, en quoi ils ont sait voir ou peu de science, ou tout au moins peu d'amour pour l'exactitude; cependant le dernier cité l'exige rigidement ailleurs, comme lorsqu'il rejette les panneaux des voutes sphériques pour une différence d'un joint droit à un courbe, qui n'est pas plus sensible, que celle du biais passé, dont je parle.

### Explication démonstrative.

It est démontré, comme nous l'avons tant de sois répeté, que la fection d'un cylindre quelconque, coupé par un plan qui croise son axe est une Ellipse ou un cercle; ainsi puisque les lits du biais passé croisent l'axe, si on les prolonge, il est déja évident que leurs joints à la doële sont des portions d'arcs Elliptiques.

- 2°. Il n'est pas moins clair que le plan horisontal ABDE, coupant le cylindre par son axe, le coupe en deux également; par conséquent [ par la 18° du 11.° liv. d'Eucr. que les plans des lits 1' C<sup>4</sup>, 2' C<sup>4</sup> couperont l'horisontal suivant une perpendiculaire C<sup>4</sup> C<sup>5</sup>; puisque les lignes 1' C<sup>4</sup>, & 2' C<sup>4</sup> sont les intersections de ces lits avec un plan vertical, auquel les lits sont perpendiculaires.
- 3.° Que la commune intersection de ces lits prolongez avec le plan horisontal est un diametre de la section, puisqu'il doit rester autant du

cylindre au dessous du plan horisontal qu'au dessus, s'il étoit continué, & que ce diametre est terminé par les côtez horisontaux du berceau AE & DB prolongez; donc la ligne XY est un diametre de l'Ellipse.

- 4.° Enfin il est clair que toutes les sestions ab, ab paralleles à AB, perpendiculaires au plan ABDE seront des cercles ou des Ellipses semblables & égales au ceintre AbB, & que toutes les lignes nq paralleles à 2. Ca & nV paralleles à 13 Ca sont par la 8. du 11.º d'Eucl. dans les mêmes plans que les lits, par conséquent que leurs intersections avec les cercles sur ab, ab, &c. seront au contour de l'Ellipse, qui est la section du lit; or ces lignes couperont les cercles au delà du point X en deux points, comme Hq9 en q9 & en Z, 31 q8 en q8 & en z; par conséquent l'Ellipse passera au delà du point X, ce qui montre que le diametre X Y n'est pas un axe. Enfin ces lignes en s'écartant du point X arriveront à un point où elles ne couperont plus les demi cercles des sections ab; mais une d'entr'elles ne fera plus que le toucher en T, comme la ligne TG.
- 5.° Enfin puisque toutes les lignes nq sont perpendiculaires à la commune intersection des lits GY, si on porte leurs longueurs sur des lignes nu, nu, qui lui sont aussi perpendiculaires, on représentera exactement sur le plan horisontal, que je prends pour celui de la direction de l'épure, la demi-Ellipse XQDY, qui se forme en l'air dans la doële par l'intersection du second lit, ainsi des autres, & par conséquent les arcs QD u<sup>6</sup>u<sup>3</sup>, qui en sont des parties correspondantes à l'étenduë de la voute ABD, sont les arcs des joints de lit, ce qu'il falloit trouver.

# 2.º Cas de l'obliquité des Berceaux de niveaux, qui consiste dans l'inclinaison de leur face à l'horison.

### En Termes de l'Art.

### Berceau ou Porte Droite en Talud.

Nous avons confideré dans le cas précedent l'obliquité de la face d'un berceau à l'égard de fa direction feulement. Ici nous supposons le diametre horisontal de la face perpendiculaire à la direction du berceau, mais la face inclinée à l'horison est par conséquent à l'axe qui est de niveau.

Si l'on veut supposer l'obliquité égale dans l'un & l'autre cas, enforte que l'angle de la face verticale biaise, fait avec l'axe horisontal, soit égal à celui de la face inclinée à l'horison, à l'égard d'un axe perpendiculaire à son diametre, on reconnoîtra, que le berceau biais sans



talud, & le berceau Droit avec talud ne sont dans le fond que le même tourné differemment autour de son axe.

Pour faire sentir cette vérité soit [Fig. 75.] un cylindre ABRD, ou Plan. 38. droit ou scalene, il n'importe, nous le supposerons ici droit pour plus Fig. 75. de facilité; si l'on fait mouvoir le trapeze ABRD, qui est la section par l'axe sur son milieu Cx, ensorte que d'horisontal qu'étoit ce trapeze il devienne vertical en CxrG, il est clair qu'il se formera un demi-cylindre de face en talud; car le rayon CB, qui étoit horisontal, sera incliné à l'horison en Cb suivant l'angle x CB, transporté en x Cb, où la projection le fait disparoître, les deux côtez de l'angle étant l'un sur l'autre, & continuant de faire mouvoir ce trapeze, le diametre horisontal qui étoit en AB se tournera en EF, où il redeviendra encore simplement biais, mais en sens contraire. Enfin si l'on continuë de le faire mouvoir encore d'un quart de révolution, le diametre AB se rangera en ab, d'une inclinaison aussi contraire à celle du talud; car le point B, qui étoit monté en b au dessus du cylindre, sera descendu au dessous, & le point a, qui étoit au - dessous, se trouvera au dessus; de sorte que la face biaise verticale se changera en surplomb.

D'ou il fuit que si le cylindre est Droit, la section par AB étant une Ellipse le grand axe AB sera dans un plan vertical à la face en talud ou en surplomb, & le petit axe Ho dans l'horison; ainsi de surbaissé qu'étoit le ceintre du biais, il deviendra surhaussé au talud & au surplomb; mais si le ceintre est scalene, il n'arrivera par cette révolution aucun changement à la face; parce qu'elle sera toujours un cercle, ce fera à l'arc-droit, qui deviendra sujet aux mêmes changemens dans le scalene que l'arc de face dans le cylindre Droit. Car supposant le cylindre droit, la section DGRr perpendiculaire à l'axe Cx, laquelle est ici représentée en perspective, sera un cercle, & DiRK sera une Ellipse, si le cylindre est scalene, ce qui est clair par tout ce que nous en avons dit ci-devant; il est donc évident qu'un berceau en talud n'est autre chose qu'un berceau biais, tourné sur son axe, ou plutôt qu'un berceau en talud est un composé de deux moitiez d'un berceau biais, prises depuis la clef à l'imposte, & de l'imposte à l'opposé de la clef, du côté de l'angle obtus CBR, & qu'un berceau de face en surplomb est de même un composé de deux moitiez de berceau biais, pris du côté de l'angle aigu CAD; par conféquent que le Trait du berceau biais convient au berceau en talud & en surplomb, en mettant l'imposte à la clef.

Il femblera peut être ridicule que je parle ici des berceaux en surplomb, comme d'une chose usuelle; parce qu'il est contre la solidité de faire une face de mur en surplomb; cependant on peut considerer

ainsi, & on le doit, toutes les têtes des voussoirs des berceaux qui en rencontrent d'autres; pussque, lorsqu'on travaille par panneaux de doële plate, on fait un parement en surplomb avant que de creuser la doële de l'enfourchement. Ce surplomb est peu considerable au coussinet, mais il augmente à chaque rang de voussoir, jusqu'à ce qu'ensin il devienne horisontal à la cles. Il ne sera pas inutile de faire attention à cette remarque, qui est une introduction à ce que nous avons à dire des Voutes composées dans la seconde partie de ce Livre.

JE pourrois encore ajouter ici, qu'il n'est pas sans exemple de voir des bâtimens en surplomb, fait exprès, il s'est trouvé des Architectes, qui ont voulu se distinguer par des constructions qui paroissent impossibles. J'ai vû à Boulogne en Italie, la Tour quarrée de la Carzenda, qui surplombe au moins de 9. pieds, quelques uns disent de 11. les portes & senêtres ceintrées dans un pareil bâtiment sont des berceaux en surplomb; & à Pise il y a une Tour ronde ornée tout autour d'Arcades, laquelle a 188. pieds de hauteur, & surplombe de 15. ce sont des monumens de bizarrerie qu'on ne doit pas imiter. Il y a cependant plus lieu de croire que ce sont des effets du hazard, causez par l'inégalité de l'affaissement du terrain que ceux de l'intention des Architectes.

PAR cette remarque qui réunit les berceaux biais sans talud à ceux qui sont en talud ou en surplomb, il est visible qu'on peut faire un berceau droit en talud, comme un simple berceau biais. Il ne s'agit pour en faire le trait que de prendre l'imposte du biais pour la clef du talud.

It arrive de cette differente position de la face que les lits & les doëles se racourcissent à mesure que les voussoirs approchent de la cles, au lieu que dans le simple biais de face verticale ils s'alongent d'un côté & se racourcissent de l'autre; de sorte que les angles des joints de lit avec ceux de tête sont aigus d'un côté & obtus de l'autre, ici ils sont toujours aigus, par la raison que j'ai donné ci-devant, que la face du berceau en talud n'est qu'une répetition de la moitié du biais, pris du côté de l'angle obtus CBR, ce qui est visible, en portant de suite deux sois le dévelopement de la doële Mb de la figure 68. de la Plan. 36. sans égard aux divisions des voussoirs.

CE que nous disons de l'arc de face doit s'appliquer aussi à l'arc-Droit, qui suit le sort de l'arc de face, auquelil est rélatif, soit que le berceau soitDroit ou moitié d'un cylindre scalene. Ces observations présuposées, le trait du berceau en talud se fait plus facilement, étant considere comme s'il étoit biais, que suivant l'ancienne méthode. Toute naturelle qu'est cette construction, elle est nouvelle; je suis le premier qui la mets en usage,

SOIT

Soit [ Fig. 76. ] l'angle DCH celui du talud de la face donnée, DR le demi - diametre du berceau à l'extrados, & Dr à la doële, perpendiculaire à DC; par les points R & r on menera les lignes RH & rh paralleles à DC, qui couperont le profil du talud CH en b & H. Sur CH & Ch comme rayons, on décrira du centre C deux quarts de cercles concentriques A 5 H, B 1 b, qu'on divisera en voussoirs à commencer du point A, par exemple, ici en deux & demi, qui sont la moitié de cinq. aux points 1, 2, b, d'où l'on abaissera des perpendiculaires 1p, 2p, sur le rayon CA, & d'autres perpendiculaires 11f, 22f, 55f, 66f, sur le rayon CH, par lesquels on menera des paralleles à CD, 1fg, 2fi, qui représenteront les projections horisontales d'une moitié de voute biaise sans talud, & les verticales d'une moitié de voute droite en talud. supposant que l'on fasse mouvoir le trapeze CHFX sur son côté CX, jusqu'à ce que le point H soit élevé en l'air perpendiculairement sur le point T, & que le rayon CA, perpendiculaire à CH le foit aussi à l'axe du berceau CX en position horisontale.

Alors le rayon CH élevé ainfi en l'air fur CT fera dans la fituation naturelle du talud donné, de même que ses paralleles 17, 27, qui sont dans le même plan.

CELA supposé, il ne s'agit plus pour achever le trait que de faire l'arc - droit sur le rayon  $D_r$ , ou toute autre ligne perpendiculaire à CX.

On portera la longueur C B de D en d, la distance i if de E en ir, Formation & de 2' 2f de e en 2', l'on tirera les cordes d' 1', 1', 2', & la demi- de l'Arccorde 2re de la clef pour avoir les biveaux de doëles plates, & au de-Droit. hors de ces cordes un arc Elliptique surbaissé d 1' 2' r, qui sera l'arcdroit demandé, & l'Epure sera faite pour une moitié. Il ne s'agit que de doubler l'operation.

1.° Les Panneaux de doële feront des trapezes rectangles à l'arc-droit, & ob- Panneaux liquangles à la face, & dont tous les côtez font donnez; par exemple, pour de Duële. les deux premiers au dessus du coussinet, qui sont égaux entr'eux, & repréfentez à la projection verticale par CDE1, on a les côtez CD, E 1f dans leur juste mesure, & au lieu de DE, qui est racourci par cette projection, on prendra la corde d 1' de l'arc-droit, au lieu de C1/, qui est aussi racourci, la corde B<sub>1</sub>, & l'on aura le trapeze BDd<sup>1</sup> 1' [ Fig. 81. ] ainfi des autres panneaux de doële 1' d' d' 2', excepté celui de la clef, qui sera un parallelograme rechangle  $d^2 2^t 3^t d^3$  [Fig. 81.]

Fig. 81.

2.° Les Panneaux de Lit seront aussi donnez, par exemple, pour le Panneaux premier, représenté à la face par la ligne 1'5, on aura le trapeze E11, de Lit. J. L., dont les côtez 1 E, 5 L, sont dans leurs mesures; il ne s'agit

Teme II.

que de faire l'intervale EL, du plan vertical, égal à 1,5, de l'arc-Droit, déterminé au point 5, par la fection de la ligne 5,5 parallele à 1,5 r avec le joint de tête 1,5 tiré du point D, centre de l'arc - droit.

Nous avons rangé de suite à la fig. 81. tous les panneaux de doële & ceux de lit par dessus, suivant l'usage ordinaire des Auteurs de la Coupe des pierres, ce que nous ne ferons plus dans la suite, comme chose peu nécessaire, nous nous contenterons de déveloper les doëles.

Les Biveaux.

- 3.° Les Biveaux ou angles des plans des Lits & de Doële sont donnez à l'arc droit comme dans le trait du simple biais, celui du premier voussoir à l'imposte est kd 1°, le second au dessus d 1° 5°, & ainsi des autres.
- 4.° Les Biveaux de Doële & de Tête se trouveront aussi comme au trait précedent, où l'on peut remarquer que toute la difference de ce trait au précedent ne consiste qu'à l'arrangement despoints de division des voussoirs sur l'épure, qui commence au milieu où étoit la clef de l'autre & qui se répete de suite, les deux côtez de la clef du berceau en talud étant égaux entr'eux, au lieu qu'aux simples biais ils sont inégaux, l'un est aigu, l'autre obtus, & suplémens l'un de l'autre.

### Explication démonstrative.

La feule explication de la nouvelle manière que je propose, sait voir évidemment qu'un berceau en talud n'étant qu'une répetition de deux moitiez de berceaux biais du côté de l'angle obtus, chacun d'un quart de cylindre oblique, tourné d'un quart de révolution autour de son axe, il ne doit y avoir d'autre changement de construction à faire au trait de ci-devant du simple biais, que celui de la division des vous-soirs, sçavoir, que celle du biais commence & finit au diametre de plus grande obliquité, qui répond au petit axe de l'Ellipse de l'arc-droit & celle du talud au diametre Droit, je veux dire, perpendiculaire à l'axe oblique, qui répond au grand axe de l'arc-droit.

Ou si l'on veut considerer cette différence à l'égard de la projection dans le berceau biais, on se sert de l'horisontale, c'est-à-dire, en termes de l'Art, du Plan, & au berceau en talud dans cette nouvelle méthode je ne me sers que de la verticale, c'est-à-dire, du prosil.

Je vais cependant ajouter ici le trait ordinaire, avec plusieurs changemens, pour ne pas répeter seulement ce qui a été dit, mais perfectionner beaucoup l'operation. Seconde maniere de faire la Porte ou Berceau Droit en talud par la projection de l'Arc de Face.

Dans la précedente hypotese du berceau biais tourné sur son axe, on suppose nécessairement que l'arc de face est incliné à son axe, comme il l'est en effet; mais rien n'empêche qu'on ne puisse aussi suppofer un ceintre primitif vertical dans la construction du berceau en talud, lequel ceintre seroit la base du cylindre Droit sur cette base Elliptique ou circulaire, c'est-à-dire, qu'au lieu de prendre l'arc de face pour primitif on peut prendre l'arc-droit, ce qui cause une petite inégalité dans les divisions de l'arc de face en ses voussoirs, si ceux du ceintre primitif sont égaux entr'eux, de là vient que les Auteurs de la Coupe des pierres font une distinction du talud ainsi fait, & du talud où l'arc de face couché est primitif, qu'ils appellent par têtes égales. Cette observation fait voir qu'on peut coucher sur le talud ou ne pas coucher les hauteurs des divisions du ceintre primitif, comme on va le dire dans le trait.

Soit [Fig. 79.] iSn l'arc de face à la doële circulaire ou Elliptique, Fig. 79. il n'importe, nous le faisons ici circulaire pour plus de commodité du Soit aussi [Fig. †] l'angle TaL celui du talud de la face, qu'on Fig., † suppose donné au sixiéme ou au dixiéme de la hauteur, ou à tout autre raport, tel qu'il plait à l'Architecte. On portera le demi-diametre CS de a en t, d'où on abaissera une perpendiculaire tz sur aL, qui la cou- à côté de la pera en z, la longueur az sera la moitié du petit axe d'une Ellipse, qui Fig. 76. doit être la projection horisontale de l'arête de rencontre de la doële & de la face. Avec ce demi-axe & le grand axe in, qui est le même que le diametre de l'arc de face à la doële, on fera [par le Probl. 7. du 2. liv. ] l'Ellipse izn, de même par l'extrados on portera le demidiametre CB sur aT de a en T, d'où abaissant une perpendiculaire sur aL, on aura ab pour la moitié du petit axe d'une Ellipse HbO, dont le grand axe HO est donné, laquelle Ellipse sera la projection de l'arête de face à l'extrados.

Or il faut remarquer que ces deux Ellipses ne sont pas paralleles, quoique les arcs de face HBO & i S n d'où ils dérivent, le foient entr'eux, la raison est que leurs intervales Hi & nO à l'imposte étant horisontaux ne sont pas racourcis par la projection, mais bien l'intervale BS, qui est incliné à l'horison.

Presentement, il sera facile de trouver toutes les divisions des voussoirs dans la projection comme dans l'élevation, il n'y a qu'à prolonger les aplombs 1p 2p, jusqu'à ce qu'ils rencontrent l'Ellipse izn en 1' 2', puis du point C pour centre, on tirera par les points 1' 2' les T ii

lignes 1<sup>t</sup> 5<sup>t</sup> 2<sup>t</sup> 6<sup>t</sup>, 3<sup>t</sup> 7<sup>t</sup> 4<sup>t</sup> 8<sup>t</sup>, qui seront les projections des joints de tête.

La projection de la face étant faite, il reste à former l'arc-droit à la doële, qui sera encore Elliptique sil'arc de face est circulaire, le grand axe de cette Ellipse sera encore in ou son égal DR, & le petit axe sera la perpendiculaire tz de la sig. †. S'il s'agissoit de l'extrados, le grand axe seroit HO, & le petit Tb; mais on peut se dispenser de ce dernier si l'on veut; parce que si du centre C on tire les joints par tous les points 17, 27, 37, 47, où les aplombs 17, 27, &c. prolongez, coupent l'Ellipse DbR, on aura les angles des biveaux des lits avec la doële, dont on a besoin pour l'application du trait sur la pierre. Cette maniere est encore plus simple & plus expéditive que celle de faire la projection de l'arc de face, & l'arc-droit par plusieurs points cherchez, comme l'enseignent les livres de la Coupe des pierres.

Au lieu de faire l'angle du talud TaL à part, on peut prolonger le côté Ko en A, mener BA parallele à Ho; puis du point o pour centre & pour rayon OA, on fera l'arc AT, qui coupera la ligne inclinée fuivant le talud OT au point T, d'où tirant Te parallele à BA ou HO, jusqu'à la rencontre de Ao en e, on aura la hauteur Oe au lieu de CB ou OA, qui sera diminuée de l'intervale eA; il est clair par cette construction que la hauteur eO est égale à la hauteur Tb.

On trouvera de la même maniere la hauteur SO au lieu de la hauteur SC ou aO, dont elle sera diminuée de l'intervale s a..

Si le ceintre primitif HBO n'étoit pas supposé incliné suivant le talud OT, mais aplomb, comme l'arc-droit, représenté par la ligne AO en prosil, il est évident que l'intervale de cet aplomb au talud se prendroit sur les lignes horisontales BA & Sa, prolongées en x & en y, jusqu'à la rencontre de la ligne OT, prolongée s'il le faut en x, & que les intervales de la ligne de base HO à la demi-Ellipse de projection horisontale HbO deviendroient plus grands; parce que au lieu de eT on prendroit Ax pour l'extrados, & au lieu de st on prendroit ay pour l'arc de la doële; en ce cas l'arc de face deviendroit surhaussé, au lieu qu'au cas précedent il étoit en plein ceintre, & on n'auroit pas besoin de former l'arc-droit, puisqu'on suppose qu'il est le primitif.

Pour tracer les demi-Ellipses de projection HbO, ian, par plusieurs points, suivant la méthode ordinaire qu'on trouve dans les Livres de la Coupe des pierres, on cherchera les hauteurs de chaque retombée, comme nous avons sait pour trouver les demi-axes Cb&Cz, en faisant la même operation avec les hauteurs 1P, 2p, qu'avec BC&SC, pour avoir les projections P1', p2'

c'est-à-dire, en les portant sur la ligne OT, ou directement avec le compas, ou par renvoi, ou en tirant des perpendiculaires à Ho par les points 3 & 4 jusqu'à la verticale OA. Ensuite faisant un arc de cercle du centre O jusqu'à la ligne OT, qu'il coupera en n, d'où tirant nu parallele à OH, on aura les hauteurs diminuées Ou OV, qui sont des ordonnées de l'Ellipse i 2n de l'arête de la doële. On en sera de même avec les hauteurs 5Q, 6q pour l'Ellipse Hbo de l'Extrados.

La projection de l'arc de face en talud étant donnée & l'arc-droit, il est visible qu'on a toutes les mesures nécessaires pour former les panneaux de doële, de lit & de tête, & les biveaux de l'inclinaison de la doële avec les lits. C'est tout ce qui est nécessaire pour former & tailler les voussoirs.

- 1.° Pour les Panneaux de doële, il s'agit de former des trapezes, dont les côtez paralleles, qui sont les projections des arêtes des joints, sont donnez au plan horisontal, entre les projections de la face & l'arcdroit; ainsi pour la premiere on a le côté i D & 1'd, pour la seconde doële les côtez 1'd, & 2'd, &c. & pour seur distance perpendiculaire les cordes de l'arc-droit D1', 1'2', 2'3', &c.
- 2.° Pour les Panneaux de lit on a les mêmes lignes de projection des joints de doële d'un côté, & pour le côté parallele la projection de l'extrados 5 D, 1 t d, pour le premier lit au dessus de l'imposte & 6 v, 2 t d pour le second, & leurs intervales perpendiculaires à l'arc de face pris en 1 5, 2 6, égaux entr'eux.
- 3.° Les Panneaux de tête sont donnez à l'arc de face Hil's pour le coussinet, 5'1'2'6 pour le second voussoir, &c.
- 4.° Les Biveaux ou l'inclinaison du lit avec la doële sont donnez à l'arc-droit aux angles D1'5', 1'2' 6', &c.

Si au lieu de cette forte de biveau on aimoit mieux se servir de celui de la doële plate avec la tête, il seroit aisé de le trouver suivant notre méthode generale du Probl. 14.du3. Liv.par exemple, pour les vousoir 7°3'4'8 on prolongera la corde 3'4, jusqu'à ce qu'elle rencontre en W le diametre HO prolongé, auquel on tirera par ce point W une perpendiculaire Wx', du même point W on tirera une ligne au point 3', qui passera par le point 4', si la projection est bien saite, par lequel point 4' on élevera une perpendiculaire 4'y, égale à la hauteur de la retombée p 4; puis on tirera la droite y W, à laquelle on sera au point y la ligne y g perpendiculaire, qui coupera W 3' au point g. Ensuite par le point g on menera gG perpendiculaire à Wg, qu'on prolongera jusqu'à ce qu'elle rencontre  $Wx^{\circ}$ , ce qui n'arrive pas dans cette figure, où la rencontre se trouve au dehors de la planche. Enfin ayant porté la longueur yg en gY sur Wg prolongée, on tirera la ligne YX à la rencontre des lignes  $Wx^{\circ} & gG$ , l'angle ZYX sera celui que l'on cherche.

Pour remedier à l'inconvenient du peu d'étenduë de la planche, où l'on ne peut avoir le point de rencontre des lignes  $W \times \& g G$ , il n'y a qu'à prendre fur la ligne g W un point g à volonté, plus près de W tirer g 10 parallele à g, & par le point 10 la parallele à YX, qui coupera la ligne Wx en x, qui est dans l'étenduë de la planche. Ensuite portant l'intervale 10 g sur Wg, comme on a fait g en g, on tirera du point 11 en g une ligne qui donnera le même angle (de biveau que donneroit XYZ dans la premiere operation, ce qui est clair; parce que les paralleles donneront toujours des triangles semblables; par conséquent des angles égaux.

### Application du Trait sur la Pierre.

Avant dressé un parement pour servir de doële plate, on abatra la pierre suivant les traces du panneau de doële qu'on y aura appliqué avec un des biveaux. Si l'on veut se fervir des panneaux de lit, on prendra le biveau de Lit & de Doële, suivant lequel on abatra la pierre à angle obtus le long des joints de lit; ensuite on appliquera sur chacun de ces nouveaux paremens les panneaux de lit de dessus & de dessous, lesquels donneront les positions des joints de tête, suivant lesquels abatant la pierre de l'un à l'autre on formera une surface, où l'on appliquera le panneau de face pour tracer les arcs des arêtes de la doële, qu'on creusera avec le biveau mixte de lit & de doële pris sur l'arc-droit. On tracera aussi avec le même panneau l'arc de tête à l'extrados, si on en a besoin, comme lorsque la voute est extradossée, ou que la face est ornée d'un bandeau ou d'une Archivolte.

Si l'on veut s'épargner la peine de faire des panneaux de lit, après avoir tracé le contour de celui de doële, il faut commencer par abatre la pierre suivant le biveau de doële & de tête pour former un second parement, qui sera pris pour une partie de la face, sur laquelle ayant appliqué & tracé le contour du panneau de tête, qui donne la position de la coupe, on abatra la pierre à la régle, posée d'un côté sur l'arête du lit, & de l'autre sur celle du joint de tête, & l'on formera ainsi les deux lits, dégauchissant le joint d'une tête antérieure avec celui de la posterieure, alors la pierre sera achevée, si la voute n'est pas extradossée, par exemple, celles qu'on laisse brutes ou qu'on

recouvre de terre ou de maçonnerie, ou bien les portes dans un mur qu'on éleve encore au dessus de la clef par lits de niveau.

SI cependant, ce qui n'est gueres usité, on lui fait un extrados, on n'a qu'à mener des paralleles aux arêtes du lit de doële en trainant un échantillon ou le compas ouvert, comme nous l'avons dit ailleurs au mot Trainer du premier Tome.

Si l'on veut faire un dévelopement de la doële totale, pour voir Fig. 81. l'effet d'un coup d'œil; ayant pris pour directrice une ligne DR à volonté, on portera fur fa longueur les cordes de l'arc-droit rangées de fuite, scavoir D 1<sup>r</sup>, 1<sup>r</sup> 2<sup>r</sup>, 2<sup>r</sup> 3<sup>r</sup>, &c. puis ayant tiré par chacun des points  $Dd^{r}$ ,  $d^{r}$ ,  $d^{s}$ ,  $d^{s}$  des perpendiculaires à la directrice DR, on prendra sur le plan horisontal les longueurs comme DB = Di de la fig. 79.  $d^{r}$  1<sup>r</sup> = d 1<sup>r</sup>,  $d^{s}$  2<sup>r</sup> = d 2<sup>r</sup>  $D_{n}b = C^{r}z$ , ainsi de suite, en répetant de b en E les lignes & points donnez depuis b vers b, pour avoir un entier dévelopement de l'arc de la doële & de la face b b.

Les panneaux de lits se feront par la même méthode, en remarquant qu'ils ont déja chacun une ligne commune avec la doële, & que les têtes de ces panneaux sont toutes un angle aigu avec cette ligne de joint de lit à la doële, excepté le premier lit horisontal de l'imposte, qui n'est point alteré par le talud, & qui est dans ce cas un rectangle mABD égal à celui du plan horisontal MHiD. Le second panneau de lit se fera en portant la longueur D5' du plan en d'a, d'où l'on tirera u5 parallele à DR, puis du point 1' pour centre & de l'intervale 15 du joint de tête du ceintre primitif HBO, on fera un arc de cercle, qui coupera la droite u5 au point 5, par où tirant 5L parallele à 1' d' on aura le trapeze L5 1' d', qui fera la surface du premier lit, ainsi des autres. On peut aussi prendre l'intervale Ld' à l'arc-droit 1' 5', si l'on a prolongé les aplombs de l'extrados 5 5', jusqu'à la rencontre du joint 1' 5' de l'arc-droit, lequel doit être plus court, parce qu'il est dans un plan perpendiculaire à l'axe.

# Remarque sur l'Usage.

CE Trait est un des plus usuels dans les Fortifications, où tous les murs de revêtemens sont en talud; ainsi toutes les portes & autres ouvertures des murs de revêtement d'Escarpe ou de Contrescarpe sont des portes droites en talud, lorsqu'il n'y a point d'obliquité de sujetion; le cas arrive plus rarement dans l'Architecture civile, où les murs sont ordinairement aplomb.

Troisième Cas des Berceaux obliques horisontaux, lorsque les faces ont une double obliquité, l'une à l'égard de la direction, l'autre à l'ègard de l'horison.

### En Termes de l'Art.

### Berceau, ou Porte Biaise & en Talud.

Le seul énoncé de ce titre expose qu'il s'agit ici de la composition des deux cas précedens réunis dans un même berceau, où la face n'est ni perpendiculaire à l'axe de niveau, c'est-à-dire, à la direction horisontale, 'ni verticale oblique à cette direction, mais inclinée à la direction & à l'horison.

Pour concevoir l'effet de cette espece de berceau biais, il faut reprendre la figure 75. & se représenter celui de la variation que cause le mouvement d'un cylindre de base oblique tournant sur son axe.

Nous avons dit pour expliquer celle du cas précedent du talud fans biais, que supposant l'axe horisontal & la plus grande obliquité AB dans un plan vertical, le changement du simple biais au talud sans biais, étoit l'effet de la révolution d'un quart de la circonference, prenant la clef du biais pour l'imposte de la voute de face en talud; or il est clair que si la révolution est moindre du quart, ou plus grande, la base du cylindre, qui représente la face du berceau sera en même tems encore inclinée à sa direction, puisque le diametre vertical n'a pas assez tourné pour prendre une situation horisontale, ou qu'ayant trop tourné il l'a passée. Alors elle sera aussi inclinée à l'horison; parce que le diametre horisontal AB du simple biais, n'a pas assez tourné pour reprendre une situation contraire EF à celle qu'il avoit auparavant AB, ce qui ne peut arriver qu'après une demi - révolution complete; ainsi lorsque le point B est parvenu en e, le point A se placera en f, & la face sera moins oblique à la direction; parce que l'angle bCe est plus petit que bCB, mais elle sera inclinée à l'horison; parce que le point B est monté en e, & le point A descendu en f, au dessous du plan horisontal EAFB, de la quantité d'un arc BS, dont eB est le sinus verse; ainsi l'on peut dire que le berceau biais & en talud est une modification de lituation, composée de l'obliquité be à la direction xC, & de la hauteur es sur l'horison, dans un plan vertical ESB qui est l'arc-droit, suivant le rayon bs de cet arc & SC de la base, qui est représenté dans la projection par e C.

### COROLLAIRE I.

D'ou il suit qu'une telle situation de face produit pour les panneaux des

des voussoirs les deux effets des obliquitez simples, du talud & du biais des deux traits précedens; sçavoir qu'elle alonge les joints de lit depuis un côté de la clef jusqu'à l'imposte, & les racourcit de l'autre; que les doëles plates sont d'un côté de la clef des Romboïdes, dont les angles opposez sont de même espece aigu & obtus, & que de l'autre ils sont de differente espece, l'un aigu l'autre obtus, au lieu que dans le simple biais les changemens des doëles & des lits, de même que dans le simple talud, sont uniformes de chaque côté de la clef à hauteurs égales.

### COROLLAIRE II.

D'ou il suit encore que si l'arc de face gEG est circulaire, surhaussé ou surbaissé, droit sur la base, c'est-à-dire, d'une Ellipse dont le diametre horisontal soit un des axes, l'arc-Droit du Berceau biais & en talud sera une espece de rampant DSR, c'est-à-dire, une demi-Ellipse, qui sera plus couchée d'un côté que de l'autre; parce que son diametre horisontal ne sera pas un des axes, mais un diametre conjugué à celui qui passera par le milieu de la cles, avec lequel il sera des angles inégaux de part & d'autre, l'un aigu l'autre obtus, comme le ceintre DsR de la sig. 77. on en sentira la raison après la construction du trait.

Soit [Fig. 77.] gGrd le plan horifontal d'un berceau biais & en ta-Fig. 77. lud, dont la face gG est oblique à la direction C c', suivant l'angle c' CG, & inclinée à l'horison, suivant l'angle donné TaL. Sur gG comme diametre ayant fait le ceintre de l'arc de face gEG circulaire ou Elliptique [ nous le supposons ici circulaire ] avec son concentrique pour l'arête de la doële ÆbB, & l'ayant divisé en ses voussoirs aux points 1, 2, 3, 4, on abaissera des perpendiculaires de ces points sur gG, qu'on prolongera un peu au delà; puis on cherchera la moitié du petit axe de l'Ellipse, qui doit être la projection de chaque ceintre à la doële & à l'extrados, comme au cas précedent, en portant le rayon CE en a T de la fig. † & Ch en a t; puis abaissant sur la base du talud aL les perpendiculaires T b & tz, on aura ab pour demi - axe de l'extrados, & az pour demi-axe de la doële; & avec les grands axes gG, ÆB on-décrira, par le Probl. VII. du 2.º Livre, les demi-Ellipses geG, ÆHB, qui seront les projections des arêtes de la doële & de l'extrados de l'arc de face, lesquelles seront coupées par les perpendiculaires 1p, 2p, &c. prolongées aux points 1t 2t 3t 4t, par lesquels & le centre C on tirera la projection des joints de tête 1:51, 2161, 347,

Ensuite par les mêmes points 1<sup>t</sup> 2<sup>t</sup> 3<sup>t</sup> 4<sup>t</sup>, 5<sup>t</sup> 6<sup>t</sup> 7<sup>t</sup> 8<sup>t</sup>, on tirera des

paralleles à l'axe C c, jusqu'à une perpendiculaire DR, placée à volonté, qu'elles couperont aux points 21 22 23 24.

Cette ligne DR sera prise pour un des diametres de l'arc-droit, & on trouvera l'autre en prenant au profil du talud [Fig. †] la perpendiculaire 12, qu'on portera sur la ligne H2, qui passe par le milieu de la clef de 2 en S, d'où on tirera SC, qui sera le diametre conjugué d'une demi-Ellipse rampante, laquelle sera l'arc-droit que l'on cherche, avec ces deux diametres DR & SC, on la tracera par le Probl. VIII. ou ce qui est plus commode par les Probl. 5. & 7. du 2. Liv. puis on tirera les cordes D1, 1, 1, 2, 2, 3, &c. par les points d'intersection de cette Ellipse, & de la projection des joints de lit. Enfin du centre C on tirera les joints 1, 5, 2, 6, &c. & le trait sera fini.

#### AUTREMENT

Suivant l'usage ordinaire des Apareilleurs instruits par les livres, on cherche les points des Ellipses de la projection de la face & de l'arcdroit sur le profil TaL, en portant sur aT toutes les hauteurs 1p 2p,&c. des divisions pour avoir des perpendiculaires, comme Tb & ba, tz & za, c'est-à-dire, qu'on fait autant de profils qu'il y a de hauteurs de. division; mais comme les divisions sont souvent trop loin l'une de l'autre pour tracer exactement une Ellipse par ces points trouvez, ils sont obligez de multiplier encore ces operations en faisant des sousdivisions au milieu de chaque tête de voussoir, pour trouver un plus grand nombre de points; ce qui augmente aussi le nombre des lignes & l'embaras du trait, il est bien plus simple, comme je viens de l'enseigner. Au reste cette méthode comprend l'ancienne; car il n'y a qu'à faire pour toutes les lignes 1 p, 2p, &c. ce qu'on a fait pour EC & bC. toutes les lignes sur La comme ba, za serviront pour la projection. & toutes les perpendiculaires à La comme Tb, tz serviront pour l'arc-Droit.

# Explication Démonstrative.

Si l'on fait mouvoir le demi-cercle ou demi-Ellipse gEG sur son diametre gG, jusqu'à ce qu'il soit incliné au plan dgGr suivant l'angle du talud donné TaL, il est visible que le point E sera posé verticalement sur e comme Tb est au profil sur b par la construction. De même le point b sur H; & puisque la projection d'un cercle est une Ellipse par le Theor. Is. du 2.° livre, l'Ellipse geG sera la projection du demi-cercle gEG, & ÆHB celle de ÆbB.

Secondement, puisque les points e &H, milieux des projections de

la doële & de l'extrados, s'écartent du plan vertical passant par l'axe CCr, l'un de la longueur Hm l'autre de en, il est clair que le milieu de la clef n'est pas le milieu du Berceau; cependant le nombre des voussoirs doit être égal de part & d'autre, suivant la division de la face AbB; donc il faut qu'ils soient plus serrez d'un côté que de l'autre, & par conséquent que l'arc-droit soit panché; or dans ce cas le cylindre étant supposé scalene, parce qu'on à fait l'arc de face circulaire, la section perpendiculaire à son axe est une Ellipse, dont les axes sont l'un dans le plan passant par l'axe du cylindre, à sa plus grande inclinaison sur la base en C'X, l'autre au plan qui coupe celui-ci perpendiculairement en C'Y, le premier cas est celui du biais sans talud, & le second celui du talud sans biais; donc dans le biais & talud les axes de l'Ellipse de l'arc-droit ne sont ni dans le plan horisontal ni dans le vertical, par conséquent un tel arc est couché d'un côté en saçon de rampant; se qu'il falloit démontrer.

It est aisé de conclure par l'inverse, que si au lieu de l'arc de face on avoit pris l'arc - droit circulaire, pour ceintre primitif, la même irrégularité seroit tombée sur la face; car alors le milieu de la clef passant par m, les parties Em & Bm de l'arc de face EmB seroient inégales, à cause de l'inégalité des angles Em obtus, & Em aigu.

D'ou il suit que l'Architecte doit se déterminer au choix d'un ceintre primitif, suivant l'attention que mérite l'ouvrage au dedans ou au dehors.

Lorsou'il s'agit d'une porte, l'arc de face doit être préferé à l'arc-droit pour la régularité; parce que l'un est plus apparant que l'autre, mais s'il s'agissoit d'un berceau habité au dedans, l'arc-droit devroit être préferé à l'arc de face. Enfin si l'un devoit être aussi apparent que l'autre, on pourroit en faisant l'un & l'autre Elliptique, un peu incliné de la moitié de la difference, jetter l'irrégularité sur l'un & l'autre, & le rendre presqu'insensible par cet artifice.

Lorsque l'obliquité du Berceau est double par une face brisée en deux directions à l'égard de l'axe, comme dans les portes sur le coin ou dans l'angle, on ne peut se dispenser de choisir l'arc-droit pour ceintre primitif, par les raisons que nous dirons ci-après, lorsque nous parlerons de ces portes; voici la difference que ce choix cause dans l'operation du trait.

Soit [Fig. 80.] le demi-cercle DHR le ceintre primitif d'une face Fig. 80. biaise & en talud LEO, ou seulement d'une portion LEA, il n'importe. Ayant prolongé le diametre RD vers L°, & élevé une perpendiculaire sur un point a pris à volonté, on sera l'angle BaT égal au

complement de celui du talud  $TaL^\circ$ ; puis par tous les points de divisions du ceintre primitif 1, 2, 3, 4, on tirera des paralleles à DR, qui couperont aT en des points 1f, 2f, qui donneront entre eT & aB, les reculemens 1fu, 2fV, TB du talud, qui conviennent à chacun de ces points. Ensuite ayant pris à volonté sur LO un point  $T^*$ , pour y élever une perpendiculaire, on y portera de suite tous les reculemens ou intervales des lignes eT & aB, qui conviennent aux divisions 1, 2, H, du ceintre primitif DHR, par exemple, 1fu en  $T^*$   $1^*$ , 2fV en  $T^*$   $2^*$ , bk en  $T^*$  n, & par tous ces points on menera des paralleles à LO, qui couperont les aplombs prolongez 1P, 2f, 1fu HCE aux points 1fu, 1fu,

On auroit bien pû se contenter de tracer cette Ellipse par le moyen des deux demi-petits axes; qu'on cherche pour le reculement du talud, & les deux moitiez du grand axe donnez, comme nous avons fait dans les cas précedens; mais j'ai jugé à propos d'en chercher des points pour donner une pratique meilleure que celle qu'on trouve dans les Livres de la Coupe des pierres, particulierement de celle de M. de la Rue page 12. où il donne un exemple pour tout, d'une maniere peu correctement énoncée; car ce qu'il appelle Section 21. qui doit couper la ligne du biais par le milieu n'est rien moins que cela, c'est un point d'attouchement qui ne doit rien couper; mais faisant grace au discours, cette pratique est très désectueuse, en ce qu'elle n'est qu'un pur tâtonnement, comme il en convient, en ajoutant que si on n'ajuste pas bien pour sa section, il faut rabaisser ou relever une des pointes du compas au long de l'aplomb; voici le Problème.

Fig. †83.

Il s'agit de placer la ligne donnée ab dans un angle donnée cED, perpendiculairement sur le côté c E, ensorte que les deux points a & b soient l'un dans la ligne c E l'autre dans la ligne ED. La pratique de l'Auteur est de prendre avec le compas l'intervale a b, de mettre la pointe b sur ED à l'aventure en x, & de faire un arc g f, qui doit toucher c E & non pas la couper par une section, comme le dit le livre. Il est visible que si le point x est trop loin l'arc g f ne touchera rien, que si il est trop près comme en z, il coupera la ligne du biais, & donnera deux points de section uv; alors le rayon ab placé en zv ne sera plus perpendiculaire à c E, donc il saut avancer & reculer la pointe du compas jusqu'à ce qu'elle se trouve à juste distance, ce qui fait perdre bien du tems, & à la sin ne donne pas un point d'attouchement connu. J'aimerois mieux méchaniquement saire couler une équerre sur c E, & tenant une des pointes du compas sur sont côté & sur la ligne c E, l'autre pointe rencontreroit DE en un point y.

Pour le faire Géometriquement, on tirera par un point pris à volonté sur cE une perpendiculaire cB égale à ab, si par l'extrémité B on mene une parallele à cE, elle coupera DE au point y qu'on cherche, duquel on abaissera exactement une perpendiculaire égale à  $\Lambda$  B. Je ne me serois pas arrêté à si peu de chose, si pour un cas qui tombe souvent en pratique, un Auteur suivi n'avoit donné aux Ouvriers un mauvais exemple pour tout.

Au lieu de poser les reculemens du talud perpendiculairement à la base Fig. 80. LO de la face, il seroit aisé de les poser sur les projections des joints de lit, qui sont obliques à cette face, avec autant de justesse, & plus de commodité pour l'operation en faisant une correction à l'angle du talud donné TaL°.

Soit NZ le reculement du talud égal à celui du profil Kh, provenant du milieu H de l'arc-droit DHR, lequel NZ doit rencontrer en N la ligne du milieu HA, dont nous avons trouvé le point N, d'interfection de ces deux lignes, comme on vient de le dire ci-devant fig. 83. il n'y a qu'à porter sur hk prolongée, la longueur NA du plan en hz, & tirer par les points z & a la ligne za, l'angle za L° sera celui du talud changé, de façon que tous les reculemens BT, hK, &c. étant prolongez en TY, hz pourront être portez sur les projections des joints de lit, & sur le milieu de la clef en AE, & BN au lieu de Ey, NZ, perpendiculairement à LA.

La démonstration de la justesse de cette pratique est visible par la similitude des triangles YTa, Zba, qui donnent toujours des parties YT, zb à ajouter aux reculemens TB, bk, lesquelles leur sont proportionelles. Car YT:TB::zb:bk, ou bien dans le plan EN:NA::yz:zA [par la construction] ce qu'il falloit faire.

Le trait étant fait tel que nous venons de le décrire en toutes fortes de circonstances, il sera aisé de former les panneaux, & trouver les biveaux de la même maniere qu'il a été dit pour les berceaux & portes en talud.

Premierement les Panneaux de doële sont donnez pour leur longueur Fig. 77-au plan horisontal, & pour leur largeur à l'arc-droit, comme dans tous les autres Traits. La longueur est terminée d'un côté de l'arc-droit DR, & à l'autre à la projection Elliptique de la face ÆHB, & la largeur se prend toujours à la corde de l'arc-droit; ainsi pour le 2.° voussoir on aura les côtez paralleles 1'21 & 2'22, & la distance de ces lignes perpendiculairement sera la corde de l'arc-droit 1'2'.

SECONDEMENT, les Panneaux de lit seront encore des trapezes rectanz gles à l'arc-droit & obliques au joint de tête. Les premiers aux impostes sont donnez au plan de la sig. 77. à droite c'est le trapeze RBGr, & à gauche dgÆD. Le premier lit au dessus aura pour longueurs les lignes 5'e & 1' 21 prises au plan, & leur intervale perpendiculaire sera le joint de tête 5,1, pris à l'élevation.

- 3°. Les Panneaux de tête sont donnez à l'élevation, comme ici 1'5'6'2.
- 4.° Enfin les Bivedux de lit & de doële sont donnez à l'arc-droit, c'est pour le lit de dessous l'angle 2<sup>r</sup> 1<sup>r</sup> 5<sup>r</sup>, & pour celui de dessus 1<sup>r</sup> 2<sup>r</sup> 6<sup>r</sup>, qui n'est pas égal à l'autre à cause de l'obliquité de l'arc-droit DSR.

L'application du trait sur la pierre sera la même que dans les cas précedens, ayant fait un parement pour y appliquer le panneau de doële on abatra la pierre avec le biveau de lit & de doële, pour placer sur les deux seconds paremens les panneaux de lit, & l'ayant tracé on abatra la pierre suivant leur contour, & sur la tête dont ils donneront les joints. On appliquera le panneau mixte de tête pour y tracer les portions courbes des arcs devant & derriere, puis avec une cerche de la partie convexe de l'arc-droit, qui convient à la doële, on creusera à la régle la partie concave de la doële, pour laquelle on avoit déja fait un parement plat.

# Remarque sur les Portes Biaises & en Talud.

Quotoue les tableaux des portes biaises & en talud soient parsaitement aplomb, l'inclinaison oblique de leurs arêtes avec la face les fait paroître pancher, à moins qu'on ne les regarde d'un peu loin, lorsqu'on est placé dans le milieu de la direction du biais.

D'ou suit naturellement un raisonnement contraire à celui de Daviler, qui faisant mention de ces piedroits en surplomb, dont parle le Vitruve, usitez par les Anciens, comme on voit encore au Temple de la Sibile à Tivoli, & par quelques modernes, comme par Julien Sangallo en deux endroits du Palais Farnese, & par Vignole à celui de la Chancelerie à Rome, conclud que si cette maniere de Porte étois suportable, ce seroit plutôt dans les murs en Talud d'une Citadelle qu'à la face d'un bâtiment d'Architecture civile; parce que les piedroits sont disposez à arbouter contre la Platebande. Il est visible au contraire que les arêtes de face en talud ou les piedroits aplomb paroissent déja se rétressir vers le haut, par le seul effet de la perspective, qui resser les objets paralleles à mesure qu'ils s'éloignent; ce seroit donc augmenter cette apparence, que d'y ajouter un surplomb aux piedroits; par conséquent augmenter la dissormité. Voyez la sig 78.

COROLLAIKE.

# Des Berceaux Biais & en Talud à deux Faces obliques, qui font un Angle Saillant ou Rentrant.

### En Termes de l'Art.

# Porte sur le Coin ou dans l'Angle en Talud.

La construction que nous avons donné ci-devant de la porte sur le coin, ou dans l'angle sans talud, en prenant chacun de ses faces pour une moitié de berceau biais, seroit une suffisante introduction pour celle qui a du talud, s'il n'y avoit quelques nouvelles difficultez à celle-ci de plus qu'à l'autre.

Premierement à cause de l'obliquité de l'arc-droit du berceau biais & en tasud, dont l'arc de face est circulaire, on ne peut répeter la construction précedente pour chaque face de la porte, sans que la voute fasse un pli à la doële vers la cles. La raison est que l'arc-droit seroit composé de deux moitiez d'Ellipses, couchées en façon d'arc rampant RYM, dont la rencontre feroit un angle en M, comme les voutes Gotiques en tiers point.

Secondement, il s'en suivroit une grande inégalité de division dans les têtes des voussoirs, qui se resservoient en approchant de la cles; car quoique l'arc de face d'un pan de la porte, telle que seroit GEC, soit divisé également aux points 4, 3, &c. il est visible que les projections des joints de lit, qui en résultent, s'écartent de l'imposte BR, à mesure qu'ils approchent de la cles suivant l'inclinaison de l'arc-droit RYM; de sorte que la cles se trouve rétresse de chaque côté de la distance MS, qui est la difference du milieu M, entre les deux impostes, & du milieu S de la cles de l'arc-droit DSR. Ainsi elle est moins large que le voussoir attenant, de deux sois l'intervale MS.

Troisièmement, si pour éviter le pli de la doële à la cles, on laissoit l'arcidroit rampant comme dans le biais en talud, il résulteroit une autre dissormité sur les faces de la porte sur le coin, en ce que l'une seroit en plein ceintre, par exemple, GEC, dont la projection est GeC & le demi-diametre GC, & l'autre dont le demi-diametre seroit Cq, deviendroit surhaussée & beaucoup plus étroite dans le raport de CB a Cq.

Pour remedier à ces trois inconvéniens on prend pour ceintre pri- Fig. 80.

mitif l'arc - droit DHR, qu'on peut faire circulaire ou Elliptique, comme on le juge à propos, ayant égard à l'effet qu'il doit produire pour les ceintres fécondaires des faces LA & Al, qui deviendront plus ou moins furbaissez, si l'arc - droit est en plein ceintre, suivant le plus ou le moins d'obliquité des faces AL & Al sur l'axe AC, ensuite on operera de la même maniere que nous l'avons dit ci-devant pour les reculemens, que donne le talud aux divisions de la face sur les demi - diametres des ceintres LA & lA, de la droite & de la gauche.

Ayant fait une perpendiculaire Ee ou  $T^ag$  sur la face LA prolongée, s'il le faut, on y portera sur une perpendiculaire  $T^ae^a$  les reculement du profil Ifa, 2fV, hk, TB en  $I^a2^ah^ag$ , par où on tirera des paralleles à LA, qui couperont les projections des joints de lit aux points  $I^t2^tN$  & E, par lesquels & par le point A on tirera les projections de joints de tête  $I^t5^t$ ,  $2^t6^t$ , &c. en un mot on fera chaque moitié de la porte sur le coin, comme la moitié d'une porte biaise en talud, dont l'arc - droit est le ceintre primitif.

IL reste à former les arcs de face brisée L 6e, 17e.

Par les points de projection 1<sup>t</sup> 2<sup>t</sup> N trouvez, comme nous venons de le dire, on menera des perpendiculaires à la base LA, qui la traversent, comme Nn Ee, 2<sup>t</sup> 2, 6<sup>t</sup> 6, 1<sup>t</sup> 1, sur chacune desquelles on portera la longueur qui lui convient, prise au profil du talud TaL°, par exemple ab en 2n, aT en ye, a2<sup>f</sup> en 22, &c. & par tous ces points Q 1 2 n on tracera une portion d'Ellipse, qui sera l'élevation de l'arête de la doële à l'arc de face, on fera de même pour l'extrados.

On pourroit aussi tracer ces quarts d'Ellipse par les Probl. VIII. & V. & VII. du 2° Livre par le moyen des diametres conjuguez LO pour l'extrados avec le demi - diametre AE doublé, & QU pour la doële avec le double de AN; car quoique les faces soient égales entr'elles, & d'une régularité apparente, ce sont cependant des moitiez d'un arc rampant, ou plutôt couché en saçon de rampant, comme il est visible en jettant les yeux sur la demi - Ellipse QNu de la doële, ou LEO de l'extrados d'une sace de berceau biais & en talud, qui ne seroit pas recoupé par un pan Al ou Aq, ce qui paroît encore en tirant du centre A la ligne Ae à l'extrados; parce que l'on voit que l'angle LAe du demi - diametre LA, & Ae du quart d'Ellipse L5e est aigu.

La projection LEA & l'élevation Lse de l'arc de face étant donnez pour chaque pan de la porte sur le coin; il est aisé d'en saire les panneaux de lit & de doële, comme d'un simple berceau biais & en talud.

La feule difference qu'on y remarquera est la figure de la clef, qui sera telle qu'on la voit dans le dessein en perspective, où il est écrit Clef,
qui est composée de huit surfaces, sçavoir de deux faces, qui sont un
angle saillant en talud, deux qui sont un angle rentrant aplomb, deux
qui sont inclinées en coupe pour les lits, une concave pour la doële &
une convexe pour l'extrados, si la porte étoit extradossée, ce qui n'arrive gueres; car on termine plutôt le dessus par un lit de niveau pour
la suite des assisses au dessus de la porte.

It est évident que tous ce que nous venons de dire du trait de la porte sur le coin peut s'appliquer à celui de la porte dans l'angle, il n'y a qu'à renverser la projection horisontale de la face QNA de la doële en IXC<sup>4</sup>, de même celle de l'extrados pour faire le talud dans l'angle rentrant, au lieu qu'on l'avoit fait ci-devant sur le faillant, ce qui ne change en rien les panneaux de doële & de lit, ni les biveaux, qui sont seulement tournez en sens contraire,

CES sortes de portes sont si rares dans l'exécution, qu'il n'est pas nécessaire de s'arrêter à un plus grand détail; il sussit de jetter les yeux sur la sig. 82. pour en voir l'esset.

Pour l'explication du Trait, il suffira de dire, que l'on doit se représenter les arcs de face de chaque pan de la porte, comme mobiles sur leur base LA, autour de laquelle faisant plus d'un quart de révolution, comme sur un axe horisontal, les points e & e° qui sont en bas dans la figure séparez & écartez se réuniront en un seul E, au dessus de la ligne LA en l'air, à la hauteur du demi-diametre CH du ceintre primitif, qui est ici l'arc-droit DHR, & leurs demi-diametrès e A e° A, qui sont en deux plans se réuniront dans l'arête de rencontre, dont la ligne AE est la projection horisontale.

### Quatriéme Cas des Berceaux, lorsqu'ils sont inclinez, à l'horison.

PROBLEME. XII.

Faire un Berceau de face plane en situation quelconque, dont l'axe soit in-

### En Termes de l'Art.

Faire toutes sortes de Berceaux en Descente.

Nous ne mettons à part les Berceaux en descente, que pour ne pas surcharger le Problème précedent d'un trop grand nombre de cas : Tome II.

car l'inclinaison de l'arc d'un berceau n'étant qu'un accident de corps cylindrique, consideré comme ayant une certaine situation à l'égard de l'horison, ne change en rien la figure, elle ne fait que donner un nouveau nom au berceau simplement biais, qui ne signifie aucune nouvelle proprieté particuliere à la voute, considerée en elle même à l'égard de ses parties; mais seulement un changement de leur situation à l'égard de l'horison.

Pour faire sentir cette vérité nous pouvons reprendre l'exemple de notre berceau biais par tête, de la fig. 75.

Si l'on fait tourner ce berceau comme un cylindre de base oblique à son axe, en sens contraire du mouvement que nous lui avons supposé au-tour de cet axe, pour sormer une face en talud, par exemple de E vers B, au lieu que nous l'avons sait tourner de B vers E, il est évident que par la révolution d'un quart de sa circonference la base ou face, qui étoit en talud, se couchera en surplomb, qui est la situation opposée, & alors si on incline le cylindre suivant son axe, sans changer de situation à l'égard des côtez, ensorte que la face qui étoit en surplomb se redresse en situation verticale, le cylindre aura pris la sigure d'un berceau en descente Droite.

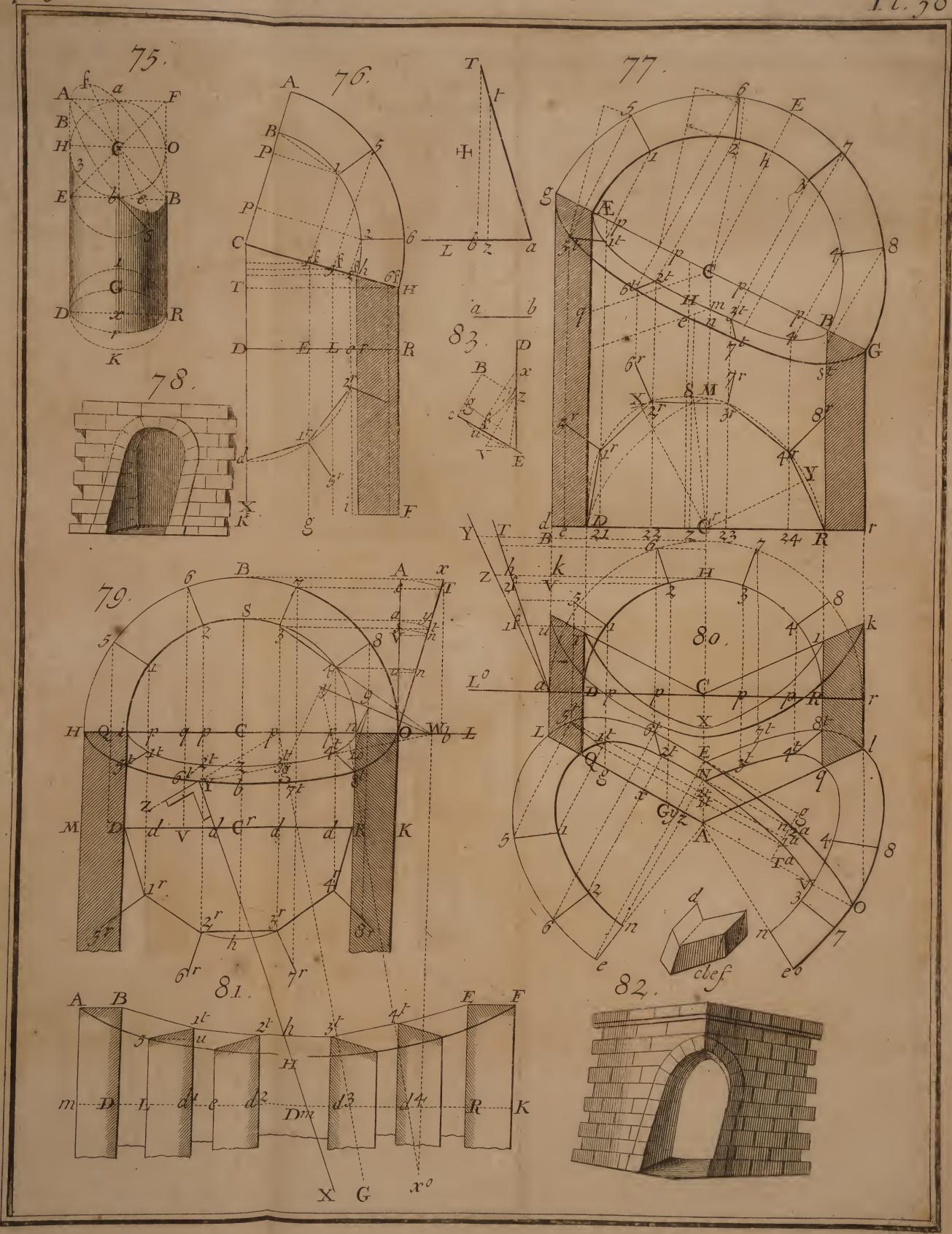
- 2.° Si on incline encore davantage l'axe, alors la face devenant inclinée au plan vertical on représentera la figure d'un berceau en descente Droite & en talud.
- 3.° Si tenant l'axe du cylindre incliné on le tourne un peu sur un côté, ensorte que la base soit encore verticale, on aura l'image d'un berceau en descente biaise sans talud.

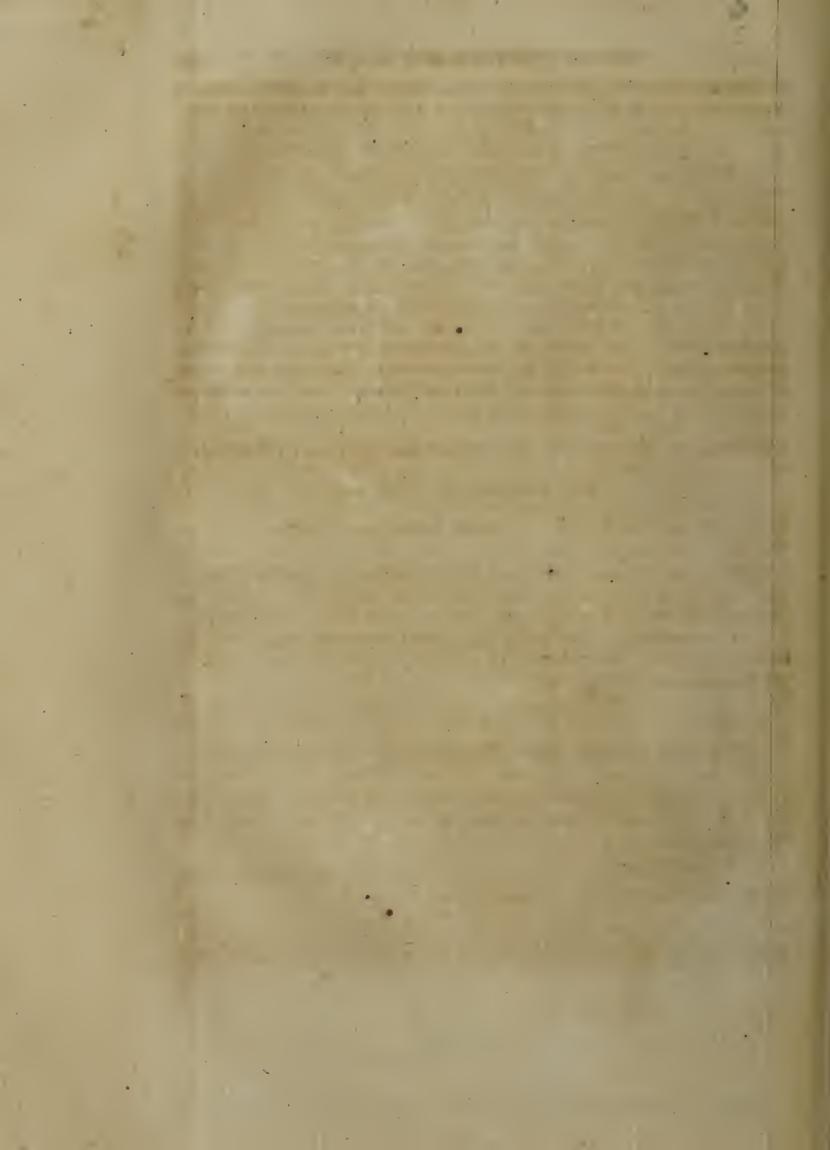
Enfin si dans la même situation, on incline encore un peu l'axe, ensorte que la face biaise se couche à l'égard du plan vertical, on au-ra la figure d'une descente biaise & en talud.

#### COROLLAIRE.

D'ou il suit qu'il n'y a rien à considerer dans les descentes de plus que dans les berceaux biais, que l'inclinaison du plan passant par son axe, & par ses impostes, que Desargues a nommé plan de chemin, & les Architectes ordinaires plan suivant la Rampe.

Or comme cette inclinaison ne change en rien la figure de ce plan, dont on connoît les côtez, il suit qu'on peut faire toute sorte de descentes, par les mêmes no yens qu'on fait les Traits des berceaux biais





horisontaux, il n'y a qu'à faire une supposition que le plan suivant la rampe est horisontal, & agir en conséquence comme nous allons faire.

#### AVERTISSEMENT.

Nous devons avertir le Lecteur, que nous ne considerons ici les Descentes, que comme terminées par des faces planes, dont nous appellons l'inférieure face de montée, & la supérieure face de descente, sans entrer dans aucun des cas où elles rencontrent d'autres voutes de même, ou de différente espece, en quoi nous ne suivons pas l'exemple des Auteurs qui ont traité de cette matiere, pour ne pas compliquer deux choses très distinctes, qui n'ont point de connexité nécessaire; notre raison est, premierement, pour ne pas embroüiller les Traits. Secondement, pour ne nous pas écarter de l'ordre que nous nous sommes proposé de traiter des voutes simples, avant que d'aller à la composition de la rencontre de deux ou plusieurs, ce que nous remettons à la seconde partie de ce Livre, qui fait le troisiéme Tome.

# Premiere Espece de Berceaux inclinez à l'Horison. En Termes de l'Art. Des Descentes Droites.

On appelle Descente Droite tout berceau incliné à l'horison, dont la direction de la face est perpendiculaire à celle du berceau, consideré suivant la direction horisontale de son axe; c'est-à-dire, suivant sa projection horisontale. D'où il suit qu'il peut y avoir de deux sortes de descentes Droites, l'une dont la face est aplomb, & l'autre dont la face est en talud ou en surplomb.

### PREMIER CAS.

# Descente Droite par Devant & par Derriere.

Soit [Fig. 84.] le parallelograme ROA'B de la moitié du plan hor i- Fig. 84. fontal d'une descente droite, laquelle suffit, puisque l'autre moitié lui est parsaitement égale.

Soit OC la hauteur dont le berceau s'éleve par un bout au dessus de l'horison RO, & RC la ligne de Rampe.

Du point C pour centre, & pour rayon R b moitié de la largeur horisontale du berceau à la doële, si on veut le faire en plein cein-

tre, on décrira le quart de cercle hi a pour moitié du ceintre primitif, qui se terminera en h sur O C prolongée, & en a sur CA parallele à RO, & on lui sera le ceintre concentrique d'extrados, si l'on veut, H5A. On divisera cette moitié de ceintre en ses voussoirs, par exemple, ici pour 5 en deux & demi aux points 1, 2, h, par lesquels, du centre C, on tirera les joints de tête 1.5, 2.6.

Par les mêmes points 1 & 2 on menera des paralleles à OR, comme 2f, 1g, qui couperont la verticale OH aux points f & g, par les quels & par les points h & H on tirera des paralleles à la ligne de rampe RC, comme HE, he, fF, gG, qui couperont la verticale RE aux points E, e, F, G, & le profil de la voute fera fait.

It faut présentement transposer le plan horisontal ROA'B suivant la rampe RC, ce qui n'en change pas la figure, mais seulement un peu la longueur, pour laquelle on prend RC au lieu de RO.

Par les points R & C ayant tiré deux perpendiculaires à la rampe RC, on prendra sur ces lignes les largeurs du plan horisontal Rb & RB, & l'on tirera les lignes b a', B'A', qui formeront le plan suivant la rampe, suivant lequel nous devons operer, comme s'il étoit horisontal, pour trouver les longueurs & les distances des projections des joints de lit, lesquelles donnent les moyens de tailler les voussoirs par équarissement ou par panneau, ce qui réduira cette descente droite à une autre espece, dont l'énoncé est celui-ci.

### Berceau horisontal Droit sur sa direction, en Surplomb par devant, & en Talud par derriere.

Par les points 1 & 2 ayant abaissé des perpendiculaires sur CA, qui la couperont en k & i, on portera la longueur Ck en Cp° & Ci en Cp°, & par les points p° p° on menera des paralleles à RC, prolongées indéfiniment de part & d'autre, qui seront les projections des joints de lit sur le plan de rampé.

Ensurée par les point f & g du surplomb CH, on menera des perpendiculaires à RC, qui rencontreront les projections des joints de lit correspondans, prolongez aux points 2' & 1', & la ligne de rampe, qui est le milieu de la cles en  $b^i$ , la courbe menée par ces points  $b^i$  2' 1' a, sera la projection de l'arête de la doële, avec l'arc de face qui avance par le surplomb au delà de sa base  $Ca^i$ .

On tracera de même la Courbe de l'arête de l'extrados & de la face, si on en a besoin, mais on pourra s'en passer comme nous le dirons ci-après. Par la même maniere on trouvera sur le plan de rampe le reculement de l'aréte de doële avec la face de montée au bas de la descente, que nous considerons au contraire de la premiere comme en talud. Il ne s'agit que de tirer par les points eFG des perpendiculaires sur RC, prolongées jusqu'à ce qu'elles rencontrent les projections des joints de lits, correspondans à ceux du profil; ainsi celle qu'on tirera par F, qui provient du point 2 du ceintre de face, coupera la projection, qui vient du même point au point f, & cellequ'on menera par G, qui provient du point I, donnera sur I g' le point I g' la courbe I g' b' fera la projection du reculement du talud.

In faut presentement former l'arc-droit de la descente, lequel sera surbaissé, si le ceintre de face est en plein ceintre, dans le raport des lignes Ch à Cd, qui est le même que celui de la rampe à sa projection horisontale; car à cause des paralleles RC, eh l'angle OCR est égal à Che, les angles en d & en O sont droits; donc Ch: Cd: RO:: Cg: Cu:: Cf: Ct; ainsi prenant une perpendiculaire à RC où l'on voudra, comme en eC', on a toutes les hauteurs des joints, il n'y a qu'à porter sur la base & sur ses paralleles, les largeurs horisontales, qui sont constantes & égales dans l'arc de face & dans l'arc-droit.

On portera donc la longueur  $Ca^r$  en  $C_ra_r$ ,  $Cp^r$  en  $U_{I^r}$ ,  $Cp^2$  en  $T_{2^r}$ ; le quart d'Ellipse mené par les points  $e_{2r}I^ra_r$  sera l'arc - droit qu'on cherche.

In ne reste plus à présent qu'à saire le dévelopement de la doële pour en avoir les panneaux en doële plate.

Par les points F, G, R, on tirera des perpendiculaires à RC vers  $a^d$  fur  $Ra^d$ , on portera de fuite les cordes de l'arc - droit  $a^r$   $1^r$ ,  $1^r$   $2^r$ , &c. nous en avons mis ici la moitié à commencer au point m pris à volonté, ce qui a donné les points  $n^2$ ,  $n^r$ ,  $a^d$ , par lesquels on tirera des perpendiculaires à  $Ra^d$ , lesquelles feront coupées par les paralleles, qui passent par les points F & G aux points  $1^d$   $2^d$ .

Les deux angles  $Pa^t 1d$ ,  $a^d 1dn^T$  formeront la tête du premier panneau de doële de face de devant, & leurs suplémens  $Qa^t 1d$ ,  $a^d 1^d n$ formeront la tête du premier panneau de doële plate de la face de derrière, qui est considerée comme en talud d'un angle égal au surplomb de la premiere.

Les panneauy de doële étant faits, on fera ceux de lit par le moyen de l'extrados H5A, ou en prenant à volonté une longueur de joint comme 2.6 ou 1.5 plus ou moins, par exemple, pour celui-ci on menera par le point 5 une perpendiculaire à CH, qu'elle coupera en x,

par où on menera x Y parallele à EH, & qu'on reproduira depuis le point Y par un retour d'équerre en Yy; puis ayant pris avec le compas la longueur du joint de tête 1'5, on posera une de ces pointes au point I<sup>d</sup>, & l'on fera de l'autre un arc, qui coupera la ligne Y y au point y, par lequel si l'on mene y' parallele à la rampe RC, on aura les têtes des deux panneaux de lit pour les faces de montée & de descente, sçavoir pour la premiere Sy 1<sup>d</sup>u, & son complément z y 1<sup>d</sup>n<sup>T</sup> pour la descente.

Pour s'épargner la peine de faire les panneaux de lit on peut se fervir, du biveau de doële plate & de tête, qu'on trouvera suivant notre méthode generale, dont voici l'application à la figure précedente pour le second voussoir.

Par le point 1, base de ce voussoir on menera l'horisontale 1L, qui coupera le joint de lit du profil supérieur fF au point L; par le point 2 sommet de ce voussoir on tirera  $2x^{T}$  perpendiculaire à la corde 21, qui coupera 1L au point  $x^{T}$ , par où on tirera la perpendiculaire  $x^{T}S$ , qu'on fera égale à  $x^{T}L$ , ensuite ayant porté la longueur  $x^{T}$  2 en  $x^{T}$   $y^{T}$ . On tirera du point S la ligne  $Sy^{T}$ , qui formera avec  $x^{T}L$  l'angle  $Sy^{T}L$ , qui est celui du biveau qu'on cherche, & le trait sera sait.

### Application du Trait sur la Pierre.

Ayant dressé un parement destiné à servir de doële plate on y appliquera le panneau qui lui convient, pour y en tracer exactement le contour. Ensuite avec le biveau de doële de lit pris sur l'arc - droit à l'ordinaire, comme ar 1°5° pour le premier voussoir, ou 1°2° 6° pour le second, on abatra la pierre en surface plate pour y appliquer le panneau de lit qui lui convient, lequel étant tracé donnera les joints de tête, suivant lesquels on abatra la pierre en surface plane pour y poser le panneau de l'arc de face.

Ou fans se servir de panneaux de lit, après avoir tracé la doële plate on abatra la pierre suivant le biveau de doële & de tête, qu'on fera comme il a été dit au berceau en talud & en surplomb, pour tracer la tête suivant son panneau, & par le moyen des lignes de joint de tête & de joint de lit, on peut former la surface plane, qui fait le lit par le Probl. I. comme nous l'avons tant de sois répeté, ce qui est exprimé par la sig. 85.

In faut remarquer que par le seul profil joint à l'arc de face avec ses aplombs & l'arc-droit, on peut trouver tous les panneaux sans le secours d'aucun plan ni de l'horisontal, qui ne peut donner ici au-

cune mesure, ni de celui de rampe, qui n'en donne pas de nouvelles qu'on ne trouve au profil.

I.° Les longueurs des joints de lit sont données au profil. 2.° Leurs intervales de la doële à l'extrados sont donnez à l'arc de face par la longueur des joints de tête. 3°. Leur obliquité, c'est-à-dire, celle de leurs côtez paralleles est donnée par les perpendiculaires sur RC, comme Yz donne la longueur Gz, qui est la différence de la tête en rectangle, comme elle séroit si le berceau étoit droit.

Ainsi les longueurs des joints de lit, leur intervale à la doële sur l'arc-droit, & leur différence d'avance par les perpendiculaires, comme Rr pour l'obliquité RGr étant donnez, on peut former les panneaux de doële. Enfin les panneaux de tête sont donnez à l'arc de face; donc on peut se passer de tout Plan, moyenant le profil; mais pour rendre le Trait plus suivi & plus sensible, il convient de faire le plan horisontal; parce qu'il sert de guide pour empêcher qu'on ne se trompe.

Le principal usage du plan de rampe RB' A' C supposé horisontal, quoiqu'il ne le soit pas, est pour tailler les voussoirs des berceaux en descente, par voye d'équarrissement, comme il est aisé de le voir; puisque ce plan de rampe est le même à l'égard de la voute, que le plan horisontal à l'égard d'un berceau de niveau, dont les faces seroient en talud & en surplomb.

### Second Cas des Descentes Droites.

# Descente Droite mais en Talud par devant & Aplomb par derriere.

Soit [Fig. 86.] le parallelograme ROA'B la moitié du plan horison-Fig. 86. tal d'un berceau en descente, dont RC est la ligne de rampe, & OC la hauteur sur l'horison. Soit CT le profil de la face inclinée, suivant l'angle du talud donné LCT; on sera CA perpendiculaire sur CT, & du point C pour centre, on décrira pour moitié du ceintre de face de descente un quart de cercle, si on le veut en plein ceintre, ou un quart d'Ellipse, si on le veut surhaussé ou surbaissé; nous le supposerons ici circulaire A12t à la doële, A5T pour l'extrados, & divisé en ses voussoirs aux points 1, 2, c'est-à-dire, en deux parties & demie pour cinq voussoirs au demi cercle.

Par les points 1 & 2 on menera des perpendiculaires à CT, qui la couperont aux points  $f^i g^i$ , & par les points T, t,  $f^i$ , g, on me-

nera des paralleles à la ligne de rampe RC, qui couperont la verticale BH aux points Hb, F&G, par lesquels on menera des parallele à l'horisontale OR, comme G 1 $^{\circ}$ , F 2 $^{\circ}$ , qu'on sera égales à celles de l'arc de face  $f^{\circ}$  2,  $g^{\circ}$  1, Ca, leurs extremitez donneront les points  $b^{\circ}$  1 $^{\circ}$  2 $^{\circ}$ b, par lesquels on tracera le quart d'Ellipse surhaussé, qui est la moitié du ceintre de face de montée, à laquelle l'autre moitié est égale.

IL reste à présent à former le ceintre de l'arc-droit, qui doit être surbaissé à l'égard du ceintre de face dans le raport des rayons CT à CD, dont la différence n'est pas grande dans cet exemple.

AYANT tiré une perpendiculaire à la ligne RC, où l'on voudra, comme bC', on portera la longueur du rayon de l'arc de face Ca en C'a', fa parallele  $g^2$  1 en n 1', fur le joint de lit G g', &  $f^2$  2 fur n 2', & par les points b 2' 1' a' on tracera la demi - Ellipse surbaissée, qui sera le contour de l'arc - droit.

On a donc trois ceintres differens, sçavoir celui de la face de descente circulaire, celui de l'arc-droit surbaissé, & celui de face de montée surhaussé, lesquels avec le profil de coupe par le milieu de la voute TR, suffiroient pour trouver tous les panneaux nécessaires pour tailler les voussoirs, comme nous l'avons dit pour la descente droite précedente, sans qu'il soit nécessaire de faire aucune projection, ni sur le plan horisontal, qui ne peut donner aucune mesure, ni sur le plan de rampe, qui n'en donne point de nouvelle; puisque celle des longueurs des joints de lit sont dans leur juste mesure sur le profil.

Cependant comme ce plan sert à présenter à la vûë une projection du talud de la face de derrière, & du surplomb de la face antérieure, qui est cependant en talud à l'égard du plan horisontal R AP, on sera bien de le faire de la même maniere que nous l'avons dit à l'exemple précedent avec les dévelopemens des panneaux de doële, ce que la figure montre sensiblement, sans qu'il soit nécessaire d'y ajouter une nouvelle explication, qui ne seroit qu'une répetition du premier cas de la descente droite; il saut seulement remarquer ici que quoique le rayon CA de l'arc de sace en talud paroisse incliné à l'horison dans cette situation, il ne le sera du tout point en œuvre; car puisqu'il doit être perpendiculaire au plan de projection par l'axe TCR, & qu'il l'est, par la construction; au rayon CT; si l'on sait mouvoir le quart de cercle TA sur son rayon CT, le point A tombera sur C, qui sera alors la projection de toute la ligne CA, laquelle sera aussi perpendiculaire à la ligne de rampe RC; car si une ligne est perpen-

diculaire

diculaire à un plan, elle la sera à toutes celles qu'on peut mener dans ce plan, qui passeront par le point C; donc le rayon CA qui est ici incliné à l'horison, devient en œuvre horisontal, & perpendiculaire à la direction horisontale de la voute RO, ce qui constituë la nature des descentes Droites.

### Explication démonstrative des deux cas précedens.

Premierement, nous ne faisons aucun susage de la projection horisontale dans les descentes, par la raison que nous avons donné touchant cette espece de représentation, qu'elle racourcissoit tous les objets qui n'étoient pas paralleles au plan de description, & comme la rampe RC est plus longue que le niveau RO, il suit que tous les joints de lit qu'on pourroit tracer dans le plan horisontal seroient trop courts dans le raport de RO à RC.

Pour suppléer aux mesures que l'on trouve ordinairement dans la projection horisontale, on a recours à la projection verticale, faite fur un plan vertical par l'axe, ou parallele à la direction de la voute; ainsi tous les joints de lit de la représentation étant paralleles à ceux de la réalité dans la voute, sont tracez dans leur juste mesure, & leurs avances ou reculemens les uns sur les autres à l'égard de la ligne de rampe RC, étant désignées par des perpendiculaires Yz & Gr sur la ligne RC, donnent des triangles rectangles YGz, GRr, qui sont les excès ou les défauts dont les surfaces planes des lits & des doëles plates surpasfent des parallelogrames rectangles, qui seroient des figures convenables à un berceau Droit de niveau; c'est pour quoi on a mené des perpendiculaires à RC par les points FYG, qu'on a prolongé indéfiniment vers Bd & vers ad pour avoir les reculemens ou les avances des têtes des panneaux; & parce que dans les triangles, dont nous venons de parler, il y a deux côtez racourcis par la projection verticale, qui sont la représentation des lignes inclinées au plan vertical; on est allé chercher la longueur d'un de ces côtez, comme Gr sur 1' a' de l'arc-droit, qui est parallele à ce côté, quoique dans la figure il ne le foit pas, parce qu'on ne le doit exprimer que sur un plan qui ne soit pas racourci.

C'est pourquoi l'arc-droit e 1<sup>r</sup> a<sup>r</sup>, & l'arc de face H5A ne sont pas Fig. 84. dans leur situation naturelle à l'égard du profil; il faut les imaginer se mouvoir en tournant sur leurs rayons, qui sont dans le plan du profil CH & C<sup>r</sup>e jusqu'à ce qu'ils deviennent perpendiculaires à ce plan RH.

A l'égard de l'usage que nous saisons du plan de rampe comme d'un plan horisontal, nous en avons déja rendu raison, en expliquant Tome II.

les differentes positions d'un cylindre oblique sur sa base, il suffit de remarquer qu'il nous sert à trouver les courbes Elliptiques, ou seulement leurs moitiez; puisque ces sortes de berceaux ne varient pas dans leurs côtez, qui sont les projections inclinées des têtes de la voute, sçavoir b' 2' 1', 1' a' pour la partie de descente, qu'on considere comme en surplomb, quoique dans sa vraye situation elle soit verticale, & C' f' g' b' pour la montée, qui est considerée comme en talud à l'égard du plan de rampe RC.

Les arcs de cercle AA, ua, 1p, kp² font voir le rapport des retombées des points 1 & 2, sur le rayon CA, avec la tête du plan incliné CA.

Usage du On peut, comme je l'ai déja remarqué, se passer de ce plan & de Trait par ces projections; mais outre qu'elles sont prévoir l'effet des panneaux équarrisse- de doële dans leur suite naturelle, c'est que ce genre de projection inment. clinée peut servir à tailler la pierre par Equarrissement; si l'on ne veut pas se se servir de panneaux, on prendra les longueurs des voussoirs sur ce plan RA, les obliquitez des têtes par les biveaux de rampe RCH, & les panneaux de tête, comme, par exemple, pour le second vousses soir en 5 1 q 26, ou en panneau ou avec des biveaux mixtes 5 12, ou des biveaux d'aplomb, comme q 26, tenant les branches paralleles au plan de la face.

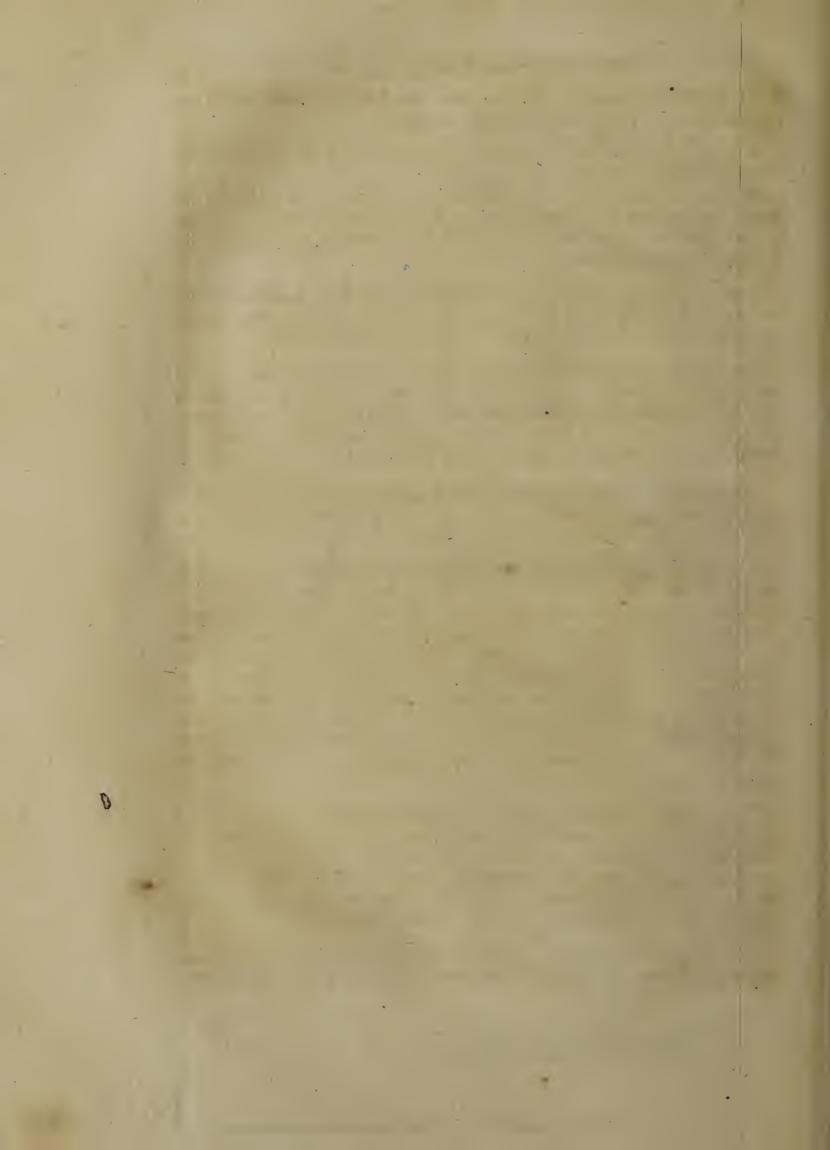
Seconde espece de Berceaux inclinez à l'Horison, dont les faces sont obliques à leur direction horisontale.

# En termes de l'Art. Des Descentes Biaises.

Nous faisons encore deux classes des descentes biaises, l'une de celles dont la face est aplomb, l'autre de celles dont la face est en talud.

It faut se rappeller ici ce que nous avons dit du changement de pofition d'un cylindre oblique, laquelle peut le rendre semblable à toutes fortes de biais & descente, quoiqu'il demeure toujours le même dans la figure intrinséque; cela supposé:

La Descente Biaise est un berceau dans lequel il faut considerer trois sortes d'obliquitez, dont deux viennent de la position de sa face; sçavoir, 1.º celle de la face sur la direction horisontale du berceau, laquelle est comme au berceau horisontal, simplement biais par tête.



- 2. Celle de la même face sur l'axe du cylindre, laquelle lui est commune avec le berceau horisontal en talud.
- 3.° Celle de l'inclinaison de l'axe à l'horison, qui lui est commune avec la descente droite.

Si l'on rassemble l'effet de chacune de ces sortes de positions de face, on connoîtra d'abord celui qui doit résulter de celle-ci, pour la formation des panneaux, & pour l'espece de projection, sur laquelle il faut en prendre les mesures.

Premierement, que de même que dans le simple biais horisontal, les panneaux de doële & de lit s'alongent au - delà de l'arc - droit en descendant d'un côté de la clef, & se racourcissent de l'autre.

Secondement, que de même qu'au berceau horisontal en talud, mais en sens contraire que produiroit le surplomb, la tête du panneau de lit, qui passeroit par le milieu de la clef, n'est pas un rectangle, mais elle se racourcit à la doële autant que celle en talud se racourcit à l'extrados, & à toutes les autres têtes à proportion.

Troisièmement, que de même qu'à la descente droite on ne doit mefurer la longueur des joints de lit, de doële, ou d'extrados que sur la projection verticale, c'est-à-dire, sur le profil ou Coupe suivant la direction.

IL faut de plus remarquer une irrégularité inévitable dans les descentes biaises, qui arrive ou dans l'arc-droit ou dans l'arc de face. C'est que l'un des deux arcs, ou celui de face ou l'arc-droit deviennent rampans, c'est encore une suite de la conformité qu'elles ont avec les berceaux biais & en talud, où dans certaines circonstances l'arc-droit devient incliné, comme rampant, si l'arc de face est circulaire; ici à cause de l'inclinaison de l'axe du berceau, non seulement l'un ou l'autre de ces arcs devient rampant par la figure, c'est-à-dire, par l'inclinaison des ordonnées à son diametre, mais encore par la difference du niveau de ses impostes, dont l'une est plus élevée que l'autre au dessus de l'horison.

Pour exposer sensiblement la mutuelle dépendance des ceintres, qui entrainent une espece d'irrégularité dans l'un des deux d'une des cente biaise, lorsque l'on en fait un de contour circulaire, nous avons représenté en maniere de perspective deux bouts de cylindre, à la Plan. 40. fig. 87. & fig. 88. inclinez à l'horison suivant une pante RM ou Rm, Fig. 87. dont om exprime la hauteur, & RO la base horisontale.

Soit le parallelograme vertical  $H \times CS$ , qui coupe la moitié du cy-Fig. 87. lindre jusqu'à son axe Cx, & le trapeze LMRE la section du cylindre V;

par l'axe suivant sa ligne de rampe RM, & perpendiculairement au plan vertical HxCS, dans laquelle section la ligne LM exprime l'obliquité de la base du cylindre LHM sur sa direction horisontale OR, ou sa parallele Ve, ou si l'on veut encore au plan vertical passant par l'axe xC, ce qui revient au même.

Dans cette situation, si l'on suppose le cylindre Droit, mais coupé obliquement par cette base LHM, on reconnoîtra que l'arc-droit, qui est la section LDK perpendiculaire à l'axe x C, est circulaire, & que son diametre LK est une ligne de niveau, parce qu'il est perpendiculaire au plan vertical Hx CS, c'est-à-dire, que les naissances de cet arc sont de niveau.

In ien est pas de même de la section oblique LHM, car le point M, qui est dans la ligne de rampe RK prolongée, est autant élevé au des sus de L qu'il est au dessus de K, qui est de niveau avec le point L; donc les naissances L & M de l'arc LHM, ne sont pas de niveau entr'elles; par conféquent cet arc est de cette espece de ceintres irréguliers, que nous appellons Rampans.

Si l'on fait une application de cette figure à celle du berceau biais en descente, on reconnoîtra que si l'arc-droitases impostes de niveau. l'arc de face les aura de differentes hauteurs.

Par un raisonnement inverse [Fig. 88.] si au lieu de supposer un cylindre Droit, on suppose un cylindre scalene, dont la base dHm est circulaire, mais oblique au plan vertical SHCc, la section dsk, saite par un plan perpendiculaire à l'axe Cc sera une Ellipse, dont les naissances d & k, qui sont cependant dans les mêmes côtez du trapeze NdmR passant par l'axe, & par les naissances de niveau d & m de la base de cylindre, seront à des hauteurs inégales; car la naissance k sera toujours au dessous du point m, qui est de niveau avec d, comme à la section semblable e NSR, le point R de niveau avec e sera au dessous du point N; donc [par la supposition] k avec le point d.

Donc si l'arc de sace d'une descente biaise est de niveau, l'arc-droit sera rampant, & les naissances de la voute à droite & à gauche seront l'une haute l'autre basse, ce qui est une dissormité souvent insuportable.

D'ou il suit qu'on ne peut éviter un arc rampant ou à la face, ou à l'arc-Droit; c'est à l'Architecte à voir s'il doit préserer la régularité de la face d'entrée à celle du dedans, ou s'il doit jetter l'irrégularité sur la face pour rendre les dedans de la voute plus beaux.

La même rélation des ceintres se trouve dans les descentes dont les

faces sont en talud; car la variation que cause le talud ne se fait pas aux impostes, mais à la clef, où le sommet tombe un peu en arriere de ce qu'il auroit été, si la face avoit été élevée aplomb; ainsi les inconvéniens des descentes biaises avec talud ou sans talud sont à peu près les mêmes, le seul changement que le talud peut y faire, c'est que rapprochant le ceintre de face de la situation de l'arc-droit, il occasionne une moindre différence de contour. Cela supposé, nous allons donner les Traits des descentes biaises quelconques, suivant notre nouveau sisteme, qui supprime l'obliquité de la descente, en supposant le plan de rampe de niveau & les faces en talud ou en surplomb.

## Premier cas des Descentes Biaises, lorsque les faces sont aplomb.

On peut faire les descentes biaises, comme tous les autres berceaux biais de deux manieres, en choisissant pour ceintre primitif l'arc de face ou l'arc-droit.

## Premiere disposition où l'arc-Droit est donné pour Ceintre primitif.

En Termes de l'Art.

# Descente Biaise Rampante par devant & droite par derriere.

Soit [Fig. 89.] le trapeze ABDE, le plan horisontal de l'intérieur Fig. 89. de la voute en descente biaise, dont RM est la ligne de rampe, & OM celle de la hauteur totale des coussinets.

On commencera par faire le plan de rampe par le moyen de l'horisontal donné, lequel étant trop court ne peut servir à prendre des mesures de longueur.

Par le point D du jambage le moins avancé, pris à la doële, ou si l'on veut K pour l'extrados, on tirera une perpendiculaire à la ligne RO, qu'on prolongera jusqu'à la rencontre de la rampe RM en F, d'où se retournant d'équerre sur RM, on tirera Fk, qu'on sera égale à la largeur RG du plan horisontal, & l'on tirera Mk pour diametre de la face, ensuite ayant sait kg parallele & égale à RG, on aura pour le plan de rampe le trapeze RMkg à l'extrados, ou abde à la doële.

Presentement, sur le diametre intérieur ae égal au donné AE, on décrira un demi - cercle abe, ou une demi - Ellipse surhaussée ou surbaissée, telle qu'on la voudra pour ceintre primitif, qu'on divisera en ses voussoirs aux points 1, 2, b, 3, 4, par lesquels on menera autant de paralleles ps, ps à la ligne de rampe RM, indéfinies & prolongées un peu au delà de Mk, & la ligne du milieu b C jusqu'en RG, qu'elle coupera au point N.

Pour terminer ces paralleles qui doivent être des projections de lit sur la Rampe, on menera par le point a de la doële la ligne an parallele à RG, qui rencontrera CN au point n. On portera Cn en Ct, puis [par le Probl 7. du 2.° Livr.] on fera une demi-Ellipse at e avec les axes donnez ae, nt, laquelle coupera toutes les projections aux points 1<sup>t</sup> 2<sup>t</sup> 3<sup>t</sup> 4<sup>t</sup>, où seront celles des divisions de la face de montée sur le plan de rampe, où elle produit l'effet du talud.

Pour avoir aussi la projection de la face de descente sur le même plan, on décrira une autre demi-Ellipse bsd par le moyen des diametres conjuguez bd & nt [ par le Probl. 8. du 2. Liv. ] faisant entreux des angles égaux à ceux de la rampe RM, ou du milieu SN sur RG, laquelle demi-Ellipse dsb, coupera les projections des joints de lits aux points 1', 2', 3', 4', où seront celles des divisions de la face en ses voussoirs.

Quoique nous ne cherchions ici que les avances des faces de descentes & les reculemens de celle de montée à la doële, il faut en faire autant par l'extrados pour s'en servir à former les panneaux de lit, comme il a été dit ci-devant à la page 165.

It ne s'agit plus que d'en trouver les hauteurs des divisions, ce que l'on peut faire de différentes manieres, 1.° par un profil de la face, comme dans les traits ordinaires des Livres de la Coupe des pierres, 2.° ou sans profil, suivant ma nouvelle maniere, qui est beaucoup plus simple, & dont le Trait est moins embarassé de lignes, on fera seulement le profil de l'arc-droit comme il suit:

Sur GR prolongée on portera NR en RI, du point I on abaissera sur RM la perpendiculaire I Cr, qui la coupera au point Cr, d'où comme centre & du demi diametre Ca pour rayon on décrira un quart de cercle, L2<sup>r</sup> ar, sur lequel on portera les divisions ar, a2 en a,1<sup>r</sup>, a<sup>r</sup> 2<sup>r</sup>, par lesquelles & par I on menera des paralleles à la rampe RM indéfinies p 1<sup>r</sup>, q2<sup>r</sup>, I H.

On tracera ensuite du point C<sup>x</sup>, milieu de FM pour centre la demi-Ellipse XbY avec les diametres conjuguez, l'un b d pour la doële ou  $M_k$ , pour l'extrados & l'autre LN pour l'extrados, ou deux an pour la doële inclinez entr'eux, suivant un angle  $fC^*H$  que nous allons chercher.

Par les points F & M on menera les lignes Mm, F f paralleles à l'horifontale RO, puis lui ayant fait  $C^xH$  perpendiculaire, on ouvrirale compas de l'intervale cM pour l'extrados, ou cb pour la doële, & posant une des pointes en  $C^x$ , on sera avec l'autre de part & d'autre des arcs qui couperont F f en f, & Mm en m; par les points m & f on menera m f qui est le diametre conjugué au demi-diametre  $C^xH$ .

Ainsi [par le Probl. 8. du 2°. Livre] on tracera cette demi - Ellipse rampante, qui sera l'arc de face auquel il ne manque plus que d'y marquer les divisions en voussoirs, correspondantes à celles de l'arc-Droit LC<sup>r</sup>, qu'il sera très-facile de trouver; car si par les points pQ, où les projections verticales des joints de lit Pp, Qq coupent le demi-diametre vertical  $C^*b$  on mene des paralleles au diametre mf, où pour la doële XY, elles couperont la demi-Ellipse XbY aux points 1f, 2f, 3f, 4f, où sont les divisions demandées, par lesquelles & par le contre  $C^*$  on tirera les coupes des têtes  $1^f$   $1^e$ , 2f  $2^e$ , &c.

Par le moyen ce ces paralleles qui font des ordonnées, on auroit pû tracer l'arc de face par plusieurs points, en portant sur chacune les retombées prises sur la ligne bd, comme c 1" en p 1f & p 4f; c 2" en Q 2f & Q 3f.

Si la face de descente étoit apparente, & qu'on voulût lui faire les coupes de tête suivant les régles des joints perpendiculaires à la courbe, on le pourroit, mais il faudroit alors changer la direction des joints de tête de l'arc-Droit, qui deviendroit sécondaire, comme nous l'avons dit ci - devant, pour que les lits ne soient pas gauches.

IL ne reste plus présentement qu'à former le ceintre de face de montée qui sera surhaussé, & dont les impostes seront de niveau, quoique celui de face ait été fait rampant.

Par les points R, p, q ayant tiré des perpendiculaires à RI, 'qui est le profil de cette face, on portera sur chacune les largeurs horisontales de l'arc-Droit à chaque division de voussoir, c'est-à-dire, les retombées, qu'on peut prendre sur le ceintre uhe, au profil en lir l2.

Ainsi l'on portera Ca, ou ce qui est la même chose, Cr ar en RV, l 1r en P  $1^n$ , l  $2^n$  en q  $2^n$ , & par les points V  $1^n$   $2^n$  L on tracera une demi - Ellipse, qui sera la moitié du ceintre de face à laquelle l'autre sera égale.

On pouvoit tout d'un coup tracer cette demi - Ellipse par le moyen

des demi-axes donnez; sçavoir RL & Ca doublez pour en faire les axes.

Le Trait étant ainsi fait, il est visible qu'on y trouvera toutes les mesures nécessaires pour former les panneaux.

Premierement, pour ceux de Doële plate, on a les longueurs des joints de lit, qui en font les côtez sur le plan de rampe, par exemple pour le second voussoir 1<sup>t</sup> 1<sup>t</sup>, 2<sup>t</sup> 2<sup>t</sup>, & leurs avances ou reculemens de l'un à l'égard de l'autre se prendront par les distances de ces points au diametae ae, ou à la perpendiculaire Fk, à l'égard des largeurs, qui sont l'intervale des côtez des panneaux. Nous avons tant de sois dit qu'elles se prennent à l'arc-droit, comme aux cordes a<sup>t</sup> 1<sup>t</sup>, 1<sup>t</sup> 2<sup>t</sup>, qu'il semble inutile de le répeter.

Pour mettre sous les yeux la suite des panneaux de doële plate par un dévelopement, par exemple pour les angles des têtes de doële de face de descente, on peut, comme nous avons fait à la sig. 89. prolonger la perpendiculaire  $F_k$  indéfiniment, sur laquelle on portera de suite les cordes de l'arc-Droit  $a_{1'}$ ,  $1'_{2}$ , en  $f_{3'}$ ,  $1'_{2}$ ,  $1'_{3}$ , &c. par où ayant tiré des perpendiculaires à la directrice  $f_{3'}$ , qui sont des paralleles à la rampe RM, on lui menera par tous les points de la projection de la face  $h_{1',2',3'}$ ,  $h_{3'}$ ,

On en usera de même pour les têtes de ces mêmes doëles plates à la face de montée, en prolongeant e a & lui menant par les points de la projection 1<sup>1</sup> 2<sup>1</sup> des paralleles à a e prolongées indéfiniment, puis ayant pris à volonté un point A<sup>4</sup> sur e a prolongée, on portera de suite les cordes de l'arc-droit a 1<sup>1</sup>, 1<sup>1</sup> 2<sup>1</sup>, 2<sup>1</sup> 3<sup>1</sup>, &c. aux points o<sup>1</sup>, o<sup>2</sup>, o<sup>3</sup>, &c. par lesquels on menera des paralleles à RM, qui couperont les perpendiculaires à la même ligne aux points 1<sup>d</sup> 2<sup>d</sup> 3<sup>d</sup>, &c. par lesquels menant des lignes droites de l'un à l'autre, on aura le dévelopement des têtes de doële à la montée que l'on cherche; ainsi on aura les angles des doëles du haut & du bas.

On n'a plus à former que les panneaux de lit, comme il a été dit au trait précedent des descentes droites.

Les panneaux de tête sont donnez aux ceintres des faces de montée & de descente.

L'application du trait sur la pierre ne differe en rien de celle des descentes Droites, tracées suivant le même sistème, dont nous venons de parler, c'est-à-dire, que si elle se fait par panneaux, on commencera

par la doële plate, & par le moyen des biveaux de lit & de doële. pris à l'arc-droit, on formera pour fecondes surfaces celles du lit, aufquelles on appliquera leurs panneaux pour tracer les ouvertures des angles de têtes de descente ou de montée.

On peut même s'épargner les panneaux de lit en cherchant les biveaux de tête & de doële, comme il a été dit au dernier Problème du 3.° Livre, en commençant par la tête & la doële.

Si on veut tailler les voussoirs par équarrissement on le peut par cette méthode, & non pas par l'ancienne sans une longue operation & beaucoup de perte de pierre. Ici le plan de rampe servant de plan horisontal on sera la descente biaise comme un berceau biais en surplomb, & la montée droite comme un berceau Droit en talud, comme nous l'avons expliqué au trait précedent.

### Explication Démonstrative.

IL y a une chose de plus à considerer dans ce Trait que dans les descentes Droites, c'est l'inégalité du niveau des impostes de la face de descente, dont on a déja donné la raison en expliquant la fig. 87.

Puisque les impostes de l'arc-droit sont de niveau, & que le plan de cet arc-Droit aussibien que celui de rampe quoiqu'inclinez tous les deux à l'horison, sont supposez perpendiculaires à un plan vertical, leur commune intersection & toutes leurs paralleles seront des lignes horisontales; mais à cause que le plan de la face de descente, qui est vertical & oblique, tant au premier vertical qu'à celui de l'arc-droit & à celui de rampe, leur commune intersection ne peut être parallele à la premiere; par conséquent elle ne peut être de niveau comme elle. La raison en est bien sensible, car au dessus de la ligne F k, qui est de niveau, la rampe continue de monter jusqu'en M, quoiqu'elle ne change pas de hauteur en k; par conséquent la ligne Mk doit être inclinée à l'horison d'une hauteur égale à la difference des points F & M, qui est la même que celle des points f & m.

Si la face de montée étoit oblique à l'horisontale RO, il est clair qu'elle seroit aussi rampante d'une imposte à l'autre, par la même raison.

## Remarque sur cette Disposition.

Quoiqu'il se trouve une difformité dans la face de descente biaise, dont les naissances de l'arc-droit sont de niveau, en ce que le ceintre de cette face devient rampant, on ne peut disconvenir que ce ne soit

Tome II.

la disposition la plus naturelle pour l'usage interieur, parce que les impostes se suivent à hauteurs égales sur les marches ou sur la rampe. & sont de niveau entr'elles dans les parties directement opposées: il arrive seulement qu'à l'entrée il faut faire un Palier de niveau dans l'espace du triangle FMk, ou au moins des marches tournantes, parce que le feuil de la porte ne peut être rampant comme la ligne des impostes.

Si au contraire les impostes de la face étoient de niveau, il arriveroit que dans l'intérieur elles deviendroient d'inégale hauteur dans les parties diametralement opposées, de forte que les marches en seroient plus près d'un côté que de l'autre, cependant pour ne pas faire une entrée difforme, on peut quelquefois faire une disposition contraire à la précedente, telle que nous allons l'expliquer.

Seconde Disposition de la Descente Biaise, où le Ceintre primitif est pris à la face de Descente.

#### En Termes de l'Art.

Descente Biaise par devant es droite par derriere, dont les naissances du ceintre de face sont de niveau.

Dans la disposition précedente nous avons représenté la descente biaise comme un demi -cylindre Droit, coupé obliquement par le plan de la face de descente; ici nous faisons un cylindre scalene, qui a pour base la face de descente, lorsqu'elle est en plein ceintre, & pour arc - Droit une demi - Ellipse rampante par ses impostes.

Soit [ Fig. 90. ] le trapeze ABDE, le plan horisontal de la voute à la doële ou à l'extrados, & l'angle de rampe donné BAF. Pour ne pas embrouiller le dessein de trop de lettres & de lignes, nous supprimerons ici l'épaisseur des piedroits & de la voute en dedans.

> Par le point D du piedroit le plus court, on tirera une perpendiculaire DG au côté AB, qu'on prolongera jusqu'à la rampe AF, qu'elle coupera au point F, par lequel on tirera FM parallele à AB, & égale à GB, & par le point M, on menera MR parallele à AF, qui rencontrera AE au point R, le trapeze AFMR représentera en profil le plan de rampe, qui est doublement incliné à l'horison, sçavoir, 1.° suivant la direction de ses côtez paralleles AF, RM. 2.° Suivant sa direction transversale de E en A, qui est exprimée à son profil par la hauteur verticale AR.

D'ou il suit que le plan de cette rampe n'est pas semblable au plan

horisontal dans les têtes de la face de montée, comme il l'étoit dans toutes celles des Traits précedens, que faisant la projection de la voute sur ce plan, les lignes verticales lui deviendroient inclinées, & qu'enfin si on fait la projection sur un plan incliné, mais supposé perpendiculaire au vertical passant par l'axe du berceau, on ne pourra prendre des mesures de largeur horisontale sur cette projection, comme aux autres Traits des descentes, où nous avons consideré le plan de rampe comme horisontal; ainsi pour en faire cet usage nous prendrons le plan de rampe pour horisontal, & le plan vertical passant par l'axe pour incliné à l'horison; cela supposé:

Pour faire le plan de rampe dans toute son étenduë, ayant tiré par le point F une perpendiculaire à RM indefinie. Du point M pour centre & d'une ouverture de compas, égale à BD, on décrira un arc qui la coupera au point d, par lequel on menera de parallele & égale à FA; puis on tirera eR, le trapeze RMde sera la figure du plan de rampe dans toute son étenduë.

Presentement il faut tracer les avances du surplomb de la face de descente, & les reculemens de celle de montée.

Ayant divisé FM en deux également en c, on y élevera la per- profil de pendiculaire cb, qu'on fera égale à la moitié de BD; puis avec les face. axes, BD & FM, on décrira [par le Probl. 7. du 2.° Liv.] la demi-Ellipse FbM.

Ensuire du point c pour centre & ch pour rayon, on décrira le quart de cercle bm, ou si l'on veut une demi-Ellipse telle qu'on la voudra pour ceintre de face, qu'on divisera en ses voussoirs aux points 3, 2, &c. par lesquels on menera des paralleles à MF, qui couperont la demi-Ellipse FhM aux points 11, 21, 31, 41, où seront les hauteurs des divisions de la face en voussoirs sur son profil, par lesquels on menera des paralleles indéfinies à Fd, pour en avoir les projections sur le plan de rampe par le moyen de ce profil; ensuite on décrira sur Md un demi-cercle MHd, ou une demi-Ellipse telle qu'on a fait à la moitié du ceintre de face ci-dessus; puis l'ayant divisé en ses voussoirs, aussi comme ci-dessus m1, m2, aux points 1. 2, 3, 4, on abaissera de chacun de ces points des perpendiculaires sur Md, lesquelles rencontrant les paralleles à Fd donneront les points 1', 2', 3', 4', où seront les avances du surplomb; ainsi la demi-Ellipse MSd représentera sur le plan de rampe la projection inclinée de son arête à la doële ou à l'extrados.

Par les points trouvez 1', 2', 3', 4' on menera des paralleles à la rampe RM, qui seront les projections des joints de lit sur le plan de Z ij

Reculemens rampe. Il reste présentement à trouver les reculemens du talud de en talud. la face de montée, & le ceintre de cette face.

PREMIEREMENT, pour le reculement ayant mené par tous les points  $1^f$ ,  $2^f$ ,  $3^f$ ,  $4^f$  des paralleles à la rampe, qui couperont EA prolongée aux points  $1^m$ ,  $2^m$ ,  $3^m$ ,  $4^m$ , on menera par ces points des paralleles à Fd, qui rencontreront les projections des joints correspondans aux points  $1^t$ ,  $2^t$ ,  $3^t$ ,  $4^t$ , par lesquels on tracera la demi - Ellipse RTe, qui sera la projection de l'arête de la doële de la face de montée.

Pour trouver les angles des têtes des panneaux de lit, il faut chercher les avances de l'extrados sur ceux de doële à la face de descente, & les reculemens à la face de montée, comme il a été dit à la page 165.

Ceintre de montée.

Pour tracer le contour du ceintre de cette face de montée dans toute son étenduë, sur BA prolongée, on prendra AK égale à AE, & l'on tirera KR, qu'on divisera en deux également en C<sup>m</sup>, par où on élevera une perpendiculaire à AK, sur laquelle on portera les hauteurs des retombées de l'arc mh, sçavoir P1 ou c1<sup>a</sup> en C<sup>m</sup> 1, p 2 ou c 2<sup>a</sup> en C<sup>m</sup> 2<sup>n</sup>, & ch en C<sup>m</sup> I, puis par ces points on menera des paralleles à RK pour trouver les hauteurs des divisions des voussoirs au ceintre de montée, qui sera une demi-Ellipse rampante, qu'on pourra faire par le Probl. 8. du 2. Livre, par le moyen des diametres conjuguez, donnez KR, & deux sois ch demi diametre vertical, cette demi-Ellipse KIR coupera les lignes paralleles à KR, menées par 1<sup>n</sup> 2<sup>n</sup>, aux points 1<sup>2</sup>4<sup>2</sup>, 2<sup>2</sup>3<sup>2</sup>.

On remarquera que je propose toujours de tracer les ceintres comme les demi-Ellipses, par le moyen des diametres conjuguez, pour n'être pas obligé, comme les Auteurs des anciens Traits, de saire des sous sous de voussoirs en deux parties égales, nécessaires pour augmenter le nombre des points donnez, lorsque les voussoirs sont si larges qu'il reste un grand intervale de courbe d'une division de tête à l'autre, ce qui multiplie tellement le nombre des lignes d'une épure, qu'il est difficile d'en éviter la consusion.

On peut aussi trouver ces mêmes points, & par conséquent aussi le contour du ceintre de montée, en menant par les points 1<sup>m</sup>, 4<sup>m</sup>, 2<sup>m</sup>, 3<sup>m</sup>, provenant des points 1<sup>f</sup> 2<sup>f</sup> 3<sup>f</sup> 4<sup>f</sup>, des paralleles à A K, qui couperont les précedentes, paralleles à KR aux mêmes points 1~2~3~4~

Ou bien on menera par les points  $p^2$   $p^2$  des retombées du ceintre primitif MHd des paralleles à RM, qui couperont Re aux points  $l^2$ ,  $l^2$ ,  $l^3$ ,  $l^4$ , on portera ensuite les distances de ces points au point R, sur le diametre rampant RK, comme  $R_l^2$  en  $RL^2$ , &c. &c.

par les points L', L', &c. on menera des paralleles à C<sup>n</sup>I, qui couperont les ordonnées passant par 1<sup>n</sup>, 2<sup>n</sup>, aux points 12 22, &c. qu'on cherche.

IL ne nous reste plus présentement qu'à former l'arc-Droit, qui est aussi une demi-Ellipse rampante, mais moins exhaussée que celle du ceintre de montée, que nous venons de faire.

On a déja sur le plan de rampe un de ses diametres qui passe par les impostes, lequel est g'd, & l'on trouve l'autre qui passe par la cles en menant par le centre c, du prosil de la face, une ligne CX, parallele à la rampe RM, qui représentera l'axe du cylindre, & par un point Cr, pris à volonté sur cet axe, on lui menera une perpendiculaire, qui coupera ih au point O, la ligne Cr O sera la moitié du diametre conjugué à celui qui doit passer par les impostes, dont il sera facile de trouver les angles de conjugaison, comme il suit.

Du point C' pour centre & d'une ouverture de compas, égale à la moitié de  $g^r d$ , on fera de part & d'autre des arcs, qui couperont l'un la ligne AF en  $d^r$ , l'autre RM en  $g^r$ , l'angle  $d_r$  C' O ou son supplement  $OC^r g^r$  sera celui que l'on cherche, par le moyen duquel & les longueurs des diametres donnez on décrira une demi-Ellipse [suivant les Probl. 8. ou 9. du 2. liv.] laquelle coupera les paralleles des projections verticales des joints de lit provenant des divisions  $1^f$ ,  $2_f$ ,  $3^f$ ,  $4^f$  aux points correspondans  $1^r$ ,  $2^r$ ,  $3^r$ ,  $4^r$ , par lesquels du ceintre C' on tirera les joints de tête  $1^r$ ,  $2^r$ ,  $2^r$ ,  $3^r$ ,  $4^r$ , par lesquels du ceintre

On peut encore trouver le diametre de l'arc. Droit, & son angle de conjugaison, d'une autre maniere, sans le secours du plan de rampe sur le plan horisontal. Ayant tiré par le point B, le plus avancé du biais, une ligne Br, parallele à celle de rampe RM, on lui menera par le point G une perpendiculaire Gq, qui la coupera en q; puis ayant porté la longueur Gq sur GB en GQ, ontirera la ligne QD, qui sera le diametre qu'on cherche, & l'angle GQD celui de la conjugaison du second diametre, qui passe par la cles de l'arc. Droit.

Si l'on veut tracer cet arc par plusieurs points sans avoir recours aux Problèmes citez, on peut en trouver plusieurs points, en menant par les divisions de la ligne ch,  $1^a$ ,  $2^a$ , des paralleles à la rampe RM, jusqu'à la ligne C'O, qu'elles couperont en a & b, par où on menera des paralleles au diametre  $g^r d^r$ , qui rencontreront celles qui proviennent des divisions du profil de la face de descente  $1^f$ ,  $2^f$ ,  $3^f$ ,  $4^f$ , aux points  $1^r$ ,  $2^r$ ,  $3^r$ ,  $4^r$ , par où on tracera la courbe rampante de l'arc-Droit, & le Trait sera achevé.

Presentement il est visible que l'on a tout ce qui est nécessaire pour former les panneaux, & tracer la pierre.

Premierement, les longueurs de ceux de doële sont données en deux endroits, sçavoir sur la projection verticale du prosil, & sur le plan de rampe aux lignes 1'1', 2'2', &c. qui sont les joints de lit.

Les avances de surplomb & les reculemens de talud se trouvent aux mêmes points 1', 2'; 1', 2', comparez par la distance à une perpendiculaire g'd qui les traverse tous; enfin leurs intervales de largeur sont donnez à l'ordinaire, par les cordes de l'arc -Droit d' 1', 1'2', &c. par conséquent toutes les figures des doëles plates sont faciles à décrire.

Les panneaux de lit se trouveront par les mêmes moyens en faisant une seconde épure d'avance de la face de montée, & de reculement de celle de descente, semblable à la premiere pour l'extrados, si l'on a commencé par la doële, comme il convient, ou pour la doële, si l'on avoit commencé par l'extrados, comme dans cette figure, ce qui a déja été répeté dans les Traits précedens.

Enfin les biveaux de lit & de doële plate sont aussi donnez à l'ordinaire aux angles de l'arc-Droit  $u \in I'$ ,  $I' \in G$ , &c. Ainsi on peut tracer la pierre par panneau.

A l'égard de la maniere de tracer la pierre par équarrissement, qui est très aisée par notre nouveau sistème dans tous les Traits précedens, elle se trouve un peu plus embarassée dans celui - ci, à cause que la double obliquité du plan de rampe ne nous permet pas de le considerer comme un plan horisontal; parce qu'il est incliné suivant sa largeur, outre son inclinaison en longueur. Il faudroit pour l'équarrissement que les aplombs sussent perpendiculaires aux diametres supposez perpendiculaires à ses côtez, & ils ne le sont pas. Ainsi il faudroit faire une projection horisontale exprès, ce qui rendroit le trait trop composé.

CEPENDANT on pourroit le faire en posant les retombées du ceintre primitif MHd sur des lignes paralleles au diametre de face Md, qui est horisontal, lesquelles sont par conséquent de niveau en œuvre; mais non pas sur d'autres diametres qui sont inclinez, ce qui n'est pas de difficile exécution; parce qu'il ne s'agit que de faire couler la fausse équerre ouverte de l'angle edM au long du côté ed du plan de rampe, & mesurer les retombées suivant le bras parallele à dM.

#### DE STEREOTOMIE. Liv. IV. Explication démonstrative.

Nous avons démontré au 2.° Livre, que les projections des cercles quelconques verticales, horifontales ou inclinées étoient des Ellipses, & que celles des Ellipses étoient d'autres Ellipses plus ou moins allongées ou resserées, & quelquesois des cercles. Or toutes les bases ou sections des berceaux en descente, qui se font ici en trois endroits; scavoir, 1.° à la face de descente, 2.° à celle de montée, 3.° à l'arc-Droit, sont des cercles ou des Ellipses; donc les projections des saces inclinées au plan de rampe, sont des demi-Ellipses, qui ont été bien décrites par les axes ou diametres donnez, ou par des points trouvez par le moyen des divisions proportionelles des axes & des diametres de la courbe projettée, & de celle de sa projection, ce qui est visible; parce que toutes ces divisions ont été saites par des lignes paralleles entr'elles, suivant les loix de la projection énoncées au 2.° Liv. pag. 209.

Quant aux diversitez des differentes dispositions du ceintre primitif pris à des naissances de niveau à l'arc - Droit, ou à celui de montée, comme à la fig. 89. ou à la face de descente, comme à la fig. 90. nous en avons déja donné l'explication par celle des fig. 87. & 88. il reste seulement à rendre raison de la pratique qui a été donnée pour trouver le diametre rampant des impostes de l'arc - Droit, & son angle avec le demi - diametre conjugué passant par le milieu de la cles.

Il faut se représenter s Fig. 90. ] la ligne Br, comme abaissée, & Fig. 90. transportée avec la même ouverture d'angle GBr égal à celui de rampe [ par la construction qui fait Br parallele à RM] dans un plan vertical sur AB, alors la ligne Gr, qui étoit couchée sur l'horisontal, deviendra verticale, & dans ce même plan elle n'y fera plus représentée que par un seul point G; or comme l'arc-Droit doit être dans un plan perpendiculaire à la direction de la rampe B, qui est parallele à l'axe du berceau, sa section avec le premier vertical par AB fera dans une perpendiculaire Gq, qui coupe la rampe en q plus haut que le point r; ainsi le triangle GqD représente en racourci la partie du plan de l'arc-Droit, qui est audessous du plan horisontal, passant par une imposte D, & par un point G vis-à-vis, qui est au dessus de l'imposte de la longueur Gq; mais comme ce triangle qui doit être rectangle est racourci par son côté qD, on a transporté Gq en GQ, pour avoir l'angle Droit DGQ, que fait le plan de l'arc - Droit dans son intersection avec le vertical passant par AB, & l'intersection QD du plan de l'arc-Droit avec le plan derampe, laquelle intersection est le diametre de l'arc-Droit; puisque le plan de rampe coupe le cylindre par l'axe; par conséquent par le centre de l'arc-Droit; donc ce diametre est bien trouyé.

IL est aussi visible que le plan vertical passant par la clef & par l'axe est parallele au vertical passant par AB ou Br côté du cylindre; par conséquent l'angle DQA est celui de la conjugaison des diametres de l'arc Droit; ce qu'il falloit trouver.

#### REMARQUE.

La comparaison des hauteurs des naissances des voutes se fait naturellement du premier coup d'œil aux parties opposées perpendiculairement, qui sont vis-à-vis les unes des autres dans les piedroits, & cette comparaison est d'autant plus facile, que les piedroits sont longs & inégaux, c'est-à-dire, lorsque la voute est plus longue & plus biaise; ainsi cette derniere disposition où les impostes de la face de descente sont de niveau, entraine infailliblement une dissormité dans l'intérieur, de sorte qu'elle ne convient qu'à celles où l'on doit avoir plus d'égard à la décoration de l'entrée qu'à la régularité intérieure, comme aux descentes de caves.

LA fig. 91. montre le dévelopement de la doële à la face de montée RK, qui est rampante; celui de la face de descente étant moins irrégulier, on ne l'a pas mis, faute de place, d'autant plus que la construction en est la même qu'à la fig. 89.

## Second cas des Descentes Biaises, lorsque les Faces sont en Talud.

LA difference que la nouvelle obliquité du Talud des faces cause entre cette voute & la descente simplement biaise, consiste 1.° en ce que la projection de la face de montée sur le plan de rampe augmente le reculement en talud, & que celle de la face de descente diminuë l'avance du surplomb. 2.° En ce que la projection verticale racourcissant au profil le talud de la face, il faut une préparation pour en trouver les mesures. Au reste le trait est susceptible des mêmes effets que produit le changement du ceintre primitif.

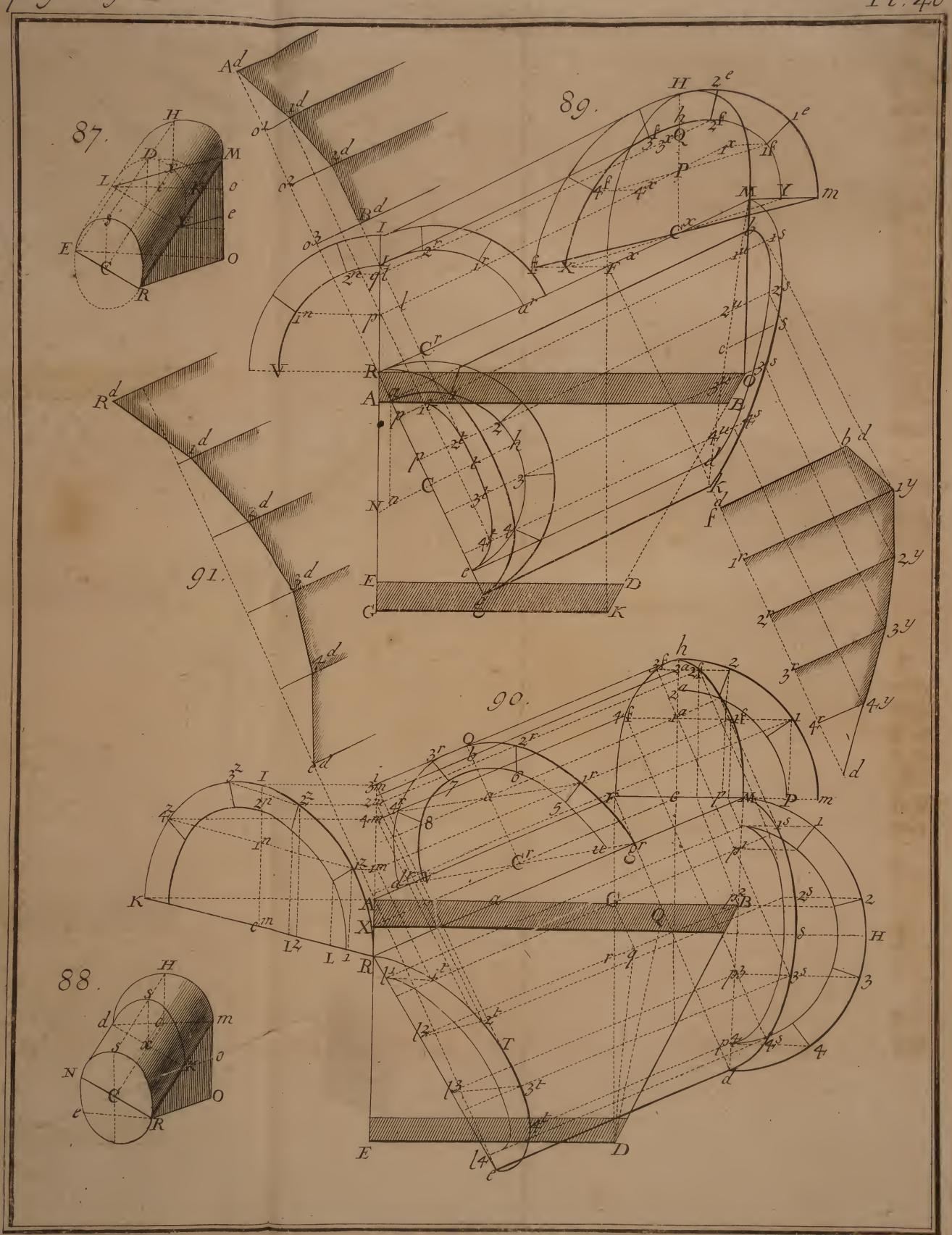
Premiere disposition où l'on prend l'arc-Droit pour ceintre primitif.

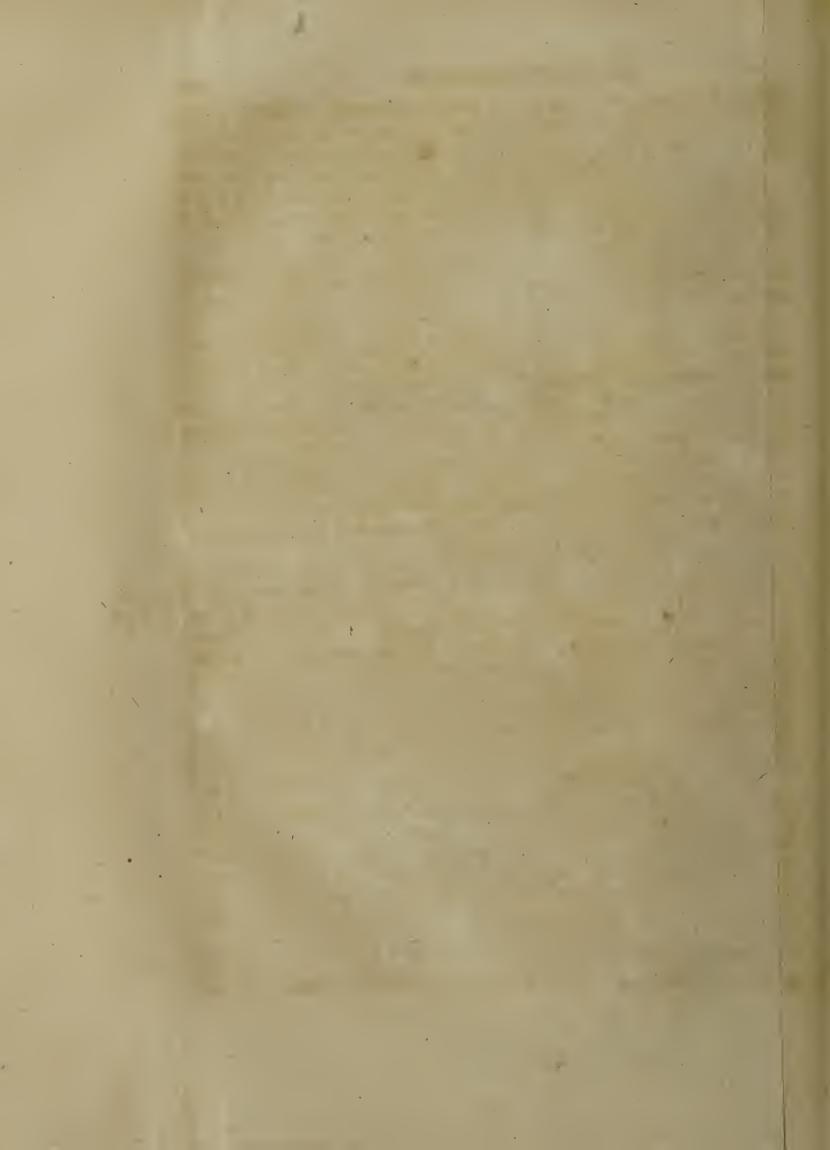
#### En Termes de l'Art.

## Descente Biaise en Talud, rampante par devant es droite es en Talud par derriere.

On

Fig. 92. Soit [Fig. 92.] le trapeze ABED le plan horisontal de la descente, AM l'inclinaison de la rampe, & BM sa plus grande hauteur.





On formera comme au trait de la descente biaise, page 173. le plan de la rampe A M de, le ceintre primitif AHe avec les projections des divisions des voussoirs 1, 2, 3, 4 en p<sup>1</sup> q<sup>1</sup>, p<sup>2</sup> q<sup>2</sup> prolongées, & l'arc-Droit C' T d' avec les projections verticales de ses divisions, comme à la sig. 89. qui couperont le profil de la face de montée AT aux points m<sup>2</sup> m<sup>2</sup> T, par le moyen desquels on tracera la projection en talud Ah'e, comme à toutes les montées précedentes.

Jusqu'ici la construction a été la même qu'à la fig. 89. à cela près qu'on a pris l'inclinée AT au lieu de la verticale Au du profil de la face de montée.

Presentement il faut faire le profil de la face de descente, & chercher la valeur de son demi-diametre en talud bK, ce qui n'est pas si aisé; il y faut une préparation.

On fera dans une fig. † à part, l'angle aigu du biais horisontal abd, Fig, † & par un point P, pris à volonté, une perpendiculaire PL au côté bd, sur laquelle on fera au point P l'angle du talud donné LPV; on tirera ensuite Pn parallele à ba, & par le point L une perpendiculaire bL à la même ab qui coupera Pn au point n. On fera nh égale à LV, & l'on tirera bP; ensin on fera au point n sur Pn l'angle Pn m, dont le côté nm coupera Ph au point K.

On divisera ensuite FM en deux également en K, & l'on portera Fig. 92. la longueur Kn de la préparation de K en X, par où on sera Xh per- & Fig. † pendiculaire à AB, laquelle coupera Th au point h, que l'on cherche, la ligne hK sera le profil du diametre de la descente, qui est encore racourci par la projection, c'est pourquoi il en saut encore chercher la valeur par la préparation, menant Ko parallèle à np, & ayant porté no en Lg, on tirera gk parallèle à LP, qui coupera VP en k, la longueur V k sera le diametre du ceintre de face conjugué au diametre Md; il ne s'agit plus que de trouver les angles de leur conjugaison pour décrire la demi-Ellipse de face de descente en talud.

Par le point b du profil on tirera une perpendiculaire à la rampe AM, qu'on prolongera jusqu'à la rencontre de Cs en s, par où on tirera la ligne QsH² perpendiculaire à Md; puis du point c, milieu de Md pour centre, & pour rayon ky, on fera un arc qui coupera QH' au point H', l'angle dcH² fera celui que l'on cherche, par le moyen duquel & les diametres donnez on décrira [par le Probl. 8. du 2.° Liv.] la demi-Ellipse MH²d, qui sera le ceintre de face de descente en talud.

Pour avoir au contour de ce ceintre les divisions des voussoirs, pro-Tome II. Aa venant de celles du ceintre primitif de l'arc-Droit, il faut tirer par les points q<sup>1</sup> & q<sup>2</sup> des paralleles à cH<sup>2</sup>, qui couperont l'arc de face aux points 1°, 2°, 3°, 4° qu'on cherche, ou bien tracer une demi-Ellipse M s d avec les diametres conjuguez Md, & deux fois c s, faisant entr'eux l'angle dcs; cependant comme les demi-Ellipses très resserées sont sujettes à des imperfections dans l'exécution, il convient mieux de chercher chaque avance par le profil. En esse si l'angle du talud est égal en profil à celui de la rampe, cette demi-Ellipse devient infiniment étroite, ensorte qu'elle se consond avec le Diametre M d.

D'ou il suit que si ce même angle est plus ouvert, au lieu des avances en surplomb, la demi - Ellipse de projection sur la rampe passera en dedans du diametre Md, & se change ainsi en projection de talud.

Par tous les points q, où les projections des joints de lit coupent le diametre de face de descente Md, on menera des perpendiculaires à la rampe AM, qui la couperont aux points Xxxx, par lesquels on menera des paralleles à Kb, qui couperont les profils des joints de lit, provenant des points de l'arc - Droit 1' 2' aux points  $f^1$ ,  $f^2$ ,  $f^3$ ,  $f^4$  qu'on cherche, par lesquels tirant des perpendiculaires à la rampe, jusqu'aux projections des joints correspondans, on aura les points  $s^1$ ,  $s^2$ ,  $s^3$ ,  $s^4$ , par lesquels on tracera la demi - Ellipse de surplomb MSd.

Si l'on n'avoit pas les divisions du ceintre de face de descente, qui ont été trouvées par le moyen des ordonnées, comme nous venons de le dire, on pourroit les trouver en tirant par tous les points d'avance 1', 2', 3', 4' des perpendiculaires au diametre Md, qui donneront les mêmes points 1° 2° 3° 4°; enfin tirant du centre c les joints de tête par tous ces points, on aura les panneaux de face de descente.

Les panneaux de lit & de doële se formeront, comme à toutes les autres descentes, par le moyen des longueurs des projections des joints de lit & de tête.

Les biveaux de lit & de doële se prendront aussi à l'arc - Droit.

L'elevation de la face de montée  $Nt^nA$  se fera par le moyen des divisions de la ligne de profil de talud AT, en faisant  $C^nt^n = AT$   $m 1^n = Am^n$ ,  $M2^n = Am^n$ , &c.

### Explication démonstrative.

It y a deux choses à trouver dans le Trait de cette espece de voute de plus qu'aux descentes simplement biaises, comme étoient les précedentes.

Premierement, l'inclinaison de la face en talud, que le profil ne

donne pas exactement; parce qu'il la donne suivant la direction de la voute, elle doit être mesurée, comme nous l'avons dit au 3.° Livre, page 369, perpendiculairement à la commune intersection de la face, & du plan vertical passant par le diametre rampant Md, ce qui rend le talud LkV plus aigu que celui de l'angle gKb du profil; parce que la hauteur zb étant commune, ses angles sont entr'eux comme nk est à Lk [ par la construction ] c'est-à-dire, comme la base nk du talud suivant la direction de la voute est à la base Lk du même talud, pris sur une ligne horisontale, perpendiculairement au diametre BD dans sa projection.

It est aussi clair, que le triangle Lnk ayant ses trois côtez perpendiculaires aux trois côtez du triangle du biais NBD, il lui est semblable; par conséquent que pour avoir la position de la base Lk, si on sait l'angle du talud hors de la position où on l'a mis, il n'y a qu'à ajouter à l'angle Droit VLk l'angle NDB, ou tout d'un coup saire cet angle égal à EDB.

It reste à démontrer que l'angle des diametres conjuguez de l'arc de face de descente rampante a aussi été bien trouvé.

It est clair par la construction & par les régles de la projection inclinée, que le point s représente le point b du profil; parce que b s a été faite perpendiculaire à CS, milieu du plan de rampe. Il est aussible par la même régle de projection, que le point Q, sur le diametre Md représente les points s & H², & que sa représentation peut être dans tous les points de la ligne Q H², comme au point s, par où elle passe; mais un diametre quelconque doit passer par le centre de la section qui est en c; donc il doit passer en cH²; par consequent l'angle dcH² ou son supplement M c H² est celui de la conjugaison du demi diametre c H² à l'égard du diametre M d, ce qu'il falloit trouver en second lieu.

## Remarque sur le Trait des Descentes biaises, de face rampante.

IL y a une observation à faire dans ce Trait, qui est échapé au P. Deran, je ne parle pas de M. de la Rue, parce qu'il l'a passé sous silence, c'est que l'angle du biais ABD ou EDB ne doit pas être pris sur le plan horisontal sans une correction, qui mérite attention.

On menera par le point F de l'imposte inférieure du profil, une ligne FO parallele à AB, & par le point M une ligne MO parallele à bk, qui rencontrera FO au point O; la ligne iO, qui excede l'aplomb du point M, sera la longueur qu'il saut ajouter au dehors du piedroit AB sur son allignement, en la portant de B en b, l'angle AbD sera celui du biais résormé au niveau de l'imposte inserieure; si la base AB ne peut être allongée, il saudra porter cette longueur iO en dedans, pour diminuer l'obliquité du biais de la quantité nécessaire, pour racheter par le talud la hauteur de l'imposte supérieure M de l'arc rampant.

La raison en est sensible si l'on fait attention, que le talud doit reculer le point M en dedans du point B, sur lequel il étoit aplomb; or comme le seüil de la baye de la descente doit être de niveau entre les piedroits de la voute, il suit nécessairement qu'un des piedroits soit plus haut que l'autre de la hauteur i M aplomb, de la distance MO mesurée en talud, par conséquent qu'il sera plus avancé en O que en M; puisque le talud couche le piedroit en dedans.

Seconde disposition de la Descente Biaise en Talud, où le Ceintre primitif est pris à l'Arc de face sur un Diametre horisontal.

En Termes de l'Art.

Descente biaise & en Talud, dont l'Arc de face est de niveau par ses impostes.

CE Trait est si semblable à celui de la seconde disposition de la descente biaise sans talud, qu'on peut dire, qu'il ne s'agit que d'un peuplus ou moins d'avance de surplomb, & de reculement de talud sur le plan de rampe; parce que le talud de la face de descente diminuë l'avance du surplomb, & le talud de la face de montée augmente le reculement que produisoit déja la face de montée sur le plan avant que d'être, en talud.

Ou il faut remarquer que si le talud de la face de descente, pris en profil ACf, faisoit un angle droit avec la direction de la rampe RM ou ACf, ce qui peut arriver, quoique le plan de face de descente soit biais à cette direction, l'avance considerée comme surplomb sur le plan de rampe s'évanoüiroit, & la projection de la face de descente sur ce plan se consondroit alors avec la ligne Droite Md, il n'y a donc rien dans ce trait de plus qu'à celui dont nous parlons, que l'inclinaison des saces en talud, dont il faut trouver la projection sur le plan de rampe, comme on a fait au précedent, dont celui-ci est l'inverse.

Sur le milieu & de la projection horisontale de la face BD, ayant sait

la perpendiculaire k L, on fera l'angle Lk V égal à celui du talud donné, puis on portera fur k V la longueur du demi-diametre CH du ceintre primitif M H d, qui donnera le point V, par lequel on menera VL perpendiculaire à Lk, qui donnera le point L, par lequel on tirera Lk perpendiculaire à Lk prolongée indéfiniment, enforte qu'elle rencontre la ligne Lk Qn portera au dessus de ce point fur la même ligne prolongée la hauteur Lk en Lk.

On tirera ensuite par k la ligne k  $C^f$ , qui coupera la projection verticale du diametre horisontal du ceintre primitif en  $C^f$ , par où & par le point b on tirera  $C^f b$ , qui sera le profil du demi-diametre  $C^f b$ .

PAR le point b on tirera bT parallele à la rampe, jusqu'à ce qu'elle rencontre le profil AT du talud de la face de montée, le trapeze ATbCf représentera le plan de la section de la descente aplomb par la clef, sur lequel on trouvera toutes les hauteurs des joints de lit, comme il suit.

On rangera ces avances & réculemens fur ce plan de rampe RMde dans leur place, pour éviter la confusion des projections des joints de lit dans le profil, en menant des paralleles à Fd par tous les points  $1^f$ ,  $2^f$ ,  $3^f$ ,  $4^f$ , jusqu'à la rencontre des perpendiculaires  $p^1$ ,  $p^2$ , au diametre du ceintre primitif MHd, qu'elles rencontreront aux points  $1^f$ ,  $1^f$ ,  $1^f$ ,  $1^f$ ,  $1^f$ ,  $1^f$ , par lesquels on tracera la demi-Ellipse  $1^f$ 

Par ces derniers points s<sup>1</sup>, s<sup>2</sup>, s<sup>3</sup>, s<sup>4</sup>, on menera des paralleles à la rampe RM, qui rencontreront les perpendiculaires à cette rampe, provenant des points 1<sup>m</sup> 2<sup>m</sup>, &c. aux points 1<sup>1</sup> 2<sup>2</sup>, &c. qui donneront le contour de la demi - Ellipse R T<sup>m</sup> e; qui détermine le reculement du talud de la montée.

L'ARC-DROIT de ce trait se formera précisément de la même maniere qu'il a été dit à la page 181. pour les descentes biaises sans talud de la seconde disposition.

L'arc de face de montée se fera aussi de même, avec cette seule difference, que les lignes de niveau tirées du prosil Rt de cette sace, prendront leur origine sur des points t, 3, 2, 4, 1, trouvez sur Rt par des arcs de cercle saits du point R pour centre, & pour rayons les longueurs RT, R3<sup>m</sup>, R2<sup>m</sup>, &c.

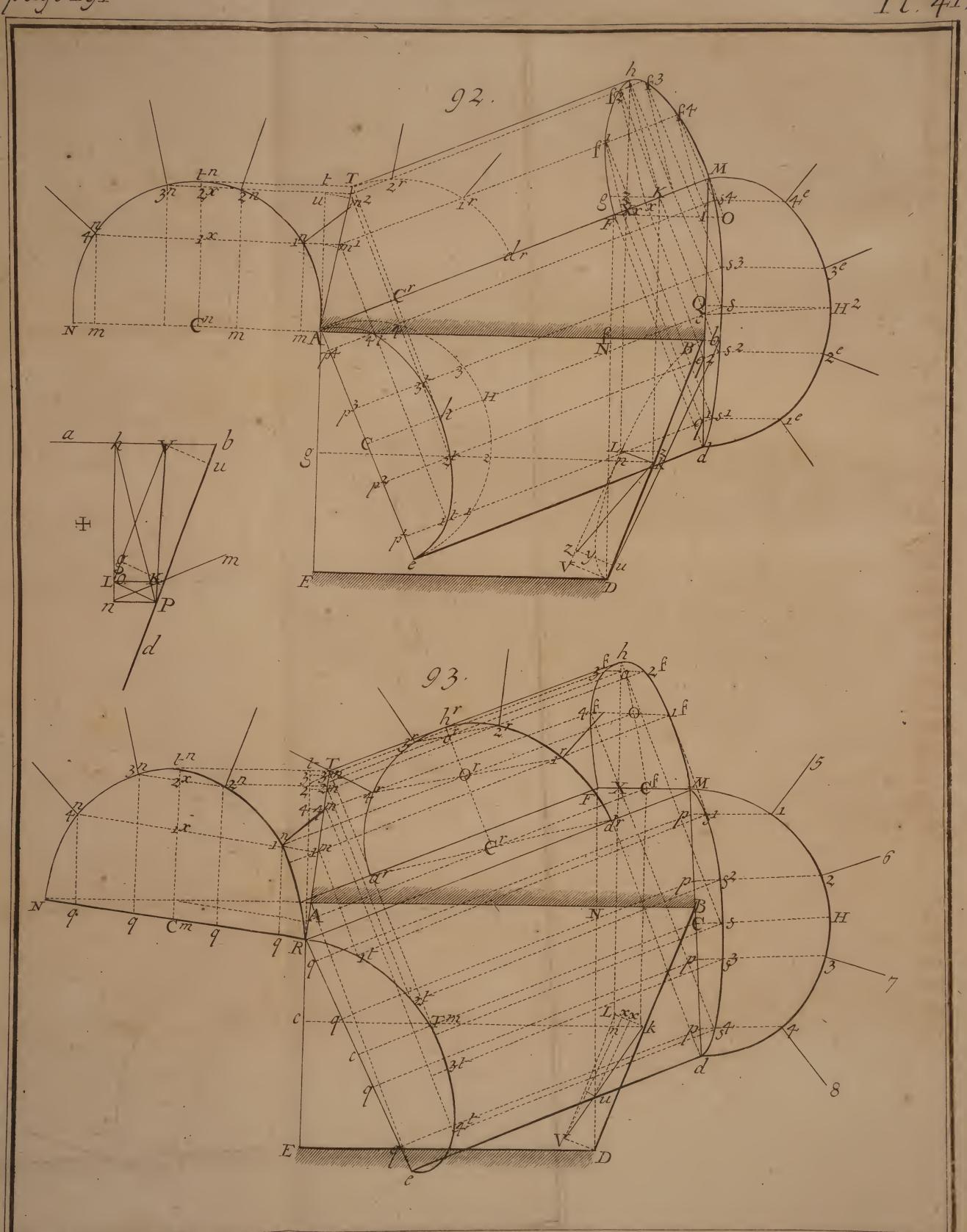
Nous n'ajoutons rien ici touchant les biveaux, le dévelopement, la formation des panneaux, & l'application du Trait sur la pierre; parce que la maniere est la même que pour toutes les autres descentes.

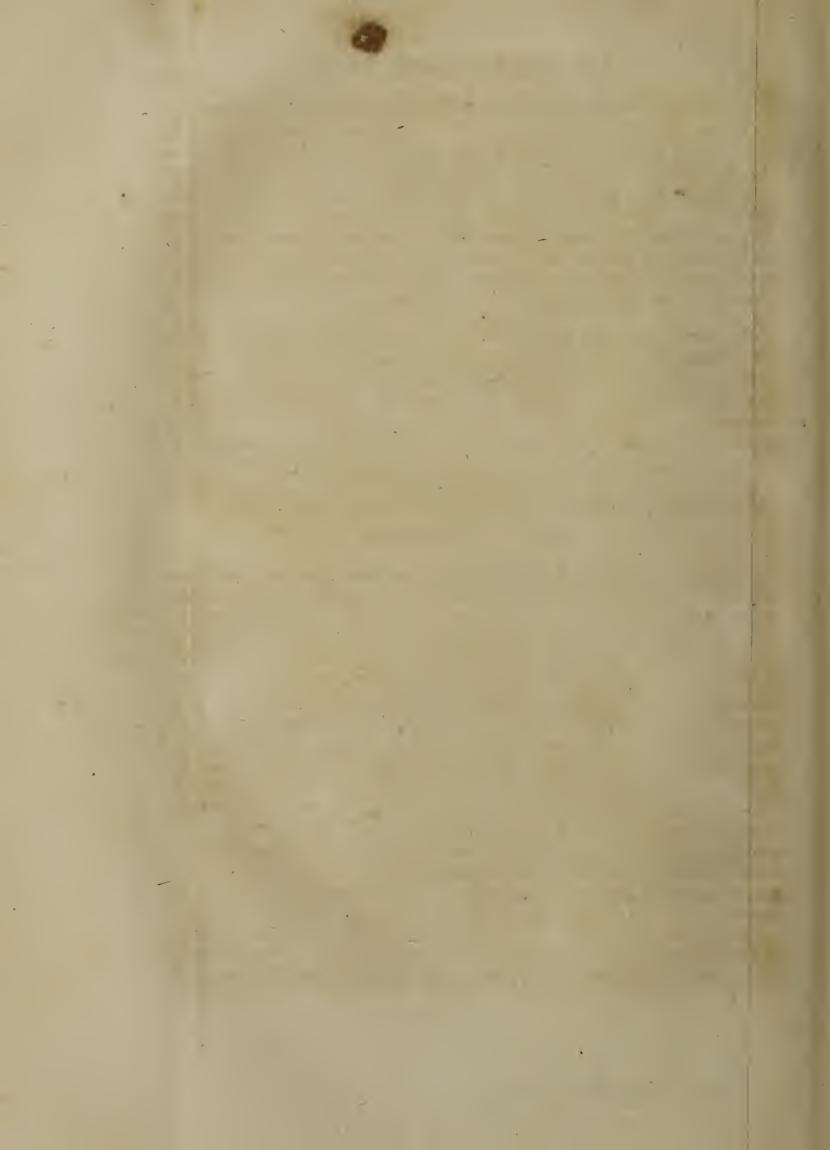
CETTE grande conformité nous dispense aussi d'une ample explication, il suffira de rendre raison de ce qu'il y a de particulier touchant le talud.

### Explication démonstrative.

Dans la disposition précedente nous avions plusieurs choses à trouver poùr la formation de l'arc de face de descente, sçavoir le demidiametre conjugué à celui qui passe par les impostes, & l'angle qu'il fait avec le même, & l'inclinaison du talud; ici où l'arc de face de descente est donné, on n'a besoin de chercher que le plus ou le moins d'avance que son contour donne, au delà ou au deça de son diametre de niveau dans sa projection, inclinée sur le plan de rampe; & parce que l'inclinaison du talud se mesure toujours par une perpendiculaire au diametre de niveau de la face de descente, on a fait un profil du talud perpendiculairement à ce diametre, comme à la disposition précedente, pour trouver par son moyen les hauteurs des divisions des voussoirs, qui étoient données dans la disposition précedente par l'arc-Droit supposé ceintre primitif, de sorte que ce trait est l'inverse du précedent.

Nous n'avons supposé dans tous les traits des descentes, qu'une face biaise, qui est celle de la descente; parce que si la face de montée étoit aussi biaise, on retomberoit dans le même Trait, où il n'y auroit qu'un peu plus ou un peu moins d'obliquité dans un sens contraire, de sorte que si les biais étoient égaux les panneaux de l'une des faces serviroient pour l'autre, en ne faisant seulement que les renverser, pour avoir en talud à la montée, ce que la descente donne en surplomb à l'égard de l'axe du berceau.





#### REMARQUE.

C'est particulierement dans les Traits des descentes biaises & en talud, qu'on trouve occasion de faire usage des Problêmes du second Livre, pour la description des Ellipses par le moyen de leurs diametres conjuguez; puisque trois sections du même berceau, scavoir l'arc-Droit, l'arc de face de descente, & celui de montée, outre leurs descriptions dans toute leur étenduë, doivent encore être représentez par des projections horisontales, verticales & inclinées, ce qui peut produire neuf demi - Ellipses differentes, & au moins nécessairement cinq, y compris un demi-cercle, s'il s'en trouve un.

On peut s'épargner presque toutes ces descriptions, par la méthode de Desargues, dont nous allons parler; mais selon moi on ne sçauroit représenter de trop de façons les ceintres des berceaux; parce que rien n'éclaire plus l'esprit dans l'Appareil, & ne le conduit plus fûrement.

#### METHODE GENERALE,

#### Pour toutes sortes de Berceaux Droits es Obliques, tirée de Desargues.

A Braham Bosse, habile Graveur, plus curieux des pratiques tirées de la Geometrie, que de s'instruire de la connoissance de leurs principes; comme il semble en convenir lui - même \*, a donné au Pu-\*Voyez son blic en 1643, un livre sur la coupe des pierres, intitulé, Pratique du Avantpro-Trait à preuves de M. Desargues, qu'il a écrit d'un stile si diffus, avec pos page s. des nouveaux termes, dont quelques - uns sont si impropres, que les Artistes, & même quelques Auteurs, l'ont regardé comme un galimatias inintelligible; c'est ainsi qu'en parle M. de la Rue, dans sa Préface: Il semble, dit - il, que Desargues, dont le Graveur Bosse a mis les Ouvrages au jour, ait eu envie de dérober aux autres la Science de la Coupe des Pierres, par les Principes même qu'il en donne; tant il a affecté de nouveauté dans ses Termes, & de singularité dans ses Traits, à quoi il ajoute que Jacques Curabelle a relevé exactement toutes ses fautes. Je n'ai pas vû cette critique, & par conséquent je ne puis juger de son exactitude; j'avancerai cependant, sans la craindre, que la Méthode de Desargues n'est du tout point à rejetter. Je conviens qu'il y a des difficultez, mais comme elles ne viennent que d'une faute d'explication du principe, sur lequel elle est fondée, & un peu aussi de la nouveauté des termes, je vais suppléer à ce qui manque au Livre de Bosse, qui ne pouvoit expliquer ce qu'il n'entendoit pas lui même; puisque son Maître ne lui

\* Ibid. disoit pas tout \*; & qu'il s'en reposoit sur lui pour la justesse, comme pag. 55. il le dit dans son avantpropos \*.

\* Ibid.

pag. 5. \* Je les ay reçûës

pour être précises Es telles.

## Explication & Sommaire, De la Methode de Desargues.

In est constant, comme je l'ai fait voir dans tout ce Chapitre, que je vous les les differences des voutes en Berceau ne sont que des changemens de donne pour position, ou de section d'un corps cylindrique, qui n'alterent en rien la nature du cylindre, ni celle de ses sections. Desargues ayant senti cette vérité a réduit tous les Traits de la formation des Berceaux, Droits, Biais, en Talud, & en Descente, à un seul Problème, qui est de chercher l'angle que fait l'axe du cylindre avec un diametre de sa base, lequel est dans la section d'un plan passant par l'axe, perpendiculairement à celui de la base, c'est -à - dire, à chercher l'angle de la plus grande obliquité de l'aissieu du Berceau avec le plan de la face, dans laquelle est une ligne qu'il appelle Sousessieu, nom qui entraine une fausse idée de la chose, qu'il auroit été plus expressif d'appeller le diametre de la plus gran-Je ne sçaipas s'il y a voulu mettre du mystere, ou s'il a tiré ce nom de la conformité d'un pareil, comme celui de soutangente; il en donne d'autres aulli impropres aux perpendiculaires à ces deux lignes; celle qui l'est à l'essieu y est appellée Traversessieu, & celle qui l'est à la sousessieu Contressieu. Cette premiere devoit être appellée le Diametre de l'Arc - Droit, & l'autre le diametre perpendiculaire à l'axe oblique.

> Tout le secret du Trait de Desargues consiste donc 1.º A trouver l'angle que fait l'axe ou esseu du berceau avec le diametre de sa face, qui lui est plus incliné que tous les autres qu'on peut tirer dans cette face, ou pour parler son langage, l'angle de lessieu & de la sousessieu, pour avoir la plus grande obliquité du berceau sur sa face.

- 2.° A faire la projection des divisions de l'arc de face, divisé en voussoirs sur le diametre de plus grande obliquité [sousessieu] en quelque situation qu'il soit, de niveau, aplomb ou en pente, par des perpendiculaires à ce diametre, qu'elles diviferont en parties plus referrées.
- a.º A mener par chacune des divisions de ce diametre d'autres lignes perpendiculaires à l'effieu, pour avoir les hauteurs des retombées de l'arc - Droit sur l'essieu, & la projection de cet arc sur un de ses axes, & par ce moyen parvenir à sa formation.
- . 4.° A porter dans les intervales de ces dernieres lignes perpendiculaires à l'axe, les longueurs des joints de tête ou des cordes des doëles

priles

prises sur l'arc de face, depuis la ligne correspondante ou issue d'un joint, à celle qui correspond à celle d'en suite, pour avoir l'angle du joint de lit avec la tête de la doële plate, ensin à porter les joints de l'arc de face entre les lignes provenant des joints de doële & d'extrados, pour avoir les angles que sont les joints de lit de la doële avec les joints de tête de l'arc de face.

Voila en deux mots tout le mystere de cette méthode éclairci, & les principes de sa pratique revelez & débroüillez, comme on le verra plus clairement dans les exemples ci-après.

#### I.º Du Berceau Droit.

La méthode de Desargues ne consistant qu'à chercher l'angle de la plus grande obliquité d'un berceau, elle n'a rien de particulier sur la maniere ordinaire lorsque le berceau est Droit; parce que tous les diametres de la face peuvent être pris en particulier pour sousessieu, & toutes les perpendiculaires à chacun de ces diametres pour esseu, & comme la ligne qu'il appelle traversessieu, qui est le diametre de l'arc-Droit, lui est perpendiculaire, il suit que la Traversessieu se confond alors avec l'Esseu, & la ligne qu'il appelle contressieu, qui ne sert pas de grand chose dans sa méthode, étant perpendiculaire à la sousessieu, se confond au profil avec l'Esseu.

Ou il faut remarquer que hors le cas du berceau Droit, jamais la traversessieu ne se confond avec l'essieu dans les obliques, n'étant pas dans le plan de la face, c'est-à-dire, de la base du cylindre, non plus qu'en certaines circonstances l'essieu & la contressieu.

La démonstration de ce que j'avance est claire par la 4.º du 11.º Livi d'Euclide, qui dit, que si une ligne est perpendiculaire à deux autres qui se croisent, elle l'est à toutes celles qui sont dans le même plan, & se croisent au même point; or le berceau étant Droit son axe est perpendiculaire à la ligne de niveau, & à l'aplomb de la face; donc il est perpendiculaire à tous ses diametres; par conséquent ils peuvent tous représenter la sousessieur à l'égard d'une ligne qui leur étant perpendiculaire, passe par le centre, ou pour mieux dire, dans ce cas il n'y a point de sousessieur.

#### COROLLAIRE.

D'ou il suit qu'il n'importe que cette face soit circulaire ou Elliptique; parce que le plus ou moins de longueur des côtez d'un angle ne fait rien à son ouverture; ainsi l'angle que l'esseu fait avec un diametre ne

Bb

fera en rien alteré, s'il survient de l'inégalité de longueur à ce diametre, comme aux faces Elliptiques où ils sont inégaux; ce qu'il est à propos de remarquer pour sentir, que dans les cas d'obliquité des berceaux sur leurs faces, il n'est pas nécessaire de faire attention à la courbe de leurs arcs de face.

2.

Des Berceaux dont la Direction horisontale est Droite, c'est-à-dire, perpendiculaire au Diametre des Impostes de la face, ou à sa projection horisontale, mais dont le plan de face est oblique à son axe.

1.° En Talud, 2.° En Surplomb;
3.° En Descente, 4.° En Montée,
5.° En Descente Droite & en Talud, ou en surplomb;
6.° En Montée Droite & en Talud, ou en Surplomb.

Lorsque l'axe ou esseu du berceau est perpendiculaire au diametre horisontal de la face, quoiqu'il soit incliné au demi-diametre du milieu qui passe par la clef, la méthode de Desargues, à bien la confiderer, n'est presque pas differente de celles des autres Auteurs de la coupe des pierres; parce qu'alors la plus grande obliquité est dans l'angle que ce demi-diametre sait avec l'axe du berceau, lequel se trouve par le prosil, qu'on a coutume de faire suivant leurs manieres, mais qu'on ne place pas au même endroit; ainsi dans tous ces cas où la ligne du milieu CH représente, ou peut représenter la projection verticale du plan vertical passant par l'axe, elle sera prise pour la sousses. & la projection de l'esseu à son égard sera trouvée par le prosil,

Fig. 94

Soit [Fig. 94.] l'arc AHB la face d'un berceau de niveau, laquelle doit être en talud. Ayant prolongé la ligne du milieu HC vers K, on fera le profil de ce talud au dessous du diametre des impostes AB, comme en KCT, ou seulement le complement du talud, qui est son inclinaison avec un plan vertical, représenté ici par AB, sçavoir l'angle ACT, la ligne TCS représentera la position de l'axe à l'égard du diametre HK, qui est la sonsessieu. Il est visible qu'on auroit trouvé la même position en prenant le profil au dessus de AB; mais on ne considere ici que le demi-diametre CT, qui est sous AC, on en dira la raison ci-après.

- 2.º Si, à pente égale, la face étoit en furplomb, au lieu de cet angle il faudroit prendre son supplement à deux droits TCH ou KCS.
- 3.° Si le Berceau étoit en descente droite, au lieu de faire l'angle de son profil au dessous du diametre horisontal AB, on le feroit au dessus, comme en SCB.
- 4°. Si au lieu de la descente on consideroit la même inclinaison comme une montée, on feroit son profil au dessous comme en ACM.

- 5.° Supposant toujours l'essieu perpendiculaire au diametre AB, mais incliné à l'horison en descente, & que de plus qu'au cas précedent, il sût incliné en talud; ayant fait les angles du talud & de descente de suite, & comme on vient de le dire, l'un dessus, l'autre dessous l'horisontale AB, on prendra sur le côté du talud CT, un point T à vor Fig. 96. lonté, par lequel on lui menera la perpendiculaire TM, la ligne MC représentera l'axe, & l'angle MCH celui de l'essieu avec la sousessieu HK, c'est-à-dire, celui de la plus grande obliquité.
- 6.° Si dans les mêmes circonstances on considere la pente de l'essieu, comme une montée à l'égard de la face, on fera l'angle de la descente en ACG, & du point T tirant sur le talud CT la perpendiculaire TG, la ligne GC représentera la position de l'axe ou essieu, à l'égard de la sousessieu HK, qui ne change point, & l'angle GCK sera celui de la plus grande inclinaison de l'axe du cylindre sur sa base.

Nous pourrions encore ajoûter ici les cas des surplombs à ces deux derniers, où nous avons supposé des taluds, ce qui en feroit huit differens, dans les berceaux de direction perpendiculaire au diametre horisontal de la face.

En effet il y a huit combinaisons d'obliquitez; sçavoir deux inclinaisons opposées de la face à l'égard d'un axe horisontal, l'une en l'autre talud & surplomb, deux de l'axe à l'égard d'une face verticale, de montée & descente, deux de face en talud à l'égard d'un axe incliné, & deux de face en surplomb, à l'égard d'un axe de pareille situation, ce qui fait huit cas, où la sousessieu est toujours dans le milieu de la face en HK, & dont l'angle avec l'essieu se trouve par le profil ordinaire.

#### Explication démonstrative.

Premierement, pour le berceau Droit en talud, si l'on suppose la ligne Fig. 94. KC du profil KCT, dans le plan horisontal, & que l'on fasse mouvoir cet angle au tour de son côté KC, jusqu'à ce qu'il soit dans une situation aplomb, il est évident, par la construction, que le côté TC représentera exactement l'inclinaison de la face, comme on peut se le représenter en faisant mouvoir le demi-cercle AHB autour de son diametre horisontal AB, jusqu'à ce qu'il soit couché sur la ligne TC, qui dans cette supposition est en l'air; or parce que l'angle HCS est égal à TCK, si l'on suppose aussi la ligne CS dans un plan horisontal passant par AB, ensuite l'angle HCS tourné perpendiculairement à ce plan AB, cette ligne CS alors sera représentée par la ligne Cu, comme TC l'est par t C, & la ligne Cu partie de CH, qui paroît en élevation dans une

situation verticale sera inclinée en surplomb, comme TC à l'égard de CK l'est en talud.

Secondement, si au lieu de supposer la même CH couchée en talud ou en surplomb, on la suppose aplomb, il est visible que l'angle HCS restant le même, la ligne SC représentera une inclinaison en montée; de sorte que supposant cette ligne MS tourner sur son milieu C, jusqu'à ce qu'elle soit perpendiculaire au diametre AB, le point M tombera sur m, & le point S sur u, & alors toute la ligne MS sera représentée par la hauteur mu, qui est la différence du niveau des points M & S, & les perpendiculaires Mm, Su seront les sinus droits de l'angle SCu ou MCm, qui exprime la plus grande obliquité de l'axe sur la base du cylindre, c'est-à-dire, de l'essieu sur le plan de la face AHB.

Fig. 96.

Troisiemement, si le berceau est en descente & en talud, comme on le suppose à la montée de la gauche de la fig. 96. il sera facile de reconnoître que le talud diminuë l'obliquité de l'essieu avec la face en descente; par conséquent qu'il rend l'angle du profil moins obtus, & au contraire plus aigu avec la face en montée; c'est pourquoi dans la construction l'angle du talud ACT est ajouté à celui de la descente MCA, & qu'au contraire, il est retranché de celui de la montée GCA, ce qui donne l'angle de la descente MCH plus grand que GCK, ou ce qui est la même chose i CK = à son opposé au sommet HCd plus aigu que HCM de la quantité de l'angle dCM égal à celui du talud ACT.

Pour s'en convaincre, soit tirée HV parallele à MC, & les lignes VT & uC supposées aplomb & perpendiculaires à TC, qu'on prend pour horisontale. Soient de plus les angles VMb uCH égaux à ceux du talud, il est visible que la ligne bM représente le talud de la face de descente à l'égard de l'aplomb VM, & uC le talud de la face en montée à l'égard d'un aplomb HC, ou d'une horisontale CB; alors on reconnoîtra que l'angle du talud VMb diminuë l'obliquité de l'axe CM sur la face MV, & qu'il augmente celle du même axe à l'égard de la face C u. C'est-à-dire, qu'il rend leur angle MCu plus aigu, & son suplément uCx, qui est l'angle de montée, plus obtus.

Ou il faut remarquer que la ligne du milieu HC a toujours une situation aplomb en apparence dans les élevations où AB est horisontale; parce qu'étant la projection du plan vertical perpendiculaire à AB, elle se confond avec toutes les lignes qu'on peut tirer dans ce plan, telle est celle du talud; ainsi on est obligé de supposer une autre ligne verticale Cu, pour exprimer l'angle du talud uCH, & par conséquent de supposer une autre horisontale CT, qui lui est perpendiculaire, à

laquelle tirant la perpendiculaire TM ou TV, on a une parallele à Cu, qui est par conséquent aussi verticale devant la face supérieure, comme Cu l'est sur l'inférieure; auquel cas, si sans changer la base horitale TC on vouloit exprimer une montée de face en talud, il faudroit encore retrancher l'angle uCy, & la ligne HC qui représentoit un aplomb sur l'horison AB, représenteroit alors un surplomb sur l'horison TC, ce qui est assez clair pour qu'il ne soit pas nécessaire de s'y arrêter dayantage.

## Du Berceau simplement Biais.

Dans tous les cas précedens nous avons trouvé que la fousessieu, ou diametre de la plus grande obliquité étoit sur le milieu de la face; ici nous la trouverons à la ligne de niveau AB dans une seule supposition, que le berceau soit horisontal, & sa direction oblique sur le diametre AB; alors comme dans le premier cas du berceau Droit, la méthode de Desargues n'a rien de particulier; car la projection de l'arc de face se fait à l'ordinaire sur le diametre horisontal AB, & l'angle de l'axe avec la face est donné par le plan horisontal.

Sort, par exemple, la moitié de la Fig. 95. la face AHB, dont le Fig. 95. diametre AB horisontal est biais sur la direction du piedroit du berceau MB, ou de sa parallele par le milieu LC qui est l'axe, il est clair que l'une & l'autre de ces lignes étant dans le plan horisontal, elles sont placées l'une à l'égard de l'autre sans aucun changement causé par la projection; ainsi AB est sans contredit le diametre de plus grande obliquité, & HK perpendiculaire au plan horisontal, sur lequel il n'est représenté en projection, que par le point C, sera la Traversessien, qui est le diametre Droit sur l'axe oblique; ce qui est l'inverse des cas précedens, où AB étoit le Droit sur l'axe oblique, & HC celui de la plus grande obliquité; mais ce cas est unique, car s'il y a du talud ou de la descente, l'obliquité ne se trouvera plus ni dans l'au ni dans l'autre de ces diametres.

### Des Berceaux à double obliquité.

1.° Biais & en Talud ou en Surplomb.

2. Biais & en Descente ou en Montée.

C'est proprement dans ces sortes de Traits & les suivans, que la méthode de Desargues est intrinséquement différente de l'ordinaire des Auteurs de la coupe des pierres; mais bien loin de la trouver ridicu-

le comme eux, je lui donnerois la préference sur toute autre, si elle présentoit un peu plus distinctement à l'idée les avances & les reculemens des surfaces des panneaux, dont les figures sont un peu difficiles à trouver & à reconnoître dans leur place; c'est la seule raison qui m'a empêché de la suivre.

Fig. 95. Soit [Fig. 96.] ABFV le plan horifontal d'un berceau biais, dont la face AHC doit être inclinée en talud suivant un angle donné TOX, ayant pris à volonté sur la ligne du milieu CQ, qui représente l'axe, un point X, on tirera de ce point une perpendiculaire XO sur le diametre AB, qu'elle coupera en O, d'où on tirera la ligne OT égale à OX, faisant l'angle XOT égal à celui du talud, ou AOT égal à son complement.

Du point X on tirera sur OT une perpendiculaire  $X_p$ , qui coupera OT en p, on portera O p en O t sur OX, & par le point t & le centre C on tirera le diametre DI, qui sera celui de la plus grande inclinaison, appellé par Desargues la sousessieu.

PRESENTEMENT pour avoir l'angle que fait ce diametre avec l'axe du berceau ou l'essieu, on sera un triangle CEt avec les trois lignes CX, qui est partie de l'axe horisontal, Xp & tC, ou suivant Desargues, on élevera au point t sur Ct la perpendiculaire t E égale à tT, & l'on aura le point E, par lequel & le centre C on tirera EC, qui donnera l'angle ECt qu'on cherche.

Si au lieu du biais & en talud on avoit eu un biais & surplomb, on prendroit le suplément de l'angle ECI, qui est ECD.

Si au lieu du biais & talud on avoit eu du biais en descente, la construction seroit la même que pour le biais & surplomb, on auroit mis l'angle de la descente au dessus de AB, au lieu qu'on a mis celui du talud au dessous; & au contraire, si on avoit eu du biais en montée on auroit operé tout comme pour le talud.

# DE STEREOTOMIE. Liv. IV. Explication Démonstrative.

Puisque le diametre de la plus grande obliquité est la section de la base d'un cylindre par un plan passant par son axe perpendiculairement à cette base, il doit passer par la ligne CX, qui est l'axe horisontal, & la ligne Xp perpendiculaire au talud OT, qui a été tracé sur le plan horisontal; parce qu'on ne peut représenter une ligne en l'air sur ce plan.

Presentement pour concevoir plus facilement la raison de cette construction, il faut supposer que le demi-cylindre du berceau est mis dans une situation differente; au lieu qu'on supposoit l'axe dans l'horison, nous y supposerons la base ou face du berceau, & l'axe incliné élevé au dessus; alors la ligne du profil OT sera exactement la même que l'ordonnée OX avec sa division en t, qui étoit en p, & parce que pX lui est perpendiculaire, cette ligne pX ne sera représentée en projection horisontale que par le seul point t, lequel consideré élevé en l'air d'un intervale de hauteur pX fur le plan de la base, représentera aussi le point X de l'axe CX, & t C représentera cette portion d'axe; par conséquent la seule ligne t C pourra être considerée comme la projection d'un triangle égal à tCE; puisqu'on doit imaginer sur t une verticale égale à PX = Tt = tE par la construction, qui est la hauteur d'un point E de la circonference de la base sur le plan horifontal, & dans notre changement de position, celle du point K de l'axe fur la face en talud, couchée fur le plan horisontal, de sorte que CE = CX représente cette portion d'axe dans son étenduë, laquelle à aussi sa projection en tC, qui est partie d'un demi-diametre CI; donc l'angle ECI ou fon égal ICK sera celui de l'axe avec le diametre de l'intersection des plans de la face en talud, & celui qui lui est perpendiculaire passant par l'axe, puisqu'il passe par CK & par Et ou pX, c'est-à-dire, que cet angle est celui de la plus grande obliquité de l'axe sur la base du cylindre, & suivant le langage de Desargues, celui de l'essieu avec la sousessieu, ce qu'il falloit démontrer.

On auroit pû expliquer cette construction sans imaginer un changement de situation du cylindre, mais avec un peu plus de difficulté; car il saut concevoir que le triangle rectangle CtK ou son égal CEt, se meut autour de son côté Ct, que par cette révolution le point K étant parvenu en g, se trouve dans le plan vertical passant par l'axe CX, & qu'alors le triangle tCg est la projection de la partie du plan incliné à l'horison, mais perpendiculaire à la base passant par l'axe, comprise entre cet axe CX & le diametre EC représenté par tC; or par la supposition de la révolution autour de tC, tg représente tK, ou

tE=tT=pX, Cg représente CK ou CE, & tC est commun au triangle de la projection horisontale tCg & à sa valeur tCE; mais à cause que Xp est perpendiculaire à TO, par la construction, & à tC, comme nous l'avons démontré ci-devant, la ligne tg sera la représentation d'une ligne perpendiculaire aux deux tO, tC; par conséquent au plan de la base, dans laquelle est un point de l'axe g, représentant E ou K ou X, & le point C de cet axe étant immuable, il suit que tCg représente l'angle de la plus grande obliquité, dont la valeur est donnée en tCE, ce qu'il falloit démontrer.

# Du Biais en Descente.

Nous venons de donner la construction des doubles obliquitez du biais & talud, ou biais & surplomb. Toutes inclinaisons égales dans le biais en descente, on trouvera par le même moyen la même sousessieux & la même essieu qu'on a trouvé dans la figure précedente pour le biais en talud.

Soit [Fig. 95.] l'angle BCL, l'obliquité de la direction horisontale du berceau sur le plan de la face, que nous supposerons premierement verticale sur le diametre AB, ayant tiré d'un point L, pris à volonté la perpendiculaire indéfinie LO sur ce même diametre, on sera au point O où elle le coupe, l'angle GON égal à celui de la descente; puis ayant sait OG égal à OL, on élevera sur AB prolongée au point G la perpendiculaire GN, qui coupera le profil de la descente NO au point N; ensuite on portera la hauteur GN en On sur Lf, pour y avoir le point n, par où & par le centre C, on tirera le diametre ID, qui sera la sousesseur.

Pour trouver l'essieu on sera comme au cas précedent n S perpendiculaire sur DI & égale à Nn, qui donnera le point S, par lequel & par le centre C, on tirera la ligne SE qui sera l'essieu, & l'angle DCS ou son opposé au sommet ICE, celui de la plus grande obliquité de l'axe sur la base du cylindre.

La démonstration est évidemment la même qu'au cas précedent; puisqu'il n'y a d'autre difference de construction, que de placer ici au dessus de l'horisontale ce qu'on avoit placé au dessous; parce qu'il est évident que si l'on avoit un berceau horisontal en surplomb, & qu'on inclinat son axe en descente, la face qui étoit en surplomb deviendroit aplomb, comme nous l'avons expliqué ci-devant.

Ce que nous disons du biais en descente s'applique aussi très naturellement au berceau biais & en montée, en faisant le contraire, c'està-dire, à-dire, en mettant l'angle de la montée sous l'horisontale, comme on a fait pour le biais en talud. En effet si l'on incline en montée l'axe d'un berceau biais & en talud, on pourra sans aucun changement que cette inclinaison, mettre aplomb la face qui étoit en talud.

# Des Berceaux à triple obliquité.

1.º Biais en Descente & en Talud ou Surplomb.

2.° Biais en montée & en Talud ou en Surplomb.

Sort [Fig. 96.] la face AHB celle d'une descente, dont l'obliquité ou biais horisontal est l'angle LCB, ayant tiré comme ci-devant par un point L, pris à volonté sur la projection LC de l'axe en descente, une perpendiculaire Ln à son diametre horisontal AB, on sera sous ce diametre au point O l'angle du talud LOP, ou son complément POB, & au dessus de la même ligne, le profil ou angle de descente BON; puis ayant sait OP = OL, on tirera sur OP la perpendiculaire PN, qui coupera le profil de la descente en N, par où menant N parallele à AB, qui coupera L n au point n, on tirera par n & le centre C la ligne DI, qui sera la sousessieu ou diametre de plus grande obliquité.

Ensuite pour trouver la position de l'essieu à son égard, on lui sera au point n la perpendiculaire nq égale à nN, & par son extrémité, & le centre C on tirera la ligne ESq, qui représentera l'essieu.

Si au lieu de descente il s'agit de montée biaise & en talud, supposant la même obliquité LCB & le même talud BOP, on sera l'angle ou profil de la montée BOF sous l'horisontale AB, comme le talud; puis ayant sait OP égale à OL, on menera au point P la ligne PF perpendiculaire à OP, qui coupera le profil de la montée FO au point F, par où on tirera Ff perpendiculaire à Ln, qu'elle coupera au point f, la ligne i d menée par ce point f, & le centre C sera la sousessieu, ou diametre de plus grande obliquité.

La position de l'essieu à son égard se trouvera comme à l'ordinaire, en faisant au point s une perpendiculaire s di, & tirant par les points, & C la ligne se; il est clair que quand même la montée seroit égale à la descente, les angles d'obliquité ne seroient pas pour cela égaux, par les raisons que nous avons donné au 2.º article, que le talud de la descente diminuë l'angle de l'obliquité de l'axe avec la face, & qu'au contraire il l'augmente dans la face en montée & en talud, soit qu'il y ait du biais ou qu'il n'y en ait pas.

Cc

IL n'est pas nécessaire d'ajouter une démonstration aux précedentes; puisque cette augmentation d'obliquité n'est qu'une composition de celles que nous avons expliqué en particulier, & dont nous avons démontré la justesse de la construction.

# Application & Usage des Angles de plus grande obliquité & de leurs côtez.

Ayant fait la division du ceintre de face en ses voussoirs à l'ordinaire, on sera la projection de ses divisions, non sur le diametre de la face, comme on a coutume de faire dans la maniere ordinaire, mais sur la sousessieur, laquelle ne se consond avec ce diametre que lorsque le berceau est Droit, encore peut on la mettre en toute autre position; puisque tous les diametres peuvent être pris pour la sousessieur ; parce qu'ils sont tous perpendiculaires à l'axe; ainsi en quelque situation que soit un diametre, aplomb, de niveau, ou incliné, il fait toujours le même angle avec son axe.

C'est pour qu'elle soit en réalité dans la même surface, puisqu'elle lui est perpendiculaire, mais on l'y transporte pour y tracer l'épure, & parce qu'elle n'y est pas nécessairement, il suit qu'on peut faire l'épure séparement de l'élevation de la face, il suffit d'avoir l'ouverture de l'angle des lignes d'essieu & de souseilleu, & la projection des divisions de la face sur la souseilleu.

It est donc clair que deux lignes à l'équerre suffisent pour faire l'épure d'un berceau Droit, comme [Fig. 94] AB & HK, & qu'on peut faire la projection des divisions 1, 2, 3, 4 sur la ligne AB, ou sur la ligne CH; puisque si l'une est prise pour sousessieu, l'autre sera prise pour l'essieu. Cette projection étant saite, on s'en servira pour faire les panneaux, suivant la méthode ordinaire; car dans le cas du Berceau Droit, celle-ci n'en dissere en aucune saçon.

Fig. 94.

2.0 Dans les berceaux Droits, mais en talud, surplomb, montée, ou descente, où la sousessieu se trouve dans une ligne aplomb KH, & où l'essieu ne lui est pas perpendiculaire, mais incliné comme MS, les projections des divisions doivent se faire par des horisontales 1 u, 2 V sur HC; puis des points u, V, où ces lignes rencontrent la sousessieu, on abaissera des perpendiculaires ur, VR sur l'essieu MS, lesquelles sont les hauteurs des retombées de l'arc-Droit; parce qu'elles sont des sections des plans passans par les divisions 1 & 2 perpendi-

culairement à l'axe; & au lieu que dans la maniere ordinaire elles sont toutes dans un plan coupant le berceau perpendiculairement à l'axe; dans celles-ci elles sont dans la situation du parallelograme par l'axe.

Cette seconde instruction de pratique doit s'entendre non seulement pour les cas que je viens de nommer, mais encore pour les autres de double & de triple obliquité; il suffit d'avoir trouvé la sousessieu placée dans l'arc de face, & ensuite l'angle que cette ligne fait avec l'axe du berceau.

Comme il arrive que la sousessieu DI est souvent inclinée au diame- Fig. 97. tre horisontal AB, les projections des divisions de l'arc de face se sont de part & d'autre de cette ligne, comme on voit à la figure 97. où la partie de l'arc A6D est au dessus de ID, & la partie DB au dessous; ainsi on tirera d'un côté les perpendiculaires aF, 1P, 2p, 3R, & de l'autre côté bq, 4q, ce qui fait un mélange de divisions sur la ligne ID, qu'il faut avoir soin de distinguer par les chiffres de leur origine, faute de quoi cette manière sournit de fréquentes occasions de se tromper.

IL est visible qu'on doit en user pour l'extrados A6D comme pour la doële a2T, & pour D8B comme pour T4b.

Pour la seconde operation on tirera par toutes les divisions que la projection inclinée a donné sur la sousessieu DI, des perpendiculaires sur l'essieu ES, comme PQ, «V, Rr, Gg, Ff, qui donneront les hauteurs des retombées de l'arc-Droit, non pas sur un plan horisontal, mais sur le plan d'une section par l'axe perpendiculaire à celui qui passe par l'essieu & la sousessieu.

Elles donneront de plus les angles des têtes des panneaux de lit & de doële, en les prolongeant au delà de l'essieu ES.

Premierement, pour les panneaux de doëles, elles expriment les avances & reculemens d'une division de voussoir à la suivante; ainsi puisque les points Q & r provenans des divisions 2 & 3, marquent l'intervale, dont un de ces joints 2 avance plus que l'autre 3, sur le plan passant par l'axe, & le diametre de plus grande obliquité; il est clair que l'angle que fait le joint de lit, qui est toujours parallele à l'axe, avec la corde 2 3 de la doële plate, sera toujours égal à celui qui se fera à l'axe même avec cette corde, placée entre les avances Q & r; c'est pourquoi on prendra avec le compas la corde 2 3, & plaçant une de ses pointes en Q, provenant du point 2, on sera avec l'autre pointe un arc, qui coupera la ligne Rr prolon-

gée [ laquelle provient du point 3] en un point 2, par lequel menant une ligne 2n parallele à QS on aura pour le panneau de doële la fig. SQzm

SECONDEMENT, pour les panneaux de lit on en usera de même, en plaçant entre les paralleles pQ & Vu, provenant des divisions 2 & 6 de la doële 2, & de l'extrados 6, la longueur 26 du joint de tête de l'arc de face; ainsi on trouvera le point Y par l'intersection d'un arc fait du centre Q, & de l'intervale 2, 6, pour rayon avec la ligne VY qu'il coupera en Y, par où si l'on mêne une parallele Yo à l'axe ES, on aura le trapeze OQYo pour le panneau de lit de la seconde division, qui est le lit de dessus du second voussoir, & celui de dessous du troisième.

Pour ne pas embrouiller l'épure de trop de figures, & séparer celles de différente espece, comme les lits & les doëles, qui s'y trouveroient mélez, & causeroient de la consusion, on peut les ranger ensemble dans une figure à part, comme on voit à la figure 98. où l'on a mis les lits d'un côté & les doëles de l'autre.

AYANT tiré deux lignes D' I' & E', S', qui se croisent perpendiculairement en M, on portera de ce point M les largeurs des doëles d'un côté & des lits de l'autre, prises perpendiculairement à la ligne ES de la signe 97. comme n S, O & & C., qui donneront sur la ligne D, r' des points 1, 2, 3, 4, par lesquels on menera autant de paralleles à ES, comme z T, z u; puis si les voussoirs sont égaux sur l'arc de sace; du point M pour centre & de l'intervale d'une doële a 1 de la sigure 97. on sera un arc de cercle, qui coupera toutes les paralleles Vz aux points z; de même si l'on prend pour son arc le rayon du joint de tête 15 de la sig. 97, il donnera tous les points y y de la sigure 93.

On tirera plus commodément & sans confusion toutes les largeurs de doële & de lit; en formant l'arc-Droit comme il suit:

- On tracera par le centre C une perpendiculaire 7K, à l'essieu ES, sur laquelle on renverra les divisions de la sousessien, provenant des joints de tête 1, 2, 3, 4 par des perpendiculaires à K7, ou, ce qui est le même, des paralleles à l'essieu, sur lesquelles on portera les longueurs des perpendiculaires tirées par les divisions de l'arc de face à la sousessieu.
- Fig. 99. Pour ne pas embrouiller la figure d'une trop grande quantité de lignes, il est à propos d'en faire une à part, comme on voit à la fig. 99.

Fig. 98.

AVANT transporté les lignes ES & DI di en EM, de la fig. 97. faifat entr'enlles le même angle, on prendra sur la ligne DI toutes les divisions provenantes des perpendiculaires, tirées à cette ligne par les joints des voussoirs, qu'on portera en di.

Ensuite on tirera par le centre C une ligne D' 1' perpendiculaire à l'esseu ES, & par les divisions de la sousessieu efghik lm nop, on menera des paralleles à l'esseu ES, qui couperont la ligne D' 1' aux points A, a, s, 1, 2, 6, 3, 7, &c. desquels points, comme termes, on portera sur les paralleles à l'esseu les longueurs des ordonnées à la sousessieu, prises à la figure 97. sçavoir GA en A A, Fa en sa', hs en ss', P 1 en 1' 1', ainsi de suite, & l'on aura les points a' 1' 2', 3', 4', &c. pour les divisions de la doële, par lesquels on tirera les droites a' 1', 1 2', 2 3', qui donneront un poligone formé par la suite des doëles plates de l'arc-Droit.

La même chose se fait pour l'extrados.

Presentement, il est clair que l'on a tout ce qui est nécessaire pour tracer les voussoirs sur la pierre; car on a les panneaux de lit & de doële & les biveaux de lit & de doële à l'arc-Droit, comme dans les Traits de la manière ordinaire.

## Explication Démonstrative.

Nous avons rendu raison de la justesse de l'operation pour trouver l'essieu & la sousessieu dans toutes les circonstances de biais, talud & descente données, il reste présentement à montrer que l'arc - Droit est bien trouvé.

Puisque la fousessieu est le diametre de la plus grande obliquité, il sera aussi le plus grand de tous les diametres, si la sace du berceau étoit Elliptique; parce qu'il en serolt le grand axe, & supposant que le berceau ait la sace circulaire, comme lorsqu'il est moitié du cylindre scalene, ce diametre de sousessieu, quoiqu'égal à tous les autres, sera toujours plus grand que celui de la section perpendiculaire à l'axe, puisqu'il lui est incliné; mais les lignes perpendiculaires au plan par l'axe, & ce diametre de sousessieu seront toutes égales à leurs correspondantes dans l'arc de sace & dans l'arc - Droit; c'est pourquoi on a porté les longueurs des ordonnées à la sousessieu comme AG, aF perpendiculairement au diametre de l'arc - Droit en AA, a a, &c. parce que l'axe n'est pas incliné à toutes les lignes, qui sont perpendiculaires au plan passant par la sousessieu; mais il l'est à toutes les lignes paralleles ou inclinées à cette sousessieu; c'est pourquoi dans cette

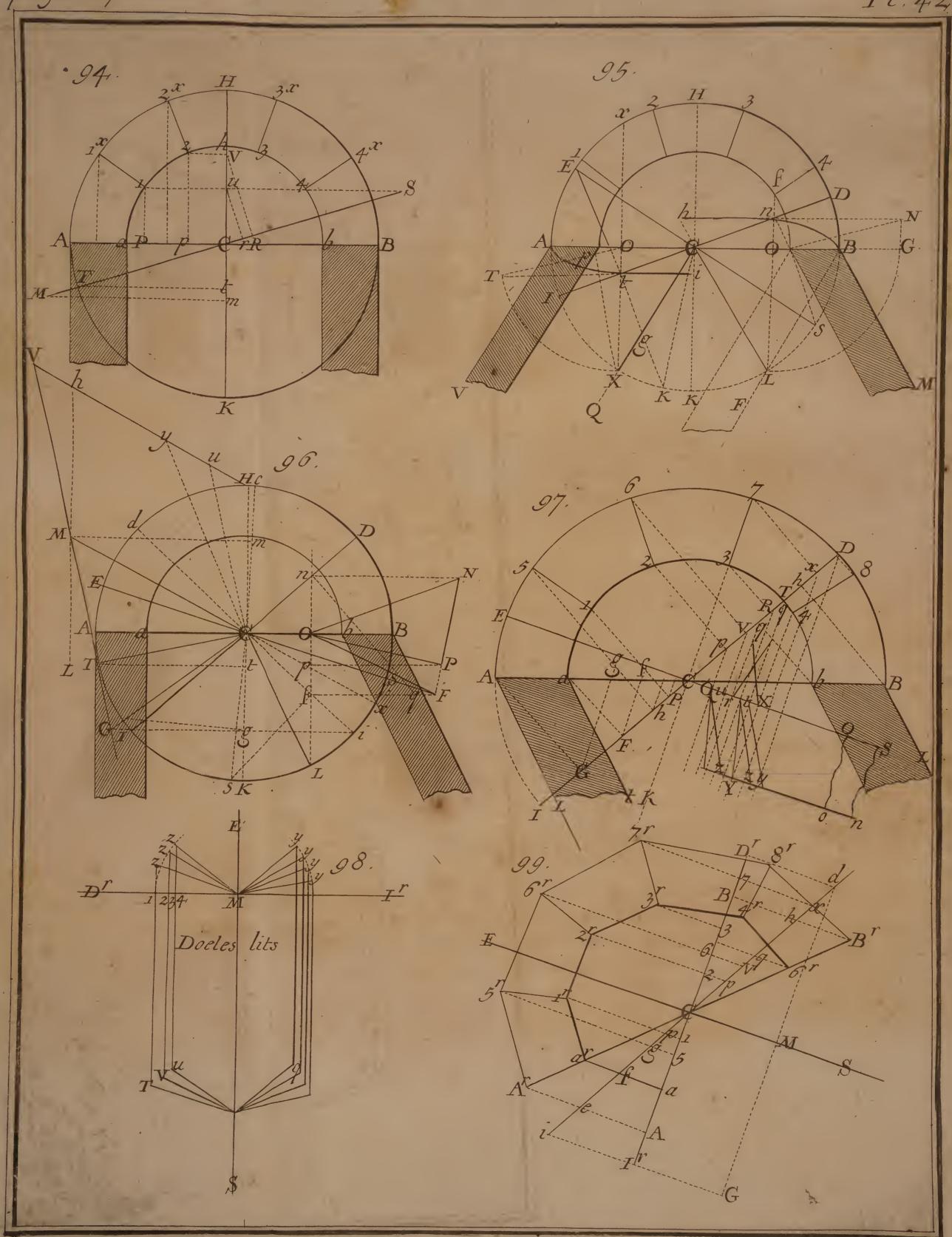
The said

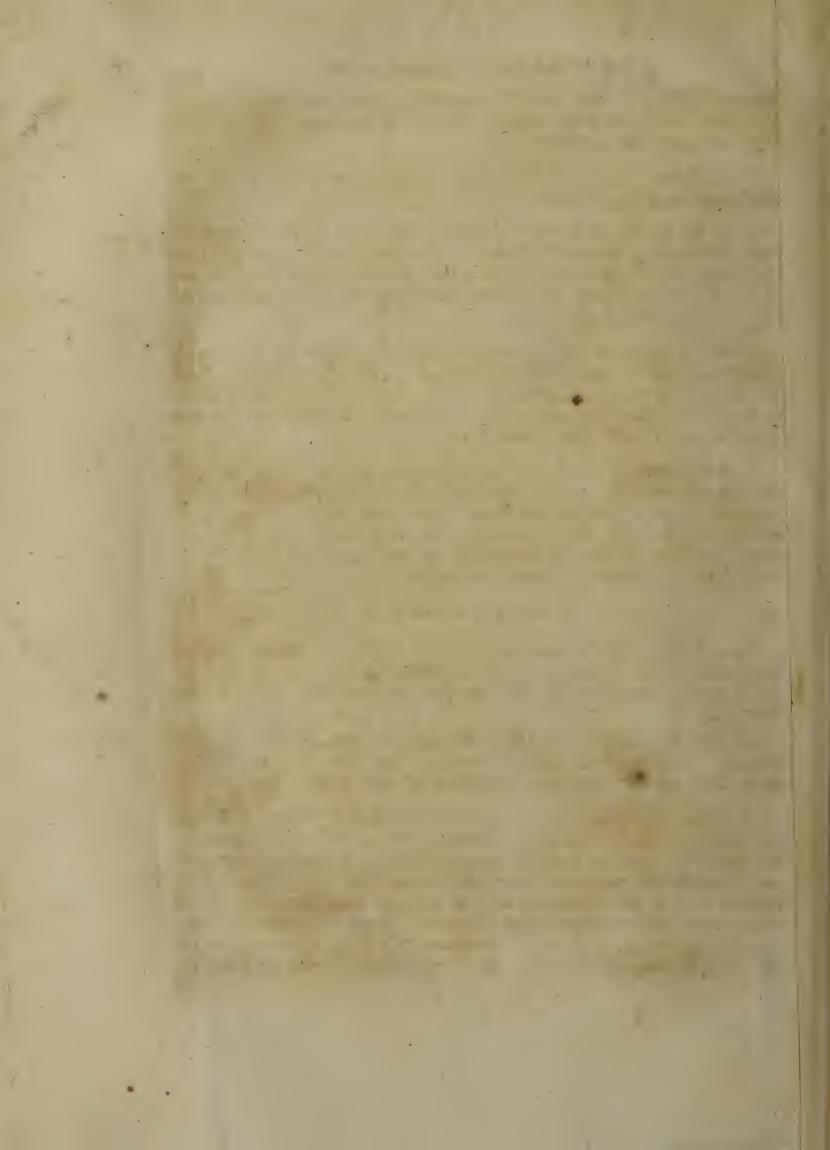
méthode, en quelque situation que la face soit à l'égard du berceau. on n'a aucun égard ni au talud, ni à la descente; parce que les lignes tirées des divisions au diametre sur lequel se fait la premiere projection de l'arc de face, ne sont pas comme dans les autres méthodes, des aplombs, ou des lignes inclinées dans un plan vertical, qui peuvent changer de rapport & d'inclinaison à l'égard de l'axe; dans celles - ci elles sont toujours egales à la largeur du berceau, à toutes les sections des lits; parce qu'elles sont toujours perpendiculaires au plan par l'axe, qui est perpendiculaire, par la construction, à celui de la face ou base du cylindre. Ingénieuse invention de Desargues, qui auroit dû lui faire honneur, s'il n'avoitpas affecté de la rendre mysterieufe, & difficile à deviner; il auroit mieux fait d'en inserer l'explication & la démonstration dans le Livre de Bosse, que ce pitoyable extrait des Régistres de la Communauté des Maîtres Massons de Paris, pour prouver que Charles Bressi n'avoit pas été resusé pour avoir voulu faire son chef-d'œuvre suivant la nouvelle méthode, & preudre querelle avec un Critique ignorant, qu'il auroit terrassé par la seule démonstration.

# CHAPITRE VI. DES VOUTES CONIQUES. En Termes de l'Art. Des Trompes & Voutes en Canoniere.

ON connoît ce genre de voute en Architecture sous differens noms. Celles qui sont des moitiez de cônes continuées jusqu'au sond de sa pointe, c'est-à-dire, de son sommet, s'appellent Trompes; celles qui ne sont que des moitiez de cônes tronquez, dont les impostes se referrent sans se joindre, s'appellent Voutes en Canonieres.

Cette difference de nom n'en cause aucune au Trait de l'épure, ni à l'exécution; car on est obligé de réduire tous les voussoirs des trompes à des portions de cône tronqué; parce que la fragilité de la pierre ne permet pas qu'on puisse la tailler en angle aussi aigu que le seroit leur pointe vers le sommet du cône, s'ils y aboutissoient. Pour obvier à cet inconvénient, & pour la beauté de l'apareil, on fait le sond de la trompe d'une seule piece, qu'on appelle Trompillon, au tour duquel les voussoirs s'arrangent en rayon, & s'appuyent sur les côtez, & quelquesois en partie sur un lit de tête, dont la surface est assez gran-





de pour qu'elle ait une solidité capable de résister aux coups des outils, dont on se sert pour tailler la pierre, & aux chocs ou aux efforts des outils en la posant.

Pour donner une juste idée de cette espece de voutes, nous en allons expliquer la generation.

Tout le monde sçait que la surface d'un cône est la trace d'une Fig. 100. ligne Droite SA, immobile sur une de ses extrémitez S, qui parcourt en A une courbe circulaire ou Elliptique AHE appellée base, & que la ligne SC, menée du point immobile au centre C du cercle ou de l'Ellipse s'appelle l'axe du cône.

Comme il ne s'agit pas ici simplement d'une surface de cône, mais d'une voute solide, comprise entre deux surfaces, l'une concave, l'autre convexe, nous devons expliquer la generation de la trompe Droite par le mouvement d'un trapeze ABSS, immobile sur son côté SS, au tour duquel il fait la moitié d'une révolution.

Si ce trapeze fait partie d'un triangle rectangle ACS, qui se meut fur son côté SC, il formera cette espece de solide qu'on appelle Trompe Droite, qui est compris par deux surfaces de cônes, l'une concave, qui est la doële, l'autre convexe, qui est l'extrados, lesquelles ont une partie de leur axe sS commun, & une partie du diametre de leur base, que nous appellons l'Arc de face.

#### COROLLAIRE.

D'ou il suit r.º qu'en quelque situation que soit le triangle ACS, horisontale, verticale ou inclinée, le trapeze ABS, qui est la section de la voute, appellée Lit, sera toujours dans le plan qui passe par l'axe S C.

- 2.º Que ses côtez restant à même distance entr'eux dans ce mouvement, marqueront un intervale toujours égal entre les deux furfaces de la doële & de l'extrados, supposant la voute d'égale épaisseur.
- 3.º Qu'un des côtez de ce trapeze, qui est à la surface de la base du cône appellée la Face de la trompe, tendra toujours au centre C de cette face, qui est nécessairement circulaire; suivant cette generation, laquelle est perpendiculaire à la trompe droite circulaire. Mais comme il y a des trompes, dont la face quoique perpendiculaire à l'axe, n'est pas circulaire, mais Elliptique, & d'autres dont la face, quoique circulaire, n'est pas perpendiculaire à l'axe, d'autres enfin ou elle n'est ni perpendiculaire à l'axe ni circulaire; il faut toujours en

revenir à la generation du cône pour chacune des deux surfaces, qui comprennent l'épaisseur de la voute, ou bien, en supposant le trapeze ABsS, considerer que ses angles changent d'ouverture à mesure qu'il fait sa révolution, que ses côtez s'alongent & se racourcissent, comme ceux d'un cône scalene, lorsque la base qu'il parcourt n'est pas perpendiculaire à l'axe SC, & que lorsqu'elle lui est perpendiculaire, & de contour Elliptique, ce trapeze ne se meut pas au-tour d'un axe, mais perpendiculairement à la tangente de chaque point de l'Ellipse, qu'îl parcourt par sa tête mobile; cela supposé, nous allons commencer par la Trompe droite circulaire, c'est-à-dire, par le cône Droit.

#### PROBLEME. XIII.

Faire une Voute Conique de face plane, qui soit portion d'un Cône Droit circulaire, ou d'un Cône scalene, consideré comme Droit sur une base Elliptique.

#### En Termes de l'Art.

Faire une Trompe Droite dans un angle rentrant en plein ceintre, surhaussée ou surbaissée, ou bien une Voute en Canoniere.

Fig. 101. Par le mot de Trompe Droite nous entendons celle dont l'axe & les impostes sont de niveau, & la face aplomb à l'équerre sur le milieu de la trompe, ce qui comprend deux cas, l'un où la face est circulaire, qui fait ce que le P. Deran appelle la trompe fondamentale, représentée en perspective à la figure 101. l'autre où la face est surhaussée ou surhaissée.

#### Premier cas, de la Trompe Droite Circulaire.

Par l'explication que l'on a donné de cette trompe dans sa generation, il est visible qu'elle est très uniforme dans ses parties.

CAR si la division de la face en ses voussoirs est faite de parties égales, un seul voussoir représente tous les autres. Les panneaux de tête, de lit & de doële ne souffriront aucun changement d'un voussoir à l'autre.

- 1.0 Les têtes feront des portions de couronnes de cercles égales, Par la construction.
  - 2.0 Les panneaux de doële plate seront des triangles isosceles égaux.
- 3.0 Et les lits des trapezes aussi égaux, dont les angles aigus sont de 45. degrez, si l'angle rentrant, dans lequel on sait la trompe est Droit, & les obtus de 135. cela supposé.

Soit [Fig. 102.] le triangle ASE le plan horisontal de la Trompe, & la figure ASEDsB celle de son épaisseur à ses impostes, qu'on suppose de niveau. Soit aussi la portion de couronne de cercle AHE, DbB l'arc de face de la trompe, divisé en ses voussoirs à l'ordinaire par des joints de tête, qui tendent à son centre C. Ayant abaissé de chacune de ces divisions 1, 2, 3, 4 des perpendiculaires au diametre AE, qui le couperont aux points pP, &c. on tirera de chacun de ces points des lignes au sommet s de l'angle BsD de la doële, lesquelles seront les projections des joints de lit, qui ne peuvent servir, comme dans les voutes cylindriques', à en prendre les mesures; parce que toutes ces lignes, excepté celles des impostes AS, ES, sont des représentations de lignes inclinées à l'horison, qui sont par conséquent racourcies dans cette projection; mais elles serviront dans les autres cas pour trouver les veritables longueurs des panneaux de lit & de doële.

Je dis dans les autres cas ; parce que supposant la trompe Droite Panneaude circulaire, la valeur de chacune de ces projections est égale à D, lon-Doële. gueur du côté à l'imposte. Ainsi pour former les panneaux de doële plate tout est donné; il ne s'agit que de faire un triangle isoscele Cd d<sup>+</sup> où l'on voudra, qui ait deux côtez égaux à D, & le troisiéme égal à la corde de l'arc D4, ce que l'on a fait dans la sig. 103. en faisant du point C pour centre & D pour rayon un arc d d<sup>+</sup>, dans lequel on inscrit la corde 4 D.

- 2.° Les panneaux de Lit sont donnez dans le plan horisontal, parce qu'ils sont tous égaux au trapeze d'une imposte DES ou ASB, par la raison de la generation de cette trompe.
- 3.° Les panneaux de tête sont aussi donnez sur l'élevation; puisque ce sont les portions de couronnes de cercle AB15, 1265, &c. qui sont égales entr'elles, si les voussoirs ont été faits à tête égales.

IL ne reste plus à trouver que les biveaux de lit & de doële, comme nous l'avons dit au Probl. 14. du 3. Livre, dont nous allons faire l'application à cette trompe, par exemple, au deuxième ou quatriéme voussoir, il n'importe pour lequel dans la trompe Droite à têtes égales, où l'angle de ce biveau est toujours le même.

AVANT prolongé la corde 3 4 jusqu'à la rencontre du diametre A E Biveau de au point O, on tirera à ce point, par le sommet s de la doële, une Lit & de lignes O, qui sera la section de la quatriéme doële plate prolongée Doële plate. avec l'horison.

On prolongera aussi la projection sP du lit, dont il s'agit indéfiniment vers x<sup>3</sup>, & sur cette ligne on tirera par le point P une perpentome II.

diculaire  $Pp^3$  qu'on fera égale à la hauteur de la retombée 3P. On tirera du point s la ligne  $sp^3$ , sur laquelle on fera une perpendiculaire  $p^3$  Y, qui coupera la projection  $sx^3$  au point Y, par lequel on lui menera une seconde perpendiculaire yz, qui coupera la ligne sO prolongée au point z, & la diagonale de l'angle BsD, ligne du milieu de la trompe en y, on portera la longueur  $Yp^3$  en  $Yx^3$ , & l'on tirera les lignes  $x^3$  z, & y  $x^3$  i l'angle L  $x^3$  i sera celui que l'on cherche.

PRESENTEMENT, si l'on veut trouver le biveau de doële plate & de tête, pour se dispenser de faire des panneaux de lit & abreger ainsi l'ouvrage, on operera comme il suit:

A l'extrémité 3 de la corde 3, 4, on lui fera une perpendiculaire 3Q, qui coupera le diametre AE au point Q, par lequel on menera Qu parallele à l'axe Cs jusqu'à ce qu'elle rencontre la section Os de l'horison & de la doële au point u; ensuite ayant porté la longueur 3Q sur le diametre EA prolongé en QQ³, on tirera la ligne uQ³, l'angle uQ³ i sera celui du biveau que l'on cherche, lequel est moins obtus que celui du panneau de lit sDE, comme on va le voir.

Lorsque la trompe Droite est de face circulaire, on peut abreger cette operation, l'uniformité du cône Droit, dont elle est une moitié, fournit un moyen plus simple, qui ne convient pas aux autres.

IL ne s'agit que de tirer la corde de l'arc d'une tête, par exemple, 4D à la doële, & sur le milieu l la perpendiculaire lf, dont on portera la longueur de D en x, on tirera xs, l'angle sx E sera celui du biveau que l'on cherche.

#### REMARQUE.

Quoique cet angle soit peu different de celui du lit à l'imposte DE, il ne convient pas de prendre celui ci DE pour le biveau de doële plate & de tête comme sait M. de la Rue, page 68. c'est le biveau de doële creuse & de tête; or celui de la doële plate est manisestement moins obtus; car puisque l'angle DE est extérieur à l'égard du triangle aDs, il est plus grand que l'angle and cette erreur devient d'autant plus sensible, que la tête du voussoir comprend un plus grand arc de cercle, ensin elle peut aller de pair avec celle que cet Auteur reproche aux panneaux des voutes sphériques, suivant l'ancienne méthode; par conséquent elle mérite attention chez les amateurs de l'exactitude.

It nous reste à dire quelque chose des joints de doële transversaux, comme sont ceux destêtes des voussoirs, dont le rang est sait de plusieurs

pieces, & lorsqu'il est d'un seul voussoir, celui de la tête inferieure qui s'appuye sur le trompillon.

La plûpart des Appareilleurs font les joints de doële & les lits detête plans & paralleles au plan de la face, apparemment parce que cette méthode est la plus simple, par conséquent la plus commode, en ce qu'il ne s'agit que de retrancher des panneaux de doële & de lit des parties paralleles aux lignes de tête de face, pour faire une surface plane, cependant elle n'est pas la meilleure, parce que les arêtes des têtes en joints contiguës sont l'une obtuse l'autre aiguë; celle du trompillon est obtuse de 135 degrez à la trompe droite circulaire, & celle du voussoir qui se pose dessus fait un angle de 45 degrez, qui est trop soible pour qu'on puisse en conserver l'arête vive sans risquer de la casser, pour peu que la pierre soit fragile.

IL conviendroit mieux de faire les têtes intérieures coniques de portions de cônes tronquez, tournez en sens contraire de celui de la trompe, telles sont Geg, qui ont leurs sommets en e & e [Fig. 100.] sur l'axe SC formez par les lignes Gi & gi prolongées, lesquelles par leur révolution autour de l'axe SC de G en g forment autant de de cônes, dont les surfaces sont celles des joints en lit transversaux de la trompe.

La raison est que, par cette construction, la tête inférieure du voussoir s'appuye pleinement sur celle de l'inférieur; ainsi elle décharge les piedroits d'une partie de la poussée, au lieu que lorsque les têtes sont aplomb, l'effort du poid du voussoir se fait presque tout sur les lits collateraux, & par conséquent sur les piedroits qui les soutiennent, d'où il suit qu'ils ont besoin d'une bonne épaisseur, pour ne pas être écartez par cet effort; nous donnerons les deux manieres de faire les lits en joints transversaux, plans & coniques.

Pour les premiers, ayant déterminé la position du joint dans la projection, comme en TN, on portera la longueur SN de la figure 102. en Cen de la fig. 103. & l'on menera N4 parallele à dd pour le premier voussoir, & du point 4 une autre parallele 4 3 à la tête du panneau d d d d, ainsi des autres, & après avoir déterminé la tête de la doële plate, on fera la tête inférieure du panneau de lit, comme N e de la fig. 102. parallele à DE, pour former par le moyen des deux & trois lignes données une surface plane, sur laquelle on appliquera le panneau de tête de l'arc de trompillon 4 N pour le premier voussoir, 4 n 3 n pour le second, &c. & appuyant la régle sur le contour de cet arc & de celui de tête de face, on formera la doële creuse du voussoir.

Si la trompe est surhaussée ou surbaissée, on décrira sur l'axe TN une demi-Ellipse semblable à celle de face  $B_1^{\circ}b$ , dont les divisions 1", 2" seront déterminées par les perpendiculaires  $q_1^{\circ}$ ,  $q_2^{\circ}$  élevées sur les points q, q, des intersections du diametre TN, avec les projections des joints de lit  $p^*q$ ,  $p^2q$ , &c. comme il a été fait pour la partie circulaire LN.

Secondement, pour faire les têtes en lits coniques, il n'y a point de changement à faire au panneau de doële plate dans la position du ioint de doële; mais bien dans le panneau de lit, où au lieu de prendre Ne parallele à DE, il faut tracer sur le lit une ligne Nr, perpendiculaire sur le joint ND, puis par le moyen d'un panneau flexible, formé en arc d'un cercle, qui ait pour rayon C'n, on tracera sur la doële creuse un arc n 4<sup>t</sup> pour le premier voussoir, ou 4<sup>t</sup> 3<sup>t</sup> pour le second, & on abatra la pierre suivant une équerre, dont une des branches qui sera sur la doële creuse, sera toujours dirigée au sommet du cône, par les moyens que nous avons donnez pour former cette furface au commencement de ce Livre; ainsi on sormera une seconde surface conique creuse perpendiculaire à celle de la doële qui sera la tête en lit concave, qu'on doit appliquer sur la tête en lit convexe du trompillon, ou d'un voussoir contigu, en continuation de la doële. Suivant cette construcction il est visible que les arêtes des têtes seront à l'équerre, au lieu que dans la précedente elles étoient l'une aiguë, l'autre obtuse: secondement que par cette disposition la tête convexe sert d'appui à la tête concave, au lieu que dans l'autre elle ne sert qu'à l'arrêter pour ne pas trop avancer vers le trompillon.

# Application du Trait sur la Pierre.

On commencera par former la pointe de la Trompe d'une seule pierre appellée Trompillon, après avoir dressé un parement pour servir de lit, on y appliquera le panneau de l'angle donné TsN, sur lequel on tracera la diagonale sm; on sera ensuite un second parement d'équerre au premier, sur lequel on y tracera le demi-cercle TLN, prenant pour son diametre TN; puis on abatra la pierre à la régle, tournant sur le point s immobile par un bout, & faisant mouvoir l'autre partie de la régle sur l'arc donné TLN, on sormera la surface creuse d'un demi-cône complet, qui fait la naissance de l'angle de la trompe, en occupant la place de toutes les pointes des voussoirs, qui devroient aboutir au point s.

Pour former les autres voussoirs qui sont des portions de cônes tron-

quez, on peut s'y prendre, comme pour les berceaux, de deux manieres, ou par les angles des lits & de la doële, ou par ceux de doële & de tête, cette derniere étant plus expéditive, parce qu'elle dispense de faire les panneaux de lit, nous la préserons à l'autre.

Apres avoir dressé un parement pour servir de doële plate, on y Fig. 103. appliquera le panneau qui convient, lequel sera égal pour tous les voussoirs, si la division de leur tête de face a été faite égale, & après en avoir tracé le contour, par exemple, 4<sup>i</sup> d<sup>i</sup> dn, on prendra le biveau de doële & de tête e Qi, suivant lequel on abatra la pierre le long du côté dd<sup>i</sup>, pour former un second parement, sur lequel on posera le panneau de tête 4.8 ED, posant la corde 4D sur l'arête du Fig. 102. côté dd<sup>i</sup> pour en tracer le contour, puis avec l'angle du supplément 3. à deux droits du biveau e Q<sup>3</sup> A, on formera la petite tête inférieure, sur laquelle on appliquera un panneau de l'arc e N 4<sup>n</sup> du trompillon; ainsi ayant les deux appuis de la régle à chaque tête on la fera couler sur ces deux arcs opposez, en abatant toute la pierre qui l'excéde, comme il a été dit au commencement de ce Livre, pour la formation des surfaces coniques.

Presentement pour former le lit, on sera couler la régle sur les lignes de joint de tête, & l'arête de lit & de doële ou sur la coupe de tête inférieure 4" 3"; l'autre lit se fera de même, & le voussoir sera achevé, s'il n'y a pas d'extrados; au cas que la voute soit extradossée, il sera facile d'en former la surface convexe de la même maniere que pour la concave.

Si l'on s'étoit servi du biveau de lit & de doële, après avoir formé les surfaces destinées pour les lits, il auroit fallu y appliquer les panneaux de lit pour avoir la position des arêtes des têtes supérieure & inférieure.

# Remarque sur des Erreurs du P. Deran.

IL faut remarquer que pour former la furface creuse de la doële, on doit bien se garder de suivre la pratique du P. Deran, qui dit, qu'il faut se servir de la cerche circulaire, formée sur l'arc du secteur, qui est le dévelopement du cône, le posant quarrément sur la doële; car il est évident que la section perpendiculaire à une doële conique de trompe Droite est une Ellipse, & non pas un cercle. Il faut encore autant éviter sa pratique de faire servir la même cerche à la petite tête comme à la grande, & tout au long du voussoir; car il n'est pas moins évident, que plus les sections Elliptiques ou circulaires approchent du sommet, plus leurs arcs sont courbes dans des intervales égaux.

In fait une troisième faute dans l'usage de la cerche formée sur l'arc de face en la posant obliquement. De quelque façon qu'elle soit posée elle ne peut convenir qu'à la base du cone, qui est la face de la trompe, & nullement plus près du sommet, par la raison que nous venons de dire, laquelle est aussi sondée sur ce Lemme, du commencement de ce livre, qui dit que les cordes égales des arcs de cercles inégaux soutiennent un arc d'un moindre nombre de degrez dans les grands que dans les petits; or les cordes des doëles coniques doivent soutenir des arcs de cercles égaux en nombre de degrez; parce que les sections droites des cônes coupent proportionellement les obliques qui sont paralleles entr'elles; donc cette pratique est condamnable.

Nous avons supposé dans ce Trait que les têtes inférieures doivent être planes, si l'on vouloit que les têtes intérieures des voussoirs superieurs se po-fassent quarrément; sur les inférieurs, il faudroit abatre la pierre à l'équerre suivant l'arc de cercle de la doële creuse, & l'on formeroit des surfaces coniques comme nous l'avons dit ci-dessus, l'une convexe à la tête en lit de la pierre inférieure, l'autre concave à la tête inférieure du voussoir suivant, pour s'adapter sur la convexe.

## Second Cas des Trompes Droites, lorsqu'elles sont surhaussées ou surbaissées.

IL y a plusieurs differences du cas précedent à celui - ci, la premiere à l'égard de la Géometrie, c'est que la trompe Droite à sface circulaire est un cône Droit proprement dit, & que la trompe droite surhaussée ou surbaissée est intrinséquement un cône scalene coupé perpendiculairement à son axe, dont la section circulaire, qui est inconnuë, mais qu'on peut trouver par le Probl. 33 du 2.º Livre, est oblique à ce même axe.

A l'égard du trait de la Coupe des pierres, cette trompe differe de la fondamentale en quatre choses.

- 1.º Dans le contour du ceintre de face, lequel est surhaussé ou surbaissé, au lieu que dans celle-là il est circulaire.
- Fig. 102. 2.0 Dans la direction des joints de tête, qui ne doivent pas tendre au centre C, mais être perpendiculaires à la tangente de l'arc au point de chaque division de voussoir, comme nous l'avons dit des berceaux de face Elliptique; ainsi le joint de tête 5° 1° aboutit sur le diametre AE au point x, & le joint 6° 2° prolongé tend au point y.
  - 3.º Dans la longueur des joints de lit qui ne sont pas égaux entre

eux, mais qui s'alongent ou se racourcissent, en s'élevant depuis le niveau des impostes à la clef, selon que le ceintre est surhaussé ou surbaissé.

4.° De cette inégalité de lits suit celle des angles des têtes de leurs surfaces, qui sont aussi inégaux entr'eux, au lieu que dans la trompe précedente les lits & leurs têtes sont égaux en tout.

Soit [Fig. 102.] à la gauche, la moitié d'une face surhaussée AabB, élevée sur le même diametre AE, & sur le même angle rentrant ASE que dans la trompe précedente. L'ayant divisé en ses voussoirs, & abaissé des perpendiculaires 1° p¹, 2° p², on tirera les projections des joints de lits p¹s, p²s au sommet de l'angles, lesquelles seront plus serrées du côté du piedroit Bs, qu'elles n'étoient à la trompe circulaire, ce qui les alonge un peu plus.

Par le moyen des projections & des aplombs 1° p<sup>1</sup>, &c. on cherchera les vraies longueurs des joints de lit par des profils, comme nous l'avons dit au 3.° Livre.

Avant porté sur une ligne  $BC_f$ , placée où l'on voudra [ Fig. 103. ] Fig. 103. les longueurs des projections de la Fig. 102. comme  $sp^*$  en  $C_fp^*$ , de la Fig. 103.  $sp^*$  en  $C_fp^*$ , on élevera sur ces points  $p^*p^*$  des perpendiculaires  $p^*$  1f,  $p^*$  2f égales aux hauteurs des retombées  $p^*$  10,  $p^*$   $2^*$ , & l'on tirera les hypoténuses  $1^f$   $1^f$ ,  $1^$ 

Par le moyen de ces vraies longueurs des joints de lit, on fera facilement les panneaux de doële plate, qui font des triangles scalenes, lesquels ont pour côtez deux de ces joints, & pour tête la corde de l'arc de face, qui est entre les deux lits. Ainsi ayant pris à volonté une longueur B<sup>a</sup> C<sup>a</sup> égale à celle du piedroit SB, pour la premiere doële du même point C<sup>a</sup> pour centre, & C<sup>a</sup> 1<sup>a</sup> pour rayon, on fera un arc d<sup>a</sup> 9, & du point B<sup>a</sup> pour centre & pour rayon la corde B 1<sup>a</sup> de la fig. 102. on fera un autre arc qui coupera le précedent au point d<sup>a</sup>, par lequel tirant les lignes d<sup>a</sup> B<sup>a</sup> & d<sup>a</sup> C<sup>a</sup> on aura le triangle B<sup>a</sup> d<sup>a</sup> C<sup>a</sup>, qui sera le panneau de doële plate du premier voussoir, ainsi des autres qu'on voit de suite à la gauche de la figure 103.

Mais parce que nous avons remarqué ci-devant, que cette doële entiere deviendroit si aiguë en C<sub>5</sub>, qu'on ne pourroit tailler la pierre sans la casser, il saut en retrancher une partie t i C', semblable au grand triangle, en menant par un point t, qui a été déterminé au plan horisontal en T, à une distance de C prise à discretion suivant

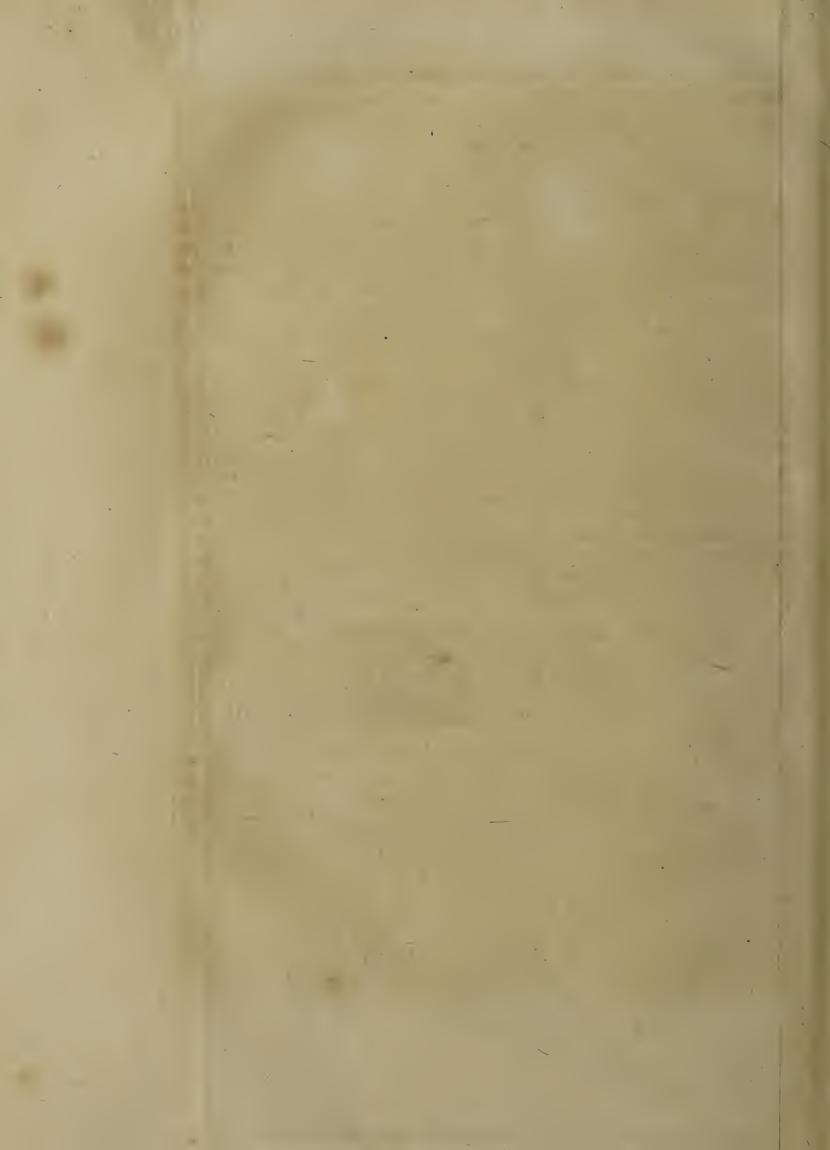
la grandeur qu'on veut donner au trompillon TN; ainsi ayant porté T de la figure 102, en C't de la figure 103, on tirera par t une ligne t r parallele à Bidi, qui coupera Cidi au point i, ensuite par ce point trouvé i on tirera 12 parallele à d' d', qui donnera le point 2, les triangles t I C, I C 2 seront les parties des doëles plates, qu'il faut retrancher des panneaux, qui se réduisent par cette generation à des trapezoïdes Bit I di, di I 2 di, le restant de la figure est la moitié de la clef, qui est toujours un trapeze isoscele; parce que les deux côtez de la clef étant à même hauteur & distance du milieu, sont égaux.

In faut présentement former les panneaux de lit, qui ne seront plus, comme dans la trompe Droite circulaire, perpendiculaires au plan de la face verticale, mais inclinez à ce plan aussi bien qu'à l'horison; parce Fig. 102. les joints de lit [ Fig. 102. ] doivent tendre au centre C, & le plan passant par le joint de tête 5° 1° x, doit couper celui de la face, suivant une ligne  $1^{\circ}x$ , d'où il fuit que le triangle  $1^{\circ}Cx$  sera la projection verticale du plan de lit dans le vuide conique de la trompe; par conféquent il n'est pas perpendiculaire au plan vertical; par ce que la projection d'un tel plan ne seroit qu'une seule ligne Droite, comme nous l'avons démontré au 2.º Livre. Telle est C8 à la tompe Droite circu-

> On prendra donc la valeur des trois côtez de ce triangle pour en former un qui représentera exactement la grandeur de ce plan dans le vuide, sçavoir la ligne 10x, qui est dans sa mesure sans alteration: Secondement la distance x s sur le plan horisontal, qui est la valeur de x C où est la section du plan de lit avec l'horison; enfin la longueur du joint de lit C' d' de la figure 103, pour troisséme côté, dont on fera à part le triangle XOS, dont le côté XO prolongé fera avec la ligne SO l'angle SOZ, que l'on cherche pour former le panneau de lit, qu'on a transporté à la figure 103. en C'd' 2Z sur la place qu'il doit occuper au dévelopement composé.

> Comme la division du ceintre de face en parties égales donne des voussoirs de longueurs inégales à la doële, si l'on vouloit qu'ils y sussent égaux, mesurez transversalement à distance égale du sommet S, il faudroit chercher la section circulaire par le Propl. 33. du 2.º Livre, & la diviser également; alors les têtes des voussoirs de la face deviendroient plus grandes vers la clef que vers les impostes.

> A l'égard des biveaux de doële & de tête, de lit & de doële, on les cherchera par la même méthode generale, qui a fervi à la trompe Droite circulaire, qui sert d'exemple pour les deux, observant que le même biveau de lit & de doële ne peut servir pour d'autres vousfoirs



voussoirs, que pour les deux égaux à même hauteur, à droite & à gauche au dessus de l'imposte, & même qu'il en faut deux à chaque voussoir, un pour le lit de dessus, l'autre pour celui de dessous, aulieu qu'à la trompe Droite circulaire le même sert pour tous.

L'application du trait sur la pierre est aussi, en tout, la même que celle de la trompe Droite circulaire, il n'y a de difference qu'en ce qu'il n'est pas indifferent de faire usage des arcs de face & de trompillon d'un voussoir à l'autre; parce que ces arcs sont aussi toujours inégaux, il en faut observer la position, comme nous l'avons dit en parlant des berceaux surhaussez & surbaissez.

## Explication Démonstrative.

Pour parvenir par gradation à la formation de la surface courbe du cône, nous commençons par y inscrire une pyramide, qui a autant de côtez qu'il y a de cordes dans l'arc de face, que l'on réduit en polygone, & cette pyramide est encore subdivisée en d'autres quadrilateres par les sections des plans des lits, qui doivent tous se croiser à l'axe, si la trompe est circulaire; si la pyramide étoit pleine, les divisions de ces plans sormeroient des parties de pyramides triangulaires; mais comme l'espace au dedans de la doële est vuide, il reste dans l'épaisseur des parties pyramidales quadrilateres, qui sont les voussoirs compris par deux triangles, l'un de la doële & l'autre l'extrados, & deux parallelogrames, qui sont les lits.

OR comme leurs côtez sont tous inclinez au plan horisontal, ils sont aussi tous racourcis dans la projection; c'est pourquoi il saut en chercher la valeur par le moyen de la hauteur de la projection horisontale, comme il a été expliqué au troisième Livre, & les biveaux ou angles de ces solides, comme il a été dit au même Livre.

Comme on ne peut rassembler les pointes de plusieurs voussoirs en un même sommet de cône, on en retranche la partie du trompillon, qui réduit les triangles des doëles à des trapezes. Et parce que la section du trompillon est parallele à la face, il suit que le ceintre de sa tête est toujours semblable à celui de la face en petit. Si la face est circulaire sa tête sera un petit demi-cercle, & si elle est Elliptique, elle sera une demi-Ellipse, dont les axes seront proportionels à ceux de la face.

#### PROBLEME XIV.

Faire une Voute Conique de face plane quelconque Circulaire ou Elliptique, oblique à un axe horisontal.

CE Problême comprend plusieurs cas de biais, talud ou surplomb, simple ou composé de deux obliquitez, lesquelles causent les mêmes effets dans les voutes coniques que dans les cylindriques, dont nous avons parlé en traitant des berceaux.

- de l'axe de la trompe ou voute conique, alonge les doëles & les lits d'un côté, & les racourcit de l'autre.
- 2.º L'obliquité du simple talud racourcit ces mêmes parties des vousfoirs vers la clef, & celle du surplomb au contraire, les alonge à mesure qu'elles s'élevent au dessus des impostes jusqu'à la clef.
- 3.° Enfin l'obliquité composée du biais & du talud a aussi de doubles effets.

Nous ne comptons pas ici les voutes à triple obliquité, où l'axe est incliné à l'horison; parce que nous les mettrons à part, comme nous avons fait des descentes en berceau.

IL s'agit dans les traits dont nous parlons, de trouver les sections triangulaires & Elliptiques des cônes, dont l'axe est incliné à la face, soit que le cône soit scalene sur une base circulaire ou sur une Elliptique, ce qui peut comprendre le cône Droit coupé obliquement. D'où l'on tire differens moyens de faire les trompes biaises, comme nous allons le dire.

#### Premier Cas.

Trompe conique biaise de face plane quelconque, circulaire, surhaussée ou surbaissée sans talud.

## Premiere Disposition,

Où l'Arc de face est pris pour ceintre primitif.

Fig. 104. Soit [Fig. 104.] le triangle BsD le plan horisontal du vuide de la trompe, dont les piedroits sont As, sE, & le ceintre de face de la doële BbD avec son extrados AHE, que nous supposerons, pour la facilité de l'exemple, circulaire, quoique la construction puisse convenir au surhaussé ou surbaissé.

L'AYANT divisé en ses voussoirs aux points 1, 2,3,4, & abaissé à

l'ordinaire des points de ces divisions des perpendiculaires à son diametre AE, qui le rencontreront aux points P & p, on menera par ces points des lignes droites au sommet de l'angles, qui exprimeront les projections des joints de lit, dont on cherchera la valeur, comme au Trait précedent, par des profils, pour chacun en particulier, qu'il sera facile de faire en prenant chacune de ces projections pour base du profil, & en élevant à chacun des points P p une perpendiculaire égale à la hauteur de l'aplomb correspondant  $p^r$ ,  $p^r$ , &c. pour tirer l'hypotenuse, qui est la valeur cherchée du joint de lit.

On peut aussi saire ces profils en prenant pour côté ces mêmes aplombs, & en portant les longueurs des projections sur la ligne AE prolongée, qui leur est perpendiculaire; ainsi portant Ps en PO, & tirant 40, on aura la valeur de la projection Ps; de même si l'on porte la projection ps s en ps 03, on aura 303 pour la valeur de ps s qu'on cherche.

L'une & l'autre de ces manieres sont bonnes; mais lorsqu'il y a plusieurs voussoirs, elles causent de la consusson dans l'épure.

It convient mieux de faire ces profils dehors, par exemple, sur une base Gg, passant par le point s du sommet de l'angle, puis tenant une des pointes du compas immobile en ce point, on l'ouvrira successivement des intervales  $sp^{1}$ ,  $sp^{2}$ , &c. qu'on portera sur la base de profil aux points  $b^{1}$   $b^{2}$  d'un côté, &  $b^{3}$  .  $b^{4}$  de l'autre, ce qui est indiqué par des arcs de cercle ponctuez  $p^{1}$   $b^{1}$   $p^{2}$   $b^{2}$ , pour en indiquer les origines.

Ensurre par les points marquez on abaissera des perpendiculaires  $b^{2}$ ,  $b^{2}$ , &c. égales aux aplombs du ceintre de face  $1p^{2}$ , &c. puis tirant les lignes 1 Ys, 2 Ys,  $3^{f}$ s,  $4^{f}$ s, on aura toutes les longueurs des joints de lit, sans consusson à part.

S<sub>1</sub> l'on veut les valeurs des diagonales des lits du fommet s, aux extrados s, 6, 7, 8, on prendra du même centre commun s les longueurs s sp s 6<sup>p</sup>, &c. & l'ontrouvera leur valeur, comme on a fait à la doële, 5<sup>e</sup>s, 6<sup>e</sup>s, &c.

Les longueurs réelles de chacun des joints de lit à la doële étant trouvées, il sera aisé de former les panneaux de lit & de doële plate, comme nous l'avons dit pour les trompes droites.

Les doëles font des triangles scalenes, formez par trois lignes données, sçavoir, deux joints de lit & une corde de l'arc de tête d'une division à l'autre.

Mais comme leur pointe doit être émoussée pour la place du trompillon, il faut aussi chercher par le profil la longueur qui doit être retranchée de chaque joint; ainsi ayant déterminé au plan horisontal la projection de la face du trompillon b d parallele à la face b d, ou si l'on veut perpendiculairement à l'axe SC de la trompe, on posera une des pointes du compas en s, & ouvrant l'autre de l'intervale des points de section des projections des joints de lit s P sp avec cette ligne bd ou TN, on portera les intervales sy, sy en st, st, où l'on tirera des perpendiculaires à Gg, qui couperont les profils aux points Y', Y', les longueurs s Y , s Y , s Y , s Y , qui sont toutes inégales, seront les parties qu'il faut retrancher de chaque doële, à commencer à la pointe, ce qui est exprimé à la figure 105, où l'on voit la suite des doëles plates hachées, & la pointe supprimée de chacune pour le trompillon laissée en blanc, ce qui fait voir d'un coup d'œil le dévelopement de la pyramide tronquée, inscrite dans le cône scalene, qu'on se propose de faire.

Les panneaux de doële étant faits on fera ceux de lit, comme nous l'avons dit pour la trompe Droite surhaussée ou surbaissée, par le moyen des triangles, qui sont les sections des plans des lits dans le vuide intérieur de la trompe, dont les trois côtez sont donnez, sçavoir, 1.° l'intersection à l'axe du cône CS, où tous les plans se croisent, si la face est circulaire, comme dans cet exemple, laquelle longueur CS sert pour tous les triangles; ainsi on l'a transportée en Sf Cf à côté pour base de tous les profils.

- 2.0 L'on a tous les rayons C1, C2, C3, C4, qui sont égaux entr'eux si la face est circulaire; ainsi du point of pour centre & d'un même rayon on décrira un arc indéfini 3, 4, 2, 1.
- 3.6 L'on a toutes les longueurs des joints de lit à la doële, trouvez aux profils en sif, sig, sigf, sigf, avec lesquels pour longueur de rayon & du point Sf pour centre, on décrira des arcs successivement, qui couperont le premier sait du centre Cf aux points 3, 4, 2, 1, par lesquels & le centre Cf on tirera des lignes 3, 7; 4, 8; 2, 6; 1, 5, qui donneront les angles sf 3, 7; sf 4, 8; sf 2, 6; sf 1, 5, qui sont ceux des têtes des lits à la face.

Enfin du point S de l'extrados, pris au plan horisontal de l'intervale S se porté en s/S, on tirera des paralleles à chaque joint de doële pour avoir sa largeur à l'extrados, ce qui donnera les trapezes S sf 3 7. & les autres de suite, qu'on voit à la figure distinguée par des petites hachures, pour marquer qu'ils sont les uns devant les autres.

TEL s seroient les lits s'il n'y avoit pas de trompillon; mais com-

me il est de nécessité indispensable d'en faire un, il faut retrancher de chacun la même partie du profil des joints de lit, que nous avons retranché à la doële, sçavoir s Y' pour le premier, s Y' pour le fecond, portez en s f t', s f t', &c. & mener par les points trouvez t', t' des paralleles aux têtes de coupe 3, 7; 4, 8, &c. le parallelograme t' 7 sera la figure du premier lit; ainsi des autres, supposant que la face du trompillon soit aplomb. Si on vouloit la faire en coupe de surface conique convexe, au lieu de la parallele t', e', il faudroit tirer une perpendiculaire tTau lit s f 3, comme il a été dit au Trait précedent.

It reste à tracer le ceintre de tête du trompillon, qui sert aussi pour toutes les têtes en lit des voussoirs, qui se posent sur le trompillon.

PREMIEREMENT, si la tête du trompillon est faite parallele à la face, comme b d à BD, il est visible, que ce ceintre sera un demi-cercle, dont bd est le diametre, sur lequel les intersections des projections des joints de lit s  $p^s$ , s  $p^s$ , donneront des points de division des voussoirs, sur lesquels les perpendiculaires élevées dans le demi-cercle donneront les hauteurs des retombées des têtes inférieures, qui s'appuyent sur le trompillon.

Mais si au lieu de faire la tête du trompillon biaise on vouloit la faire Droite sur l'axe, alors le centre de cette tête seroit une demi-Ellipse, dont TN est un diametre; pour trouver son conjugué on le divisera en deux également en m, par où on menera bd parallele à BD, puis on prendra une moyenne proportionelle entre bm & md, qui donnera mz pour le demi-diametre que l'on cherche, supposant la face Bd & sa parallele bd circulaire.

Mais si la face n'est pas circulaire, comme si elle étoit surhaussée ou surbaissée, alors il faut mener par tous les points y, où les projections des joints de lit  $sp^x$ ,  $sp^2$  coupent le diametre TN, des paralleles à la ligne s C jusqu'à la rencontre du diametre BD aux points ii, par lesquels on élevera des perpendiculaires au même diametre, qui couperont les lignes i C, i C, i C, i C aux points ii, ii

On peut aussi trouver toutes ces mêmes hauteurs de retombées,

par les profils des joints de lit, en portant du centre s tous les intervales  $sy^{\tau}$ ,  $sy^{\tau}$  en st, st fur la base de profil gG les perpendiculaires sur cette base  $tY^{\tau}$ ,  $tY^{\tau}$  seront celles que l'on cherche, qui doivent être arrangées sur les divisions trouvées yy du diametre TN de la face du trompillon, ou d'une division transversale de têtes en lits, lorsque les voussoirs sont trop courts, pour occuper toute la longueur depuis la face au trompillon.

Nous n'ajoutons rien ici touchant la maniere de trouver les biveaux de lit & de doële, & de tête & de doële; parce que celle que nous avons donné pour la trompe droite est génerale pour tous les autres biaises, soit que le ceintre soit circulaire ou surhaussé ou surbaissé, avantage que n'ont pas la plûpart des autres méthodes données par les Auteurs; telle est celle du profil d'une section transversale que donne M. de la Rue, laquelle ne peut servir que pour le cône intrinséquement Droit circulaire, ou tel ou coupé obliquement, & non pas pour celui qui est intrinséquement scalene, sans plusieurs correctifs, en ce que dans celui-ci les biveaux sont inégaux à chaque lit à distances inégales des impostes.

Seconde Disposition, où l'on prend une Courbe de Section Droite pour un Ceintre primitif.

Dans la construction précedente où nous avons pris le ceintre de face biaise pour ceintre primitif, nous avons cherché celui de la section Droite, pour former la tête du trompillon Droit, & les joints transversaux de la doële. Ici par une méthode inverse nous supposons une section Droite, ou au dedans de la trompe comme celle du trompillon, ou une section imaginaire hors de la trompe prolongée, pour en tirer la Courbe du ceintre de face biaise.

Lorsqu'on suppose une section Droite dans le cône donné, on appelle cette méthode par inscription; lorsqu'on la suppose au dehors, on l'appelle par circonscription.

IL est évident que puisque toutes les sections du cône, qui sont paralleles entr'elles sont semblables, il importe peu pour la justesse de l'operation, qu'on se donne un ceintre au dedans ou au dehors du cône donné.

Fig. 106. Le P. Deran, & après lui M. de la Rue operent par Circonscription, en prolongeant le plus petit côté de la trompe, jusqu'à ce qu'il devienne égal à l'autre, pour réduire la trompe biaise en Droite, de laquelle ils retranchent ensuite les parties qui excedent la biaise; ainsi leurs panneaux se font par la soustraction, au lieu que la prenant au dedans, ils se font par addition des parties excedentes.

L'une & l'autre de ces méthodes a quelques inconvéniens, qui ne se trouvent pas dans la premiere disposition, où le ceintre de face est primitif; le premier est, que le ceintre de face devenant secondaire, n'est connu que lorsque l'operation est faite, de sorte que suivant le plus ou le moins de biais, il est plus ou moins surbaissé, & quelquesois couché en forme de rampant, le milieu de la clef n'étant pas aplomb sur le milieu du diametre passant par les impostes, au lieu que formant l'arc de face primitif, sur le diametre du biais de face, on lui donne tel contour qu'on juge à propos.

Le second inconvénient est, que l'arc de face secondaire perd non feulement la régularité du ceintre primitif de section Droite, qu'on s'est donné, mais encore celle de l'épaisseur apparente des têtes de ses vousfoirs, laquelle est moindre dans la partie la plus courte que dans la longue, comme on peut le voir à la figure 107. à commencer aux Fig. 107. impostes, dans le raport des lignes, qui sont les têtes des piedroits AB & DE, de la fig. 106. ce qui méritoit l'attention des Auteurs citez, qui n'ont pas parlé de la premiere disposition.

On peut aussi dire en faveur de leur méthode, que si l'arc de face est moins régulier le contour intérieur de la doële le paroît davantage; faisant donc plus d'attention à la doële qu'à la face, on pourra operer de deux façons, qui reviennent à la même.

Premiere Pratique, par Circonscription d'un cône Droit à un cône oblique.

Avant prolongé le côté SE jusqu'en e, ensorte que Se soit égal à SA, on tirera la ligne Ae, qui représentera le diametre de la base d'un cône Droit, sur lequel on décrira tel ceintre que l'on jugera à propos, nous le supposerons premierement circulaire, auquel cas on peut se servir du trait du P. Deran, qu'à suivi M. de la Rue; mais si le ceintre est surbaissé ou surhaussé, il n'est plus juste, & par conséquent d'aucun usage.

Le voici: Ayant décrit le demi-cercle b b d, & fon concentrique pour l'extrados AHE, on le divisera en ses voussoirs aux points 1, 2, 3, 4, par lesquels on abaissera à l'ordinaire des perpendiculaires au diametre Ae, qui le couperont aux points p', p2, &c. par lesquels & le point s sommet du cône, on tirera des lignes p's, p's, qui couperont le diametre donné BD, aux points y<sup>1</sup>, y<sup>2</sup>, y<sup>3</sup>, &c. qui donneront les divisions de ce diametre, sur lesquels on élevera les perpendiculaires des hauteurs des retombées, dont il faut chercher la longueur, comme nous l'avons fait au trait précedent.

Par tous les points y on tirera des paralleles aux lignes 1 p 2 , 2p2,

qui couperont les rayons 1C, 2C, &c. en des points  $x^{r}$ ,  $x^{2}$ ,  $x^{3}$ ,  $x^{4}$ , par lesquels on tracera une demi-Ellipse, comme on voit à la figure 106; mais à cause de la multiplicité des lignes, il convient de la tracer à part, comme on voit à la figure 107. Où les intervales Bq sont égaux à ceux de By de la figure 106. & les hauteurs  $qx^{r}$ ,  $qx^{3}$ , &c. égales à celle de  $qx^{1}$ ,  $qx^{2}$  de la figure 106.

CEPENDANT comme la méthode des Auteurs citez donne de grands intervales d'un point à un autre, par où il faut faire passer une demi-Ellipse, ils sont obligez de faire des sousdivisions pour trouver des points de l'Ellipse entre deux, ce qui allonge l'operation, & embroüilse le Trait d'un grand nombre de lignes.

Fig. 106. IL est plus simple & plus court de chercher le demi-axe conjugué au donné BD, il ne s'agit que de mener par le milieu m de BD une parallele à Ae, qui est LO, & prendre une moyenne proportionelle entre Lm en mO, c'est-à-dire, de la moitié de Lo pour rayon, & du point près de C, où elle coupe l'axe pour centre, faire un arc de cercle, qui coupera mz en z; cette ligne mz, sera le demi-axe qu'on cherche, par le moyen duquel on tracera tout d'un coup [par leProbl. 7.du 2.º liv.] la demi-Ellipse BhD pour la doële, qui coupera les perpendiculaires indéfinies, élevées à tous les points q aux points x², x², &c.

On en fera de même pour l'extrados, en prenant le milieu de A E en C<sup>e</sup>, & traçant la demi - Ellipse AH E pour l'extrados excentrique à la premiere [par le Theor. I. du premier livre]

Pour tracer le biais des têtes des panneaux de doële, lorsque le cône est Droit & circulaire, ayant mené des paralleles au diametre Ae, par tous les points y, qui couperont SB, côté de la trompe, aux points 1,2,3,4, on aura la suite du racourcissement de chaque joint de lit; ainsi supposant les divisions des voussoirs égaux au ceintre primitif, on portera la corde b 1 en b r & l'on tirera s r; puis du point s pour centre, & pour rayons les côtez inégaux s 1, s 2, s 3, s 4, s B on sera des arcs, qui couperont s r en des points u u u u u u u q u q u q q q q q les côtez immédiatement plus longs on tirera les lignes biaises 1 u q 2 u 3 u q , &c. qui seront les têtes des voussoirs de doële plate.

Pour tracer celles des joints de lit, il n'y a qu'à tirer du point C pour centre par les points 000, où les paralleles passant par les points y, coupent le côté s d des lignes 01°, 02°, 03°, qui seront les têtes des joints de lit; mais cette pratique comme je l'ai dit n'est pas generale, elle est particuliere au cône Droit circulaire; ainsi lorsque l'arc de face sera surhaussé ou surbaissé, il saut chercher les valeurs des productions des pro-

jections

jections des joints de lit, comme aux traits précedens. & operer de niême pour la formation des panneaux de doële & de lit.

IL est clair, 1.° que si l'on fait la tête du trompillon TN, de la Fig. 106. fig. 106. parallele au biais AE, que le ceintre de cette tête sera une demi-Ellipse, semblable à celle de la face, qu'on trouvera par conséquent de la même maniere.

SECONDEMENT, que si l'on vouloit faire le trompillon Droit, son ceintre seroit aussi semblable au ceintre primitif, sait sur le diametre b d, sçavoir un demi-cercle; si le cône est Droit circulaire, coupé obliquement par AE, & Elliptique surhaussé ou surbaissé, semblable à celui de face supposée par la construction; auquel cas l'axe conjugué à celui de la section oblique AE ne se trouve plus par une moyenne proportionelle, comme nous l'avons dit, mais par un profil fait sur la projection de la ligne du milieu de la cles passant par smg, dont sg & gi étant mis à angle Droit, en portant gs en gX, l'hypotenuse iX sera le côté du cône Droit Elliptique; puis portant gm en gM, & tirant MY parallele à gi, qui coupera iX en Y, la ligne MY sera le demi-diametre que l'on cherche.

On voit que la suite de cette operation jette une grande irrégularité dans la division des têtes des voussoirs de la face, mais que la doële en est plus réguliere dans le fond de la trompe, où les voussoirs deviennent d'égale largeur mesurez transversalement.

Seconde Pratique, par l'inscription d'un Cône Droit de Base Circulaire ou Elliptique dans le Cône Oblique.

IL est visible que cette pratique est l'inverse de la précedente, qu'il Fig. 106. faut prendre le cône Droit au-dedans de la face oblique, & ajouter l'excès de l'obliquité, au lieu que dans la précedente on retranchoit l'excès du cône Droit sur le cône oblique.

Ainsi on prendra sur les côtez s B, s D des longueurs égales, comme s I, s K, & l'on tirera IK pour diametre du ceintre primitif, qu'on fera circulaire ou Elliptique, comme on le jugera à propos, puis l'ayant divisé en ses voussoirs, & abaissé des perpendiculaires, qui couperont le diametre IK au point nn, on menera par ces points & le sommet s, les projections des joints de lit, qu'on prolongera jusqu'à ce qu'elles rencontrent le diametre de face BD aux points y y.

Puis on fera des profils sur les hauteurs du ceintre primitif pour avoir les valeurs des joints de lit par le moyen de leur projection, lesquels joints étant prolongez jusqu'aux perpendiculaires, élevez sur Tome II.

les projections aux points yy, donneront les hauteurs des retombées nécessaires pour former le ceintre de face de la figure 107. ce qui est assez clair pour ne pas s'y arrêter plus long - tems.

#### REMARQUE.

De quelque manière qu'on fasse les trompes biaises extradossées, on ne peut éviter tous les inconvéniens de l'obliquite, nous en avons trouvé deux dans celles où le ceintre primitif est imaginaire Droit, l'un dans l'inégalité de la division des têtes des voussoirs, l'autre dans l'excentricité de l'arc de face de doële à celui de l'extrados, dont les intervales font inégaux d'une imposte à l'autre, par le Theor. I. comme on voit à la figure 107. Si au contraire on fait l'arc de face primitif, de deux arcs de doële & d'extrados concentriques, il en résulte une inégalité d'épaisseur dans les piedroits; & dans l'épaisseur de la voute, si elle est extradossée, comme on le voit à la figure 104. où l'épaisseur BF est plus petite que DG, suivant le plus ou le moins d'obliquité de la trompe, ce qui seroit contraire à la solidité de la construction, si l'on examinoit la chose en elle-même; mais comme cette inégalité d'épaisseur n'est pas apparente, & qu'on peut ordinairement y suppléer, cet inconvénient est plus facile à sever que celui de la difformité de la face des ceintres secondaires excentriques & de divisions inégales; ainsi c'est à l'Architecte à choisir; s'il veut une face réguliere, il faut y prendre le ceintre primitif, s'il veut la doële réguliere, il faut suppofer une section Droite circulaire, & operer par inscription ou circonfcription.

# Explication démonstrative.

Pour concevoir la raison de toutes ces différentes constructions, il faut se rapeller ce que nous avons dit au commencement du premier Livre, touchant les sections des cônes coupez par des plans. 1.º Que toutes celles qui passent par le sommet sont des rectilignes, que nous pouvons subdiviséer en deux especes; sçavoir celles qui passent par l'axe, & celles qui n'y passent pas.

Lorsque la trompe est Droite & sa face circulaire ou biaise, de face aussi circulaire, tous les lits sont des sections triangulaires de la premiere espece; parce qu'étant prolongez dans le vuide de la voute, ils s'entrecoupent tous dans l'axe. C'est de cette Theorie que nous avons tiré la pratique de la figure 104. pour tracer les angles des têtes des lits; parce que les triangles dans le vuide ont tous pour côté commun l'axe SC, & un autre côté aussi égal dans toutes les sections circulaires, lequel est le rayon de la base; or ayant les angles internes dans le

vuide de la trompesi C, s2 C, on a leur supplément à deux droits sf 15, sf 26, &c. qui sont ceux des têtes des panneaux de lit,

Les sections triangulaires de la seconde espece, qui ne passent pas par l'axe sont celles des plans, supposez dans le vuide de la voute pasfant par les aplombs 1p, 2p bC de la face, lesquelles, à cause qu'elles font perpendiculaires au triangle par l'axe ASE, qu'on suppose encore perpendiculaire au plan de la face du cône, sont divisées par ce plan en deux triangles rectangles, qui n'ont point de côtez communs ni égaux, comme dans les fections perpendiculaires; c'est pourquoi il faut les former chacun à part; or dans ces rectangles on connoît les deux jambes, sçavoir la projection du joint de lit & la hauteur de la retombée ou aplomb sur le diametre de la face; par conséquent on en trouve facilement l'hypotenuse, comme nous avons fait à la figure 104.

A l'égard des ceintres primitifs & fécondaires des faces biaifes & des Droites sur l'axe, il est visible que l'on a toujours un diametre donné fur le plan horisontal, qui est un axe, & que l'autre son conjugué est proportionel à celui du ceintre primitif.

Si le cône est Droit, l'axe de la base oblique est une moyenne proportionelle entre L m & mO; si le cône est scalene il sera proportionel à la perpendiculaire g' sur le point g, provenant de la projection smg, & l'on aura sg = Xg : gi :: sm: mz.

Nous n'ajoutons rien ici touchant la construction des panneaux de doële plate, il est clair que nous inscrivons dans le cône une pyramide, dont les côtez des surfaces triangulaires sont donnez.

A l'égard des biveaux nous renvoyons au 14.° Probl. du 3.° Livre l'explication de leur construction.

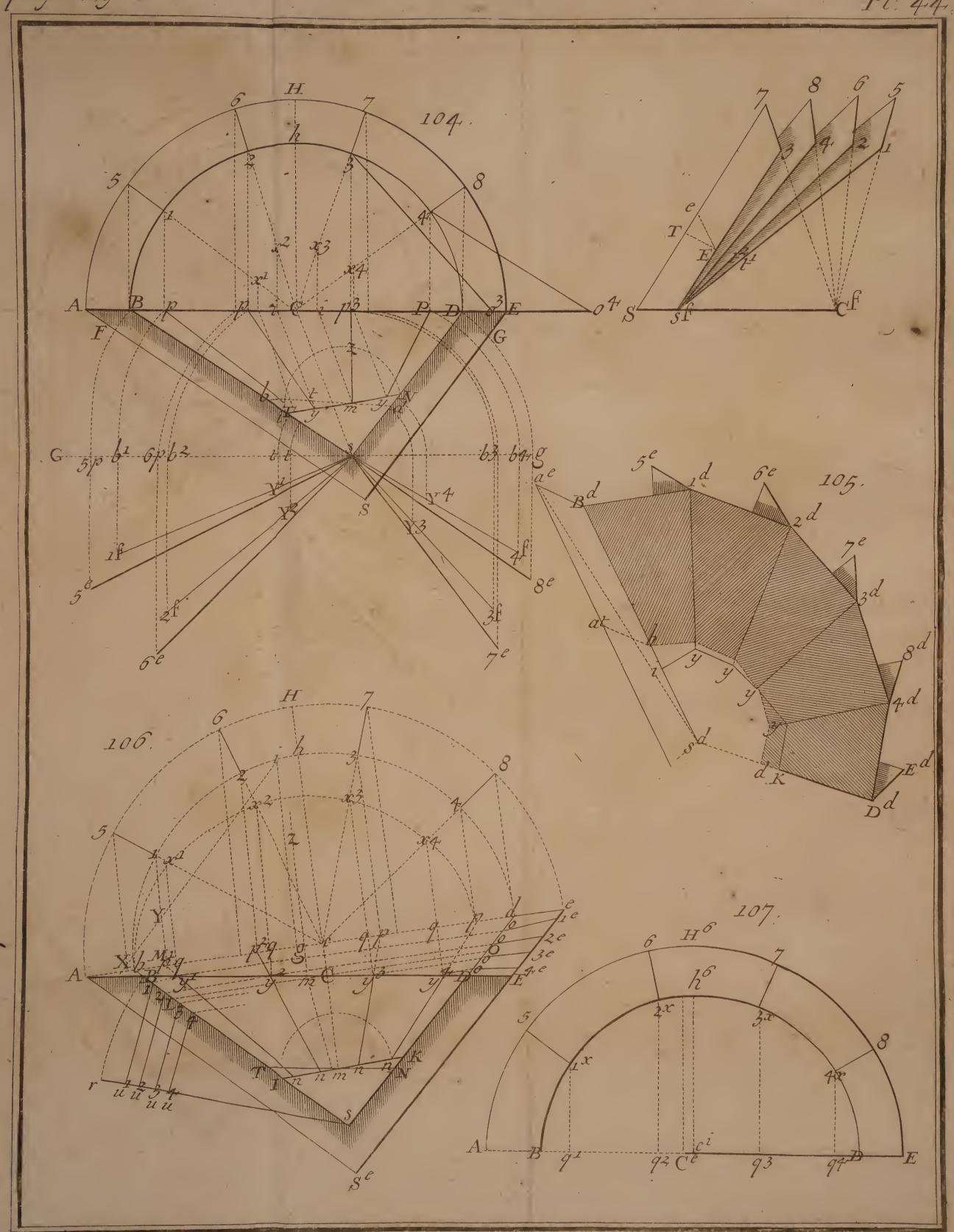
#### COROLLAIRE I.

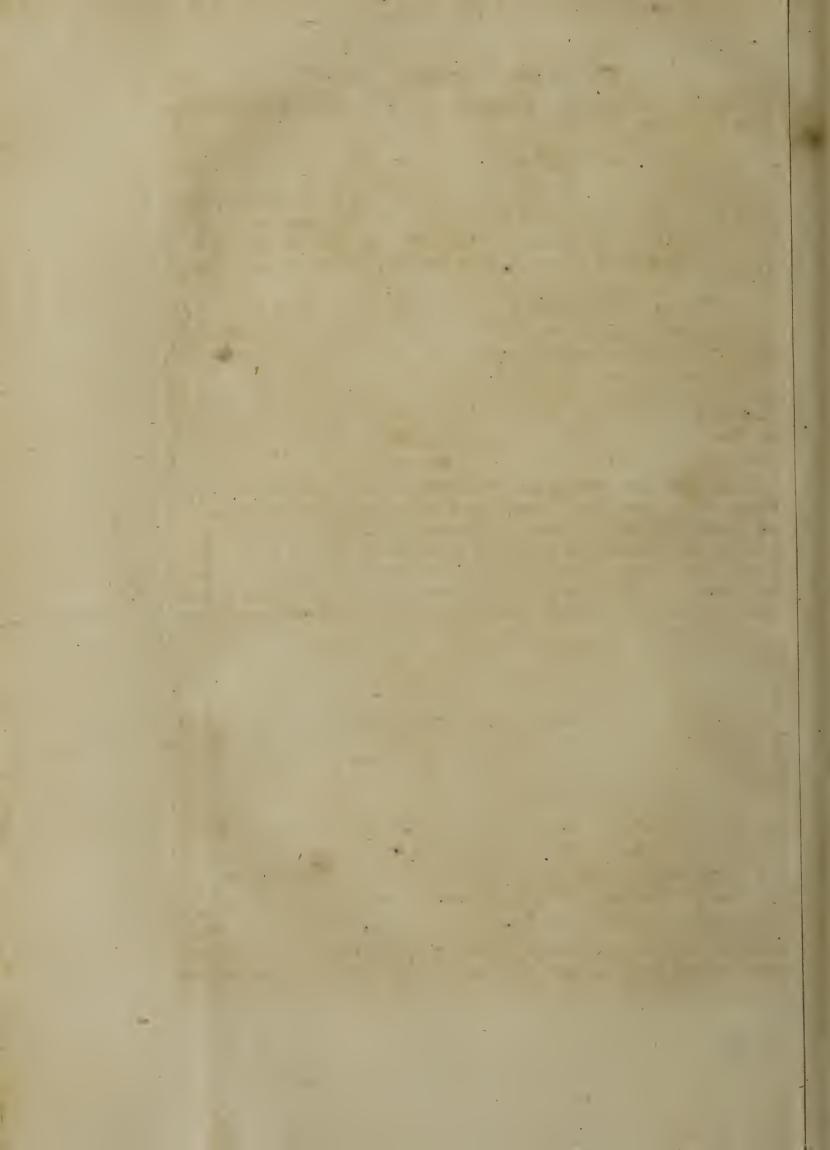
De la construction de la trompe simplement biaise, on peut tirer celle de toutes les autres trompes de differentes obliquitez simples, comme du talud, surplomb, ou descente, & même celles dont les faces ont une double obliquité, comme nous l'avons fait pour les Berceaux, en supposant que la simple biaise est tournée sur son axe, ou changée de position à l'égard de l'horison.

1.º Si un cône oblique qui représente une trompe biaise sans talud, Fig. 108. dont le plan horisontal est le triangle ASE [ Fig. 108. ] & la ligne AE le diametre de sa face, est supposé tourner sur son axe SC, ensorte qu'il fasse un quart de révolution de E vers A, alors le point E, qui Ff ii

se meut dans un plan ET, perpendiculaire à l'axe SC, viendra se placer en l'air sur le point T, & le cône ainsi tourné aura sa face couchée en talud, comme elle est représentée en DTFM de la figure 108. & en AxE de la figure 111. ainsi l'on a dans cette situation une trompe Droite en Talud. Nous disons Droite; parce que le diametre MT s'étant placé en DF est devenu perpendiculaire à l'axe S C.

- 2.0 Si au lieu de faire tourner le cône de E vers A, on lui fait faire un quart de révolution en fens contraire de A vers E, le point A tombant sur le point M en-delà du centre C, la moitié superieure de ce cône sera l'image d'une trompe Droite en surplomb. Nous disons Droite; parce que le même diametre MT, qui n'étoit représenté en projection que par un point C, s'est placé à angle Droit sur l'axe S C.
- 3.° Si au lieu d'un quart de révolution, on en fait un peu plus ou moins, comme en Gh, il est clair que l'obliquité ne s'évanouira pas, comme dans les quarts de révolution; parce que le diametre A E ne parviendra pas au plan vertical par l'axe MC; il est aussi clair que l'inclinaison de la face ne s'évanouira pas, comme dans le simple biais; parce que le même diametre AE, que nous avons supposé dans un plan vertical, en est sorti; puisque le point A a été transporté en h; & le point E en G, & qu'il ne peut revenir au même plan vertical, qu'après une révolution complete, ou dans un autre plan vertical differemment tourné B, après une demi-révolution; ainsi il est clair que la face aura pour lors une double obliquité, l'une de direction, exprimée par hM ou GT, l'autre d'inclinaison sur le diametre horisontal DF, exprimée par bK. Que cette inclinaison soit en talud ou en surplomb, ce sera toujours la même en sens contraire. On appelle les trompes qui sont dans ce cas, Trompe biaise en talud ou en surplomb, & si les impostes ne sont pas de niveau, on les appelle de plus rampantes.
- 4.° Si dans une de ces situations on incline l'axe, que nous avons soupposé horisontal, sans le tourner vers A ni vers B, on aura l'image d'une trompe en descente ou rampante, comme sont plusieurs de ces ouvertures évasées, qu'on appelle Abajours en descente Droite.
- 5. Enfin si en panchant l'axe on le tourne vers A ou vers B, on y ajoute la circonstance de la descente biaise.
- It est donc clair par cette exposition des differentes situations d'un cône oblique, que les differences des trompes ne sont que des differentes positions de la trompe simplement biaise, qu'on doit regarder





comme la fondamentale, à laquelle toutes les autres obliquitez peuvent se raporter.

#### COROLLAIRE II.

IL suit encore qu'elle est non seulement l'élement des trompes obliques à une face, mais encore de celles qui en ont deux ou plusieurs, faisant des angles saillans ou rentrans, comme sont les trompes sur le coin, qui ont deux saces, & les trompes à pans, qui en ont trois ou plusieurs.

En effet on peut considerer la trompe sur le coin de la figure 122. à la Planche 47. comme deux moitiez de trompes biaises adossées, tournées en sens contraire, telles sont BNS, DNS. Si leurs faces sont circulaires, ce sont deux quarts de cônes scalenes, si elles sont Elliptiques, surhaussées ou surbaissées, ce sont deux quarts de cônes obliques sur une base Elliptique, & si elles sont paraboliques, c'est une moitié de cône Droit circulaire, coupé obliquement de deux sections contraires.

In importe peu que les faces des trompes, qui sont en saillie, soient égales ou inégales, l'une plus, l'autre moins biaise, ou l'une plus grande, l'autre plus petite; ce ne sont que des accidens de sections du cône, qui ne doivent rien changer à la surface intérieure de la doële; parce que si on vouloit se fixer à une courbe de ceintre de face à chaque pan en particulier, il arriveroit que la doële ne seroit plus une seule surface cônique suivie, mais composée de deux interrompuës par un angle vers la clef, ou par plusieurs, si la trompe étoit à plusieurs pans.

#### REMARQUE

In fuit de cette observation, que l'on peut appliquer aux trompes la méthode generale de Désargues, en ce qui regarde la recherche de la plus grande obliquité de la face à l'égard de l'axe du cône, qui est suivant son langage, l'angle de la sousessieu avec l'essieu. Mais le reste des pratiques tirées de cette méthode ne convient plus si bien aux trompes qu'aux berceaux, l'Auteur s'est un peu embroüillé par la multiplicité des essieux.

Premierement, en ce qui regarde l'arc-Droit, il est clair que l'objet est tout changé.

Secondement, il a été obligé de multiplier les essieux à chaque voussoir, lorsque les faces des trompes sont Elliptiques; mais ce qu'il appelle essieu n'est plus celui du cône que par hazard, c'est la section

d'un plan horisontal par la prolongation du lit. Pour avoir le vrai essieu, il auroit dû chercher la section circulaire de ces sortes de trompes, lesquelles, quoique Droites, c'est-à-dire, dont l'axe est perpendiculaire à la face, sont des demi-cônes intrinséquement scalenes, dont on peut trouver la base circulaire, par le Probl. 33. du second Livre, & par conséquent le seul & véritable essieu du cône; car on ne peut appeller de ce nom la section du plan du lit prolongé avec le plan de l'horison, lorsque le lit n'est pas dirigé à l'axe du cône, comme dans les trompes de sace Elliptique, dont les têtes sont en bonne coupe, puisqu'alors il ne tend pas à l'axe de la trompe.

#### USAGE.

Les trompes biaises sontquelque sois un très bon moyen de racorder les parties angulaires, qui se trouvent dans les bâtimens, lorsque la place est naturellement irréguliere, ou que dans un édifice régulier il se trouve des parties de Tour Ronde adossées à des murs en ligne droite, qui laissent nécessairement des angles mixtes, qu'on doit corriger en les rendant rectilignes par une addition d'épaisseur au mur convexe; parce que ces angles sont desagréables à la vûë. Je sçai bien qu'un bon Architecte trouve le moyen de les cacher, & de les employer à donner des commoditez à l'habitation; mais il arrive des cas où il ne convient pas d'en user ainsi, comme lorsqu'on y veut ménager quelques ouvertures de communication, tel est celui où je me suis mis par la composition du Plan de l'Hôpital Militaire que je bâtis actuellement à Landau sur mes Desseins, pour mille Malades.

Les Sales aboutissent à une Chapelle en Rotonde, qui en occupe le milieu, & pour y ménager des portes & des fenêtres de communication, qui expose l'intérieur de la Chapelle à la vûë des Sales, j'ai racheté & vouté les quatre angles rentrans par autant de trompes, lesquelles quoique biaises d'un pied sur une face de près de neuf, & surbaissée, font un effet agréable à la vûë, à laquelle elles présentent à chaque côté des Sales un objet, où l'on n'apperçoit aucune irrégularité sensible, & au travers duquel on voit la Chapelle & une autre Sale d'un bout à l'autre.

# TROMPE DROITE EN TALUD. Premiere maniere, par une nouvelle Transposition.

De même que nous avons tracé les berceaux Droits en talud, en les considerant comme biais sans talud, nous pouvons faire l'épure de la trompe Droite en talud, comme celle d'une biaise sans talud, dont

l'obliquité de la face sur son axe seroit égale à celle du talud sur le plan horisontal.

Soit [ Fig. 110.] le triangle SCH la section verticale par l'axe de la Fig. 110. trompe Droite en talud, prise au lieu de plan horisontal.

Ayant fait HT perperdiculaire sur l'axe SC, la ligne CT représentera le reculement du talud au milieu de la clef, que l'on suppose connu, pour déterminer l'inclinaison de la face, dont CH est le profil, sur lequel on fera CA perpendiculaire à CH, & égale au demi-diametre de la face, c'est-à-dire, à CH, si le ceintre est circulaire, plus grande ou plus petite, s'il est surbaissé ou surhaussé; nous le supposerons premierement circulaire.

Du point C pour centre, & avec le rayon donné on tracera le quart de cercle B<sub>1</sub>h, pour la doële & fon concentrique A<sub>5</sub>H, pour l'extrados, & l'ayant divisé en parties égales à la moitié du nombre des voussoirs de toute la face comme ici en deux & demi pour cinq voussoirs, aux points 1, 2, h, on abaissera par ces points des perpendiculaires fur CH, comme 1F, 2f, & d'autres 1P, 2p sur AC.

Par le fommet s de la trompe on tirera aux points F & f les lignes sF, sf, qui feront les projections vérticales des joints de lit, dont on trouvera les vrayes longueurs, comme ci-devant aux autres trompes, en les portant fur une base de profil sg, sçavoir sF en sG, & sf en sg, ensuite on fera les perpendiculaires  $g2^f$ ,  $G1^f$  égales à f2, F1, & l'on tirera du sommet s les lignes  $s2^f$ ,  $s1^f$ , qui seront la valeur des joints de lit que l'on cherche:

Les vrayes longueurs des joints de lit étant connuës, il est clair que dans ce Trait comme dans les précedens, on a tout ce qui est nécessaire pour faire les panneaux. 1.° Ceux de doële plate seront faits en triangles scalenes, sormez de deux de ces joints & d'une corde 12 de l'arc de face, le dévelopement de ces panneaux sera la petite moitié de la figure 110 représentée pour chaque côté de la cles.

- 2.º Les panneaux de tête sont donnez à l'élevation en AB15, &c.
- 3.º Ceux de lit se trouveront par le moyen des joints de lit & des rayons de la face, comme à la trompe biaise à la figure 106.

Les biveaux de lit & de doële, & de doële & de tête, comme à la même trompe.

La Démonstration de cette operation est toute comprise dans la remarque, où nous avons montré que la trompe biaise tournée sur son axe d'un quart de révolution en fait une en talud ou en surplombe

## Seconde maniere, par la projection ordinaire.

On peut faire le Trait de la Trompe en talud, comme toutes les obliques, de deux manieres, 1.0 par inscription ou circonscription d'un cône Droit sur une base circulaire ou Elliptique.

2.º En formant immédiatement un cône scalene, si l'on veut faire la face circulaire.

LE P. DERAN la fait suivant la premiere méthode, en prenant pour ceintre primitif un arc vertical sur le diametre de la face en talud.

M. de la Rue au contraire a pris pour ceintre primitif l'arc de face, qu'il place en situation verticale pour le contour, ensuite par un profil il le couche sur le talud donné, comme le P. Deran a fait dans le trait des Berceaux en talud.

La seconde maniere paroît préserable en ce qu'elle ne change point le ceintre primitif qu'on a choisi, au lieu que la premiere l'altere par l'obliquité du talud; en esset si le plan vertical est circulaire, la face en talud devient Elliptique; mais il faut bien se garder d'imiter ce dernier Auteur cité, dans l'exemple qu'il donne de la trompe en talud surbaissée, au lieu de faire une demi-Ellipse sur son grand axe, il fait un segment de cercle, dont il met le centre au dessous de l'imposte; car il en résulte infailliblement un jarret à la naissance de la voute.

Nous allons donner un exemple plus régulier de ceintre surbaissé, qui servira pour les surhaussez & circulaires, ce dernier étant encore plus simple.

Fig. 111. Soit [Fig. 111.] l'angle rentrant BSD, qu'on doit vouter en trompe en talud surbaissée.

Sur BD, comme grand axe d'une Ellipse, & Cb pris à volonté pour petit axe, ayant décrit [ par le Probl. VII. du 2.º Livre.] la demi-Ellipse BbD, on la divisera en ses voussoirs aux points 1, 2, 3, 4, d'où l'on abaissera les perpendiculaires 1p, 2p, sur le diametre BD, au delà duquel on les prolongera un peu, pour servir à la projection du talud.

On prolongera aussi DB pour y prendre un point A à volonté, sur lequel ayant tiré une perpendiculaire AL, on y sera l'angle du talud donné LAT; on prendra aussi successivement les hauteurs Ch, p2, P1, pour les porter sur la ligne AT en Ah, A2, A1, d'où on menera des paralleles à AD, qui rencontreront les perpendiculaires hC, 1P, 2P, &c. prolongées au dessous de AB en X, 1, 2, 3, 4, qui seront des points de la projection de la face, par lesquels on pourra la

tracer à la main, ou si l'on veut par un mouvement continu, suivant le Probl. VII. du 2.º Livre; parce qu'elle est une demi - Ellipse, dont le grand axe BD, & CX moitié du petit, sont donnez.

Si du sommet s on tire des lignes droites aux divisions de cette projection i' 2', &c. on aura les projections des joints de lit.

La projection de l'arc de face d'extrados, si l'on en fait un, & celle de ses joints de lit se trouvera de la même maniere que pour la doële.

Presentement il faut tracer les joints de tête 15, 26, non du centre C, comme font les Ouvriers, mais perpendiculairement à l'arc Elliptique, suivant la pratique que nous avons donné au Probl. X. de ce 4.º Livre, en parlant des berceaux surhaussez ou surbaissez; parce que nous supposons que cette face doit être apparente. Ces joints, qui seront les lignes 51, 62, étant prolongez, couperont le diametre AE aux points O & 0, d'où par les points 1' 2' on tirera les lignes O 1' 5', O 2' 6', qui seront les projections des sections de la face par les plans des lits.

On cherchera ensuite la vraye longueur & inclinaison des joints de lit à la doële à l'ordinaire, en portant sur une base de profil D les longueurs des projections horisontales s 1's 2' aux points G & g, où on élevera des perpendiculaires G 3<sup>f</sup>, g 4<sup>f</sup>, qu'on fera égales aux hauteurs du profil du talud 1<sup>4</sup>i, 2<sup>3</sup>k, puis on tirera les lignes s 4<sup>f</sup>, s 3<sup>f</sup>, qui seront les longueurs & les inclinaisons cherchées.

PAR le moyen de ces profils de joints de lit on pourra faire le ceintre du trompillon comme on le jugera à propos, ou en talud parallele à l'arc de face, ou aplomb.

Si on le fait parallele à la face, il est visible qu'il faut faire en petit sur un diametre pris à volonté, ce qu'on a fait en grand pour la face antérieure.

Mais si on veut faire ce ceintre dans un plan vertical, il en résulte un changement de courbe; car si celui de la face est circulaire, celui du trompillon sera Elliptique surhaussé, & si elle est surbaissée, celui du trompillon le sera moins.

Soit [Fig. 111.] RN le diametre du trompillon, dont on veutsaire Fig. 111. la face ou tête verticale, par tous les points  $p^n$   $P^n$  ou les lignes s  $t^t$ , s  $2^t$ , qui sont les projections des joints de lit coupent ce diametre, on élevera des perpendiculaires p  $1^n$ , P  $2^n$ , dont on cherchera les hauteurs par le profil de chaque joint de lit, on portera les longueurs s  $P^n$  s  $p^n$  Tome II.

en s d² & s d², puis sur le point d¹ d² on élevera des perpendiculaires à sD, qui couperont les profils des joints de lit s3 s4 aux points 4° 3°, les longueurs d¹ 4°, d² 3° seront les hauteurs des aplombs des joints, qui aboutissent au trompillon du côté de la clef, & les mêmes en sens contraire serviront pour l'autre côté du ceintre. Par les points de leurs extremitez on tracera la courbe R1234N, qui sera le ceintre qu'on cherche; ou bien on se contentera de chercher le demiaxe vertical mu, lequel étant doublé donnera le grand axe, par le moyen duquel & le petit RN donné ou pris à volonté, on décrira la demi-Ellipse du ceintre de tête du trompillon, dont les parties R1°, 12, 23, &c. seront les têtes inférieures en lit des voussoirs.

Presentement on a tout ce qui est nécessaire pour former les panneaux de doële, de lit & de tête.

1.0 Les panneaux de doëles plates seront des triangles formez de deux joints de lit & d'une corde de tête de face, duquel triangle on retranchera la pointe qui coupe le trompillon; ainsi pour la seconde & quatriéme doële plate; par exemple, ayant formé un triangle des trois lignes  $s_1 f = s_4 f$ ,  $s_2 f = s_3 f$ , & de la corde 12 ou 34 on portera vers la pointe les longueurs  $s_1 = s_4 f$ ,  $s_3 f$ , sur les joints de lit correspondans, pour en retrancher un triangle, qui réduit la doële plate naturellement triangulaire en un trapezoïde, comme à la figure 113.  $1^d 2^d 2^n 1^n$ .

2.0 Les panneaux de lit se trouveront par la maniere generale pour toutes les trompes, qui a été expliquée ci-devant à la figure 102. & 103. qui en sera l'inverse, dans cet exemple, à cause que les triangles dans le vuide de la trompe, qui augmentent vers la clef, diminuent dans celui-ci. Le premier panneau, qui sert aussi pour le quatrième, se formera avec les lignes O1, Os, O1; le second avec les lignes 02, 0s, 02, & les supplémens des angles en 1 2, faits par la prolongation des côtez, venans des points O & 0, donneront les têtes des panneaux de lit, comme on a vû à la sig. 104. de la Planche 44. & ici à la sig. 114.

On retranchera aussi de ces panneaux de lit la pointe, qui coupe le trompillon, & pour avoir l'angle du panneau de lit de ce côté, il faudra faire pour cette tête inférieure la même operation que pour la face; parce que la face étant en talud, & la tête du trompillon aplomb, les panneaux de lit ne sont pas terminez par des lignes paralleles.

- 3.0 Les panneaux de tête sont donnez à l'arc de face & à celui du trompillon.
- 4.° Les biveaux de lit & de doële, ou de tête & de doële se trouveront par la méthode generale expliquée au Probl. 14. du 3.° Livre

en rangeant trois surfaces de suite; mais de ces trois surfaces, il n'y en a que deux de données, sçavoir une doële plate & un lit, la troisiéme sera celle qui passe par la diagonale de la tête.

On peut aussi se fervir de la méthode génerale par la projection que nous avons donné aux trompes précedentes; mais comme la face de celle - ci est en talud, il faut y faire quelque attention particuliere.

Supposons, par exemple, qu'on cherche le biveau de lit & de doële du second voussoir. Ayant prolongé la corde 21 jusqu'à ce qu'elle rencontre l'horisontale EA prolongée en Or, on tirera à l'ordinaire au sommet s la ligne Ors, qui sera la section du plan de la doële avec l'horison; mais à cause que la ligne 20r est inclinée au plan vertical, puisqu'elle est en talud, il faut en prendre la projection en tirant Or pour avoir la hauteur verticale du point 2 au profil du talud TAL en 2 k, & la ligne Ors sera la section du lit avec l'horison; ainsi on trouvera le biveau de lit & de doële par la maniere ordinaire du Probl. 14. du 3.° Livre.

L'APPLICATION du trait sur la pierre n'a rien de different de celle des Traits précedens.

## Explication Démonstrative.

On peut reconnoître ici une partie du Trait des berceaux en talud, la ligne AL représente en projection un plan vertical perpendiculaire à la face AE, dans lequel est l'angle du talud donné LAT, qu'on est obligé de coucher sur le plan horisontal; parce qu'on ne peut le représenter en l'air, & comme on le suppose se mouvoir sur son côté AL, perpendiculaire à AE, il ne résulte aucun changement de cette difference de position pour les distances des points des hauteurs couchées T, h', 23, 14, ni pour les hauteurs aplomb, qui sont toujours comprises dans l'angle TAL perpendiculairement à la base AL; ainsi les lignes  $Tx, h^tX$ menées parallelement à AE représenteront des plans verticaux, passans par les points Hb, qui rencontrent la ligne du milieu CH à certaine distance horisontale, qui est l'intervale Xx, ainsi des autres paralleles à AE, qui donnent les projections des points 1, 2, 3, 4 aux points 1, 2<sup>t</sup>, 3<sup>t</sup>, 4<sup>t</sup>, lesquels sont à la circonference d'une demi-Ellipse BXD, ainsi que tous les reculemens de toutes les divisions possibles de la face BbD.

CETTE demi - Ellipse racourcit aussi toutes les projections des joints de lit s 1 s 2 , &c lesquelles ne sont pas continuées, comme dans les trompes précedentes, depuis le sommet s jusqu'au diametre A E; &

leur direction est aussi changée, en ce qu'elle n'est pas tirée du sommet s aux aplombs  $P_{ppp}$ , tombant des divisions 1, 2, 3, 4, mais à leurs projections 1, 2, 3, 4.

La raison en est bien sensible, si l'on sait attention que la sace AHE, qui est représentée pour la commodité du trait en situation verticale, doit se mouvoir autour de son diametre AE, pour se coucher suivant le talud TA, supposé en l'air; dans ce mouvement tous les points des divisions 1, 2, 3, 4 seront toujours dans des plans verticaux 1 1, 2 2, qui sont exprimez par les perpendiculaires 1 1, 2 2 au diametre AE.

La raison de la construction n'a rien de particulier, qui n'ait été expliqué dans les traits des trompes précedentes.

A l'égard du changement de figure qui se trouve entre le ceintre de face & celui du trompillon, il est visible, puisque les sections des cônes, par des plans qui ne sont pas paralleles, ne sont pas semblables, excepté le cas de la section souscontraire. Si l'on fait la tête du trompillon couchée en talud d'un angle égal à celui de la face, les deux ceintres seront parsaitement semblables, il ne s'agira que de répeter en petit, ce qui avoit été sait en grand pour la face.

## Troisiéme Cas ,

## Des Voutes Coniques Biaises & en Talud.

CE que nous avons dit de la construction de la voute conique Droite en Talud, par la voye de la projection horisontale de la face, s'applique si facilement à la Biaise & en Talud, dont l'arc de face est pris pour ceintre primitif, qu'il ne paroît pas nécessaire d'en donner un exemple, il suffit d'avertir, que le profil du talud doit être fait comme aux berceaux biais & en talud, ayant égard à la double obliquité.

Pour ne pas donner dans les répetitions, & cependant ne rien laiffer à désirer, nous mettrons ici un exemple de l'inverse du Trait, c'està-dire, d'une voute conique biaise & en talud, dont le ceintre de sace n'est que sécondaire, prenant pour primitif une section Droite ou
même biaise, qui ne seroit pas parallele à la face, telle est, par exemple, une Canoniere biaise & en talud, dont le ceintre du collet est donné circulaire ou Elliptique.

Fig. 112. On doit considerer une canoniere ADFGEB [ Fig. 112.] comme une voute composée de deux trompes, qui se pénetrent sur un axe commun, & dont les bases sont tournées en sens contraire, comme les

cones de la fig. 83. & 84. du premier Livre; & parce que nous ne traitons encore que des voutes simples, ce n'est pas ici le lieu de parler de la rencontre de ces deux cônes, & par conséquent d'une canoniere complete. Nous ne considererons qu'un des cônes ASB, dont la face est en talud, & dont la partie retranchée DSE peut être regardée comme le vuide du trompillon. L'autre cône FKG, dont la face FG n'est pas supposée en talud, tombera dans le cas de la trompe biaise, dont l'arc de face n'est que sécondaire; ainsi l'angle des deux embrasemens intérieur & extérieur sera la somme de ceux des panneaux de lit de deux cônes, coupez aplomb sur la ligne DE.

Ou il faut remarquer en passant que si le ceintre du collet DhE, n'étoit pas primitif, mais que ceux de face le sussent, chacune pour son cône, celui du collet ne seroit plus une courbe plane, mais à double courbure, à moins que par un hazard extraordinaire ils ne sussent tels que nous les allons trouver.

Soit le triangle ASB, le plan horisontal de la trompe ou voute cônique, qui fait l'embrasure extérieure de la Canoniere, dont l'axe SK, qui exprime sa direction, est oblique sur la face AB, avec laquelle il a une double obliquité; sçavoir celle de la direction horisontale, qui fait des angles inégaux de suite AKS, BKS, & celle de l'inclinaison de la face, avec laquelle il fait aussi des angles inégaux, l'un au desfus, l'autre au dessous de l'horison, celui du talud étant aigu.

Supposant que le ceintre du collet DhE est donné en demi cercle, & perpendiculaire à la direction SK, la voute de cette embrasure sera une portion de cône Droit coupé obliquement par la face en talud AxB. C'est le cas ordinaire d'une embrasure bien tournée.

On commencera par chercher la projection horisontale de l'arc de face en talud, pour trouver par le moyen des projections des joints de lit & des hauteurs des retombées la vraye longueur de ces joints, comme on a fait aux trompes Droites en talud.

Par un point B pris à volonté sur AB, on tirera BR perpendiculaire à ce diametre AB, sur laquelle on sera l'angle du talud RBT, & par le sommet S du cône une parallele au même diametre, qui coupera BR au point R; ensuite par tous les points  $p^{x}$   $p^{y}$ , &c. des projections des divisions du ceintre primitif DbF, on menera des paralleles à AB, prolongées indéfiniment au delà de BR, sur lesquelles on portera les hauteurs des retombées du ceintre primitif  $p^{x}$  1,  $p^{y}$  2, &c. suivant leur ordre aux points  $1^{y}$ ,  $2^{y}$ ,  $3^{y}$ ,  $4^{y}$ . Par tous ces points & le point R, on tirera des lignes qui couperont le profil du talud B T aux

points  $1^m$ ,  $2^m$ ,  $3^m$ ,  $4^m$ , par lesquels on menera des paralleles à AB, qui couperont les projections des joints de lit aux points  $1^t$ ,  $2^t$ ,  $3^t$ ,  $4^t$  que l'on cherche, par lesquels on tracera à la main la courbe  $A \times B$ , qui sera la projection du talud de la face.

On pourroit trouver ces points avec moins de profils, ayant seulement élevé la hauteur ch sur le milieu de ed, pour avoir le point le plus élevé T, par où ayant tiré T x parallele à BA, qui auront coupé S K en x, la ligne C x tirée du milieu C, de B A au point x, étant doublée, auroit donné le diametre conjugué à la ligne AB, pour décrire par le Probl. 8. du 2. Livre une demi-Ellipse AxB, qui auroit coupé toutes les projections des joints de lit aux points 1<sup>t</sup>, 2<sup>t</sup>, 3<sup>t</sup>, 4<sup>t</sup>, que l'on cherche pour deux usages; premierement, pour avoir les projections des joints de lit; secondement, pour décrire l'arc de face en talud dans toute son étenduë, comme il suit:

PAR tous les points 1<sup>t</sup>, 2<sup>t</sup>, 3<sup>t</sup>, 4<sup>t</sup> on tirera des perpendiculaires sur AB prolongées indéfiniment au-delà, sur lesquelles on portera au des-sus de AB les longueurs du profil B 1<sup>m</sup> en r 1<sup>e</sup>, B 2<sup>m</sup> en r 2<sup>e</sup>, &c. & par les points trouvez 1<sup>e</sup>, 2<sup>e</sup>, 3<sup>e</sup>, on tracera la demi-Ellipse A X B, qui sera l'arc de sace, qu'on peut aussi tracer par le Probl. 8. du 2.<sup>e</sup> Livre, sur les diametres conjuguez donnez A B & deux C X.

Par les divisions de la face & le point K de l'axe, on tirera les joints de têtes qui seront en fausse coupe, quoiqu'ils donnent une bonne coupe au ceintre primitif du collet Dh E, ce qui convient mieux dans les ouvrages, comme sont des embrasures, que de faire les têtes plus régulieres au dehors &, les coupes gauches ou faussées au dedans en Dh E; cependant il sera au choix de l'Architecte de faire les divisions & les coupes sur le ceintre de face, si c'est dans une exposition apparente; parce que les divisions des têtes des voussoirs deviennent fort inégales en grandeur du côté h, où le biais éloigne le plus la face du ceintre primitif h h E.

Les projections des joints de lit étant données; & les hauteurs des retombées de l'arc de face, on aura tout ce qui est nécessaire pour former les panneaux de lit & de doële, comme on a fait à la trompe précedente en talud, & aux autres, ce qui est inutile de répeter.

Les biveaux de lit & de doële se trouveront aussi de la même maniere qu'aux autres trompes, par le moyen des sections de la doële plate avec l'horison, & de la hauteur de la tetombée prise perpendiculairement sur le plan horisontal, au lieu de celle en talud sur le diametre de la face.

Ou bien si l'on veut par une autre voye fort simple expliquée au Probl. 12. du 3.° Livre. On sera un developement d'une Pyramide imaginaire, comprise 1.° par la doële plate, 2.° une moitié de lit, & 3.° une moitié formée, par exemple, pour le second voussoir par la diagonale 1°6, tirée du point de la division 1° à un autre 6 pris à volonté dans le joint de tête 2°6, lequel dévelopement consistera en trois triangles rangez de suite, comme on voit à la sig. 113. sçavoir, celui de la doële plate s<sup>d</sup> 1<sup>d</sup> 2<sup>d</sup>, secondement une moitié de lit s<sup>i</sup> 26 [Fig. 114.] formée par la diagonale s<sup>i</sup> 6, transporté en s<sup>i</sup> 2<sup>d</sup> 6<sup>d</sup>, troisiémement, le triangle de la division imaginaire passant dans l'épaisseur du voussoir par le soume du cône S, & la diagonale de tête 1° 6, qui est le triangle s<sup>d</sup> d<sup>i</sup> 1<sup>d</sup>, dont les trois côtez sont donnez, sçavoir s<sup>d</sup> 1<sup>d</sup> commun à la doële, s<sup>d</sup> d<sup>i</sup> égal à la diagonale du lit s<sup>d</sup> 6<sup>d</sup>, ensin d<sup>i</sup> 1<sup>d</sup> égal à la ligne 1° 6 de la sig. 112.

CES trois triangles étant rangez de suite comme on voit à la figure 113. on prendra sur le joint de lit & de doële  $s^d 2^d$  un point a à volonté, par lequel on lui tirera une perpendiculaire b E, qui coupera  $s^d 1^d$  au point b, &  $s^d 6^d$  au point E, on portera la longueur  $s^d E$  en  $s^d e$  sur  $s^d d^i$ , & l'on tirera eb; puis du point e pour centre, & e pour rayon, on décrira un arc vers e, & du point e pour centre, & e E pour rayon, on fera un autre arc, qui coupera le précedent en e, l'angle obtus e sax sera celui du biveau que l'on cherche, pour former la surface du second lit.

## Explication Démonstrative.

Nous avons dit au 3.c Livre que les angles des plans doivent être pris fur des lignes perpendiculaires à leur commune intersection. Or la direction SK de l'axe de la trompe étant oblique à la ligne AB d'interfection du plan de face en talud & de l'horifontal, on ne peut prendre la mesure de l'angle du talud suivant la direction de l'axe, ni des projections des joints de lit, qui font obliques à l'égard de AB; c'est pourquoi du point S on tire une ligne Sq, ou, pour ne pas embroüil-Îer la figure on lui tire une parallele BR hors du cône, pour servir de base du profil du talud RBT, lequel, quoique couché sur le plan horisontal, produira les mêmes effets que s'il étoit élevé en l'air en situation verticale, pour marquer les reculemens des hauteurs des points de division des voussoirs; parce que en supposant la ligne inclinée BT se mouvoir autour de BR, sans changer d'ouverture d'angle, il est clair que le point T du plus grand reculement, & tous les autres, déterminez sur cette ligne, demeureront toujours à distance égale du plan vertical, qui passeroit par AB; par conséquent toutes les lignes menées par les points T 1<sup>m</sup>, 2<sup>m</sup>, 3<sup>m</sup>, 4<sup>m</sup>, peuvent représenter des plans verticaux, qui couperont le contour de la face en talud, & la projection de ses joints de lit en des points 1<sup>t</sup> 2<sup>t</sup>, qui représentent les divisions des voussoirs.

Er parce que la projection du talud, par le Theorème 3. du premier Livre, doit être proportionelle à l'Ellipse de la face, dont elle est la projection, & avec laquelle elle a un axe commun AB; il suit que toutes les ordonnées à cet axe doivent être prolongées à angle Droit; quoique les deux plans de la face & de l'horison fassent un angle aigu entr'eux par le talud; & conserver toujours le raport de Bv à BT, ce qui a été fait pour déterminer le reculement des divisions de la face sur les projections horisontales des joints de lit, par le moyen desquelles on trouve leur valeur, & les mesures nécessaires pour sormer les panneaux de lit & de doële, comme dans les autres trompes.

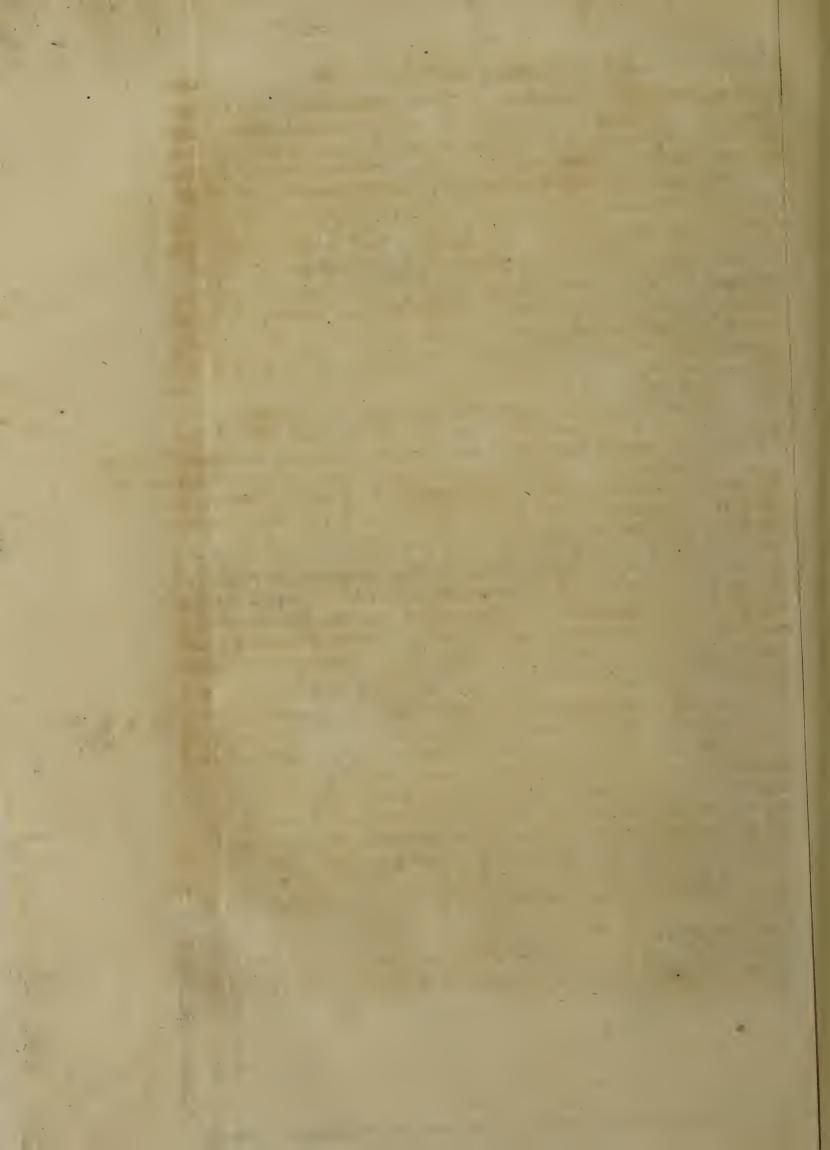
#### U S A G E.

Les voutes coniques en talud, Droites ou biaises, sont fort fréquentes dans les Fortifications, où il y a des Cazemates ou places souterraines, comme dans les Tours bastionnées de M. de Vauban, & particulierement dans les Forts Maritimes, bâtis sur les rochers, voutez pour battre à sleur d'eau, elles servent à couvrir les Embrasures où l'on place le Canon, d'où leur est venu le nom de Canoniere, qui n'est plus gueres en usage; & comme l'objet sur lequel on doit tirer ne se présente pas toujours en face directement, mais un peu de côté, les voutes biaises & en talud sont presque plus usuelles que les Droites.

It est visible qu'une Canoniere & une Trompe ne different qu'en ce qu'en celle-ci le demi-cône est complet, & qu'à la Canoniere il est tronqué vers le sommet, telle seroit une trompe, dont on supprimeroit le trompillon; ainsi le Trait de l'une convient à l'autre à la réserve de l'angle du collet, qui est plus ouvert que celui du vuide, que seroit la tête inférieure avec le trompillon; nous en parlerons à la deuxième partie, lorsqu'il s'agira des voutes composées.

## Quatriéme Cas, Des Voutes Coniques en Descente.

J'AI déja donné au 3.° Livre deux manieres de faire les voutes coniques en descentes, l'une par les projections verticales & les perpendiculaires aux élevations des faces, l'autre par les diagonales des projections des voussoirs,



Je vais présentement montrer, qu'on peut faire les descentes coniques, suivant le même principe que j'ai employé pour les cylindriques; cependant avec un peu plus de composition du Trait; parce que l'on ne peut trouver les mesures des joints de lit sur aucune projection de plan, il faut nécessairement les chercher chacune en particulier par un profil.

Lorsou'vne voute conique est élevée en fenêtre sur des psedroits courts, au dessus de la hauteur d'apui, on l'appelle Abajour ébrasé.

Lorsque la voute se referme par en-bas, comme un trou rond, on l'appelle Abajour en O ébrasé. Nous choisissons ici pour exemple celui que comprend toutes les obliquitez qu'on peut rencontrer dans l'usage ordinaire, pour éclairer des sousterrains, afin qu'il serve pour tous les cas.

## Abajour en O biais Ebrasé & en Talud.

Soit ABED la projection horisontale de l'ouverture qu'on se propose Plan, 46. de faire dans un mur, laquelle ne peut marquer que l'obliquité de sa Fig. 115. direction horisontale, & ab ED la projection verticale, qui marque la hauteur C<sup>m</sup>I de la face extérieure sur l'interieure, & l'intervale oblique de leurs diametres ab & DE.

Sur AB du plan horisontal comme diametre on décrira le demi-cercle ou demi-Ellipse AHB pour ceintre primitif renversé, qu'on divisera en ses voussoirs aux points 1, 2, 3, 4, d'où on tirera à l'ordinaire des perpendiculaires au diametre AB, qui le couperont aux points Pp, audelà desquels on les prolongera un peu pour y marquer le reculement du talud.

On fera ensuite un profil suivant la section perpendiculaire au mur CI, Fig. 116. & un autre suivant la direction du trait du milieu r C. Ayant tracé à part une ligne verticale Vu, sur laquelle on prendra un point M pour centre du profil, on fera avec cette ligne le complement de l'angle du talud VMF. Sur MF on portera successivement les longueurs 1 P<sup>1</sup>, 2 p<sup>2</sup>, HC de l'arc de face en M 1, M 2, MF, & des points F, 2, 1, on tirera des perpendiculaires, qui rencontreront la verticale VM aux points V, l, l. On portera ensuite les intervales horisontaux FV, 2 l, 1 l, au plan horisontal en CT p t<sup>2</sup>, p t<sup>3</sup>, &c. pour avoir des points de la demi-Ellipse ATB, qui sera la projection de l'arc de la doële & de la face.

IL faut présentement prolonger les côtez DA, EB, jusqu'à ce qu'ils se rencontrent en sp, où sera le sommet du cône en projection, & de ce point s, & par tous les points p & t de la projection de la face, tirer Tome II.

des lignes pq, to, qui couperont le diametre DE, de la face intérieure, aux points q & o.

Si le point s se trouvoit trop loin & hors du plan, sur lequel on trace l'épure; on auroit recours au Probl. 1. du 3.° Livre.

Par tous les points o on élevera des perpendiculaires indéfinies sur DE, & par les mêmes o & t d'autres perpendiculaires sur les lignes so, so, comme TV, tl, qu'on sera égales aux hauteurs correspondantes au profil Ml', Ml, MV; puis du points, par les points V & l, on menera des lignes qui se rencontreront sur les points o, aux points Y & y; les longueurs o Y & o y portées sur les perpendiculaires à DE, donneront les hauteurs des joints de face intérieure & inférieure Dh'E, par le moyen desquelles ayant les points 1<sup>n</sup>, 2<sup>n</sup>, h<sup>n</sup>, 3<sup>n</sup>, 4<sup>n</sup>, on tracera la demi Ellipse, qui est le ceintre de cette face, qu'il falloit trouver.

Jusqu'ici nous n'avons consideré dans ce Trait que la projection horisontale du plan, & la verticale du profil, pour avoir les reculemens des panneaux de doële, il faut y considerer une projection inclinée, faite sur le plan de rampe, dont il faut chercher l'étenduë par un profil; parce qu'elle est racourcie dans le plan horisontal.

Avant porté la hauteur  $c^m$ I du diametre extérieur de la face sur l'intérieur DE, & mené une horisontale GR perpendiculaire à Vu, on portera la distance horisontale rC, qui est la projection du trait du milieu en GR, & l'épaisseur du mur IC en Gi, puis on tirera les lignes i M x & RM, qui seront les vrayes longueurs des traits milieu, l'une iM de l'épaisseur, l'autre RM de la rampe.

On prendra avec le compas la longueur RM du profil, & on la portera au plan horisontal, posant une pointe en r, & faisant avec l'autre une section sur la ligne IC prolongée, qu'elle coupera en m, par où on menera une ligne  $a^n$   $b^n$  parallele & égale à AB, qui donnera de part & d'autre de m les points  $a^m b^m$ , par où & par les points D & E on menera les lignes  $Da^m$ ,  $Ea^m$ , le trapeze  $Da^m b^m E$  sera la vraye étenduë du plan de rampe, & une portion de triangle par l'axe du cône, dont on aura le sommet X en prolongeant les côtez  $Da^m$ ,  $Ea^m$ ,  $Ea^m$  jusqu'à ce qu'ils se rencontrent en X, où doit aussi aboutir la ligne du milieu rm.

Presentement il faut faire sur ce plan les projections des deux faces, lesquelles changeront d'espece, celle de la face antérieure, qui étoit en talud, y sera représentée en surplomb, & celle de la face inférieure, qui étoit aplomb, y sera représentée en talud.

Pour trouver les points de la face en surplomb, par les points F,2,1,

du profil, on tirera des perpendiculaires sur iMs, qui rencontreront cette ligne aux points s<sup>1</sup>, s<sup>2</sup>, s<sup>3</sup>, & donneront les avances M<sub>1</sub>, M<sub>2</sub>, M<sub>5</sub>, qu'on portera au plan de rampe en m<sup>1</sup>s, m<sup>2</sup>s, m<sup>3</sup>s, m<sup>4</sup>s, & par les points s s s<sup>2</sup>, &c. on tracera la demi-Ellipse a<sup>m</sup> s<sup>2</sup> b<sup>m</sup>, qui sera la projection inclinée de la face en surplomb sur le plan de rampe.

Pour avoir la projection inclinée de la face inférieure sur le plan de rampe, on menera par le sommet X du plan de rampe, & par les points  $s^t$ , s, s, des lignes Droites, qui rencontreront les perpendiculaires abaissées des points o, qui sont les premiers  $1^n o$ ,  $2^n o$  prolongées, en  $K \times \& \times$ , par lesquels on tracera la demi-Ellipse DKE, qui sera la projection de l'arc de face intérieure, laquelle étant supposée aplomb, étoit représentée au plan horisontal par la seule ligne DE, mais qui devient en talud en prenant le plan de rampe pour le plan horisontal.

On peut présentement trouver en même tems, & les vrayes longueurs des joints de lit, & les angles des têtes des panneaux de lit, par exemple, pour le second joint de lit.

On portera sur la ligne intérieure du profil Ni les hauteurs trouvées oY, oy, oy en iN, iy, iy, & par les points Nyy, on tirera des perpendiculaires sur iM, qui la couperont aux points Kxx, on sera un triangle rectangle avec les deux lignes données  $Xx^2$  sur le plan de rampe, & la perpendiculaire  $yk^2$ , l'hypotenuse Xz sera le côté du joint, duquel on retranchera la longueur qui sera donnée pour reste d'un autre triangle rectangle, en élevant sur le point s une perpendiculaire  $ss^a$ , qui coupera le joint entier Xz en  $s^a$ , la longueur  $zs^a$  sera celle qu'on cherche.

Presentement il sera aisé de former les panneaux de lit par la méthode generale aux voutes coniques, faisant un triangle des trois côtez donnez, sçavdir de l'axe Xr du demi-diametre de la face intérieure  $r2^r$ , & du joint trouvé Xz. Et pour la face antérieure de l'axe XC, du rayon CA & du joint trouvé  $Xs^s$ .

Les panneaux de doële se feront comme ceux de lit, en saisant deux triangles avec les longueurs des joints de lit, jusqu'à la face insérieure, & d'une corde de cette face, puis de deux joints de lit dans le vuide de la partie tronquée & de la corde de la face supérieure, dont le triangle qui sera plus petit que le premier étant retranché, donnera pour le second lit un trapeze, tel qu'on le voit à la figure 118. aux chiffres où est le 2<sup>d</sup>.

Les biveaux de lit & de doële se trouveront suivant la méthode ge-

nerale, dont l'application a été faite aux voutes coniques biaises & en talud, à quoi se réduit celle-ci considerée sur le plan de rampe, comme sur un plan horisontal.

L'application du trait sur la pierre est la même aussi que pour cette espece de voute conique.

## Explication démonstrative.

Puisoue tous les côtez des cônes sont inclinez au triangle par l'axe DS E, consideré comme horisontal; ils sont tous differens de la vraye longueur, qu'on représente en projection; c'est pourquoi on est obligé de faire autant de triangles rectangles qu'il y a de joints de lit, par la même raison le triangle, qui est la projection d'un cône incliné, étant encore diminué de longueur, il faut élever sur cette projection des perpendiculaires, qui donnent une vraye longueur inclinée; or comme le diametre DE de la base du cône Dh'E, & cette base même sont communs aux deux cônes, scavoir à celui de la projection horisontale, & à l'incliné en descente; il est clair qu'ayant trouvée, par la supposition d'un cône horisontal, cette base, elle sera aussi trouvée pour le cône incliné; mais si cette base, qui a été considerée comme immobile à l'égard de ces deux cônes, restant toujours dans une situation verticale, est supposée se mouvoir au-tour de son diametre DE, jusqu'à ce qu'elle prenne la place du plan incliné de la rampe, qui est le triangle par l'axe du cône incliné; il est clair que les lignes verticales, qui passent par les joints de tête 1<sup>n</sup> 2<sup>n</sup> h<sub>n</sub> 3<sup>n</sup> 4<sup>n</sup>, seront inclinées suivant la même inclimaison que le plan de rampe, lequel alors deviendroit horisontal; ainsi la face verticale aura pris la place d'une face en talud, dont la projection des divisions sera bien faite par des verticales représentées 2,000  $\vec{b}^{n}k$ , &c. ce qu'il falloit faire pour la face inférieure. La même transposition n'est pas moins claire à l'arc de face supérieure, qui devient en surplomb quoiqu'il fût en talud.

#### U S A G E

Les abajours ébrasez sont très fréquens dans les bâtimens où il y a des sousterrains, on en trouve mênte dans les Fortifications modernes, comme à celles de Manheim dans le Palatinat; mais comme l'intérieur de la voute est de moilon ou de briques, le Trait de la coupe des pierres n'est nécessaire qu'à une seule face, qui est l'apparente en talud,

## DE STEREOTOMIE. Liv. IV. Cinquiéme Cas,

## Des Voutes Coniques Rampantes.

On donne le nom de Rampantes à toutes les trompes, dont les im- Fig. 117postes ne sont pas de niveau, mais inclinées à l'horison, comme celle qui est représentée à la fig. 117. en quoi elles different des précedentes.

Dans cette espece de trompe il peut y avoir beaucoup de cas. Premierement, on peut saire une des impostes de niveau, & l'autre rampante, comme à la trompe d'Anet, alors l'axe du cône est rampant; parce qu'il vient de l'angle des piedroits, qui comprennent la trompe à la hauteur de la naissance inferieure, & s'éleve au milieu de la hauteur de la rampe, telle est la ligne MC de la fig. 119. qui représente l'axe en projection verticale.

2.° Les deux naissances ou impostes de la trompe peuvent être inclinées, l'une en montant, comme CA [ Fig. 120. ] l'autre en descendant, comme CR. C'est ce que le P. Deran appelle Trompe rampante par le haut par le bas. Dans celle-ci l'axe est de niveau, & n'est représenté en projection verticale que par le seul point C.

De ces deux cas principaux il en suit d'autres, où l'on peut compter différentes variations à l'égard de l'axe & de sa direction; car dans le premier la direction de l'axe, & dans le second l'axe peut être même perpendiculaire au plan de la base du cône RHA, & alors la trompe quoique rampente peut s'appeller Droite sur sa face, mais différemment; car la premiere est rampante par son diametre, & par son axe, mais Droite par sa direction, & l'autre est rampante par son diametre, & Droite par son axe, & par sa direction.

ET au contraire, lorsque la direction est oblique à la face, la trompe sera toujours Biaise & rampante.

Nous comprenons sous cette obliquité les variations que causent le talud, ou le surplomb; de sorte qu'on pourroit compter huit sortes de trompes rampantes.

La premiere, qui ne rampe que d'un côté de piedroit, du fond de la trompe en montant.

La 2.º Celle qui rampe par haut & par bas.

La 3.° qui est biaise sur son axe.

LA 4.° qui est biaise sur sa direction.

La 5.º qui est droite par sa direction, mais en talud ou surplomb.

LA 6.e qui est biaise & en talud, ou en surplomb.

La 7.º qui est droite par son axe sur la face en talud, ou en surplomb.

Et la 8.° qui est biaise dans toutes les circonstances : cela supposé, voici le trait pour un de ces cas, & une introduction pour les autres.

## Premiere Disposition,

## Trompe Conique Rampante d'un côté, Droite par sa direction sur sa Face.

Pour ôter tout l'embarras que peut causer la rampe d'une des impostes & de l'axe de cette trompe, il n'y a qu'à faire une supposition, que le Coussinet du piedroit, qui est une surface plane triangulaire, fait une partie de la voute conique, étant pris de niveau avec la naissance ou imposte, qui est de niveau dans la partie inférieure; ainsi considerant le coussinet MAB comme un voussoir déja fait, il ne sera plus Fig. 119. nécessaire d'avoir attention à la ligne de rampe ou diametre RA, mais feulement à l'horifontale RB, que l'on considerera comme le diametre d'une trompe conique droite, pour trouver toutes les longueurs des joints de lit, par le moyen de la projection des points de division du ceintre de face, ce qui paroît assez clair, mais que nous allons encore mieux faire connoître par un exemple.

> Soit RSB l'angle des piedroits de la trompe, confiderez comme coupez par un plan horisontal, lequel est un peu moins aigu que celui de la fection de la trompe par son axe RMA. Ayant élevé au point B une perpendiculaire BA sur RB, à telle hauteur A qu'on le juge à propos, on tirera la ligne de rampe RA, qui sera le diametre d'un demi-cône scalene RhAM, dont la hauteur de la base ou face RhA peut être prise à volonté en b, plus haut ou plus bas.

> PAR-les trois points donnez R h A on fera passer un arc rampant, comme il a été enseigné au Probl. 20. du 2. Livre; puis on divisera le contour de ce ceintre en ses voussoirs aux points 1, 2, 3, 4, plûtôt en nombre pair qu'impair contre la régle ordinaire des arcs, dont les impostes sont de niveau, afin que la clef se trouve au sommet en b, qui ne répond pas au milieu de l'intervale horisontal RB, faisant ensorte que la corde 23 de la clef 2h3 soit de niveau, ce qui me paroit convenable; quoique M. de la Rue ne l'ait pas observé dans sa trompe d'Anet; par les points de division des voussoirs, on tirera des joints de tête 1,4; 2,5; 3,6, à l'ordinaire, & par les mêmes points on abaissera des perpendiculaires 1p, 2p, 3p sur l'horisontale RB, qu'on

prendra pour le diametre de la trompe, & des points p on tirera des lignes au point S, fommet du cône, qui feront les projections des joints de lit, par le moyen desquelles & des aplombs abaissez des divisions 1, 2, 3, 4 on tracera leur juste longueur, qui est l'hypotenuse du triangle rectangle, qui a ces deux lignes pour jambes, comme nous l'avons tant de sois répeté. Ainsi transportant les aplombs 1p, 2p, 3p à angle droit sur l'extremité des projections des joints de lit, comme on le voit exprimé à la figure par des arcs de cercles  $Aa, 3f^3$ ; on aura pour longueur du premier joint de lit la ligne  $Sf^t$ , pour second la ligne Sf, ainsi des autres, & pour longueur de l'imposte ou naissance rampant la ligne Sa, qui est racourcie au plan horisontal SB, comme toutes les autres.

Les Biveaux de lit & de doële, & de doële & de tête, se trouveront aussi facilement dans cette trompe que dans la trompe droite, & supposant, comme je l'ai dit, que le coussinet MAB fait partie de la doële.

#### REMARQUE.

IL faut observer ici que les têtes des voussoirs sur le trompillon deviennent inégales entr'elles, quoique les divisions 1, 2, 3, 4 du ceintre RhA soient égales; parce que le cône étant scalene, les impostes, qui sont les côtez de la section du triangle par l'axe RM, MA, sont inégales; puisque RM, qui représente en projection verticale, l'imposte de niveau, est égale à RS du plan horisontal; mais non pas AM à SB; parce que MA incliné est plus grand que SB de niveau; de sorte que tous les joints de lit sont de longueur inégales, & par conséquent les angles qu'ils sont au sommet du cône S inégaux, quoique les arcs R1, 12, 23, &c. soient égaux entr'eux.

## Seconde Disposition,

## Trompe Conique Rampante par le haut & par le bas.

La construction de cette trompe paroît d'abord contraire à la soli- Fig. 120. dité, en ce que son imposte ou naissance inférieure est dans un plan incliné, & elle la seroit en esset si on faisoit les lits des voussoirs de cette partie en pente, comme l'imposte; car malgré le frottement il tendroit toujours à couler sur le devant, si l'inclinaison étoit de plusieurs degrez; mais cet inconvenient cesse en prenant la naissance dans un voussoir, qui porte une partie triangulaire plane, posée de niveau par son lit, comme les autres pierres du piedroit, d'où la naissance s'éleve comme par degrez, que la ligne d'imposte traverse diagonalement,

de forte que chacune de ces pierres est partie plane, partie concave. On peut même, si l'on veut, graver cette ligne en façon de faux joint pour en marquer la continuité & la direction, ce qui convient particulierement vers le trompillon, où la surface concave, quoique tangente aux piedroits, se distingue plus subitement de sa surface plane.

Les projections de lit SP, Sp, &c. étant faites comme au cas précedent, il faut les joindre differemment à leurs aplombs, pour faire les triangles rectangles, dont l'hypotenuse donne la vraye longueur des joints; parce que les aplombs des divisions 1, 2, 3, 4 ne doivent pas tomber jusques sur l'horisontale RB où étoit le sommet du cône. Ici il est plus haut, sçavoir en C, centre du ceintre, qui représente dans ce point aussi tout l'axe en projection verticale. C'est donc par ce point C qu'il faut mener l'horisontale ON, qui coupera les aplombs 1p, 2p, &c. aux points L & l; les hauteurs 1L, 2l, 3l seront celles des aplombs, qui doivent servir de jambe au triangle rectangle, dont l'hypotenuse donne les vrayes longueurs des joints de lit; ainsi on portera les projections horisontales Sp, SP, sur l'horisontale ON, des points L, l, l, en d, e, f, les longueurs d 1, e 2, f 3 seront celles des joints de lit.

La même horisontale ON servira à trouver les biveaux de doële & de tete, & de doële & de lit, comme aux autres trompes.

On peut faire ce Trait d'une maniere encore plus simple, en considerant cette voute comme une horisontale Droite, qui n'a aucune difference de la premiere trompe sondamentale, que celle de la courbe de son ceintre, qui n'est pas circulaire ni Elliptique suivant l'usage ordinaire aux trompes horisontales, en ce que la ligne passant par les impostes n'est pas un axe, mais un autre diametre RA.

Ainsi au lieu d'abaisser les perpendiculaires des divisions 1, 2, 3 sur la ligne RB ou ON, on peut les abaisser sur RA, comme 1a, 2a, 3a; puis ayant mené par le point C une ligne CD égale à la prosondeur de la trompe donnée MS, on menera DR, DA; le triangle RDA sera une section par l'axe différente de la projection horisontale RSD, en ce que l'angle RDA est plus ouvert que RSB, que sont entr'eux les piedroits de la trompe horisontalement; mais il est toujours la mesure de leur ouverture sur un plan incliné RA.

Par les points a, a, a ayant tiré des lignes au sommet D, on portera les longueurs  $Da^{1}$ ,  $Da^{2}$ ,  $Da^{3}$ , en  $1^{a}d$ ,  $2^{a}d$ ,  $3^{a}d$ , sur AR prolongée où il faut; les lignes 1d, 2d, 3d seront les vrayes longueurs des joints de lit que l'on cherche.



Si les deux impostes étoient rampantes inégalement, alors le point qui représente la projection du sommet du cone sur le plan de la face, que représentoit le point M à la fig. 119. se trouvant au dessus ou au dessous du centre C, de la ligne RA, cette derniere construction ne pourroit plus servir, il faudroit en revenir à la précedente, à laquelle cette difference de cas, qui seroit fort extraordinaire, ne feroit cependant d'autre changement que d'élever ou d'abaisser l'horisontale ON, qui doit passer par c au dessus de C, si Rc est moins incliné que Ac, & au dessous en f, si Rf est plus inclinée que fA.

#### COROLLAIRE.

De la construction de ces deux principaux cas de trompes rampantes, il sera aisé de déduire celle des autres qui en dépendent, comme celles dont nous avons fait mention ci-devant, qui sont de plus biaises par la direction horisontale de leurs faces, à l'égard de l'axe du cône ou en talud ou en surplomb. Il n'y a qu'à faire la supposition, que la face plane triangulaire du coussinet fait partie de la doële de la trompe, & operer comme dans les trompes biaises, ou biaises & en talud, qui ne sont pas rampantes, la difference de ces voutes ne tombant que sur le contour du ceintre, qui sera ainsi partie Elliptique & partie Droit au coussinet.

### Sixiéme Cas,

## Des Trompes coniques de face Angulaire en angle saillant.

#### En Termes de l'Art.

## Des Trompes sur le Coin.

Les Trompes sur le coin ne sont autre chose que des voutes coniques ordinaires, coupées obliquement par leurs faces en deux parties, qui forment un angle saillant.

Lorsque les deux faces sont égales entr'elles, & leurs bases égales à celles des piedroits, & que l'angle est Droit, alors la trompe est appellée Droite sur le coin; parce que son axe ne tourne pas plus vers un piedroit que vers l'autre. Telle est celle qu'on représente à la fig. 121.

Si au contraire l'angle faillant ou rentrant est obtus ou aigu, & les côtez ou les faces inégales, la trompe est appellée Biaise sur le coin.

## Premiere Espece, Trompe Droite sur le Coin.

On peut faire que cette trompe soit portion d'un cône Droit, ou d'un cône scalene.

Tome II.

## Premiere Disposition.

Fig. 122. Soit le quarré BNDS la projection horisontale de la trompe qu'on fe propose de faire dans un angle Droit rentrant BSD. Ayant tiré la diagonale BD, on décrira sur cette ligne, comme diametre, un demi cercle BND pour ceintre primitif, qui est ici tourné de haut enbas, & l'ayant divisé en ses voussoirs égaux aux points 1, 2, 3,4, on menera par ces points des paralleles à l'axe SN, qui couperont la projection des faces BN, DN aux points q & Q, par lesquels on tirera d'un côté des lignes droites au sommet S, qui seront les projections des joints de lit, lesquelles couperont le diametre BD aux points P&p, desquels on élevera des perpendiculaires au diametre, qui couperont la circonference du ceintre primitif BND aux points 1: 2' 3' 4', où feront les vrayes divisions du ceintre primitif, qui deviennent inégales, comme elles doivent être pour que celles des faces soient à peu près égales, comme on va le voir sur la courbe de son ceintre que nous allons chercher. Si l'on veut que la division des têtes de l'arc de face soient parfaitement égales, il faut tracer cet arc sans égard aux divisions des voussoirs, ensuite le diviser également, cela vaut mieux. & est moins embarassant que les moyens du P. Deran & de M. de la Rue, qui ne sont point géometriques, en voici la maniere:

On élevera au point N une perpendiculaire à la diagonale SN, qui rencontrera le côté SD prolongé en h<sup>n</sup>; on portera la longueur Nh<sup>n</sup> fur DN prolongée en H<sup>n</sup>, où fera le fommet de la clef fur l'angle N, & l'amplitude d'une demi-parabole, qui forme le ceintre de face de chaque côté; & parce que cette amplitude N H est une ordonnée à son axe BN, & le point B le sommet de la parabole, on la décrira par le Probl. X. du 2.° Livre.

Ou bien d'une maniere un peu differente, on divisera NH en quatre parties égales en G, K, L; par le point G de la premiere on tirera une perpendiculaire sur HB, qu'elle rencontrera en x. La même x G prolongée jusqu'à ce qu'elle rencontre l'axe BN prolongée en y, donnera une longueur Ny égale à celle qu'il doit y avoir du sommet B au soyer F de la parabole, & au dehors de la directrice, passant en I sur l'axe NB prolongé; ainsi avec le soyer F & le point I de la directrice, on tracera autant de points qu'on voudra à la circonference de la Parabole, ou bien on la décrira par un mouvement continu, comme il est expliqué au Problème cité.

On peut aussi trouver plusieurs points de la Parabole, en tirant des paralleles à BD par les points  $q^3$ ,  $q^4$ , de la projection des joints de

lit sur la face, lesquelles rencontreront SD prolongé aux points 4<sup>f</sup>, 36 ensuite du point N pour centre, & des intervales N 4<sup>f</sup>, N 3<sup>f</sup> pour rayon, on fera des arcs de cercles, qui couperont les perpendiculaires, qui seroient élevées sur DN aux points q<sup>f</sup>, q<sup>f</sup>, ou sur leurs correspondans q 1° Q2° en des points 1° 2° H, lesquels seront à la circonference de la parabole. Remarquez que cette méthode suppose que le ceintre primitif est circulaire.

Les angles des têtes des lits feront aussi donnez en prolongeant les rayons Nb<sup>n</sup>, N3<sup>f</sup>, N4<sup>f</sup>, si l'on veut que tous les lits tendent, & s'entrecoupent à l'axe du cône SN. Ainsi S4<sup>f</sup>8 fera l'angle de tête des deux premiers lits, l'un à droite, l'autre à gauche, S3<sup>f</sup>7 celui du second, ainsi du reste.

Mais si l'on tire les joints de tête perpendiculairement aux arcs paraboliques, suivant la régle donnée au Prob. 26. page 195. du 2.º Livre, les lits ne tendront pas à l'axe de la trompe. En ce cas je crois que la premiere pratique, qui est plus conforme à la bonne construction de so-lidité, est préserable à la régularité apparente des joints de tête.

Par le moyen des projections des joints de lit à la doële, & la hauteur des retombées des faces, il fera aisé de trouver par les manieres ordinaires les vrayes longueurs de ces joints nécessaires, pour former les panneaux; & comme nous supposons le cône intrinséquement Droit, il n'est pas besoin de les chercher, elles sont données sur l'épure en S4<sup>f</sup>, S3<sup>f</sup>, Sb<sup>n</sup>.

Presentement tout est donné pour faire les panneaux de doële plate ou dévelopée, & pour ceux des lits.

1.º Pour ceux de doële, il n'y a qu'à former un triangle avec deux joints de lit, par exemple pour le premier avec les longueurs SD,  $S4^f$ , & la corde de la face  $B1^e$ ; ainsi des autres.

Si au lieu des doëles plates on vouloit avoir les doëles dévelopées, pour en former des panneaux flexibles, au lieu des cordes des arcs de face on prendroit les arcs paraboliques étendus, c'est - à - dire, rectifiez, & les rengeant de suite, comme on voit à la figure pour une moitié de b en d, on traceroit à la main ou avec une régle pliante une courbe  $b3^d4^dd$ , qui seront le dévelopement de la face sur une surface plane, lequel pourroit se plier & s'appliquer dans la surface d'un cône Droit, dans laquelle elle détermineroit le contour de la parabole sur la demi-sace plane de chaque pan; mais cette maniere, qui est celle des Auteurs, n'est pas la meilleure, nous en proposerons ici après une autre plus propre à la pratique.

Si l'on fait des doëles plates, il arrive encore une autre incommodité, c'est que celle de la clef se trouve partagée en deux surfaces planes h 3d S & h 2d S, qui font entr'elles un angle rentrant, à peu près égal à celui que font les deux cordes 2N, N3 de l'arc 2N3, je dis à peu près, parce qu'il est un peu plus fermé que celui du biveau, qui en est la juste mesure; c'est pourquoi nous renvoyons le Lecteur à un autre Trait, plus convenable à la pratique & plus general, que nous donnerons ci-après.

On peut cependant faire usage de celui-ci, où l'on a tout ce qui est nécessaire pour tracer les voussoirs; car nous avons les panneaux de doële plate, & deux côtez de la clef, & l'on peut aussi n'en faire qu'un seul de la clef, en prenant la corde 2'3' au lieu des deux cordes de la face 2° H de droite & de gauche, avec laquelle & les deux joints de lit S 3<sup>f</sup>, aussi de chaque côté on fera un triangle S T V, Fig. 124. auquel, sur la même corde TV, on en ajoutera une autre pour la valeur de l'angle saillant 2' N 3', qui n'atteindra pas cependant à l'angle N; parce qu'il passera au dessous d'une certaine quantité, qu'il faut chercher; on prendra la longueur  $l_{3f}$ , de laquelle comme rayon, & d'un des points T, ou V pour centres, on fera un arc vers S, qui coupera la ligne du milieu au point c, duquel comme centre & du même rayon 13f, on décrira l'arc TlV, dont on portera la fleche lm en 3fr sur l3<sup>f</sup> de la figure 122, puis du point S par r on tirera la ligne SR; on portera aussi la distance rR sur Sz de M en z, & de ce point z, on tirera des lignes aux points T & V, le trapezoïde STzV fera le panneau de doële plate pour la clef, dont le point z est au dessous du point b' du dévelopement, ou H de la hauteur de l'angle dans le même aplomb NH ou Nh<sup>n</sup> du profil de l'intervale Rh<sup>n</sup>, ce qui fait voir l'erreur du trait de M. de la Rue, qui fait passer son panneau de doële plate au fommet de l'angle faillant à la doële.

> Les biveaux de tête & de doële, & de doële & de lit, se formeront de la même maniere qu'à la trompe plate, chacun en particulier, par le moyen des cordes des arcs de faces prolongez, pour avoir la section de la doële plate de chaque voussoir avec l'horison.

## Application du Trait sur la Pierre.

Les voussoirs de têtes unies au côté de la clef se traceront comme à la trompe plate; premierement, en posant le panneau de doële plate sur un parement, & abatant la pierre pour former la tête avec le biveau de doële & de tête; puis ayant appliqué sur ce second parement le panneau de tête, pris à l'élevation, comme 2°651°, on

abatra la pierre à la régle, coulant sur les arêtes de doële & de joint de tête.

Pour la clef il y faut un peu plus de façon, parce qu'elle est angulaire à deux têtes, & que le panneau de doële plate n'en touche pas les quatre angles.

Avant dressé un parement pour servir de doële plate, on y appliquera le panneau STzV de la fig. 124. puis ayant tracé le trait du milieu Sz, on y appliquera le biveau de l'angle SRE, suivant lequel on sera une plumée, & afin que l'arête de l'angle ne panche ni à droite ni à gauche, on fera des points T & V pour centres des arcs dans la rigole de cette plumée, qui se croiseront en un point, par lequel & le point R on tracera une ligne, qui sera l'arête de l'angle saillant.

Par le moyen de cette arête, & de celles des têtes de la doële zT & zV, on pourra faire les deux têtes de droite & de gauche fans biveau, en faifant couler la régle sur ces deux lignes, à mesure qu'on abatra la pierre.

Les têtes étant formées on y appliquera le panneau 2°H de la face, posant le point 2° sur T d'un côté & V de l'autre, & le point H sur l'arête au dessus de l'angle de la doële plate de l'intervale R bn; dans cette situation on tracera l'arc parabolique, qui suffira pour creuser la doële sans toutes ces sausses cherches, que les Auteurs trouvent avec beaucoup de circuit, pour indiquer un faux contour circulaire, & une sausse position perpendiculaire aux doëles, ausquelles il n'y a que des arcs Elliptiques qui puissent convenir. En esset, pour creuser la doële il n'y a qu'à abattre la pierre à la régle, appuyée d'un côté sur la pointe S, si on l'a, ou sur l'arc du trompillon, sait comme nous l'avons dit pour la trompe Droite circulaire, & de l'autre sur l'arc parabolique, observant seulement que cette régle soit toujours dirigée d'un côté au sommet S, ou posée sur des parties proportionelles de la largeur de la tête & du trompillon; comme nous l'avons dit dans l'introduction à la formation des surfaces, ce qui retranche de fausses & inutiles cerches.

Si cependant on en vouloit user pour plus grande sûreté, on peut poser la cerche d'un arc de ceintre primitif, incliné suivant l'angle aigu CDS, ou son supplément  $CDb^n$ , contre lequel on appuyera la cerche, observant qu'une branche tende au sommet, & que l'autre soit bornoyée par l'arête du milieu de la tête, ce que je dis seulement pour la clef, car cette vérification est inutile pour les autres voussoirs.

Je n'ai rien à ajouter pour la coupe des lits, puisqu'on a les joints

de tête & les joints de lit donnez pour diriger la régle, suivant laquelle on doit abatre la pierre.

## Seconde Espece,

## Trompe sur le Coin, Droite, surbaissée ou surhaussée.

On ne peut faire cette espece de trompe aussi facilement que la première, ni en varier le Trait, en se choisissant un ceintre primitif au dedans ou aux faces sans y trouver quelques difficultez, qui ont induit en erreur le P. Deran & Deschales, & M. de la Rue, page 151. Ces Auteurs on cru qu'on pouvoit prendre à volonté, pour ceintre primitif aux faces une courbe quelconque surbaissée ou surhaussée, & même circulaire; c'est une erreur qu'il est bon de démontrer.

It est certain qu'une doële doit être unisorme sans plis ni jarrêts; or celle d'une voute sur le coin, dont les saces sont de toute autre courbe que d'une parabole, fait un angle saillant ou rentrant tout au long de la doële, au milieu de la clef; par conséquent l'on ne doit saire ces ceintres ni en portions de cercles, ni d'Ellipses.

Pour prouver la mineure, je n'ai qu'à démontrer que la doële des Auteurs citez est un composé de deux quarts de cônes égaux; mais tournez en sens contraire, comme on voit à la figure 80. du premier Livre Planche 7. dont l'angle du sommet est plus petit que BSD.

Fig. 123. Supposons premierement [Fig. 123] que le quarré BSDN est le plan horisontal de la trompe Droite surbaissée, si l'on prolonge les faces BN, DN, ensorte que NB soit égal à NB, & Nd, égal à Nd il est clair que cette ligne Bb ou Dd sera le diametre entier du ceintre de face, s'il est en quart de cercle ou en quart d'Ellipse; & par conséquent que si l'on tire des points b & d au sommet S au sond de la trompe, on aura deux demi-cônes BSb, BSd égaux & tournez en sens contraire, dont l'angle du sommet S commun à tous les deux, est moindre que celui des piedroits de la trompe BSD de la quantité BSe ou DSE.

D'ou il suit que la section BD perpendiculaire à l'axe SN est un composé de deux demi - Ellipses, dont les diametres sont les parties Bg & DG, qui sont divisées inégalement par le point m; mais les plus grandes ordonnées de ces Ellipses, qui sont leur plus grande hauteur sur l'horison, sont au milieu de ces diametres; d'où il suit que l'ordonnée commune aux deux Ellipses en m est plus petite que celles qui sont au milieu; par conséquent le point de la doële qui est aplomb au dessus du point m est plus bas que ceux des côtez, ainsi la surface de la doële s'y abaisse, & fait une arête en contrebas, suivant le terme de l'Art, ce qu'il falloit demontrer.

Si l'on faisoit les ceintres des faces de portions d'Ellipses moindres que le quart, l'arête de jarret deviendroit un peu moins sensible; mais si petites qu'on les fasse, l'erreur subsistera toujours; parce qu'on pourra toujours déterminer la longueur du diametre de cette portion d'Ellipse, qui sera toujours finie, & l'axe de la Parabole est infini.

It est donc évident que si l'on veut saire une trompe Droite sur le coin surhaussée ou surbaissée, il saut saire le ceintre primitif sur BD en portion d'Ellipse sur son grand ou sur son petit axe; puis ayant trouvé par le profil la hauteur que ce ceintre donne à l'angle saillant en NH, on décrira les ceintres de face paraboliques de la même maniere, que si la trompe étoit portion d'un cône Droit sur une base circulaire, dont nous venons de parler.

Si au contraire, on veut prendre pour ceintre primitif les arcs de faces, on se donnera telle hauteur NH qu'on jugera à propos, avec laquelle, le sommet Bou D, & l'axe BN ou DN, on tracera la Parabole, par le Probl.X. du 2.° Livre, & l'on continuera le trait comme au précedent, sans aucun changement que celui des mesures & des profils, qu'on ne pourra pas prendre sur l'imposte, comme à ce Trait; mais qu'on sera chacun en particulier, comme aux trompes biaises précedentes; ce qui est assez facile à concevoir sans qu'il soit necessaire d'en répeter la pratique.

## Troisiéme Espece.

## Trompe sur le Coin Biaise.

Les Auteurs citez sont tombez dans ce Trait dans les mêmes erreurs qu'au précedent, prenant pour ceintre primitif des arcs des faces circulaires ou Elliptiques, & n'ont parlé que de la trompe biaise, dont le plan horisontal est un parallelograme, comme FSDn, auquel cas Fig. 123. les faces sont toujours nécessairement des demi-paraboles; quoique le ceintre primitif sormé sur FD soit circulaire ou Elliptique, c'est-à-dire, que le cône, dont la trompe est une portion, soit de sa nature Droit ou scalene, ce qui est incontestable.

La construction de ce cas n'ayant rien de different de la précedente, que l'inégalité des axes des paraboles des faces, ne demande pas qu'on en fasse une description particuliere.

Nous choisirons pour exemple de la trompe biaise, celle dont les faces & les piedroits sont inégaux, dont la projection horisontale est un trapeze, comme FNES.

Fig. 125.

M. de la Rue prend pour ceintre primitif la section verticale sur la diagonale FE; cette construction est bonne, mais il en peut arriver une dissormité, si les faces étoient fort inégales, en ce que le ceintre sécondaire, Elliptique sur une des faces, pourroit devenir une portion d'Ellipse, plus grande que le quart, de sorte que l'angle saillant ne seroit pas au sommet de la face, mais au dessous en contrebas.

Pour éviter cet inconvenient, il faut faire ensorte que l'axe du cône soit toujours dans la diagonale SN, ou du moins que le centre du ceintre primitif de section verticale soit toujours dans cette diagonale. S'il n'est pas circulaire, il faut donc chercher la section circulaire d'un cône scalene, dont on a les côtez & l'axe donné.

Par un point C pris à volonté fur l'axe SN, on menera CA parallele au piedroit ES, laquelle rencontrera l'autre BS en A. On portera la longueur AS en AB, pour avoir le point B, par lequel & par le point C on tirera BCD, qui rencontrera SE au point D, la ligne BD fera le diametre du ceintre primitif, circulaire ou Elliptique, qui fert à régler le contour de la doële, à peu près comme l'arc-Droit dans les voutes cylindriques.

Presentement pour former les ceintres de face, qui sont differens, à cause de la difference de leur obliquité à l'égard de l'axe SN; on menera par le point N une parallele à BD, qui rencontrera les piedroits prolongez en f & G, la moitié NG sera la hauteur de l'angle saillant, si le ceintre primitif est circulaire, laquelle NG sera une ordonnée commune aux deux courbes des ceintres de face de la droite & de la gauche, par le moyen de laquelle, des points B ou E pris pour sonmet avec le diametre de la courbe, qu'on trouvera est prolongeant FN ou EN jusqu'à ce qu'il rencontre le piedroit opposé prolongé, qui ne peut le rencontrer dans cette figure que au-dehors de la planche, on décrira par le Probl. 4. du 2.º Livre la portion d'Ellipse, qui est le ceintre de l'arc de face à chaque côté.

Le ceintre primitif BHD, & ceux des faces étant donnez ou en quart d'Ellipses, ou en demi-paraboles, il est au choix de l'Architecte de faire les divisions des voussoirs où il le juge à propos, pour la régularité de la doële ou des faces, étant clair, comme nous l'avons dit ci-devant, que les obliquitez laissent toujours de leurs traces, ou sur la doële ou sur la face; on ne peut les cacher par-tout; si on divise la face en parties égales, les doëles deviennent inégales dans les distances transversales, & si celles-ci sont égales, celles des faces deviennent très inégales entr'elles; de quelque maniere qu'on les fasse, il suffit qu'on ait les projections de lit pour en trouver les valeurs, avec les quelles on forme les panneaux de lit & de doële.

Si les divisions ont été faites sur les arcs de face, on en aura les hauteurs  $1Q_5$  2q,  $P_3$ ,  $p_4$ , les quelles étant posées à angle Droit sur les projections SQ, Sq, &c. les hypotenuses  $Sf^i$ ,  $Sf^i$ , &c. seront les vrayes longueurs des joints de lit.

Si les divisions ont été faites sur le ceintre primitif de section transverfale BD, comme aux points  $1^{\circ}$ ,  $2^{\circ}$ ,  $3^{\circ}$ ,  $4^{\circ}$ , on sera des triangles
rectangles avec les jambes  $Sr^{\circ}$ ,  $Sr^{\circ}$  &  $1^{\circ}r^{\circ}$ ,  $2^{\circ}r^{\circ}$ , dont l'hypotenuse sera la longueur du joint de lit jusqu'au ceintre primitif; mais comme ce ceintre est ici partie au-dehors de la trompe en  $r^{\circ}$  & de la longueur  $r^{\circ}u$ , & partie au-dedans, comme en  $Vr^{\circ}$ , il faut prolonger la
base du profil dans ce dernier de la longueur  $Vr^{\circ}$ , & en retrancher
en premier la longueur  $r^{\circ}u$ , & par les points u & V tirer des perpendiculaires à la projection, qui rencontreront les hypotenuses prolongées ou racourcies en des points y, y, qui détermineront la juste valeur des joints de lit.

Lorsque le ceintre primitif des sections transversales est circulaire, on peut trouver les mémes hauteurs de retombées d'une autre maniere.

On menera par les points trouvez u & V, où les projections des joints de lit coupent le demi-diametre FN de la face, des paralleles à BD, qui couperont les côtez SB, SD, prolongez en i & I, k & K; puis on cherchera des moyennes proportionelles entre les parties iu, uI, & kV, VK qui feront les hauteurs des retombées qu'on demande; ainfi ayant élevé des perpendiculaires indéfinies  $ux^{*} Vx^{*}$  fur iI & kK, des points n & g milieux de ces lignes, & de leurs moitiez pour rayons, on décrira des arcs de cercles, qui couperont les perpendiculaires à ces lignes en des points  $x^{*}$ ,  $x^{*}$ , qui détermineront les hauteurs des retombées  $ux^{*}$ ,  $Vx^{*}$  qu'on cherche.

## Explication Démonstrative.

Les trompes sur le coin, dont nous parlons, ne sont autre chose, que des cônes coupez par deux plans, dont les intersections doivent se trouver dans la partie la plus élevée au milieu de la clef, asin que l'arc de face d'un côté ne paroisse pas retomber sans apuis. Cela supposé, il est clair, que si ces plans, qui forment les faces, sont paralleles aux impostes de la naissance de la trompe, ils formeront des arcs de Parabole, comme dans la trompe Droite circulaire, soit qu'elles soient inégales, ce qui arrive lorsque les angles des piedroits & celui du coin sont Droits, comme aux sigures 122. 123. mais si l'angle du coin étoit aigu, ces arcs de face deviendroient des portions d'hyperboles, dont nous n'avons pas sait mention; parce que dans ce cas la trom-

pe pousseroit trop au vuide; ainsi elle ne pourroit subsister que difficilement; alors il faut émousser l'angle d'encognure, & faire une trompe à Pans.

Si au contraire l'angle d'encognure est obtus, comme à la figure 125, il est clair que les plans des faces, étant prolongez, rencontreront les côtez SE & SF, à quelque distance du sommet & feront des Ellipses,
à moins qu'une des deux faces ne sût parallele au côté opposé: en
un mot les ceintres des faces suivront la nature des sections des cônes,
ce qui ne souffre point de difficulté, il n'y a qu'à considerer chaque
face comme celle d'une trompe biaise incomplete.

It nous reste seulement à rendre raison de la pratique que nous avons donné pour trouver une section transversale, dans laquelle le point N soit le milieu de son diametre.

Puisque par la construction AB = AS, & AC parallele à SD, qui coupe l'axe donné SN au point C, on aura BA:BS:BC:BD; mais  $BA = \frac{1}{2}BS$ ; donc  $BC = \frac{1}{2}BD$ ; par conséquent le demi cercle BHD est la base du cône scalene, dont SN est l'axe donné.

Si cette ligne S N n'est pas donnée pour l'axe, elle sera au moins donnée pour la projection d'un plan vertical, passant par l'axe commun aux deux quarts d'Ellipses de face FM & EN, & à une section transversale inconnuë, mais dont le point N devant être le milieu, elle se trouve déterminée de position par cette circonstance; ainsi ayant trouvé une section semblable où l'on voudra, comme en BD, il n'y a qu'à lui mener par le point donné N une parallele Gf, dont le demi-axe NM peut être pris à volonté pour former un ceintre surhaussé & surbaissé; lequel déterminera la hauteur de l'angle, & par conséquent les demi-axes verticaux des ceintres de chaque sace, s'ils sont des quarts d'Ellipses, ou l'amplitude des arcs paraboliques, si les faces sont paralleles aux impostes.

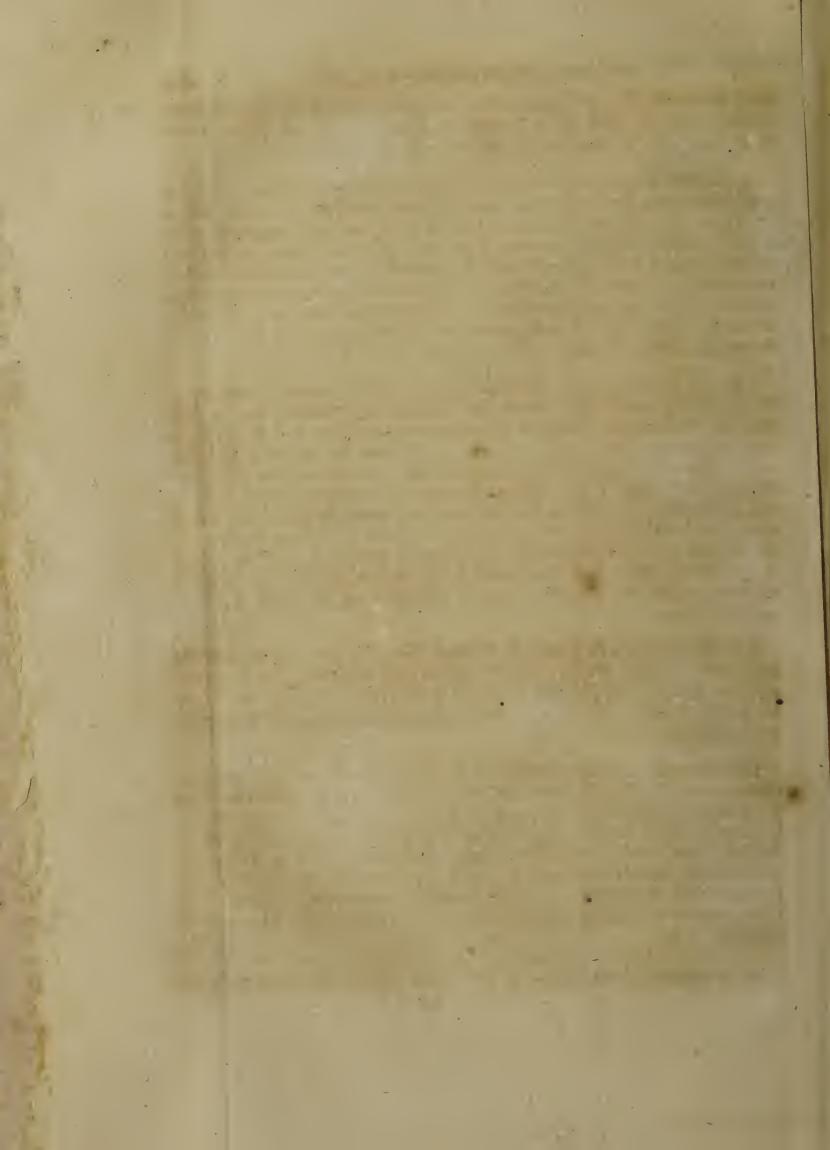
Sixième Cas,

Des Trompes de face en Polygones.

En Termes de l'Art.

Des Trompes à Pans.

Lorsou'un angle d'encognure est trop aigu, ou qu'il est vû selon sa diagonale, il le faut émousser par un pan qui change la face angu-



laire d'un quarréen la moitié d'un exagone, comme on voit en per-Plan. 48. spective à la fig. 126. & en projection à la fig. 127. où ASB est cel-Fig. 127. le de l'angle de la trompe, & ADEB celle de la face.

Si l'on prolonge les côtez SA & SB en a & b, & la face DE, on aura la projection d'un demi-cône Droit a Sb, qui comprend toute la trompe; & parce que les côtez DA & EB de ses faces ne sont pas paralleles aux piedroits AS, BS, comme à la trompe sur le coin, mais qu'ils concourent chacun avec l'oposé au delà du sommet S, on reconnoîtra que les plans des faces coupant ainsi le cône, y sont des sections en portion d'hyperboles, dont les sommets sont dans le plan horisontal en A & en B, & la face DE, qui est une portion de la base du cône, sera un arc de cercle. Cela supposé.

On fera fur AB pris pour diametre du ceintre primitif, un demicercle AHB, qu'on divifera en fes voussoirs aux points 1, 2, 3, 4, &c. par lesquels on tirera des lignes perpendiculaires à AB, qui couperont les faces aux points  $n^1$ ,  $n^2$ ,  $n^3$ ,  $n^4$ , &c. par lesquels on tirera des lignes du point S, qui donneront les projections des joints de lit  $Sn^1$ ,  $Sn^2$ ,  $Sn^3$ , &c. Supposant que l'on veuille mettre quelque espece d'égalité de division des voussoirs aux têtes des faces; car si l'on veut que la doële soit divisée également dans sa section transversale AB, il faut tirer les projections du point S par les points P & p, qui couperont les faces aux points x & x, où elles donneront des largeurs de tête d'autant plus inégales, qu'elles s'éloigneront du point S, sommet du cône.

Les projections des joints de lit étant données avec les hauteurs de leurs divisions au ceintre primitif P<sub>1</sub>, p<sub>2</sub>, on cherchera leur longueur par des profils pour chacun, comme nous l'avons dit pour la trompe biaise sur le coin, & les hauteurs de chaque division sur la face pour en former le ceintre.

Par exemple pour le premier  $SPx^x$ , on portera Pr en  $Pf^x$  perpendiculairement sur PS, & ayant tiré  $Sf^x$  prolongé vers Y, on menera par une parallele à  $Pf^x$ , qui coupera le profil en Y, la ligne  $x^xY$  sera la hauteur de la division de la tête du premier voussoir sur l'arête de la doële; par conséquent cette hauteur étant portée en xy, perpendiculairement sur AD, donnera un point y au contour du ceintre hyperbolique, ainsi des autres; ce qui est general pour toutes sortes de ceintres primitifs de section transversale, soit circulaire, soit surhaussé ou surbaissé.

Si le ceintre est circulaire, il n'y a qu'à mener des paralleles à son Kk ij diametre AB, par tous les points des projections  $n^x$ ,  $n^z$  de section des faces, comme Gg par  $n^z$ , qui coupera les côtez Sa en g, & Sb en G, & prendre la moyenne proportionelle entre  $gn^z$  &  $n^zG$ ; cette ligne sera une ordonnée de l'hyperbole Ayd, qui est le ceintre des deux premiers pans de la face à droite & à gauche, lequel ceintre sera tracé comme nous l'avons dit ailleurs, par plusieurs points avec une régle pliante.

CES moyennes proportionelles se trouvent, comme il a été dit au Frait précedent, en élevant une perpendiculaire sur gG au point  $n^{2}$ , comme  $n^{2}z$ ; puis du point  $C^{n}$  pour centre, & la moitié de gG pour rayon, on sera un arc qui coupera la perpendiculaire  $n^{2}z$  au point z, la ligne  $n^{2}z$  sera celle qu'on cherche, pour saire le ceintre des faces hyperboliques.

A l'égard de la partie de face du milieu sur DE, il ne s'agit que de faire un arc de cercle de, du point m pour centre, & pour rayon ma, ce qui est tout simple:

Le reste des operations de ce Trait sont les mêmes que pour les trompes sur le coin, tant pour sormer les panneaux de lit que de doële, il n'y a de disserence qu'aux voussoirs, qui ont des têtes angulaires, comme en D & E, qu'on peut saire comme une partie de trompe Droite, & recouper les retours obliques  $Dn^2$ ,  $En^5$  avec le biveau de l'angle DEB, posé horisontalement, ou, ce qui est encore mieux, par la méthode que nous allons expliquer à la figure 130.

La disposition la plus naturelle & la meilleure pour la solidité des trompes sur le coin & en pans, dont le ceintre primitif est circulaire, & perpendiculaire à l'axe, est de suivre la direction des lits qui tendent à cet axe; mais à cause qu'elle donne des fausses coupes de tête sur les arcs hyperboliques des premiers pans, on peut les saire suivant les régles perpendiculaires à la tangente de l'hyperbole au point de division, par le Problème 27. page 197. du 2.º Livre, ou bien d'une manière plus facile.

On fera une demi - hyperbole, semblable à la précedente Ayd, à telle distance AR du point A de la doële qu'on jugera à propos pour l'épaisseur de la voute, ensuite du point D on tirera, par les divisions du premier arc, Ayd, prises à volonté, ou données aux joints de têtes 1°, 2°, les lignes D1°, 5°, D2°, 6°, & par le point R on tirera des lignes paralleles aux cordes des têtes, qui rencontreront les lignes tirées du point D en des points 5°, qui seront au contour de l'extrados, par lesquels & ceux de la doële on tirera les joints de tête;

ainsi la ligne R5°, parallele à la corde A1°, coupant celle qui est tirée du point D par 1°, donnera le joint de tête 1°5°, & la parallele à la corde 1°d par le point 5°, donnera le point X.

It est assez inutile de tracer ces joints de têtes; puisque les biveaux de lit & de doële les donnent naturellement dans l'operation de la taille.

A l'égard de ceux de la partie de face du milieu, dont DE est la projection, & dont nous avons tracé l'élevation en de h'e, il est clair que ses joints de tête, s'il y en avoit, seroient tirez du centre m, pris sur l'axe SH, & la ligne DE, puisqu'elle est une portion d'une base circulaire de cône Droit.

Les hauteurs de l'élevation correspondantes aux divisions des joints de lit étant données, il sera facile de trouver les véritables longueurs des joints de lit  $S n^x$ ,  $S n^2$  puisqu'elles sont, comme dans les autres trompes, les hypotenuses des triangles rectangles, formez par les hauteurs  $n^x$   $1^e & n^2$   $2^e$ , & les projections  $S n^1$ ,  $S n^2$ .

Les panneaux de doële feront ainsi donnez, puisqu'on connoît seurs trois côtez; scavoir, deux lits de joint & les cordes de l'arc hyperbolique de la face Ayd, compris entre les divisions re 2°, A 1°.

2.0 Les panneaux de lit seront aussi des trapezes, dont les quatre côtez sont donnez, & les angles de tête se trouveront par le profil, comme ci-devant.

3.° Les panneaux de tête sont aussi donnez à l'arc de face.

4.º Les biveaux de lit & de doëles se trouveront en cherchant la section de la doële avec l'horison, par le prolongement d'une corde de l'arc hyperbolique A1°, pour le premier voussoir, 1° 2° pour le second, jusqu'à la rencontre de l'axe horisontal DA de l'hyperbole prolongé en O.

7.0 Les biveaux de tête & de doële se feront aussi sur les mêmes principes, comme il a été dit ci - devant pour la Trompe plate, & au Problème 14. du 3.° Livre.

#### MANIERE GENERALE,

De faire toutes sortes de Voutes & Trompes coniques de faces angulaires à deux ou plusieurs Pans, sans connoître les Courbes des Arcs de face de chaque Pan, supposant un ceintre de face circulaire.

Quoique nous ayons donné ci-devant les constructions fort aisées pour tracer les arcs d'Ellipses, de Paraboles & d'hyperboles, des faces des trom-

pes à pans nous pouvons montrer, qu'on peut parvenir à former les mêmes figures par une espece de hazard, sans les connoître, en commençant par inscrire chaque voussoir dans une portion de cône Droit, dont on retranche ensuite ce qui excéde le voussoir inscrit.

Fig. 129. Soit [Fig. 129.] une trompe à Pans dans l'angle ASB, dont la projection horisontale de sa face est à quatre pans, qui sont la moitié d'un octogone AEDFB. Du point C, milieu de AB, ayant décrit un demicercle ADB, on le divisera en ses voussoirs, non pas également, à cause qu'il en résulte trop d'inégalité aux têtes des faces, comme nous l'avons fait remarquer à la trompe sur le coin, mais inégalement, ou par le moyen que nous avons proposé dans ce Trait, qui est de prendre les intersections Gg des aplombs des divisions égales avec la corde AD, ou sans autre égard qu'aux divisions arbitraires des pans AE, ED, DF, FE, comme dans cet exemple, les projections des joints de lit S1<sup>i</sup>, S2<sup>i</sup>, S3<sup>i</sup>, S4<sup>i</sup>.

AYANT prolongé le côté SA vers d, on menera par tous les points des divisions des lits  $1^i$ ,  $2^i$ ,  $3^i$ ,  $4^i$ , & par les angles du poligone E, D, F des perpendiculaires à l'axe ou Trait milieu SD, qui le couperont aux points  $c^1$ ,  $c^e$ ,  $c^2$  D, & le côté SA prolongé aux points K e 1 d.

Des points  $c^{\tau}$ ,  $c^{e}$ ,  $c^{e}$  D comme centres, & pour rayons les longueurs  $c^{\tau}$  K,  $c^{e}e$ ,  $c^{2}$ I, Dd, on décrira les arcs de cercles Kk,  $eh_{i}^{2}$ , IH, dS; ce dernier est tourné en haut, faute de place au bas de la planche.

On placera aussi à volonté le diametre ab du trompillon, sur lequel on décrira le demi-cercle ahb, & par tous les points  $1^t$ ,  $2^t$ ,  $3^t$ ,  $4^t$ , où les projections des joints de lit coupent le diametre ab, on élevera des perpendiculaires au diametre, qui couperont le demi-cercle ahb aux pointrs n, o, 3, 4.

Cette préparation étant faite, supposons qu'on' veuille tracer le second voussoir, dont la projection horisontale est le quadrilatere  $S_1$ ,  $E_2$ , on prolongera  $S_1$ ; jusqu'en L où elle rencontre la ligne  $I_c$ , & par ce point L on élevera sur  $I_c$  une perpendiculaire LN, qui rencontrera l'arc IH au point N; on prolongera de même la ligne SE en u, & par les points u &  $2^i$  on élevera aussi des perpendiculaires uV,  $2^i$ O; cette dernière rencontrera l'arc IH en O, par où on tirera la corde NO, laquelle coupera la ligne uV au point V.

Presentement il faut chercher par des profils la valeur des lignes dont on n'a que la projection horisontale, & les hauteurs des aplombs.

On portera SL de la figure 129. en SL de la figure 131. & faisant

LN perpendiculaire sur cette ligne, & égale à LN de la fig. 129. on tirera SN, qui sera la valeur de la projection SL; on portera aussi sur SL du profil les longueurs  $S_{1}^{i}$ ,  $S_{1}^{i}$  du plan horisontal, & ayant élevé aux points  $s_{1}^{i}$  des perpendiculaires, qui couperont SN aux points  $s_{1}^{i}$ ,  $s_{2}^{i}$ , la longueur  $s_{3}^{i}$ , sera la valeur du côté du voussoir, depuis le trompillon jusqu'à la face.

Par de semblables profils on tracera la valeur de la ligne  $t \to t$  de la projection en ty du profil, & la valeur du second joint de lit  $2^t$ ,  $2^t$  en  $0^o$  du profil [Fig. 131.]

Avec ces longueurs trouvées on pourra tracer le panneau de doële plate, comme il suit.

On tracera à part [Fig. 130.] une ligne 1'2 égale à la corde NO de Fig. 130. la figure 129. du milieu de laquelle m, on portera de part & d'autre les moitiez de la corde no du ceintre du trompillon, en mn & mo de la figure 130, puis ayant tiré par les points 1,m,2 des perpendiculaires indéfinies à la ligne 12; des points n & o pour centres & pour rayon la longueur du côté SI de la figure 129. on fera deux arcs, qui couperont les lignes 1N, 2O aux points N & O, le trapeze nN Oo fera la doële plate d'une trompe Droite, qui auroit pour base I c', laquelle excede le voussoir à pans d'une quantité, dont la projection est le quadriligne 1'L 2'E1', dont les valeurs de tous les côtez sont connues; ainsi pour représenter la doële par dessous, ce qui met la droite à la gauche, on portera nx, du profil de la figure 131. en ox de la figure 130. la ligne NV de la figure 129. en NV de la figure 130. pour tirer Vm, sur laquelle on portera la longueur ty du profil 131 en my de la figure 130. & par les points N y x on menera les lignes droites Ny, yx, qui formeront la tête angulaire de la doële plate nNyxo, dont il falloit trouver le figure & l'étenduë.

IL ne reste plus à trouver pour pouvoir tracer & tailler le pierre, que les biveaux de lit & de doële, & de doële & de tête par les menieres generales.

Les biveaux de lit & de doële se trouveront comme si la trompe étoit Droite sur une sace supposée ADB, quoique ce n'en soit pas une dans cette trompe, mais une section perpendiculaire à l'axe.

Ayant prolongé la corde de l'arc de la division, qui est pour le second voussoir 1", 2", ou son égale de l'autre côté 3" 4", jusqu'à ce qu'elle rencontre la ligne AB prolongée en R, la ligne SR sera la section de la doële avec l'horison, avec laquelle on cherchera l'angle de lit & de doële, comme à la trompe droite circulaire.

Le même biveau peut se trouver par le moyen de la section verticale, où est la tête du trompillon ahb, en prolongeant la corde on, ou son égale, correspondante de l'autre côté de la clef, jusqu'à la rencontre du diametre ab, prolongée de part & d'autre en r, ou seulement en tirant par le point t la ligne tq parallele à no, ou 4V parallele à BA; mais alors au lieu de prendre toute la hauteur 2<sup>t</sup> 0, i ne seut prendre que son excès au dessus du point n, par où il est censé qu'on fait passer le plan horisontal, au lieu que dans la précedente operation on les suppose passer par i'axe du cône, ce qui ne change rien à la construction du Problème general.

On cherchera aussi par le même Probleme les biveaux de tête & de doële, tant pour la tête inférieure du trompillon que pour celles qui sont à pans sur la face angulaire. On peut revoir là dessus l'application de cette pratique à la Trompe plate, page 80.

Par le moyen de ces biveaux on se passear de panneaux de lit.

# Application du Trait sur la Pierre.

Ayant dressé un parement pour y appliquer le panneau de doële plate de la fig. 130.0n en tracera le contour N n o O, & l'on abatra la pierre avec les biveaux de doële & de tête NO & n odroites, comme si la trompe étoit droite sur une sace, dont 1' 2' & Ice seroit la projection, sans égard à ce qu'elle doit rensermer des têtes biaises, brisées en différentes directions Ny, yx.

Sur les paremens dressez pour ces deux têtes de face supposée, & du trompillon, on appliquera les cerches ou panneaux des arcs N() & no de la figure 129. pour en tracer le contour & crueuser la doële à le régle, comme nous l'avons dit pour la formation des surfaces coniques page 21.

On abatra ensuite la pierre suivant les côtez Nn, Oo de la figure 130. avec le biveau de lit & de doële, & l'on aura un voussoir de trompe conique droite achevée, duquel il faut retrancher la partie excedente NOxyN de la figure proposée, par le moyen des biveaux de tête & de doële plate; mais comme la doële plate est enlevée, puisque nous supposons que la pierre est déja creusée, il faut découper le premier panneau NOon suivant le contour Nyx des faces de la tête, pour l'appliquer en cet état sur les arêtes de la doële & des joints de lit Nn, xo; puis prenant le biveau de doële plate & de tête, on appuyera une de ses branches sur le panneau quarrément à chaque ligne yx & yN, à laquelle il convient, & l'on abatra la pierre suivant l'autre branche; ainsi faisant une surface plane à la régle, suivant les repaires ou plumées

qu'aura donné le biveau, on coupera la surface conique sur la face x en Hyperbole, & la face y N en arc Elliptique sans connoître la courbe que l'on fait par cette section; ce qui étoit proposé à faire.

Nous avons suposé que la doële étoit une portion d'un Cône Droit circulaire; mais si le ceintre primitif étoit surbaissé ou surhaussé, la construction deviendroit un peu plus composée, en ce que à chaque tête de Cône Droit sur base Eliptique, il faudroit décrire pour ceintre de face des arcs Elliptiques, semblables au ceintre primitif, sur des Axes agrandis, au lieu que ces bases de suposition étoient ici toutes des quarts de cercles. Cependant le fond de la construction subsistera toujours de la même maniere, à cela près.

#### COROLLAIRE.

#### Des Trompes de faces ondées, dont les impostes sont de niveau, ou rampantes, comme celle d'Anet.

Si l'on avoit une Trompe à faire, dont la face ne fut pas rectiligne, composée de surfaces planes; mais courbe, ondée & même rampante comme la fameuse Trompe du Château d'Anet, on pourroit l'exécuter par la maniere dont nous parlons ici.

Soit, par exemple, la projection d'une face, le contour ondé DGFKB; Fig. 129. il faudra lui circonscrire un Polygone d'autant de côtez que l'on voudra, en Angles saillans & rentrans, qui coupent & touchent alternativement les parties concaves & les convexes, multipliant le nombre de ces côtez plus ou moins selon qu'on voudra aprocher de la courbure, puis ayant sait par ce probléme les saces à pans, on les arondira facilement par le moyen des cerches sormées sur la projection horisontale, & apliquées ensuite perpendiculairement aux Arêtes saillantes, & aux Angles rentrans que formeront entre eux les plans des faces angulaires à leur intersection. Ainsi on peut se passer des Traits que Philibert Delorme inventeur de là Trompe d'Anet, & aprés lui tous les Auteurs de la Coupe des pierres, ont donné, & assez lui génieusement imaginé, avec quelques modifications, pour avoir le dévélopement du contour de la doële.

# Explication Démonstrative.

Si l'on releve par la pensée les demi-cercles ahb, ADB, & les quarts de cercle Kk, IH, &c. perpendiculairement au plan horisontal ASB, on reconnoîtra que ce sont autant de sections d'un cône Droit sur une base circulaire, lesquelles passent par les extrémitez des côtez de la Trompe à pans au dessus de leur projection; par ce moyen l'on trouve les vraies Tom. II.

longueurs de ces côtez dans la surface du Cône, lesquelles marquent les termes par où doivent passer les plans des faces verticales de la Trompe, dont les biveaux donnent la position, à l'égard d'une doële plate suposée dans chaque voussoir; ce qui est trop clair pour mériter qu'on entre dans le détail de cette construction, qui se trouve déja expliquée dans celle des précedentes à pans & sur le cône.

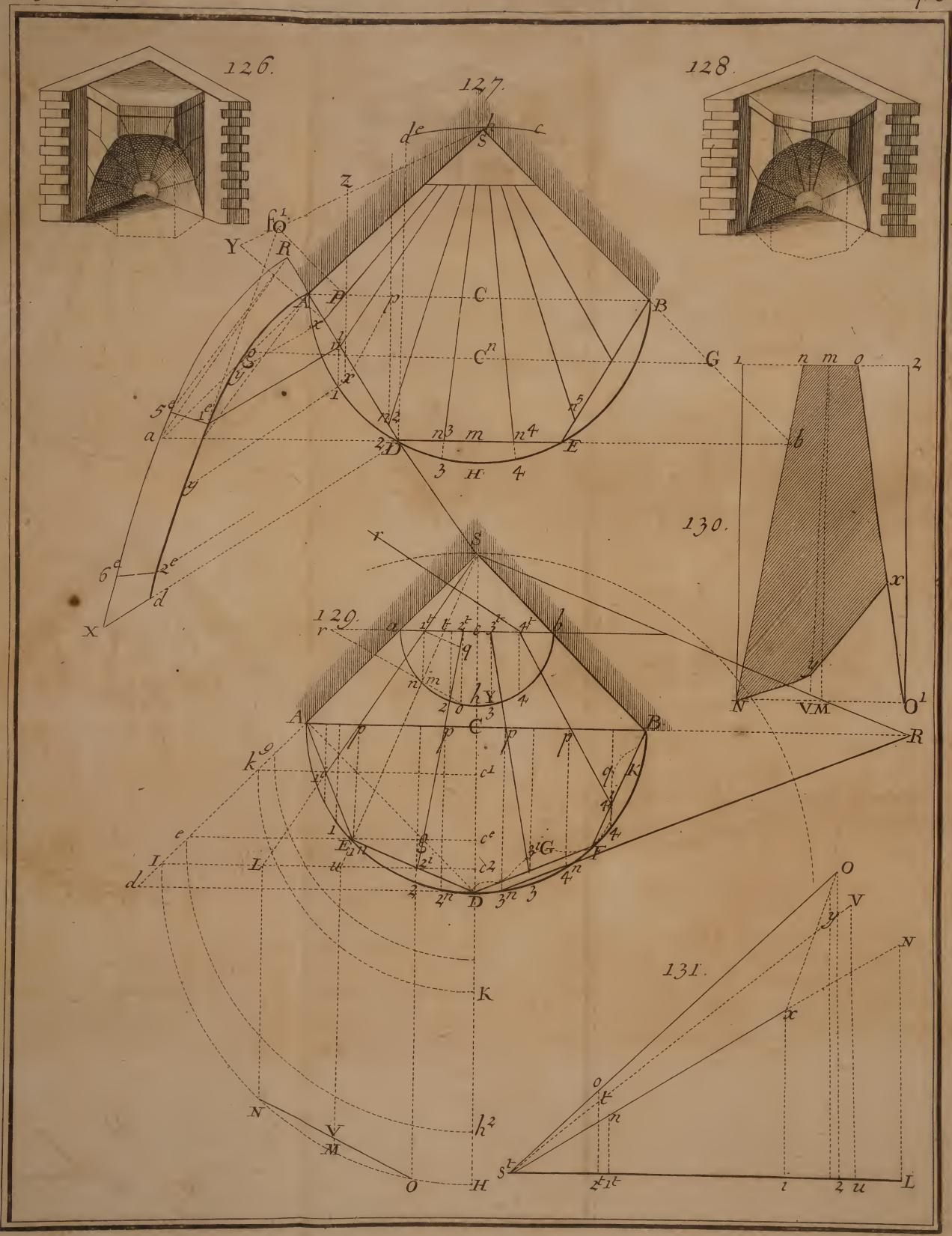
#### DES VOUTES CONIQUES, dont les lits sont des Sections Obliques à leurs Axes.

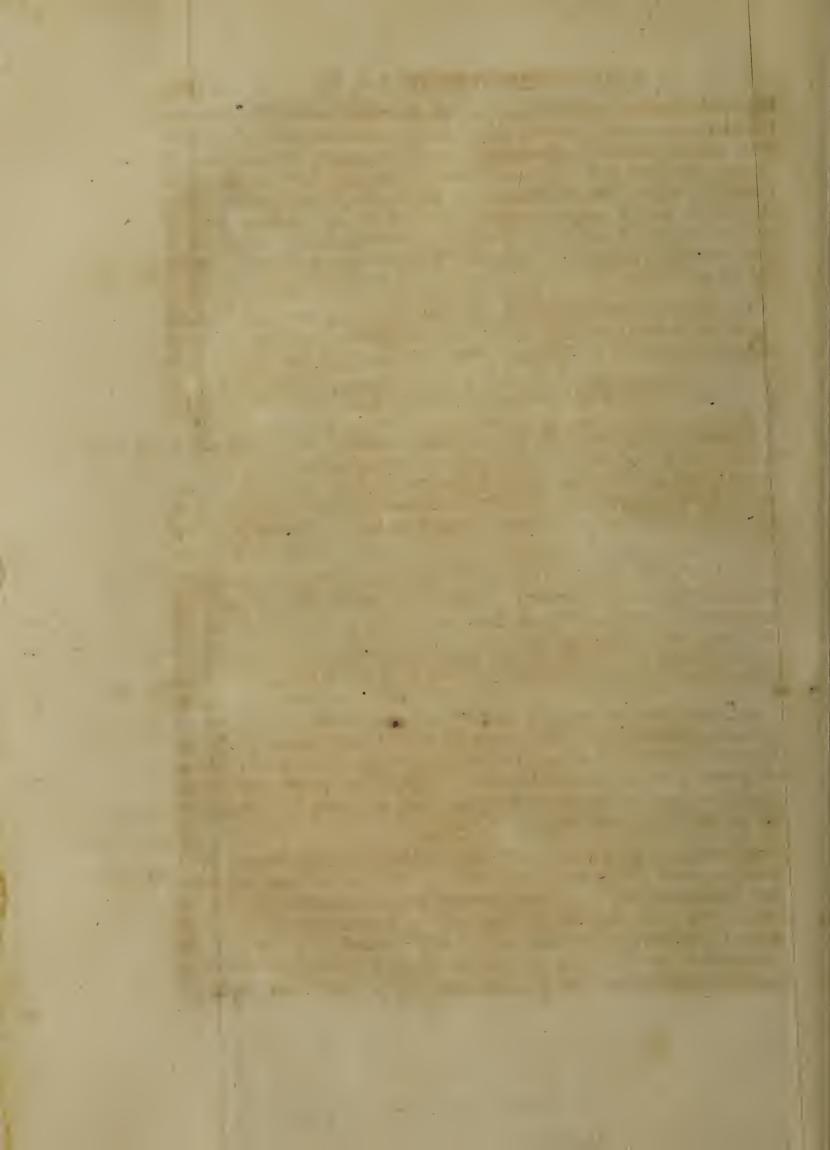
Jusqu'ici nous avons toujours suposé que les lits devoient être des sections d'un plan passant par l'Axe du cône, où les directions de tous les lits doivent se croiser, ou du moins par le sommet du cône, & perpendiculairement aux tangentes des points de divisions de la base, & c'est en effet la seule bonne construction & la plus commode, en ce qu'elle fait les panneaux de lit rectilignes, par la raison qu'on scait que la section d'un cône par son sommet est un triangle, lequel s'il passe par l'Axe, coupe ce corps en deux parties égales.

CEPENDANT il a plû aux Architectes de faire des Voutes dont les joins de lit ne sont pas dans un triangle par l'Axe, ni même par le sommet: mais dans un plan qui coupe l'Axe, telle est cette conique tronquée qu'on apelle Corne de Vache, dans laquelle le changement de la direction naturelle aux lits, cause trois irrégularitez. 1°. L'une en ce que les joins de ces lits à la doële ne font pas des lignes droites, quoiqu'à cause du peu d'obliquité aux Voutes ordinaires, elles paroissent telles; il semble même que le P. Deran & M. de la Rue les ont pris pour droites, car il ne sont aucune mention de leur courbure.

La seconde irrégularité consiste en ce que les têtes oposées, qui sont des bases de ce cône tronqué, ne sont pas coupées proportionellement par les joins, c'est-à-dire, qu'elles ne sont pas des arcs d'un même nombre de dégrez, comme on le verra dans ce Trait; d'où il suit une 3°, PLAN. 49. difformité, qui est que la clef du ceintre secondaire a HD, n'est pas au rig. 132. milieu, mais plus du côté D; de sorte que sa corde 6.7, n'est pas de niveau comme elle doit être, mais inclinée vers D, ce qui est désagréable à la vûë

> La quatriéme irrégularité est que la direction de ces joins de tête se trouve en fausse coupe dans une des faces, parce que voulant les mettre toutes deux dans une même surface plane pour avoir un lit qui ne soit pas gauche, on fait les deux joins de têtes oposées paralleles, entre eux





quoiqu'ils ne doivent pas l'être, puisqu'elles ne peuvent être dans un même plan, que lorsque le lit passe par le sommet du cône. La raison est que les joins de tête devant être perpendiculaires à la tangente de l'arc au point de sa division, il est visible que ces deux tangentes ne peuvent pas être dans un même plan, puisqu'elles ne sont pas dans celui qui touche le cône depuis son sommet, donc un des joins de tête est en fausse coupe; ce qu'on ne peut éviter qu'en faisant la surface du lit gauche, contre l'usage & la commodité du trait, comme nous l'avons dit au 3. e livre.

Le même inconvénient arrive à quelque chose près aux autres Voutes de même nature que celle-ci, qui sont les Arrieres, voussures coniques bombées, & celles de Marseille, dont nous parlerons ci-après.

#### De la Corne de Vache.

L'INTERVALE de deux demi-cercles excentriques aHD, BbD, avec Fig. 132. lesquels on sait l'élevation d'une Voute conique biaise a HD bB, a sans 134. doute donné occasion aux ouvriers de l'apeller de ce nom bizarre, parce que sa figure a quelque ressemblance avec une Corne de Vache, de même que les jeunes écoliers de Geometrie apellent la 47°. d'Euclide le Moulin à vent

La Corne de vache est donc une Voute conique scalene tronquée, dont un des piedroits est biais, & l'autre d'équerre sur ses faces, & dont les joins de lit ne tendent pas au sommet du cône prolongé, comme ils devroient, mais sont tirez du centre d'une des faces, ordinairement de la plus petite; ce qui cause les irrégularitez dont nous venons de parler.

On seroit fort en peine de rendre une bonne raison de l'irrégularité de cette construction; la seule qu'on peut en donner, & qui n'est d'aucune considération, est la facilité d'exécuter ce Trait par la voye de l'équarrissement. Je dis de plus qu'elle est mauvaise, & ne doit être admise que lorsqu'on a beaucoup de pierre à perdre, car par l'ancien Trait on en consonme beaucoup inutilement: le voici.

Soit (fig. 132.) le trapeze ABDE, le plan hotisontal de la baye qu'on veut vouter en Corne de Vache, dont le côté DE est perpendiculaire aux deux faces AE BD, on lui menera par le point c, milieu de BD, & par le point A, les paralleles cm, Aa; puis du point c milieu de BD, & du point C milieu de aD, on décrira les demi-cercles BhD, aHD. On choisira l'un des deux pour ceintre primitif, pour y faire les divisions des voussoirs; ordinairement c'est l'interieur BhD, lequel ayant été divisé,

ig. 312.

par exemple en cinq aux points 1, 2, 3, 4 on tirera par ces points & le centre c, des lignes droites indéfinies 1' 11, 2' 12, 3' 13, 4' 14, qui donneront en même tems les joins de tête, & les projections verticales des joins de lit, & couperont l'arc extérieur a HD aux points 5, 6, 7, 8. On portera les intervales c5, c6, c7, c8 fur la ligne AE en m5°, m6°, m7°, m8°, mb, & par les poins 5°, 6°, 7°, 8°, b; on tirera des lignes au point B, qui marqueront l'ébrasement qu'il faut donner à chaque voussoir au-delà de l'ouverture d'un cylindre à chaque lit; ainsi le premier ébrasement au lit de l'imposte sera l'angle FAB; celui du lit de dessus sera l'angle F5°B, l'angle F6°B, celui du lit suivant qui passe par le point 2. au second voussoir; puis F7eB, ainsi de suite, & le trait sera achevé: il ne s'agit plus que de l'apliquer sur la pierre.

### Aplication du Trait sur la Pierre.

Ayant dressé un parement pour une doële plate, on lui en sera deux autres à l'équerre à distance de l'épaisseur DE ou Aa des piedroits de la Voute, puis ayant tracé sur ces deux paremens de tête, les arcs de face de l'épure B1, ou 1'2, par le moyen du panneau aB 15. on abatra la pierre pour former les lits & un voussoir de berceau Droit, tel qu'il est représenté à la figure 137. ensuite ayant tracé sur la tête du devant qui doit être ébrasée, l'arc a 5 ou 56, par le moyen du même panneau ou d'une cerche posée suivant les distances Ab, b5° b6° b7°, &c. on tirera aux lits de dessus & dessous des lignes droites aB, 5°1, & l'on abattra toute la partie de la pierre qui est marquée par une hachure à la figure 137. en saisant couler la regle sur l'arc d'une tête B1, & sur l'autre a5, observant de la placer entre les extrémitez de ces arcs proportionellement, comme nous l'avons dit pour la formation des surfaces coniques, & le voussoir sera sini.

# Remarque sur la Fausseté & l'impersection de l'ancien Trait.

On voit que par cette construction on fait toutes les arêtes des joins de lit à la doële également droites, quoiqu'il n'y ait que celle du lit qui passe par l'imposte qui doive l'être, parce qu'elle est dans le triangle par l'axe, qui est horisontal, les autres arêtes au-dessus sont nécessairement courbes en arcs d'hyperboles; je conviens que leur courbure est peu sensible, mais puisque nous examinons les choses avec les lumieres de la raison, il n'est pas inutile de faire observer un désaut qui a échapé aux Auteurs de la coupe des pierres.

A l'égard de l'imperfection de ce Trait, il est visible à la seule inspec-

tion de la figure 137, combien on consomme de pierre en pure perte, puisqu'il faut abattre toute la partie qui est distinguée par une hachure. Voici le moyen de remedier à l'un & à l'autre de ces défauts.

## Nouvelle maniere de faire la Corne de Vache par Panneaux.

Sort la même baye que ci-devant ABDE, (Fig. 132.) ayant divisé Fig. 132. AE en deux également en M, & BD de même en c, on tirera la ligne c M, puis ayant tiré du point M la ligne MC perpendiculaire à BD, on divisera l'intervale C c des deux centres, en autant de parties égales qu'on voudra, par exemple ici en quatre, aux points 1, 2, 3; desquels comme centres, & pour rayon les intervales c D 1D 2D 3D CD, on décrira les demi-cercles excentriques DbB, Dqk Dm Dso DHa.

Ensuite on divisera le premier BbD en tel nombre de voussoirs qu'on voudra, comme ici en 5; & du centre con tirera les joins 1'11, 2'12, 3'13, 4'14, comme on a fait à la précedente construction. On pourroit prendre le plus grand demi cercle aHD pour primitif comme le plus petit, mais à cause que l'excentricité des joins cause des divisions inégales dans l'un des deux, il est plus naturel de jetter l'inégalité sur le grand, où elle est moins choquante qu'elle ne seroit dans le petit.

IL faut présentement former les panneaux de lit. Par exemple le premier 5, 1,

On transportera dans un endroit à part la longueur 1,  $\varsigma$  du joint de lit à la doële en  $T_1$ , (Fig. 133.) & l'on fera au point T une perpendiculaire  $T_{\varsigma}$  égale à la longueur Aa, qui est l'épaisseur des piedroits de la voute, puis on portera sur la ligne 1 T toutes les divisions faites par les intersections q, r, s, des arcs de cercles &, de la ligne 1 $\varsigma$ . de la figure 132. par lesquelles on menera autant de paralleles à  $T_{\varsigma}$ , (à la fig. 133.) ensuite ayant divisé  $T_{\varsigma}$  en quatre parties égales aux points v, n, k on menera par ces divisions des paralleles à  $T_1$  qui croiseront les autres aux points x, y, z, par lesquelle on tracera à la main la courbe  $\varsigma y_1$  que l'on cherche, laquelle est peu differente de la ligne droite; là figure H,  $\varsigma$ ,  $\iota$ ,  $\iota$  fera le panneau du prémier lit au dessus de l'imposte.

On ne peut former un panneau de doële plate dans cette espéce de Voute comme à toutes les coniques précedentes, parce que les arcs a 5, B1 n'étant pas semblables, les quatre angles du voussoir a, 5, 1, B ne sont pas das un même plan comme dans les autres Voutes coniques, où les lits sont des sections par le sommet du cône.

D'où il suit qu'il faut se réduire à une doële plate qui ne passe que par trois angles de la doële; ainsi on menera par le point  $\varsigma$  une ligne  $\varsigma u$  parallele à la corde B 1, qui coupera AB en u par où on tirera uV parallele à Aa, ensuite ayant tiré BV on lui fera au point V la perpendiculaire  $V \varsigma v$  égale à la hauteur de la rétombée  $\varsigma n$ , & l'on tirera la ligne B  $\varsigma v$  qui sera la diagonale du panneau de doële plate.

Fig. 136. Sur cette diagonale comme base mise à part, (Fig. 136.) on sera deux triangles, du point b pour centre, & de l'intervale BV de la sig. 132. pour rayon, on tracera un arc vers V<sup>d</sup>, & du point 5<sup>d</sup> pour centre & 5<sup>u</sup> de la sig. 132. pour rayon on sera un autre arc vers le même endroit, qui coupera le précedent au point V<sup>d</sup>, auquel on menera les lignes b V<sup>d</sup>, 5<sup>d</sup> V<sup>d</sup>, qui formeront le premier triangle, le second se formera de même avec la corde B1 de la sig. 132. & l'intervale 5, 1 de la sig. 133, le trapeze b V<sup>d</sup> 5<sup>d</sup> 1<sup>d</sup> sera le panneau de doële plate que l'on cherche, qui touchera les trois angles 5, 1, B du premier voussoir, mais non pas le quatriéme a, dont il sera éloigné au lit de dessous de l'intervale horisontal a u.

Les panneaux de lit de doële & de tête étant donnez, on cherchera les biveaux de lit & de doële par la maniere générale, comme aux Voutes coniques précedentes, & l'on taillera la pierre de même.

### Explication Démonstrative.

Puisque la difference de cette Voute conique avec les biaises ordinaires, ne consiste qu'en ce que les plans des lits prolongez ne passant pas par le sommet du cône, ils ne sont pas des joins en lignes droites à la surface de la doële, il faut les examiner dans le cône entier.

Fig. 135. Si l'on prolonge les directions des piedroits AB, ED jusqu'à ce qu'elles concourent en S (Fig. 135.) on reconnoîtra que le triangle ASE, qui est la section horisontale par les impostes passant par l'axe CS est une section plane d'un cône scalene, representée à la sig. 134. en projection verticale par la ligne ad, où le point d représente les trois points EDS de la sig. 135; mais si l'on prolonge la direction du joint x<sup>1</sup> i passant par c jusques en t, on reconnoîtra que le plan du premier lit ne passant pas par le point d, où est le sommet du cône, ne sera pas une section droite, non plus que le second lit x<sup>2</sup> g; mais qu'il formera à la surface de la Voute un arc de section conique qui est ici une portion d'hyperbole telle que nous l'avons décrite à la sig. 133.

Si on vouloit en trouver le sommet & la position dans le cône, il n'y a qu'à tirer par c une perpendiculaire ko à  $\kappa^i$  c, & par d une parallele

à  $x^i$  c, qui coupera k o au point Sf, lequel representera le sonmet du cône projetté sur la ligne k o.

AVANT tiré SM perpendiculaire sur Mm à la sig. 135. on portera c Sf ou Mu de la sig. 134. en Mu de la sig. 135, & par le point u on tirera u B qui coupera la direction du lit mM suposée dans un plan vertical en Y où sera le sommet de l'hyperbole en prosil.

Presentement si on veut l'avoir en projection horisontale sur le cône, il faut changer le plan horisontal pour le vertical, & faire la projection sur la ligne x¹ e; c'est pourquoi on portera l'intervale Sfd de la fig. 134. en MQ à la fig. 135. où l'on tirera par les points B & D des lignes au point Q, & par le point trouvé Y, une parallele à BD qui coupera la ligne du milieu c Q en y, où sera le sommet de l'hyperbole aBy D e que l'on cherche seulement à connoître, car il est inutile de la tracer autrement qu'à la fig. 133.

# Remarque sur la Réforme à faire à l'ancien Trait.

Je n'aprouve point cette espece de Voute où l'on fait des irrégularitez sans autre raison que celle d'en rendre l'exécution plus facile, lorsqu'on la taille par la voye de l'équarrissement dont nous avons parlé, rien n'empêche qu'on ne réduise la corne de Vache, pour la façon du Trait & la direction des lits à la Voute en Canoniere biaise, dans laquelle les directions des joins de lit sont droites & naturelles aux sections des coupes des têtes, dont les joins peuvent alors être tirez des centres des faces.

Tout ce changement est fort simple, suposant la figure 132. telle que Fig. 132. nous l'avons faite, on tirera du point D qui represente le sommet du cône en projection verticale, les lignes D1G, D2g, D3g, D4g, les lignes 1G, 2g, 3g, seront les sections des lits à la doële. Puis par les points des centres C&c, on tirera les joints de tête à l'ordinaire GR, gr, pour la grande face aHD & 1r 2r 3r, &c. pour la petite BbD; Ainsi cette Voute se fera comme une portion de trompe biaise, ce qui rétablit l'égalité des têtes de chaque face, celle des angles des joins de tête sur leur arête, & la droiture des joins de lit, au lieu des courbes, parce qu'ils deviennent alors des sections triangulaires des plans qui se croisent tous à l'axe CD du cône scalene, dont la section horisontale est representée à la fig. 135. par le triangle ASD, où l'on peut voir que dans l'élevation, ou projection verticale, los points EDS se réunissent en un seul D; puisque la representation d'une perpendiculaire au plan de description, se reduit à un seul point comme il a été dit page 208. du 2e livre.

#### De la Corne de Vache Double.

Les Architectes apellent le biais passé dont nous avons parlé au Chap. précedent Corne de Vache double, mais ce nom est très impropre: car ce biais passé est une voute Cylindrique, par conséquent bien différente de la Corne de Vache qui est Conique. S'il est quelque espece de voute qu'on doive apeller de ce nom, c'est celle où deux Cornes de Vaches sont adossées, dont on parlera à la seconde partie de ce livre, lorsqu'on traitera des Voutes composées.

# DES VOUTES CONIQUES, tronquées par leurs Faces & par leurs Piedroits.

Nous avons parlé jusqu'ici des Voutes Coniques completes, ou qui peuvent être tronquées par une de leurs faces, qui retranchent un demi cône vers le sommet.

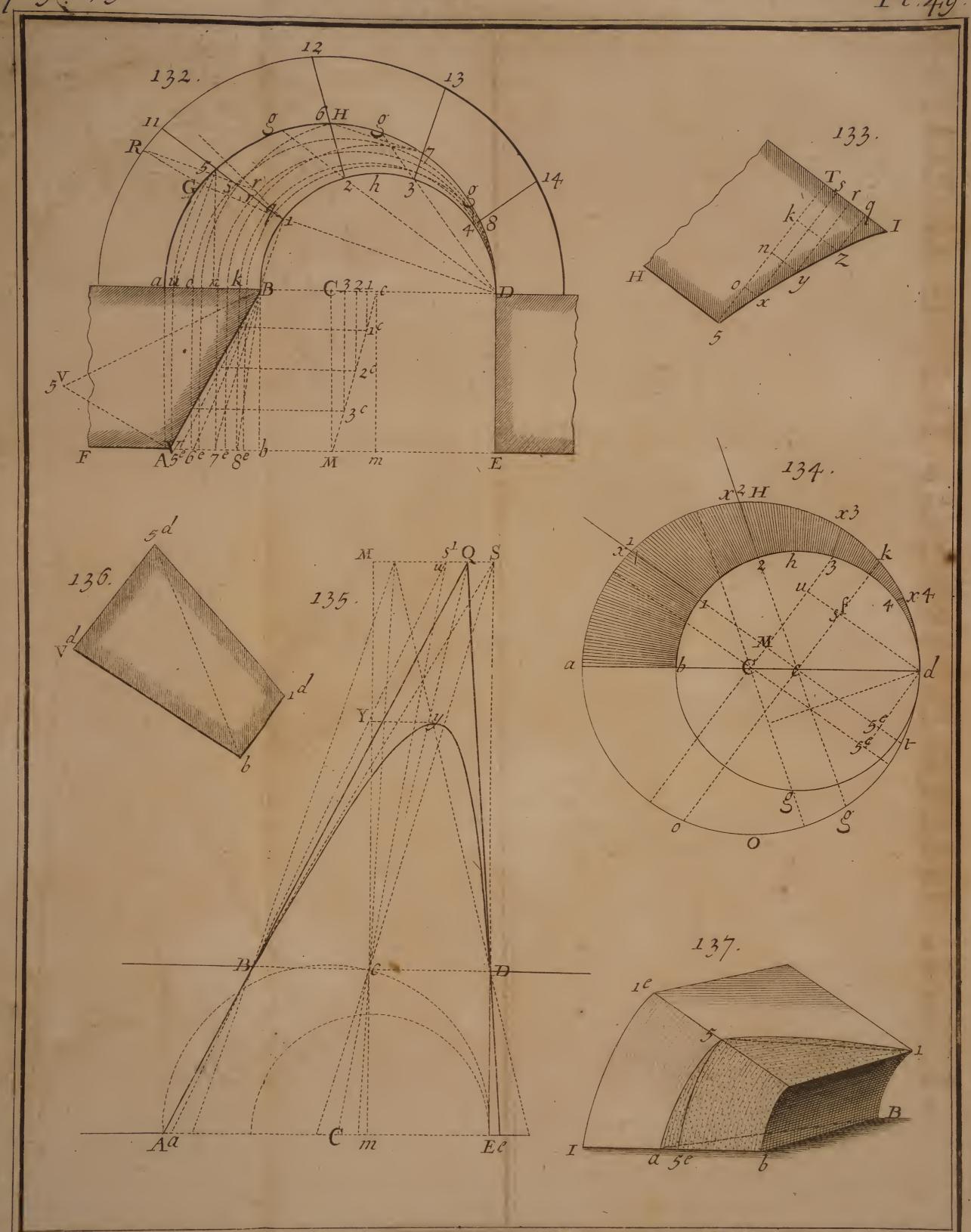
Ici nous traitons de celles qui font des portions de cônes coupez par quatre plans, sçavoir par deux transversaux qui sont les faces oposées de devant & de derriere, lesquelles coupent nécessairement les deux côtez du cône, & par deux plans longitudinaux ou paralleles entre eux, ou convergens, qui sont les piedroits dont chacun ne coupe le cône que d'un côté, telles sont plusieurs de ces petites voutes qu'on fait sur les portes & bayes de fenêtres, dans les épaisseurs des murs en dedans ou en dehors, lesquelles sont apellées par cette raison Arrières -voussures, c'est-à-dire, Voussure derrière une autre, qui est celle de la baye formée par son tableau recourbé en arc qui en fait la couverture, ou comme quelques-uns disent la fermeture. En estet ces Voutes sont ordinairement composées de trois parties dissérentes, sçavoir, 1.° d'une portion cylindrique, qui est la couverture du tableau ceintrée en berceau, ou simplement bombée, & quelquesois droite en platebande; nous avons traité de celle-ci en son lieu.

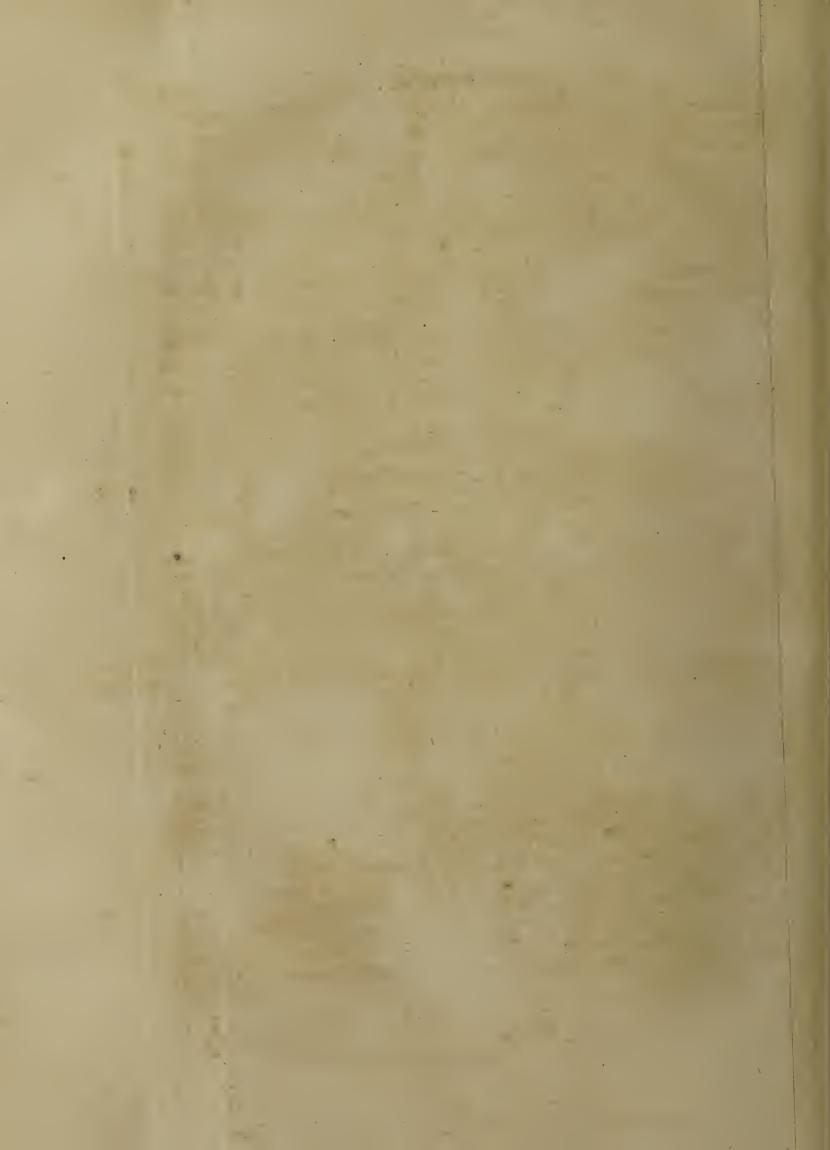
La feconde partie qui lui est semblable ou peu différente, est renfoncée au dedans du tableau, on l'apelle feuillure, elle sert à y loger l'épaiffeur du bois de la fermeture de menuiserie, ou de chassis dormant, ou de porte ou volet de chassis.

Celle-ci est de même espece que la précedente. On la suprime souvent lorsque les piedroits sont peu ébrasez, ou paralleles entre eux.

La troisième partie de ces-arrières voussures est la conique ébrasée par le haut ou par les côtez, qui soutient ce qui reste de l'épaisseur du mur en dedans du tableau ou de la seuillure; c'est de celle-ci dont il est question, nous pouvons la réduire à deux especes principales.

La





La premiere qui est une portion d'un cône Droit, est l'arriere voussure Bombée Droite, où les arcs de la face & celui de la feuillure sont concentriques dans l'élevation, mais non pas semblables, en ce que l'un est d'un plus grand nombre de dégrez que l'autre.

La seconde espèce est l'arriere vossure bombée Droite ou Biaise, dont les arcs de la face & de la seuillure ne sont pas concentriques dans l'élevation.

JE subdivise celle-ci en deux autres especes, l'une dont l'arc de face ou de feuillure est moindre que le demi cercle.

L'AUTRE où l'arc du feuillure est égal au demi cercle, & celui de face d'un plus petit nombre de dégrez; celle-ci dont je donne un nouveau trait, est d'une figure semblable à celle qu'on apelle de Marseille, dont elle ne differe que par plus de régularité à la surface de la doële,

#### Premiere Espece.

## Arriere Voussure Conique Bombée Droite sur un Axe.

J'APELLE Droite l'arriere voussure dont les cintres de face & de feuillure sont concentriques dans l'élevation, parce que l'axe du cône étant perpendiculaire sur la face, sa projection verticale se réduit à un point, qui est le centre commun de toutes les sections qui lui sont perpendiculaires.

PLAN. 5G.

Soit (fig. 148.) le trapeze ABDE le plan horifontal de la baye d'une Fig. 148. porte ou d'une fenêtre que l'on doit vouter. On élevera par ces quatre points A, B, D, E, autant de perpendiculaires indéfinies sur AE, comme AF, BI, DK, EG. Puis ayant pris à volonté sur la ligne du milieu MC un point C pour centre de l'arc de feuillure IK, on décrira de ce même centre C l'arc de face interieure FG; mais parce que le rayon de celui-ci n'est pas de longueur arbitraire comme à celui de feuillure, il faut chercher la moindre longueur qu'on puisse lui donner, pour que la fermeture de menuiserie des hatans de la porte ou de la Croisée, puisse s'ouvrir totalement sans être arrêtée par la voute de l'arriere voussure, en quoi les ouvriers péchent tous les jours, & même quelquesois les maîtres de l'art, comme on le remarque trés fréquemment dans les bâtimens, & même dans la 14.º planche du Livre de la coupe des bois de Maître Blanchard, au Trait de son arriere voussure de Marseille, où les batans ne pourroient s'ouvrir totalement pour s'apliquer aux piedroits ébralez.

Tom. II.

#### OBSERVATION GENERALE,

Pour la position des naissances des Arrieres Voussures Bombées ou Cintrées par devant & par derriere.

La premiere attention que l'on doit avoir dans le tracé des épures des arrieres voussures bombées ou cintrées par devant & par derriere, est de bien poser la naissance de l'arc de face élevée sur l'ébrasement des piedroits, parce que si elle est trop basse, les ventaux des portes, ou volets ne peuvent s'ouvrir que jusqu'à un certain angle, où elles touchent à la voute par le milieu de leur bombement; les mauvais apareilleurs, & les ouvriers la mettent ordinairement de niveau avec celle de l'arc de feuillure, & c'est justement alors que les portes ou volets ne peuvent s'ouvrir qu'en partie : il faut donc mener par le milieu b de la clef de l'arc de feuillure une ligne de niveau h G qui coupera l'aplomb EG de l'arête d'ébrasement au point G, où sera la naissance la plus basse que l'on puisse donner à l'arc de face, si la profondeur de la voute est égale à la moitié de la largeur de la baye BD; si la largeur du piedroit DE est moindre que cette moitié CD, on peut encore un peu baisser la naissance en question, en portant DE en Deo, & tirant eo xo parallele à CH, qui coupera l'arc ShK en xe, par où on tirera le niveau de la naissance G, qui est la plus basse qu'on puisse trouver; mais on est le maître de l'élever au dessus de G tant que l'on voudra, alors la doële de la voute s'ébrase plus qu'il n'est nécessaire pour l'usage de l'arriere voussure,

La raison de cette construction est facile à apercevoir, lorsqu'on fait attention que le batant du ventau tournant sur ses gonds, décrit par ce mouvement dans l'air un arc de cercle horisontal, dont la ligne bG est la projection verticale; & l'arc C y° E l'horisontale, qui est parsaitement égale à ceux du haut & du bas qui sont décrits par les sommets des angles du batant.

Par où l'on voit clairement que la partie de la voute qui s'abaisse au dessous de cette ligne, arrête necessairement le mouvement du ventau tournant sur ses gonds.

Ainsi suposant un arc de face n Z o dont la naissance O soit de niveau avec celle de seuillure qui est en K, le sommet du batant qui étoit en b, sera arrêté au point Z, où la ligne b G coupe l'arc n Z o, & si l'arc descend plus bas comme en e, la porte sera arrêtée en y, où l'horisontale b G coupe l'arc n y e, suposant que la largeur de la moitié de la baye CD soit égale à la prosondeur de la voute  $D y^o$ ; mais si cette prosondeur est moindre que la largeur CD comme en DY, il est visible que le ventau s'ouyrira un peu plus, ce qu'il est facile de reconnoître comme il suit.

On portera l'ébrasement du piedroit DE en De° sur CD, & l'on tirera par le point e° une parallele à MH, qui coupera l'arc de seuillure en un point xe, la ligne menée par ce point parallelement à bG, rencontrera sarc ny e un peu au dessous de y, par exemple au dessous de Z; si par ce point on abaisse un aplomb Zz qui coupe AE en z, la ligne tirée du point D à z donnera l'angle CDz pour celui de la plus grande ouverture du batant.

D'ou l'on peut tirer la maniere de poser la naissance de l'arc de face à telle hauteur, que la porte s'ouvre tant & si peu que l'on voudra.

Suposant présentement que la naissance du ceintre interieur est posée en F & en G, où elle doit être à l'égard de l'arc de seuillure I b K; du point C pour centre qui étoit celui de la seuillure, & CG pour rayon, on décrira l'arc FHG.

Les ceintres étant tracez, il faut en choisir un pour primitif, sur lequel on sera les divisions des voussoirs, lequel des deux qu'on choisisse, on ne peut éviter de l'irrégularité de division. Il est plus naturel de choisir celui de seuillure que l'autre pour la régularité de la Fermeture, qui est ordinairement aparente en dehors; mais alors les têtes des premiers voussoirs interieurs deviendront considerablement plus larges que celles des suivans; car suposant l'arc IbK de seuillure, divisé en voussoirs égaux aux points 1, 2, 3, 4, si l'on tire par ces divisions les joins du centre C, comme IN. 1, 6, 2, 8, il est visible que l'arc F6 est plus grand que 6, 8, ou FN plus petit que N6.

On pourroit faire des divisions égales entre elles & en même nombre sur chaque arc de ceintre, comme si l'on faisoit F5 égal à 5,8, & qu'on tirât le joint 5, 1; mais alors le joint de lit à la doële ne seroit plus une ligne droite, mais une courbe à peu près comme nous l'avons dit de ceux de la Corne de Vache, à laquelle cette construction doit être renvoyée.

Cette courbure de joint, qui peut être évitée par la précédente division des voussoirs, devient inévitable aux impostes FI, KG, parce que la ligne FI ne peut tendre au centre où passe l'axe du cône, mais en quelqu'autre point & au dessus de cet axe qui est réuni en G, parce que les arc. H & Ib ne sont pas semblables, FH étant d'un plus grand nombre de degrez que Ib, de la quantité de l'arc FN; il faut donc chercher la Courbe de la naissance de la voute sur la surface plane du piedroit ébrasé, laquelle courbe peut être un arc de différentes sections coniques, suivant le plus ou le moins d'ébrasement du piedroit DE, ce que l'on peut reconnoître par l'opération suivante.

Mm ij

Avant prolongé les arcs des ceintres de face & de feuillure jusqu'à leur demi diametre Commun C V qu'ils rencontreront en q & V, on lui menera la perpendiculaire Vg dans l'épaisseur du mur, & l'on tirera par les points g & q la ligne gqS, qui rencontrera la ligne du milieu MS au point S; si la ligne qg est parallele à DE, la Courbe de l'imposte KG sera une portion de parabole; si l'ébrasement du piedroit étoit en DL, alors YL étant plus grand YE=qV, l'arc seroit une portion d'Ellipse; & au contraire, si le piedroit étoit en dedans comme Dz, ou à l'équerre comme DY, la section seroit une portion d'hyperbole, mais sans s'embarrasser de connoître l'espece de cette Courbe, on peut la décrire factilement, & régulierement par la pratique suivante, laquelle servira pour toutes les arrières voussures qui sont à peu près de même espece.

AYANT divisé la ligne DY, ou son égale dE, qui exprime la profondeur de la voute, en autant de parties égales qu'on voudra de points de la courbe cherchée, par exemple ici en quatre aux points 1, 2, 3, E, on menera par ces points des paralleles à AE, qui couperont la ligne du milieu MC en des points m, m, m; le côté du cône qg aux points u, u, u, & le piedroit DE aux points 11, 12, 13, par où on menera des paralleles à DK, qu'on fera moyenes proportionelles entre mu + mir& 11 u, mu + m 12 & 12 u,&c. c'est-à-dire, que d'un point m pour centre, & pour rayon mu, on décrira un arc qui coupera la perpendiculaire 11 n au point n; On élevera toutes ces moyenes proportionelles au dessus de la ligne Bd en de, de, où elles donneront les points e, e, e, la courbe KeeeG sera celle de la naissance de l'arriere voussure sur le piedroit DE ou si l'on veut l'angle rentrant sait par la rencontre de la surface plane du piedroit DE, & de la concave conique de l'arriere voussure, non pas dans toute son étendue, mais racourcie par la projection dans le raport de Dd à DE.

Pour tracer cette courbe dans sa vraye grandeur, il auroit sallu élever des perpendiculaires sur DE, & les saire égales aux moyenes proportionelles 11 n, 12 n, 13n, EG, cependant on peut la reproduire de son racourcissement KG, en tirant par les points KeeG des paralleles Ko, e 10, e 2° e 3°, Gg, qu'on sera égales aux lignes DE, D 13, D 12, D 11 à commencer du terme de la ligne GE, & l'on aura la vraye courbe O 1° 2° 3° g, que l'on cherche dans toute son étenduë.

Comme les joins de lit à la doële feroient des Courbes de même nature, si l'on faisoit les divisions des voussoirs égales à l'arc de feuillure IbK, & à l'arc de face FHG; on pourroit les trouver de la même maniere, par le moyen de leur projection, comme celle du joint de lit, par le moyen de sa projection p' p'.

Ou bien par le moyen de la seule projection verticale, & des intersections des arcs concentriques, comme l'on a fait pour ceux de la Corne de vache.

#### REMARQUE.

Comme cette courbure devient toujours moins sensible, à mesure que les lits aprochent de la clef où la section (s'il y en avoit une) deviendroit verticale, c'est-à-dire, passant par le sommet du cône, par conséquent droite triangulaire; on peut dans une operation ordinaire la négliger & faire ces joins à peu près droits, mais comme elle augmente vers l'imposte, on ne peut la négliger sans faire une faute sensible, comme je l'ai reconnu par expérience. Il est étonnant que les Auteurs des Livres de la Coupe des pierres & des bois ne s'en soient pas aperçû, & qu'ils n'en ayent rien dit, c'est une preuve qu'ils n'ont pas examiné les choses de près, & avec des yeux géometriques.

L'Arriere voussure Droite faite par des ceintres concentriques, est sans doute la plus réguliere, mais parce que l'on est quelquesois gêné par la hauteur intérieure d'un étage, on est obligé de faire l'arc intérieur moins bombé que celui de feuillure; d'où il résulte que sa surface, qui étoit ci-devant une portion de cône Droit, est alors une portion de surface d'un cône scalene; de sorte que quoique la direction horisontale de l'arriere voussure soit perpendiculaire à la face, l'axe du cône lui est oblique; ainsi cette arriere voussure qui est droite par son élévation, devient rampante par le profil suivant son axe, quoique sa cles puisse être de niveau ou même un peu ébrasée par le haut.

# Explication Démonstrative.

Pour concevoir les raisons du Trait de cette arriere voussure, il saut se représenter un cône Droit, & voir quelle partie elle en est.

Si l'on supose (fig. 142.) que le triangle HSI est la section horisontale par l'axe d'un cone Droit, lequel est coupé par deux plans verticaux abX, edX qui se croisent en X, on reconnoîtra que les sections de ces plans retrancheront de la surface du cône une portion triangulaire, composée par trois lignes courbes, sçavoir, un arc de cercle fbg, qui est une partie du cercle de la base HbI, comprise entre les verticales af & eg, & deux portions de sections coniques égales à z'G, qui sont chacune une partie de Parabole Si z z G, dans cet exemple où Xe est parallele à SI, d'une hyperbole, si le plan vertical sur eX étoit tourné en eY, & d'une Ellipse, s'il étoit situé sur eL, ce qui est clair par ce qui a été dit des sections des cônes au premier Livre.

Presentement si l'on ne considere dans ces plans verticaux que les parties ab & ed qui représentent les piedroits, & la prosondeur de l'arrière voussure, on reconnoîtra que cette premiere portion de surface triangulaire étant coupée par un plan vertical sur bd, il en reste pour l'arrière voussure une surface quadrilatere comprise par quatre lignes courbes, sçavoir, deux portions des cercles inégaux sur les diamêtres HI & NV, & deux portions de paraboles égales entre elles, représentées ici par l'arc Z<sup>a</sup> G.

Les deux arcs de cercles font donnez, il ne reste plus à chercher que les arcs Paraboliques, ce qui est aisé; il n'y a qu'à mener des perpendiculaires à l'axe SC autant qu'on voudra avoir de points de la section, lesquelles couperont les côtez du cône en NV, nu, & le plan du piedroit prolongé cX aux points xxX. On cherchera les moyenes proportionelles entre nx & xu, qu'on élevera perpendiculairement à Xe aux points xx, la suite de ces lignes donnera les points de la Courbe demandée S<sup>7</sup> zz<sup>x</sup>zz<sup>4</sup> G.

Le reste de la construction de ce Trait n'a pas besoin d'explication, il suffira de jetter les yeux sur la figure 138. où l'on a tracé en projection verticale chaque demie parabole GKT P<sup>r</sup>, FITp<sup>b</sup>, donc les arcs KG & FI de l'imposte sont de petites parties, lesquelles courbes se croisent en T, & ont leurs sommets sur l'horisontale BD en p<sup>r</sup> & p<sup>b</sup>.

#### Deuxiéme Espece.

Arriere Voussure bombée & ébrasée, Droite ou biaise, dont les arcs de face ou de seuillure ne sont ni semblables, ni concentriques.

# Premier cas, Où les Ceintres sont peu differens.

Le plan horisontal de la baye à vouter étant suposé comme dans le trait précedent de la fig 138, & l'arc de seuillure donné IbK, dont le centre est en C, on supose que l'arc de face intérieure est donné plus bas que le point H du précedent, & moins courbe, comme en FnG, dont le centre est donné en X sur SM prolongée.

Cela suposé, il suit comme dans le Trait précedent, qu'on pout prendre pour ceintre primitif des divisions des voussoirs tel ceintre que l'on voudra, & que si l'on fait les têtes égales entre elles dans cha-

cun de ces deux ceintres, les joins de lit à la doële seront des lignes courbes comme à la Corne de Vache, mais qu'à la difference du trait précedent ils seront encore courbes si on les tire d'un des centres C ou X, parce que ni l'un ni l'autre de ces points ne sont la projection verticale du sommet du cône, comme l'étoit le point C dans la suposition précedente du cône Droit; suposant donc que l'on veuille saire ces joins en ligne droite, il saut chercher la projection de ce sommet par le moyen d'un profil.

Avant pris à volonté un point R sur la ligne BD prolongée, & sur Fig. 139. la même un point Mf éloigné de R de l'intervale DY ou dE, qui marque la prosondeur de la voute, on ménera par ces points R & Mf les perpendiculaires C\* Hf & bu bf prolongées indésiniment, on portera de part & d'autre du point R la hauteur C b de la fig. 138. en bf & bu, & la hauteur Cn de la cles intérieure en MfN & CX en Mf C\* puis on tirera par les points Nbf & C\*R des lignes droites qui se croiseront au point S\* qui représentera le sommet du cône scalene dont la doële de l'arriere vous-sure doit être une partie de sa surface, & la ligne inclinée S\* C\* en représentera l'axe.

Presentement pour avoir la projection verticale du sommet sur l'élevation, il n'y a qu'à mener par S<sup>e</sup> une parallele S<sup>e</sup>, S<sup>e</sup> à l'horisontale BD, qui coupera la ligne du milieu MS au point S<sup>e</sup>, où sera la représentation du sommet du cône que l'on cherche.

Par le moyen duquel point, on peut faire les joins de doële en ligne droite; car si par ce point & ceux des divisions des voussoirs 1, 2, 3, 4, on mene des lignes jusqu'à la rencontre de l'arc de face FnG qu'elles couperont en 9, 10, &c. les joins de lit à la doële 9, 1; 10, 2, seront des lignes droites. Par quelque autre point que S° qu'on puisse les tirer, ce seront des lignes courbes; cependant à cause de la grande inégalité des divisions des premiers voussoirs, on peut quelque-sois les faire courbes, cela convient même lorsque les differences sont très grandes, comme on le verra ci-après à l'arriere voussure de Marfeille.

Le second effet de l'inégalité des arcs, & des differentes positions de leurs centres, est dans la direction des joins de tête; dans le trait précedent ces joins se trouvoient sur une même ligne, par conséquent dans un même plan, par exemple le joint IN (fig. 138.) se trouvoit en ligne droite avec le joint de lit IN provenant du centre C, de même que celui de la tête de la feuillure; mais dans ce Trait où les centres sont differens, si pour le premier lit 91 on tire pour la tête intérieure le joint 9, 9° & pour le second 10, 2° provenans du centre X de l'arc de face, on ne peut

tirer les joins de tête de feuillure du même centre X, mais du centre C comme 1, 6; 2, 8, auquel cas les plans des lits prolongez s'entrecouperont à l'axe du cône comme aux trompes & autres voutes coniques.

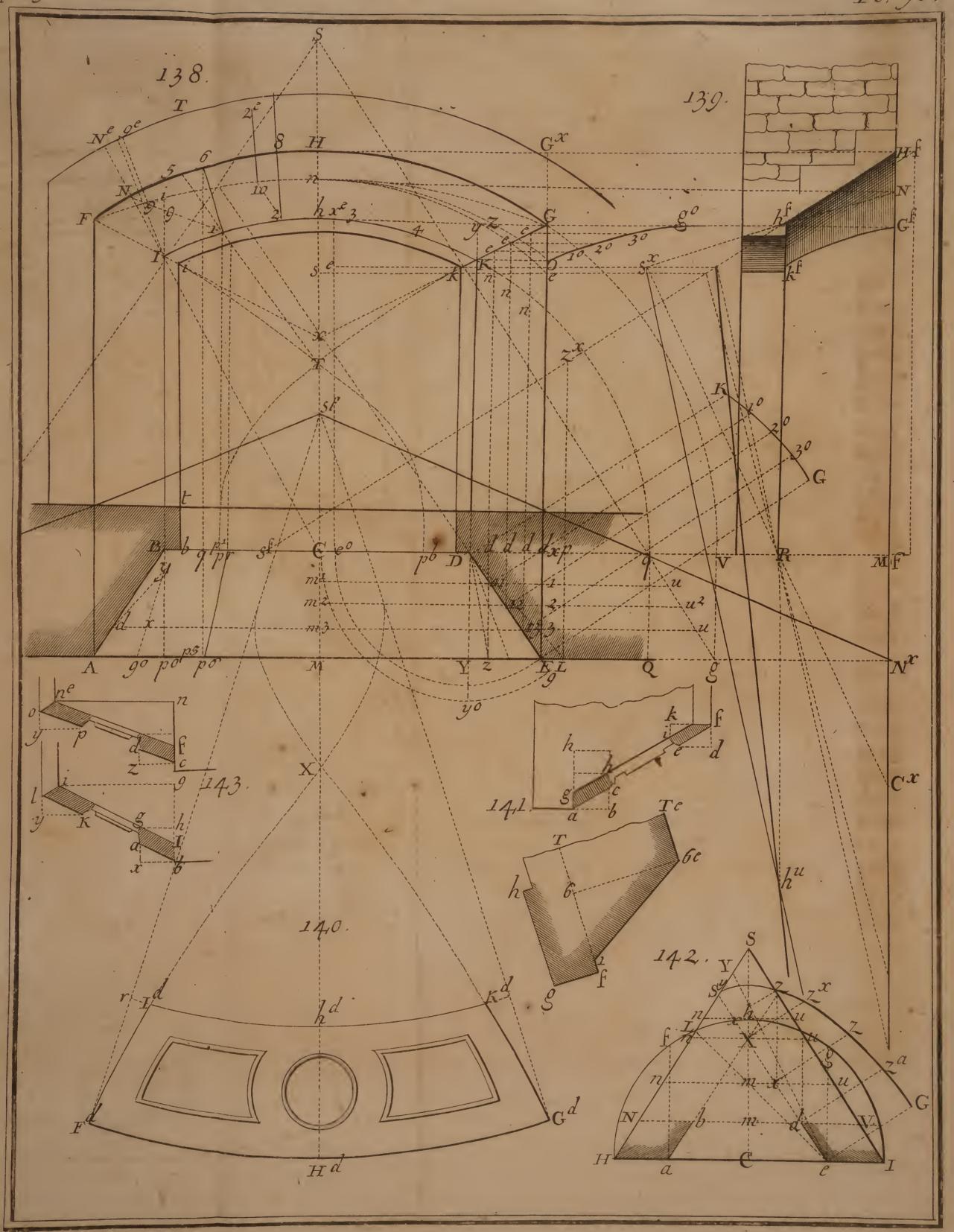
Le reste se formera comme au trait précedent, pour la Courbe des naissances de la doële sur les impostes, avec quelque difference que nous expliquerons plus sensiblement au trait suivant, qui n'est proprement qu'une variation de celui-ci; quoique l'arriere voussure qui en résulte, porte un nom different.

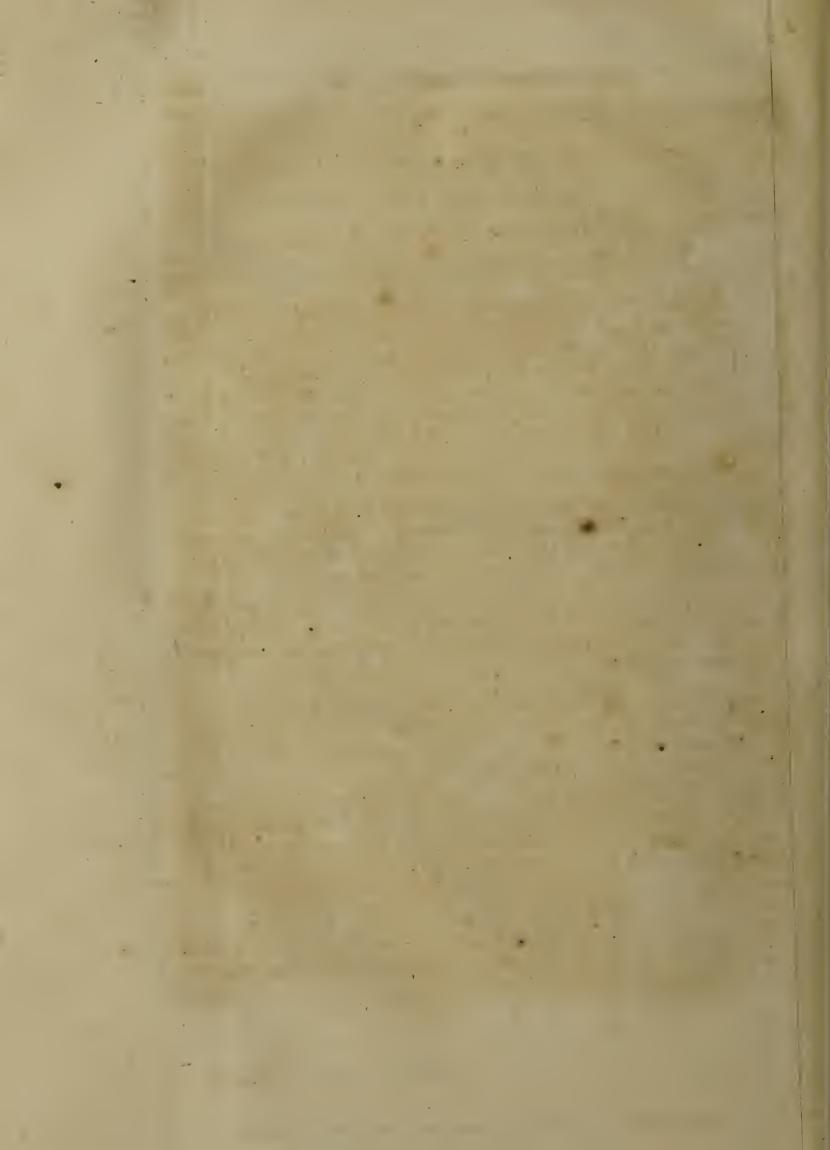
It fuffira de donner un exemple de la maniere de faire un panneau de lit, qui est dans le fond la même que celle que nous avons employée pour ceux de la corne de vache, lorsque les joins sont courbes, & qui est encore plus simple lorsqu'ils sont droits, soit par exemple, le second panneau de lit à faire, dont la projection verticale est la ligne 1,6 T à la sig. 138. on portera à part cette ligne comme sous le chisse 141, & l'on élevera au point 6 une perpendiculaire 6 6° qu'on sera égale à la prosondeur de l'arriere voussure prise sur une perpendiculaire à sa face, comme q p<sup>6</sup> de la sig. 138. ou dE, puis par les points 1 & 6° ou tirera la droite 1 6°, qui sera le joint de lit à la doële, ensuite on menera par le même point 6° une ligne 6° Te parallele à 1T & le panneau sera fait.

On y ajoutera le profil de la feuillure 1f, du tableau fg, & de la face extérieure gh, qui exprime le joint de tête de l'arc extérieur dans les mêmes mesures qu'à la projection horisontale Bbt.

SI au lieu du joint Droit I, 6 on avoit eu un joint courbe, comme seroit celui qui passeroit par les divisions I, 5, il auroit sallu en saire le panneau précisément comme à la Corne de vache, mais comme dans le cas présent ou cette courbure n'est pas sort sensible, il suffira de creuser un peu ce joint relativement au panneau de celui de l'imposte FI, ou son égal KG, en diminuant un peu de cette premiere courbure au premier lit, & encore plus au lit suivant s'il y en avoit un qui passat par le point 2 hors du point 8, comme en 2, 10 prolongé, cette seule attention suffit à la pratique; mais il n'en sera pas de même si les arcs de sace & de feuillure sont très inégaux comme à l'arrière voussure suivante, parce qu'alors la courbure sera trop sensible pour la négliger.







# DE STEREOTOMIE. Liv. IV.

Deuxiéme cas,

# Où les Ceintres de face es de feuillure sont très differens. En termes de l'Art.

# Nouvelle Arriere voussure de Marseille, Réguliérement Conique.

Le plus & le moins, disent les Philosophes, ne changent pas l'espece, mais ici la grande inégalité des ceintres de face & de seuillure changent si fort la figure de l'arriere voussure precédente, qu'elle n'y est presque plus connoissable, en ce que l'arc de seuillure est un demi cercle complet, & celui de face intérieure un arc, tout au plus de 60. dégrez, ordinairement beaucoup moindre; cependant si l'on ne considére que la partie du milieu de la fig. 144. par exemple 8 2h 5 nH 8, on reconnoîtra que l'arriere voussure précedente ne doit être considerée à l'égard de celle-ci, que comme la partie à l'égard du tout.

Les Apareilleurs font l'arriere voussure de Marseille, suivant les Traits du P. Deran & de M de la Rue d'une maniere sort différente, qui produit une surface irréguliere, dont nous parlerons lorsqu'il sera question de ces surfaces.

Nous ferons voir ici qu'on peut la faire régulierement conique. Et comme la régularité est un des principes de beauté, je crois que mon nouveau Trait doit rendre cette arrière voussure plus agréable à la vûë que l'ancien.

PLAN . 51 Fig. 144.

Soit (fig. 144.) le trapeze ABDE le plan horisontal de la baye de la porte ou fenêtre qu'on doit vouter, dont nous rétranchons la seuillure & le tableau, comme étant des parties de voutes differentes & de ces cylindriques, où il ne se trouve aucune difficulté.

Ayant élevé comme au trait précedent des verticales indéfinies sur les quatre angles de la baye, AF, BI, DK, EG, on prendra à volonté sur la ligne du milieu MH un point C, d'où comme centre on décrira le demi cercle IbK pour ceintre de seuillure, qui touchera les lignes BI & DK aux points I & K, qu'on trouvera en tirant par C la ligne IK parallele à BD.

Par le point b sommet de ce demi cercle, on ménera FG parallele à son diametre IK qui coupera les verticales sur A & E aux points F & G, où seront les sommets des piedroits.

Tom. II. NI

On peut baisser un peu cette ligne si la largeur du piedroit DE est moindre que Dm, alors si l'on porte la longueur DE en De sur DB, & que l'on tire ex parallele à HM, on pourra tirer par le point x la ligne de sommité des piedroits, qui donnera des points F & G un peu plus bas que les précedens.

Les sommitez F & G des piedroits étant déterminées comme nous venons de le dire, asin que les ventaux de menuiserie puissent s'ouvrir totalement & s'apliquer aux piedroits ébrasez BA DE, on prendra à volonté sur la ligne HM un point m pour centre de l'arc de face intérieure, duquel & de l'intervale m F ou mG pour rayon, on décrira le ceintre FHG, lequel passera dans la disposition précedente au dessus du point d'un intervale Hb à peu près égal à celui de l'ébrasement du piedroit DE, exprimé par la ligne DL.

Si l'on avoit pris le centre de cet arc beaucoup plus loin que m, comme par exemple au bas de la planche en N, l'ébrasement de la cles auroit beaucoup diminué, parceque l'arc quoique passant par les sommets déterminez F & G, auroit passé au-dessous du point H; de sorte que si le centre de cet arc étoit infiniment loin, il se consondroit à peu près avec la ligne droite de sommité FbG, alors la cles de l'arrière voussure servous de niveau sans aucun ébrasement, sans que les batans de la fermeture de menuiserie sussent empéchez de s'ouvrir totalement.

D'ou il fuit qu'à moins que la longueur des piedroits BA, DE, ne foit beaucoup moindre que la demie largeur m B ou m D de la baye, on ne peut gueres bomber l'arc intérieur fans empécher le mouvement de ces ventaux, parce que les naissances d'un tel arc seront nécessairement au dessous du point b de la disserence de hauteur des points a b qui est très-peu considérable. Ainsi lorsque l'on sait la cles de niveau comme Maître Blanchard à sa planche 14. conforme à son discours, on tombe comme lui dans le désaut de hauteur des piedroits, a parconséquent dans celui de ne pouvoir ouvrir les ventaux qu'en partie a non pas totalement, ensorte qu'ils puissent s'apliquer à l'ébrasement du piedroit.

Les deux ceintres de face & de feuillure étant tracez, on divifera celui de feuillure en ses voussoirs, par exemple ici en sept aux points 1, 2, 3, 4, 5, 6, par lesquels on tirera du ceintre C les coupes 1.7, 2.8, 3.9, 4.0, 5n, 6q.

On divisera ensuite l'intervale bH de l'ébrasement à la clef, en autant de parties égales qu'on voudra avoir de points de la Courbe d'in-

poste ou naissance de la doële de l'arriere voussure sur son piedroit en KzG, par exemple ici en quatre, aux points 1, 2, 3, H. Puis ayant aussi divisé en quatre, l'intervale Cm des deux centres des deux arcs de face & de seuillure aux points 1°, 2°, 3°, m, de chacun de ces points pour centres & de l'intervale de la premiere division, correspon dante entre h H pour rayon, comme 1° 1, 2° 2, 3° 3, on décrira les arcs de cercles indéfinis 3x, 2y, 1z, dont il faut chercher la terminaison.

Ayant divisé l'intervale m M qui est la prosondeur de la voute en autant de parties égales entre elles, que l'on a divisé Hb aux points  $1^m 2^m 3^m$ , on ménera par ces points des paralleles à AE, qui rencontreront le piedroit DE aux points  $1^n 2^n 3^n$ , par lesquels on ménera des paralleles à DK, qui rencontreront les arcs ci-dessus aux points 2yx, qui seront à la Courbe que l'on cherche; ainsi on tirera à la main ou avec une régle pliante la courbe KzyxG, qui est la projection verticale de la naissance de la doële sur son piedroit.

Presentement il faut chercher la valeur de cette projection qui refferre cette Courbe; ce qui se fera facilement par la méthode des cerches ralongées.

On prolongera le diametre IK, sur lequel on portera la ligne DE à volonté, par exemple en fk sig. 145. avec toutes ces divisions 1 2 3 k, par lesquelles on élevera des perpendiculaires indéfinies, à cette horisontale puis par les points Gxyz on ménera des horisontales qui couperont les verticales précedentes aux points zyxg, par lesquels on tracera la ligne courbe fzyxg que l'on cherche, laquelle est plus large que celle du profil fZYXV dans le raport de DE à EL, & le Trait sera fait.

Presentement si l'on considere la nature des sections de la doële, suivant les observations que nous avons faites sur les surfaces gauches au commencement de ce quatriéme Livre, page 5. on reconnoîtra que les quatre angles de la doële de chaque voussoir ne sont pas dans un même plan; par conséquent qu'on ne peut pas en faire des panneaux de doële plate.

It ne reste donc de panneaux à saire que ceux de tête, qui sont donnez sur l'élevation, & ceux de lit dont les joins à la doële ne sont pas des lignes Droites par les raisons que nous avons donnés ci-devant, en parlant de ceux de la corne de Vache, dont la construction est la même, à la réserve de ceux qui traversent en partie la voute, & en partie le piedroit, comme sont ceux que donnent les coupes 1.7, & 6q, dont la partie du joint 62 est courbe, & l'autre 2q droite; nous donnerons un exemple de chacun de ces lits.

Nnij

Ayant porté la longueur  $\varsigma$  n de la fig. 144. en un endroit séparé, comme à la fig. 146. avec toutes ses divisions t, u, v, on lui ménéra par ces mêmes points des perpendiculaires, dont on prendra les longueurs au plan horisontal; sçavoir R r ou nN égale à mM, tT égale à m  $3^m$ , uU égale à m  $2^m$  & vV égale m  $1^m$ , & par les points  $NTUV\varsigma$  on tracera la courbe, qui sera le joint à la doële, du lit de dessous du cinquiéme voussoir.

Pour former le panneau du lit suivant dont le join à la doële est mixte, on opérera à peuprès de même.

Ayant porté à part la longueur 6q comme à la fig. 147. avec sa division Z, on lui élevera au point q une perpendiculaire qQ qu'on sera égale à mM, ou ce qui est la même chose LE à laquelle elle répond, & sur le point z une perpendiculaire z Z égale à m 1<sup>m</sup> qui est la profondeur du premier arc 1 Z, puis on tirera une ligne droite de z à z, & une courbe concave de Z à 6; mais comme on n'en a que deux points, il faut en chercher au moins un troisième.

Pour cet effet on divisera l'intervale C 16 des deux premiers centres des arcs bK, & 12 en deux également en d, d'où comme centre, & pour rayon db, plus la moitié de b 1, on décrira un arc qui coupera b 2 en un point i; on portera à la figure 147, la longueur b i en i à distance égale de b, & par ce point i on élevera une perpendiculaire i I qu'on fera égale à la moitié de l'intervale b b b b par les points b b b on tracera la courbe demandée.

It est visible que plus les lits seront près de la clef, moins leurs joins à la doële seront courbes; en sorte que s'il y en avoit un au milieu de la clef, il seroit parsaitement droit; parce qu'alors la section passeroit par l'axe du cône, & au contraire plus ils aprocheront des piedroits, plus ils se creusent. Et qu'ensin lorsque le lit coupe le piedroit, le joint est partie courbe suivant la largeur de la doële qu'il coupe & partie droit, dans celle du piedroit qu'il traverse; parce que la surface du lit devant être plane, else ne peut couper un plan que suivant une ligne droite: il n'en seroit pas de même si le lit étoit gauche.

Nous avons suposé dans les Traits précedens que l'arriere voussure n'étoit pas trop prosonde pour que les voussoirs sussent d'une seule piece de la face jusques à la seuilleure; mais si par un excès de profondeur, ou par le désaut de pierres de longueur convenable, on étoit obliggé de faire des rangs de voussoir de deux ou de plusieurs piéces; il faudroit chercher les arcs de têtes qui sont des joins de doële transversaux.

Avant déterminé la longueur horisontale du voussoir, & l'ayant porté sur le plan quarrément, on menera par ce point une parallele à la face qui coupera l'ébrasement du piedroit, par exemple en 2", on menera une parallele à l'élevation de ce piedroit, laquelle rencontrera celle de l'angle rentrant qu'il fait avec la voute en 3, où sera la naissance de l'arc du joint de doële qu'on cherche.

Si les arcs de face & de feuillure sont concentriques, comme à l'arriere vossure bombée Droite, cet arc seroit facile à décrire du centre commun C, & de l'intervale du point trouvé à ce centre.

Mais si ces arcs de face & de feuillure sont excentriques, il faudra chercher une quatriéme proportionelle à l'épaisseur ou prosondeur horisontale de la feuillure, à celle du voussoir, & à la distance des centres de face & de feuillure; le quatriéme terme donnera la distance du centre 2° au dessous du centre C, par le moyen duquel & de l'intervale 2° y on décrira l'arc du joint de doële transversal qu'on cherche pour le tête en joint du voussoir.

CE Trait supose encore une chose qui peut varier, sçavoir; que le joint transversal est dans un plan parallele à celui de la face; mais il peut arriver par une raison de décoration, que ce joint ne soit pas dans un plan vertical, comme lorsqu'on veut faire une bande de largeur uniforme mesurée non pas horisontalement, mais suivant la distance perpendiculaire de l'arête de la face, au bord oposé de la bande; telles sont les bordures des revétemens de marbre, & les Bâtis des revétemens de menuiserie. Alors il faut chercher la Courbe de la projection de ces joins transversaux par plusieurs points; ce qui est plutot un Trait de menuiserie que de Coupe des Pierres, comme on le verra à la suite de celui-ci, lorsque nous parlerons de cet Art, & des Incrustations de marbre où de Placage,

# Application du Trait sur la Pierre.

Suposant que l'on veuille commencer par faire le coussinet, marqué Fig. 144. dans l'élevation 6 q l K.

AYANT dressé un parement pour servir de surface extérieure, on lui en sera un parallele pour la surface intérieure, si la pierre peut saire parpain, ce que nous suposerons pour la facilité de l'instruction, puis ayant levé un panneau sur l'épure en lK6q, on l'apliquera sur un de ces paremens, pour tracer les lits de dessus & de dessous, qu'on sormera à l'équerre suiyant les lignes 6 q & K l.

Fig. 148. paremens une doële cylindrique fBdD, comme si l'on vouloit faire un voussoir de berceau Droit suivant l'arc K6, si la pierre se termine à la feuillure, où sur l'arc ab qui marque l'arête du tableau, si la pierre comprend le tableau, lequel arc est plus avancé que K6 de toute la largeur de la feuillure, ce qui oblige à faire deux surfaces de doëles cylindriques inégales, l'une abba qui comprend la largeur du tableau, l'autre f6D qui est celle de la prosondeur de la feuillure.

On posera ensuite sur le lit de dessous le panneau du piedroit, découpé sur le plan horisontal de la sig. 144, en TDEL pour avoir à la sig. 148. le contour qui y est déssiné en perspective en a a DEO.

On prendra aussi le panneau du lit de dessus, à peu près tel qu'il est à la sig. 147. je dis à peu près, parce que celui de la sig. 148 désigne un lit plus élevé, où la parties courbe 6Z est plus grande que la droite Zq, ce qui est le contraire à la sig. 147. Ainsi il saut suposer que le lit en perspective de la sig. 148. représente celui qui seroit tiré du centre C de la sig. 144. par le point y.

Les deux lits de dessus & de dessous étant tracez, on abatra la pierre en surface plane, entre les trois lignes droites tracées DE, Eq, qZ. Puis avec une cerche formée sur l'arc hyperbolique cf zg du profil de la sig. 145. on terminera cette surface plane par un quatriéme côté courbe DZ (sig. 148.)

Alors il ne restera plus qu'à former la portion triangulaire de la doële de l'arriere voussure, comprise entre trois lignes courbes données, scavoir, l'arc circulaire de seuillure D6, l'arc hyperbolique de joint de lit 62, & l'arc hyperbolique de naissance de la doële sur le piedroit DZ. Ainsi abatant la pierre comprise entre ces trois termes, on ne peut manquer de la former assez exactement.

On peut encore pour plus d'exactitude s'y donner vers le milieu une quatriéme ligne droite, en tirant à la fig, 144. une ligne S'r par les points S: & 6, qui donnera sur l'arc KG un point r, dont on prendra la hauteur sur la ligne Kl pour la porter en S, & tirer s S parallele à DE qui coupera l'arc Dz en s; si la surface est bien saite on pourra poser la régle sur les points 6 & r sans qu'il paroisse de vuide entre la régle & la doële.

Fig. 149. On operera à peu près de même pour la coupe du voussoir suivant, au-dessus du Coussinet marqué à l'élevation 5 n Gq 6, avec cette di sference qu'il demande un peu plus d'attention, parce que la doële creuse

du précedent n'étoit terminée que par trois lignes courbes; celle-ci, qu'on a déssiné en perspective à la fig. 149, est terminée par cinq lignes courbes, sçavoir, sn qui est le joint du lit superieur, nG l'arc de face, G 2 partie de l'arc de naissance sur le piedroit, 26 joint du lit inferieur à la doële, & 65, arc de feuillure.

CE voussoir comprend de plus un triangle plan mixte Gq2, en voici la pratique.

Ayant dressé & jaugé les paremens de devant & de derriere, si la pierre fait parpain, on apliquera sur l'un des deux le panneau formé sur l'élevation de la fig. 144. en 5n G96 pour en tracer le contour, puis ayant abatu la pierre à l'équerre au parement, suivant les lignes droites sn & 69 pour former les lits, & suivant le contour de l'arc de cercle 56, on aura un voussoir semblable à celui d'un berceau, observant le renfoncement de la feuillure.

Ensuite on apliquera au lit de dessous le panneau de la fig. 147. & à celui de dessus le panneau 146, puis par la ligne droite ZQ donnée au lit de dessous, & par la ligne droite 9G, tracée au parement de face, on fera passer une surface plane en abatant la pierre en triangle, dont on formera le côté ZG par une cerche formée sur l'arc Zg de la fig. 145. alors on aura le contour des cinq côtez courbes qui terminent la portion de Dolëe de l'arriere voussure comprise dans ce voussoir.

La multiplicité de ces côtez, fait qu'il est assez difficile de bien se conduire pour abatre la pierre, de maniere qu'on forme une surface reguliérement conique; c'est pourquoi il faut se donner quelques points de position pour pouvoir y apliquer la régle.

Pour cet effet, on tirera par le point S, & des points pris à volonté au contour du voussoir, par exemple 5 V, des lignes droites qui se ter- Fig. 144. mineront à l'arc ZG vers y & vers x, où l'on prendra des repaires de hauteur sur le lit 6q. qu'on portera à la fig. 149. où l'on marquera aussi les premiers points 5 & V. Alors posant la régle RE sur ces joins, on abatra la pierre de maniere qu'elle s'y aplique exactement; Ainsi on aura des guides pour ne pas trop creuser entre les termes du contour de la doële donnée; l'on multipliera ces lignes droites autant que l'on jugera à propos, & le voussoir sera exactement formé, pour que la doële se continue sans jarret avec la portion précedente & les suivantes; celles-ci feront plus faciles à faire, parce qu'elles ne feront terminées que par quatre côtez, au lieu que celle de la fig. 149. l'étoit par cinq. Où il faut bien observer que la régle ne peut être apliquée

exactement à la doële, en aucune autre position que celle où sa direction passe par le point S.

#### Explication démonstrative des Traits, des deux especes d'arrieres Voussures Coniques, Scalenes, de la Bombée, & de Marseille.

Pour concevoir que l'arriere voussure Conique Scalene, simplement bombée, comme celle qui est designée à la fig. 138. par la partie FnGKhI est intrinsequement la même que l'arriere voussure de Marseille; on n'a qu'à considerer la seule partie 82 n5 de la fig. 154. & imaginer que le piedroit DE est transporté en PN, alors l'élevation de son ébrafement sera le trapeze mixte  $P \in nQ$ , au lieu que l'autre est un triangle mixte composé de deux côtez droits DL LG, & d'un côté mixte DKG; ainsi l'on ne doit considerer la bombée que comme une partie de celle de Marseille.

Pour donner une juste idée de cette voussure, on a dessiné à la fig. Tig. 150. 150. un triangle scalene en petit & en perspective, semblable à celui du profil 145. dont le triangle RSH est une section par l'axe, & par le diametre HfR de la plus grande obliquité. Si l'on coupe ce cône par un plan parallelement à ce diametre, & perpendiculairement au plan de la base, il est clair qu'il se formera à la surface du cône une hyperbole FKe, qui représentera la section qui seroit faite par EL, à la fig. 144. & si ce plan est tourné differemment, il se fera une autre section qui peut encore être une hyperbole, ou une parabole, ou une ellipse; quelle qu'elle soit la ligne SM. représentera l'axe SM du profil de la fig. 145. la courbe FK de la fig. 150. représentera la naissance fg de la fig. 145. & le triangle MspL sera la projection horisontale de la moitié du cône scalene, où SeM représentera l'axe.

> CETTE préparation étant suposée, il sera aisé de sentir les raisons de notre construction; car suposant le cône scalene SHR fig. 150. coupé par plufieurs plans verticaux paralleles à fa base, ils seront représentez dans la projection horisontale de la fig. 144. par des lignes droites dont les moitiez sont mD 1<sup>m</sup> 0, 2<sup>m</sup> 0, 3<sup>m</sup>0, leqsuelles seront les rayons des cercles formez à la surface du cône, & dans la même projection l'axe du cône marqué SM<sup>e</sup> à la fig. 150. sera représenté en racourci par la ligne S<sub>0</sub> M, & en élevation par la ligne S<sub>1</sub> m égale à Sq du profil 145. Or puisque les parties Proportionelles de cet axe entre la face & la feuillure, représentées en trois projections differentes, sont aussi chacune divisée en parties égales entre elles, il suit que toutes les se-

ctions

ctions du cône sont proportionelles & semblables à la base. D'où il fuit que les lignes semblablement posées dans chacune de ces projections. représentent la section d'un plan passant par les trois dimentions de longueur, hauteur & profondeur; ainsi le plan du piedroit DE étant suposé couper le plan de la projection horisontale ABDE, sera pour section une ligne droite DE. Le même rencontrant la surface courbe de la Doële, divisée proportionellement par plusieurs plans verticaux, formera la courbe K2G, menée par les intersections HG, 3x, 2y, 1z, aK, qu'il ne fera que toucher, lesquels plans verticaux représentez à l'élevation par ces arcs de cercles qui en font les contours, sont au contraire représentez au profil par des lignes droites 1Z2Y3X, ce qui est facile à apercevoir aux gens versez dans l'Architecture qui entendent le profil. Mais comme le plan du piedroit en situation oblique à l'axe, comme DE, se trouve racourci au profil dans le raport de DE à LE, la Courbe fYe devient inutile pour en former un panneau; c'est pourquoi on a ralongé cette courbe par un nouveau profil, ou plûtôt une juste élevation fyg, dont la base fk est égale à DE, & les intervales des abscisses égales aux divisions de cette ligne DE, comme nous l'avons enseigné au second Livre pour la formation des Ellipses & autres cerches ralongées.

CEPENDANT pour montrer que le premier profil peut devenir utile pour le Trait, je ferai remarquer que par son moyen & la courbe de l'élevation K 2 G, on peut tailler le coussinet par équarrissement.

Ayant tracé sur un parement à plomb, & de largeur égale à la profondeur de l'arriere voussure, la courbe de profil f Y e, on tracera sur le retour d'équerre celle d'élevation K z G, puis on abatra la pierre en creux cylindrique jusques à la rencontre du contour convexe,

La rencontre de ces deux surfaces, l'une concave, l'autre convexe, donnera la Courbe de la naissance plus étenduë, comme celle marquée fyg de la sig. 145, toutes lesquelles courbes sont de même nature par le Theor III. du premier Livre.

A l'égard des joins de lit, ce sont des courbes dont la construction est sondée sur le même principe que celles des joins de la Corne de Vache.



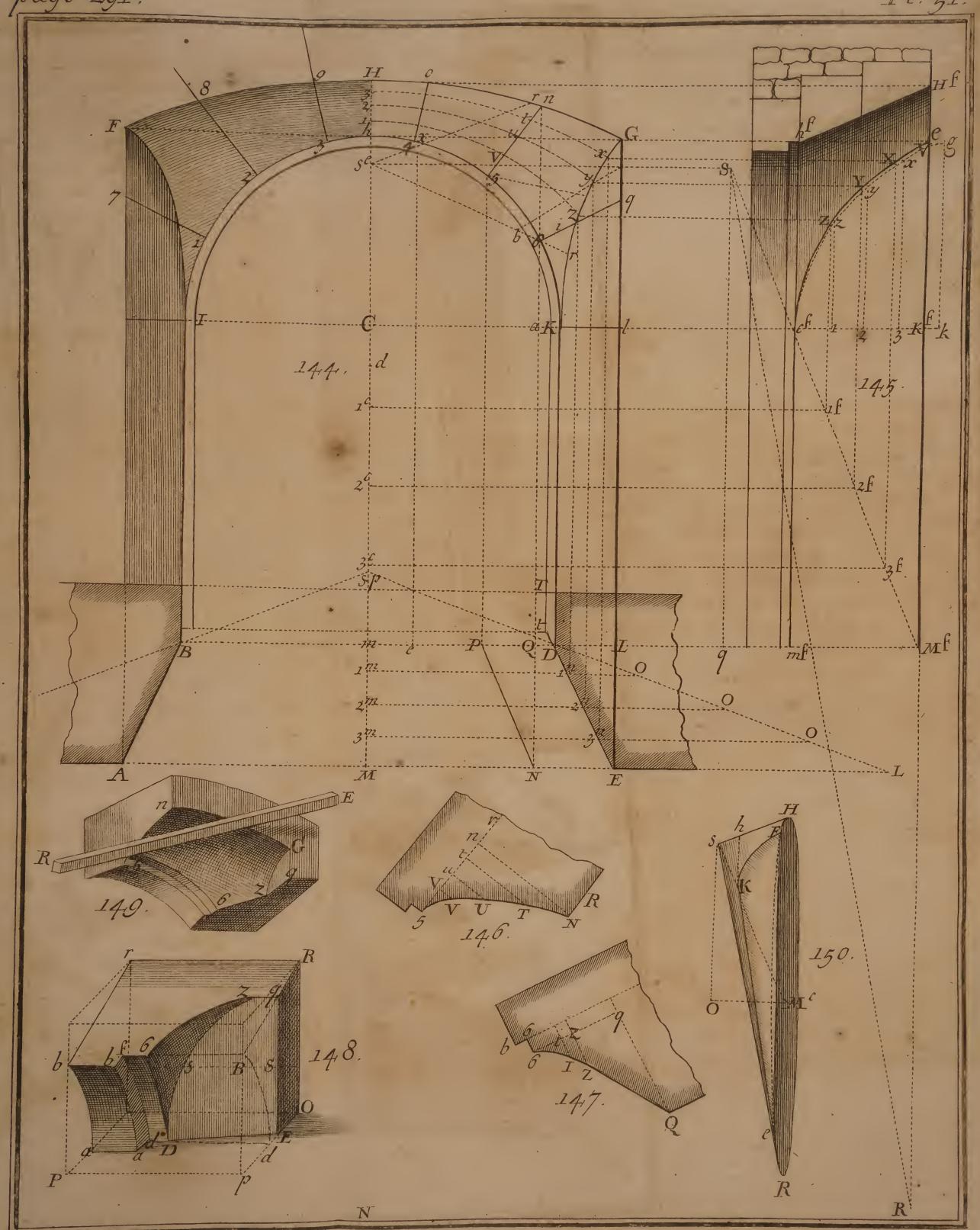
#### OBSERFATIONS,

sur les Traits de la Coupe des Bois, et des Marbres'
Pour les Revêtemens des Arrieres Voussures
en Lambris de Menuiserie,
Ou en Incrustrations de pieces de Raport.

Nous n'avons parlé jusqu'ici que des Trais des sections des Solides, destinées à la construction des Voutes, où l'on a autant d'attention aux lits qu'aux divisions des doëles & des têtes, pour que les pierres de taille dont elles sont saites, se soûtiennent mutuellement.

Presentement nous suposons les Voutes faites de briques ou de pierres, & sans égard aux lits, nous examinons seulement les moyens de recouvrir les doëles de Bois ou de Marbre, découpé suivant certains compartimens, dont il faut trouver les contour en projection, & quelquessois en dévelopement. Nous n'avons pas traité de cette matière en parlant des voutes précedentes, parce qu'elles ne sont gueres susceptibles de revêtemens, à cause de leur étenduë; mais comme ces ornemens conviennent particulierement aux Arrières voussures, & que la mode en a établi l'usage dans presque tous les bâtimens des gens un peu aisez, il est à propos d'en donner ici les Traits.

Le sieur Blanchard maître menuisier de Paris en a sait un traité en 1729. dont la moitié n'a pour objet que ceux des revêtemens der arrieres voussures; mais comme il n'avoit pas la Théorie nécessaire pour entendre le fond de cette matiere, il est tombé dans plusieurs erreurs. Le public est obligé à un bon Artisan qui lui fait part des connoissances qu'il a acquises dans son art; mais il faut que cet Artisan observe deux choses; la premiere est de consulter les gens qui ont de la Théorie lorsqu'il le peut, sans présumer que la seule pratique lui suffise dans tout ce qui a raport à la Géometrie. La seconde qu'il consulte les gens qui soavent la langue & les termes des sciences & des arts, pour s'énoncer comme il convient, faute de quoi il fatigue le lecteur qui n'entend qu'en devinant à moitié ce que l'Auteur a voulu dire. C'est ce qui est arrivé à celui dont je parle, qui s'est fait un langage si particulier, qu'on ne peut l'entendre du premier abord; chez lui une perpendiculaire signifie ordinairement un aplomb, c'est-à-dire, une verticale, & quelquefois il apelle de même une ligne inclinée à l'horison, on ne sçait à quoi s'entenir. Il dit qu'une ligne en touche une autre lorsqu'elle la rencontre, & qu'elle la coupe étant prolongée, ce n'est point





ce qu'on entend par toucher. Il apelle Paralleles des lignes qui ne le font point, & même qui font de differente nature, l'une courbe, l'autre droite, qui se rencontrent souvent; Il faut deviner qu'il entend par ce mot qu'elles sont dans un même Plan, c'est-à-dire, qu'une surface plane peut passer par les deux. Il entend par dévelopement d'une ligne, la valeur de sa projection, quoiqu'elle soit dans son contour naturel, sans extension de dévelopement. Il assemble des mots qui se contredisent, comme lorsqu'à la page 29. il apelle point concentrique different, celui qui est excentrique. Tant de termes déplacez embarrassent & satiguent beaucoup un lecteur. On est cependant assez disposé à les passer à un homme sans litterature, lorsqu'il dit de bonnes choses; mais l'indulgence ne peut aller jusqu'à pardonner des erreurs de construction, lorsqu'elles sont considerables, comme celles du Livre dont il est question.

Pour prendre une idée de la nature des Traits de la Menuiserie, & du Placage des revêtemens des arrieres voussures, il saut remarquer que la menuiserie ne consiste presque qu'en un assemblage de Batis & des Panneaux qu'ils renserment.

Par le mot de Batis, on entend les pieces de bois qui servent en quelque façon de bordures, pour contenir les parties de planches dont on couvre la voute, lesquelles ainsi rensermées de tous côtez s'apellent Panneaux, où l'on voit que la signification de ce mot est bien differente de celle des Panneaux qu'on employe pour la Coupe des pierres.

D'où il suit que les Batis étant des especes de Bordures, il convient qu'ils soient plus étroits que les panneaux, & de largeur toujours égale, excepté lorsque leur direction tend au pole d'une sphere où au sommet d'un cône; par-tout ailleurs l'irrégularité de la surface doit tomber sur la figure du Panneau, sans changer le parallelisme des côtez des Batis.

Puisque les Batis sont l'ame & le principal objet des revêtemens de menuiserie, c'est à leur construction que nous devons toute notre attention. Il s'agit donc de les tracer par équarrissement dans une masse de bois, & quelquesois aussi, mais plus rarement, par la voye du dévelopement.

CE que nous disons ici des batis, s'aplique aussi très naturellement aux bordures & Frises des incrustations de marbre, qui sont ordinainairement disposées à peu près comme les batis de menuiserie.

CES bordures de l'une & de l'autre espece, ne renserment pas toujours Oo ij des Polygones curvilignes irréguliers; elles renferment aussi souvent des courbes à double courbure, qui ont l'aparence de cercles où d'Ellipses, quoiqu'elles ne puissent être ni l'une ni l'autre de ces figures qui sont planes; or nous les suposons sur des surfaces concaves des doëles des arrières voussures, donc ce sont des courbes à double courbure, quoique tracées d'un centre comme les cercles, ou par le moyen de deux soyers comme les ellipses, ce qui fait la difficulté des Traits.

### Précis de l'Art des Traits de Menuisérie.

Tout l'Art de la Coupe des bois pour les revêtemens de voutes, par des lambris de Menuiserie, & même celui des Incrustations de marbre distribuées par panneaux, peut être réduit à quatre principales opérations.

Premierement, à la description des lignes courbes paralleles, ou pour mieux dire équidistantes de celles des ceintres donnez pour les arêtes des faces extérieures & intérieures des arrieres voussures, ou autres voutes à revêtir, & de celles de leurs naissances, & des divisions transversales & longitudinales, lesquelles Courbes sont presque toujours differentes en contour des ceintres & des sections données. Tel est par exemple dans un corps régulier, un cercle mineur d'une voute sphérique parallele à un majeur, ou un autre mineur à l'égard d'un plus grand ou plus petit, ou une section conique équidistante d'une autre donnée dans un cône; laquelle ne lui peut être semblable, parce que les sections Asymptotiques ne sont pas équidistantes, comme nous l'avons démontré au premier Livre.

Secondement, à faire les projections de ces Courbes sur des plans horisontaux & sur des verticaux, pour avoir les intervales inégaux qu'elles laissent entre elles, considerées dans le niveau ou dans l'aplomb, lequel intervale donne ce qu'on apelle le Gauche des batis, étant retranché de la masse du bois, d'où résulte la surface courbe que l'on cherche, & les arêtes qui le terminent à simple ou à double courbure.

La troisiéme opération, qui est la moins usitée, & dont maître Blanchard ne parle point, est le Devélopement des surfaces à revêtir, pour les couvrir d'un bois mince plié, qui peut y être exactement apliqué & contenu par les batis: je puis parler par expérience de la bonté, de l'utilité, & de la durée d'un tel ouvrage, quoique l'auteur cité n'en dise rien, le suposant aparemment inusité.

J'ai fait revêtir par un habile menuisier les arrieres voussures bombées & ébrasées d'une chambre que j'habitois, & comme il n'avoit pas

du bois sec assez épais pour tailler ses batis par équarrissement, il commença par les faire droits, & les plia d'une maniere qui a parfaitement bien subsissé; mais n'ayant que l'habileté ordinaire aux meilleurs maitres de son art, il ne prévit pas que son bois étant plié en portion conique, seroit trop étroit en montant vers le milieu de la voute, du côté du chambranle des piedroits, & trop large du côté de la feuillure, de sorte que le lambris ne s'ajustoit ni à l'arête de la massonnerie, ni à la feuillure du chassis dormant, ni à l'angle rentrant de la nassance de la voussure fur les piedroits ébrasez, saute d'avoir eu connoissance du dévelopement & des sections du Cône; de sorte qu'il sut obligé de recouper vers la feuillure, d'ajoûter vers le chambranle, & de courber un peu les naissances, ce qu'il auroit pû faire à peu près en tatonnant à force de présenter son ouvrage; mais m'étant aperçû de ce qui lui manquoit, & voulant lui épargner de la perte du tems, je fis en un instant le dévelopement dont-il avoit besoin, & le mis en état de corriger sûrement & en peu de tems son ouvrage. On verra cy-aprés la maniere de le faire, pour ceux qui se trouveront dans le même cas.

La quatrième opération nécessaire pour les revêtemens, est celle de chercher les angles des piéces que l'on doit assembler, à peu près comme les biveaux-pour la coupe des pierres; mais parce que les bois s'assemblent par le moyen des tenons & des mortoises, ils ne tirent pas leur force de leurs coupes; de forte que l'apareil en est beaucoup plus simple, il n'est guere question de biveaux que pour les doëles & les têtes où il saut engraisser, c'est-à-dire, rendre obtus l'angle du batis avec le chambranle, ou l'amaigrir du côté de la seuillure.

Les autres angles dont on a besoin pour l'assemblage, sont ceux des diagonales formées par la rencontre des batis & traverses assemblées en angle saillant ou rentrant, ce qu'on apelle en terme de l'art à Anglet ou Onglet.

Ces Diagonales & les angles qu'elles font avec les côtez des batis font faciles à trouver, car premierement si les batis sont droits, leurs diagonales sont aussi des lignes Droites déterminées de longueur & de position, par les intersections des côtez extérieurs & intérieurs des batis, & de leurs traverses tracez sur l'épure.

SECONDEMENT, si les batis & leurs traverses sont courbes tous les deux, ou l'un droit & l'autre courbe, on trouvera leurs diagonales d'assemblage, en menant dans chacun plusieurs lignes paralleles à ses côtez, s'ils sont d'égale largeur, ou convergentes & divergentes, dirigées au même point du concours & à distanges égales dans chacune des piéces

Oo iij

d'assemblage, si elles sont d'égale largeur, ou à distances proportionelles des côtez, si elles sont d'inégale largeur, par exemple au tiers ou au quart, ou à la moitié de chacune; les intersections de ces lignes donneront autant de points des diagonales que l'on cherche, par lesquels on les tracera à la main ou avec une régle pliante; ainsi on aura leur longueur, leur courbure & les angles mixtes ou curvilignes qu'elles sont avec leurs côtez.

Nous avons suposé que les batis étoient des surfaces planes; mais s'ils étoient courbes en tout sens, comme ceux qui sont destinez à revêtir une surface sphérique de niche ou d'Arriere voussure de Marseille, ou de St. Antoine. Il faudra premierement en faire la projection sur une surface plane, & en chercher la diagonale comme ci-devant, par le moyen de laquelle on en trouvera la valeur par la pratique des cerches ralongées.

## R & M A R Q U E sur la Pratique du Sieur Blanchard.

IL est clair que s'il s'agit, par exemple, d'une diagonale de deux batis en traverse, destinez au revêtement d'une portion de sphère, comme à une voute de niche, la diagonale de projection sera une portion d'Ellipse, parce que celle qu'elle représente, qui doit être sur la surface de la sphère, est un cercle, dont la projection est une Ellipse par le Theoreme II. du deuxiéme Livre (page 209.) il en sera de même de plusieurs autres diagonales, particulierement dans les angles mixtes,

D'ou il suit que la pratique que donne le sieur Blanchard dans sa coupe des bois, planche, page 7. est alors intrinséquement sausse, parce qu'il tire ses coupes par la pratique des trois points perdus, anisi apellée dans le langage des ouvriers, laquelle donne un arc de cercle.

Au lieu de ne tirer qu'une seule parallele au milieu de chaque batis, pour trouver un troisiéme point, il n'y a qu'à en tirer encore deux au quart de la largeur, & on aura cinq points de la Courbe de Coupe, qui sont plus que suffisans pour la tracer avec une régle pliante; & alors l'opération sera exempte des reproches d'erreur.

#### TRAITS DE MENUISERIE.

Faire les revêtemens des Arrieres voussures Coniques quelconques.

#### PREMIERE ESPECE.

## L'Arriere voussure bombée & ébrasée, Droite sur son Axe. Plan 50.

Ayant sait le Plan horisontal, & l'élevation de l'arriere voussure, comme à la figure 138. & ayant déterminé la longueur du batis, on peut faire cet ouvrage de deux manieres.

Premierement par équarrissement, on sera un profil de l'ébrasement de la voute, comme on voit au-dessus du chiffre 141, qui fera connoître l'épaisseur du bois nécessaire pour tailler chaque piece par équarissement, par exemple a b pour avoir le parement a c, ou e d pour avoir ef. Puis pour avoir la hauteur de la traverse inferieure, on ajoûtera à la hauteur ag celle de la flêche de l'arc IbK, qui est égale à Ky, qu'on portera en gh pour avoir la hauteur totale a h du madrier, sur lequel on doit élegir le batis, si la traverse est d'une seule piece, & à proportion si elle est de plusieurs. Il ne s'agit plus que d'y tracer l'arc I h K pris fur l'épure, lequel étant évuidé, on prendra avec le compas la distance b c du profil qu'on trainera tout au tour de l'arc nouvellement formé; ou ce qui est plus commode, on se servira de cet outil que les Menuisiers apellent Trusquin, & la piece sera tracée; il nes'agit plus que d'abattre le bois en chanfrain entre les deux arcs, & le réduire à une égale épaisseur s'il en est besoin, ce qui est à la portée des moindres ouvriers. Il n'en est pas de même par panneaux de dévelopement, il y faut un peu plus de science.

### Seconde Maniere, par Panneaux de Dévelopement.

On sçait que le Dévelopement de la surface d'un Cône tronqué Droit sur une base circulaire, est une portion de couronne de cercle, dont le rayon est égal à la longueur du côté du Cône suposé entier depuis son sommet à sa base; ainsi pour sormer le dévelopement de la doële de notre arriere voussure, il faut commencer par chercher le sommet du Cône, dont elle est partie de la surface, en prolon- Fig. 138. geant comme nous l'avons dit la ligne gq jusqu'à ce qu'elle rencontre celle du milieu MH prolongée au point S en projection horisontale.

Ou bien ce qui convient encore mieux, le chercher par le profil Fig. 139.

en prolongeant la ligne Hf bf jusqu'à ce qu'elle rencontre la base horisontale Mf C en Ss.

on prendra ensuite sur la ligne du milieu un point S'à volonté, duquel comme centre, & de l'intervale Sg pour rayon, ou ce qui est la même chose Sf Hf, on décrira un arc Fd Hd Gd indéfini; & du même centre & de l'intervale Sq ou Sf hf pour rayon, on décrira un autre arc pour celui de la feuillure id hd Kd.

On portera sur chacun de ces arcs de part & d'autre de la ligne du milieu, l'étenduë du contour des ceintres, dont ils sont le dévelopement, prise par petites parties apliquées de suite, ensorte que l'arc bi id de la sig. 140. soit égal en dévelopement à l'arc bi de la sig. 138. lequel est un peu plus concave, & de même l'arc Hi Fi de la sig. 140. égal en dévelopement de contour à l'arc HF de la sig. 138. ce qui donnera les points Fi 11 d'un côté & Gi Ki de l'autre, lesquels sont aux contours des dévelopemens des deux arcs d'hyperboles des naissances de l'arriere voussure sur ses piedroits.

Pour avoir un troiliéme point commun à ces deux dévelopemens qui se croisent en X, on prolongera un piedroit ED fig. 138. jusqu'à ce qu'il rencontre la ligne du milieu en x. On portera Sx en  $S^{\dagger}x$ , fur la base du profil S<sup>e</sup> M<sup>f</sup>, & on lui élevera au point x<sup>o</sup> la perpendiculaire  $x^p$  z<sub>r</sub>, qui coupera le côté S<sup>f</sup> H<sup>f</sup> au point z<sub>r</sub>. On portera la distance Sf 2x en Sp X, qui donnera sur la ligne du milieu le point X que l'on cherche, par lequel & par les points trouvez ci-devant au dévelopement de l'hyperbole, on tirera à la main ou avec une régle pliante les courbes XId Fd & XKd Gd, dont les parties Id Fd Kd Gd font les terminaisons du dévelopement de la doële de l'arriere voussure. Ainsi faisant un assemblage de la figure de la portion de couronne I de Ka G4 H4 Fb, on pourra l'apliquer dans l'arriere voussure exactement sur toute la surface en le pliant, ou par le moyen du feu, ou par quelques traits de scie poussez au travers du fil du bois, du côté interieur caché, à distance de 5. ou 6. pouces plus ou moins, pénétrans jusques au tiers ou à la moitié de l'épaisseur du bois, en sorte qu'il ne s'y fasse pas des côtes.

On auroit pû chercher un plus grand nombre de points du dévelopement des arcs hyperboliques, suivant la methode que nous avons donné au problème 7. du 3° Livre; mais il suffit dans le cas present, de voir à peu près l'effet & la saillie du bombement qui n'est pas assez considérable pour tirer à conséquence dans l'exécution.

It faut remarquer que ce panneau de dévelopement doit être tracé sur

fur la surface intérieure de la Menuiserie, qui s'aplique contre la doële de massonerie, parce qu'il faut avoir égard à l'epaisseur du bois & au délardement des bords des batis, qui doivent être coupez en chansrain, les uns pour être apliquez à la feuillure, les autres au parement du mur à plomb, où l'épaisseur du lambris & son joint avec la massonerie, est ordinairement recouvert par un chambranle.

Fig. I 38.

Les biveaux du délardement de devant & de derriere font donnez au profil, & même au plan horifontal en qg  $N^x$  obtus de la face avec la doële & fon fuplément gq V, pour le maigre de la feuillure. Les autres angles mixtes aux impostes, font donnez à l'élevation en H G  $G^x$  pour être apliquez sur les faces, & non pas perpendiculairement a l'arrête de l'angle, suivant l'usage ordinaire des biveaux.

#### Revêtement de la seconde & troisiéme espece d'Arriere voussure Consque.

Nous joignons ici l'arriere voussure bombée & ébrasée à ceintres excentriques, avec celle de Marseille, parce qu'il n'y a de la dissernce pour le Trait, qu'en ce que la surface de cette derniere est plus gauche que la précedente, d'une quantité qui ne provient que du plus ou moins de grandeur de l'arc de seuillure à l'égard du ceintre de face.

Premierement, pour la feconde espece, tout étant disposé à la fig. Fig. 138.

138. comme il a été dit pour la coupe des pierres. Il faut chercher la valeur de la longueur donnée du Batis en projection verticale & horisontale, ce qui est une opération inverse de celles de la coupe des pierres, où les projections étant données, on cherche leur valeur. Ici tout au contraire la largeur inclinée du batis est déterminée par l'ouvrier, & pour donner à son bois la hauteur & l'épaisseur convenable pour y élegir son batis; il faut qu'il cherche une Courbe verticale, & une horisontale, ce qui ne se peut faire que par le moyen de plusieurs profils qu'on fera en aussi grand nombre qu'on voudra avoir de points de ces courbes; nous nous bornerons ici à deux pour ne pas embrouiller la figure.

IL faut observer auparavant, que puisqu'on veut que les batis soient partout d'une égale largeur, il saut que leur mesure soit prise perpendiculairement à l'arc de leurs arêtes intérieure & extérieure, parce qu'il est clair que toute autre ligne qui seroit inclinée à sa tangente, donneroit une plus petite largeur; ce qui fait voir la fausseté de tous les Traits du Livre de maître Blanchard, qui prend ses mesures sur des profils obliques à cette tangeante.

\_Tom. II.

Pp

D'où il suit que pour chercher les largeurs des projections, avec une scrupuleuse exactitude; il saudroit faire des profils exprès pour les Traverses des batis de chaque position, sur la face & sur la seuillure. Ainsi il saudroit tirer les sections qui doivent donner les bases des profils, les unes du centre C pour la seuillure, les autres du centre X pour la face, ou pour ne pas multiplier ces bases, les tirer du milieu M de ces deux centres, ce qui ne peut produire aucune différence sensible.

On ajustera à ces triangles les profils de la Menuiserie, posez parallelement aux hypotenuses, comme cd, op sig. 143. pour les traverses du haut & du bas, au milieu de la clef, & ab LK pour celles du profil au-dessus de l'imposte I. Puis on menera par les points donnez ab, cd, &c. des horisontales xb zd, & des perpendiculaires ax, cz, qui se couperont en x & z. Les largeurs xb, yK seront portées au plan horisontal de la sig. 138. en 9° x sur la projection 9° B de la section I9, & en B y'de la même section. Ensuite on portera les largeurs zd, yp du profil 143. en M m3 & Cm, & par les points trouvez x m3, ym, & quelques autres qu'il faudra chercher entre deux, on tirera des lignes courbes ym & x m³, qui seront les épaisseurs du bois mesuré de niveau pour y élegir les batis.

On en usera de même pour la hauteur, en portant les épaisseurs eycz, sur la ligne nb de l'élevation, & ly, xb, sur la ligne I9. de l'élevation, ainsi des autres points qu'il saudrachercher entre deux, & l'on aura la hauteur du bois du batis, y ajoûtant l'épaisseur ag ou b L

Comme la figure est petite à cause de la grandeur de la planche, à laquelle on est assujetti, nous ajoûterons ici une planche exprès, pour

le Trait du revêtement de l'arriere voussure de Marseille, qui servira d'explication à ce que nous venons de dire.

# Revétement de la nouvelle Arriere-Voussure de Marseille, Réguliérement Conique.

Soit (fig. 151.) le trapeze ABDE, le Plan horisontal de l'arrière voussure, & BFHGDb, son élevation faite comme il a été dit pour la Plan. 51. massonerie, avec la courbe de la naissance de l'arrière voussure, sur Fig. 151. son piedroit ébrasé DE, laquelle est tracée dans toute son étendue en D1° 2° 3° g, & en projection verticale en D1° 2° 3° G.

IL s'agit de chercher les épaisseurs de niveau, & les hauteurs des piéces de bois, dans lesquelles on veut élegir les batis de l'assemblage du revêtement qu'on se propose de faire, comme on le voit exprimé au dévelopement de la sig. 154. & comme ces batis sont gauches, en ce qu'ils sont toujours inégalement inclinez à l'horison, depuis l'imposte jusqu'au milieu de la clef, leur largeur horisontale augmente depuis l'imposte, où les batis sont les moins inclinez en surplomb, jusqu'à la clef, où ils sont à leur plus grande inclinaison; auquel endroit il peut arriver que leur surface s'incline si sort, qu'elle devienne tout-à-sait horisontale, lorsqu'en cet endroit il n'y a point d'ébrasement.

D'ou il suit que l'épaisseur du bois destiné à tailler une traverse de batis par équarrissement, sera terminée d'un côté par une ligne droite BD ou AE sur les arcs de seuillure & de face; mais par une ligne courbe du côté du panneau, par exemple, x° z<sup>m</sup> x°, & y° z y°, dont il faut chercher les points par des prosils pris à volonté, en autant d'endroits qu'on voudra avoir de ces points à chaque batis.

Premierement, au milieu de la clef, il est toujours nécessaire d'y faire un profil qui sera rectiligne, parce que la ligne bH passe par le somme nuet du cône S'. On fera donc ce profil comme au trait précedent, en portant à part la hauteur Hb de la sig. 151. en bH de la sig. à gauche de 152. puis lui-ayant tiré une perpendiculaire HH égale à la profondeur de l'arriere voussure CM, on tirera la ligne H b, le triangle rectangle b HH fera le profil du milieu, sur lequel on sera celui des batis, dont on portera la largeur sur l'hypotenuse en bk & lH es points b & l on tirera les horisontales bi, lm, & par les points k & H les aplombs H, m & ki qui couperont les horisontales en i & m, qu'on portera au

Ppij

plan horisontal en  $Cz^m$ , & en Mz sur CM pour avoir les premiers points du milieu de ces courbes en  $z^m$  & Z.

Les profils de ces deux traverses de batis qui ont été saits ici en une seule section, ne peuvent se saire de même dans la suite de l'arriere voussure, si l'on veut opérer exactement, parce que les largeurs des batis doivent être mesurées perpendiculairement aux arêtes courbes qui les terminent, & comme ces arêtes courbes sont excentriques, la perpendiculaire sur l'une est oblique à l'autre dans l'élevation.

Pour le faire aussi exactement qu'il est possible, il faut tirer la ligne de base des profils du milieu des centres des deux arcs excentriques, par exemple, pour les batis au dessus de la feuillure dont les arcs ont pour centre l'un le point C l'autre le point I', dont le milieu est 0, on tirera de ce point 0 par un point pris à volonté, par exemple T, la ligne Ts, qu'on portera à droite de la fig. 152. en Ts; puis prenant la largeur horisontale C 1<sup>m</sup>, de ces deux arcs, on la posera perpendiculairement à Ts au point s, & l'on tirera T 1<sup>m</sup>, sur laquelle on portera la largeur du batis a b de la fig. 154. ou bk de la fig. à gauche de 152. en TK, & l'on tirera Kt parallele à S 1<sup>m</sup>; la largeur tK étant portée au plan horisontal en tk, donnera un point k de la Courbe qu'on cherche, qui passera par 2<sup>m</sup>. On cherchera de même un troisième point cp & plus si l'on veut, & l'on tracera avec une régle pliante la courbe x 2<sup>m</sup> k x p qui fera celle que l'on cherche au plan horisontal.

A l'égard de l'élevation, on portera la hauteur x k du petit profil que nous venons de faire sur la ligne  $T_s$  de la fig. 151. de T en  $t^x$ , qui donnera un point  $t^x$  à la circonference de la courbe de hauteur. Ainsi suposant la hauteur b i égale à la hauteur m H du profil de la fig. 152. & un troisième point X trouvé comme le second  $t^x$ , on tracera avec une régle pliante la courbe i  $t^x$ , qui sera la hauteur du batis que l'on cherche au-dessus de l'arc bTD qui est son arête inferieure.

Si l'on vouloit mettre les deux profils des batis sur une seule section, il faudroit la tirer du milien de l'intervale des centres ses plus éloignez. C & Hd qui est en 2°, ce qui donneroit la section QR, suposant qu'or la tire par un point Q ou R pris à volonté, alors on auroit, par les pratiques expliquées aux traits précedens, ce profil QRR° à droite de 152, dont la ligne QKIR° est courbe en section conique, suivant les points trouvez, comme il a été dit à la formation des panneaux de la Corne de Vache.

Sur cette ligne courbe qui est une section de la doële, on y ajustera les profils des deux traverses de batis de devant & de seuillure, comme on voit en QK, LR, pour avoir les hauteurs inégales Kx & Ry, & les largeurs ou épaisseurs aussi inégales Qx & ly, lesquelles mesures inégales de hauteur & de largeur, proviennent cependant de la largeur du batis qu'on supose toujours égale aux lignes ab & uR de la fig. 154.

Mais comme cette opération ne peut donner exactement les valeurs de la largeur du batis qu'on veut être toujours égale; il suit que cette opération ne peut être tolerable que vers le milieu de l'arriere voussure Hb, & qu'elle devient de plus en plus fautive à mesure que la section choisse à volonté aproche de l'imposte; nous ne la donnons ici que pour servir d'introduction à la preuve des erreurs de Maître Blanchard.

#### Erreur des Traits du Livre de la Coupe des Bois de Maître Blanchard.

J'AI dit ci-devant que le public étoit obligé aux Artisans qui lui faifoient part des fecrets de leurs arts; ainsi je crois que l'on doit plutôt les encourager à les publier, que les réprendre lorsqu'il leur arrive de faire des fautes de peu de conséquence; mais comme celles du Livre de Maître Blanchard sont trop considérables pour pouvoir les dissinuler, je me crois obligé de les rélever, d'autant plus qu'il ne s'agit pas d'une seule erreur échapée, puisqu'elle est répetée dans la plus grande partie de son Livre.

Pour trouver les points des courbes d'épaisseur & de hauteur des batis, il fait toujours des sections verticales par des points pris à volonté, & en aussi grand nombre que l'on veut, dans lesquelles il place les largeurs de ses batis en profil sans les augmenter ni les diminuer; d'où il résulte que ces sections verticales, étant toutes inégalement inclinées aux arcs des surfaces des arrieres voussures, elles doivent nécessairement donner des largeurs de batis inégales contre son intention, & contre la beauté de la menuiserie, qui exige ordinairement des largeurs égales de batis, en ce qu'ils sont comme autant de bordures des panneaux, surtout dans les traverses; car pour les pièces de batis posées en entretoises, il peut arriver dans les revêtemens Sphériques ou Coniques, dans lesquelles elles tendent au pole, qu'on doit les diminuer de largeur à mesure qu'elles en aprochent.

CELA suposé, il faut montrer dans la circonstance présente, combien l'erreur seroit grande si on suivoit sa pratique, au lieu de faire la section du prosil destiné à chercher un point de la courbe perpendiculaire au

milieu des arcs, soit pour la projection horisontale qui doit régler l'épaisseur, soit pour la verticale qui doit déterminer la hauteur du bois destiné à tailler un batis par équarrissement.

Premierement, c'est une verité sensible à tout le monde, sans le secours de la Geometrie, que les largeurs des surfaces doivent être mesurées perpendiculairement à leurs côtez; que toute mesure oblique peut autant varier les largeurs que l'angle d'inclinaison de la ligne surlaquelle on prend cette mesure.

SECONDEMENT, il est démontré dans les Elemens de Geometrie, que la plus courte de toutes les lignes tirées d'un point à une ligne donnée, est la perpendiculaire à cette ligne, par conséquent, si l'on place obliquement à une ligne la longueur de cette perpendiculaire entre deux lignes paralleles, elle n'arrivera pas à la seconde; mais son extrémité restera entre les deux, d'où il suit évidemment qu'elle marquera une moindre largeur.

rig. 151. Cela suposé, si l'on fait passer une section verticale par le point R pris à volonté sur l'arc HG, l'extrémité inférieure de cette section tombera en Y, où elle sait un angle aigu avec l'arc bYD, & d'autant plus aigu que cette section aproche du point D; par conséquent la même mesure donnée pour largeur de batis, étant toujours de plus en plus inclinée à cet arc, marquera par son extrémité une largeur toujours moindre.

Pour rendre cette verité sensible aux yeux aussi bien qu'à l'esprit, nous avons tracé à la fig. 174. le dévelopement de la surface de la doële de l'arriere voussure, laquelle étant exactement Conique peut être, sans contredit, dévelopée sur une surface plane, comme il a été dit au Corol. du probleme VI. du 3° Livre.

Puisque la courbe  $b^d$  D' est le dévelopement de l'arc circulaire bYD, le point Y sur le dévelopement doit être aussi éloigné du point du milieu  $b^d$ , qu'il l'est du point b à la fig. 151; par la même raison le point R de la fig. 151 l'est du point H; ainsi la ligne YR sera le dévelopement d'une portion de l'hyperbole saite par un plan coupant le Cône parallelement à son axe par la ligne RY, laquelle fera un angle curviligne aigu, avec la courbe  $b^d$  a YD, ce qui est évident, en ce qu'elle est divergente de la ligne du milieu  $b^t$  H, bien loin de lui être convergente. Et quoique la ligne RY soit courbe dans le vrai dévelopement, cette courbure est si peu sensible qu'elle ne peut presque pas changer l'angle qui se fait en Y, comme on a pû le voir au probleme VII.

du 3°Livre fig. 266. & 267. de la planche 22. suposant donc une largeur ab de batis donnée entre les arcs b<sup>t</sup> a Y D<sup>t</sup> & KbX; il est clair que si l'on prend sur YR une longueur YN égale à ab, & que l'on tire bN, eile retressira le batis vers N.

It est encore visible que l'erreur seroit beaucoup moins grande, si l'on avoit pris la section en QR tirée du milieu 2° des centres de seuillure & de face; mais elle subsisteroit encore, parce que cette ligne sait en q un angle aigu a qR.

D'où il suit évidemment que les Traits de Maître Blanchard, pour trouver les Courbes d'épaisseur & de hauteur des bois propres à y élegir des Batis de largeurs égales, & en trouver les arêtes par équarrissement, sont généralement tous faux; par la seule raison que toutes les sections sur lesquelles il fait ses profils sont paralleles entre elles, étant toutes verticales; au lieu qu'elles ne devroient pas être paralleles, mais convergentes; ce qui ne sousser aux courbes des ceintres de face & de seuillure de toutes les arrieres voulsures, excepté aux seules sections par le milieu, lorsqu'elles passent par leur axe.

Nous avons donné la maniere de trouver les projections verticales & horisontales des traverses des batis qui se font sur les faces & les seuillures, il nous reste à donner celle de trouver des piéces qui les assemblent en façon d'entretoises du devant au derriere, lesquelles forment les naissances des surfaces de revêtement sur les piedroits.

On tirera par les points D,  $p^1$ ,  $p^2$ ,  $p^3$  des perpendiculaires au piedroit DE, qui couperont les transversales  $1^m p^1$ ,  $2^m p^2$ ,  $3^m p^3$ , ME en des points n,  $2^v n n$ , par lesquels on élevela des verticales paralleles à CH qui couperont les arcs excentriques de l'élevation HG, 3,  $3^i$ , 2,  $2^i$ , 1,  $1^i$  aux points 0,  $2^v$ , 0.

Cette préparation étant faite, on formera des profils sur chacune des perpendiculaires à DE, qui en seront des bases horisontales égales, mais dont les hauteurs élevées sur les points n seront toutes inégales, étant les differences des hauteurs des points 1', 2', 3', G, & des points correspondans de section des arcs en 00.

Mais comme ces profils ne donnent que deux points de chaque courbe, l'un en haut en o, l'autre en bas en i, il convient d'en chercher un troisième entre deux, ce qu'il est facile de faire en sous fant 1° les intervales de la projection  $D p^1$ ,  $p_1 p^2$ , &c. par les sous divisions, desquels on ménera des paralleles à CD. 2° on sous divisiera de

même les intervales des centres des arcs de l'élevation C 1°, 1° 2°, & ceux des arcs depuis h jusqu'à H, pour tirer des arcs aussi excentriques entre h D, 1 1' 1 2', &c. qui donneront des hauteurs disserentes, par le moyen desquelles on trouvera un troisséme point de la Courbe du profil, comme on les a representé aux figures marquées †

On pourroit bien ajuster à ces sections de doële les profils des largeurs égales des batis, comme on voit aux mêmes figures, pour en saire une ligne de projection horisontale courbe, comme on la voit en 19, 20, mais on retomberoit dans l'erreur que j'ai trouvé aux Traits du sieur Blanchard, parce que quoique les bases des profils soient perpendiculaires à la projection de l'arc de naissance sur les piedroits D 10 g, elles ne sont pas perpendiculaires à cet arc, c'est pourquoi pour trouver la vraye largeur de cette projection, il faudroit connoître de combien l'obliquité de la section augmente le profil de largeur du batis, ce qui démanderoit une nouvelle opération qu'on peut s'épargner par la pratique suivante.

### Application du Trait sur le Bois.

On commencera premierement par examiner à vûë d'œil sur l'élevation, la courbure qu'il faudra donner à la piéce de batis qu'on se propose de faire, pour choisir une piéce de bois de largeur convenable pour y tracer l'arc le plus concave, & pour s'en assurer on tirera une corde, par exemple hD, s'il s'agit du batis du côté de la feuillure hQD, sur le milieu de laquelle on élevera une perpendiculaire, qui marquera la stéche qui est le creux de cet arc, & de plus celui de la courbe au-dessur ZX, qui est le bord superieur de ce batis, à quoi il saut ajoûter l'épaisseur qu'on veut lui donner.

On en nsera de même pour la traverse d'imposte, en tirant une corde Dg pour avoir sa plus grande prosondeur qui est vers le point 1., à laquelle prosondeur on ajoûteroit la distance de ce point à la ligne Xy, si elle étoit exactement tracée; mais comme on peut s'en passer, il n'y a qu'à y ajoûter environ la largeur du batis; nous allons suivre la construction de cette piéce, après quoi nous reviendrons à celle de seuillure.

On commencera par dresser le côté de la pièce de bois qui doit être appliquée sur le piedroit, puis on y apliquera le panneau de la courbe D 1'g, suivant laquelle on creusera le bois dans son épaisseur à l'équerre, comme si l'on vouloit faire une portion de berceau, puis on portera sur l'arête courbe du même côté, les distances D 1. D 2' D 3.

D

Dg pour avoir des points de repaire, par lesquels on tracera à l'équerre sur la face dressée, & dans la surface concave des lignes égales à celles du plan horisontal  $D_{1\nu} p^1 22\nu$ ,  $p^2 n$ ,  $p^3 n$ , ou seulement à leurs moitiez, si le bois n'est pas assez épais.

On prendra ensuite avec la sauterelle l'angle obtus DeG, & apliquant une régle sur les extrémitez du bois en D & g, on sera couler une des branches de la sauterelle le long de cette régle, & l'autre successivement sur l'extrémité de chacune des lignes tirées dans le creux au travers de l'épaisseur du bois; on tracera le long de cette seconde branche, des lignes droites qui seront en œuvre des verticales, sur lesquelles on portera les hauteurs correspondantes de chacun des prosils marquez + pour avoir des points, suivant lesquels on tracera avec la régle pliante une courbe, qui sera une section de la doële; ainsi depuis cette courbe on débillardera le bois comme en chanssin, jusqu'à celle qui a été tracée au côté oposé suivant le panneau ou la cerche D r g, & le parement de doële sera fait; mais parce qu'il ne sera pas de largeur égale comme il convient au batis, on en retranchera l'excédent qu'on marquera avec le Trusquin trainé sur l'arc D r g, ce qui fait voir qu'on peut se passer de la projection du plan horisontal y x, x,

Venons présentement à la construction d'une piéce de batis des traverses de face ou de seuillure, qui servira d'explication à la précedente, que nous n'avons pû accompagner d'une figure pour soulager l'imagination du Lecteur.

Soit une pièce de bois b m 1: Q (fig. 153.) destinée à former la Fig. 153. moitié seulement d'une traverse du batis de seuillure, qu'on ne peut saire d'une seule pièce, saute de bois assez large. Ayant dressé un parement pour le côté de la seuillure, on y tirera une ligne b D égale à la corde b D de la sig. 151. sur laquelle on apliquera le panneau de l'arc b TD, pour en tracer le contour sur le parement dressé exprès.

Puis on coupera le bois à l'équerre suivant cet arc, pour former une portion creuse cylindrique, dont on réglera l'épaisseur sur les largeurs inégales de la projection horisontale du batis  $CDx^p 10z_m$ , comme il suit.

On prendra autant de points que l'on voudra sur la courbe  $z^m K x^b$ , par lesquels on ménera des paralleles à CH, qui rencontreront l'arc hTD aux points x 8 Q Y, puis ayant porté sur le contour du bois creusé en cylindre les longueurs des cordes hx, h 8, hQ, hY, on tracera par tous les points de repaire, qu'elles donneront à l'arête du bois, autant de Tom. II.

lignes à l'équerre sur le parement dressé, qu'on sera égales aux longueurs correspondantes dans la projection  $C_{2m}$ , er, 9 10, qK,  $D_{x}$ , & l'on coupera le bois à l'équerre sur le parement creux, suivant ces épaisseurs inégales. Ensuite par les points de repaires que ces lignes donnent sur l'arête de la nouvelle surface courbe, on menera des lignes paralleles entre elles, & à la ligne de la tête km de la fig. 153, qui répond à la ligne Hb de la figure 151, qui a dû être tracée avec le biveau mixte TbH, ou avec la sauterelle dès le commencement, suivant l'angle obtus DbH, apliquant une de ces branches sur la corde Db tracé au premier parement dressé comme Dbf à la fig. 153.

Enfin sur chacune de ces paralleles, on portera les hauteurs des profils correspondantes, on y apliquera le panneau de la Courbe IX, si elle a été tracée à l'élevation, quoique dans la rigueur cette maniere soit moins correcte, parce que la nouvelle surface étant courbe, il saudroit y employer un panneau sléxible.

Cette courbe de hauteur de l'arête superieure du batis étant tracée, il ne reste plus qu'à délarder le bois, ou comme disent quelques-uns débillarder, depuis cette ligne à la premiere arête inferieure en maniere de chansrin qui change continuellement d'inclinaison, comme l'on voit au prossil b 1° de la sig. 153. qui s'élargit tellement depuis le point 1° que la surface courbe jusqu'au point D, (qui est à la surface plane contre la seuillure,) que l'intervale du délardement est cinq ou six sois plus grand qu'il n'étoit en k, ce qui forme ce qu'on apelle le gauche du Batis, laquelle obliquité est en cet endroit plus grande qu'en aucun autre, il ne se presente même presque jamais dans la pratique de surface plus gauche à sormer; cependant son irrégularité qui est dissorme dans une piéce separée, disparoit lorsqu'elle est en place, parce qu'elle est partie d'une surface regulierement Conique.

Nous ne parlons point ici des parties des assemblages qui sont les tenons, les mortoises, les cless, &c. Ni des précautions qu'on doit prendre lorsque la Coupe du bois traverse le sil, de maniere qu'elle en ôte toute la force; c'est à l'Artisan à prendre ses précautions dans ces sortes de choses, qui sont purement de son ressort, nous nous en tenons à l'art de tracer l'ouvrage, laissant à l'ouvrier celui de l'exécution.

Si l'on vouloit faire le revêtement de bois plié, il faudroit faire le dévelopement de la doële, comme on le voit à la fig. 154. suivant la methode qui a été donnée au Problème VII. du 3° Livre, pour le dévelopement des Cônes scalenes.

On trouvera dans l'épure de la planche précedente  $\varsigma$ . & dans celleci, tout ce qui est nécessaire pour cette opération. Il s'agit de faire le dévelopement de la surface d'un cône scalene, représenté en petit à la figure 150, dont la section de plus grande obliquité par l'axe, est donnée au prosil de la fig. 145, en HfSR, & la moitié HfSM est à la fig. 151, de la planche  $\varsigma$ 2, en HfSCs, il n'y a qu'à prolonger HfCs d'une longueur égale, qui seroit hors de la planche, & tirer de son extrémité à ce point S une ligne qui donnéroit le plus long côté du Cône, puis traçant sur ce dévelopement celui de l'arc de seuillure BbD & de face FHG, comme il a été enseigné au Problème cité, & les deux Paraboles ou hyperboles, dont les projections verticales sont FB, GD; il restera sur le dévelopement de ce Cône, un quadriligne curviligne, tel qu'il est tracé à la figure 154, compris par quatre courbes B' D', G' F' inégales, & les égales oposées D', G', & B', F'.

### Explication Démonstrative.

On trouvera la démonstration de cette opération au Problème cité du troisiéme Livre.

Et celle de l'aplication du Trait sur le bois, à la page 318. du même Livre, dans lequel nous avons dit que pour tracer une courbe à double courbure, comme sont celles des arêtes des Batis du côté du panneau, dans cette arrière voussure; il falloit pour y parvenir, suposer une surface cylindrique, dont la base soit une des projections de la courbe à double courbure, laquelle projection donne souvent des courbes inconnuës, comme ici  $z^m x_p$  qu'il importe peu de connoître dés-quelle est tracée, il suffit de porter sur cette surface les distances de la courbe proposée à cette projection, sur des ligne parallese netre elles, ce que nous avons fait en formant le cy-lindre sur la courbe  $z^m x_p$  de la fig. 151. suivant une cerche ralongée sur la corde b D, & nous avons pris les distances de cette base de corps cylindrique aux points donnez sur la courbe à double courbure.

#### REMARQUE.

Apres ce que nous avons dit des differentes Courbes, qui se forment aux joins de lit, & aux naissances de la plûpart des voutes Coniques; on peut juger de ce qu'avance l'Auteur du Livre de la pratique de la Coupe des Pierres, à la page 265. où il dit, que la connoissance des sections Coniques est plus propre à la Catophique, à la Diophique, & à l'Astronomie qu'à la Coupe des Pierres: puisqu'on a vû;

Premierement, que l'Ellipse qu'on y trouve presque partout est Qq ij

commune à toutes les voutes Coniques & Cylindriques, on verra dans la fuite, qu'elle n'est pas moins frequente dans les Traits des voutes Sphériques & Sphéroides.

SECONDEMENT, qu'il n'est pas rare de trouver dans ces voutes Coniques, les plus ordinaires des portions de Parabole & d'hyperbole, puisqu'elles sont inseparables de nos arrieres voussures. Ainsi l'on ne doit conseiller à personne, de ceux qui veulent se rendre habiles dans l'Architecture, de régler leurs études sur l'avis de cet Auteur.

Il n'est déja que trop rare de trouver parmi les gens qui s'en mélent, une théorie suffisante pour une parfaite exécution des ouvrages qui s'y presentent, sans vouloir encore les détourner de celle dont ils ne peuvent se passer, qu'au risque de faire des fautes grossiéres, ou sans perdre du tems & des materiaux, pour résormer ce qu'ils ont fait au hazard.

CE sont de pareils discours, qui ont semé chez les Artistes la fausse prévention, que la théorie étoit inutile; erreur qui à souvent coûté cher au Roy & aux particuliers qui sont bâtir.

On ne doit pas exiger qu'un apareilleur, un Charpentier où un Menuisier, soient de grands Géometres, leur éducation, & le besoin qu'ils ont d'employer leur tems à un travail journalier pour leur subsistance, ne leur donne pas des moyens de s'instruire dans les sciences; mais un Ingenieur, & même un Architecte né de parens aisez, n'est pas excusable d'ignorer les élemens des sections Coniques, au point de n'en connoître l'utilité, & l'usage dans les arts rélatifs à l'Architecture, & encore moins d'en vouloir établir l'inutilité.

## Usage des Vontes Coniques.

On fait rarement des voutes Coniques assez grandes, pour qu'on puisse les mettre au rang de celles qu'on apelle Maîtresses Voutes, je n'en sçai de cette espece, que celle du grand escalier du Vatican, que j'ai vû à Rome, laquelle diminuë de diametre à mesure qu'elle s'éleve par ses impostes, de même que les rangs de colomnes qui la soûtienent, lesquels sont une Architecture, en saçon de perspective; rare & ingenieuse invention du Cavalier Bernin.

Apres cet unique exemple de grande voute Conique, on peut direque les plus grandes qui se fassent sont les Lunettes ébrasées qu'on pratique dans les berceaux, pour tirer plus de jour des Vivaux, que par les Cylindriques, saisant ainsi des espéces d'entonnoirs à la lumière.

Les autres voutes Coniques, qui sont les embrasures de Canonieres; les arrieres voussures, & les trompes ne sont que de peu d'étenduë,

Les Trompes coniques, en bonne Architecture, ne doivent être mifes en œuvres que dans les cas de nécessité, où l'on est obligé de menager la place d'un angle rentrant, & même lorsqu'on en peut occuper une partie, on doit leur préferer les trompes Spheriques, dont nous parlerons ci-après, par plusieurs raisons.

La premiere, est qu'en celles-ci on diminuë le porte à faux.

La seconde, parce que les Spheriques effacent l'angle rentrant, qui est moins agréable à la vûë qu'un arc de cercle.

La troisième, parce qu'elles presentent dans leur piedroit une place propre à y pratiquer une porte, s'il en est besoin, comme à celle de l'Hôtel de Toulouse, rue des bons enfans à Paris.

On fait aussi usage des trompes dans les escaliers Suspendus & à Repas, ou dans ceux dont les angles sont arondis, comme à l'Observatoire de Paris; alors leurs impostes deviennent rampantes, & le sommet du Cône est en bas. Nous parlerons de cette disposition à la seconde partie de ce Livre.

Les Canonieres sont moins fréquentes présentement dans la nouvelle fortification que dans l'ancienne, parce qu'on ne fait plus gueres de soûterrain pour y placer du Cannon, à cause qu'il est difficile d'en faire dégorger la sumée. Cependant dans les forts Maritimes, & dans les fortifications par Amphithéatre, sur des Rochers, l'occasion d'en faire se présente assez souvent.

Les plus usuelles de toutes les voutes Coniques, sont les arrières voussures bombées, & celles de Marseille; ces dernières qui sembloient n'être destinées qu'aux portes Cocheres, ou du moins aux Batardes, sont devenuës présentement à la mode, pour les senêtres, depuis que les Architectes se sont avisez de ceintrer celles des maisons, comme les vitraux des Eglises.

Enfin la construction des voutes Coniquues, est une bonne introduction à celles des Sphériques, dont les voussoirs peuvent être premierement ébauchez en portion de Cône, qui donne le contour des arêtes des doëles, & des lits dans leur place, par le moyen desquelles il est facile d'achever de creuser la portion Spherique de la doële, comme on va le voir au Chapitre suivant.

#### CHAPITRE VII.

#### DES VOUTES SPHERIQUES, En termes de l'Art.

## Des Voutes en Cu-de-Four.

L'Architecture Civile, qu'il semble inutile de remanier cette matière, pour en donner les Traits qu'on trouve dans tous les livres de la Coupe des Pierres. Cependant l'orsqu'on sçaura leur impersection, & les sautes grossières qui s'y trouvent mêlées, j'espere qu'on ne trouvera pas à redire que je la traite de nouyeau.

On sçait qu'il n'y a aucun corps plus simple, ni plus unisorme que la Sphère; que toutes les sections qu'on en peut faire par des plans ne varient jamais dans la figure, mais seulement dans l'étenduë de cette sigure; ce sont toujours des cercles, les uns plus grands à mesure qu'ils aprochent de son centre, les autres plus petits, à mesure qu'ils s'en éloignent; cependant l'exécution des voutes Sphériques, n'est pas celle qui a le moins de difficulté lorsqu'on veut menager la pierre, & ne pas la prodiguer comme sont la plûpart des Apareilleurs, qui en consonment beaucoup en pure perte, en se servant d'une methode plûtôt que d'une autre, soit en les taillant par équarrissement ou par les Ecuelles, de Mr. DE LA RUE.

La premiere raison de la difficulté des voutes Sphériques, vient de ce qu'elles ont une double courbure à l'égard de leur situation, sçavoir, une horisontale, & une verticale, c'est-à-dire, qu'elles sont courbes en tout sens. De sorte qu'on ne peut faire le dévelopement de leur surface pour en sormer des panneaux, à quoi il saut supléer par des suppositions de Cônes tronquez, ou de Polyëdres inscrits dans leur surface concave, ou circonscrits à la convexe, asin de venir par gradation à la sormation de leur double courbure horisontale & verticale; d'où il suit qu'on ne peut sacilement les tracer & tailler du premier coup.

La feconde, c'est que dans la construction de ces voutes, il ne s'agit pas seulement de la formation d'une surface Sphérique, composée de plusieurs parties rassemblées; mais quelquesois de deux surfaces inégales, l'une concave, l'autre convexe, lorsque la voute est extradossée, & de plus de plusieurs portions de Cônes tronquez inégaux, les uns con-

caves, les autres convexes, les unes plus grandes, les autres plus petites.

PLAN. 53.

Pour expliquer cette remarque, soient sig. 155. deux quarts de cer- Fig. 155. cles Concentriques AGP, LFH, dont le centre commun est en C, lesquels sont divisez par les rayons CG, CK, dont les parties CF&CI, font communes; si l'on fait mouvoir cette figure au tour du rayon CP, le mouvement des deux quarts de cercles produira les surfaces de deux Hemisphères APB, LHM, & celui des deux rayons inclinez CG & CK, produira deux Cônes G Cg, KCk, qui ont leur axe dans le rayon CP; & si l'on considére la Couronne du cercle APB MHL, comme l'épaisseur de la voute, on reconnoîtra que ces Cônes n'y sont compris que dans leur partie GF, IK, gf ik. Donc ils sont tronquez de toute la partie produite par la révolution des lignes CF, CI, & parce que ces Cônes tronquez doivent s'apuyer les uns fur les autres; il fuit que leur surface superieure doit être concave pour recevoir l'inferieure du voussoir, c'est-à-dire son lit de dessous, qui est convexe; tels sont des Cornets emboitez les uns dans les autres, lesquels diminuent toujours de grandeur de base, à mesure que la ligne du joint de tête FG ou IK aproche du point P, qui est le pole de la Sphère.

D'ou il suit que chaque voussoir est composé de six surfaces, dont il n'y a d'égales que les deux qui sont planes, toutes les autres étant courbes & inégales.

Ces surfaces sont 1°. Ces deux planes qui sont les têtes des joins, montans comme GFIK, & des portions de Couronne de cercles égales.

- 2°. Deux portions sphériques, l'une concave qui est la doële, l'autre Convexe, l'extrados, qui apartiennent à des Sphères d'inégale granteur.
- 30. Deux portions coniques, l'une Concave, l'autre Convexe, qui apartiennent à des Cônes inégaux, pour les deux lits de dessus & de dessous.

La troisième raison de difficulté dans la construction des voutes Sphériques, vient des differentes dispositions des joins des voussoirs, ausquels on donne certains arrangemens par assises reglées. 10. Tantôt verticales, 20. tantôt horisontales. 30. Quelquessois inclinées à l'horison ou tournées vers plusieurs poles.40. Enfin quelques sois dans un tel ordre que la projection de leurs joins de lit, trace un Poligone regulier ou irregulier, ou d'autres figures rectilignes.

CETTE complication de differentes figures dans une même Pierre a

donné lieu à plusieurs especes d'épures, & de manieres de tracer, & tailler les voussoirs des voutes Sphériques. On en trouve trois dans les Livres, ausquelles j'en ajoûterai une quatriéme après que je les aurai expliqué, & fait mes remarques sur leurs avantages & desavantages.

#### PROBLEME XVI.

Eaire une Voute Sphérique de rangs de voussoirs horisontaux ou verticaux.

Premiere disposition, en termes de l'Art.

Faire une Voute en Cu-de-Four, par assises de niveau.

On peut résoudre ce Problème de quatre manieres.

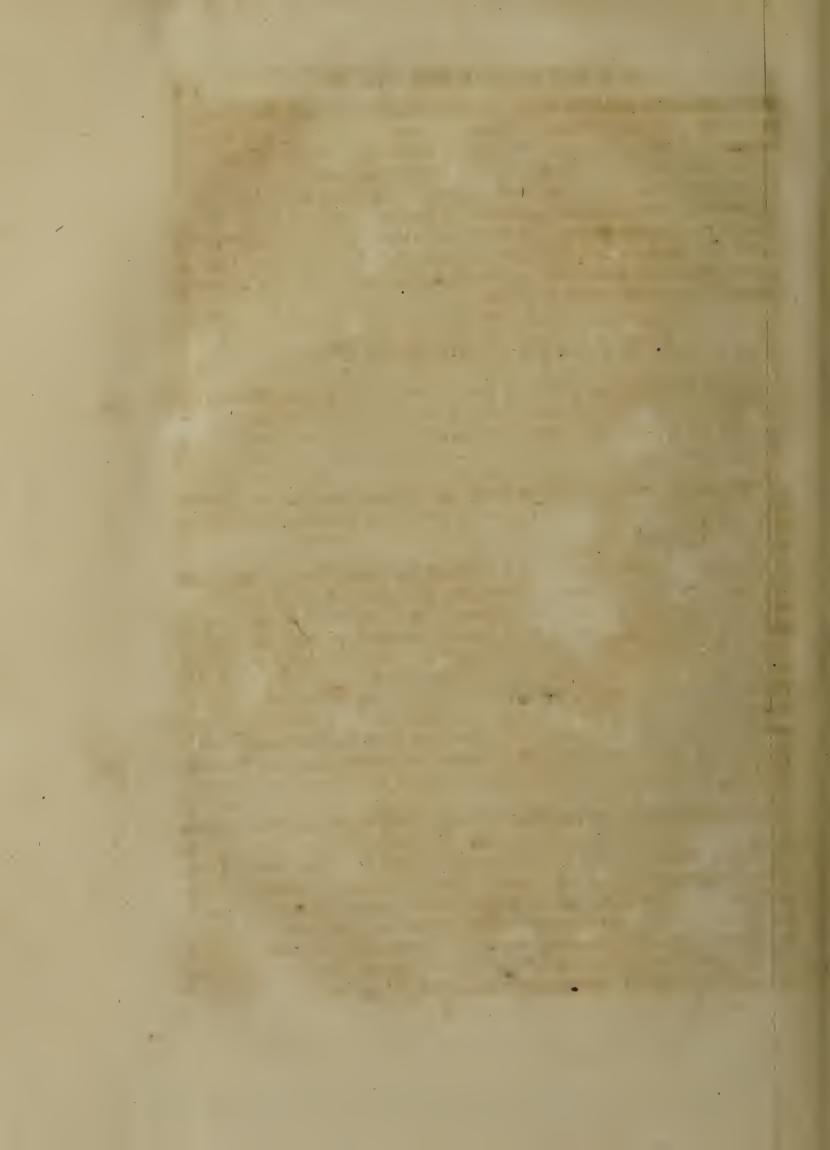
- on inscrit les arcs des joins de lit & de doële, qui terminent chaque voussoir.
  - 2°. En réduisant la Sphère en Cylindres inscrits.
- 30. En réduisant la Sphère en Cônes tronquez, inscripts ou circonscrits à ses surfaces.
- 4º. En réduisant la Sphère en Polyëdres inscrits, dans la surface concave, ou circonscrits à la surface convexe.

#### Premiere Methode,

## Par la formation d'un segment de Sphère, dans lequel on inscrit les côtez des Voussoirs.

Soit (fig. 156.) la demie Couronne de cercle AHB, EbD, la section verticale d'une Sphère, par son axe HC, laquelle represente l'épaisseur d'une voute Sphérique, & doit servir de ceintre primitis. Ayant sait à l'ordinaire, la division des voussoirs, aux points 1, 2, 3, 4, de la doële, tiré du ceintre C, les joins de tête 1°5, 2°6, 3°7, 4°8, & abaissé sur le diametre AB, les aplombs de leurs extrémitez 5p, 1p¹6p 2p, on tracera du centre C par tous les points p des cercles qui seront les projections horisontales des joins de lit à la doële, & à l'extrados. Nous n'avons besoin pour cette première methode que de ceux de doële; ceux d'extrados serviront pour la suivante.

Ensuite, on fera la projection horisontale de chaque voussoir que l'on veut saire, en menant du centre C à quelques points F & I, pris



à volonté sur le joint du lit de dessous, d'une assise quelconque qu'on se propose de faire; les projections des joins de tête Fd; Ie, lesquelles déterminent la longueur du voussoir entre ses deux lits de dessus & de dessous; ainsi la projection horisontale de sa doële est le trapeze mixte Fled, dans lequel on tirera la diagonale Fe d'un angle à son oposée, dont il faudra chercher la veritable longueur, parce qu'elle est racourcie par la projection. On la trouvera en portant la longueur Fe en  $P^T$ , la ligne Z i sera celle que l'on cherche. Cela étant sait, & ayant coupé une cerche sur un arc du demi cercle DbE, on aura tout ce qu'il saut pour tracer la pierre.

## Application du Trait sur la Pierre.

Ayant dressé un parement sur une pierre (sig. 157.) on y tracera un fig. 157. cercle d'un rayon & d'un centre pris à volonté. Il saut seulement avoir atention de le saire assez grand, pour qu'on puisse y inscrire la doële du voussoir.

On creusera ensuite dans ce cercle un segment de Sphère, suivant les préceptes du Problème II. avec la cerche du cercle majeur DbE, qui est celui de la doële.

Ce segment étant formé, on y inscrira la figure quadrilatere de la doële, en la divisant en deux triangles, dont tous les côtez sont donnez sur l'épure de la fig. 156. sçavoir, les deux joins montans des têtes sur l'élevation par l'intervale D1, les deux joins de lit sur la projection horisontale, par l'intervale de la corde FI, pour celui de dessus, & de pour celui de dessous, & la diagonale de ce quadrilatere, sur l'élevation en Z1, qu'on peut commencer à poser la premiere dans le segment de la fig. 157. en di, parce qu'elle est la ligne la plus longue; puis de ses deux extrémitez d & i & de l'ouverture de compas des lits, & des joins montans, on sera des interjections d'arcs, qui donneront les points f & e pour former le quadrilatere fied.

Les sommets des quatre angles de la doële étant trouvez. Il est que stion de tracer dans ce segment de Sphère, les arcs de cercles qui conviennent à la section que sont les plans des joints de lit & de tête; or ces arcs ne sont pas tous de même espece, par conséquent ils ne peuvent être tracez avec la même cerche; car ceux des joins montans apartiennent à des cercles majeurs qui passent par l'axe de la Sphère, & ceux des lits, apartiennent à des cercles mineurs, qui coupent cet axe perpendiculairement, il en saut seulement excepter celui de l'imposte AD ou EB qui passe par le centre C, qui est par conséquent R.

majeur, & l'équateur de cette Sphère. De forte qu'excepté pour la premiere fection, il faut toujours trois cerches pour tracer les arcs qui comprennent la doële d'un voussoir, une pour les deux joins montans, laquelle est une portion d'un grand cercle, & deux pour les joins de lit, qui ont des rayons inégaux, lesquelles sont formées sur le plan horisontal, suivant le contour des arcs de projections de lit, comme FI, de pour la premiere assise, où de au lit de dessous, est un arc de grand cercle, & pour la seconde assise  $p^2$  n, à celui de dessus, qui sont tous deux mineurs, dont les arcs doivent être posez dans le segment de Sphère, de maniere qu'étant placez dans la voute, ils soient dans une situation horisontale.

OR comme il est difficile de trouver cette position, quoique suivant les avertissemens de Mr. de la Rue, il suffise d'incliner cette cerche de maniere qu'elle touche le fond de l'écuelle de toute sa longueur, cette précaution ne me paroît pas suffisante pour déterminer exactement le contour de l'arc de la cerche sur le segment de Sphère, elle est trop méchanique & trop sujette aux erreurs que peuvent causer les sautes que les ouvriers ont pû faire dans l'excavation de ce segment. Il saut poser la cerche sur les deux sommets des angles donnez comme f & i sig. 157. & avec un biveau mixte à branches mobiles, prendre l'ouverture de l'angle de l'horison avec la doële, comme CD1, sig 156, pour la premiere assiste, & 9 1 2, pour la seconde; & ayant posé la branche convexe sur le milieu de la doële, on apuyera le milieu de la cerche sur la branche droite du biveau, & dans cette position du plan de la cerche, on tracera suivant son contour l'arc qui doit marquer l'arête du joint de lit.

Pour la position des cerches des joins montans, on en usera à peu près de même, en se servant des biveaux mixtes dFI, F de, dont la branche courbe convexe sera posée sur les arcs des lits qu'on vient de tracer, & la branche droite apuyera la cerche des joins montans, en la tenant toujours dans le plan de la cerche des joins de lit, posée comme nous venons de le dire. Je ne crois pas qu'on puisse s'assurer de la position des arêtes de ces joins, sans ces précautions.

It est encore un autre moyen plus sûr, & moins embarrassant de poser les cerches suivant l'inclinaison qui leur convient, c'est de chercher un troisième point de chaque arc, qu'il saut inscrire dans le segment, en prenant des diagonales sur le milieu des projections des joins de lit & de tête, comme  $K_e$ , dont on cherchera la veritable longueur, de la même manière qu'on a trouvé celle de  $F_e$ , on divisera l'arc  $D_I$  au point g en deux également, on abaissera son aplomb,  $g_{\overline{z}}$ , par lequel

on menera l'arc horisontal K, jusqu'à l'intersection de la projection du joint dF au point K. On prendra l'intervale Ke que l'on portera sur le diametre BA, prolongé de = en W, par où on tirera la ligne Wg, qui sera la diagonale, qu'on cherche pour avoir le milieu de l'arc df, ou ei de la fig. 157. qui doit être inscrit dans le segment de Sphère: car si des points e & d pour centres, & de l'intervale gw pour rayon. on fait des arcs de cercles 9 10, g 11, & que des mêmes points pour centres, & de l'intervale Dg (de la fig. 156.) pour rayons, on fasse des arcs 9 12, g 13, qui couperont les précedens aux points 9 & 9, ces points feront les milieux des arcs dont on cherche la position dans le segment de Sphère, par le moyen desquels on tracera les arcs propolez, en apuyant le contour de la cerche sur les trois points donnez d, 9, f; i, g, e; de sorte qu'en passant par ces points, on ne pourra donner une fausse inclination à la cerche; & par conséquent tracer un faux arc, ce qui arrivera dans toute autre position, quoiqu'on suive exactement le contour de la cerche.

CE que nous avons dit des joins montans, peut s'apliquer avec la même facilité aux joins de lit, en tirant des diagonales à leur milieu, comme de Fàm & de dàn, dont on cherchera les veritables longueurs, comme on a fait aux précedentes, & en formant des triangles dans le fegment, avec les trois côtez donnez.

Comme nous avons pris notre exemple, pour un voussoir de la premiere assife, nous avons porté les longueurs des cotez, & des diagonales racourcies par la projection sur le diametre AB, qui passe par les impostes de la premiere assife; mais s'il s'agissoit de la seconde, les projections horisontales du voussoir, dont on cherche les vrais côtez, & leurs diagonales, seroient portées sur l'horisontale 1, 4, depuis l'aplomb 2 2', pour profiter si l'on veut de l'angle droit 2 2' 4; car rien n'empêche dans l'un & l'autre cas, qu'on ne fasse un angle droit à part où l'on voudra, pour porter sur un de ses côtez la hauteur 2 2', & sur l'autre la projection du côté racourci, dont on cherche la veritable longueur, qui est celle de l'hypotenuse de ce triangle rectangle, comme nous l'avons dit aux Livres précedens.

Les contours de la doële d'un voussoir étant exactement tracez par les arcs de cercles qui conviennent à leurs joins montans, ou à ceux de lit, il n'y aura plus qu'à abattre la pierre avec les biveaux de lit & de doële formez sur l'angle mixte D'1'5 ou 2'1'5. (fig. 156.) lesquels seront toujours égaux, à cause de l'uniformité de la Spèhre. On aura seulement attention que les branches droites & courbes, soient toujours dirigées perpendiculairement (autant qu'il est possible) à l'arête du

joint, comme nous l'avons dit au 2° Livre, dequoi on peut s'affûrer si l'on vouloit agir avec une scrupuleuse précisson, en prenant des parties égales sur l'arête de chaque côté du lieu où l'on pose le biveau, & de ces parties comme centres, & d'une ouverture de compas prise à volonté, faire des interjections d'arcs, comme si l'on vouloit tirer une perpendiculaire sur une surface plane, mais aux gens accoûtumez au dessein, le coup d'œil en décide suffisamment, pour se conduire dans la pratique.

L'Architecte de la Rotonde, qui est hors des murs de Ravenne en Italie, s'est débarrassé du soin d'en former la voute de plusieurs rangs de voussoirs, par une maniere inimitable, en la faisant toute d'une seule pierre. Je répete ici ce fait, parce qu'à la page 30. de ce tome je l'ai revoqué en doute sur le recit de quelques incrédules, qui pour diminuer cette merveille, la réduisent à la formation d'une clef de dix pieds de diametre, cependant comme le témoignage de Scamozzi que j'ai raporté, se trouve apuyé de celui de Misson à la 19° Lettre de son voyage d'Italie, que j'ai lû depuis peu, je crois que je dois citer ici ce qu'il en dit, comme une espece de réparation de l'injure que j'ai pû faire à la mémoire de Scamozzi. Le lecteur ne me sçaura pas mauvais gré de cette petite digression, qui est assez intéressante par la rareté de l'ouvrage.

"Hors des Murs de Ravenne (dit Misson) près de l'ancien port, , il y a un Maufoléé qu'Amalazonte avoit érigé pour son Pere Theo-, doric, Roy des Ostrogots, qui faisoit son séjour à Ravenne. On , a fait de ce bâtiment une petite Eglise, à laquelle on a don-", né le nom de Rotonde; & ce qu'il y a de plus remarquable, c'est , la pierre taillée en coupe renversée, de laquelle cette Eglise est couverte. , J'ai mesuré cette pierre, & j'ai trouvé qu'elle a trente-huit pieds de \* Il vent di-,, diametre, & quinze d'épaisseur. \* Cette pierre (ajoûte-t'il en marge) re aparem-,, n'est pas percée par le milieu, comme quelques-uns l'ont écrit; " on dit à Ravenne qu'elle pese plus de deux cens mille livres, ce que je " crois ailément.

ment avant qu'elle fût creulée.

> ,, Le Tombeau de Theodoric étoit sur le haut, & au milieu de ce ", petit Dome, entre les Statuës des douze Apôtres qu'on avoit posé ,, sur le bord tout au tour, ce qui ne subsiste plus.

> Si ce Tombeau a été bâti par Amalazonte, qui est mort en l'année 534. ce bâtiment est beaucoup plus ancien que son changement en Eglise, que j'ai datté de l'année 757. sur une description de Ravenne. Revenons à notre fuiet.

## Remarque sur cette premiere Methode de la formation des Voutes Sphériques.

MR. DE LA RUE est le premier qui ait donné la maniere de tracer les voussoirs des voutes Sphériques, par l'inscription de leurs angles, dans les segmens de Sphère, à laquelle il veut donner la préserence sur toute autre méthode d'exécuter ces sortes de voutes, blamant beaucoup & avec quelque raison celle de Mathurin Jousse, de Philibert Delorme, & du P. Deran, qui se servent de Panneaux. Nous devons lui sçavoir gré d'avoir ajoûté cette méthode aux anciennes, cependant il nous a laissé encore quelque chose à ajoûter.

Premierement, à prendre des précautions pour en rendre l'exécution bien correcte dans la formation de son Ecuelle entiere, & encore plus dans celle qui est ébrechée comme on a pû le voir au commencement de ce Livre, lorsque nous avons parlé de la formation des segmens, & des portions de segmens de Sphère; je trouve même que le P. Deran page 356. conduit mieux l'ouvrier dans les portions de segment que lui (page 60.) mais ni l'un ni l'autre n'ont pris le moyen de le faire correctement.

Secondement, à prendre des moyens plus sûrs que ceux qu'il donne, pour poser les Cerches destinées à inscrire dans l'écuelle les arcs de cercles qui sont les contours des joins des voussoirs, parce que ce n'est pas assez de donner les deux points des extrémitez, car nous avons montré dans les Lemmes du Ch. 1. qu'on peut faire passer une infinité d'arcs de cercles de differens rayons, par deux points donnez dans une Sphère, & que ces arcs de cercles sont entre eux en raison réciproque de leurs stéches.

TROISIEMEMENT, je voudrois pour la position des angles, me servir d'un panneau de doële plate, parce que si la surface concave de Pécuelle n'est pas correctement creusée, elle peut faire faire des sections d'arcs, qui donneront des angles mal placez. J'y trouverois encore une sûreté pour l'exécution, parce que le Tailleur de pierre ne pourroit pas s'y tromper.

Quant à ce qui concerne la méthode en elle même, elle a comme les autres ses désavantages.

Le premier, en ce qu'elle n'est propre que pour les voutes parsaitement Sphériques, car notre Auteur ne l'aplique point aux Sphéroït des qu'il renvoye à celle de l'équarrissement. J'ai bien sait voir qu'on

pouvoit aussi l'étendre à la formation des voussoirs des Cu-de-fours, sur un plan Ovale; mais on a pû remarquer par la multiplicité des opérations, qu'elle ne seroit convenable qu'au désaut d'une plus simple.

Le second, c'est qu'elle cause une perte de pierre considérable, particulierement dans les voussoirs qui se resserrent beaucoup, & ceux qui se terminent en pointe, comme les premiers des ensourchemens des Sphériques formées en Polygones, d'un petit nombre de côtez, quoiqu'on puisse la ménager par d'autres moyens, comme on le verra ci-après.

Au reste, on doit sort louër Mr. De la Rue, d'avoir tâché de corriger la méthode des Panneaux dont on se servoit avant lui, parce que les côtez de ces Panneaux, qui sont les joins montans sont droits, au lieu qu'ils doivent être courbes, comme l'avoit déja remarqué Désargues, au raport de Besse; cependant cette raison n'est pas suffisante, pour qu'on doive la rejetter totalement. Ces joins droits des Panneaux étant dans le même plan de coupe que les courbes de ceux de la surface concave dont ils sont les Cordes, sont un moyen très commode pour parvenir à la formation de la surface concave de la Sphère, & de plus à celle des Sphéroïdes, avec la même facilité; ce qui ne se rencontre pas dans la méthode de la formation des voussoirs, par l'inscription dans les segmens. Nous allons tâcher de recisser cette ancienne pratique si méprisée, dont nous tirerons bon parti.

#### Seconde Méthode de former les Voutes Sphériques, Apellée par Panneaux.

## En réduisant la Sphère en Cônes tronquez, inscrits ou circonscrits à sa surface.

Nous avons expliqué au troisième Livre, comment on pouvoit déveloper la surface de la Sphère, en une infinité de portions de Couronnes de cercles, qui sont considerées comme les dévelopemens d'une infinité de surfaces de Cônes tronquez d'égales longueurs de côtez, si l'on veut, mais dont les angles du sommet & les diametres des bases sont inégaux. Il ne s'agit ici que de faire l'aplication de ce principe, à la construction de nos voutes Sphériques, qu'il ne conduit pas à leur perfection, dans les petites hémisphères, où la largeur des voussoirs a un grand raport au diametre de la voute; mais qui en aproche si

fort dans les grandes, que la difference devient insensible dans l'exécution.

Suposons pour exemple une voute Sphérique, de grandeur assez ordinaire comme de 30. pieds, & \frac{1}{2} de diametre, & la largeur de la doële de chaque rang de voussoir qu'on apelle Assife d'un pied mesuré à la Corde, qui sera égale à la longueur des joins montans, ces cordes des arcs d'un cercle majeur de la Sphère, formeront un Polygone de 96. côtez. Or la difference du côté d'un tel Polygone, avec l'arc de cercle dans lequel il est inscrit, est si petite, qu'elle est absolument imperceptible dans la pratique, puisqu'elle l'est à peine aux Geometres qui ont cru pouvoir la mépriser dans le raport qu'ils ont cherché entre le diametre & sa circonference, ce qui est connu par l'histoire du calcul d'Archimedes, qui a trouvé ce raport égal à celui de 7 à 22, en suposant un Polygone de 96. côtez, inscrit au Cercle.

Je scai bien que ce raport n'est pas exact, puisque le calcul poussé plus loin, donne des fractions sans fin; mais aussi je sçai qu'elles sont trop petites pour tirer à conséquence, pour l'exactitude nécessaire en Architecture, ce qui suprime ou du moins, excuse l'erreur que Mr. DE LA Rue reproche à l'ancienne Méthode. Le P. Deran n'y étoit pas tombé par surprise ni par ignorance, si l'on en juge par ce qu'il dit , dans sa Préface., On ne peut exiger (dit-il) en nos opérations une " rigueur telle qu'on la recherche d'ordinaire, és matieres de Géometrie " purement spéculative, car outre qu'ensuite de cette contrainte, nos " pratiques se trouveroient souvent plus embarrassées, cela d'ailleurs seroit " tout à fait inutile, vû que sans se rendre exact à ce point, on ne " laisse de conduire heureusement à chef les ouvrages des voutes, " comme la Pratique journaliere le fait voir, & partant on prend , quelquefois ce qui aproche du vrai pour le précis, comme , la Corde d'un arc pour l'arc même, ou au contraire, & ce lors " seulement que ni la curvité de l'arc, ni sa quantité, ne sont pas bien " grandes ni considérables.

Je conviens que la Corde d'une voute Sphérique d'un petit diametre, comme de dix pieds, dont les assisses ont un pied de largeur de doële, dissere trop sensiblement de son arc, pour qu'on n'y doive saire aucune correction, parce qu'elle s'en éloigne au milieu d'une stéche d'environ trois lignes; alors il est à propos de faire une correction à la méthode des Cônes tronquez dont nous parlons; mais cette correction est facile, puisqu'elle ne consiste qu'à une reprise d'opération; ainsi que nous allons l'expliquer, en donnant les moyens de se servir

de cette méthode suivant les loix de la Géometrie; même avec plus d'exactitude que celle où les ouvriers peuvent atteindre, parce que nous cherchons à contenter l'esprit, en n'admettant rien qui ne soit exactement juste dans son principe; en fera usage qui voudra.

Fig. 161. Sorr fig. 161. le demi Cercle majeur APB, la fection verticale de la Sphère, par fon centre C, & le pole P de ses divisions de joins de lits horisontaux. Ayant divisé ce ceintre en ses voussoirs, par exemple en sept, aux points 1, 2, 3, 4, 5, 6, & abaissé de ces points des perpendiculaires sur son diametre AB, qui le couperont aux points p' p' p' p', &c. On décrira par ces points autant de cercles concentriques p'E p', p' Fp', qui seront les projections des joins de lit.

On tirera ensuite les cordes des divisions de la doële, qu'on prolongera jusqu'à ce qu'elles rencontrent l'axe CD prolongé. Ainsi Ar rencontrera l'axe au point S', duquel pour centre & pour rayon S' A, on décrira un arc AE terminé en Æ à volonté, d'où on tirera au centre S' une ligne Æ 1d, du même centre S1, & pour rayon S1 1 on fera un arc parallele au précedent, qui coupera la droite Æ 1d au point 1d, la portion de couronne de cercle A Æ 1d 1 sera le Panneau de dévelopement de la surface conique de la premiere assise, inscrite dans la Sphérique.

On fera de même le dévelopement de la seconde assise, en prolongeant la Corde du second voussoir 1, 2 jusqu'à ce qu'elle rencontre l'axe prolongé au point S², duquel comme centre, & pour rayon les longueurs S² 1, S² 2, on décrira les arcs paralleles 1 1¹, 2 2⁴, qu'on terminera à volonté par une ligne 1¹ 2⁴, tirée du centre S², ainsi des autres parties de la doële jusqu'à la clef, dont la doële n'est plus une portion de surface de Cône tronqué, mais celle d'un cône entier, qui a pour base le cercle dont le diametre est la corde 3, 4, pour côté la corde de l'arc 3 P, & pour hauteur d'axe, la siéche n P, mais cette observation n'est d'aucun usage, la clef se fait sans Panneau comme nous le dirons ci-après.

Si par un cas extraordinaire, on faisoit une voute extradossée, après avoir tiré la corde Ai, il faudroit lui mener une parallele par le milieu m de l'extrados, laquelle seroit une tangeante Ti, qu'il faudroit prolonger de même que la Corde Ai, jusqu'à ce qu'elle rencontrât l'axe prolongé en un point, d'où comme centre, on décriroit les arcs te, Ti, qu'on termineroit par une ligne ei tirée au même centre; cette portion de Couronne de cercle seroit le dévelopement du Cône tronqué, circonscrit à la Sphère; mais ce Panneau est inutile, à moins qu'il ne s'agit uniquement que d'une surface Sphérique convexe, parceque

que lorsqu'on fait une doële, on s'épargne le panneau de l'extrados, en faisant des arcs sur les lits & joins montans, parallelement à ceux des arêtes de la doële.

Nous ne proposerons point de panneaux pour les lits parce qu'ils sont inutiles, en ce qu'on les forme très-bien par le moyen des biveaux, & que d'ailleurs étant des dévelopemens d'autres surfaces coniques tronquées, on ne pourroit en faire usage qu'après que le lit seroit formé; & alors ils ne serviroient tout au plus que pour verification. Au reste, il est visible par la figure 155, que le centre C est le sommet commun de tous les Cônes des lits GF, gfj, IK, ik; & leurs côtés CG, CF, CK, CI, tous égaux aux rayons extérieurs & intérieurs de la Sphère, & par conséquent que tous les panneaux de lit dévelopezsont des portions de couronnes de cercles égales en largeur, qui est la différence des rayons de doële & d'extrados DHEI, APBg, mais inégales en longueur de contour, qui divinuë à mesure que les lits approchent de leur pôle P, où est la cles, dans le raport des contours des cercles de la projection horisontale des rayons inclinez Cp¹, Cp², Cp³, c'est-à-dire dans le raport des lignes CA, WI, G2, n3.

On remarquera que nous avons tracé les panneaux de doële hors de la Voute, pour ne pas embrouiller le Trait; ils pouvoient être tracez en de dans fans aucun inconvénient, comme en A & d 1; car leur position ne décide de rien dans l'épure.

Les panneaux étant tracez; nous ne prétendons pas nous en servir comme d'un modéle immédiat pour former la doële de la Sphère, nous retomberions dans la faute qu'on reproche à cette méthode que Mathurin Jousse, les P. Deran & Dechalles ont tirée de Philibert Delorme; mais seulement nous en servir pour former une des conçavitez de cette doële suivant la direction horisontale, dans laquelle nous trouverons plus facilement le moyen de la creuser une seconde sois suivant sa direction verticale; c'està-dire que nous ferons premiérement une surface Conique, dans laquelle nous apliquerons ces panneaux tracez sur une matiere sléxible, pour avoir dans cette surface par le moyen de leur contour, celui des arrêtes des joins de lit de dessus & de dessous, & les cordes des arcs des joins montans de la doële.

Pour parvenir à la formation de la premiere surface conique de la doële, on commencera par déterminer dans le Plan la longueur du Voussoir qu'on se propose de faire, dont on fera le Plan horisontal comme dans la méthode précédente, par exemple le trapeze mixte no qs, on divisera la corde qs en deux également en M par où on tirera du centre C la ligne du milieu mR, qui donnera les sléches mr & MR, qu'on portera au profil sur les horisontales 6 1, 5 2; sçavoir MR de 6 en u & mr de 5 en V, & l'on tirera la ligne uV;

enfin du centre C on menera par le point V la ligne Vz qui coupera 6 5 prolongée au point z, & l'épure sera faite; il ne reste plus qu'à en saire l'aplication pour tracer la pierre & la tailler.

### Application du Trait sur la Pierre.

Fig. 162.

Soit, fig. 162. un quartier de pierre abcdg destiné (par exemple) pour un Voussoir du deuxiéme rang, on commencera par lui faire un parement bede, au milieu duquel, ou à peu près, on tirera une ligne droite Mm, fur lequel par un point pris à volonté comme u, à peu près éloigné de bc de la longueur MN du Plan horisontal, on tirera une perpendiculaire g s; puis prenant le biveau de l'angle V u 6 du profil, on abattra la pierre suivant cette ligne, tenant ses branches toujours d'équerre sur qs pour former la surface plane his q, sur laquelle on apliquera le panneau du segment de cercle q R s du Plan horisontal en QuS; ensuite ayant pris au profil la longueur uV, on la portera sur la ligne du milieu de la pierre, & l'on tirera par le point V une parallele à qs, sur laquelle on portera de part & d'autre du milieu m les moitiés de la corde mo & mn du Plan horisontal en VK & VL, où faisant une cizelure creuse ou plumée, on apliquera la cerche du fegment nro inclinée en angle aigu, suivant la branche TV du biveau obtus TVu, que l'on posera d'équerre sur la ligne du milieu Mm, en forte que l'inclinaison de cette cerche soit le suplément du biveau obtus dont on se sert, & l'on tracera l'arc de cercle de la cerche dans le creux de la cizelure, suivant lequel & l'oposé QS on abattra la pierre à la régle pour former une surface conique entre ces deux arcs de cercles, fur lesquels on la fera couler comme nous avons dit au Chap. I. Ou bien à cause que l'obliquité de la cerche peut devenir incommode aux voussoirs qui aprochent de la clef, on pourra en faire une qu'on posera Fig. 163. perpendiculairement sur la surface bd, comme il suit.

cette exactitude.

laquelle ayant fait une perpendiculaire, on y portera pour fléche la longueur V2, au lieu de la fléche du cercle mr; & par ces trois points on tracera à la main une courbe qui sera un arc elliptique dans les premieres assises, un arc parabolique plus haut, & un hyperbolique vers 163. la clef; ces trois points suffisent pour la pratique. Mais si l'on vouloit opérer plus juste, il faudroit transporter le Triangle VZ, à part, mener à l'arc no du Plan horisontal plusieurs perpendiculaires, & les porter sur V<sub>5</sub>, puis par ces points mener des paralleles à 25 en des points x, fur lesquels élevant des perpendiculaires, on porteroit les ordonnées à la fléche mr; mais cette précision est inutile, parce que les voussoirs comprennent une trop petite partie de la Sphère, pour qu'on ait besoin de

On portera à part, fig. 163. la corde no du Plan 161, fuz le milieu de

Apres avoir creusé la surface conique entre les arcs donnez, on y apliquera le Panneau de doële 1 Q 2 O pris dans une partie des arcs de 1,11, & 2,2<sup>d</sup>, qu'on supose être coupé sur une surface sléxible comme du carton, pour être apliqué dans le creux de la doële conique, dans laquelle on tracera le contour de ce Panneau.

On remarquera qu'un seul Panneau peut suffire à tracer tous les voussoirs du même rang, quoiqu'on les fasse de longueurs inégales, parce qu'on peut prendre la moitié de chaque voussoir, & la porter sur ce Panneau où l'on tracera une ligne par le milieu, si le Panneau n'étoit pas assez long pour le voussoir entier; & si le voussoir est plus court que le Panneau, on fera des repaires de la longueur des arcs du lit de dessus & de dessous, qui serviront à terminer la doële, ou en retournant le Panneau bout pour bout, à commencer de la division où ces longueurs se prendront par petites parties au Plan horisontal sur la projection des joins de lit, & se porteront en même grandeur & nombre sur le contour du Panneau.

Le contour du Panneau étant tracé dans la surface conique, on formera les lits avec les biveaux 6,8 & 569, qui seront égaux, si la voute est exactement Sphérique, & inégaux, si elle est surhaussée ou surbaissée; car cette méthode convient aux unes & aux autres, en tenant ces biveaux d'équerre sur les arêtes des lits, & à distance proportionelle. Par ce moyen on formera sans Panneau les surfaces coniques, concaves & convéxes, qui sont les lits des voussions.

Ensuite on formera les têtes ou joins montans avec le biveau 658 ou 1AD, posant la branche courbe sur l'arête du lit, & la droite suivant le biveau de doële conique, & par les trois points 5, 6, 9, on sera passer une surface plane, sur laquelle on apliquera le Panneau de tête 9658 pour avoir les arcs des joins montans, suivant lesquels on doit creuser la surface Sphérique qui est la véritable doële demandée.

Pour mieux se conduire dans cette excavation, on se servira d'une cerche d'un arc du cercle majeur APR, de telle grandeur qu'on jugera à propos, ayant soin de la poser toujours perpendiculairement aux arêtes des lits de dessus & de dessous, & à une distance proportionelle de leurs angles; par exemple, si on la met au milieu, au tiers, ou au quart du lit de dessous, elle doit être aussi au milieu, au tiers, ou au quart du lit de dessus, & le voussoir sera achevé.

#### DEMONSTRATION.

Si l'on supose que le quart de cercle APC se meut autour de son axe CP, il est clair que les cordes Ai, i'2, 2'3, 3P décriront par ce mouvement des portions des Cônes Droits, que décriroient les lignes inclinées à l'axe AS<sup>1</sup>, iS<sup>2</sup>, 2S<sup>3</sup>, 3P, puisque chacune des cordes est partie d'une de ces lignes.

Nous avons anssi démontré que le dévelopement d'un Cône Droit est un secteur de cercle, duquel retranchant le dévelopement d'une de ses parties parallelement à sa base, il reste pour dévelopement du Cône tronqué une portion de couronne de cercle, telle qu'on voit à la sig. 161, A1 14 Æ, & les autres au dessus; de sorte que si le contour des arcs de cette couronne est égal à celui de la projection, cette couronne envelopera toute la Sphère d'une Zone conique. Or puisque les cordes qui forment les côtés des Cônes tronqués sont inscrites dans les arcs de cercles des divisions du quart AP, il est clair que l'une & l'autre Zone conique & sphérique seront terminées par des cercles communs & paralleles à l'équateur AB (par le Théor. XII. du premier Livre.

Que ces cercles soient communs, on peut le démontrer de deux manieres: Premiérement, parce qu'ils sont formez par la révolution d'un même rayon AC ou 1 W, 2G & 3n.

SECONDEMENT, si l'on considére les arêtes des lits à la doële comme les sections de la Sphère coupée par les surfaces coniques des lits, il est démontré que cette section est un cercle (par le Th. XII. du premier Liv.) puisque l'axe du Cône Droit passe par le centre de la Sphère (par la construction.)

On peut aussi démontrer que celles des Cônes tronquez de la doële, pénétrez par les Cônes tronquez des lits, sont encore des cercles, par le Théor. XXVIII. du premier Livre, puisque ces Cônes ont leurs axes dans une même ligne CP, quoique tournez en sens contraire, en ce que le sommet commun des Cônes des lits est en C vers le bas, & leur base du côté de P. Ceux des doëles au contraire ont leur sommet vers P & au dessus, & leur base en bas du côté de C; donc les lignes des arêtes des lits de la doële conique sont les mêmes que celles de la sphérique. Ainsi on peut sormer en même tems leur contour commun, mais non pas les angles rectilignes & mixtes des surfaces qui sont inégaux, celui de la doële sphérique avec le lit étant plus aigu que celui de la conique avec le même lit.

CELA suposé, il est clair que notre aplication du Trait sur la pierre est un moyen sûr pour la bien tailler; car nous la suposons coupée hori-

fontalement par une surface plane bisq qui représente celle du profil Fig. 161. tu 6 o, dans laquelle nous avons tracé le segment de cerche horisontal 3 162. qRs, qui est la projection de l'arête du joint de lit de dessous, dont la stéche RM donne la distance horisontale de cet arc à une surface plane qui passe par sa corde qs, & qui est représenté au profil par le point u; & le milieu mM du Plan horisontal par la ligne Vu du même profil.

It est encore visible que si l'on pose le segment nro du Plan horisontal, suivant l'angle obtus uVT à l'égard de Vu, il sera posé parallelement au segment qrs, par conséquent il sera à la base du Cône retranché dont il sera une section circulaire; donc il sera la base supérieure de la partie de ce Cône restant tronqué.

Ou bien si l'on coupe le Cône par un Plan perpendiculaire à uV en prolongeant 6, jusqu'à la ligne Vz, il est visible que l'une' & l'autre section auront pour corde commune la perpendiculaire sur le Plan  $uV\varsigma$  dont la projection verticale est le point V; donc ces sections qui ont une ordonnée commune seront entre elles comme leurs abscises  $V\varsigma$  & Vz; ainsi en divisant ces abscises proportionellement comme on a fait, & élevant sur ces divisions des paralleles à l'ordonnée commune, on aura la courbe de la section passant par Vz qui sera à la surface du mêne Cône, soit qu'elle soit elliptique, parabolique, ou hyperbolique; car elle peut être de ces trois courbes différentes. Aux premieres assisses, Vz donnera une Ellipse, aux autres au dessus elle peut donner une Parabole, & vers la clef une Hyperbole; mais on la trouvera par la méthode que nous avons donnée, sans avoir besoin de la connoître.

Le reste du Trait concernant la maniere de faire les lits & les têtes, est commun avec les autres méthodes, & n'a pas besoin de démonssiration.

# Troisième Méthode de former les Voutes Sphériques ou Sphéroïdes,

### En réduisant la Sphère en Polyédre.

Ayant tracé l'épure comme à la feconde méthode des Cônes tron. Fig. 161. quez pour la Sphère (fig. 161.) ou pour un Sphéroïde aplati, alongé, ou surhaussé, & ayant sait la projection horisontale noqs d'un voussoir du second rang donné pour exemple, lequel est marqué au profil en 5, 8, 9, 6, on portera, comme à la méthode citée, les sléches MR

& mr du Plan horisontal en 5V & 6u du profil, & l'on tirera la ligne Vu qui servira à tracer le Panneau de doële plate, laquelle est une des surfaces du Polyédre qu'on va décrire à la fig. + à côté de 159. On tirera sur une ligne droite mM, qu'on sera égale à Vu de la fig. 156. deux perpendiculaires indéfinies no sq, sur lesquelles on portera de part & d'autre des points m & M les grandeurs mo & Mq du Plan horisontal de la fig. 156. en mn & mo & ms & mo & mo

### Aplication du Trait sur la Pierre.

Fig. 159. On commencera, à l'ordinaire, par dresser un parement, comme à le sig. 159. b c de, capable de contenir le Panneau de doële & l'engraissement du lit; ensuite ayant tracé le contour du Panneau de la figure fur le parement qui lui est destiné, on prendra le biveau de l'angle de

Fig. 156. la doële plate  $\nabla u$  avec l'horison uO, & avec cet angle  $\nabla uO$  on abattra le Prisme triangulaire b ab c f g.

On tracera ensuite sur le nouveau parement abes l'arc qr S par le moyen de la cerche SRq de la fig. 156. ou plûtôt par le moyen d'un Panneau de lit horisontal suposé KsRqL, qu'on apliquera sur ce parement en kSRQl, & par les trois points donnez lQo & kSn, on sera passer (par le Probl. I.) une surface plane qui sera celle de chaque tête, sur laquelle on tracera l'arc 3 4 & les joins de lit 37, 48 par le moyen d'un Panneau 7348 de la fig. 156. en posant le point 4 sur le point Q, & le point 3 sur le point o, pour avoir les joins de tête & de lit.

On creusera la doële avec le biveau mixte de doële creuse & de l'horison 3x40 (de la fig. 156. ou de la fig. 161. s'il s'agit d'une voute parsaitement sphérique) en tenant toujours sa branche droite perpendiculaire à la courbe SrQ; ensuite ayant porté la corde Qo en ry sur le milieu de la doële, on posera la cerche uro de la fig. 156. sur les trois points oyn de la fig. 159. & l'on tracera l'arc de cercle qui forme l'arcète du lit supérieur. Ensin avec les biveaux mixtes de lit & de doële courbe 84x3 & 73x4 on abattra la pierre excédante sur les arêtes des lits marquées à la doële, ausquelles on tiendra la branche droite toujours perpendiculaire. Ainsi on formera deux surfaces coniques, une convexe au lit insérieur, & une concave au lit supérieur, & l'on aura un voussoir exactement formé.

### Explication Démonstrative.

Puisque les quatre angles du Sphéroïde ou de la Sphère sont dans un même Plan, comme nous l'avons prouvé à la page 5. le trapéze 5 no Q de la fig. 4 peut & doit les toucher tous, puisque les côtez no, 5 Q sont les cordes des arcs de cercles horisontaux des lits, & les côtez 5n, o Q, celles des arcs verticaux qui passent par les joins montans de la doële.

IL est aussi clair par la construction, qu'ayant sait l'angle RMm égal à l'angle OuV, le trapéze du panneau de la sig. 4 qu'on a tracé sur la pierre à la sig. 159, est incliné à la surface lqsk du voussoir, comme le même trapéze considéré dans la voute, l'est au Plan horisontal; donc la projection horisontale ornSRq de la sig. 156, ou 161, convient à cette surface.

TROISIEMEMENT, puisque les Plans des jons montans sont perpendiculaires au Plan horisontal, & qu'ils ont une direction tendant au centre C, les lignes Sk & ql de la fig. 159. & 161. sont dans ces Plans de même que les points o & n, par conséquent en faisant passer des Plans par les points donnez k Sn & l Qo de la fig. 159. on aura les surfaces des joins de tête.

Enfin puisque les arêtes des lits supérieurs & inférieurs sont dans des Plans horisontaux paralleles entre eux, il est clair que les intervales de leurs parties aliquotes, comprises entre des Plans verticaux, seront égaux entre eux; donc le point y du milieu de l'arc on doit être à même distance du point r du milieu de l'arc QrS, que les cordes Qo & Sn; or puisqu'on a trois points donnez dans le cercle horisontal du joint supérieur oyn, on aura la position de l'arc nro de la sig. 156. Donc l'arête du lit supérieur sera bien tracée, & par conséquent aussi les lits qui sont sormez sur cette arête par le moyen du biveau de lit & de doële, ce qu'il falloit saire.



# Quatriéme Méthode de former les Voutes Sphériques par l'inscription des Cylindres.

En Termes de l'Art, quoiqu'impropres.

### Par Equarrissement.

La premiere Méthode que nous avons donnée pour former les voutes sphériques, n'est guères propre qu'aux voutes exactement sphériques; la seconde & la troisième s'étendent aux Sphéroïdes, dont les bases sont circulaires.

CETTE quatriéme est générale pour toutes sortes de Sphères, de Sphéroides & de Conoïdes, comme nous le ferons voir en son lieu. Il suffig. 161. fit présentement d'en faire l'aplication à la Sphère.

Soit, fig. 161. le cercle APBg le Plan horisontal de la voute, dont nous considérons la moitié APB comme son profil, & l'autre moitié AgB comme son plan horisontal.

AYANT divisé le ceintre APB en ses voussoirs, par exemple en sept aux points 1, 2, 3, 4, 5, 6, on abaissera de chacun de ces points des perpendiculaires qui couperont le diametre AB aux points  $p^*$ ,  $p^2$ ,  $p^3$ , &c. par lesquels du centre C, on fera passer des cercles concentriques à AgB,  $p^1 \to p^6$ ,  $p^1 \to p^5$ ,  $p^3 \to p^4$ , qui seront considérez comme les basses d'autant de Cylindres Droits, & qui sont les projections des joins de lit, inscrits dans la Sphère par les aplombs  $p^1$ ,  $p^2$ ,  $p^3$ , lesquels Cylindres ont pour axe commun CH.

On tirera ensuite du centre C les joins de tête à l'ordinaire 4'7, 5'8, 6'9, & le Trait sera fait. Il ne s'agit plus que d'en faire l'aplication sur la pierre, ce qui est très-aisé.

### Aplication du Trait sur la Pierre.

On prendra sur le Plan horisontal la plus grande longueur qu'on veut donner au voussoir par son lit de dessous, par exemple, pour la se-conde assisé ik, puis on tirera par le centre C les lignes o i & nk, qui couperont la projection du lit de dessus en no, & la queuë du lit de dessous en ik, ce qui donnera le quadriligne mixte noik pour une portion de la base d'un Cylindre, dans laquelle est compris le voussoir que l'on veut saire.

160.

Ayant dressé un parement pour servir de lit nQ de suposition horisontale, on y apliquera le panneau de la figure noik, dont on tracera
le contour, suivant lequel on abattra la pierre quarrément, ce qui sormera une espece de coin émoussé, tel qu'on voit à la figure en NQ,
lequel sera composé de deux surfaces planes, & d'une portion cylindrique creuse NOon, qu'on formera avec la cerche nro du Plan horisontal.

On portera ensuite la hauteur de la retombée 5 t sur les arêtes 00, nN, de 0 en 5, de n en 2, & la retombée t 6 sur les arêtes 0 Q & n K de 0 en q, & de n en p; ensuite on posera sur les plans des joins montans le panneau de tête 9 6 5 8, & sur le lit horisontal le panneau qiks en qp KQ, pour tracer l'arc qp de l'arête du joint de lit de dessous avec la doële, ce qui se fait aussi plus simplement, mais moins correctement, en traînant np sur no perpendiculaire à l'arc no.

L'ARETE du lit de dessus se tracera par les points 2 &  $\varsigma$ , parallelement à celle de la base no, avec une régle pliante; ainsi les quatre côtez de la doële qu'on doit creuser seront donnez; il ne s'agit plus que d'abattre la pierre de l'un à l'autre, s'aidant d'une cerche faite d'une portion du cercle majeur, dont on tiendra le plan perpendiculaire à l'arc de la base pq; ensuite on abattra la pierre pour former les lits avec le biveau mixte  $6 \varsigma 8$ .

On peut aussi, avant que de creuser la doële, former les lits avec le biveau d'aplomb & de coupe t 58 pour le lit de dessus, & celui de l'horison & de la coupe t 69 pour le lit de dessous, tenant une de ses branches parallele aux arêtes nN, oO, & l'autre perpendiculaire aux arcs 25, no; par ce moyen on s'épargne la peine de faire un biveau mixte pour le doële & les lits. Il suffira d'une cerche pour la doële, dont la position n'est pas indissérente, comme nous l'avons dit cy-devant; il saut avoir grand soin de la tenir dans la situation d'un méridien, perpendiculairement aux plans passans par les joins de lit, & dans une direction qui tende à l'axe de la Sphère.

On peut aussi sans le secours des biveaux faire le lit de dessus, si l'on s'est donné la peine de saire un lit parallele à nQ en N S, & qu'on y trace par le point 8 un arc 89 parallele à ON, parce qu'on pourra abattre la pierre à la regle comme pour une portion conique sur les arcs 25 & 98.

### Explication Démonstrative.

Si l'on supose la Sphère coupée par des plans horisontaux passans par les points les plus élevez de l'extrados, comme 9, 8, 7, ils couperont les Tom. II.

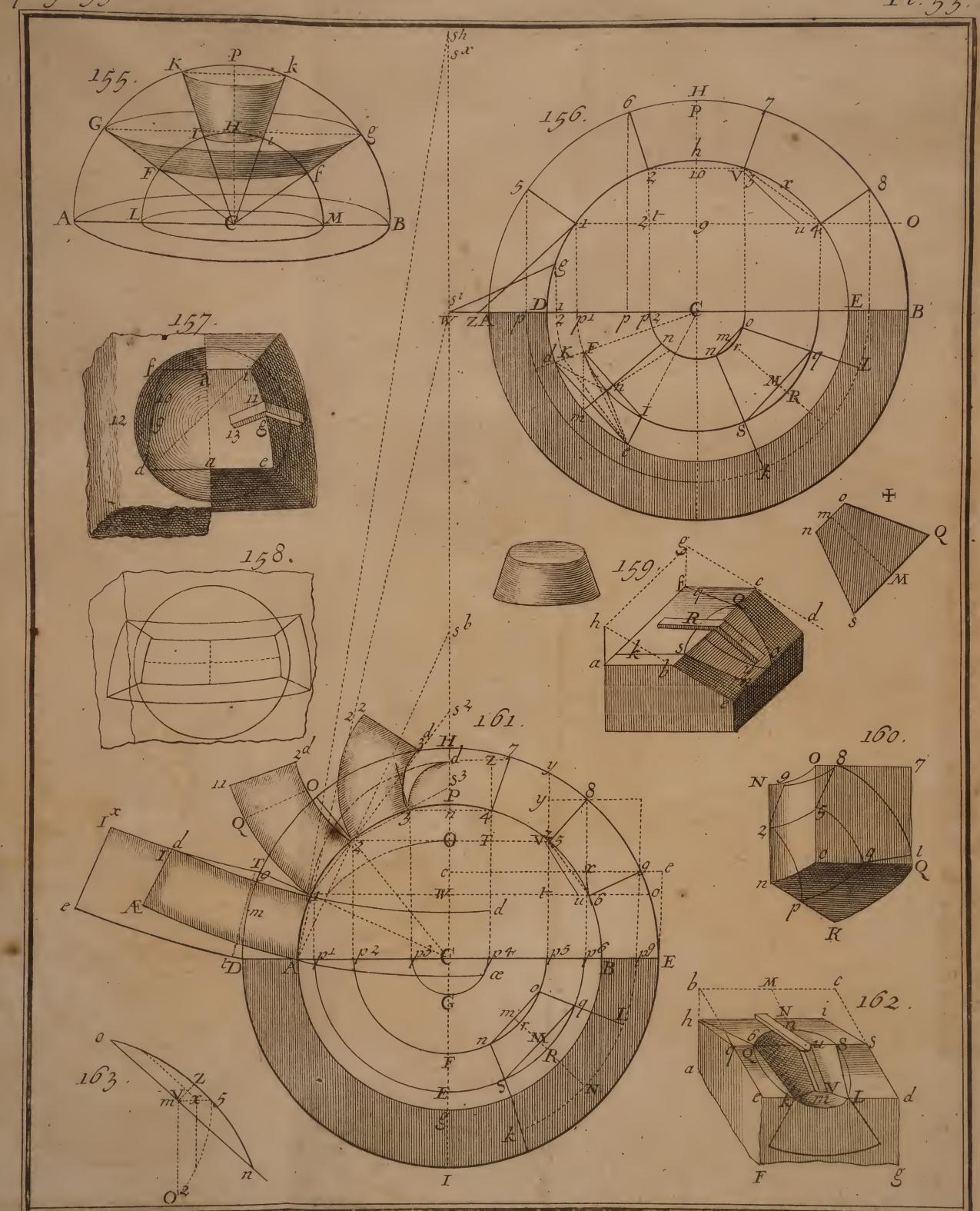
#### COROLLAIRE.

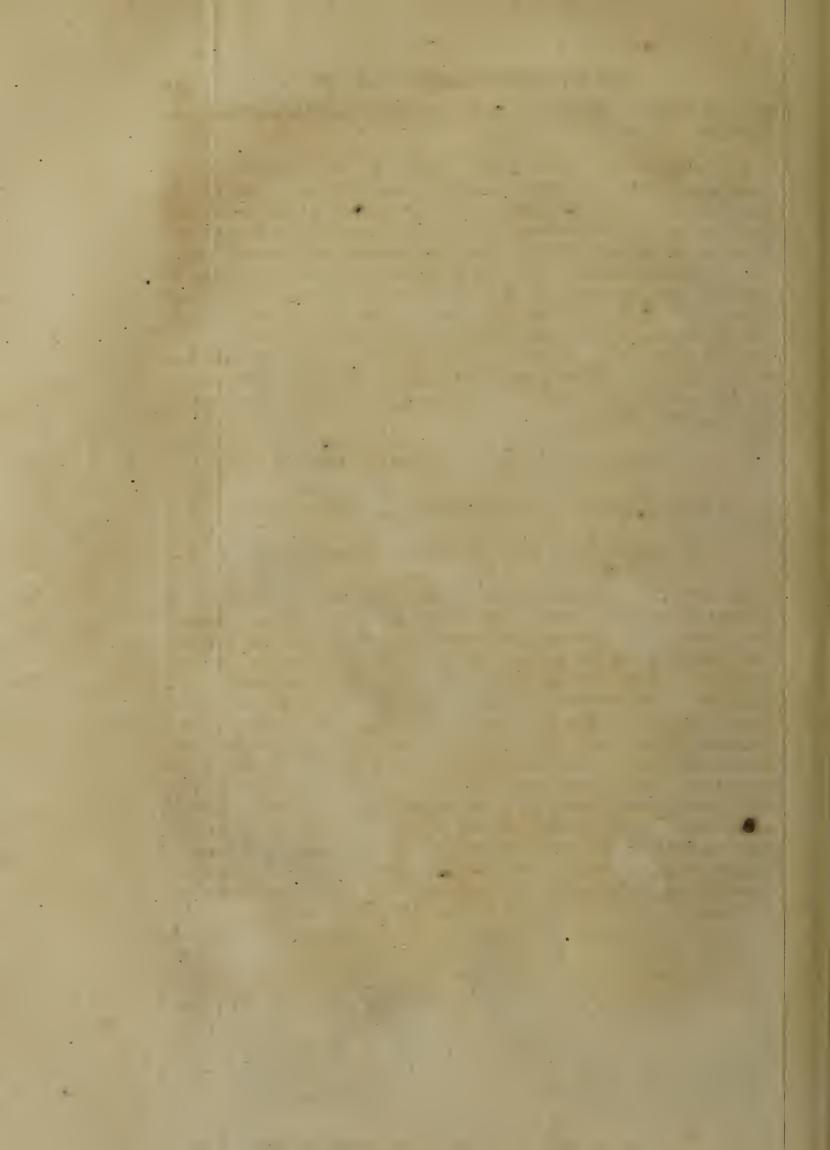
It est clair que cette méthode est également propre à la formation d'un Sphéroïde dont l'axe est vertical, qu'à la Sphère, puisque la formation de ce solide est la même que celle de la Sphère & du cylindre par la révolution d'une courbe A d Elliptique autour d'un axe commun, car si au lieu de l'arc circulaire 6 B, & de la coupe 69 on substitue un arc Elliptique & une coupe plus ou moins inclinée, on aura toûjours un raport constant de la figure qui en résultera, à celle du cylindre inscrit; mais nous en parlerons ailleurs en traitant des Sphéroïdes.

## Remarque sur les quatre Methodes de former les Voutes Sphériques & Sphéroiques.

Nous avons déja dit que la premiere méthode par les segmens de Sphère n'étoit pas génerale, mais particuliere à la Sphère, & qu'elle occasionnoit beaucoup de perte de pierre, d'où nous pouvons conclure que c'est la moindre de toutes

Nous avons aussi fait voir que la seconde par l'inscription des Cônes monquez étoit plus générale, puisqu'elle peut s'appliquer aux voutes Sphéroïdes, de même qu'aux Sphériques, & de plus aux Annulaires comme nous le dirons en son lieu; mais elle est plus propre aux grandes voutes qu'aux petites, & lorsque la difference de la concavité du Cône tronqué & de la Zône de Sphère ou de Sphéroïde est assez peu sensible pour qu'on puisse la négliger dans la pratique; car dans les petites voutes où il faut reprendre le parement de la doële conique





pour le creuser en Sphérique, elle n'a aucun avantage sur la quatriéme méthode.

La quatriéme par l'inscription des Cylindres est sans contredit la plus étenduë & la plus sûre pour l'exécution, mais elle cause beaucoup de perte de pierre, particulierement vers l'élevation de 45 dégrez, d'où il faut couclure que la troisième est la plus commode, & celle qui cause le moins de perte de pierre, pour les Sphères & les Sphéroïdes alongez ou aplatis verticaux; mais elle n'a pas le même avantage pour les Conoïdes que la précédente, qui non seulement suprime l'usage des biveaux de lit & de doële variables pour le même lit, mais qui peut encore servir pour les doëles gauches qui n'ont pas leurs quatre angles dans un même plan, de sorte que le Sphéroïde Conoïde ne peut être réduit en Polyédre de surfaces quadrilateres, mais seulement triangulaires, ce qui rendroit cette méthode trop composée, quoique toûjours bone dans son principe.

# Seconde disposition des Voussoirs. Des Voutes Sphériques lorsque leurs rangs sont dans une situation verticale.

In ne sera pas nécessaire d'entrer dans le détail de la construction des Voutes Sphériques, dont les voussoirs au lieu d'être dans une situation horisontale, sont rangez en Arcades verticales, parce que l'on sent bien du premier abord que ce n'est que la même chose tournée differemment, comme on voit à la sig. 183. de la planche 57. c'est-à-dire que les joins de lit sont devenus les joins de tête, & que les pôles de leurs cercles qui étoient dans un axe vertical, l'un au sommet de la voute, l'autre dans le vuide au dessous, sont icy dans la base horisontale diametralement oposez; la seule difference qu'il y a de cette disposition à la précédente, c'est qu'une partie de la voute peut être élevée sans l'autre, & se soutenir, au lieu que dans la précédente il faut que chaque rang horisontal soit continué dans le pourtour, de sorte qu'on ne peut faire un tiers ou un quart de Sphère comme dans cette derniere; de là vient qu'on en fait principalement usage pour les Niches qui ne sont que des quarts de Sphères, mais nous parlerons ailleurs de ces mutilations.



### Troisiéme disposition des Voussoirs.

Des Voutes Sphériques dont les rangs sont inclinez à l'horison, en termes de l'Art, en Coquilles.

Nous traiterons de cette espéce d'arangement des Vonssoirs des Voutes Sphériques lorsque nous parlerons des tronquées, parce qu'il n'est d'usage, comme le précédent, que pour les Niches.

Quatrieme disposition des Voussoirs.

Des Voutes Sphériques, où ils sont arangez de differente maniere dans la même Voute.

Quoiqu'il foit de la délicatesse de l'Art, de cacher autant qu'il est possible, les joins des pierres qu'on employe à la formation des voutes; cependant comme il est impossible de les cacher entierement sans les couvrir d'un enduit, qu'on ne peut apliquer solidement sur la pierre de taille, les Architectes se sont avisez d'affecter certains arangemens de voussoirs qui font des figures agréables à la vûë, tirant ainsi une décoration de l'imperfection de l'Art, qui ne peut faire les voutes d'une piece.

ILS prennent pour base de cet arangement une figure rectiligne divi-

sée par des paralleles, qui forment en differens sens des rangs des vousfoirs verticaux; tel est un Poligone regulier inscrit dans le cercle horisontal, comme un Triangle, un Quarré, un Pentagone, un Exagone, &c. cette disposition s'apelle voute de four fermée en Triangle, en l'pentagone, &c. les rangs disposez suivant chaque côté du Poligone ont un pole à l'horison entre les deux angles inscrits dans le cercle de la base horisontale, Plan. 54. comme on peut le voir à la figure 166. ou bien aulieu de placer les an-Fig. 166. gles du poligone à l'horison, il n'en ont placé qu'un à son pole, d'où abaissant des quarts de cercles verticaux sur les divisions de l'horison en certain nombre de parties égales comme en 3, 4, 5, 6, &c. ils ont fait des rangs de voulsoirs verticaux, qui se rencontrent & se penetrent les uns les autres suivant autant de diagonales, ce qu'ils ont apellé voute Sphérique faisant le plan d'une voute d'aréte triangulaire, quarrée, pentagone, Ec. comme on peut voir à la figure 180 de la planche 56.

> De la premiere espece de Variations. Des Voutes Sphériques fermées en Poligones.

Ces Voutes peuvent être considerées comme composées de deux parties, l'une qui est celle de chaque rang vertical conduit tout uniment

Trompe, telle est la partie AHET sig. 166, l'autre qui est la rencontre de deux rangs qui se croisent & se terminent à un cercle majeur, qui les coupe obliquement dans le plan de la diagonale de leur projection horisontale; & parce que cette rencontre des deux rangs se forme d'une seule pierre Ei, qui a deux branches comme une sourche, cette partie s'apelle l'ensourchement. La premiere partie des voutes Sphériques composées, n'a aucune difficulté, puisqu'elle est la même que celle des voutes Sphériques à rangs de voussoirs verticaux, dont nous avons parlé cyadevant à la seconde disposition.

Toute la difficulté confiste donc à la formation des voussoirs d'enfourchement qui sont communs à deux rangs differens.

#### PROBLEME. XVII.

Faire une Voute Sphérique composée de rangs de Voussoirs de différentes directions.

### Premiere Disposition.

En termes de l'Art,

# Faire les Vousoirs d'enfournement des Voutes Sphériques ou Sphéroïdes formées en Poligone.

On peut résoudre ce Problème de trois manieres, la prémiere par l'analyse de la projection du Polygone inscrit dans le cercle de la base horisontale, en saisant par son moyen l'élevation des arcs verticaux, dont elle donne les diametres ou parties de leurs diametres.

La seconde, qui est fondée sur la réduction de la Sphère en cônes tronquez, c'est d'en assembler les surfaces dévelopées qui se coupent obliquement suivant une diagonale, & d'en former le panneau d'ensourchement.

La troisieme, c'est par la médiation des doëles plates.

# Premiere Méthode, par l'inscription de l'enfourchement dans un segment de Sphère.

Soit (fig. 164.) le cercle horisontal I  $\varsigma$  O  $1\varsigma$ , qui est la base de la voute Sphérique dans laquelle on veut inscrire un Polygone, par exemple un Fig. 164. Quarré, ayant tiré par le centre C les diametres I O &  $\varsigma$  1 $\varsigma$  à angle droit, on tirera par leurs extrémitez les lignes I  $\varsigma$ ,  $\varsigma$  O, O 1 $\varsigma$ , 1 $\varsigma$  I, on divisera ensuite deux de ces côtez en deux également en  $\xi$  & K, par où l'on menera par le centre C deux diametres P  $\varrho$  & P²  $\varrho$ ², qui seront les axes des quatre segmens de Sphère que retranchent les côtez du quarré

inscrit, sçavoir IP  $\zeta$ ,  $\zeta$  P<sup>2</sup> O, &c. On divisara ensuite chacun de ces segmens en autant de parties égales que l'on voudra avoir de rangs de voussoirs, comme par exemple icy en cinq aux points 0, 1, 2, 3, 4, &  $\zeta$ , & par ces divisions on menera des paralleles aux côtez du quarré  $1, \zeta$  & O  $1, \zeta$ , qui couperont les diametres  $1, \zeta$  O  $1, \zeta$ , aux points 6, d, e, l, g, f, 8, 7, par lesquelles on menera des parelleles aux côtez du quarré entre ses diagonales, comme 68, d, e, e, l, f, & d'autres dans les segmens comme 4, 1, 14, 11 &c. 3, 2, 13, 12, & l'on aura la projection de tous les joins de lits des rangs de voussoirs qui sont dans une situation verticale, c'est-à-dire, à la circonférence des cercles verticaux, qui auront pour diametre les lignes inscrites dans le grand cercle horisontal, où est la naissance de la voute.

It s'agit à present de fornier les Voussoirs d'enfourchement dans lesquels consiste toute la difficulté de ces voutes, renvoyant le lecteur, aux voutes simples formées par des rangs verticaux, pour la formation des voussoirs compris entre les ensourchemens. On commencera par déterminer dans la projection horisontale, la largeur du voussoir sur les côtez du quarré, comme Ia & Ia, suivant la grandeur de la pierre qu'on veut employer, & par les points donnez a & a, on tirera les lignes ab, a b paralleles à ces wêmes côtez, lesquelles détermineront la direction des joins de tête & donneront pour la projection horisontale du voussoir le rectiligne de six côtez I a b d b a I, dont les côtez I a & I a expriment les lits de dessous, d b & d b ceux de dessus, & les deux autres a b, a b les joins montans de la doële; comme cette sigure est divisée en deux également par la diagonale, I d nous ne parlerons que de la moitié qui est le trapeze I & b a, parce que ce que nous en dirons s'apliquera facilement à l'autre.

IL s'agit 1° de trouver la grandeur d'un segment de Sphère capable de contenir le voussoir, & les côtez de la figure de la doële pour y inscrire les sommets des angles, & les arcs compris entre deux, suivant la méthode que nous avons donné pour les voutes Sphériques à lits horisontaux simples; mais avec un peu plus de compositions dans cette espéce.

Pour y parvenir il n'y a qu'à examiner dans quels cercles de la Sphère doivent se trouver les lignes de la projection; si étant prolongées elles passent par le centre C de la sig. 164, elles apartiennent à des cercles majeurs; & si elles n'y passent pas, elles apartiennent à des cercles mineurs, mais auquel des deux qu'elles apartiennent, leur terminaison à la circonférence du cercle I 5. O 15. donne toûjours le diametre du cercle dont les joins du voussoir sont partie, & la ligne de

la projection est toûjours une abscisse de ce diametre, laquelle donnera l'ordonnée qui est l'aplomb d'un des angles du voussoir sur son plankorifontal.

Ainsi du point d de la projection, on élevera la perpendiculai- Fig. 164. re d D sur le rayon IC, laquelle coupant l'arc I5 au point D, donne l'arc ID pour celui du milieu du voussoir, dont la projection & en même tems l'abscisse, est la droite 1 d; de sorte que transportant sa corde ID dans le segment de Sphère (fig. 165.) de D en I, on aura la position de deux des angles du voussoir, sçavoir le faillant qui est la naissance de la voute au point I de la fig. 164, & le rentrant b d b du lit supérieur. Il faut à present se servir de cet intervale D I pour trouver la position des angles a & a, comme de la base d'un triangle dont il faut trouver les côtez; pour cela il faut diviser la projection en triangles, en menant une droite de den a, que l'on prolongera de part & d'autre jusqu'à la rencontre du cercle horisontal de l'imposte I5, O15, qu'elle coupera en F & G, & ayant divisé FG en deux également en m; du point m pour centre, & m F pour rayon on décrira un arc de cercle F as de indéfini, & par les points a & d on élevera des perpendiculaires a a, d d, qui couperont l'arc de cercle aux points  $a^{x}$   $d^{x}$ , dont l'intervale  $a^{y}$   $d^{x}$ , qui est la longueux de la corde, est déja un des côtez que l'on cherche, avec laquelle comme rayon, & du point D de la fig. 165, pour centre, on décrira un arc de cercle dans le segment de part & d'autre de la ligne ou corde DI en av & au. Ensuite pour avoir le troisieme côté, dont I a ou I a son égal, est la projection, on tracera du point k milieu de la ligne I, dont I a est une partie, l'arc indéfini IH, & élevant au point a, la perpendiculaire a A, qui coupera cet arc en A, l'intervale IA, qui est la corde de cet arc, sera le troisieme côté que l'on cherche; de sorte que portant avec le compas cet intervale dans le segment de la fig. 165; du point I pour centre, on décrira un arc qui coupera av au point a, & av au point a, qui est le sommet de l'angle du joint de lit de dessous, & de celui de la doële.

It ne reste plus à trouver que les deux angles b & b des joins du lit de dessus avec celui de doële, en cherchant de la même maniere les arcs qui répondent aux lignes de projection a d & b d; ce qui est facile à concevoir après ce que nous venons de dire. Il ne s'agit de même que de prolonger de part & d'autre la ligne db, jusqu'à la circonférence du grand cercle qu'elle coupera aux points E & 4, & de son milieu L décrire un arc EB, puis élevant des perpendiculaires b B & d d2 sur son diametre en d & b, l'intervalle B d2 sera une des cordes des triangles D a b de la fig. 165. avec laquelle pour rayon, & du point D pour centre, on décrira un arc de part & d'autre en b 6

165.

& b 6; enfin sur a b prolongée de part & d'autre en z, & en ff, & du point R pour centre, on sera l'arc z 2 a 6, puis élevant aux points a & b des perpendiculaires à 2 a b 6b, l'intervale 2 a 6b, sera le troisseme côté, lequel tournant sur le point a ou a, pour centre, coupera l'arc 6 b en b, où sera le sommet du dernier angle que l'on chezche, & l'on aura dans le segment les angles du voussoir I a b D b a.

In ne reste plus qu'à placer entre ces angles les arcs de cercles dont on a trouvé les cordes, & sur lesquels on aura coupé & formé les cerches pour les transporter dans le segment de Sphère creuse dans la pierre. Ce qui se fera avec les mêmes précautions que nous avons marquées dans la construction des voutes sphériques simples faites suivant cette méthode, dans laquelle nous avons dit que le moyen le plus sur étoit d'avoir trois points à chaque arc, pour y placer la cerche, afin que son plan ne puisse être dans une fausse inclinaison; ainsi pour le côté Ia, on prendra à volonté un point n vers son milieu; d'où tirant par le point d, un diametre qs, qu'on divisera en deux également en r, on fera avec le rayon rq l'arc QN; enfin élevant sur Ia du point n la perpendiculaire n  $n^2$ , si avec les cordes I  $n_2$  & N  $d_2$  pour rayons, & les points N & D pour centres, fig. 165. on fait des arcs de cercles, leurs intersections donneront les points  $n^{1}$  d'un côté &  $n^{2}$  de l'autre, lesquels détermineront la position de la cerche, formée sur l'arc I A. On en usera de même pour les autres côtez, afin que le plan de leurs cerches étant situé dans celui de la section de la Sphère, elles n'y donnent pas de faux contour, observant d'abattre les arêtes de la planche dont la cerche est formée jusques vers le milieu de son épaisseur en chanfrain, afin que cette épaisseur ne soit pas un obstacle pour la pancher comme elle doit être sans s'éloigner du segment creusé dans la pierre.

Les arcs des arêtes des joins étant tracez, on leur apliquera perpendiculairement les biveaux de lit & de doële pour abattre la pierre fuivant l'éxigence, & former une figure de folide, telle qu'on la voit à la fig. 168, ou pour le premier rang, ou pour le fecond, comme à la fig. 167, qui paroît à moitié taillée & à moitié tracée.

On a vû par l'exemple du premier voussoir, comment on trouvoit la position des angles des joins, en divisant la projection en triangles, & pour montrer qu'il n'importe de quelque maniere que se fasse cette division, nous en avons représenté une différente dans le second voussoir, sig. 164, en tirant une perpendiculaire 10. 19, sur la diagonale 9. 8, & faisant avec le rayon MG pris sur 10. 19. prolongée en g l'arc du cercle g 17. 16, qui donnera la cerche traversante 17. 16, laquelle sera portée dans le segment de 7. en 7 (sigure 167) pour donner le plus grand arc d'un des angles à l'autre

On a marqué dans la fig. 168, comment le premier voussoir de la fig. 165, & celui de la fig. 167, se posent l'un sur l'autre, & combien le premier est plus grand que le second, quoique dans la projection fig. 164, les lignes de leur milieu Id, & dl, soient à peu près égales, & même inégales en sens contraire, puisque Id, qui represente I 8 de la fig. 168, est plus petite que d l, qui represente la hauteur 8, 9, laquelle est cependant plus petite que I 8; la fig. à côté d n i est la cerche qui a fervi à tracer l'arc dn I, en apliquant les points d en d, n en n & i en I.

A l'égard des autres rangs de voussoirs dont on en represente un à la fig. 169, marqué 43 pb, c'est celui qui est marqué en plan horisontal de la fig. 164. en 3h h4, & celui qui est à côté en portion de Cône tronqué, dont la petite base est marquée 3 P 2, est celui qu'on apelle trompillon, qui seroit la moitié de la Clef d'une voute Sphérique, dont les joins de lit seroient horisontaux,

Tous ces differens voussoirs se voyent rassemblez dans la moitié d'une Voute Sphérique, dessinée en perspective au nombre 166, laquelle Fig. 166 montre comment les joins des rangs de voussoirs, répondent au quarré inscrit dans le cercle horisontal qui comprend leur projection.

L'ide's de ce genre de construction de Voussoirs d'enfourchemens, par l'inscription de leurs angles dans un segment de Sphère, apartient à M. de la Ruë, je n'ai fait ici que de la rendre plus simple, & plus exacte pour l'exécution, parce qu'il ne donne qu'une maniere de tâtonnement méchanique très incertaine, pour la position des cerches, qui est de voir si elles joignent au fond du segment, qu'il apelle échelle.

### Explication Démonstrative.

La justesse de cette méthode sera facile à apercevoir, si l'on se represente toutes les lignes de la projection, sur lesquelles nous avons décrit des arcs de cercles, comme autant de portions de diametres de cercles élevez sur le plan horisontal I 5 O, 15. à angle droit, & les perpendiculaires tirées sur ces lignes, comme autant de verticales, qui sont les ordonnées de chacun de ces cercles, dont les lignes de projection sont les abscisses, lesquelles sont formées par l'intersection des differens plans qui se croisent dans la Sphère, & la coupent en différentes zônes & segmens, qui ont autant de Poles, que le Polygone inscrit dans le cercle de la base, a de côtez; Or comme tous ces cercles majeurs & mineurs font verticaux, ils font tous exprimez dans la projection horifontale, par des lignes droites suivant le Théoreme I. du 2<sup>et</sup> livre; de sorte que pour connoître la grandeur de leurs arcs, correspondans aux lignes de Tom. IL

la projection, il faut en faire une élevation, comme si l'on couchoit le plan vertical, dans lequel ils sont, sur le plan horisontal, parce que le diametre est commun à l'un & à l'autre plan, dont il est l'intersection; Ainsi la figure 164. est un mélangle de Plan Ichnographique, & d'élevation ou Ortographie, pour ne pas multiplier le nombre des figures, & en conserver plus facilement le raport, & avoir des points communs à la projection horisontale, & à la section verticale de la Sphère, faite par ces points donnez dans le Polygone, inscrit au cercle de l'imposte, ou naissance de la voute; En quoi on peut s'aider l'imagination, par des morceaux de papier ou de carton, découpez & apliquez à l'équerre sur le plan horisontal.

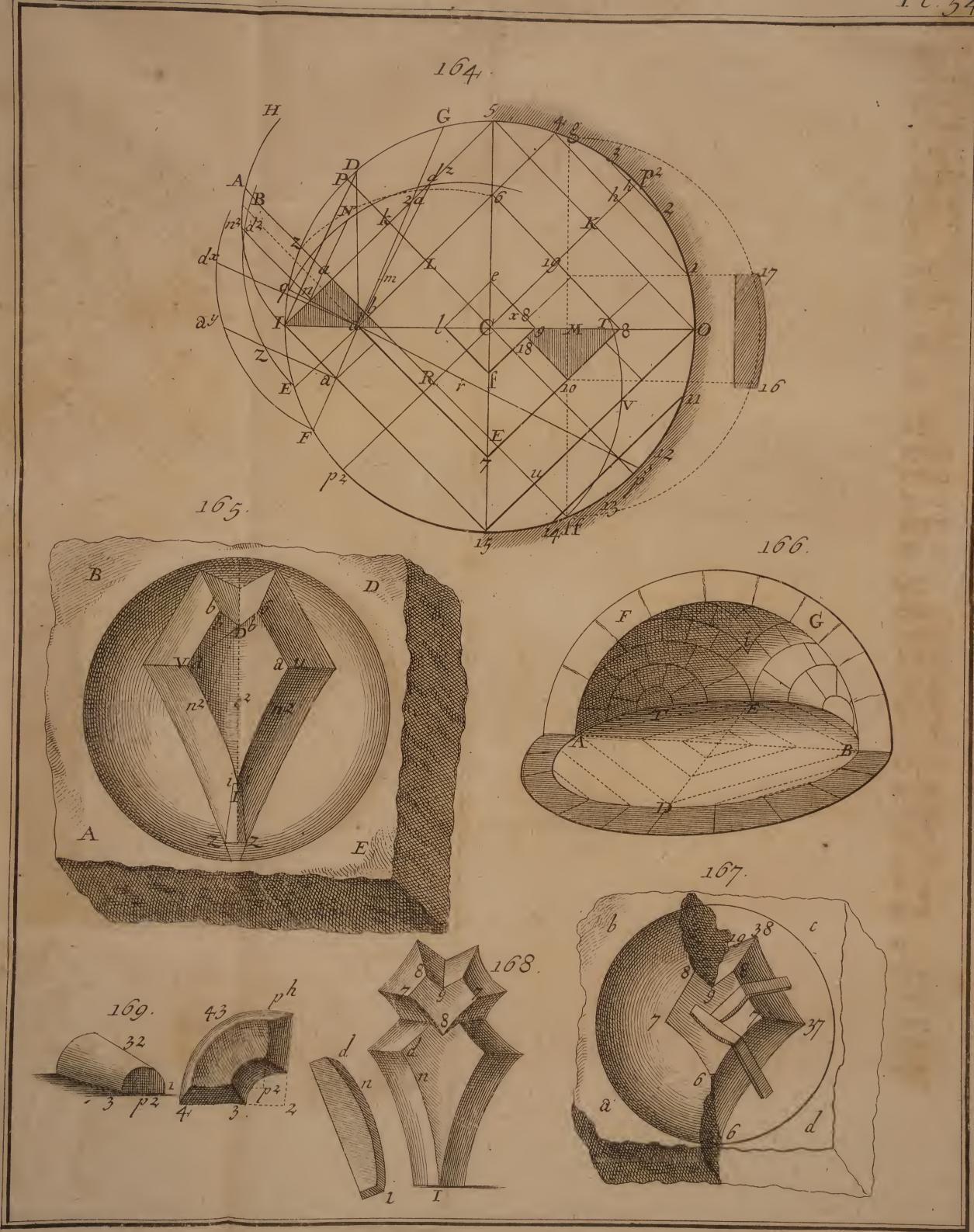
### Seconde Méthode, de faire les Voussoirs d'enfourchement, par le moyen des Panneaux de doële plate.

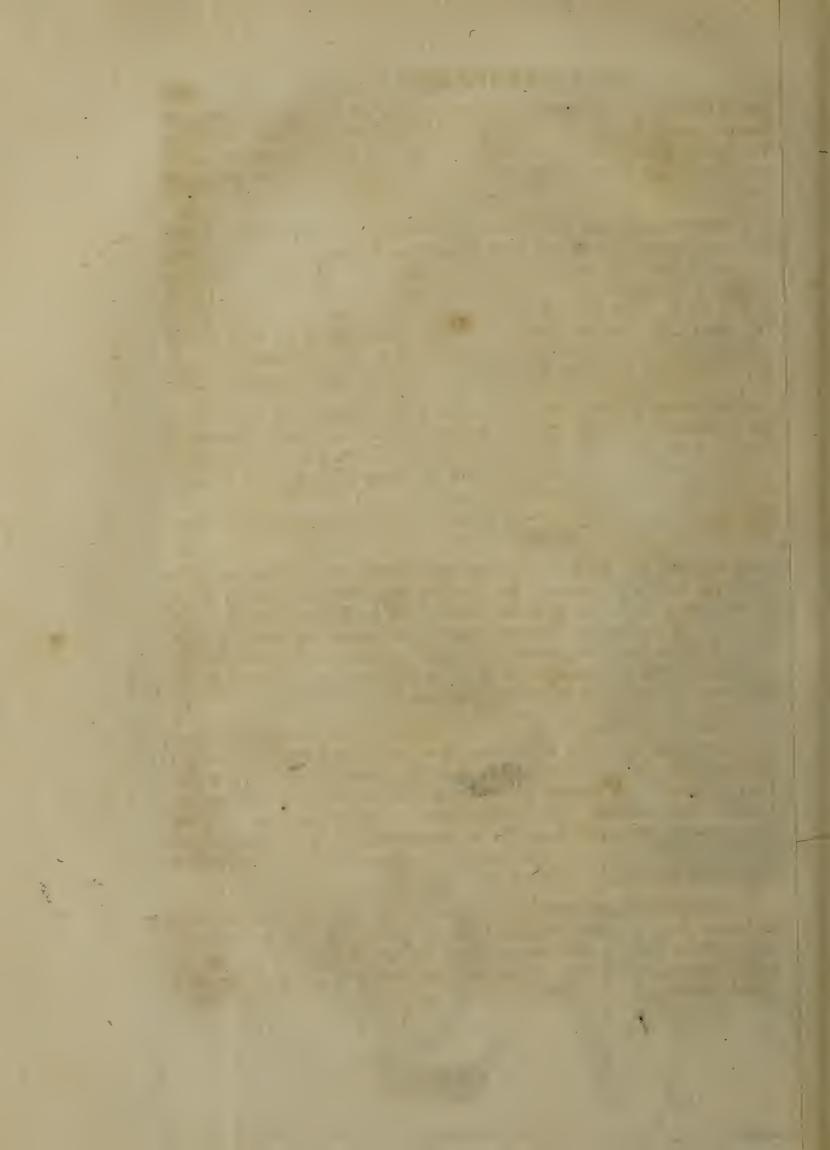
La perte de pierre est si considérable en suivant la méthode précédente, particulierement pour le premier Voussoir à branches, que j'ai cru devoir en proposer une autre, plus propre au menagement auquel on est souvent forcé, & même plus précise; car au lieu de former un segment entier, on ne formera que le triangle sphérique; dans lequel se trouve le voussoir d'enfourchement, par le moyen d'une doële plate.

PLAN. 55. Soit, (fig. 170.) le cercle APB pD, le plan horisontal de la voute sphérique, qui est proprement celui de son imposte, dans lequel on a inscrit un Polygone à volonté, par exemple ici un triangle équilateral ABD, on menera par le centre C, les diagonales ACN, BCs, DC, S, prolongées indéfiniment, qui couperont le cercle ABD, aux points Ppp, où seront les pôles des joins de lit de chaque secteur ACD, ACB, BCD.

On divisera ensuite les arcs AP, ou Bp, en autant de parties égales, qu'on voudra avoir de rangs de voussoirs dans les segmens AB, ou BD, que retranchent les côtez AB, ou BD, du Polygone inscrit, plus une moitié de partie 5p, pour le trompillon, comme ici en  $4\frac{1}{2}$ , aux points 2, 3, 4, 5, p, par lesquels on menera des paralleles à 2, 9; 3, 8; 4, 7; 5, 6: qui seront les projections des joins de lit des voussoirs, compris dans la partie de la Sphère, qui est hors du Polygone.

Pour avoir celles des Voussoirs, qui sont au dedans du Polygone, il n'y a (dans la figure présente,) qu'à tirer des mêmes divisions 2,-3, des paralleles à BA, 2. E, 3 d°, jusqu'à la diagonale AC, ou bien lui tirer par le centre C, une parallele Cs<sup>c</sup>, qui coupera le cercle en s<sub>c</sub>, & diviser l'arc s<sub>c</sub> B, en deux parties & demie, ou plus, si on le juge à propos, aux points 2, 3, ou en d'autres, si cet arc donne de plus grandes





ou de plus petites divisions, & par les points où ces lignes couperont les diagonales E r°, d° q°, on menera des paralleles aux àutres côtez du Polygone, qui en formeront de semblables à A B D, lesquels seront les projections des joins de lit des voussoirs, compris dans le Polygone inscrit.

Presentement pour former le panneau de doële plate du premier voussoir d'enfourchement à l'angle A, on menera par le point E, qui est la projection de son angle rentrant au lit de dessus, la ligne H K, perpendiculaire à la diagonale A C, qui sera terminée aux côtez A B en H, & A D, en K; puis sur A B comme diametre, & du milieu m, pour centre, ayant décrit un arc indéfini A b, on élevera sur A B, la perpendiculaire H b, qui coupera cet arc au point b, & l'on tirera la corde A b, qui sera un des côtez de la doële plate, qu'on décrira comme il suit.

D'un point A pour centre, mis à part, comme à la fig, 171, & de l'intervale de cette corde A b pour rayon, on décrira un arc de cercle, dans lequel on inscrira la ligne k b, égale à K H du plan horisontal de la fig. 170, & l'on tirera les lignes A k, A b, le triangle A k b, sera la doële plate que l'on cherche, qui est suffisante pour l'usage qu'on en veut faire, car la véritable est un quadrilatere qu'on trouvera facilement si l'on veut.

Des points k & b, de la fig. 171. pour centre, & de l'intervale H b, de la fig. 170. pour rayon, on fera des arcs qui se couperont en y, d'où comme centre & du même rayon, on décrira un arc de cercle k m b; si du milieu m de cet arc, on tire des lignes aux points k & b, le quadrilatere k m b A, sera la doële plate qui touche en quatre endroits une portion de Sphère, qui est la doële du tronc de l'ensourchement des premiers rangs de voussoirs verticaux-

Comme il convient à la bonne construction d'ajoûter quelques commencemens de branches à ce tronc d'enfourchement, au lieu de tirer la ligne H K, de la fig. 170. par le point E, il saut la tirer un peu plus près du centre C, suivant que l'on veut faire ses branches longues, ou courtes, par exemple en L, & alors faisant l'opération comme il a été dit ci-devant, au lieu du point F, on aura un point l, & au lieu du point b sur l'arc a, on aura un point a, & une corde a, au lieu de a, dont on fera le même usage.

La doële plate étant tracée, comme à la fig. 171, il faut chercher le biveau de cette doële, avec les plans verticaux, où font les arcs formez par les sections, sur les diametres donnez AB, & AD, asin de poser les cerches de l'arc Ab, dans leur situation à l'égard de cette doële plate.

V v ij

Des points & & b pour centres, fig. 171. & de l'intervale H A, de la fig. 170. pour rayon, on fera des arcs vers a & a indéfinis, & du point A pour centre de l'intervale b H, de la fig. 170 pour rayon, on décrira de part & d'autres des arcs qui couperont les précédens, aux points a & a, & l'on tirera les lignes a A, a k & a b, a A, ces trois triangles de suite seront le developement des surfaces d'une pyramide renversée, dont on cherchera les angles des plans par le Probl. XII. du troisséme livre.

Par un point D pris à volonté sur Ab, ou Ak, il n'importe, on tirera à cette ligne une perpendiculaire bN, qui coupera les côtez Ak & A a en b & en N, on portera AN, sur Aa en An, & l'on tirera nb, puis du point b pour centre, ayant fait un arc nx, & du point D aussi pour centre, un autre Nx, qui coupera le précédent en x, l'angle bxD, sera celui du biveau que l'on cherche, & bxv son sur plemennt, dont on fera usage, comme il suit.

### Application du Trait sur la Pierre.

Avant dressé un parement BCDE, fig. 174, on y tracera le triangle de la doële plate A k b, de la fig. 171, ou si l'on veut le quadrilatere A k m b, puis ayant pris avec la fausse équerre l'angle b x v, de la fig. 171, & une cerche formée sur l'arc A f i b, de la fig. 170, on fera une plumée ou rigole le long d'un côté A K, de la fig. 174, pour y apliquer cette cerche, & pour lui donner l'inclinaison de l'angle aigu qu'elle doit faire avec la doële plate, on posera la fausse équerre ouverte comme nous l'avons dit perpendiculairement au côté A K, & l'on apuyera la cerche contre la branche qui est en bas dans cette position, on formera exactement la plumée, & on tracera de même l'arc A H.

Au lieu de prendre l'angle du suplément  $b \times v$ , de la fig. 171, on auroit pû prendre l'angle naturel  $b \times D$ , mais alors on auroit été obligé de couper les branches du biveau, à la longueur de la flêche fl, de l'arc Ab de la fig. 170, pour pouvoir l'apliquer dans la plumée, comme on l'a représenté sur la ligne AK, de la fig. 174, ce qui est moins expéditif.

On en fera autant sur le côté AH, de la sig. 174, puis avec la cerche de l'arc kmb, de la sig. 171, posée avec le biveau AFz, de la sig. 170, on tracera un troisséme arc KMH, à la sig. 174, qui terminera le triangle sphérique du tronc de l'ensourchement, suivant lesquels on creusera la doële spérique, dans laquelle on aura les quatres points AKMH, représentez à la projection de la sig. 170, par les points

AKEH, & l'arc du milieu, qui est une portion du cercle majeur dont la cerche se formera sur le cercle ABD, de la grandeur de l'arc qui conviendra, qui est au moins AF, pour le tronc, & plus, si on y ajoute des branches comme il convient, au moins un peu, pour sormer l'angle rentrant du lit de dessus, qui doit recevoir l'angle saillant du lit de dessous du second voussoir.

It ne reste plus qu'à retrancher de ce triangle sphérique, un autre petit triangle qui excede la direction du joint en lit, qui doit saire le coussinet du rang de voussoirs élevez sur le diametre AB, lequel triangle étant exprimé à la projection par le rectiligne EIH, il saut chercher la valeur d'un de ces trois côtez sur les profils, qui est celle de IH, laquelle est donnée sur l'arc A h en ih, on la portera à la sig. 174, sur l'arc tracé HA en Hi, puis ayant posé une regle pliante sur les points i & m, on tracera dans la surface concave de la doële, l'arc i M, qui donnera l'arête du lit de dessus du tronc de l'ensourchement, sur lequel s'établit le premier voussoir simple du rang vertical, sur le côté AB du Polygone ABD, dont on sormera la coupe avec le biveau A i d', de la sig. 170.

Nous suposons ici que le point M, soit celui du sommet de l'angle d'enfourchement du lit de dessus, de sorte que ce premier voussoir n'est que le tronc, d'où partent les branches que forment les deux rangs de voussoirs qui en sortent, dirigez l'un sur A B, l'autre sur A D; il est aisé de voir que si ce même voussoir formoit déja un commencement de ses branches, il seroit aisé de retrancher la partie de l'angle rentrant qui seroit à leur origine, en traînant la longueur de la corde A g, de la fig. 170, fur l'arc A H, de la fig. 174, & fur l'autre arc A K, perpendiculairement à ces arcs, l'intersection de la trace de ces cordes donnera dans la doële sphérique creusée, l'angle de la naissance du second voussoir d'enfourchement qu'on abattra, suivant le biveau formé sur l'angle de coupe A PS, dans le milieu de l'angle d'enfourchement, & les branches suivant les biveaux de lit & de doële du rang A B 2 G, comme s'il s'agiffoit d'une voute simple à rangs de voussoirs verticaux; cet angle rentrant convient pour y placer l'angle saillant du voussoir d'enfourchement, qui doit être posé au dessus, parce qu'il en assujettit. la pointe sur la diagonale du premier.

Ce second voussoir doit aussi avoir des branches, & se formera tout comme le premier, prenant sa naissance inférieure au point F, du profil qui est représenté en projection par le point E, & la corde F  $Q^2$  pour la diagonale, si le voussoir étoit sans branches commencées, ou F  $c^6$ , si on vousoit que ses branches eussent pour longueur la moitié du rang

EM, & pour avoir la valeur de l'arc dont la projection est EM, on fera un profil sur le diametre G2, comme on l'avoit fait pour le premier voussoir sur AB, en retranchant de ce second profil la hauteur I i du premier, ce qui est facile après les exemples que nous avons donnez de pareils profils, à la construction précédente des voutes sphériques, par la méthode des segmens de Sphère, aux figures 164, 165, 167 & 168.

### Explication Démonstrative.

Pour former le premier voussoir d'enfourchement, qui est le concours des deux rangs élevez sur les côtez AB & AD du Polygone inscrit, nous avons commencé par suposer un triangle, apliqué à la surface concave de la Sphère qu'il touche en trois points, dont les projections sur le plan horisontal, sont A, H & K, les côtez de ce triangle sont les cordes de trois arcs trouvez par les profils, comme nous avons fait à la méthode précédente, sçavoir a b, valeur de la projection AH, & de son égale AK, par la construction, & parce que la corde HK est horisontale, la valeur en est toute trouvée, c'est pourquoi nous l'avons inscrit dans l'arc kb de la sig. 171, où il est clair que le triangle Akb, est la valeur de la projection AKH, de la sig. 170.

Cette surface étant suposée apliquée dans la Sphère, entre les plans verticaux des joins de la voute, exprimez par les lignes AB & AD, qui en sont les projections, est un côté de Pyramide triangulaire renversée, dont la pointe est à la naissance de la voute en A, & la base dans un plan horisontal imaginaire passant par le point F, qui exprime en profil la corde dont la projection horisontale est HK; de sorte que la hauteur de cette Pyramide renversée, est une verticale élevée sur le point A, qui est égale à la ligne H h, plus à l'excès de la hauteur EF, sur H b. Ainsi nous avons les quatre triangles qui comprennent cette Pyramide, scavoir, 1° (fig. 171) A & b, qui couvre la partie de la surface concave de la Sphère où est la doële du voussoir, 2° deux triangles qui font les fections des plans verticaux, coupant la Sphère par les lignes A B & A D, & le triangle horisontal A H K, qui la coupe par les points K & H, un peu au dessous de la hauteur F. Ainsi par le Problème 12 du 3º livre, nous avons pû chercher les angles d'intersection de ses surfaces entre-elles, qui sont les vrais biveaux de la doële plate avec les plans verticaux, où sont les arcs montans des joins de lit, tournans de A en B & en D; mais comme ces plans ne continuent pas au delà de ces arcs, dans la coupe qui doit faire un angle obtus mixte avec la doële concave, ces biveaux ne servent qu'à trouver la position de cerches de ces arcs, lesquels étant tracez en angle rentrant,

deviennent ensuite une arête faillante de lit & de doële, dont le biveau est celui de l'angle mixte, fait par un arc de cercle majeur avec son rayon prolongé.

It est visible que cette disposition de Trait est plus générale, que celle des écuelles ou segmens de Sphère, puisqu'elle ne convient pas seu-lement aux voutes exactement sphériques, mais aussi aux culs-de-sour surhaussez ou surbaissez; En esset, si l'on substituoit des arcs Elliptiques, aux circulaires élevez sur AB, ou AD, il ne surviendroit aucun changement à la maniere de trouver les biveaux de doële plate avec les plans de ces arcs; or ces arcs étant tracez sur la doële, le reste de la construction suit le train ordinaire des coupes convenables aux joints & aux lits des sphéroïdes.

### Troisième méthode de faire les Voussoirs d'ensourchement, par Panneaux Héxibles, suivant le sistème de la réduction de la Sphère en Cônes tronquez.

Quorque la maniere dont Philibert De Lorme & ses sectateurs, Jousse, Deran, & Dechalles, ont tracez les Panneaux des enfourchemens des Voutes Spériques fermées en Polygones, soit très fautive, comme l'a fort bien remarqué M. de la Ruë, il ne s'en suit pas, ainsi qu'il le croit, qu'on ne puisse en faire de plus justes, suivant le même sistème de la réduction de la Sphère en Cônes tronquez, en faisant quelques changemens à leur construction. Nous avons déja prouvé que ce sistême n'est point fautif dans son principe, mais seulement qu'il ne pouvoit conduire l'opération, à l'entiere perfection de la formation d'une surface sphérique, en ce qu'il étoit borné à celle d'une conique inscrite dans la Sphère; la même vérité subsisse, soit que les Voussoirs ayent des branches comme ceux des enfourchemens, ou qu'ils n'en ayent point; qu'ils soient triangulaires, ou qu'ils ayent leurs côtez paralleles; ainsi nous l'avons purgée du reproche de l'erreur intrinseque. A l'égard de celui de l'incommodité de l'exécution, en ce que l'éloignement des centres des arcs à déerire, peut causer de l'embarras pour la place, comme le remarque l'Auteur cité, nous y avons pourvû au Problème VIII. du 3<sup>e</sup>· livre.

La projection horisontale des joins de lit étant saite, comme il a été dit aux deux exemples précédens du quarré inscrit, sig. 164, ou d'un triangle équilateral, sig. 170, on prolongera les cordes des arcs G A, Fig. 170. & g A, jusqu'à ce qu'elles rencontrent les diagonales D C, en S, & B C, en s, où seront les sommets des Cônes A S N, A s N, dont les rangs de voussoirs verticaux G A B 2, & g A D.9, sont des parties tronquées, lesquels deux Cônes égaux se pénetrent suivant une section, dont

A N est la projection horisontale; par conséquent pour avoir le developement de ces Cônes tronquez, on décrira du centre S, & des intervales S G, & S A pour rayons, la portion de Couronne de cerole indéfinie A G W A, & du centre s, & des intervalles s g, s A pour rayon, une autre portion de Couronne égale A T t g, qui croissera la précédente de x, en X, la figure x & W X t T x, est celle que les Auteurs citez, prenoient pour Panneau de leur doële très mal à propos, comme on va le démontrer.

### Erreurs de l'ancien Trait.

Premierement, on ne peut faire ce panneau d'une seule piece, il saut nécessairement qu'il soit de deux, parce que l'ensourchement est un composé de deux surfaces coniques, qui se rencontrent dans un angle rentrant.

Secondement, le contour de la ligne du milieu, n'est pas une ligne droite comme dans l'ancien Trait l'est x X, mais une ligne courbe qu'il faut tracer comme il suit.

Troisiémement, la ligne X x diagonale du Panneau est trop courte, ainsi il faut réformer & rejetter cet ancien Trait.

### Correction & réforme de ce Trait.

Ayant abaissé du point E, sommet de l'angle de la projection du lit de dessus du premier voussoir de l'ensourchement, une perpendiculaire E e, sur la ligne G 2, on décrira du point M, pour centre, & de la longueur MG pour rayon, un arc G e, qui coupera E e, au point e.

On divisera cet arc Ge, en autant de parties égales qu'on voudra avoir de points de la courbe, comme ici en quatre aux points 1, 2, 3, d'où l'on abaissera des perpendiculaires sur GE, qu'elles couperont aux points b, b, b, par lesquels on tirera des lignes dirigées au point S, qui couperont la ligne AE, aux points  $2^{1}$ ,  $2^{2}$ ,  $2^{3}$ , par lesquels on menera des paralleles à GE, qui couperont la corde AG, aux points AG, AG,

du milieu de l'enfourchement, de sorte que le triangle mixte distingué par une hachure A e<sup>d</sup>, r<sup>d</sup>, est le panneau de la moitié du premier voussoir, laquelle moitié est représentée au plan horisontal, par le triangle restiligne A E I. L'autre moitié du panneau étant en tout égale à celle-cy, le même demi panneau retourné en sens contraire, servira à tracer le reste de la surface du premier voussoir d'ensourchement, ce qui demande une préparation sur la pierre, & des attentions particulieres pour l'y apliquer; mais il faut auparavant connoître & tracer la courbe, qui se sorme à l'angle rentrant des deux surfaces coniques, pour en sormer une cerche.

Ayant prolongé les lignes S B & A C, jusqu'à ce qu'elles se rencontrent en N, & divisé en deux également A N en n, on tirera par ce point n la ligne 1<sup>4</sup>, 1<sup>5</sup>, parallele à A B, qui coupera les lignes S A, S B, prolongées aux points 1<sup>4</sup>, 1<sup>5</sup>, puis ayaut tiré à cette ligne une perpendiculaire n 1<sup>6</sup>, du point Q<sub>d</sub>, milieu de 1<sup>4</sup>, 1<sup>5</sup>, pour centre, & de cette moitié pour rayon, on décrira un arc 1<sup>5</sup>, 1<sup>6</sup>, qui coupera n 1<sup>6</sup>, au point 1<sup>6</sup>; la ligne n 1<sup>6</sup>, sera le demi petit axe conjugué au grand A N, par le moyen desquels on décrira à part, (fig. 175.) la demie Ellipse A 2<sup>6</sup> N.

Ensuite ayant porté le demi diametre A C, de la fig. 170, de A en C, de la fig. 175, on décrira le demi cercle A e p, qui coupera la demie Ellipse A 2° N au point e, l'arc Elliptique A y e, est celui sur lequel on doit former le contour de la cerche du milieu de l'ensourchement, qui est un angle rentrant formé par la rencontre de deux portions de surfaces coniques; c'est pour quoi la cerche doit être délardée en chanstrain, sur l'épaisseur de la planche dont elle est saite.

It faut encore tracer par la même maniere une demie Ellipse g s o; fig. 175, dont le grand axe se trouvera en menant par g, une ligne g o, parallele à A N, fig. 170, & le petit sera la moyenne proportionelle, entre 4<sup>3</sup> d & d 3, de la ligne menée par le milieu d, parallelement à A B, observant de poser le point g, à distance de A, de la longueur de la stêche de la corde G g, de la fig. 170, qui est si petite icy, qu'on n'a pas pû la marquer correctement, & par le point e de l'Ellipse A N, on tirera une ligne au point c, qui coupera l'Ellipse sur g o, en un point x, dont on fera usage, comme on le va dire.

### Application du Trait sur la Pierre.

Ayant dressé un parement G I ig, fig. 172, de la largeur au moins de la corde G g, de la fig. 170, & de la longueur au moins de la corde A F, on portera sur la ligne du milieu A e, la longueur de la corde A h, puis Tom. II.

aux deux côtez de cette ligne, on en tirera deux autres paralleles GI, ig, à distances égales à la demie corde Gg, de la sig. 170, on prendra ensuite la longueur de la slêche de la corde Gg, pour la profondeur d'un ensoncement de repaire, qu'on sera sur le trait du milieur en A, & la distance ex, pour un pareil repaire qu'on sera en e, puis on creusera une plumée le long de cette ligne du milieu, avec la cerche formée sur l'arc Elliptique A e, de la sig. 175, posée sur les deux repaires & perpendiculaires au parement dressé : On en creusera deux autres sur les lignes GI, ig, avec la cerche sormée sur l'arc Elliptique gx, tenuë aussi perpendiculairement au même parement, & onformera à le regle apuyée sur deux plumées une surface conique, comme il a été dit au commencement de ce livre, de chaque côté du milieu, laquelle sera avec la conique de l'autre côté un angle rentrant.

Ces deux surfaces coniques étant faites, on y apliquera le panneaux fléxible de carton, ou autre chose, découpé sur le triligne mixte A ed, 1d, de la sig. 170, pour en tracer le contour d'un côté & d'autre du milieu, en le retournant de droite à gauche, comme ou voit à la sig. 172. à chaque moitié.

In ne reste plus pour achever la doëse, que de la recreuser un peut sur les milieux de chaque portion conique, pour essacer l'angle rentrant du milieu A e, en y apliquant une cerche de l'arc G A g, d'un cercle majeur A B'D, que l'on fera mouvoir sur les arcs tracez A 1<sup>d</sup>, A I, comme nous l'avons dit pour la formation des surfaces sphériques. Ensuite de quoi on formera les lits & les coupes, avec les mêmes bisveaux qu'aux deux méthodes précédentes.

Quotour je propose ici une application du trait sur la Pierre dans l'éxactitude Géométrique, ce n'est que pour en montrer la possibilité, & même la facilité, car on peut se relâcher de cette grande précision dans la pratique, sans qu'il en puisse résulter aucune erreur sensible, dans les voutes où il y a plusieurs rangs de voussoirs, entre les angles du polygone & leurs pôles.

Alors on peut s'épargner la peine de tracer les arcs Elliptiques A N & go, de la fig. 175, en leur substituant sans saçon, un arc de cercle-majeur formant une zone de Sphère, ou un triangle sphérique indéfini, où l'on apliquera le panneau stéxible de part & d'autre, d'un arc de cercle majeur tracé au milieu du voussoir, parce que l'arc circulaire A z e, est si peu ensoncé au dessous de l'Elliptique A y e, que la difference est presque imperceptible, & que la largeur du demi panneau, pliée dans la surface sphérique, ne peut donner une difference de largeur qu'on puisse apercevoir, étant comparée à ce qu'elle étoit sur la

Furface conique dans la partie étroite vers A, elle pourroit seulement en donner à l'endroit où le paneau a toute sa largeur, comme en E I; mais quelle difference de longueur y a-t'il entre la corde A G, dans cet exemple & son arc, qui n'est que d'environ 13. dégrez? elle est si petite qu'on peut la négliger. Il n'en étoit pas de même dans l'ancien trait, où le panneau avoit le double de cette largeur en R r, sig. 170.

Ainsi pour faciliter cette construction sans inconvenient, on peut tout d'un coup sormer une surface sphérique, & y appliquer les panneaux de dévelopement. En esset après avoir sormé à la rigueur les deux portions de surfaces coniques, on trouvera que pour y saire passer une surface sphérique, il n'y aura presque pas de ragrément à saire qui en vaille la peine, pour peu que la voute soit grande, & ce ragrément sera d'autant moindre, que la largeur du voussoir sera petite, à l'égard de la circonférence du cercle majeur de la Sphère; & ordinairement dans les voutes qui auront plus de 15. à 20. pieds de diamatre, il se réduira presque à rien.

Nous ne dirons rien des branches des voussoirs qui excedent la longueur de la partie commune AE, qu'on peut apeller le tronc, on peut les alonger autant qu'on le jugera à propos, suivant la grandeur de la pierre avec laquelle on fait le voussoir d'enfourchement, cette partie de branche qui excede le tronc, ne differant en rien des voussoirs des parties de voutes, dont les rangs sont verticaux, desquelles nous avons parlé cy-devant. Le joint de doële & de lit du panneau doit toujours être tiré au sommet S, comme  $W\alpha$ ,  $lh^d$  &c.

La doële creuse étant formée en portion de Sphère, & les joins montans tracez, on abattra la pierre avec les biveaux de doële & de lit, comme il a été dit pour toutes sortes de voutes sphériques, soit que les joins de lit soient en situation verticale ou horisontale.

La seule attention que l'on doit avoir, c'est de tenir toujours le biveau perpendiculairement à l'arête du joint, tant sur la doële que sur le lit.

### Aplication de ce Trait aux Voutes Sphéroides, surhaussées ou surbaissées.

Nous avons montré, ci-devant, que le système de l'inscription des Cônes tronquez dans la Sphère, pouvoit aussi bien convenir aux cul-de-fours surhaussez ou surbaissez, qu'aux sphériques à simples rangs de Voussoirs, pourvû qu'ils ne soient pas sur un plan ovale, c'est-à-dire, que ce ne soit pas un Conoïde de base Elliptique. Il sera aisé de saire voir aussi que si les rangs de Voussoirs sont variez dans leurs di-

X x ij

rections, les panneaux d'enfourchemens peuvent être faits par la même méthode que nous venons d'expliquer, si au lieu des arcs de cercles verticaux AF, Ah, Ge, qui ont servi à faire les profils des hauteurs des points E & H de la projection, on leur substitué des arcs Elliptiques sur haussez, si le cul-de-four excéde le plein ceintre; ou sur baissez s'il est plus bas, parce que nous avons donné au 2<sup>e</sup> livre, la manière de trouver les Ellipses de toutes les sections d'un Sphéroïde, & nous en parlerons encore ci-après au chapitre suivant en parlant des Voutes Sphéroïdes.

In est cependant vrai qu'en ce cas, les Cônes tronquez n'étant pas Droits sur une base circulaire, mais sur une base Elliptique, leurs dévelopemens ne seront plus des Couronnes de cercles, mais des Zônes comprises par deux courbes ondées, telles que sont celles des dévelopemens des Ellipses perpendiculaires à l'axe d'un Cône scalene, dont nous avons parlé au 3° livre, page 327, ainsi la construction devient beaucoup plus composée; c'est pourquoi, si l'on a de pareilles voutes à faire, je conseille plutôt la méthode précédente de l'usage des doëles plates, que de-celle ci, parce qu'elle sera moins composée, plus expéditive & plus sûre; mais de telles sortes de voutes tombent rarement dans la pratique, un Architecte qui formeroit de pareils desseins, se tailleroit inutilement de la besogne difficile.

### Explication Démonstrative.

La premiere partie de la construction qui concerne la formation des Cônes tronquez, & de leur dévelopement a déja été expliquée ci-devant, lorsqu'on a parlé de la formation du Trait des Voutes Sphériques, par le moyen de ce système.

It s'agit ici d'expliquer ce qu'il y a de particulier à cette espece de Voute, dans la variation de ses joins.

IL est visible que les rangs de Voussoirs étant tournez differemment, autant de sois que le Polygone inscrit a de côtez, il se forme aussi autant de Cônes tronquez, qui se pénetrent suivant les diagonales, A C, B C, D C, qu'il y a de rangs de Voussoirs ensermez dans le Polygone A B C, ainsi en les suposant prolongez, on peut considerer autant de Cônes égaux qui se pénetrent, dont les axes se croisent au point C; Or nous avons démontré au Theoreme 27. du premier livre, qu'en pareil cas les courbes faites par leur pénétration étoient planes, & qu'elles suivoient la nature de la position de la diagonale A C N, considerée comme un plan qui coupe ces Cônes perpendiculairement à leurs triangles par l'axe A S N, A s N; ici cette diagonale AN, coupe les deux

côtez du Cône SA, & SN, par conféquent elle forme une Ellipse, & non pas un cercle comme l'a cru M. de la Ruë, avec les Auteurs qu'il critique, dont il n'a connu qu'une partie de l'erreur; car ce cas de section circulaire ne peut arriver dans aucun Polygone inscrit, mais seulement sur une seule diagonale, lorsque les axes des Cônes se confondent, comme il a été démontré au Théoreme cité du premier livre.

Dans les Polygones au dessus du quarré, cette courbe est une hyperbole, ou bien une parabole, ce qui ne pourroit arriver que par un grand hasard.

Quelle que soit cette courbe, formée à l'angle rentrant par la pénétration des deux Cônes, il est clair que son dévelopement, sur une surface conique étenduë sur une plane, ne peut être une ligne droite, mais une courbe dont la convexité est tournée vers la base, par conséquent deux de ses arcs tournez du côté de leur convexité, ne peuvent se réünir dans un plan; donc cette courbe dévelopée ne peut être commune aux deux surfaces coniques oposées, qui forment la doële de l'enfourchement. Donc il est impossible de faire un panneau d'une seule piece qui puisse s'y apliquer, si sléxible qu'en soit le carton, c'est pourquoi nous n'en faisons qu'une moitié.

Sans nous embarrasser de connoître cette courbe, nous la décrivons par notre construction, en faisant le dévelopement du triangle rectiligne G A E, qui représente la partie du Cône tronqué A B 2 G, restant de la pénétration du Cône tronqué A g 9 D, hors de la diagonale A E; car si on releve la portion de cercle G e E, sur son côté G E, perpendiculairement au plan horisontal A B D, on connoîtra que c'est une partie de la base du Cône tronqué G 2 B A, laquelle ayant été divisée à volonté en plusieurs parties égales 1, 2, 3; si l'on suppose des plans verticaux passans par ces divisions, & par le sommet du Cône S, on aura sur le plan horisontal leurs projections en  $b 2^{x}$ ,  $b 2^{z}$ ,  $b 2^{3}$ , qui donneront sur la diagonale A E, des divisions  $2^{x}$ ,  $2^{z}$ ,  $2^{z}$ , correspondantes à celles de la portion de base A e, aux points 1, 2, 3.

Presentement si l'on tire des paralleles à la base G E, par les points  $2^1$ ,  $2^2$ ,  $2^3$ , elles couperont la corde G A, aux points vuu, par où, & du point S pour centre, ayant fait des arcs de cercles concentriques au dévelopement G W, de l'arc de cercle dont G 2 est la projection, chacun de ces arcs seront les dévelopemens des lignes droites u  $2^1$ , u  $2^2$ , v  $2^3$ ; or puisque nous avons déja fait l'arc G  $e^d$ , sensiblement égale à l'arc G e, par une operation Méchanique, (la Géometrie n'en fournissant pas d'autre, ) & que de ses divisions aussi

égales, nous avons tiré des lignes droites au sommet S du Cône, il est visible que ces arcs de dévelopemens sont divisez proportionnellement à ceux de la projection A E, par conséquent que les points 1, 12, 13, répondroient exactement sur 21, 22, 23 de la projection, si le dévelopement Gea A, étoit replié sur la portion de Cône G A E, qui est hors de la section A E, par conséquent la courbe A 12, ed, est le vrai dévelopement de la diagonale A E, de l'intersection des deux Cônes tronquez, & le triangle mixte A ed id, sera le vrai panneau de la moitié du tronc de l'enfourchement, qui est le dévelopement de la surface conique triangulaire, marquée au plan horisontal A E I, ce qu'il falloit faire.

CE Panneau étant suposé bon, il est clair que l'aplication en a été bien faite sur la pierre, car nous avons pris l'angle rentrant que font les cordes A G, & A g, qui sont à la surface des deux Cônes tronquez qui se pénetrent au dessus du point E, où elles font un angle un peu plus aigu que n'est l'angle g A G; ainsi nous avons donné à chaque moitié du tronc de l'enfourchement l'inclinaison qu'elle doit avoir à l'égard de l'autre avec laquelle elle fait un angle rentrant, suivant la

Fig. 175. courbe A y e, de la fig. 175, comme nous l'avons dit.

Apre's avoir démontré la justesse de notre Trait, il est à propos de faire voir en quoi péche celui des anciens Auteurs de la coupe des pierres, pour montrer la fausseté du raisonnement du Pere Déchalles qui l'avoit adopté, & supléer à la remarque de M. de la Ruë, qui a bien indiqué la faute de leur Trait, mais non pas d'où elle venoit, ni en quoi elle consistoit, car la preuve Méchanique qu'il a voulu donner par le moyen des piéces mobiles de papier découpé, n'est que l'exposition d'un seul cas, qui ne conclut pas pour les autres, & qui n'éclaire point l'esprit.

### Démonstration de l'erreur de l'ancien Trait des Panneaux d'enfourchement des Voutes Sphériques, fermées en Polygone.

On peut démontrer cette erreur par plusieurs raisons.

- 1° PARCE que le Panneau qui est la partie commune de deux Couronnes de cercles, qui sont le dévelopement de deux Cônes tronquez, qui se croisent en changeant de place, change aussi de grandeur relative de l'envelopement, ou dévelopement-
- 2° Parce qu'on ne peut faire ce Panneau d'enfourchement de doële, d'une seule pièce.

- 3° Parce que la ligne du milieu de ce Panneau, ne peut être une ligne droite.
- 4° PARCE que suposant qu'elle pût l'être, elle seroit trop courte pour se plier sur l'arc de cercle de la Sphère, auquel elle doit s'apliquer d'un bout à l'autre.

La premiere source de l'erreur de Philibert De Lorme, inventeur des Panneaux de dévelopement des Doëles Sphériques en surfaces, aplicables aux Cônes tronquez, vient aparamment de ce qu'il a cru que puisque la Couronne de cercle G W  $\alpha$  A, étoit le dévelopement du rang de voussoirs G 2 B A, & que l'autre portion de Couronne g t T A, étoit celui du rang g 9 D A, la partie X R x r, commune à ces deux Couronnes devoit être le panneau de l'ensourchement, exprimé dans la projection horisontale, par le Rhumbe A Q E q, qui est aussi commun aux deux Cônes G B & g D, qui se croisent.

MATHURIN Jousse, le Pere Deran, & ce qui est encore plus surprenant le Pere Dechalles, qui étoit Mathématicien, ont donné dans la fausse lueur de ce raisonnement, sans s'apercevoit qu'il ne pouvoit conclure que pour un dévelopement, dont les parties demeuroient entre elles à même distance où elles étoient, sur la surface du corpsenvelopé.

OR, il est clair que les deux Couronnes de cercles, qui sont des dévelopemens des deux Cônes tronquez GB, gD, inscrits dans la Sphère, n'ont pû être transportées sur une surface plane, leurs côtez AG, Ag, restans inimobiles, sans que leur partie commune change de place & de grandeur; donc elle ne peut représenter celle qui est commune aux deux Cônes, qui se croisent dans la Sphère.

Pour prouver cette mineure, il suffiroit de montrer la figure 170, Fig. 170où l'on voit que les deux arcs Abx, Adx, qui sont les dévelopemens des arcs AB, AD, s'écartent du point A avant que de se réunir au
point A, d'où il suit que ce point A, ne doit plus représenter le point A, affecté à la naissance horisontale des arcs de dévelopement, ni la ligne Xx, la courbe d'intersection des Cônes en angle rentrant, exprimée à la projection par AE.

Pour prouver ces dernieres conséquences, j'établis le Lemme suivant.

#### LEMME.

Si l'on fait mouvoir deux Couronnes de cercles égales, qui se croisent autour de leurs rayons ou diametres, conune sur des axes de révolution, je dis:

1º Que plus les axes de révolution seront inclinez entre eux, plus l'interfection sera éloignée de la ligne qui passe par les deux centres des Couronnes.

2° Que plus l'intersection sera éloignée de cette ligne, plus la diagonale qui lui est perpendiculaire sera courte, & au contraire plus la diagonale de la partie conunune des deux Couronnes, perpendiculaire à la précédente, sera longue.

Fig. 173. Soient (fig. 173.) deux portions de Couronnes de cercles égales, HgAI, AFKd, dont les rayons Cg, Td, font en ligne droite; Soient aussi deux autres Couronnes de cercles égales aux précédentes, HgAI, GAWuA, dont les axes Cg, C²G, se croisent en A, on tirera par l'intersection X, la ligne Xo, perpendiculaire à la ligne Cc², passant par les centres C, c'; je dis que Xo, est plus grand que eA, & x X plus petit que eA.

La premiere partie est claire, car les lignes CX, & Ce, sont égales comme rayons du même cercle, & Co plus petit que CA, oposée à l'angle droit CoA; or dans les triangles rectangles CoX, CAe, la somme des quarrez de Co, +oX, est égale à celle des quarrez de CA + Ae, donc en retranchant le quarré de Co, plus petit que celui de CA, il restera Xo, plus grand que eA.

SECONDEMENT, suposant les Couronnes & la ligne  $X_0$  prolongées, il est clair que  $0 \ X = 0 \ Z$ , &  $0 \ x = 0 \ A$ , par conséquent  $X \ x = A \ z$ , par la même raison  $A \ e = A \ E$ . Or par la 31° du 3° livre d'Eucl, ou par la 15° du même  $A \ E = A \ e$ , est plus grand que  $A \ z$ ; donc  $A \ e$  est plus grand que  $X \ x$ , ce qu'il falloit démontrer.

Par la même raison, si l'on supose une autre portion de Couronne H I A g y Y, dont le centre est au point 4, qui coupe la précédente H g A I; on démontrera que la diagonale Y I, est plus petite que X x; car puisque A y = Y I, & X x = A z, & que la ligne A y, s'approche plus de la ligne C g, qui passe par le centre du cercle, A z, sera plus grande que A y = I Y, donc X x = A z, est plus grande que I Y, ce qu'il falloit secondement démontrer.

Nous n'avons pas besoin de démontrer que l'autre diagonale devient plus grande, pour le sujet dont il s'agit, on peut le voir dans la figure, il nous suffit de conclure que si les axes diviennent paralleles, comme Cg, C³ N, alors la diagonale de la partie commune aux deux Couronnes, qui passe par leurs centres, est la plus petite qu'il se puisse, parce qu'alors elle est égale à la différence du grand & du petit rayon de chaque Couronne; & que si les axes concourent en ligne droite, elle est plus grande, étant égale au Sinus droit de l'arc. e.g., dont cette, différence

difference est le Sinus verse, & qu'elle s'étend depuis le diametre à la circonférence extérieure, au lieu que les autres diagonales n'arrivent point au diametre.

### COROLLAIRE I.

D'ou il suit que plus l'angle que sont les côtez des Cônes S A s, deviendra aigu, plus la diagonale S s, s'éloignera du point A, & de son équidistant x, par conséquent plus l'intervale x X se racourcira; c'est-à-dire que l'erreur du premier panneau d'ensourchement sera plus grande; or comme cet angle S A s, est égal à son oposé au sommet G A g, que sont entre elles les cordes inscrites G A, & g A, dans les rangs de voussoirs verticaux qui se croisent; il suit que plus les rangs seront larges, les angles qu'elles feront entre elles en A, étant plus aigus, plus aussi il y aura d'erreur, & par un raisonnement contraire, plus ils seront étroits, moins il y en aura; de sorte que s'ils étoient infiniment étroits, la diagonale se consondroit avec la tangente au point A, & alors l'erreur s'évanoüiroit avec le Paralogisme du P. Déchalles, & toute la construction du Trait.

#### COROLLAIRE II.

Non seulement les différentes largeurs des rangs de voussoirs, changent les angles des arcs des Couronnes, mais encore le nombre des côtez du Polygone inscrit dans le cercle, raprochant ou éloignant la diagonale Ss, du point A, change aussi la grandeur de la partie commune aux deux Couronnes de cercles, parce qu'elle racourcit ou alonge les rayons GS, gs; d'où il suit que plus le nombre de ces côtez est grand, plus ces rayons sont courts, parce que l'angle ACS, qui est la moitié de celui du Polygone, devient plus aigu, & par conséquent la largeur des Couronnes a un plus grand raport à son rayon. La corde Ag, c'est-à-dire la largeur du rang de voussoir, restant égale, parce qu'elle fait toujours la même angle avec le rayon AC, du Polygone de quelques nombres de côtez qu'il soit.

La seconde raison qui condamne l'ancien Trait, est qu'on ne peut saire ce panneau de doële d'ensourchement d'une seule pièce, parce que les Cônes tronquez GB, gD, qui se croisent en A.E, sont un angle rentrant solide curviligne, qu'on peut considerer comme une suite de ceux que seroient des pyramides d'une infinité de côtez. Or nous avons démontré au 3° livre, qu'on ne peut faire le dévelopement d'un angle solide d'une seule pièce, qui n'est pas divisée par quelque angle rentrant, pénétrant jusqu'au sommet de l'angle solide; parce que (par la 21. prop. du 11° livre d'Euclide, les angles qui composent un Tom. II.

angle solide sont moindres que quatre droits; donc il est impossible de faire d'une seule piece un Panneau de surface sur une matiere si sléxible qu'on voudra, qui puisse se plier & s'adapter parsaitement à l'angle rentrant de deux Cônes qui se croisent sans être plié en double, mais seulement de deux moitiez égales, comme nous le faisons dans notre nouveau Trait.

La troisième raison est que le dévelopement de la ligne d'intersection de ces deux Cônes, ne peut pas être une ligne droite; car foit que cette ligne soit une Ellipse, comme nous l'avons démontré au premier livre, d'un cas pareil à celui-ci, soit qu'elle soit d'une autre section conique; il est clair, (par ce que nous avons dit au 3° livre du dévelopement des sections coniques sur la surface du Cône, ) qu'elle ne peut être une ligne droite. Or une telle courbe ayant sa concavité tournée du côté du fommet S, ou s du Cône, elle aura sa convéxité tournée du côté de la base; donc les deux arcs oposez ne pourront se réiinir en une ligne droite ni courbe, mais seulement se toucher en un point, d'où elles s'écartent l'une de l'autre; par conséquent les deux panneaux de chaque moitié dont la projection est AQE, ou AqE, ne peuvent être assemblées en surface plane continuë, & si la concavité est tournée vers la base comme aux hyperboles, elles ensermeront un espace hors œuvre, qu'il faut retrancher de la surface, sur laquelle on les assembleroit, & qui les diviseroit encore en deux panneaux.

Fig. 170.

Enfin la quatrième raison, qui est le désaut dont M. de la Ruë s'est aperçû, est que la ligne du milieu du panneau  $X \times$ , est trop courte pour être couchée sur la Sphère, depuis le point A, au point F, auquel elle répond, comme on peut le voir en élevant sur AC, au point E, de la rencontre de la projection des Cônes tronquez, une perpendiculaire EF, sur le rayon AC, la ligne  $X \times$  devroit être égale à l'arc AF.

Cette inégalité ne peut se démontrer que pour un cas particulier, & encore en suposant la rectification du cercle, parce qu'elle est variable. 1° Suivant la largeur des voussoirs qui donne un plus grand ou un plus petit raport de l'arc A g, à l'arc A F, secondement suivant le nombre des côtez du Polygone inscrit dans la Sphère, qui donne une plus grande ou une plus petite diagonale A E; car si au lieu du triangle A BD, on avoit inscrit un exagone A P B p D p A, on auroit eu une diagonale B f, beaucoup plus petite que A E, & l'arc B 1°, auquel elle répond, auroit eu un moindre raport à B f, & B 1 ou A g son égale, un plus grand raport à cet arc, par conséquent une moindre erreur.

Ainsi lorsque M. de la Ruë détermine celle de la voute de four sur quarré, d'environ un fixiéme, (ce qui ne s'accorde cependant pas avec la figure,) il ne peut le dire que dans la suposition de l'exemple

qu'il en donne, où le quart de cercle horisontal n'est divisé qu'en cinq voussoirs; car s'il l'avoit été en quinze ou en dix-neuf, comme il le seroit pour une Voûte de 21. pieds de diametre, l'erreur diviendroit si peu sensible, que l'Apareilleur ne s'en apercevroit peut-être pas.

It importe peu de connoître cette erreur précisement, puisqu'il faut rejetter ce Trait; cependant comme il se peut trouver des gens curieux d'éxactitude, je vais donner le moyen de la trouver avec précision.

Soit l'arc A P B, ou A G D, divisé en 9. voussoirs, cet arc étant fig. 179. le tiers du cercle, sera de 120. dégrez, par conséquent la 9° partie sera de 13 dégrez 20<sup>1</sup>, ainsi ôtant 13<sup>d</sup> 20<sup>1</sup> de 180, il reste pour l'arc G D p, 166<sup>d</sup> 40<sup>1</sup>, & pour l'angle G A C, 83<sup>d</sup> 20<sup>1</sup>, ou pour son suplément à deux droits 96<sup>d</sup> 40<sup>1</sup>, qui est l'angle C A S.

Presentement, 1° dans le triangle C A S, on connoît l'angle A C S, de 60<sup>d</sup>; l'angle C A S, de 96<sup>d</sup> 40<sup>l</sup>; donc on connoîtra l'angle C S A, de 23<sup>d</sup> 201. On connoît de plus le rayon C A, que nous fuposerons de 1000. parties; ainsi on trouvera par la Trigonometrie le côté A S de 2186.

Secondement, dans le triangle A S o, rectangle en o, on connoît l'angle o A S, égal à fon oposé, au sommet G A C, de 83 d 201, & son complément 6 d 401, qui est l'angle A S o; ainsi on connoîtra le côté o S, de 2171, & o A, de 254.

Troisièmement, il faut chercher la valeur de la corde A G, qui sera la base d'un triangle isoscele G A C, où l'on connoît les deux angles à la base de 83 d 201, & l'angle A C G, de 13 d 201. On connoît de plus ses côtez, qui sont le rayon A C = C G; ainsi l'on parviendra à connoître la corde A G, de 230.

Quatriémement, pour avoir le Sinus X o, de l'arc X R n, on ajoutera 230 au côté S A 2186, ce qui donnera le rayon S G de cet arc de 2416, du quarré duquel ôtant le quarré du Sinus du complément S o de 2171, il reste pour le Sinus o X 1060; dont il faut retrancher o x = o A de 254, il restera pour la valeur de la ligne X x 806, qu'il falloit premiérement trouver.

Cinquièmement, pour comparer la longueur de cette ligne X x à l'arc A F, auquel elle doit s'apliquer, il faut chercher la valeur de sa projection A E, par le moyen du triangle A G E, où l'on connoît l'angle A E G de 30½, l'angle G A E de 83½ 20½, par conféquent le troisséme A G E de 66½ 40½; on connoît de plus le côté A G de 230.

Y y ij

Donc on parviendra à connoître A E de 422, qu'il faut ôter du rayon A C 1000, reste 578, pour le Sinus du complément de l'arc cherché, dont on trouvera le nombre des dégrez par cette analogie, comme 1000 est au Sinus total, ainsi 578 est au Sinus de 35<sup>d</sup> 19<sup>l</sup>, dont le complément est 54<sup>d</sup> 41<sup>l</sup>.

PRESENTEMENT, il ne reste plus qu'à rectifier cet arc d'environ 55 dégrez pour en connoître la longueur, & la comparer à la ligne trouvée X x, par l'analogie ordinaire; comme 100 est à 314, ainsi 2000 est à 6280, & ensuite comme 360, 6280:: 54 40 1, 952. Or nous avons trouvé X x de 806, ainsi cette ligne est à l'égard de l'arc sur lequel elle doit se plier, comme 800, est à 952, où ce qui est la même chose 403 à 476, aprochant comme 7 à 8 4.

Par un semblable calcul, on trouvera que dans la Voute Sphérique sur le quarré dont le quart de cercle horisontal est divisé en cinq parties, comme l'exemple de la Planche de M. de la Ruë, la ligne  $X \propto 10^{-10}$  sera à son arc AF, comme 744, est à 873; ce qui est un peu different du raport du sixiéme que cet Auteur a trouvé, car prenant pour  $3^{\circ}$ , terme 6. le quatriéme est  $7^{-15}$ .

Si l'on veut se contenter de trouver cette erreur sur la figure du Trait, il n'y a qu'à rectifier l'arc AF, le porter en AZ, & continuer l'arc XG, en Y; l'intervale YZ, est la longueur qui manque au milieu du panneau XX, parce que la ligne SO, étant perpendiculaire sur XY, OX, est égal à OY, & OX = OA, donc AY = XX, cette manière est plus exacte que de porter l'arc sur XX, parce que l'origine X, est moins sensiblement déterminée.

#### REMARQUE.

It faut observer ici, qu'à examiner le Trait dans la rigueur Géométrique, la ligne X x, ou la notre  $A e^d$  du vrai panneau doit encore être plus courte, que celle du dévelopement de l'arc A F de la Sphère, parce que cette ligne est le dévelopement de l'Ellipse d'intersection des deux Cônes tronquez A S N, A s N, laquelle est toute dans le cercle depuis le point A, jusqu'au point F, marqué  $e^f$  dans la fig. 175, au dessous, lequel point F, est l'intersection des Cônes tronquez inscrits dans la Sphère.

Pour le démontrer, soit A 2<sup>b</sup> N l'Ellipse d'intersection de ces Cônes, & A efp le demi cerche majeur de la Sphère, qui coupe cette Ellipse au point ef. Ayant pris à volonté des points v & u, sur A N, & élevé sur ces points des perpendiculaires v z u Z, elles couperont le cercle & l'Ellipse, l'un en y en dedans, l'autre en z au dehors.

Par une des propriétez de l'Ellipse, on aura  $A E N \cdot AuN :: Ex^2 \cdot uY^2$ , mais  $Ex^2 = A E \times Ep$ , par la nature du cercle; donc  $A E \times EN \cdot Au \times up :: Au \times un \cdot uY^2$ , &  $A E \times Ep \cdot Au \times up :: Ex^2 \cdot uz^2$ , par la propriété du cercle; or le raport de pu à uA, est plus grand que celui de nu à uA; donc le raport de uz à Ex, est plus grand que celui de uY à Ex, donc uY est plus petit que uz, par conséquent tous les points de l'Ellipse, sont au dedans du cercle, donc l'arc Elliptique Ayx, est plus court que l'arc circulaire Ax, ce qu'il falloit démontrer.

# De la Seconde espece de Variation des Joins, inverse de la précédente.

En termes de l'Art,

# Des Voutes Sphériques faisant le Pland une Voute d'Arête.

CE qu'on apelle Voute Sphérique, faisant le plan d'une Voute d'arête, n'est qu'un renversement de la disposition des joins des Voutes Sphériques fermées en Polygones. Dans celle-ci, fig. 176 & 177, l'ouverture des angles du Polygonne est disposée du centre C, à la circonférence du cercle horisontal, ou ce qui est la même chose, du Pôle de l'horison: à ce cercle de base, comme on peut le voir à la fig. 177 en perspective, coupée à moitié dans son élevation; & dans ses Voutes Sphériques fermées en Polygone, les joins de lit sont disposez de la circonférence au centre; non que dans l'une ou dans l'autre les angles des enfourchemens, soient tous au centre ou à la circonférence; mais dans une situation parallele à ceux qui sont au centre, ou à la circonférence. Ainsi dans cette espece de Voute, les ensourchemens dont la situation étoit d'avoir la pointe en bas, & les branches en haut, sont au contraire tournez la pointe en haut & les branches en bas, ce qui ne change en rien la construction que l'on a donné dans les articles. précedens, puisqu'il ne s'agit que de la renverser.

D'ou il suit que l'on peut exécuter ces sortes de Voutes de trois manières, comme celles qui sont fermées en Polygone, sçavoir.

- dans un segment de Sphère, si la Voute est parsaitement Sphérique.
  - 2° Ou par les panneaux des Cônes tronquez dévelopez.
- 3° Ou par la réduction de la Sphère en Polyëdre, c'est-à-dire parles panneaux de doële plate.

It suit secondement, qu'en suivant la méthode des Auteurs qui en ont

écrit, parmi lesquels M. de la Ruë n'est pas compris, parce qu'il n'a pas parlé de cette espèce de Voute, on trouvera les mêmes erreurs pour les panneaux d'enfourchemens qu'on a exposez en parlant des Voutes Sphériques fermées en Polygone, mais en fens contraire; car au lieu que dans celle ci le panneau étoit trop court, dans les Voutes Sphériques faisant le plan des Voutes d'arête, ces panneaux se trouvent trop longs d'une samblable quantité; ce qui est bien sensible, puisque c'est Fig. 176. la même construction renversée. Ainsi fig. 176., l'intervale b P de la ligne du milieu, est plus court que R P trouvé suivant l'ancienne mé. thode, par l'intersection de l'arc LR, tiré du centre S, & de la diago-

> On pourroit se dispenser d'entrer dans le détail de cette construction en renvoyant le Lecteur à la précédente qu'il ne s'agit que de renverser, mais crainte de me rendre obscur en affectant d'être concis, je vais l'exposer au long, parce que l'une fervira d'explication à l'autre.

Fig. 176. Soit pour exemple (fig. 176.) le cercle horisontal AKBF, qui est la base ou l'imposte de la Voute Sphérique dont on veut disposer les joins, en sorte que leur direction projetée, soit telle que le seroit celle d'une Voute de cinq arêtes. Ayant divifé fa circonférence en cinq parties égales aux points A, D, E, G, 5, on tirera par ces points & par le centre C, autant de diagonales AB, DF, Eg, GP, 5K, dont une moitié DC, AC, EC, &c. donnera la direction du milieu des joins de lit qui se trouvent dans les secteurs PCK, PCg, gC F, &c. & l'autre moitié du diametre donnera la diagonale de tous les angles d'enfourchement, comme PC, Cg, CF, &c.

nale GR, du Polygone qui est ici un Pentagone ADEG 5.

On divisera ensuite chaque cinquiéme partie de la circonférence, comme P K, K B, &c. en autant de parties égales qu'on voudra avoir de Voussoirs, lesquelles doivent être en nombre impair, afin qu'il y en ait une au milieu, comme Pg, en L, M, N, O, g, en forte que l'intervale MN, donne un rang de Voussoirs, dont le milieu soit suivant le rayon A C, qui divise l'arc P g, en deux également, afin qu'il y ait cinq rangs de Voussoirs qui se croisent en C, d'où ils partent en forme de rayons d'étoile.

Le plan horisontal étant ainsi tracé comme on voit dans la figure, on se déterminera au choix de la méthode, dont on veut se servir pour l'apareil.

### Premiere Méthode.

Si la Voute est parfaitement Sphérique, on peut l'exécuter par l'inscription des arcs de cercles, qui forment les côtez des Voussoirs d'en-



fourchement dans des segmens de Sphère, comme nous l'avons ditdes Voutes sermées en Polygone. Il ne s'agit que de les chercher, en prolongeant les lignes droites de la projection, jusqu'à ce qu'elles coupent la circonférence de part & d'autre, & donnent par ce moyen leur diametre.

Ainsi pour avoir l'arc L 4, dont L H est la projection, on prolongera L H jusqu'en 11, & ayant divisé L 11 en deux également, en ½, on sera au dessus ou au dessous de L H un arc indéfini, puis on élevera sur L H une perpendiculaire H 4, au point H qui coupera cet arc au point 4, l'arc L 4 sera celui d'un des côtez du Voussoir, & la valeur de la projection du côté L H, égal à H X; de même pour trouver l'arc du milieu de l'enfourchement, dont la projection est P H, on élevera en H, une perpendiculaire H Q, sur le rayon H C, l'arc P D Q sera celui du milieu que l'on cherche. On a aussi dans l'horison l'arc L P X; ainsi par le moyen de leurs cordes on inscrira ces arcs dans un segment de Sphère préparé, comme nous l'avons dit, pour y tracer le Voussoir du premier ensourchement, les suivans se trouveront de même.

# Seconde Méthode, par Panneaux fléxibles.

Ayant divisé l'arc L 4, formé comme il a été dit ci-devant, sur le diametre L ll, en autant de parties égales qu'on voudra avoir de points au contour du Panneau d'ensourchement, on prolongera la corde L P, jusqu'à ce qu'elle rencontre la perpendiculaire C S, sur le milieu du diametre L l l, au point S, où sera le sommet du Cône tronqué, dont L P est une partie de côté. De ce point S pour centre, & S L pour rayon, on décrira un arc L R, sur lequel on portera les parties de l'arc L 4 successivement, pour y avoir une même longueur de contour L b ...

On tracera ensuite la courbe  $b^4$  P du milieu de l'enfourchement, de la même manière qu'on a tracé celle du premier Voussoir de la Voute Sphérique précédente sermée en triangle, en menant premièrement des perpendiculaires sur L H, par les divisions 1, 2, 3, 4 de l'arc L 4, qui tomberont sur L H aux points t & T. Secondement par ces points t & T, des lignes droites au point S, qui couperont P H aux points u v. Troissiémement par ces points u & v, des paralleles à L H, qui couperont la corde P L aux points o n. Quatrièmement par ces points & du point S pour centre, on décrira des arcs indéfinis o 5, n 6, &c. dont les longueurs seront déterminées aux points 5, 6, & 7, par les intersections des lignes droites tirées des divisions de l'arc L  $b^+$ , au point S, la ligne menée par les points  $b^+$ , 5, 6, 7, P, sera le côté du demi panneau d'enfourchement, qui doit être apliqué au milieu du premier Voussoir, combi

me en Ph, de la fig. 178. dans un angle rentrant de deux portions de Cônes tronquez qui se pénetrent, comme il a été dit au Trait précédent. Les Voussoirs suivant au dessus se feront de même.

#### REMARQUE.

In faut cependant remarquer dans cette méthode, que l'on ne peut faire des panneaux de doëles des rangs de Voussoirs qui sont sur les rayons AC, DC, EC, &c. parce que les cordes de l'arc MN, & de ses semblables étant paralleles à la ligne CS, qui est l'axe commun des Cônes tronquez établis sur les cercles, dont LH & MI sont les projections d'une partie de leurs bases, ces cordes, dis-je, ne peuvent rencontrer un tel axe, de sorte que tous les rangs de Voussoirs, depuis l'inposte juqu'au sommet de la Voute représenté par le point C en projection, doivent être ébauchez comme des portions de Berceaux, & non pas de Cône, comme les autres Voussoirs faits suivant ce système des Cônes tronquez inscrits dans la Sphère, & ensuite creusez' en portions de Sphère, comme les rangs verticaux des Voutes Sphériques simples, où il n'y a pas de changement de direction des joins, à moins que l'on ne voulût diviser la doële en deux portions de Cônes, tournez en sens contraire, ce qui seroit se donner inutilement du travail, & s'amuser à la bagatelle.

### Troisième Méthode, par Panneaux de Doële plate.

On formera un triangle isoscele avec trois côtez donnez, sçavoir la corde LX, de l'arc horisontal LPX, & les deux cordes égales à Fig. 176. L4, de l'arc vertical L2 4, dont LH & XH sont les projections, ce triangle représenté en L b x, de la fig. 178, sera la doële plate du premier Voussoir d'ensourchement.

On cherchera ensuite le biveau de doële plate & du plan vertical, passant par chaque joint montant, en suposant à peu près comme au Trait précédent, une pyramide triangulaire  $L_p^h \propto H$ , dans le vuide de la Voute, mais en situation naturelle, la base en bas & la pointe en haut, au lieu qu'à ce Trait elle étoit renversée. Ainsi ayant ajoûté de part & d'autre du triangle l h x, de la fig. 178, les triangles égaux A l h, a x h formez sur ses côtez, par l'intersection des lignes prises pour rayons, & des points l & h, a & h pour centres, à la fig. 179, en L H & L4, on trouvera par la même pratique l'angle E Y D, de la fig. 179, dont le suplément E D u est celui que l'on cherche, par le moyen duquel on aura la coupe l x X, de la fig. 178, qui résultera de l'angle du plan vertical passant par H x, & du plan incliné de la doële plate L h x, qui est en surplomb sur la base de suposition  $L p^h x$ .

L'Aplication

L'Aplication du Trait sera facile, ayant dressé un parement pour y apliquer le Panneau triangulaire de doële plate, on abattra la pierre pour former les joins montans avec le biveau E D u, de la fig. 179, & avec le biveau formé sur l'angle Q z R, de la fig. 176, où l'on supose le point z au milieu de la corde L X, en dedans du point P, qu'on a suposé ci-devant à la circonférence avec ce biveau posé perpendiculairement sur le côté L x, de la fig. 178, on abattra la pierre pour sormer le lit de dessous.

Les Voussoirs d'enfourchemens qui doivent se post au dessus se seront de même, avec cette difference, qu'on ajoûtera une partie de longueur au dessous de l'angle rentrant, pour avoir une partie de la naissance des branches qui sont ici renversées du haut en bas, au lieu qu'au Trait précédent elles s'ouvroient du bas en haut.

Les surfaces des joins montans étant faites, on y apliquera les cerches des arcs dont les arêtes de la doële plate sont les cordes, qui sont à la fig. 176; les arcs L 2' 4, pour le joint l z h, de la fig. 178, & L P X, de la fig. 176, pour le lit L P n, de la fig. 178.

On trouvera aussi la cerche du milieu de la doële, à la sig. 176, sur l'arc P D Q, qui est déterminé par la droite H Q, perpendiculaire sur le rayon P C, d'un cercle majeur passant par le point P, où est le milieu de la base horisontale du Voussoir L X, & par le point H, où est le sommet de la doële plate, représenté en L b x, de la sig. 178.

Le reste s'achevera comme aux Voutes Sphériques à joins simples, en formant les lits & têtes par le moyen des biveaux de doële creuse, & de lit ou de tête.

Pour donner une juste idée de l'impossibilité du dévelopement des Panneaux d'ensourchement de cette Voute, comme à la précedente, suivant l'ancien Trait, nous avons tracé une partie du panneau A I z h L, dans la place où le Trait le donne, en  $I^2 b h^2 l^2 m^2$ , que nous avons distingué par une hachure d'une moitié de ce panneau, laquelle anticipe sur celle qui ne l'est pas  $I^2 h^2 x^2 y^2$ , d'une quantité exprimée par la saillie de l'arc  $I^2 b h^2$ , & comme l'autre moitié avance autant sur celle qui est hachée en d, il suit que la partie en suseau  $I^2 b h^2 d$ , est commune aux deux moitiez de panneau, par conséquent double; donc il est impossible d'exprimer ce dévelopement par une surface simple, qui puisse s'étendre sur une surface plane.

#### USAGE.

CETTE disposition des joins des Voutes Sphériques, se met rarement Z z

en pratique dans toute la surface, mais elle est très commune vers le sommet dans toutes les Rotondes décorées de Colomnes ou de Pilastres, dont la saillie est ordinairement en partie continuée dans la Voute, par des Arcs doubleaux, qui vont se réunir tantôt à la clef, tantôt à une bordure, qui renserme une Calotte, comme aux Chapelles du Dôme des Invalides à Paris, & ailleurs.

#### DES VOUTES SPHERIQUES, INCOMPLETES ET TRONQUE'ES.

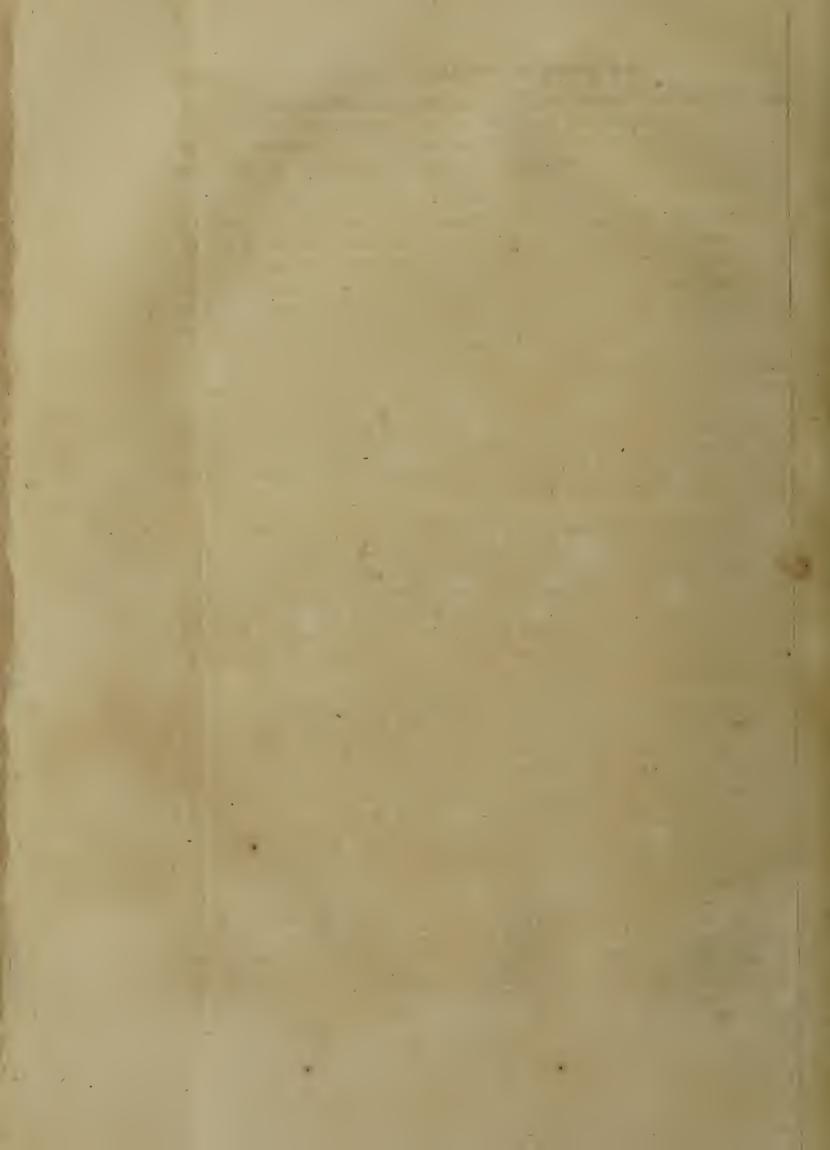
Toutes les Voutes en cul-de-four, qui sont moindres qu'un Hémisphère, ou Hémisphéroïde, peuvent être apellées *Incompletes*, cependant je crois devoir en distinguer de deux sortes.

Les unes que j'apelle Incompletes ouvertes, sont celles qui n'ont pour apui qu'un arc horisontal moindre que le cercle, & au reste se soûtiennent en l'air par l'art de leur apareil, ou sur une sace comme les Niches, ou sur deux ou plusieurs, comme les Trompes Sphériques.

Les autres que j'apelle Tronquées, sont celles qui ont peu ou point de base horisontale, mais qui sont soutenuës par des murs en ligne droite, qui retranchent à chaque pan un demi segment de Sphère, tels sont les Culs-de-sours en pandantif, sur un quarré ou sur un Polygone quelconque, dont les apuis de naissance ne sont ordinairement que sur les sommets de leurs angles.

La difference de l'arrangement des joins de lit des Voutes Sphériques, décide des differentes manieres dont on peut retrancher quelque partie de l'Hémisphère, sans alterer la solidité au point qu'elle ne puisse plus subsister, la raison est bien sensible, puisque cet arrangement change l'apui des rangs de Voussoirs, & la direction de leur Poussée, d'où il suit:

- 1° Que lorsque les rangs de Voussoirs sont horisontaux, & leurs lits assez en pente pour glisser, on ne peut rien retrancher de chacun sans les détruire, parce qu'en interrompant la continuité, l'effort qu'ils sont en ce sens poussant au vuide, ils doivent s'écarter & tomber.
- 2° Lorsque les rangs sont verticaux, & de largueur unisorme, on peut les élever jusqu'environ à 25. dégrez de hauteur, parce que le frotement des lits peu inclinez les soûtient, mais environ à 30. dégrez ils coulent, & ne peuvent être retenus qu'en leur substituant un apui.
- 3° Lorsque les rangs sont inclinez vers un pôle horisontal, & d'épaisseur inégale en suseau, tendant à ce pôle, on peut les élever jusqu'au quart de cercle, mais on ne peut rien retrancher des parties inférieu-



res, ni latérales; cependant si l'on considere la rélation que les rangs de Voussoirs ont entr'eux dans une même Voute, on reconnoîtra que l'on peut quelquesois retrancher beaucoup de l'Hémisphère sans les détruire, & qu'en leur substituant des apuis de murs, on peut les tronquer tout comme l'on voudra.

On conçoît facilement qu'on peut retrancher des rangs de Voussoirs tous entiers, lorsqu'ils ne servent pas d'apui à un autre rang; ainsi dans les arrangemens horisontaux, on peut retrancher autant de rangs que l'on veut, à commencer à la Clef qui est au pôle de l'horison, parce que chaque rang se contient lui-même dans l'effort qu'il fait horisontalement pour s'écarter, c'est-à-dire, en termes de l'Art, qu'il fait clef, & qu'il est soûtenu par l'inférieur suivant l'effort qu'il fait verticalement; ainsi d'une Voute Sphérique à rangs de niveau, on peut élever autant de rangs & si peu que l'on veut, sans achever la Voute.

Secondement, des rangs à plomb, on peut en faire des complets, si peu & autant que l'on veut jusqu'à la Clef de la Voute, c'est-à-dire, depuis le pôle horisontal jusqu'à l'équateur, où est le sommet de la Sphère; mais on ne peut aller au-delà.

Troisiémement, des rangs inclinez à l'horison, qui aboutissent à deux pôles oposez de niveau, & qui diminuent en côtes de Melon, on peut comme aux verticaux en élever jusqu'aux pôles de l'horison, lorsqu'ils sont entiers; je veux dire, lorsqu'ils vont d'un pôle de leurs cercles à l'autre, comme l'on conçoit les Méridiens dans la Sphère du monde Droite, dont l'équateur devient un cercle vertical, & dans ce sens on peut en élever si peu que l'on veut, parce que chaque rang a son apui sur les inférieurs collatéraux.

Dans cette troisième espece d'arrangement de rangs de Voussoirs inclinez à l'horison, on peut encore faire des retranchemens de leurs parties, depuis l'équateur jusqu'aux pôles; de sorte qu'on peut conserver le même arrangement, & ne faire qu'un quart de Sphère, ou moins si l'on veut, parce que les apuis ont leurs directions au pôle qui est à la base horisontale.

Ces quatre circonstances sont les seules où l'on peut faire des Voutes Sphériques incompletes, c'est-à-dire, moindres que l'Hémisphère, & ouvertes.

Mais en leur donnant des apuis de murs de force suffisante pour résister à leur poussée, on peut les tronquer d'autant de saçons que l'on voudra; d'où il résulte qu'on peut établir une Voute Sphérique sur une enceinte de murs droits, disposez entr'eux en formie de tel Po-

Zzij

lygone que l'on voudra. Nous nous arrêterons aux trois arrangemens de Voussoirs qui conviennent la mieux aux réguliers, pour que la direction de leurs joins y fassent une agréable simétrie, après que nous aurons traité des Voutes Sphériques incompletes.

### Des incompletes ouvertes.

La premiere est celle qui est faite par rangs de Voussoirs, dont les lits sont plans & horisontaux, au lieu d'être inclinez & coniques, ce qu'on apelle en tas de charge, elle ne peut être mise en usage que pour des petites niches; & parce qu'il n'y a point d'Art dans son apareil nous n'en ferons pas mention, nous avertirons seulement qu'on fait un peu de coupe vers le sommet, parce que les arêtes y deviennent trop aiguës, & par conséquent cassantes. Cette disposition de joins n'est pas agréable à la vûë, par ce qu'elle n'est pas naturelle, on en peut voir l'effet, sig. 185.

#### PROBLEME. XVIII.

### Faire une Voute Sphérique, ou Sphéroïde incomplete.

CE Problème comprend trois cas. 1° Lorsque la disposition des joins Fig. 182. continus est en denni-cercles verticaux paralleles à l'équateur, en sor 183. que leur pôle commun soit au milieu de la portion du cercle horisontal de l'imposte.

- 2° Lorsque l'arrangement des rangs de Voussoirs est en côte de Melon, Fig. 180 comme les intervales des Méridiens dans la Sphère armillaire; en sorte que leur commune intersection qui est au pôle de l'équateur, par lequel on supose la Sphère coupée, ou par un de ses paralleles, soit au milieu de l'arc horisontal de l'imposte, comme au cas précédent.
- Fig. 186. 3° Lorsque les Voussoirs étant arangez de la même manière, la Sphère n'est pas coupée comme dans les deux cas précédens, perpendiculairement à son axe, mais obliquement par deux ou plusieurs plans verticaux, ou si l'on veut inclinez à l'horison en talud, pourvû que l'angle des plans latéraux, ne fassent pas un angle plus aigu que celui de 45. dégrez avec l'axe mesuré horisontalement, parce qu'au dessous, les clavaux pousseroient trop au vuide.

#### PREMIER CAS.

Ou les joins continus des rangs de Voussoirs, sont des cercles verticaux perpendiculaires à l'axe de la Sphère, dont le pôle est au milieu de l'arc de l'imposte.

181.

### En termes de l'Art,

# Trompe en Niche droite pardevant, par rangs de Voussoirs paralleles à la face.

CE premier Cas ne demande point de construction particulière, puisque ce n'est que la moitié, ou moins si l'on veut d'une Voute de rangs verticaux, ou d'une Voute Sphérique ordinaire, dont les joins de lit sont changez en joins de tête; comme on peut voir à la figure 182, qui en est le plan horisontal, & 183 la vûë en perspective.

#### SECOND CAS.

Où les joins continus des rangs de Voussoir sont inclinez à l'horison, comme autant de Méridiens de la Sphère Droite, coupée par lon équateur.

### En termes de l'Art,

# Trompe en Niche & en Coquille.

Soit (fig. 181.) le demi cercle APB, le plan horisontal de la Ni-che à son imposte, dont le centre est C, on sera l'autre demi cercle ABB, pour l'élevation verticale de la Niche, quoiqu'il soit renversé ici du haut en bas, ce qui revient au même, comme nous l'avons fait observer dans les Principes du Dessein, au 3et livre. On divisera fa circonférence en autant de parties égales qu'on voudra avoir de Voussoirs, comme ici en cinq, aux points A, 1, 2, 3, 4, B; par lesquels on tirera, à l'ordinaire, des perpendiculaires sur son diametre AB, pour en avoir les projections en 1<sup>p</sup>, 2<sup>p</sup>, 3<sup>p</sup>, 4<sup>p</sup>, par lesquelles & par le point P, milieu du demi cercle A P B, où est un pôle de la Sphère, on fera passer autant de quarts d'Ellipses (par le Problème VII. du 2<sup>c</sup> livre, ) dont les deux axes sont donnez, sçavoir PH, commun à toutes les Ellipses pour grand axe, & 1PC, 2PC, pour les deux autres demi-axes, ces Ellipses seront les projections horisontales des cercles majeurs inclinez à l'horison, qui sont les joins de lit de la Niche.

CEPENDANT comme l'on n'a besoin pour la construction, que d'une point ou deux de chacune de ces Ellipses, on peut s'épargner la peine de les tracer, suposé qu'il ne s'agisse que d'une Niche qu'on fait ordinairement, d'une ou deux piéces par chaque rang; car s'il s'agissoit

d'une plus grande Voute, comme pourroit être le Chevet de quelque Chapelle, il faudroit tracer les quarts d'Ellipses dans tout l'intervale de la ligne de face au pôle.

Pour trouver les points de la projection Elliptique des joins de lit à la jonction d'un Voussoir à son trompillon, ou à un second Voussoir, entre celui du devant & le trompillon, on menera par le point D, pris à volonté suivant l'éxigence de l'apareil, la ligne D E parallele à A B, sur laquelle comme diametre, ayant fait le demi cercle D b E, en haut ou en bas, il n'importe, & l'ayant divisé en même nombre de parties égales que le demi cercle A H B, si l'on abaisse par les divisions des perpendiculaires sur D E, elles donneront les points 1 l'. 2 l', qui seront aux projections Elliptiques des joins de lit sur le plant horisontal, par lesquels & par les points correspondans sur A B, on menera des lignes droites indéfinies 1 l', 1 l', 2 l', qu'on prolongera jusqu'à leur intersection avec la ligne du milieu C P, prolongée en S.

Par ce moyen on réduira la portion de Sphère ADEB, en portion de pyramide tronquée inscrite à l'Hémisphère, dont l'axe CS, est commun à la Sphère dans la partie CP, les cinq côtez de cette pyramide tronquée, seront autant de doëles plates des Voussoirs, desquelles il faut tracer les surfaces.

Si les divisions des Voussoirs sont égales, il est clair que toutes les doëles le seront aussi, en ce cas un panneau servira pour toutes.

Ayant tracé à part, fig. 184, une ligne 3' 4, on lui fera une perpendiculaire M m, puis ayant pris la moitié de la corde de l'arc de tête du Voussoir qu'on veut faire, par exemple 1', 1', fig. 181, on la portera de part & d'autre du point m, de la fig. 181, en 1', 1', & la moitié de la corde 3' 4, de la fig. 184, qu'on portera en m 3, & m 4, de la fig. 184. Par les points 3' 4, on menera des lignes 3' 3', 4' 4' paralleleles à m M, & des points 1', 1' pour centres, & pour rayon l'intervale de la corde A D ou E B, on fera des arcs de cercles qui couperont les lignes 3' 3', 4' 4' aux points 3', 4', par lesquels on menera des lignes 3' 3', 4' 4' aux points 3', 4', par lesquels on menera des lignes 3'. 1', 4'. 1', & 3'. 4', le trapeze 1', 3', 4', 1', fera la doële plate que l'on cherche.

Les panneaux de lit seront tous égaux à celui de l'imposte OBEN, soit que les divisions des têtes des Voussoirs soient égales ou inégales entr'elles dans l'intervale ABED.

Les biveaux de lit & de doële se trouveront par la maniere génerale, on prolongera la corde 3 4, jusqu'à la rencontre du diametre A B en O,

la ligne tirée de O en S sera la section de la doële plate avec l'horison, on en usera de même pour les autres Voussoirs, excepté pour la Clef dont la section avec l'horison sera la ligne u S v, parallele à la corde 2° 3.

L'INTERSECTION des plans des lits prolongez avec l'horison sera comme dans les Voutes coniques, à l'axe P C H, où ils tendent tous par la direction des joins de tête; avec ces deux lignes & les projections des joins de lit, on trouvera l'angle des plans qui est le biveau demandé.

On élevera sur le point  $3^p$ , la perpendiculaire  $3^p$   $3^e$ , sur la projection  $3^p$   $3^r$  S, qu'on sera égale à la hauteur  $3^p$   $3^r$ , & ayant tiré  $3^r$  S, on lui sera la perpendiculaire  $3^r$  K, qui coupera S  $3^p$  prolongée en K, par où on menera la perpendiculaire F G, qui coupera l'axe P C en F, & S O prolongée en G; sur S K prolongée, on prendra K  $\alpha$  égal à K  $3^e$ , on menera F Y &  $\alpha$ G, le suplément à deux Droits de l'angle F  $\alpha$  G, donnera le biveau Y  $\alpha$  L que l'on cherche.

On trouvera aussi le biveau de la doële & de tête, comme aux Voutes coniques; ainsi ayant formé un morceau de Pyramide tronquée, on apliquera sur les plans des faces, les arcs de tête & de trompillon s'il est vertical, & sur les plans des lits, les arcs des Méridiens A D, B E, & l'on aura ce qui est nécessaire pour creuser la doële Sphérique exactement.

L'Aplication de ce Trait sur la Pierre n'a aucune difficulté, non plus que sa démonstration, dans laquelle il y a seulement une observation à faire sur la difference de cette espece de Voute avec les autres Sphériques; c'est que les joins de lit sont plans & non pas coniques, parce qu'ils sont tous des cercles majeurs, dont le plan passe nécessairement par l'axe de la Sphère, au lieu que dans les autres especes de Voutes Sphériques, le plan du cercle du joint de l'extrados, & celui de la doële correspondant, ne sont pas dans un même plan, mais à la surface d'un Cône tronqué, comme nous l'avons dit, il n'y a dans celle-cy de joint conique que celui qui se fait à la tête du Voussoir qui joint le trompillon, encore pourroit-il être plan, si les arêtes ne devenoient pas trop aiguës, comme on le voit par l'angle mixte I E R; il convient mieux de les saire suivant la coupe naturelle I E N, qui les rend droites, & la surface conique.

It n'est pas nécessaire de dire pourquoi on fait un segment de Sphère au pôle qu'on apelle trompillon comme aux Voutes coniques, puisqu'il est visible que c'est par la même raison que les angles deviendroient trop aigus. Ces lits en joins coniques tant au trompillon qu'aux Voussoirs, se feront comme aux Voutes Sphériques ordinaires, en abat-

tant la Pierre suivant le biveau mixte I E N ou P E N, qui est le même au trompillon & au reste de la doële.

# Remarque sur cette Construction.

L'AVANTAGE de cette construction sur celle des Auteurs qui ont écrit de la Coupe des Pierres, consiste en ce qu'elle s'aplique également aux Sphéroïdes, comme à la Sphère; la seule difference qu'il y a, c'est que les biveaux de la doële plate avec les plans des lits, ou des têtes dans les Voutes surhaussées ou surbaissées, ne peuvent servir que pour les deux Voussoirs collateraux correspondans, ce qui ne fait aucun changement à la construction, mais qui augmente seulement le nombre des opérations; c'est pourquoi nous n'avons pas jugé nécessaire d'en donner des exemples particulieres.

A l'égard de l'aplication des cerches pour l'excavation de la doële Sphéroïde, il faut toujours avoir attention à fituer leurs plans dans la doële, comme les Ellipfes d'où elles font tirées font fituées dans le Sphéroïde, ou fi elles font circulaires, comme elles peuvent l'être, dans le fens qu'elles font perpendiculaires à l'axe du Sphéroïde & qu'on veüille opérer avec justesse, il faut les fituer par le moyen des biveaux mixtes, formez suivant la perpendiculaire à la tangente, comme I E N l'est dans la Sphère.

#### TROISIE'ME CAS.

Des Voutes Sphériques incompletes, dont les joins sont inclinez à l'horison, comme à la précédente, mais qui sont une partie moindre qu'un quart de Sphère, dont les faces sont dans deux plans qui sont un angle saillant.

En termes de l'Art,

### De la Trompe Sphérique sur le Coin, ou De la Trompe sur le Coin & en Niche.

Fig. 187. Soit (fig. 187.) l'angle faillant ACB, qu'on apelle en Architecture un Coin, dans lequel on veut faire un renfoncement Sphérique, qui foutienne l'encognure de cet angle. Ayant divisé l'angle ACB, en deux également, par la diagonale PC, du point C pour centre, & de l'intervale CA, pris à volonté, on décrira l'arc de cercle APB, qui sera le plan horisontal de la Trompe à son imposte, & dont le milieu P sera le Pôle, ou le centre du trompillon.

Du même point C, & de l'intervale C A ou C B, on décrira un quart de cercle B 2 H, qui représentera l'élevation d'une des deux faces de la Trompe, que l'on divisera en autant de parties que l'on voudra avoir de Voussoirs, comme en trois & demie, aux points 1, 2, 3, H, mettant une demie pour la moitié de la Clef. De chacune du ces divisions on abaissera, à l'ordinaire, les aplombs  $p^2$ ,  $2p^2$ , 3 F pour avoir les projections de ces divisions sur le rayon horisontal CB, & par ces points de projection donnez & l'axe commun P p double de PC, on fera passer des Ellipses PLF, PNI, Pp. par le Problême VI. du 2et livre, qui seront les projections horisontales des joins de lit depuis la face jusqu'au pôle P, on les tracera aussi si l'on veut, de l'autre côté dans le Secteur ACP; comme dans son Collatéral CPB; ensuite on réduira la surface Sphérique en Pyramide tronquée, comme nous avons fait à la construction précédente pour chercher la doële plate, en suposant autant de sections circulaires perpendiculaires à l'axe PC, qu'on aura de Voussoirs.

Par exemple, pour le troisième Voussoir dont la projection est FP  $p^2$ , on tirera par le point F, la perpendiculaire GK, sur l'axe CP, laquelle coupera le cercle majeur de la Sphère APBp, en K. Du point G pour centre, & pour rayon GK, on décrira un quart de cercle Kig, dans lequel on menera Ff parallele à Gg, & par la rencontre I de l'arc Elliptique PN $p^2$ , avec la ligne GH, on menera Ii parallele à Ff, ou ce qui est la même chose à l'axe Pg.

It faut ensuite déterminer la tête du Voussoir du côté du trompillon. Par le point D, pris à volonté sur l'arc horisontal DP, pour terme du trompillon DPE, on menera DE, perpendiculaire à PC, par conséquent parallele à GK, sur laquelle, comme diametre, on décrira le demi cercle DhE, dont les divisions se trouveront en tirant par les points L&N d'intersections de ce diametre, avec les arcs Elliptiques PLF, PNI, les perpendiculaires Ll, Nn, sur DE, qui couperont ce demi cercle aux points l&n, & l'on aura toutes les lignes nécessaires pour trouver le panneau de la doële plate comme il suit.

AYANT tiré du point N en I, la corde N I, on la transportera à part, (à la fig. 189.) en N I, & sa division au point Q, saite par l'intersection de la ligne C B, projection d'une face de la Trompe. Ensuite on élevera à chacune de ces extrémitez & de sa division en Q, une perpendiculaire, faisant N n, égale à l'ordonnée N n du demi cercle D b E, de la fig. 187, & I i égale aussi à I i de la même figure. On tirera n i, qui coupera l'indéfinie Q q au point q, la ligne n i serà la corde de l'arc que le joint forme dans la Sphère, laquelle corde Tom. II.

étoit racourcie par la projection en NI, on la prendra pour un des côtez du panneau, pour trouver les autres.

On fera à part, (fig. 188.) une ligne m M, perpendiculaire sur Fig. 188. une autre indéfinie f i, & ayant pris la moitié de la corde l n, de l'arc D m E, de la figure 187, on la portera de part & d'autre du point m, fig. 188, en l & en n. De même on prendra la moitié de la corde fi, de la fig. 187, & on la portera aussi de part & d'autre du même point m en f, & i, par où l'on menera les lignes f F, & i I, paralleles à m M. Ensuite du point l pour centre, & de l'intervale n i, de la fig. 189, pour rayon, on décrira un arc qui coupera f F, en F; puis du point n de la fig. 188 pour centre, & de l'intervale n q de la fig. 189, on fera aussi un arc qui coupera i I, au point q, on tirera la ligne qF, le trapézoïde F qnl, sera le panneau d'une doële plate qui paroit plane; mais parce que la Sphère est coupée par le plan vertical de la face BH, dont la projection est CB, lequel n'est pas parallele à la section du joint du trompillon DE, il suit que les quatre angles de cette portion de Sphère ne sont pas dans un même plan, (par l'observation de la page 4; ) de sorte que le trapézoïde F l n q, n'en peut toucher que trois, scavoir ceux dont la projection est L N F de la figure 189, & que le point q ne touche pas le quatriéme p<sup>2</sup>; cependant, comme il est dans le même plan que le joint de lit, il sert à le trouver.

It faut premiérement chercher la véritable longueur des lignes  $N p^2$ , &  $Q p^2$ , qui font racourcies par la projection, en faisant un profil sur la base  $N p^2$ , aux extrémitez de laquelle on élevera deux perpendiculaires  $N n^2$ ,  $p^2$ ,  $2^2$ , qu'on sera égales à N n, & à  $2 p^2$ , ce qui est indiqué dans la figure par les arcs de cercles  $2 2^2$ ,  $n n^2$ , ensuite on menera  $n^2$ ,  $2^2$ , qui sera la valeur de  $N p^2$ .

Pour trouver la valeur de la projection  $Qp^2$ , on fera Qq parallele à  $2p^2$ , & l'on portera sur l'indéfinie Qq, l'intervale Qq, de la fig. 189, qui donnera le point p de la fig. 187; si l'on tire q2, cette ligne sera la valeur de la projection  $Qp^2$ , par le moyen de ces deux lignes, on trouvera la position du quatriéme angle du Voussoir, dont la projection est  $p^2$ , en faisant un triangle qu'on peut joindre au panneau de la fig. 188, pour lequel on a les trois côtez donnez, sçavoir, qn qui est la base,  $n^2 2^3$  & q2 de la fig. 187, qui sont les deux autres côtez avec lesquels faisant des intersections d'arcs de cercles, on aura le point 2 de la fig. 188.

It faut confiderer que ce triangle q n 2, ajoûté au panneau, n'en fait pas une partie, mais un second panneau, qui doit être apliqué fair la surface du joint de lit, pour y trouver par ce moyen, l'angle

qui est hors du plan de la doële plate, laquelle devroit être gauche. pour les toucher tous quatre.

IL reste à trouver le biveau qui doit servir à donner l'inclinaison de la doële plate, & du plan du joint de lit & de tête, ce qui se fera suivant nos principes ordinaires, en trouvant; ro la section du joint de doële avec l'horison 20° du joint de lit, avec la même horison, 30° & de la face avec le même.

Pour trouver la section de la doële avec l'horison, il n'y a qu'à prolonger la corde In, jusqu'à la rencontre du diametre DÉ, pro-Fig. 187. longé en (), & par le point S, rencontre de FL, ou IN, prolongées jusqu'à la rencontre de l'axe CPS, on menera la ligne SO, qui sera celle qu'on cherche.

La section commune de tous les plans des joins de lit avec l'horison & entr'eux, est à l'axe P C. Celle de la face & de l'horison est C B. Par le moyen de ces lignes, on trouvera les biveaux de doële plate & de lit, comme dans le Trait précédent, & celui de doële & de tête. comme au Trait de la Trompe plate.

### Aplication du Trait sur la Pierre.

Ayant tracé le contour du panneau de la doële plate, tracée à la fig. 188, on abattra la Pierre au long des joins de lit, avec les biveaux de lit & de doële, trouvez par la mansere ordinaire, & la tête, avec son biveau de doële & de tête; l'arête formée sur le côté l F, sera la corde de l'arc de Sphère, dont la valeur est E K à la fig. 187. qu'on tracera sur le lit, par le moyen d'un panneau, ou d'une cerche.

It n'en sera pas de même de l'autre côté n q de la doële plate, il faudra ajoûter sur la surface du lit le triangle n q 2, pour avoir la corde n 2, de l'arc de cercle qu'il faut tracer avec la même cerche ou panneau, quoiqu'il soit plus petit, parce que tous les plans des lits, passans par l'axe PC, forment à la surface de la Sphère des cercles majeurs.

Pour tracer l'arc de tête, on tirera sur le parement coupé au biveau, une ligne du point F, au point 2, qui sera la corde de l'arc de cercle majeur 3° 2 de la fig. 187.

Enfin pour former la tête du côté du trompillon, marquée sur le panneau ln, on tracera l'arc ln du demi cercle DhE, de la figure 187, & par le moyen des quatre arcs tracez pour les quatre côtez du Voussoir, & la cerche d'un arc de cercle majeur, posée sur les arcs de tête pour apuis, à distances proportionnelles des lits, & suivant une

Aaaii

direction tendant à l'axe, on creusera exactement la doële Sphérique dont on a les quatre termes bien posez.

A l'égard de la Clef, il en faudra faire le panneau de la même manière que celle de la Trompe sur le coin, parce qu'il n'y aura point de gauche, si les demies têtes sur chaque pan sont égales entr'elles, avec cette seule disserence, qu'au lieu des arcs de parabole, qu'on traçoit sur les plans des Trompes coniques, on se servira ici d'un arc de cercle majeur A D B p, pris en H 3, qui en est la longueur. A l'égard du trompillon, c'est un demi segment de Sphère, à sormer suivant ce que nous avons dit au commencement de ce livre, page 25.

# Explication Démonstrative.

Lorsque nous avons tiré par la projection F, de la troisséme division des Voussoirs marquée 3, nous avons changé l'obliquité de la face CB, à l'égard de l'axe PC de la Sphère, en une base de pyramide tronquée Droite G K S, formée par les doëles plates, comme au Trait précédent, & inscrites dans la Sphère par les cordes de l'arc du cercle mineur, qui a pour rayon GK, afin que les côtez LF, & NI, deviennent égaux entr'eux; alors le trapeze isoscele F l n I, de la figure 188, en exprimera la surface, puisque tous ces côtez & ces angles sont égaux à ceux d'une surface de cette pyramide, par la construction; mais parce que l'obliquité de la fection, en retranche une partie qui est FQI dans la projection, à la fig. 187, & FqI dans le panneau, à la fig. 188, nous avons retranché de la ligne nI, la partie a I, égale à la valeur de la projection Q I, de la fig. 187, & nous avons réduit le trapeze FlnI, surface de la pyramide droite, en untrapézoï de Flnq, surface de la pyramide oblique sur la base CB. Or parce que l'angle des plans de la pyramide droite, se fait suivant la ligne NI, qui en est la projection, & que celui de la pyramide oblique, se fait suivant la ligne N pc, qui est dans le même plan que la ligne NI, parce que les trois lignes NI, Npc, Ipc, sont dans un même plan, nous avons fait servir NI, c'est-à-dire, sa valeur, ou celle de sa partie n q fig. 188, de base à la formation d'un triangle qui nous a donné le point 2, quatriéme angle de la portion de Sphère que comprend le Voussoir; lequel point 2, est hors du plan Flnq, dans un plan qui lui est incliné, en sorte que le point 2. ne tombe pas perpendiculairement au point q, mais suivant l'angle des plans du côté de la pyramide, & de celui qui passe par son axe CS, & soncôté IS, ce que rous avous fait & ce qu'il falloit faire, pour avoir sur ces plans tous les arcs de la Sphère, & la creuser par le moyen de ses cerches.

### Remarque sur la Construction.

On peut faire la même aplication de cette construction, aux Trompes qui sont surbaissées ou surhaussées, (c'est-à-dire, des portions de Sphéroïdes,) que dans le Trait précédent; car suposant toujours l'axe du Sphéroïde en PC, en sorte que la courbe PK p, soit une Ellipse, qui se meut autour de cet axe, comme sur un côté immobile. Soit que Pp, soit son grand ou petit axe, il est clair que les rayons x E, & GK, décriront toûjours des cercles, & que le Sphéroïde pourra être réduit en un Cône droit inscrit, & tronqué entre ces deux ordonnées x E, & GK, & par conséquent en pyramide droite.

La difference tombera seulement sur l'arc de face, dont CB est la projection, lequel sera un quart d'Ellipse, au lieu que dans le précédent cas, il étoit quart de cercle. Or ce quart d'Ellipse sera facile à tracer, puisque ses deux demi-axes conjuguez, seront donnez par la détermination du côté CB de la face de la Trompe, & de la hauteur de sa Cles CH.

IL sera encore vrai que les projections des joins de lit, seront des Ellipses pour le Spheroïde, comme pour la Sphère; car les sections de leurs plans, seront des Ellipses, par le Théoreme V. du premier livre, & la projection d'une Ellipse, est aussi une Ellipse, par le Théoreme III. du même livre; donc cette construction convient au Sphéroïde, comme à la Sphère, ce qu'il falloit prouver.

#### DES VOUTES SPHERIQUES TRONQUE'ES.

Quotour l'on puisse tronquer les Voutes Sphériques, aussi bien que toutes les autres, en les coupant par des murs de forces suffisantes pour soutenir leur poussée, on ne doit le faire, que lorsqu'il n'en résulte aucune difformité; comme lorsque ces Voutes Sphériques sont coupées par des murs disposez en Polygone régulier inscriptible dans le cercle, tels sont le Triangle équilatéral, le Quarré, le Pentagone, l'Exagone, &c. parce que la régularité de leurs côtez retranche toujours des demis segmens égaux autour de l'Hémisphère, & sait que les parties qui restent entre les angles des murs, ausquelles on donne le nom de pandantis, sont toutes égales & unisormes dans la distribution des joins, ce qui fait une simétrie agréable à la vuë.

Mais lorsqu'on s'écarte de cette régularité, comme lorsqu'on veut faire une Voute Sphérique entre quatre murs, disposez en quarré long, l'inégalité des côtez de cette figure, qui sont alternativement plus longs

& plus courts, retranche des segmens de Sphére inégaux; d'où il résulte que les Cless des Formerests, c'est-à-dire, des Ceintres en demi cercle formez par la section des murs verticaux coupant la Sphère, sont de hauteurs inégales, aussi bien que tous les joins qui y viennent aboutir, lorsque les Voussoirs sont situez par rangs verticaux.

IL y a trois sortes de Voutes tronquées usitées, la première est celle dont PLAN. 56. les joins de lit ont leurs pôles au sommet de la Voute, c'est-à-dire, Fig. 190. dont les rangs de Voussoir sont horisontaux, on l'apelle Cul - de - sour en Pandantif.

La seconde est de celles qui ont plusieurs pôles à l'horison, & autant que le Polygone a d'angles, telles sont les Voutes Sphériques en Pandantif, sur un Quarré, un Pentagone, un Exagone, &c. dans celles-ci les rangs de Voussoirs sont verticaux, & coupent perpendiculairement les diagonales du Polygone, on en peut voir de cette espece à la planche 59, sig. 207 & 208.

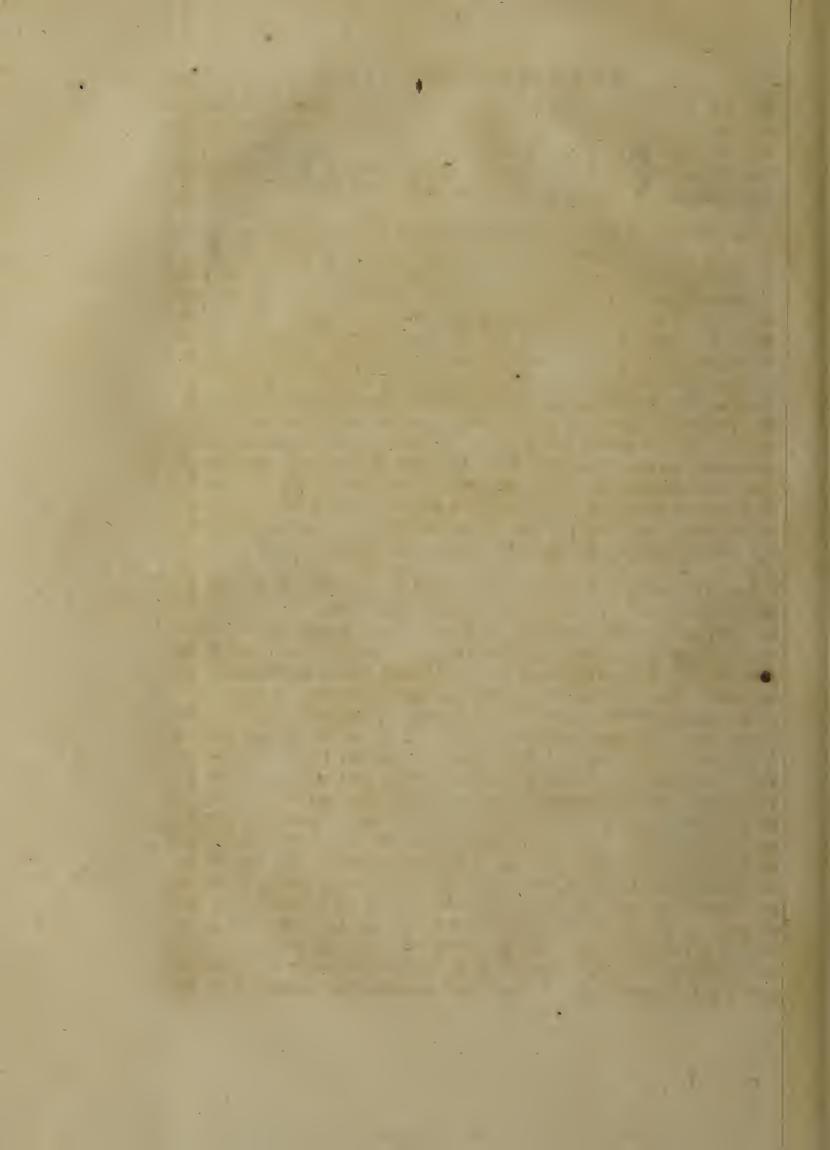
La troisième espece est semblable à celle-ci, dans l'arrangement des joins de lit, à l'égard de l'horison, mais non pas à l'égard du Polygone inscrit dans la Sphére; car ils ne sont pas perpendiculaires aux diagonales, mais paralleles aux côtez du Polygone; ainsi leurs pôles qui sont aussi en même nombre que les côtez, ne sont pas dans les angles du Polygone, mais au milieu du segment que chaque côté en rétranche, de sorte qu'au lieu de Pandantiss, elles sorment des ensourchemens dans les angles. Ce sont ces Voutes Sphériques, dont nous avons parlé sous le nom de Voutes Sphériques sem Polygone, qu'on a vù dessinées en perspective, à la sig. 166, de la planche 54, dont on ne sait que retrancher la partie du trompillon en lui substituant un mur si l'on veut; car si les angles de ces Voutes sont bien butez, les sormerests peuvent être sans apuis, au lieu qu'il n'en est pas de même des deux précédentes.

### Premiére espece.

# Cul-de-four en Pandantif, sur un Polyzone quelconque.

Fig. 191. Soit pour exemple (fig. 191.) le triangle équilatéral ABD, la disposition des murs qu'on veut vouter en cul-de-four; nous choi-fissons cette figure quoique moins usuelle, parce qu'elle est plus simple & plus propre que le quarré, à distinguer les lignes du Trait de celles du plan horisontal, & à servir de modele pour les Polygones impairs.

On commencera par diviser en deux également les angles A, B, &



D, par des diagonales AC, BC, DC, dont l'intersection donnera le point C, pour centre de tous les arcs qui représentent la projection des joins de lit, & le pôle P, de tous les cercles horisontaux, que ces mêmes joins sont dans la surface concave de l'Hémisphère tronquée par les trois plans verticaux AB, BD, DA.

La distance de tous ces cercles du centre C, sera déterminée par la quantité de Voussoirs que l'on veut former, depuis l'imposte jusqu'à la Clef, c'est-à-dire, au pôle P; c'est pourquoi, ayant élevé sur CB, la perpendiculaire CP, égale à CB, on décrira du centre C, le quart de cercle B 4 P, qui représentera le profil de la Voute, depuis l'imposte B, jusqu'à la Clef, dont le milieu doit être le point P; on divisera ce quart de cercle en tel nombre de Voussoirs qu'on voudra, par exemple ici en sept & demi, mettant la demie P 7, pour la moitié de la Clef. Par chaque point des divisions ayant abaissé, à l'ordinaire, des perpendiculaires qui représentent des aplombs, on aura sur le rayon CB, les points 7<sup>p</sup>, 6<sup>p</sup>, 5<sup>p</sup>, 4<sup>p</sup>, &c. qui détermineront la longueur des rayons de la projection des joins de lit, lesquels joins seront tous des arcs de cercles concentriques, passant par ces points, & terminez en partie par les côtez du Polygone ABD; je dis en partie, parce que tous ceux qui seront en dedans du point se, seront des cercles entiers, qui feront au dedans du Polygone.

Les Architectes ont coutume d'inscrire le premier cercle TFG, dans le Polygone, en forte qu'il touche les côtez AB, BD, DA du Polygone, peur-être parce qu'ils y trouvent quelque raison, peutétre aussi pour plus de facilité de l'Apareil, afin que les Voussoirs qui font aux points d'atouchement GTF, soient moins composez; car autrement leur doële seroit en partie plane & verticale, & partie concave ; mais comme cette difficulté arrive aux rangs de Voussoirs inférieurs, qui sont tronquez par le mur, elle me paroît de peu de conséquence; cependant cet assujetissement cause une grande irrégularité dans la largeur du Voussoir du Cul-de-four entier, & de ceux des Pandantifs, particulierement dans le Quaré, dont on ne peut divifer le quart de cercle du profil BP, en parties égales plus une demie, en voici la raison, le point 5 p, est terminé sur CB, par l'intersection de l'arc A 5 B, & de la ligne G T 5, perpendiculaire sur le côté du Polygone A B. Or il est clair, que dans le Quarré, l'arc 5 B, est de 45 dégrez, puisqu'il est la moitié de A 5 B, qui est le quart du cercle de 90 dégrez, tel est l'arc BP, ou Bb, à la fig. 196; de sorte qu'en ce cas le point P, tombe sur A, parce que la perpendiculaire sur la demie diagonale CB, tombe en CA, & que l'intervale P5, devient égal à s B; donc l'arc s P, qui doit contenir une moitié P 7, au

dessurisses des divisions égales, laissera un plus petit reste de 5 à 7, que de 5 à B; donc les divisions deviendront inégales dans chaque partie, & par conséquent les largeurs des Voussoirs qui en dépendent & déterminent les intervales des joins de lit le seront aussi, & ne feront plus de simétrie depuis la Clef à l'imposte.

It n'en est pas de même dans le cas présent du triangle équilatéral A B D, où l'arc \( \sigma \) B n'est pas de 4\( \sigma \), mais de 60 dégrez, parce qu'il est la moitié du tiers 120, qui est l'arc A \( \sigma \) B; de sorte que l'arc P \( \sigma \), restant au dessus vers le pôle, est de 30 dégrez, lequel étant divisé en deux & demi, donne 12 dégrez pour chaque largeur de Voussoir, laquelle division est partie aliquote de \( \sigma \) B, de 60 dégrez qui donne \( \sigma \) Voussoirs de 12 dégrez chacun, de même que les deux & demi restant de \( \sigma \) à P.

D'ou il suit, que si le nombre des Voussoirs dans le Cul-de-four en Pandantif sur un Quarré, est assez grand pour rendre l'inégalité qui en résulte peu difforme; on pourra faire le cercle entier T G F, tangeant au Quarré, mais si le nombre en étoit trop petit pour couvrir le défaut, je veux dire diminuer l'apparence de cette irrégularité, je ne vois pas qu'on doive suivre dans cette partie du Trait, ni le Pere Derand, ni Monsieur de la Ruë.

La projection des joins de lit horisontaux étant saite, on peut choisir une des trois manieres que nous avons donné pour la formation des Voutes Sphériques, dont la partie qui est au dessus de GTF, ne difference en rien de celles de la premiere espece, toute la difference tombe dans celle qu'on apelle Pandantif, laquelle est comprise dans le triangle mixte GFD de la projection.

La maniere la plus simple & la plus commode, est celle de l'équarrissement, particuliérement pour la première & seconde Pierre, que l'on fait ordinairement en tas de charge, c'est-à-dire, sans donner de coupe aux lits, par deux raisons: la première c'est que l'engraissement de la coupe, c'est-à-dire, son inclinaison au dessus d'un plan horisontal, est très peu considérable, & ne rend point les arêtes des lits supérieurs trop aigues. La seconde, parce que ces Pierres faisant partie d'un mur, dont les lits sont de niveau, le racommodement en est plus commode, en ce qu'il saudroit reserver un excédent de Pierre sur le lit, pour y menager l'engraissement de la partie qui doit être en coupe; mais lorsqu'on commence à monter plus haut, cette pratique ne convient plus.

Il faut remarquer que la partie de la Voute qui est en Pandantif, est d'autant plus grande, que le Polygone sur lequel le Cul-de-four

eff

est établi a moins de côtez; ainsi le Pandantif du Triangle est plus grand que celui du Quarré; celui du Quarré plus grand que celui du Pentagone, & ainsi de suite, parce que l'angle du Polygone devenant plus grand, les deux tangentes tirées de son sommet au cercle inscrit. sont toujours plus petites, comme on peut le voir en jettant les yeux sur BT de la fig. 191, & BT de la fig. 196.

D'où il suit que lorsque le Polygone a plus de quatre côtez, on peut sans inconvenient, mener le tas de charge jusqu'au sommet du Pandantif, mais non pas dans le Quarré, & encore moins dans le Triangle; car il est clair que si l'on tire s R, parallele à CB, la ligne R 5, représentant un lit horisontal, seroit avec la doële 5 4, un angle mixte R 5. 4, dont l'arête 5 seroit trop aiguë, & pour le Quarré faisant p³ e, perpendiculaire sur BE, & menant e f, parallele à EC, on voit que l'angle 2 ef est moins aigu, mais qu'il l'est encore trop. Pour le Pentagone dont l'enfourchement finiroit à peu près au point 3. fig. 192, on voit que l'angle 23°2, commence à devenir assez fort pour qu'on y mene les assisses, en tas de charge, & à plus forte raison à l'Exagone, dont la derniere assise de Pandantif, seroit au milieu des points 2 & 3.

Cette petite digression fait voir jusqu'où l'on peut élever les assises des Pandantifs en tas de charge, c'est-à-dire, jusqu'où il convient de les tailler par équarrissement, car dès qu'elles deviennent en coupe, on les fait aussi commodement & avec moins de perte par panneaux.

# Aplication du Trait sur la Pierre.

Pour faire les premieres assises du tas de charge, par exemple pour Fig. 194la Pierre e i k de la fig. 191, ayant tracé au lit de dessous l'angle i DK, on se retournera d'équerre sur ce lit, pour tracer le même angle au lit de dessus, & y inscrire l'arc i k, qu'on prendra sur l'épure, & on abatra la Pierre entre les points i & k du lit de dessus, & le point D du lit de dessous, suivant une cerche formée sur une portion d'un cercle mineur, qui aura pour diametre le côté du Polygone, tel est le demi cercle A H B.

Quoiqu'il n'importe de former cette cerche de la longueur précise de l'arc que doit occuper le côté du premier Voussoir, on peut cependant la trouver très facilement, si on éleve une perpendiculaire q 1. sur le côté AB, au point q, où l'arc 1 q le coupe, l'arc B1, sera celui que l'on cherche, & l'arc B 1 du cercle majeur, sera celui de la cerche qui convient au milieu du premier Voussoir, depuis le sommet B, ou D de l'angle du Polygone, jusqu'au milieu de l'arc i k Tom. II.

Wil

du lit de dessus; ainsi ayant deux points de chaque cercle, & l'arc du cercle qui doit s'y adapter, on creusera avec toute la précision possible la premiere doële au dessus de l'imposte, dont la figure sera telle qu'elle paroît en D, fig. 194 pour l'intérieur, & au coin saillant D de la figure se 191, si la Voute étoit extradossée.

La feconde assise du tas de charge se fera de la même maniere, en traçant le lit de dessus o l m n suivant l'épure, en o l m n de la figu193, & s'étant retourné d'équerre au lit de dessous pour y avoir des repaires aux points L & m, on y tracera le triangle l D m de la fig. 191,
sur les côtez duquel on portera les longueurs l i & m k, pour y poser
l'arc i k du lit de dessous, qui étoit celui de dessus de la premiere
assise, ce qui est très aisé & facile à concevoir.

On poursuivra de même à la troisième assise, si le tas de charge peut encore y êtte pratiqué, sans que le lit de dessus fasse un angle trop aigu avec la doële, & que le Voussoir du Pandantis comprenne toute la partie qui est entre les deux murs, se servant toujours pour la naissance du Pandantis sur le mur, d'une partie quelconque du cercle mineur A H B à la sig. 191, & B H D à la sig. 196, d'un arc du cercle majeur A B D pour le milieu de la doële.

Mais si le Voussoir du Pandantif ne s'étend pas d'un mur à l'autre, comme aux assisés au dessus de la premiere & de la seconde, où il ne pourroit occuper tout l'espace G T, l'aplication du Trait sur la Pierre devient un peu plus difficile, ou du moins demande plus d'attention, parce que la doële qui est une surface courbe, fait un angle mixte rentrant avec la plane du mur, lequel angle est d'une ouverture inégale d'un bout à l'autre, étant d'autant plus aigu qu'il aproche de B en T, de sorte qu'on ne peut le former avec un biveau.

Fig. 196. Soit (fig. 196,) la derniere assis du Pandantif KLTG, divisée en quatre Voussoirs, ou la moitié QGMA en deux également, ou inégalement, par la ligne b o, tirée du centre C, qui coupe le mur AE au point n.

Le Plan horisontal du premier Voussoir, sera le Pentagone mixte m M h n k m, composé de trois Droites m M, h n & n k, & de deux courbes M h & m k.

On taillera la Pierre sur l'arc M b, comme si on vouloit saire une portion cylindrique de Tour ronde, dont A M b o sera le panneau du lit horisontal, suivant les côtez duquel on abatra la Pierre à l'équerre,

fur le parement creux M b, & fur les joins A M, b o. La hauteur de ce Voussoir sera reglée par celle que la coupe P q du lit de dessus donne au dessus de P, par exemple en S, qu'il faut ajoûter à la hauteur de la retombée P g; on décrira ensuite du centre C, par le point n, l'arc  $n \infty$ , qui coupera C A en  $\infty$ , d'où on élevera sur la même C A, la perpendiculaire  $\infty g$ , qui coupera l'arc d P, profil du Voussoir au point g, & la retombée de g en g, la figure g en g sera le panneau du joint montant g b, & la figure g de g en g sera celle de l'autre joint montant g g sainsi apliquant ces deux panneaux sur les côtez du Voussoir préparé en portion de cylindre, comme à la fig. 195, & la figure g m g m g sur le lit de dessous, on aura toutes les arêtes du Voussoir tracées.

In ne s'agit plus que d'abatre la Pierre de l'une à l'autre. Premierement par les trois points donnez (fig. 195.) y, n, K, on fera passer une surface plane qu'on terminera entre y & k, par un arc de cercle formé par le moyen d'une cerche coupée sur le cercle mineur B H D, de telle longueur qu'on voudra, il n'importe, pourvû qu'elle soit assez longue pour s'étendre de y en K.

Secondement, on abatra la Pierre entre les cinq lignes courbes P m, p y sur les joins montans, P p sur la surface creuse, m k sur le lit de dessous, & k y qu'on vient de former, lesquelles étant les termes de la surface courbe qu'on doit former, conduiront le Tailleur de Pierre de façon qu'il ne peut se tromper pour peu qu'il ait de connoissance. Il pourra encore s'aider d'une cerche convexe saite sur le cercle majeur A B D, pourvû qu'il l'a tienne toujours perpendiculairement à l'arc P p, & parallelement aux joins montans A M du plan horisontal, ou P M de la sig. 195.

Pour tailler le fecond Voussoir ob G Q de la fig. 196, on commencera de même par faire une portion de cylindre Droit, en traçant sur le lit de dessous le panneau ob G Q, & abatant la Pierre à l'équerre de tous côtez; ensuite sur la surface du joint montant ob, on posera le panneau qui a été employé au Voussoir précédent, qui doit se joindre contre celuicy, & le joint G Q restera en ligne droite; puis on apliquera au lit de dessous le panneau du triangle mixte G b n, dont ayant tracé le contour, on aura toutes les arêtes de la Pierre tracées. On abatra la Pierre en droite ligne de n en y, & par les quatre points donnez b P y n, on fera passer une surface plane qu'on terminera entre y P, avec une cerche convexe formée sur le cercle du ceintre du formeret B H D, & la surface courbe triangulaire P T y, avec une cerche convexe formée sur le cercle majeur A P B, qu'on observera de tenir perpendiculairement à l'arc P T, & parallelement à T G, & la coupe P q se B b ii

196.

fera à l'ordinaire, comme à toutes les Voutes Sphériques; l'effet de ces deux Pierres rassemblées est representé à la figure 198 & 199.

#### REMARQUE.

Le dernier Voussoir du Pandantif qui aboutit au milieu du formeret en T, ou qui le touche par son milieu au point T, s'il est commun à deux Pandantifs, devient si aigu en ce point, ou si mince, qu'on ne peut le faire sans y ajouter une partie du mur qui fortisse la Pierre, c'est pourquoi, on ne peut le faire que composé d'une surface courbe & d'une surface plane dans sa doële, ce qui en réduit le Trait à la voye de l'équarrissement.

D'où il suit, que si le mur du formeret étoit suprimé par une ouverture en arcade sans bandeau, il saudroit que ce dernier Voussoir n'eût pas son lit de dessus dans un cercle tangent au Polygone en T, comme le veulent les Auteurs de la coupe des Pierres, mais dans un cercle qui sût tout au dedans du Polygone, à quelque distance du point T, pour sui donner de l'épaisseur; il n'en est pas de même des Voussoirs inférieurs du Pandantis, on peut les faire sans y ajoûter une partie de la surface du mur, & les poser sur des lits concaves cylindriques, ou coniques, apuyez sur le contour de ce mur arondi cylindriquement de niveau, ou coniquement en coupe pour mieux buter la Voute; en ce cas, on peut faire les Voussoirs du Pandantis, suivant les trois méthodes couvenables aux Voutes Sphériques.

Premierement, si on veut les saire par panneaux sléxibles de dévefig. 191. lopement, (fig. 191.) on élevera une perpendiculaire C Q, sur une
des diagonales, par exemple A C, & ayant transporté les divisions du
quart de cercle B 5 P, sur l'arc de cercle circonscrit A p, en A 1,
1 2, 2 3, &c, on prolongera les cordes A 1, 1 2, 2 3, 3 4,
jusqu'à la rencontre de la ligne C Q, pour avoir les sommets des Cônes 1c, 2c, 3c, 4c, 5c, &c. desquels comme centres, on décrira des
arcs de dévelopement suivant la maniere ordinaire à ce système, puis
d'un point pris à volonté sur chacun de ces arcs pour le nissieu du
Pandantif, on menera sun rayon ma, & l'on prendra la moitié mk,
de l'arc i k de la projection, qu'on portera de part & d'autre du point
a, l'on tirera les courbes o i, l 3, en subdivisant les Voussoirs pour
trouver des points entre o & i, & l & 3; mais à cause que cette
précision donneroit trop d'embarras, il suffira de les tracer avec une
cerche de l'arc A H B, & l'on aura le troisième panneau.

Pour le quatriéme on prendra de même sur la Couronne de dévelopement g b 4, un milieu ba, aux côtez duquel on portera les demi-arcs de i k & de GMT, M l m M, & entre les points i k, 4 g, on tracera de même des arcs i g, k 4.

Remarquez que cette pratique quoique d'une exactitude suffisante pour une bonne exécution, n'est pas exacte dans la rigueur Géometrique, je ne trouve pas étrange que le Pere Dérand ait passé par dessus cette petite erreur, parce qu'il nous a préparé dans sa Présace à ces sortes de négligences, qui ne tirent point à conséquence pour l'exécution; mais je suis surpris que le Pere Déchalles, qui a prétendu en le copiant y ajoûter des Démonstrations, se soit grosserement trompé dans celle qu'il veut en donner, clarum est, dit-il, quod arcus desumptus à servi circulo terminet tale exemplar, il est bien vrai que l'arc A H B, termine les côtez des Voussoirs, mais non pas celui des panneaux faits suivant le système des Cônes tronquez inscrits dans la Sphère; car puisque ces portions de Cônes inscrits, ont leur axe dans une ligne verticale élevée au point C, qui représente le centre commun de seurs bases, & que ces Cônes sont coupez par des murs verticaux, par conséquent parallelement à leur axe, qui est aussi vertical, il suit que les sections que font les surfaces planes des murs, sont des hyperboles, & que la courbe du panneau fait par le dévelopement de la surface du Cône, est une hyperbole dévelopée avec la furface du Cône, & non pas un arc du cercle A H B; or parce que tous ces Cônes tronquez, ont leurs côtez de plus en plus inclinez à l'axe commun, à mesure que les rangs de Voussoirs aprochent de la Clef; il suit que la courbure des hyperboles diminuë toujours, parce qu'elle augmente d'amplitude; de forte que si la Clef étoit si plate, que l'angle du sommet du Cône sût infiniment grand, l'hyperbole se réduiroit à une ligne droite.

Nous ne proposerons pas dans la pratique la recherche de ces courbes, quoique nous ayons donné la maniere de les tracer au 3°. livre, parce que ce seroit s'antuser à la bagatelle, il suffit d'en trouver un point ou deux entre les extrémitez données par la subdivision des Voussoirs; mais comme nous n'admettons point de faux principe de pratique, nous voulons que le Lecteur soit toujours convaincu de la vérité de celles qu'on propose, & qu'il sçache à quoi s'en tenir pour celles que la facilité sait adopter, lorsque l'erreur qui en résulte peut être intensible dans l'exécution.

LA démonstration de ce Trait est répandue dans l'explication qu'on en a donné, & dans celui des Voutes Sphériques completes.

Quant à la seconde méthode de la construction des Voutes Sphériques, on remarquera que les Pandantifs peuvent être exécutez par l'inscription des côtez des Voussoirs, dans un segment de Sphère, lors-

qu'ils doivent comprendre une partie de la surface du mur en œuvre; laquelle entre dans le segment de Sphère, & doit subsister pour une plus solide construction.

A l'égard de la méthode de la réduction de la Sphère en Polyëdre, elle peut très - bien être employée pour les Pandantifs, en creusant la doële plate des Voussoirs, suivant l'angle du suplément à deux Droits de la pyramide triangulaire, formée par les quatre plans de la doële plate des deux cordes, & des arcs qui sont sur les murs verticaux qui se joignent, & du plan du lit de dessus, comme on a fait au Probléme XVI. fig. 159, parce que les Voussoirs angulaires des formerets doivent comprendre une partie de la surface du mur, au moins le premier qui seroit extremement aigu & posé sur la pointe; cependant les Voussoirs ensuite pourroient fort bien être réduits à la portion de Sphère qu'ils occupent, sans y comprendre une partie du mur, & alors rien n'empêcheroit qu'on ne se servit de cette méthode, où les angles des pierres du mur, que leurs joins de lit horisontaux formeroient avec l'arc du formeret, ne seroit pas trop aigu; mais comme cet inconvenient est presque inévitable, il faut convenir que la vove de l'équarrissement, c'est-à-dire, de l'inscription des Cylindres dans la Sphère, est celle qui convient le mieux à tous les Voussoirs angulaires, pour joindre le Pandantif au mur sur lequel il s'apuye.

#### REMARQUE.

CETTE forte de Voute étoit usitée chez les Anciens, Palladio liv. I. dit, qu'il a reconnu dans les ruines des Thermes de Titus à Rome, une Voute en Cul-de-four sur un Quarré, cependant Vitruve dans l'énumération des Voutes, ne dit rien de celle-ci.

### Seconde Espece.

Voute Sphérique en Pandantif sur un Polygone régulier quelconque, où les Voussoirs sont verticaux.

### PREMIER CAS.

### Sur le Quarré.

CETTE Voute peut être variée de deux manieres.

Premierement, on en peut faire le Trait comme de la Voute Sphérique fermée en Polygone, & retrancher tous les fegmens de la Sphère, par des murs rangez en côtez de ce Polygone, sur les cordes du cercle

210.

circonscrit à son plan horisontal, ce qui est possible, comme nous l'avons dit, fans la construction du reste de la Voute, parce que les rangs de Voussoirs qui sont paralleles entr'eux, & verticaux dans le segment de Sphère, ne font pas de suite necessaire avec ceux dont est composé le Polygone, il leurs servent seulement d'apuis, qui peuvent être remplacez par ces murs; nous ne dirons rien de cette premiere façon qui a été expliquée au Problême XVII. On n'a qu'à revoir la fig. 166. à la planche 54, où les joins sont paralleles aux côtez du Polygone, & imaginer qu'on éleve des murs sur les cordes A E, E B, B D, D A, qui mettent les Trompes ou Niches Sphériques, hors de l'enceinte quarrée.

Secondement, on peut changer la direction des joins des rangs de Voussoirs verticaux, en les faisant perpendiculaires aux diagonales du Polygone inscrit dans le cercle majeur, qui est le plan horisontal ou projection de l'Hémisphère, comme on voit (fig. 209.) & dont l'ef- Fig. 209. fet est représenté en prespective (fig. 210.) pour un Quarré; alors il se fait une double inscription. Premierement du Polygone dans le cercle; Secondement d'un second Polygone dans le premier, comme ici le Quarré E F G I, dans le Quarré A P B D.

Soit pour exemple (fig. 209.) le Quarré APBD inscrit dans un Plan 60. cercle, ou sur tout autre Poligone que l'on voudra sur un de ses côtez, Fig. 209. comme A D pour diametre, ayant tracé le demi cercle A H D, on le divisera en tel nombre de Voussoirs que l'on jugera à propos, mais en nombre pair, contre l'usage ordinaire, parce qu'il n'y a pas de Clef sur le milieu, il doit s'y trouver un joint, ou un Voussoir à branches, qui en commence deux rangs; nous avons divifé ici le quart de cercle A H, en quatre parties égales, desquelles ayant abaissé des perpendiculaires 1<sup>p</sup>, 2<sup>p</sup>, 3<sup>p</sup>, HI, pour en avoir la projection, on tirera les diagonales AB, DP, ausquelles on menera des paralleles par les points p, comme p<sup>d</sup>, p<sup>d</sup>, & I E à D p, & p 6 & I G à A B, & transportant les mêmes divisions & paralleles sur Ep, pF, FB & BG, on aura la projection de ces quatre portions de la Voute, qu'on apelle Pandantifs, lesquelles sont l'espace compris entre le quarré E F G I inscrit, & le quarré APBD circonscrit au précédent, mais inscrit dans la Sphère.

IL reste à faire la division des rangs de Voussoirs du quarré inscrit, pour cela ayant prolongé un de ses côtez EF, jusqu'à la rencontre du cercle circonscrit, qu'il coupera au point f, on divisera l'intervale f B en deux & demi, pour avoir deux rangs & la moitié de la Clef, aux points 15, & 16, qui donnent des divisions inégales à celles des Voussoirs formans les Pandantiss; car l'arc P 1 3, étant de 45. dégrez,

Pf sera de 56d 15<sup>1</sup>, & par conséquent fB de 33d 45t, lequel nombre de dégrez étant divisez en deux & demi donne 13<sup>d</sup>, 20<sup>t</sup>, pour une division entière, au lieu de 11<sup>d</sup>, 15<sup>t</sup>, que donne la première division du Pandantif; ainsi les Voussoirs du quarré inscrit seront plus larges à la doële, que ceux des Pandantifs.

Par les points 15 & 16, ayant mené 15 V, 16 X, paralleles à AB, on menera par ces mêmes points V & X des paralleles à FE & FG, qui donneront les points v & u, x & x sur les diagonales EG, FI du quarré inscrit, par le moyen desquels on achevera la projection, en menant par ces points des paralleles aux côtez EI & GI.

Pour en venir à présent à l'Aplication du Trait, il faut comme aux Pandantiss de la Voute précédente avoir égard à la liaison des Vous-soirs avec les murs, pour une bonne construction, en les composant d'une partie de la doële sphérique, & d'une partie de la surface plane du mur au sormeret, où se fait l'angle de la jonction des deux surfaces; de sorte qu'on ne peut exécuter cette sorte de portion de Sphère, par l'inscription de ses côtez dans un segment de Sphère parsait, pour lequel il faudroit enlever la pierre qui doit saire un angle avec la surface sphérique, & une partie du mur.

Mais rien n'empêche qu'on ne se serve toujours de celle de la réduction de la Sphère en Polyëdre, laquelle donnera pour le premier Voussoir une doële plate triangulaire, que l'on creusera dans la pierre suivant le biveau de cette doële plate, avec les murs verticaux du polygone sur lequel on éleve la Voute Sphérique tronquée; ce biveau est le suplément à deux angles droits de l'angle des plans de la doële plate, & de celui qui passe par la corde & l'arc du formeret, que l'on trouvera de la même maniere que nous l'avons expliqué au Problème XVII. sig. 171. planche 55, parce ce qu'on a quatre plans qui forment une pyramide renversée, sçavoir les deux des murs, celui de la doële plate, & celui du lit de dessus; ainsi il est inutile de la repeter ici.

2° On peut aussi, mais avec moins de commodité, se servir de la méthode des panneaux de dévelopement de la réduction des rangs de Voussoirs en Cônes tronquez, parce que les joins montans de ces panneaux, doivent être des courbes des trois especes des sections coniques, suivant que les rangs des Voussoirs sont plus près ou plus loin de leur pôle P; car le dévelopement du joint du formeret, dont la projection est q F; est la courbe q<sup>d</sup>, F<sup>d</sup> qui est une Ellipse, parce que le plan du mur vertical PB, coupera le Cône ef g f en ses deux côtez, étant prolongé au dessous du sommet S en Y. Le joint dont la projection est q o, peut être une parabole, si la corde 1°, 1³, étoit parallele au plan

plan P B, dont o q est une partie; & ensin le joint du formeret, dont o n est la projection, est une hyperbole, parce que si l'on prolonge la corde 1<sup>2</sup>, 1<sup>2</sup>, qui est le côté du Cône tronqué, & qu'on prolonge aussi le plan B P, il coupera ce côté au delà du sommet S du Cône parsait.

CEPENDANT à cause que les panneaux ne sont qu'une disposition à la persection des Voutes Sphériques, puisqu'après les avoir employé pour former des Cônes tronquez, il faut en venir à une seconde excavation de la pierre, on peut sort bien, au lieu des courbes des sections coniques, tracer tout d'un coup sur le panneau une portion d'arc du formeret, lorsque les Voussoirs comprennent un petit nombre de dégrez du cercle, parce qu'alors la corde differe peu de l'arc, & par conséquent la surface conique rentre si peu dans la Sphérique, que l'erreur de ce contour devient insensible, & peut être négligée.

La construction des panneaux de la figure 209, étant la même que celle de la figure 170 & 191 pour le Pandantif, depuis P, jusqu'en F, on verra à la seule inscription de la figure, la maniere de les tracer.

La difference qu'il y a de ces Pandantifs à ceux dont les joins de lit sont horisontaux, est que le pôle de chaque Pandantif, est dans l'angle du Polygone en A, ou B, ou P, ou D, & que dans l'autre espece de Voute, les pôles sont tous réuuis à la Cles.

A l'égard des Voussoirs d'enfourchement rangez sur les perpendiculaires E G, I F, aux côtez du Polygone qui sont les diagonales du Quarré inscrit, il faut se rapeller ce que nous avons dit des ensourchemens au Problème XVII. des Voutes Sphériques sermées en Polygone; on y verra que pour trouver le panneau de l'ensourchement m F g N u y, il faut en saire deux moitiez, & chercher la courbe Elliptique, comme il a été dit au même endroit, auquel on renvoye le Lecteur.

La démonstration de cette construction, étant la même que celle du cas précédent pour les Pandantifs, & que celle des enfourchemens des Voutes Sphériques fermées en Polygone, on n'a rien à ajouter à ce qui en a été dit.

## Troisiéme maniere de faire les Pandantifs de rangs de Voussoirs verticaux.

## Par équarrissement.

Nous nous sommes peu arrêtez sur les manieres précédentes, par-Tom. II. C c c ce que nous jugeons que la voye de l'équarrissement est la plus convenable à ces sortes de Pandantiss.

La préparation du Trait, est de faire la projection verticale du Pandantif sur un plan perpendiculaire à la diagonale du Polygone inscrit dans la Sphère.

On tirera par le point P, la ligne b PR, perpendiculaire à la diagonale DP, & par les points E, K, L, I; F, q, o, n, on menera des paralleles à la même diagonale; puis on prolongera les projections des joins de lit FE, qK, oL, &c. jusqu'à ce qu'elles rencontrent le cercle circonscrit APB, aux points e k l i, qui donneront pour rayons des arcs de la projection verticale, les lignes me, mk, ml, mi; de sorte que prenant chacun de ces rayons successivement, on décrira du même point P pour centre, les arcs e M 4<sup>f</sup>, k 3<sup>q</sup>, l 2°, i 1 n, qui seront terminez de part & d'autre à des lignes paralleles à DP, tirées par les points E, K, L, I; F, q, o, n, & l'on tracera à la main par les points de leurs intersections les Courbes P e , P 4 f.

Ou bien d'une autre maniere plus simple & plus correcte, ayant trouvé comme nous venons de dire, les rayons me, mk, ml, mi, & ayant tracé avec ces rayons des arcs concentriques au point P, on prendra la longueur de la ligne R 4f, de laquelle pour rayon, & du point P pour centre, on fera des arcs qui couperont cette ligne F 4f, aux points m & K, qui seront les soyers d'une Ellipse, dont l'arc P 4f est le quart, P R la moitié du petit axe, & R 4f la moitié du grand; ainsi il sera aisé de le décrire, & son égal b, P e, par le Problème VII. du deuxième livre.

IL ne reste plus pour achever le Trait, que de tirer du centre C les coupes e T, k t, &c.

# Aplication du Trait.

On fera trois paremens d'équerre les uns aux autres, par exemple Fig. 214. NA, NH, NC; sur celui qui sera destiné pour être aplomb ADNB, on apliquera le panneau sormé sur l'épure de l'assisé, ou une partie du rang de Voussoir qu'on peut saire avec la pierre qu'on veut mettre en œuvre, par exemple pour la moitié du dernier rang, on levera le panneau e Mm z k à la sig. 209, posant Mz sur l'arête MN de la sig. 214, & z k, sur NK, puis on tracera suivant ce panneau, l'arc e M, en e M de la sig. 214, on repairera ainsi le point m de ce panneau en m, par où on menera mg, parallele à l'arête NG, sur le parement de retour NH, & par le point k, on menera sur le

lit de dessous, une parallele k F à la même arête N G. Ensuite prenant avec la fausse équerre l'angle CAP du plan horisontal fig. 209. on le portera à la fig. 214, en N P K pour tracer au lit de dessous. la ligne PK, qui coupera & F au point K; on creusera ensuite une portion de cylindre entre les lignes & F & mg, par le moyen d'une cerche formée sur l'arc k', m' de la fig. 209; on levera le panneau de tête S e kt, de l'horisontale S e avec l'arc e k, ou bien le panneau 9 k e T de la verticale 9 k avec le même arc k e, puis on apliquera ce panneau sur le parement NH, posant le côté droit 9 k, sur l'arête MD; si on fait le panneau sur 9 k, qui représente une verticale, ou bien se sur r g, si on a levé le panneau de la seconde maniere, puis avec le panneau on tracera l'arc e k en Mr, avec ses coupes M T, rt marquées au panneau, puis on trainera avec le compas la ligne r K, parallelement à la ligne ou arête courbe m k, qui a été formée en creusant la portion de cylindre, ou bien avec une regle pliante, on tracera dans ce creux l'arc r K, entre lequel & l'arc e M, on creufera une portion de doële Sphérique, par le moyen d'une cerche faite fur e k, portion d'un cercle majeur qu'on tiendra toujours perpendiculairement autant qu'il est possible à ces deux courbes; de sorte qu'on ne pourra s'en servir que jusqu'au point L, suivant la position KL: il restera donc à creuser la partie triangulaire L e K, qui se termine au mur EP; pour le faire on formera une cerche sur l'arc 3 H, puis abattant la pierre suivant la ligne KP tracée au lit de dessous, & la ligne P e, on formera une portion de surface plane sur laquelle on apliquera la cerche ou panneau H 3 r', qui donnera l'arc e K, entre lequel & l'arc KL, on achevera de creuser la portion de Sphère e LK.

La doële Sphérique étant creusée, on abattra la pierre pour former les lits de dessus & de dessous EQTM, & Krt avec les biveaux mixtes keT, ou ce qui est le même, ekt de la fig. 209, comme à toutes les autres Voutes Sphériques; & l'on aura un Voussoir qui comprendra une portion du mur KPEQ, pour éviter l'arête trop vive qui se formeroit suivant l'angle mEK de 45. dégrez (fig. 209.)

## Explication Démonstrative.

It est visible que la projection horisontale & verticale sont bien saites pour ce qui regarde les joints de lit, on peut seulement demander pourquoi nous avons sormé la projection verticale des arcs des sormerets P 4<sup>f</sup>, P e<sup>c</sup> en quarts d'Ellipse, la raison est qu'ils sont la projection verticale d'un quart de cercle A H; or nous avons démontré au 2<sup>c</sup>· livre, que la projection d'un cercle étoit une Ellipse, donc ces arcs sont bien tracez.

IL est clair aussi que nous avons suposé l'Hémisphère entiere par la circonscription du cercle APBD, au quarré inscrit APBD. Suivant cette suposition nous avons prolongé les projections des joins de lit FE en e, q K en k, &c. pour avoir les diametres des cercles des projections verticales des rangs de Voussoirs verticaux concentriques en P, où est le pôle de tous ces cercles considerez dans la Sphère, ainsi que les autres points ADB, où sont les pôles des portions Sphériques apellées Pandantifs, qui sont retranchez de l'Hémisphère par le Quarré EFGI, inscrit dans le premier APBD, & par les plans des murs des formerets AP, AD; BP, BD.

L'Aplication du Trait sur la Pierre est claire par les principes du 3<sup>e</sup> livre, puisqu'à chaque face de pierre suposée verticale, nous avons apliqué la projection d'élevation & de profil, & à l'horisontale le Trait du plan horisontal.

# Des Voutes Sphériques en Pandantif sur des Polygones irréguliers.

Lorsque les côtez du Polygone qui sont les murs des sormerets, sont de longueurs égales, ils retranchent évidenment des demis segmens de Sphère égaux entr'eux, par conséquent d'une hauteur égale à la Clef, alors toutes les Cless sont de niveau.

Par un raisonnement contraire, si les murs des formerets sont de longueurs inégales, les segmens de Sphère qu'ils retrancheront dans une Voute Sphérique, seront plus grands les uns que les autres, par conséquent leurs Cless ne seront plus de niveau, ce qui est une difformité insuportable dans un lieu de parade pour l'habitation, & qu'un Architecte ne doit exécuter que dans quelques Soûterrains.

Suposant par exemple que l'on vouille vouter en Cul-de-four un Fig. 212. Quarré long, dont nous représenterons ici la moitié suivant la diagonale en A D B sig. 212, le ceintre du formeret du grand côté A D, fera le demi cercle A H B, & celui du petit D B, sera le demi cercle D b B, lesquels étant divisez à même nombre de Voussoirs, donneront par leurs projections des divisions inégales en E D, & en F D.

D'où il suit, 1° que le pôle du Pandantif qui étoit au Quarré de la fig, 209. en P sur la diagonale, s'en trouve icy éloigné de l'intervale d'un arc de cercle majeur P D, décrit sur la diagonale A B pour diametre, lequel arc P D sera d'autant plus grand, que les côtez du Quarré long seront inégaux, parce que C P devant tonjours être perpendiculaire sur A B, l'inégalité des côtez du Quarré long, retranche

plus ou moins du quart de cercle P D B, suivant leurs plus ou moins de disserence de longueur, ou d'obliquité des angles si le Polygone n'est pas rectangle.

D'où il suit encore, 2° que les centres des arcs verticaux des joins de lit du Pandantif, ou Panache E' MF', k' m 3', 1' m 2', ne sont plus réunis à l'angle D, comme ils l'étoient en P au Quarré, mais separez en des points c, c, c, donnez dans les intersections de la ligne T D, parallele à A B, avec les verticales m' M, m' m, m' m, tirées par les milieux des projections de ces joins en E F, K q, &c.

Les intersections de ces mêmes lignes avec les arcs  $E^{\epsilon}M f^{\epsilon}$ ,  $k^{\epsilon}m 3^{\epsilon}$ , &c. marqueront aussi le milieu du Pandantif, en tirant par les points où ils se croisent, la courbe M m D qui est Elliptique.

DE cet exemple de la moitié d'un Quarré long, on peut déduire celle du Rhumbe du Rhumboïde, & des autres polygones irréguliers.

Comme la construction en est parfaitement semblable à celle de la figure 209, dont nous venons de parler, nous ne nous y arrêterons pas plus long tems, d'autant plus qu'on peut vouter un Quarré long, & de telles figures de beaucoup d'autres manieres plus agréables à la vûë, & au cas qu'on yeüille les vouter en Pandantifs, il convient pour mettre les Cless de niveau aux figures en parallelogrames oblongs, de faire la Voute en Hémisphéroïde au lieu de l'Hémisphère, c'est de quoi nous allons parler.

#### CHAPITRE VIII.

## DES VOUTES EN SPHEROIDES.

En termes de l'Art,

Des Voutes en Cul-de-four surhaussées, surhaissées, où sur un Plan Ovale.

NOUS distinguons de deux sortes de Sphéroïdes, les uns réguliers, les autres irréguliers.

Nous apellons Sphéroide régulier le solide formé par la révolution d'une Ellipse constante autour d'un de ses axes, si c'est sur le grand, le Sphéroide sera appellé Oblong ou Alongé, si c'est sur le petit le Sphéroide sera appellé Aplati.

Nous apellerons Sphéroide irrégulier celui qui est formé par la révolution d'une demie Ellipse variable dans son contour, telle seroit celle qui en tournant sur un axe vertical constant, s'élargiroit ou se retréciroit par son autre axe, suivant le contour d'une autre Ellipse horisontale.

On doit encore faire une distinction des Sphéroïdes réguliers Oblongs, lorsqu'on aplique leur figure aux Voutes; si le grand axe est vertical. la Voute s'appellera surhaussée, & si le même axe est horisontal, elle ne s'apellera pas surbaissée, mais Cul-de-four sur un Plan Ovale.

La raison de cette distinction de nom, est fondée dans la maniere de la construction, parce que le Cul-de-four surhaussé dont les joins de lit sont horisontaux, se fait comme les Voutes Sphériques où ces joins font des cercles concentriques, mais dans l'autre situation ces joins de lit sont des Ellipses qui rendent le Trait de la coupe des Voussoirs si difficile, que tous nos Auteurs de la coupe des pierres y ont échoué, comme nous allons le montrer.

## Erreurs de tous les anciens Traits des Voutes. Sphéroides.

La premiere faute des Auteurs des Livres de la Coupe des Pierres dans ce Trait, consiste en ce qu'ils n'ont pas sçû faire le Plan, c'est-àdire, la projection des joins de lit. Le Pere Derand veut que ce soient des Ovales équidistantes. M. de la Ruë dans la même idée, les trace par des arcs de cercles concentriques mal assemblez, avec d'autres aussi concentriques entr'eux, mais excentriques aux premiers avec lesquels ils font des jarêts, qu'il auroit pû éviter en suivant une meilleure méthode, mais il n'auroit jamais pû éviter les inconveniens attachez à ce mauvais principe, comme on le verra ci-après.

Pour sentir la raison de cette Erreur, il faut sçavoir que les Ovales équidistantes, ainsi que les Ellipses qui seront aussi équidistantes, sont des figures dissemblables, qui formeroient dans la doële de la Voute des joins de lits irrégulierement placez, & hors de la furface d'un Spheroïde régulier, la raison peut en être aperçûë du premier abord en jettant un coup d'œil sur la fig. 205, où l'on voit sensiblement que les Ovales concentriques & équidissantes, s'alongent de plus en plus à mesure qu'elles aprochent du milieu C, où elles deviennent enfin pointuës.

> Mais comme ce n'est pas assez d'en convaincre les yeux qu'une figure mal faite peut tromper, il faut aussi en convaincre la raison. Puis-

PLAN 59.

que les points F & f, par exemple, sont deux des quatre centres de l'Ovale sur lesquels sont décrits tous les arcs qui passent par les extrémitez des grands axes, il est clair que les Ovales qui passeront par ces points, ne seront plus composées que de deux arcs de cercles tracez des centres cx & cy, qui se croiseront aux points F & f, où les arcs de réunion s'évanouissent en se réduisant à un seul point. La chose est encore plus claire, si l'on veut décrire d'autres Ovales au dedans des points F & f; donc la figure des premieres Ovales se change alors en celle d'un Fuseau qui n'est plus propre à désigner un lit de Voute Sphéroïde, où il ne doit point y avoir d'angle.

Le Pere Dechalles pour éviter cet inconvenient dans son Trait de la Voute rampante, ouverte au milieu, & tournante sur un Plan Ovale, veut Ellipsis si fieque l'on prenne les distances égales, non sur les rayons tirez des ri poies, non foyers, comme les Auteurs citez, mais sur les rayons tirez au centre de tantum conl'Ovale, comme en DC; nous allons démontrer que cet expédient ne centrica sed sert de rien, en ce qu'il ne peut rendre les Ellipses ou Ovales, ni concentriques, ni équidistantes.

Aliainterior etiam æquali intervallo distans ab exteriori, quæ mantur secundum ra-

Premierement il est visible à la figure 205, que la courbe I Kp, s'a-distancia suproche plus de l'Ovale A D B en K, que la courbe I L p 3.

Pour en sentir la raison il faut tirer du centre C par le point L, où dios à centro la ligne D C coupe l'intervale I p³ i, la ligne L q, & par le point K, procedentes. une ligne qui lui foit parallele K P.

Puisque les arcs de cercles F L & D q, sont tirez du même centre e, ils font par la construction équidistans d'un intervale égal à AI, mais suivant la construction du Pere Dechalles, la distance DK doit être faite égale à AI; donc les lignes DK & qL devroient être égales, mais DK n'est qu'une partie de DL; donc le point K est au dehors de l'Ovale I L p<sup>3</sup>, par conséquent plus près de l'arc D N. Il semble que cet Auteur a senti la contradiction de sa construction lorsqu'il a ajouté, si fieri potest.

IL ne reste donc d'autre moyen pour rendre la surface de la doële de cette Voute, d'une figure réguliere, que de faire les Ellipses des joints de lit concentriques & semblables, mais non pas équidistantes, comme le demandent le Pere Derand & Dechalles, puisqu'il est impossible, comme on le verra encore plus clairement dans l'explication du Trait de notre construction.

Le second défaut du Trait des Auteurs des Livres de la Coupe des Pierres est moindre que celui - ci; peut être même pourra - t'il être contesté que s'en soit un; c'est qu'ils sont les joins montans en ligne

droite à la projection tendant au centre C, au lieu qu'ils doivent être courbes, si l'on veut observer une parfaite simétrie dans les divisions des lits, où les joins de doële doivent couper des parties proportionnelles de chacune des Ellipses de ces lits, depuis l'imposte jusqu'à la Clef, dont le milieu est représenté dans la projection horisontale, par le centre commun C; or les lignes droites tirées par des divisions de parties égales à l'imposte, coupent les Ellipses des lits supérieurs en parties inégales entr'elles; donc les joins de doële dont les projections sont des lignes droites, alterent & gâtent la simétrie des Voussoirs, donc ils doivent être faits courbes en projection, d'où il suit, qu'ils doivent être en œuvre des courbes à double courbure, puisqu'ils ne peuvent être représentez en projection par des lignes droites.

Pour prouver la mineure, il fant tirer du point K, pris au milieu de l'arc DB de la fig. 200, une ligne droite au centre C, & l'on montrera que cette ligne coupera l'Ellipse concentrique I p' i plus près du point 6, qui est le correspondant du point 6 i, que du point 7, c'est-à-dire, que l'arc p³ k est plus petit que k i, auquel il devroit étre

> IL est clair que les arcs Elliptiques des Ellipses concentriques, ne sont pas coupez par un diametre en même raison que leurs cordes, parce que leurs cordes sont paralleles entr'elles, & les arcs ne sont pas équidistans, comme nous l'avons démontré au premier livre, par conféquent ils ne peuvent être coupez proportionnellement par une ligne droite, comme le feroient des arcs de cercles concentriques par leurs rayons. Ainsi dans l'Ovale de la figure 205 qui imite l'Ellipse, on voit que les cordes semblables g G, de, AD, ne parviennent pas jusqu'au diametre DC, & qu'au contraire si l'on en tire d'autres BD, Ee, QG, elles passeront au delà de la ligne DC tirée au centre; donc elles ne couperont pas les Ovales concentriques proportionnellement, mais dans un raport toujours inégal que l'on peut facilement reconnoitre dans cette Ovale, en ce que la difference des sections des arcs concentriques coupez par des lignes droites D C, tirées au centre de l'Ovale, & DY, c, au centre de l'arc DN, est l'arc YL; car puisque les lignes D cy, N cy sont des rayons d'un même cercle, tous les arcs D N, e P, G p², Y p³ sont semblables étant concentriques & entre les mêmes rayons; or la ligne D L retranche de ces arcs les parties GO & YL, qui sont d'autant plus grandes, qu'elles aprochent du centre; par conséquent si l'on divise l'arc I L p' en deux également en m, suposant A N divisée également en D, il n'y aura qu'une ligne courbe qui puisse passer par les points D m & C, puisque le point m est hors de la Droite D C, ce qu'il falloit démontrer. QUOIQUE

Quotoue cette démonstration dans l'Ovale composée d'arcs de cercles, ne concluë pas exactement pour l'Ellipse, elle donne du moins un grand indice de la même propriété, puisque cette composition d'arcs de cercles, est une bonne imitation de la figure de l'Ellipse; je la mets ici, parce qu'elle est à la porté de tous ceux qui n'ont qu'une simple notion des Elemens de Géometrie.

Pour en faire l'aplication à l'Ellipse, il faut sçavoir que hors des axes les diametres ne coupent pas les cordes & les arcs également, comme dans le cercle que nous avons démontré au Lemme du liv. II. pag. 193, parce qu'ils sont inclinez aux cordes plus qu'aux arcs qu'elsoustendent, par conséquent le demi diametre C K de la fig. 200, coupera la corde D B plus près de D, que de B, quoique les parties D K, & K B de l'Ellipse soient égales; or les cordes D B & p³i, étant paralleles entr'elles, sont coupées proportionnellement par le demi diametre C K; donc le point x est plus près de p³ que de i, mais il n'en est pas de même des Ellipses, puisqu'elles ne sont pas équidistantes entr'elles, l'arc p³ k est plus près du point x, que l'arc D K ne l'est du point X, parce que les diametres ne sont pas en même raison; donc la Droite K C coupera le premier en k, plus prés de p³ que le point K ne l'est de D, ce qu'il falloit démontrer.

#### REMARQUE.

IL fuit de ce que nous venons de dire, qu'on ne peut éviter toute forte d'irrégularité, si l'on fait les divisions des Voussoirs égales entre elles, leurs joins montans seront des Courbes à double courbure, & si l'on fait les joins à simple courbure Elliptique, les divisions seront inégales. On remarque ordinairement ces défauts dans les Edifices, où les Voutes sont ornées d'arcs-doubleaux élevez sur des Pilastres espacez dans une Tour Elliptique à distances égales, comme à un Salon des plus modernes & des plus beaux Hôtels de Paris. La raison des Architectes est sans doute, afin que les arêtes des arcs doubleaux se bornoyent en ligne droite.

Je n'oserois me déclarer en faveur des joins à double courbure, contre un principe de décoration si bien établi par l'usage; je ne voudrois pas même faire de tels arcs-doubleaux en petit nombre & fort éloignez, ou qui ne seroient pas continuez en croisées à la Clef, ou diametralement oposez, s'ils sont coupez par un plasond de milieu; mais je pense que s'il y en a plusieurs dans une Voute simétrisée, cette ondulation des arcs-doubleaux ne sçauroit être que très agréable à la vûë, en voici selon moi une preuve convainquante.

Tom. II. Ddd

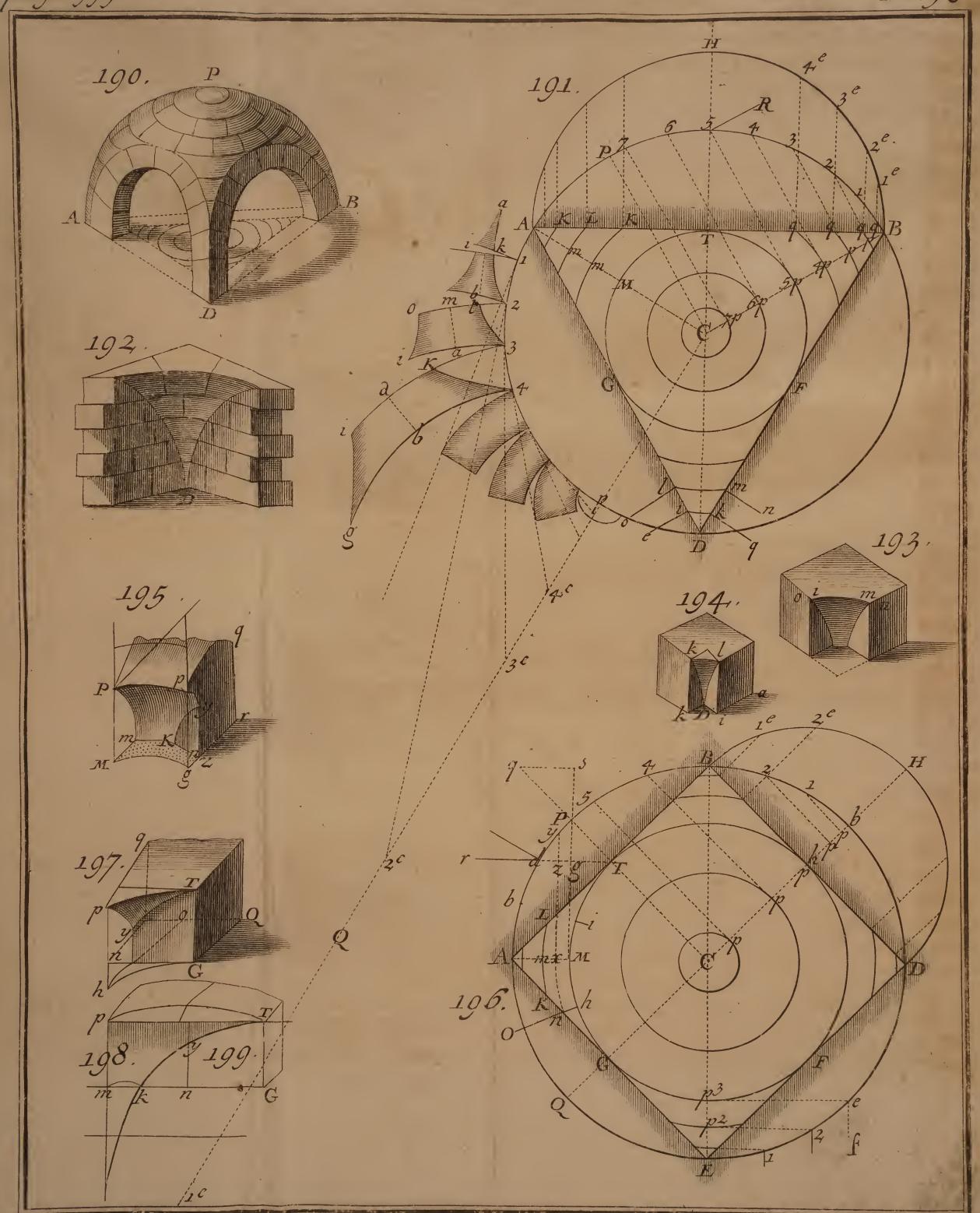
Si l'on ornoit une Voute Sphéroïde de compartimens horifontalement égaux, je veux dire d'égale largeur à chaque rang, comme font ceux de la Voute Sphérique du Panthéon, on ne pourroit conserver l'égalité des parties horifontales, sans incliner les côtez montans des quadres qui se plieroient en façon de S par leurs infléxions; or cette figure qui n'est point désagréable à la vûë, paroîtroit au jugement une suite nécessaire de l'égalité des quadres rensoncez, par conséquent une effet de l'art', que la simétrie rendroit agréable. On peut avoir remarqué pareille décoration dans plusieurs ornemens d'Ouvrages d'Architecture & de Meubles, comme en des Tabatieres de ces sigures qu'on apelle de Gout.

Quotour les joins montans à double courbure, foient attribuez à une plus grande perfection d'ouvrage, que les joins à simple courbure dirigez dans des plans verticaux, je ne condamnerai pas ceux - ci, lorsqu'ils seront interrompus par des liaisons & non pas continuez jusqu'au pôle ou près du pôle, comme les arcs-doubleaux & les compartimens des quadres resservez. Je ferai seulement remarquer que cette construction ôte la facilité de l'apareil, en ce qu'elle sait que les doëles des Voussoirs deviennent gauches, c'est-à-dire qu'elles n'ont pas leurs quatre angles dans un plan; ainsi on ne peut les faire comme nous avons enseigné au Chapitre VII, par la voye du demi équarrissement, sans une correction un peu difficile, mais seulement par l'inscription des cylindres Elliptiques dans le Sphéroïde, ce que le Pere Derand apelle par équarrissement.

Je conviendrai aussi que si on les fait courbes, & que les Voussoirs soient en assez petit nombre en hauteur, pour que la courbure devienne sensible, c'est encore une autre petite difficulté, ou plûtôt une surjetion; mais si le nombre en est grand, ils pourront être pris sans erreur sensible pour droits, chacun en particulier, parce qu'il comprendroient une très petite partie d'une Courbe, dont les insléxions ne sont pas considérables.

De toutes ces observations il suit, que M: de la Ruë a eu raison de dire que cette Voute à cause de sa sigure Eliptique est assez difficile à bien exécuter, c'est pourquoi, on doit aporter autant de soin à tracer les Voussoirs, qu'à les bien poser. Mais comme il se contente d'indiquer les difficultez sans en lever aucune, & sans éviter les sautes du Pere Derand qu'il a suivi, je vais tacher d'y supléer.

Je remarquerai auparavant une correction dans son Errata qu'il n'auroit pas du faire. Les soyers, (dit-il,) de l'Ovale du plan, serviront pour rracer les Ellipses qui représentent les plans des assisses. Cela est impossi-





ble; car s'il entend par le mot d'Ellipse, la Courbe qui est une des sections coniques, il est démontré que les concentriques semblables, ne peuvent avoir les mêmes soyers, & s'il entend par ce mot l'Ovale composée d'arcs de cercles, nous en avons fait voir l'inconvenient qu'on ne peut lever.

Pour donner ce Trait avec toute la justesse convenable, & pour distinguer par des noms, des choses différentes, nous diviserons les Voutes Sphéroïdes en Régulieres & Irrégulieres. Les Régulieres sont celles qui sont formées par la révolution d'une Ellipse sur sont axe. Les Irrégulieres sont celles qui ne sont pas formées par cette révolution, mais dont les sections des joins horisontaux sont des Ellipses semblables & concentriques dans la projection, rangées dans la hauteur les unes sur les autres, suivant le contour d'une demie Ellipse verticale, & perpendiculairement à son petit, ou à son grand axe.

On peut encore la confiderer suivant une autre Génération en suposant une demie Ellipse verticale, qui se meut autour de son demi axe vertical, laquelle s'ouvre & se resserre en tournant suivant le contour d'une Ellipse horisontale, dont le centre est dans l'axe de la verticale; nous apellerons cette dernière espece de corps une Ellipsoide, pour les distinguer du Sphéroïde.

#### PROBLEME. XIX.

Faire une Voute en Sphéroide Oblong. En termes de l'Art,

Voute en Cul-de-four, sur un Plan Ovale.

PREMIER CAS.

Du Sphéroide Régulier.

Soit (fig. 200.) l'Ellipse A H B D le plan horisontal de la Voute, Fig. 200. ou si l'on veut seulement sa moitié A D B, pour saire servir l'autre moitié A H B de prosil, suivant son grand axe où est sa longueur; sur D H petit axe comme diametre, on sera le demi cercle D b H pour servir de prosil suivant sa largeur, & on divisera la moitié D b en ses Voussoirs, par exemple ici en trois & demi aux points 1, 2, 3, b, par lesquels on abaissera des perpendiculaires sur D C, aux points P, p², p³. On tirera la corde D B du petit au grand axe, & par les points P p² p³, on lui menera des paralleles, qui couperont le demi grand axe C B, aux points e, g, i, qui seront les extrémitez des Ellipses concens D d d ii

triques, qu'il faut tracer pour faire les projections des joins de lit de chaque assisée ou rang de Voussoirs; ainsi on portera les moitiez de leurs grands axes de l'autre côté de C, sçavoir C e en C E, C g en C G, C i en C I, & par le Problème V I I. du 2<sup>e</sup>· livre, on tracera les Ellipses E P e, G p² g, I p³ i, qui seront semblables & concentriques, mais non pas équidistantes, comme les demandent mal à propos le Pere Derand & ses Sectateurs.

Pour le démontrer, on n'a qu'à examiner les triangles semblables CDB, CPe, où l'on a CD. CP:: CB. Ce, ou en divisant CD—CP=PD. CD:: CB—Ce=eB. CB, & en alternant PD. eB:: CD. CB; or CD est plus petit que CB, donc l'intervale PD d'une Ellipse à l'autre au petit axe, est plus petit que CB distance des deux Ellipses au grand axe, ce qu'il falloit démontrer pour condamner les pratiques des Auteurs de la coupe des pierres.

Mais diront leurs Partisans, il suit de là que les doëles seront de largeurs inégales, puisque la corde B 1° du profil B H sur le grand axe, est plus grande que la corde b 1 f du profil b H sur le petit axe, quoique la hauteur horisontale de ces points soit égale, parcequ'entre les paralleles 1 f 1° & C B, la corde b 1 f est moins inclinée que la corde B 1°, ce qui n'arrive pas dans la construction du Pere Derand. J'en conviens, mais cette inégalité, outre qu'elle est imperceptible à la vûë, n'est point un désaut, c'est une propriété inséparable & nécessaire à l'uniformité des divisions de la figure coupée par des plans horisontaux, telle est celle du retrécissement des dégrez de longitude sur la Sphère Armillaire, & des quadres de compartimens des Voutes Sphériques qui ne sont en rien désagréables à la vûë.

Les projections horifontales des joins de lit, étant tracées par des Ellipses concentriques & semblables, on pourra tracer les joins montans par des lignes droites, au lieu des courbes tirées de la circonférence au centre, si l'on veut tailler les Voussoirs par équarrissement, & ne pas se piquer d'une trop grande régularité. Mais si on est plus curieux d'éxactitude, ou qu'on ait des compartimens suivis, à faire depuis la naissance jusqu'à la Clef, on les tracera en lignes courbes par plusieurs points que l'on trouve très-facilement.

Ayant divisé l'arc de naissance D K B, en un nombre arbitraire de parties égales, comme ici en  $\varsigma$  aux points  $\varsigma$ ,  $6^{\circ}$ ,  $7^{\circ}$ , 8, B, on divisera les autres quarts d'Ellipses, qui sont les projections des joins de lit en un même nombre de parties égales, comme P e aux points  $\varsigma^2$ ,  $\delta^2$ ,  $7^{\circ}$ , 8°, e, & ainsi des autres, & par les points trouvez, on

tirera à la main ou avec une regle pliante les Courbes C 7 7<sup>3</sup> · 7<sup>2</sup> 7<sup>3</sup>; C 6 6<sup>3</sup> · 6<sup>2</sup> 6<sup>1</sup>; C 5 5<sup>3</sup> · 5<sup>2</sup> 5<sup>1</sup>, qui auront deux infléxions oposées, comme des S.

On peut aussi les trouver autrement par des lignes droites, en déterminant la longueur des doëles des Voussoirs, par des cordes paralleles entr'elles, qui coupent les Ellipses concentriques; ainsi ayant déterminé, par exemple dans un second rang de Voussoirs la longueur a b sur l'Ellipse E L P pour une pierre, on tirera les cordes E a & a b, & par le point G du lit de dessus, leurs paralleles G d, d c, qui donneront sur la troisième Ellipse G p², les points d & c, aux intersections de ces cordes avec l'Ellipse, la figure a d c b sera la projection horisontale du Voussoir qu'on se propose de faire, par le moyen de laquelle on pourra tailler ce Voussoir de deux manières, comme il a été dit pour les Voutes Sphériques. 1° Ou par équarrissement en faifant une portion de cylindre elliptique qui ait pour panneau du lit dé dessus l'arc d l c, & pour celui de dessous l'arc a L b. 2° Ou par panneaux de doële plate, comme nous l'avons expliqué à la méthode de la réduction de la Sphère en Polyëdre, dont nous allons faire l'aplication au Sphéroïde.

Ayant divisé les cordes a b, d c en deux, également en M & m, on menera par ces points la ligne Qq, qui coupera l'axe A B en C, ou DH auprès du point C, on la divisera en deux également au point x, d'où on tirera une parallele à CB, ou à CD, qui coupera l'arc de cercle R r au point R, la ligne & R sera le demi axe d'une Ellipse, dont Q q sera le grand axe, par le moyen duquel on décrira le quart d'Ellipse R y Q. Ensuite des points L l, on élevera des perpendiculaires au diametre Q q, qui couperont l'arc Q y R aux points a y, par lesquels on tirera des lignes a k, y x, paralleles & égales aux flêches L M, l m par les points k & x, on menera la ligne k x, l'angle rectiligne a k x donnera le biveau de l'horison avec la doële plate, & la ligne k x donnera la vraye longueur du milieu de cette doële.

Pour former le panneau de cette doële, dont on a la projection en a b c d, on tirera une diagonale dont on cherchera la vraye longueur par le profil, en faisant à part un triangle rectangle, qui aura Fig. 204. pour une de ses jambes cette ligne am, portée en aT, & pour l'autre la hauteur de la retomhée T 2, du ceintre primitif D h, l'hypotenuse a mx, sera la vraye longueur cherchée, avec laquelle on fera le panneau de doële plate.

On prendra 1° fur le plan horifontal la longueur a M; 2° fur le profil de l'arc QR la longueur kx; & 3" sur le profil separé la lonFig. 201. gueur a mx, dont on fera le triangle i k mx; ensuite on prolongera la ligne i k, d'une longueur k b, égale à M b du plan; par le point mx, on menera une parallele d c à i b, sur laquelle on prendra les parties m d, m c égales à celles du plan horisontal m d, m c, & l'on tirera les lignes i d, c b; le trapeze i d, c b sera le panneau de doële plate que l'on cherche; ainsi on aura tout ce qui est nécessaire pour tailler la pierre.

# Aplication du Trait sur la Pierre.

- Fig. 202. Avant dressé un parement pour servir de lit suposé de niveau, on y tirera une ligne a b ( sig. 202. ) avec laquelle on sera par le moyen de la fausse équerre, les angles b a N, & a b o égaux à ceux du plan de l'épure; ensuite ayant divisé cette ligne en deux également en M, on prendra avec la fausse équerre l'angle a M L de la sig. 200, pour tracer sur ce lit la ligne L M. On abatra la pierre avec le biveau N k & du prosil, en tenant une de ses branches sur la ligne L M, & l'autre en ligne droite, en borneyant par le plan de cette planche; en sorte que l'angle M ne soit ni à droite ni à gauche des points L & m, ce qui donnera sur la pierre un point m, par lequel & par la ligne a b, ayant fait une surface plane, on y apliquera le panneau i d, c b de la sig. 201, pour y tracer la doële plate qui donne la position des quatre angles du Voussoir. Il reste à présent à creuser la doële entre ces angles.
  - ro. Sur le plan horisontal on tracera l'arc a L b, par le moyen d'un panneau levé sur le plan de l'épure. 20. Au lit de dessus, on creusera avec une cerche l'arc d c, en faisant une plumée par le moyen de cette cerche, dont on tiendra le plan parallele au lit horisontal du dessous, puis avec une autre cerche formée sur l'arc a y du prosil Q y R, on sera une autre plumée pour le milieu de la doële; ensin les deux joins montans se creuseront suivant deux autres arcs elliptiques, pris sur des Ellipses qui auront pour grand axe les lignes a d, b c prolongées, comme on a fait pour le milieu L l; mais comme cette opération seroit un peu trop longue, il suffira dans la pratique de prendre la stêche de l'arc 1, 2 du centre primitif D b, ou du secondaire A H & de la porter sur le milieu de la corde du panneau en f l, & de mener par les points c, f, b, une courbe avec une regle pliante

La doële étant creusée, on abatra la pierre pour former les joins montans, faisant passer une surface plane par les trois points donnez N a d d'un côté, & o b c de l'autre, après quoi il ne restera plus qu'à faire les lits de dessus & de dessous qu'on doit faire avec le

biveau de doële & de lit du ceintre primitif circulaire, pris seulement avec la fausse équerre sur la corde & la coupe b 1 f 5, en la faisant courir quarrément sur les arêtes des lits de dessus & de dessous; mais cette méthode toute bonne qu'elle est & suffisante pour la pratique, n'est pas tout à fait exacte, en ce qu'elle fait les lits coniques gauches, comme il est visible par le profil, car si l'on fait la ligne de coupe naturelle à l'Ellipse r ° 5 ° égale à celle de la coupe du cercle 1 f 5, la ligne 5 5 ne sera plus parallele à l'horisontale 1 f 10, & comme les cordes 1 f h. 1 B sont inégalement inclinées, il suit que les coupes 1 f 5 · 1 ° 5°, qui doivent faire à peu près les mêmes angles avec ces cordes, ne sont pas aussi également inclinées, ni paralleles entr'elles. Il femble que pour la commodité de l'apareil il convient mieux de faire ces sortes de Voutes, par la voye de l'inscription des cylindres, qui fournit un moyen de faire les coniques en portions de Cônes Droits, en sorte qu'à même épaisseur de Voute, ils sont touiours de niveau.

# Seconde Méthode, par l'inscription des Cylindres.

Nous avons assez expliqué cette méthode en parlant des Voutes Sphériques, pour qu'il ne soit pas nécessaire d'en repeter ici la pratique; à la perte de pierre près elle est présérable à celle des panneaux de doële plate, dans ces sortes de Voutes, à cause de la facilité de l'exécution, particuliérement si l'on vouloit faire les joins montans courbes, comme ils sont tracez à l'épure, parce qu'on peut en apliquer le panneau au lit de niveau du dessus & du dessous, & le tailler comme une portion cylindrique très-peu creuse; cependant elle n'empêche pas qu'on ne foit obligé de faire des cerches differentes pour chaque joint montant, & même pour le milieu des doëles, si le Voussoir occupe une assez grande partie, pour que les arcs elliptiques. deviennent sensiblement differens en contour. On a mis au bas de la planche 59. à la fig. 207, un quartier de pierre ébauché, pour y po- rig. 207. ser les hauteurs des retombées, les retombées, & les panneaux de tête, & le même Voussoir achevé à côté à la fig. 208, ce que l'on peut Fig. 208. comparer à la figure 160 de la planche 53, & au discours du Chapitre précédent page 328 & 330.



#### SECOND CAS.

Des Voutes Sphéroïdes irrégulieres, ou des Voutes Ellipsoïdes.

En termes de l'Art,

Voutes de Four surhaussées ou surhaissées, ou sur un Plan Ovale.

Cette forte de Voute differre de la précédente, en ce que les fections perpendiculaires à son axe ne sont pas des cercles, mais des Ellipses dont le demi axe vertical est plus grand ou plus petit que le demi axe horisontal, c'est-à-dire, dont le ceintre est surhaussé ou surbaissé, mais qui sont cependant semblables entr'elles.

Fig. 206. Soit (fig. 206.) l'Ellipse A D B E le plan horisontal de la Voute, son ceintre à plomb ou sa coupe par le milieu en travers A H B, & son ceintre à plomb ou sa coupe par le milieu suivant sa longueur D b E ou e H d, on prendra celui des deux qu'on voudra pour primitif. Soit, par exemple, la moitié du petit A H divisée en ses Voussoirs aux points 1, 2, 3, H, d'où ayant abaissé des aplombs sur le demi axe A C, qui le couperont aux point Q, q², q³, on menera par ce point des lignes p³ q³, p² q², P Q, paralleles à la corde A E, qui détermineront les longueurs des demis grands axes des Ellipses qui doivent être les projections des joins de lit, & les perpendiculaires sur C E, comme q³ 3°, q² 2°, Q 1°, étant saites égales à cèlles du ceintre primitif A H, donneront les points b 3° 2° 1° E de l'Ellipse du ceintre sur le grand axe.

Si l'on vouloit trouver un ceintre sur la ligne FC, ayant tiré la corde AF, on en useroit de même qu'au cas précédent, dont celuici ne differre que par un peu plus de variété, & par conséquent de difficulté pour l'exécution.

Cette trop grande variété de courbures & de sections elliptiques fait, 1° qu'on ne peut exécuter ces Voutes par l'inscription des Cônes tronquez, comme les Voutes parfaitement Sphériques, parce que n'ayant pas pour base des cercles, mais des Ellipses, les dévelopements n'en seroient plus des Couronnes de cercles, mais des courbes ondées, telles qu'on les voit à la planche 22 du troisième livre, ce qui rendoit l'opération trop composée.

En

En second lieu, on ne peut les faire par le moyen des segmens de Sphéroïde, qu'il seroit long & difficile de tracer pour chaque Voussoir en particulier, comme on en peut juger par ce que nous avons dit au Chapitre premier de ce livre.

Troisimement, on ne peut les faire par la voye des panneaux de doële plate, lorsqu'on voudra faire les joins montans par des plans verticaux menez sur les lignes droites tirées du centre à la circonférence, parce qu'en ce cas les doëles sont gauches, c'est-à-dire, que les quatre angles des Voussoirs, excepté ceux qui sont à distances égales des axes, ne sont pas dans un même plan, à moins qu'on ne commençât par les faire plans pour les recouper ensuite, ce qui employeroit du tems inutilement & demanderoit encore une attention particuliere. Ainsi on est en quelque saçon obligé de les exécuter par la voye, apellée improprement par les Auteurs de la coupe des pierres, par équarrissement, qui est celle de l'inscription des cylindres dans l'Ellipsoïde.

#### REMARQUE SUR L'USAGE.

Ces fortes de Voutes font très communes dans les Eglises modernes, il y en a six égales entr'elles dans celle de Saint Pierre de Rome, trois à chacun des bas côtez, dont l'Ellipse de l'imposte a 45, pieds de longueur de grand axe, 34, de petit, & 21, de hauteur sous cles, suposant qu'il y en eût une, au lieu de la Lanterne qui la couronne. Il y en a une à peu près de même grandeur à Saint Sulpice à Paris, à la Chapelle de la Vierge, dont le grand axe a 48, pieds de long, le petit 35, & la hauteur sous cles 19. Les Eglises de Saint André du Quirinal, ou de Monte Cavallo, de Saint Charles du Cours à Rome, sont voutez de cette espece de Voute, avec des Lunettes & Lanternes, la Chapelle du Saint Sacrement des Peres de l'Oratoire de Saint Honoré à Paris, & quantité d'autres, qu'il est inutile de citer; ainsi on peut dire que quoique la plus irréguliere des Voutes en Cul-de-sour, ce n'est pas la moins usitée.

On me dira peut-être que les grandes Voutes se sont souvent de Briques, comme une partie de celles que je cite, & qu'ainsi on n'y trouve pas les mêmes difficultez qu'aux Voutes de Pierre de Taille, j'en conviens, mais le Trait devient alors nécessaire aux Charpentiers, pour la formation des ceintres sur lesquels on construit la Voute, & il sert de plus pour la Charpente extérieure du comble dont nous allons parler.

# Observations sur les Figures des Dômes.

Lorsque les Voutes Sphériques ou Sphéroïdes sont aparentes au dehors, on est ordinairement obligé de les recouvrir d'une seconde Voute d'Entrecoupe, ou d'un comble de charpente de figure differente qui se présente agréablement à la vûë, parce qu'une surface Sphérique ou Sphéroïde surbaissée, n'a pas la même grace étant vûë par dehors que par dedans, elle paroît trop basse, en termes de l'Art, trop écrafée, comme l'expérience le montre en quelques-uns des Dômes modernes des Eglises de Paris; de sorte qu'on est obligé de les surhausséer par dehors, comme l'on a fait à Saint Pierre de Rome, & à Paris à la Sorbonne, au Val-de-Grace & aux Invalides, afin qu'étant vûs d'en bas ils soient d'un agréable contour, en voici la raison.

It est certain qu'une Sphère entiere de quelque côté qu'elle soit vûë, paroît toujours comme un cercle, c'est ainsi que le Soleil, la Lune, & les Planettes lorsqu'elles sont dans leur plein, paroissent en quelque endroit qu'ils soient, sur l'horison, ou au Zenith, faisant ich abstraction d'un changement insensible que la réfraction peut y causer.

It n'en est pas de même d'un Hémisphère, dont la section n'est pas dans un plan qui passe par l'œil du Spectateur, ni perpendiculaire au rayon visuel passant par le centre de l'objet; car hors de ces cas l'Hémisphère paroîtra plus grand que le demi cercle, si l'œil est du côté de la convexité, & plus petit s'il est du côté de la section plane, ce qui est visible par les differentes Phases de la Lune, où il n'y a jamais qu'un Hémisphère de Lumiere, & un peu plus, lequel change cependant toujours à notre égard par ses différentes expositions, c'est pourquoi, les Dômes en Hémisphère qui sont sujets à être vûs de differens endroits, & de bas en haut, ne sont aperçus que suivant l'aparence du plan passant par leurs impostes, laquelle sera toujours une Ellipse par dehors, parce que le rayon visuel ne peut être perpendiculaire à ce plan, que lorsqu'on est précisement sous le milieur de la Clef, ou précisement en l'air au dessus, dans l'aplomb de la même Clef; c'est pourquoi il faut que l'Art corrige les aparences qui diminuent la grace du contour du Dôme, en le rendant plus bas que l'Hémisphère aparent, ce que l'on fera par le Trait suivant tiré d'une des Leçons de feu M. de la Hire à l'Academie d'Architecture que j'ai énoncé differemment, précedé & augmenté des raisons qu'il laissoit à trouver à ses Auditeurs, & qu'un habile Professeur en Mathématique, qui l'a publié depuis peu, a de même obmises & laissez à la méditation du Lecteur.

## DE STEREOTOMIE. Liv. IV. PROBLEME. XX.

Trouver les axes conjuguez de la portion d'Ellipse Géneratrice d'un Sphéroide. lequel étant vû d'une distance of d'une hauteur donnée, présente à l'ail l'aparence d'un corps Sphérique.

#### Ou pour l'Architecture.

Faire l'épure d'un Dôme surhaussé, de maniere qu'étant vû d'une distance & d'un niveau donné à la ronde, il paroisse à peu près Sphérique en plein ceintre,

Soir (fig. 203.) AH la hauteur de la naissance du Dôme qu'on Fig. 203. doit faire, prise à plomb sur le niveau du point de distance donné D; on réduira cette hauteur A H & la distance A D en petit, comme l'on fait tous les desseins par le moyen d'une échelle, par exemple au douziéme prenant des demi-pieds pour des toises, pour en faire un triangle rectangle A H D, qui est une préparation nécessaire au Trait de l'épure de la grandeur naturelle du Dôme.

AVANT fait A H verticale A D horisontale, dans les mesures proportionnelles aux vrayes longueurs & hauteurs, & ayant tiré HD, on lui menera du point H une perpendiculaire H B, qu'on fera égale à la mesure du demi diametre du Dôme, suivant sa réduction en petit, comme on vient de faire pour le triangle A H D, & l'on tirera la ligne D B.

Ensuite sans faire aucune réduction de mesure en petit par l'échelle, on menera par le point A une ligne A E perpendiculaire à H D, & égale à la vraye mesure du demi diametre du Dôme, par exemple, si la Tour qui le porte avoit douze toises de diametre, comme celle des Invalides, on porteroit sur A E la longueur de six toises, & par le point E, on menera la ligne E F parallele à D B, laquelle coupera A H prolongée au point F.

On fera ensuite GI=GH, & l'on tirera AIK, qui rencontrera F E prolongée au point K, on portera la longueur A K de F en L, & l'on divisera le reste L A en deux également en C, par où on menera CM parallele à AD, & égale à AE demi diametre du Dôme.

Les lignes F C & C M sont les deux demis axes conjuguez que l'on cherche, & le point C le centre du Sphéroïde, par le moyen desquels on tracera une portion d'Ellipse plus grande que le quart d'un arc MN, dont la révolution sur son grand demi axe CF, formera le Sphéroïde d'un Dôme dont l'aparence sera Sphérique, lorsqu'on

le regardera du point donné D, & de tous les équidistans à la ronde qui seront dans le même niveau.

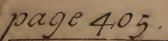
## Explication Démonstrative.

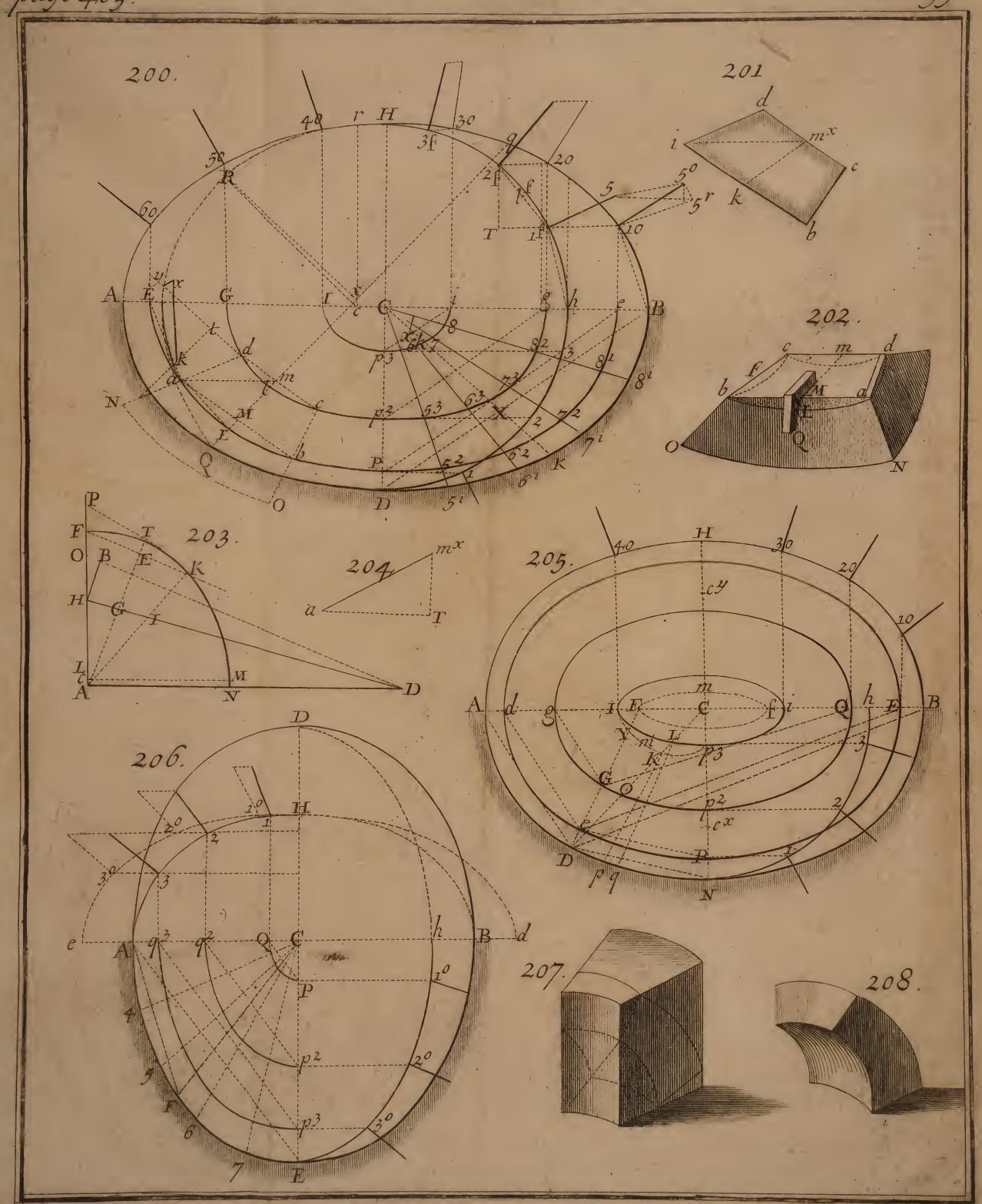
Sr on prolonge DB jusqu'à son intersection O avec la verticale AF, & qu'on supose une Sphère dont le rayon vertical HO, est élevé au dessus de D ou AD de la hauteur AH, on reconnoîtra que ce rayon étant vû du point D, doit paroître racourci suivant la perpendiculaire HB, à laquelle il paroîtra égal, l'un & l'autre étant compris dans le même angle de la vision HDO, formé par les rayons visuels DH & DO; donc par l'inverse suposant un rayon de Sphère incliné en HB, il paroîtra égal à un plus long HO.

Or par la construction, à cause des paralleles EF & BO partie de DO, on aura HB. AE::OB. FE::HO. AF; donc le Dôme doit être alongé, c'est-à-dire surhaussé dans le raport des lignes AE & AF; cependant parce que la ligne AK qui fait au dessous de AE un angle égal à EAF, paroîtroit aussi égale à AF, quoiqu'elle soit plus courte, puisque la ligne FK est inclinée à la ligne HI, autant que sa parallele OD; il paroît convenable de ne prendre ni l'une ni l'autre de ces lignes AF, AK pour demi axe, mais de placer le centre C au milieu de leur différence LA.

Presentement si l'on demande le lieu où l'on doit placer la naiffance de la Lanterne ou de l'ornement qui doit servir d'amortissement au Dôme, il semble qu'on ne peut mieux la mettre qu'au point d'atouchement T d'une tangente P T menée parallelement à F E, parce que la partie supérieure T F, ne peut être vûë du point D, consideré dans le vrai hors de la réduction, ainsi cette partie étant totalement inutile à la décoration, on ne peut se dispenser d'y substituer quelque Lanterne, Piedouche ou autre ornement plus élevé, dont la base doit passer au point T. Mais comme un Dôme n'est pas toujours vû d'une même distance, plusieurs Architectes veulent que cette Lanterne ait le tiers du diametre du Dôme; c'est une affaire de gout, dont on trouve differens exemples dans les Ouvrages des plus sameux Architectes. Il ne s'agit pas ici d'en faire l'examen.









DES VOUTES SPHEROIDES TRONQUE'ES.

En termes de l'Art,

# Voutes en Cul-de-four en Pandantif sur un quarré long, ou sur une Lozange, dans laquelle les Clefs des Formerets sont de niveau.

PLAN 60.

Voute en Cul-de-four. Ayant tiré les diagonales A B, D E, qui fe croisent en C, on décrira sur un des petits côtez A D comme diametre, le demi cercle A b D pour ceintre du petit formeret, qu'on divifera en ses Voussoirs en nombre pair, comme aux Traits précédens des Voutes Sphériques de cette espece, aux points 1, 2, 3. b, 5, 6, 7, desquels ayant abaissé des perpendiculaires sur A D, qui la couperont aux points P p, on menera par ces points de chaque côté du milieu F, des lignes F G, p q, p q, paralleles aux diagonales A B, D E, qui couperont le côté D B aux points G, q, q; on en fera de même aux quatre coins du quarré long, comme on le voit à la figure pour avoir les plans ou projections horisontales des Panaches.

On portera ensuite la moitié A F de I en  $b^f$  sur le côté A E, & du centre C, par le point  $b^f$ , on sera un quart de cercle C S K, qui coupera G I prolongée en K, par où on menera K L parallele à I F, qui coupera H F prolongée au point L, les lignes C K & C L seront les moitiez des axes conjuguez de l'Ellipse A L D N B O &c. circonscrite au quarré long A D B E, laquelle est le plan horisontal de la Voute Sphéroïde, tronquée par les murs élevez sur les côtez A D, D B, B E, E A.

Or parce que nous suposons le Sphéroïde régulier formé par la révolution de cette Ellipse sur son axe L O, on peut considérer sa moitié L D N B O, comme le profil ou section verticale de cette Voute par son axe, dans lequel on voit que C G étant égal à F h, hauteur du ceintre A h D, par la construction, le point G peut représenter le point H du formeret D H²B, au dessus duquel la Voute s'éleve d'un segment, dont D N B est le profil qui comprend la partie représentée à la projection par le Rhumbe F G H I, & ses paralleles, lesquelles sont les projections des joins de lit, comme à la Voute précédente.

La formation du ceintre D H B du formeret est très aisée, puis-

que l'en a les points de la projection de ses divisions en G, q, q, & les hauteurs des perpendiculaires qu'on y doit élever, sçavoir p'1, p<sup>2</sup> 2, p<sup>3</sup> 3, F h.

IL nous reste à trouver les hauteurs du milieu des arcs du Panache qui sont les demi-axes des Ellipses, dont les arcs f M g, 3 p m 3 9, &c. font des parties, on menera par les points  $p^5$ ,  $p^6$  &  $p^7$ , des paralleles à FI, qui couperont la diagonale AC aux points n, n, par lesquels on menera des paralleles à AK, qui couperont le rayon CK, aux points o, I, o<sup>6</sup>, o<sup>7</sup>, desquels on élevera des perpendiculaires à CK, qui couperont le quart de cercle SK aux points z, b, 1°, 17, où seront les hauteurs demandées; ainsi la ligne o z sera le demi axe de l'Ellipse dont f M g est une partie, de laquelle F G est la projection horisontale, & en même tems une partie de son grand axe, dont on trouvera la longueur entiere en la prolongeant de part & d'autre, jusqu'à ce qu'elle rencontre l'Ellipse ALDBO circonscrite au rectangle A D B E, qu'elle coupera aux points f', g', la ligne f' g e sera son grand axe, par le moyen duquel & du petit axe trouvé oz, on décrira une portion d'Ellipse f M g, qui est le dernier joint de lit du ceintre du panache.

On trouvera de même le grand axe L N de l'Ellipse dont 3<sup>p</sup> m 3<sub>q</sub>; est l'arc vertical de l'élevation du troisième joint de lit du panache, par le moyen duquel & de la moitié de son petit axe I b<sup>f</sup>, on décrira un arc elliptique qui passera par les points 3<sup>p</sup>, m, 3<sup>q</sup>.

On aura aussi de même le grand axe  $i \, k$ , & la moitié du petit  $o^{\circ}$ ,  $\mathbf{r}^{\circ}$ , pour tracer l'arc  $2^{p}$  m  $2^{q}$ , &c. & le reste de la projection verticale de tous les joins de lit du panache compris dans la figure  $\mathbf{D}$  f  $\mathbf{M}$  g  $\mathbf{D}$ .

des parties de leurs grands axes, qu'on trouvera en prolongeant ces lignes jusqu'à l'Ellipse circonscrite, comme V T en a, la ligne b a sera la moitié de cet axe, dont il faut encore trouver la moitié de son conjugué, qui est représentée en projection horisontale par le seul point b.

On tirera la Droite EO, à laquelle on fera be parallele, qui coupera CO en e, d'où on élevea sur la même CO, une perpendiculaire ed, qui coupera l'arc elliptique DNB du Cul-de-four au point d, la ligne ed sera le demi axe conjugué au demi axe ba, par le moyen desquels on décrira l'arc elliptique dont Vb T est la projection horisontale, comme nous l'avons dit pour ceux du Panache. On trouvera de même celui dont ut est la projection.

Ces arcs étant tracez à part, (ce que nous n'avons pas fait dans ce Trait faute de place dans la planche,) on aura tout ce qui sera nécessaire pour tailler les Voussoirs par la voye de l'équarrissement, qui est la plus convenable & la plus expéditive pour ces sortes de Voutes.

On pourroit cependant fort bien se servir de la formation des segmens de Sphéroïde, pour y inscrire les Voussoirs à branches des angles F, G, H, I; T, V, u, t, &c. de la même maniere que nous l'avons expliqué pour les Voussoirs du Sphéroïde Oblong de la Voute en Cul-de-sour, sur un plan Ovale; car celle-ci est de même un Cul-de-sour sur un plan Ovale, mais tronqué de ses parties A L D, D N B, & des deux autres oposées & égales, par les murs B E, E A, avec cette seule difference que les rangs de Voussoirs sont verticaux.

Nous ne proposerons pas ici la voye des doëles plates, parce que les surfaces passans par les quatre angles des Voussoirs, ne sont pas ordinairement planes, mais gauches, il n'y a que le Voussoir triangulaire de la naissance de chaque pannache, qu'il convient fort de tailler par le moyen d'une doële plate, comme nous l'avons expliqué au Chapitre précédent, pour les panaches des Voutes Sphériques; parce qu'il n'a que trois angles dans son tronc; c'est en effet le moyen le plus simple & où il y a le moins de perte de pierre. La meilleure méthode pour les autres Voussoirs qui ont quatre côtez, est de les tracer & tailler par équarrissement, comme il a été dit pour les Voutes Sphéroïdes, il n'y a de différence que dans la figure de l'élevation & point dans l'aplication.

It faut seulement changer les biveaux mixtes de lit & de doële, suivant l'éxigence des coupes des Ellipses, aux points où elles sont coupées par les lits, ce qui demande un peu de soin & d'attention,

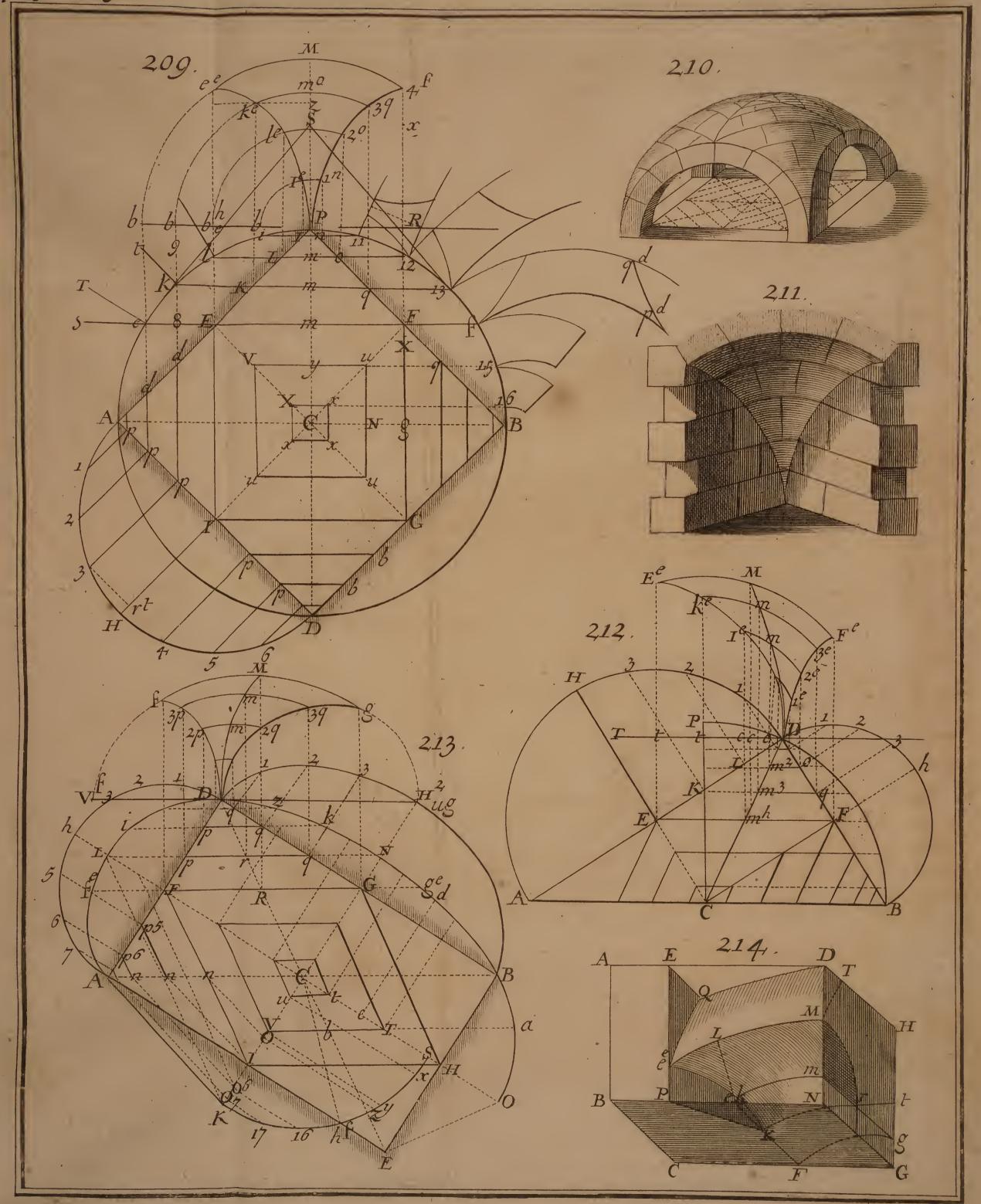
parce que ces lits sont des surfaces coniques gauches, en ce qu'elles sont parties des Cônes Scalenes & non pas Droits, comme aux Voutes Sphériques.

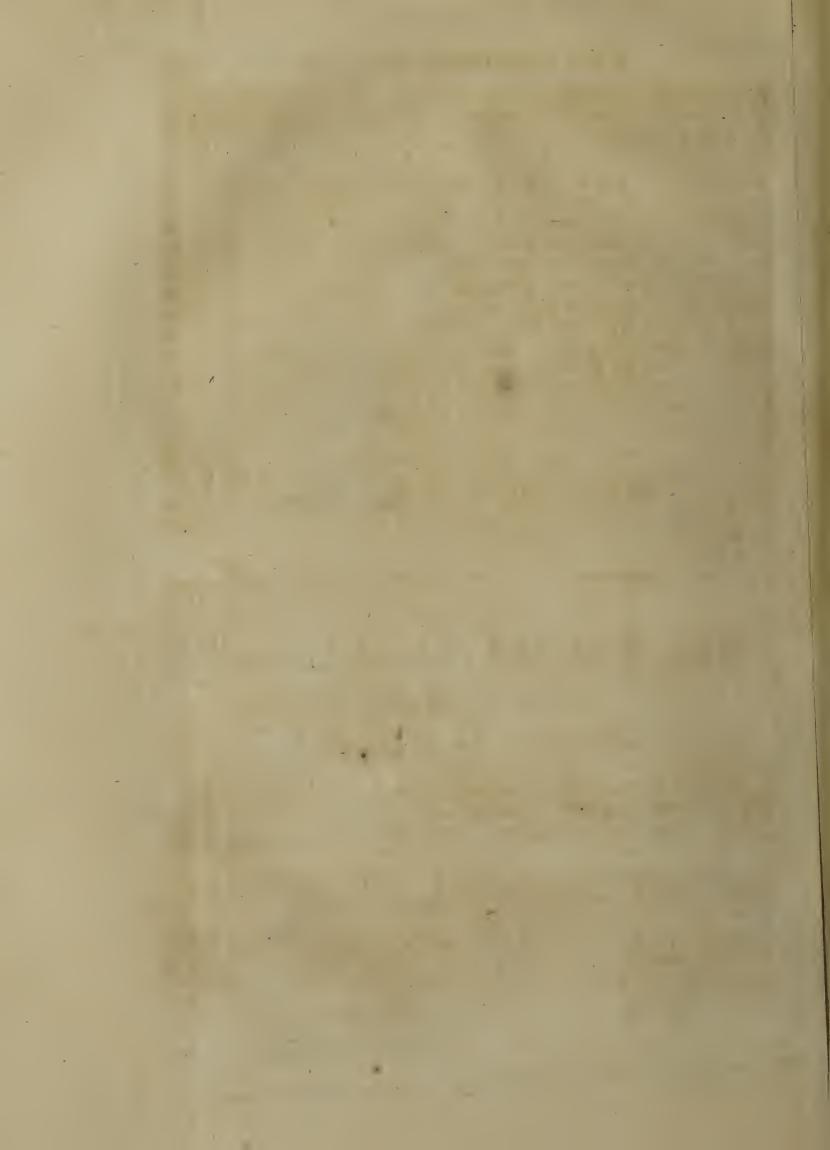
## Explication Démonstrative.

It faut se représenter une moitié entière de Voute Sphéroïde, dont l'Ellipse A L D N B O &c. est le plan horisontal de l'imposte, ensuite que cette moitié est coupée par des plans verticaux paralleles entr'eux D B, A E, & A D, B E, qui rétranchent des segmens elliptiques A L D, D N B &c. dont les sections verticales sont représentées, l'une par le demi cercle A b D, consideré comme perpendiculaire à l'axe L O de la demie Ellipse L N O, qui est la génératrice du Sphéroïde par sa révolution autour de cet axe L O. L'autre section est représentée par l'Ellipse D H² B, qui doit être semblable à l'Ellipse génératrice L N O par le Théoreme V. du premier livre, parce que le Sphéroïde est coupé en D B, parallelement à l'axe L O, & la moitié de son petit axe G H², doit être égal au demi diametre F b de la section circulaire, c'est-à-dire, que les hauteurs des deux sections doivent être égales, en voici la raison.

Si l'on supose un troisième plan vertical coupant le Sphéroïde par les points F & G du plan horisontal, qui sont les projections des points h & h f, il coupera les plans verticaux par A D & D B, à distances égales du point R de la diagonale D E, où est le centre de la section elliptique faite par ce troisième plan; donc les ordonnées de l'Ellipse tirées des points F & G à son diametre f ge, seront égales entr'elles par l'article 37. du premier livre; mais ces ordonnées sont aussi communes aux sections des plans A D & D B coupez par leur milieux F & G; donc les verticales représentées par les lignes F h & G H² sont égales entr'elles, ce qu'il falloit démontrer.

Presentement, si l'on examine le reste de la construction, pour trouver les diametres & les hauteurs des sections elliptiques des plans passans par les joins de lit; on remarquera facilement que nous avons trouvé ces diametres en prolongeant les projections des joins de lit, jusqu'à la circonférence de l'Ellipse A L D N B O, &c. où elles doivent se terminer, suposant le demi Sphéroïde entier, & que nous avons trouvé les hauteurs en divisant ces diametres proportionnellement à ceux des autres sections, qui ne leur sont ni égales, ni paralleles; & qu'ensin nous avons quelquesois suposé des sections imaginaires, par exemple par le milieu de la Clef en K N, pour avoir les hauteurs du quart de cercle S K, qu'il se faut représenter comme perpendiculaire au plan A D B E, quoiqu'il soit couché sur ce plan





par la nécessité du dessein qui ne peut exprimer des surfaces en l'air; ainsi pour peu qu'on y fasse attention, on reconnoîtra que tout y a été sait dans l'éxactitude Géometrique.

#### DES VOUTES CONOIDES.

CE feroit ici le lieu de parler des Voutes Conoïdes, si elles étoient en usage dans l'Architecture, mais comme il est rare qu'on se serve de paraboles ou d'hyperboles pour faire des ceintres, à cause que leur naissance feroit un jarret à l'imposte avec les pieds-droits, nous n'en dirons rien; cependant si le cas arrivoit, il ne seroit pas plus dissicile à résoudre que pour les Sphéroïdes, lorsque les lits seront de niveau à chaque rang de Voussoir, parce que leurs projections seroient des cercles, & les joins montans des portions de paraboles ou d'hyperboles égales entr'elles dans chaque rang; ensin les coupes des lits se trouveroient par la méthode qui en a été donnée au Probl. 16. page 194 du deuxieme livre. Mais si ces Voutes étoient fermées en Polygone, comme certaines Sphériques dont nous avons parlé, pour trouver les joins de lit il faudroit chercher les sections des plans qui les couperoient, lesquelles suivant les directions données, feroient ordinairement des Ellipses, comme il a été démontré au Théoreme VI. du premier livre.

#### CHAPITRE IX.

## DES VOUTES ANNULAIRES.

En termes de l'Art,

## Des Voutes sur le Noyau.

OUS rangerons les Voutes sur le Noyau à la suite des Shériques, parce qu'elles y ont beaucoup de raport dans leur partie concave, & qu'elles peuvent être construites par les mêmes moyens.

Le nom d'Annulaires que je donne aux Berceaux tournans quoiqu'inusité en Architecture, exprime parfaitement la figure de ces sortes de Voutes; car si l'on coupe un anneau à verge ronde sans chaton par la moitié de son épaisseur, on aura une figure semblable à une Voute sur le Noyau, en prenant le plein de l'anneau pour le vuide de la Voute.

Fff War

Pour donner une idée plus juste de cette figure & en exprimer géometriquement la Génération, il faut la considerer comme la trace d'un demi cercle ou d'une demie Ellipse verticale A H B (fig. 215,) qui se meut par son centre sur une Courbe quelconque horisontale C I K circulaire elliptique, ou de telle autre courbure qu'on voudra, en telle situation que son rayon C H toujours vertical, & son diametre A B, soit non seulement toujours horisontal, mais aussi toujours dirigé au centre C n du Noyau B D C, dont on ne met ici que le quart, suposant la Courbe de révolution C I K circulaire; car si elle étoit elliptique comme il arrive quelquesois, le diamette A B ne doit pas être dirigé au centre, mais en un point u sig. 216, déterminé par une perpendiculaire V u menée à la tangente T t, sur un point R de la courbe elliptique de révolution K R C; cette connoissance présuposée, venons à la pratique.

#### PROBLEME. XXI.

Faire une Voute sur le Noyau circulaire ou elliptique tournant sur une Courbe quelconque.

## PREMIER CAS

où la Courbe de révolution est circulaire.

Fig. 215. Soit (fig. 215.) un quart de Couronne de cercle ABDEQLA, le plan horisontal de la Voute dont le quart du Noyau est BDEC, sur AB comme diametre du cintre, on décrira un demi cercle AHB, ou si l'on veut une demie Ellipse sur points 1, 2, 3, 4, d'où on abaissera à l'ordinaire, des perpendiculaires qui en donneront les projections aux points p², p², p³, 4⁴, par lesquels on tracera autant de cercles concentriques au Noyau du point C, ensin par les divisions 1, 2, 3, 4, & par le centre C, on tirera les joins de tête 1 5, 2 6, &c. & la préparation générale sera faite. Il n'y a plus qu'à se déterminer au moyen de faire le Trait, par panneaux ou par équarrissement, c'est-à-dire, par l'inscription des cylindres.

#### Premiere Méthode.

Par l'inscription des Cylindres, apellée équarrissement.

L'APLICATION de ce système est ici la même que pour les Voutes Sphériques ou Sphéroïdes. Ayant déterminé la longueur du Voussoir qu'on se propose de faire, par exemple un du second rang 1° 1' dans la partie concave près du grand pied droit, sur la projection p' M s, on tirera par ses extrémitez & par son milieu M, des lignes droites au centre C du Noyau, qui donneront pour la projection horisontale du Voussoir, le quadriligne mixte 1° M 1' 2' s 2°, dont on élevera le panneau suivant lequel on abatra la pierre, pour en sormer une portson de cylindre, telle qu'on le voit en perspective à la sig. 221, puis ayant pris à l'élevation 215, la difference des hauteurs de retombée 2 g, on la trainera sur la surface concave g s g de la sigure 221, pour y tracer la Courbe 2 e 2 parallele à l'arrête g g.

On prendra aussi la retombée 1 g de la sig. 215, pour la trainer sur le lit de dessous parallelement à la même arête g s g; ensuite apliquant le panneau de tête 5. 1. 2. 6. sur chacune des têtes a g & son oposée, cu en tracera le contour, suivant lequel on peut abatre la pierre de différentes manieres. Premierement pour former les lits on peut se servir du biveau g 2. 6. pour former celui de dessus 6. 6. 2. 2. apuyant une de ses branches sur le parement creux g 2, 2. g quarrément sur la ligne 2. e 2. de la Fig. 221.

Secondement, on peut creuser la doële par la même maniere avec un biveau mixte, formé sur l'angle mixte du lit & de la doële 6. 2 e 1, ou, si le lit n'est pas encore fait, avec le biveau de l'aplomb & de la même doële V 2. e 1, & ensuite former de même le lit de dessous avec son biveau.

CE que nous avons fait pour la partie concave, se sera de même pour la partie convexe, par exemple pour le quatrieme Voussoir dont la projection est le trapeze mixte 3° 4° n 4<sup>1</sup> 3<sup>1</sup> m, ainsi qu'il est représenté à la figure 222 en prespective, laquelle produira un Voussoir dont la figure est dessinée de même au chiffre 220 avec les lettres & chiffres rélatifs à la fig. 215.

## Seconde Méthode, par Panneaux fléxibles.

L'APLICATION de ce système de suposition de Cônes tronquez inscrits dans l'anneau, est encore la même qu'aux Voutes Sphériques; car si l'on fait Q S perpendiculaire au rayon A C' du cercle de révolution A L Q, cette ligne pourra être considerée comme l'axe commun à tous les Cônes tronquez des rangs de Voussoirs, dont une partie en dessus, est l'axe de ceux de la partie concave, depuis la naissance du grand pied droit en A, jusqu'à la Clef en H, & la partie en dessous, F s f i j

sera l'axe commun de tous les Cônes tronquez de la partie convexe autour du Noyau, depuis la naissance B sur ce noyau, jusqu'à la Clef en H.

CELA suposé, il n'y a qu'à prolonger les cordes des arcs A 1. 1. 2. en dessus, jusqu'à la rencontre de l'axe Q C², que la premiere corde A 1 ne rencontre que bien loin hors de la planche, & que la corde 1. 2 rencontre au point C², duquel comme centre & pour rayons les intervales, C¹, C², on décrira des arcs 1. 1<sup>d</sup>, 2. 2<sup>d</sup>, qu'on terminera à telle grandeur que l'on voudra, par une ligne 1<sup>d</sup>, 2<sup>d</sup>, tendant aussi au centre C², la portion de Couronne de cercle 1. 1<sup>d</sup>, 2<sup>d</sup>, fera le dévelopement de la doële conique tronquée, inscrite à la partie concave de la seconde assis de la Voute sur le Noyau.

On en usera de même pour la partie convexe du côté du Noyau, avec cette disserence qu'au lieu de prolonger les cordes en haut, on les prolongera en bas jusqu'à l'axe C Q, comme la corde 3 4, què rencontrera cet axe au point x<sup>4</sup>, où sera le centre de la portion de Couronne 3 3 4 8 4, & la corde 4 B le rencontrera au point S ç, où sera le centre de celle B 4 4, ainsi il n'y a qu'à se rapeller ce qui a été dit de la construction des Voutes Sphériques suivant ce système, pour l'apliquer à celles des Voutes sur le Noyau, où il n'y aura d'autre difference que des Cônes renversez, dont les panneaux de dévelopement s'apliqueront sur des surfaces convexes, au lieu que dans ses Voutes Sphériques il n'y en a que des concaves. A l'égard de la Clef, il n'y a aucune saçon qu'à lever le panneau de doële plate sur le plan horisontal où il est dans sa juste étendue & siguré sans altération, & en faire les coupes suivant les angles 6. 2. 3, ou 7. 3. 2.

## Troisieme Méthode.

## Par le moyen des Doëles plates.

Lorsqu'il s'agit de menager la pierre, on doit préferer la méthode des doëles plates aux précédentes, la construction en est tout à fait la même dans la partie concave, depuis la clef jusqu'à la naissance au pied droit de la Tour, que pour les Voutes Sphériques, ausquelles on renvoye le Lecteur pour ne pas repeter ce qui a été dit à la pag. 325.

Nous nous arêterons seulement à ce qu'il y a de particulier dans la partie convexe, depuis la clef jusqu'au Noyau.

Fig. 215. AVANT déterminé au plan horisontal la longueur du Voussoir qu'on veut faire, par exemple (fig. 215.) au quatrieme rang marqué 3 4 à l'élevation, & 3° 4° 4° 3° au plan horisontal, comme il a été dit ci-de-

vant à la première méthode page 411, on portera dans une figure 218. à part la longueur de la corde 3 4 en m, à laquelle on fera deux perpendiculaire qr, tT, qu'on terminera en portant de part & d'autre de m, la longueur q m du plan horisontal en q & r, & la longueur nT m n t & nT, & l'on aura le trapeze q r T t, qui sera le panneau de doële plate tangente à la doële convexe du Voussoir demandé.

Enfin on tirera par le point 4 l'horisontale 4 O, & la préparation sera faite.

### Aplication du Trait sur la Pierre.

Avant dressé un parement pour y apliquer le panneau de doële plate sig. 219, & en ayant tracé le contour, on prendra avec la fausse équerre l'angle de la doële & de l'horison 3 4 0, suivant lequel on abatra la pierre pour sormer un parement de suposition, sur lequel on apliquera le panneau levé sur le plan horisontal en n° t T n<sup>t</sup>, qui donnera la position des lignes n° t d'un côté, en n' T de l'autre, par lesquelles & par les lignes t q & T R, on sera passer de surfaces planes qui seront les joins montans des Voussoirs, sur chacun desquels on apliquera le panneau de tête pris à l'élevation de la figure 215 en 7 3 4 8, observant de l'éloigner au point 3 de l'arête de la doële plate au lit de dessus de l'intervale marqué au plan q 3 °, - & au lit de dessous de l'intervale t 4°, pris horisontalement, c'est-à-dire, parallelement au lit de suposition horisontale:

On abatra ensuite la pierre en surface conique convexe, par le moyen des cerches concaves formées sur les arcs 3 ° m 3 ° au lit de dessus, & 4 ° n 4 ° à celui de dessous tenuës horisontalement, c'està-dire parallelement au lit de suposition, laquelle position est déterminée par les trois points donnez.

Enfin avec la cerche convexe de l'arc 3 · 4, on creusera la véritable doële en tenant cette cerche apuyée sur les deux arêtes de lits de dessus & de dessous qu'on veut tracer, observant de tenir le plan de cette cerche dirigé perpendiculairement à la tangente de la surface convexe & posée à distance proportionnelle des deux têtes, c'est-à-dire, que si elle est sur le milieu du lit de dessus, elle soit aussi sur le milieu de l'arête du lit de dessous, si elle est posée au tiers de l'un, qu'elle soit aussi au tiers de l'autre, & par ce moyen on aura la doële exactement sormée, par le moyen de laquelle on abatra la pierre avec les biveaux mixtes 4 · 3 · 7 · & 3 · 4 · 8, pour guides posez de la même maniere

que la cerche de la doële, pour former les lits convexes au dessus, & concaves au dessous en surfaces coniques.

Si les arêtes des lits sont bien faites, on peut s'épargner la peine de faire des biveaux mixtes en se servant de la fesse équerre ouverte sur les angles de coupe 4 · 3 · 7 · & 7 · 3 · 8, tenant ses branches perpendiculaires aux arêtes courbes des lits, c'est - à - dire, à leurs tangentes. La difference de ces Voussoirs convexes avec ceux de toutes les autres Voutes, est qu'ils se retrécissent en dehors de la doële, & que dans toutes les autres Voutes à doëles concaves ils s'élargissent.

It faut remarquer que la méthode des doëles plates peut servir généralement pour toutes sortes de Voutes sur le Noyau, de quelques courbes que soient leurs ceintres de doële surhaussé ou surbaissé, & de quelque Courbe que soit le contour de leur révolution horisontale; mais comme le Trait devient alors un peu plus difficile, il est à propos d'ajoûter ici quelque chose touchant celles qui ne sont pas circulaires.

#### Seconde Espece.

#### Des Voutes sur le Noyau Elliptique.

La construction des Voutes en Berceau qui tournent autour d'un Noyau Elliptique, peut être facilement déduite de celle des deux autres dont nous avons parlé, scavoir pour la partie concave, depuis la grande circonference de la Tour jusqu'à la Clef, elle doit être semblable à celle d'une Voute Sphéroïde, & pour la partie convexe, depuis le Noyau jusqu'à la Clef, elle doit être tirée de celle de la Voute sur le Noyau circulaire, avec quelques petits changemens de direction des têtes & des lits, qui ne doivent pas tendre au centre de l'Ellipse du Noyau, mais être perpendiculaires à la tangente du Noyau, aux points où ils le rencontrent.

Le n'y a donc pas de difficulté pour l'exécution, mais il y en a un peu pour en tracer le plan horisontal sur des termes donnez.

Premierement, si le Noyau est Ovale d'une composition d'arcs de cercles, dont les deux centres des petits arcs soient dans la masse du Noyau, il n'y aura point de difficulté à continuer toutes les Ovales concentriques qui doivent marquer les projections des joins de lit, & le contour du mur de la Tour en Ovale.

Mais si le contour concave de ce grand pied-droit de la Tour, étoit donné de même composition d'arcs de cercles, & que les centres de ses arcs donnez sur le grand axe, sussent hors de la masse du Noyau, c'est-à-dire, dans le vuide de la Voute, on ne pourroit plus lui tracer un Noyau parallele, je veux dire équidistant du contour creux de la Tour qui porte la Voute, ce qui est clair par ce que nous avons dit du Trait des Voutes sur plan Ovale.

Secondement, si la révolution de la Voute est Elliptique réguliere, je Fig. 216. veux dire, que le contour du Noyau & celui du mur de la Tour soient deux Ellipses Géométriques concentriques au centre du Noyau C<sup>n</sup> & semblables, qu'on apelle Asymptotiques, comme sont les quarts E a, Q b de la figure 216, il est évident par les Théoremes 1, 4 & 5 du premier livre, & ce que nous avons dit des Voutes Sphéroïdes, que l'intervale du vuide de la Voute sera toujours inégal dans chaque quart d'Ellipse, depuis le grand axe C<sup>n</sup> Q au petit C<sup>n</sup> b; ainsi tous les rangs de Voussoirs seront de largeurs inégales & gauches, c'est cependant la figure la plus réguliere.

Ellipse Qccb, & qu'on veuille que la Voute ne soit pas plus large dans un endroit que dans l'autre, il faut prendre sur cette Ellipse autant de points que l'on voudra à volonté en C, C, C, desquels comme centres, & d'un intervale donné pour rayon, qui sera la largeur de la Voute, par exemple ab, on tracera autant d'arcs de cercles vers d d x ausquels on menera à la main ou avec une regle pliante, une ligne courbe add X qui les touche tous sans les couper; cette ligne sera le contour du Noyau demandé, laquelle Courbe ne sera plus une Ellipse semblable, mais une Epicicloide ou Roulette.

D'où il suit, comme dans le premier cas, que ce Noyau deviendra angulaire au point X.

Quatriémement, si au contraire on donne le quart d'Ellipse convexe E a pour contour du Noyau, on cherchera par la même pratique le contour concave correspondant vis-à-vis, qui doit terminer celui du creux de la Tour sur un rayon donné pour la largeur de la Voute, par exemple a bou E Q, par le moyen duquel on tracera autant d'arcs que l'on voudra avoir de points de l'Epicicloïde, laquelle sera la courbe menée par l'atouchement de tous ces arcs en Q 2 2 2.

Cette construction est la plus réguliere & la plus convenable à la beauté intérieure de la Voute & de son Noyau, dont le contour peut être tel qu'on le souhaite.

Les projections des joins de lit se traceront aussi de la même mainiere, & seront équidistantes du pied-droit, comme l'on voit Y y b.

Le plan horisontal de la Voute étant tracé, il sera facile de faire les ceintres tels qu'on voudra surhaussez ou surbaissez avec leurs divisions & aplombs de retombées à l'ordinaire, un seul suffira si la Voute est par tout également large, mais si elle est faite en anneau régulierement elliptique, ce ceintre & ses divisions changeront continuellement dans le quart d'Ellipse. Si le ceintre sur la plus grande largeur E Q est circulaire, comme son égal A H B, celui de la petite distance a b sera surhaussé, asin que la cles & tous les joins de lit soient de niveau. Il n'y a pour en faire le Trait qu'à suivre ce qui a été dit, pour les divisions proportionnelles des diametres des Ellipses d'inégales largeure & de même hauteur.

Par les points 1°, 2°, 3°, 4°, provenant des points 1, 2, 3, 4, du ceintre primitif A H B, on tirera des lignes paralleles à la corde Q b, qui couperont le diametre ab aux points  $s^a$ ,  $s^a$ ,  $s^a$ , par lesquels on élevera des perpendiculaires égales aux hauteurs des retombées du ceintre primitif  $1 p^a$ ,  $2 p^a$ , &c. lesquelles donneront les points 1, 2°, 3°, 4°, au contour de l'Ellipse surhaussée abb.

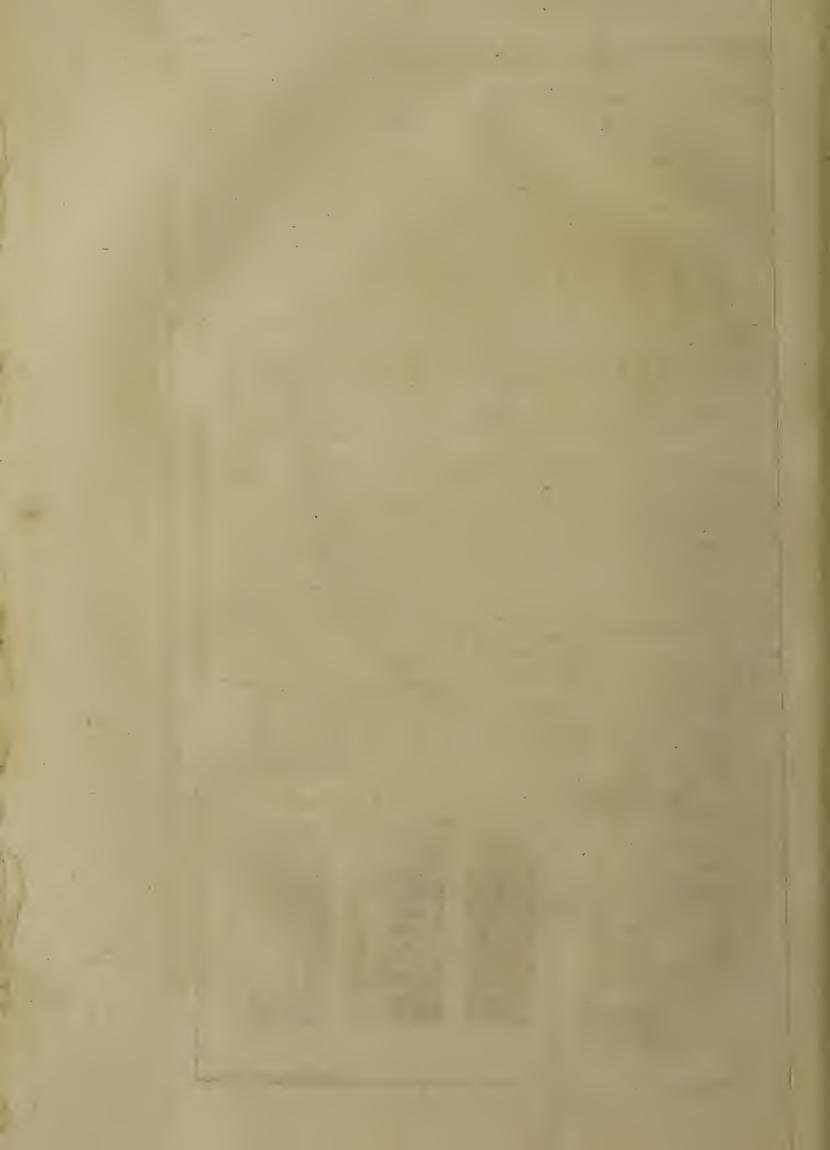
IL suit de cette construction, qu'à faire les joins montans suivant la regle; ils ne seroient pas en ligne droite par tout ailleurs qu'aux axes, ainsi qu'il a été dit de ceux des Voutes Sphéroïdes.

### Des Voutes sur le Noyau incompletes.

Puisque la partie concave d'une Voute sur le Noyau, depuis son grand pied droit jusqu'à la Clef, n'est autre chose qu'une Voute de sour surbaissée, il est visible que chaque rang de Voussoir complet fait Clef, c'est-à-dire, se soutient par lui-même; par conséquent qu'on peut ne faire que cette seule partie, laissant le milieu vuide, ou y sub-stituant un plasond, telles sont les Voussures des Salons ovales & des Tours rondes, ce que j'ai exécuté à une petite Chapelle Elliptique que j'ai fait bâtir dans un Fort.

IL n'en seroit pas de même de la partie convexe autour du Noyau; il est évident qu'elle ne peut se soutenir sans être apuyée par la concave oposée.

It ne paroît pas nécessaire d'ajoûter ici une explication démonstrative de tous les Traits de la Voute sur le Noyau, parce qu'ils ont tant de ressemblance



ressemblance à ceux des Voutes Sphériques & Sphéroïdes, qu'il est très aisé d'en faire une aplication de soi-même; faisant seulement attention à la difference de la Génération des Voutes sur le Noyau, dont le ceintre décrit par sa révolution autour du Noyau, autant de courbes horisontales, qu'il y a de divisions de Voussoirs, lesquelles sont ordinairement équidistantes dans leur projection de l'intervale des retombées, à moins que l'Anneau ne soit régulierement Elliptique. D'où il résulte, hors de ce dernier cas, que ces courbes de projection des lits peuvent n'être pas de même espece que celles du Noyau ou de la Tour, comme nous l'avons sait remarquer, mais des Epicicloïdes si le Noyau est donné de contour Elliptique, & le vuide de la Voute de largeur unisorme.

#### DES VOUTES HELICOIDES.

#### En termes de l'Art,

#### Des Berceaux Tournans & Rampans.

Si l'on supose qu'une Voute sur le Noyau, au lieu de tourner horifontalements s'éleve à mesure qu'elle tourne, il se formeralune autre espece
de Voute qu'on doit apeller Vis sur le Noyau, cependant on luy donne
ordinairement deux differens noms; si le Noyau est d'un diametre assez grand pour pouvoir être vuide dans le milieu, on l'apelle Berceau tournant & rampant, tel est celui qui est representé en Perspective à la
sig. 225. mais si le Noyau est si petit qu'il soit plein en saçon de Colonne, on apelle la Voute, Vis St. Giles, parce que la plus considerable
ou peut être la premiere a été saite au Prieuré de St. Giles, en Languedoc.

De ce que nous venons de dire, il suit 1° que la Génération des Vis sur le Noyau ne differe de celle des Voutes sur le Noyau, qu'en ce que le demi cercle Générateur AHB, qui faisoit sa révolution sur une Courbe horisontale, la fait en s'élevant sur une helice sans incliner son plan & son diametre, & sans en changer la Direction du côté de l'axe de cette Helice.

2°. Que chaque point du demi cercle Générateur pris à son diametre, ou à sa Circonference décrit par ce mouvement, une helice de même nature que celle de la révolution centrale, c'est-à-dire dont la projection sera une Courbe de même espece, circulaire, ou Elliptique, mais que chacune de ces helices sera non seulement differente de la centrale, mais encore quelles sont toutes differentes entr'elles, en sorte qu'il ne s'en trouvera pas deux égales; celles qui seront les plus

Ggg

près de l'axe, seront les moins courbes & moins inclinées, que celles qui en sont plus éloignées.

- 3°. Que cependant celles qui seront produites par les mouvemens des points, qui sont de niveau entre eux, comme 1 & 4, 2 & 3, de la sig. 224. & tous ceux du diametre AB, marcheront à pas égal, en hauteur, & parviendront en même tems à la ligne perpendiculaire, à l'axe de la Vis & au plan tangent de l'helice de révolution centrale. J'apellerai celles-cy des Helices compagnes.
- 4°. Que les lignes dont l'inclinaison est donnée avec le diametre AB, ou un arc du cintre Générateur, comme sont les coupes des joins de tête, conserveront aussi toujours leur même inclinaison, à l'égard de l'horison, ou d'une ligne à plomb parallele à l'axe de la Vis.
- 5°. Que non seulement chaque point du demi cercle Générateur, ou d'un autre cintre Elliptique ne change pas de hauteut relative à son diametre horisontal, mais encore qu'il ne change pas de distance à l'égard de l'axe de la Vis, lorsque la projection de l'helice est circulaire; il n'en est pas de même si la projection de l'helice est elliptique; car alors il est visible que le cintre Générateur & ses parties s'en aprochent, & s'en éloignent deux sois à chaque révolution complete. J'apellerai cette distance de l'helice à son axe le demi diametre de l'helice.
- 6°. Enfin il suit de cette Génération, que la surface d'une Voute en Vis est un composé d'une infinité d'helices inégales quoique de même espece, qui forment une Doële, & des lits intrinsequement gauches, de sorte qu'on ne peut y adapter une surface plane quadrilatere qui puis-la toucher par ses quatre angles; par consequent qu'on ne peut faire une telle Voute par la voye des panneaux de Doële plate simple, sans y ajouter un second panneau en joint, qui atteigne au quatriéme angle, comme nous avons sait à la Trompe en Niche sur le coin, ce qui jetteroit une consusson dans le Trait; ainsi l'on peut dire avec Mr. de la Ruë que la voye des panneaux ne convient pas à ces Voutes, mais non pas qu'elle soit impossible comme il le dit, puisqu'il est toujours possible de faire passer un plan quadrilatere par trois points, & trouver la distance d'un quatriéme point donné à ce plan, par un second panneau en retour.

#### PROBLEME XXII.

## Faire une Voute en Vis d'un ceintre quelconque.

En termes de l'Art,

# Faire la Vis St. Giles, en plein ceintre, surhaussée ou surbaissée.

Soit, Fig. 224. le quart de cercle BDE C, le Noyau de la Vis. Fig. 224. c'est-à-dire le quart de Noyau auquel les trois autres sont égaux, & le quart de cercle ALQ, le plan horisontal de la Tour ronde, dans laquelle est la Voute en Vis, tournant & rampant autour du Noyau.

On commencera par faire les divisions du ceintre AHB, & les projections des joins de la même maniere, que pour la Voute sur le Noyau, dont nous venons de parler.

Ensuite on divisera le grand arc ALQ, en autant de parties égeses qu'uo voudra, pour assigner à chacune une hauteur arbitraire par exemple celle d'une marche de l'escalier, qu'on supose dans la Tour Voutée, par exemple en six aux points  $r^r$  FLG,  $r^r$ Q, dont les intervales rampent, chacun de six pouces en hauteur. Par tous ces points on tirera les lignes droites au ceintre  $r^r$  du Noyau, qui couperont sa Circonserence aux points  $r^r$ ,  $r^r$ ,  $r^r$ ,  $r^r$ ,  $r^r$ .

Ou bien sans égard aux marches, assigner au quart de révolution une hauteur comme fB, premierement il saut déveloper les deux helices, qui se forment aux impostes de la Voute, l'une au Noyau BDE, l'autre au mur de la Tour ALQ, ce que l'on sera par le moyen des divisions, que nous venons de trouver sur la projection de l'une & de l'autre, par les hauteurs qui leur sont assignées.

Dévelopenent.

Ou bien en rectifiant tout d'un coup, chacun de ces Arcs ALQ & BDE, & prenant la hauteur totale qui seroit dans cet exemple de 3 pieds, suposant chaque hauteur de six pouces.

On fera donc à part Fig. 230. un angle droit  $\int aQ$ , on portera sur  $\int a$  Fig. 230. la hauteur donnée pour un quart de révolution, & sur a Q la longueur de l'arc AL Q de la fig. 224. rectifiée en portant successivement autant de petites parties qu'on jugera à propos, par exemple ici seulement les six de la premiere division  $I^r$ , F, L, G,  $\int f^r$ , Q, plus il y en aura, plus l'operation sera exacte; & l'on tirera l'hypotenuse  $\int Q$ , laquelle sera le dé-

velopement de la premiere helice, de la naissance de la Voute sur le côté de la Tour creuse.

Fig. 230. On rectifiera de même tous les Arcs des projections des joins de lit,  $p^1 q^1$ ,  $p^2 q^2 &c.$ , & celui du contour du Noyau B D E, où est l'autre naiffance de la Voute, pour avoir au dévelopement de la fig. 230. les points e,  $q^4$ ,  $q^3$ ,  $q^2$ ,  $q^1$ , Q, par lesquels & le Sommet S, on tirera des lignes droites  $\int e \int q^4 \int q^3 \int q^2 \int q^4 \int q^$ 

On déterminera ensuite la longueur du Voussoir qu'on se propose de faire par des lignes tirées sur le plan horisontal, par exemple pour un Coussinet de la Tour creuse, la longueur FG; par les extrémitez F, G, & le milieu L, on tirera des lignes au centre  $C^*$  du Noyau, qui couperont la projection du premier lit, aux points  $I^*I^I$ , & ayant prolongé ces lignes dans l'épassieur du mur à volonté pour la queuë de la pierre qui doit y entrer en r & f, la figure quadrilatere mixte  $r & I^*I^I$ , sera la projection du Voussoir qu'on se propose de faire, dont les côtez n'étant pas dans leurs mesures, à cause de l'inclinaison de la Voute, il faut en chercher la valeur comme on vale dire.

Premierement, on tirera les cordes 10 11, FG, & la parallele rs, qui couperont le ligne du milieu aux points M, m, m; puis on fera à part, comme à la Fig. 229. une verticale XL, & une horisontale rS, sur laquelle on portera de part & d'autre du point L, les longueurs des moitiez des cordes m r en Lr, & LS; MF de la fig. 130. en LF & LG, de la fig. 129, & M1 en L 10 & L 11; puis par tous les points r, S, F, G, 10, r1, on tirera des paralleles à XL indéfinies, qui seront les bornes des trois différentes helices des arêtes du Voussoir, au lit de dessus 20. à celui de dessous à la naissance, & 30 au même lit de dessous dans l'épaisseur du mur prise en r s de la fig. 224.

It faut présentement chercher la hauteur dont chacune de ces helices s'éleve en rampant sur la longueur horisontale donnée, & parce que elles doivent toutes s'élever au même niveau, il suffit d'avoir la hauteur de l'une pour les avoir toutes.

On portera la rectification de l'arc FLG, de la figure 124. en Q F de la figure 130; la hauteur 2 F sera celle que l'on cherche, qu'on portera à la figure 129. en F f par où tirera l'horisontale i R qui coupera les verticales sur r R & 1°i en R & i. On tirera par ces points & les oposez de l'autre les lignes R S, f G & I 1 qui marqueront les inclinaisons différentes de chacune des helices des arêtes du Voussoir proposé, au lit de dessous; où elles se croiseront toutes en M.

Par le point N on tirera aussi kl parallele à F G, si le point N a été pris de niveau au point a de la fig. 224. mais si ce point est pris ailleurs comme à la hauteur d'un autre point, à volonté comme ç, qui réponde per exemple au point u de la projection sur la ligne F u, on tirera par le point C une horisontale a, sur laquelle on portera la longueur I u de la fig. 224. en XK, & par le point K & N on tirera la ligne kl, faisant N l égal à N k, l'on aura une projection verticale du Vonssoir, R a c d b s 1 R, qui donnera toutes les mesures de la hauteur & de la longueur de la pierre comprise par des lignes droites, qui n'expriment pas les arêtes du Voussoir, qui sont des helices, mais seulement leurs cordes passans par trois de leurs points chacune, sçavoir, leurs extrémitez & le projection verticale du milieu.

Or comme ces helices ont pour projection horisontale un arc de cercle, si la Vis est circulaire, il suit que ces courbes sont à la surface d'une portion de cylindre, dont les bases sont les arcs FG, 1° 1¹, 110 de la signant de cylindre, assez grand pour pouvoir les y tracer.

IL faut présentement chercher la valeur de l'arc, dont la projection est l'arc ducentre 1° n 1' de la partie du Voussoir la plus avancé en dedans, qui a pour corde la ligne inclinée x 11 de la fig. 229. au lit de dessus, ou Cy au lit de dessus, lequel arc est une portion d'Ellipse, & non pas une portion de cercle, comme le font tous les Auteurs de la coupe des pieres, par l'operation des trois points perdus il faut en chercher les points comme il suit.

On divisera la moitié de la projection 1° m de la fig. 224. en deux également en o, pour tirer o p parallele à la fleche m n, puis ayant divisé le ligne i r, ou C y en quatre parties égales aux points o, M, O, & tiré par ces points des perpendicuairres, on y portera les longueurs.

Mn de la fig. 224. & op, en Nn, op & Op de la fig. 229. & par les points CpnPy, on tracera à la main ou avec une regle pliante la courbe fur laquelle on doit former la cerche, pour creuler la furface cylindrique de préparation à la taille du Voussoir.

Les Auteurs en dicrivent autant qu'il y a d'autres helices, mais dans notre méthode on verra qu'une seule nous suffit, on pourroit même se contenter de l'arc de cercle 1° n 1<sup>1</sup>, si l'on vouloit saire un premier Voussoir qui portât son coussimet de niveau à la naissance de la Voute.

# Aplication du Trait sur la Pierre pour la formation des Voussoirs concaves.

Fig. 224. le panneau en Rhumbo ïde, de la Section plane faite par une corde par exemple 1° 11 du premier Voussoir du côté de la Tour où il forme la naissance de la Vis, lequel est le parallelograme x c y 11 de la fig. 229.

Le contour de ce panneau étant tracé sur le parement, on abatra la pierre à l'équerre sur les deux côtez Cy&x1<sup>1</sup>, pour former deux lits plans inclinez, sur lesquels on tracera par le moyen d'un panneau ou d'une cerche l'arc Elliptique ralongé xpnp1<sup>1</sup>, posant sa corde en haut sur le côté Cy, & en bas sur le côté x1<sup>1</sup>, par le moyen de ces deux arcson creusera à la regle une surface concave cylindrique, comfig. 228. me elle est representée à la sig. 228.

On portera ensuite la hauteur de la retombée 1 p' de la fig. 224. en 1 n de la fig. 229. sur le côté de l'arête y 1, & la même hauteur sur le côté oposé Cx en i V, de forte que l'intervale x V de ce côté est plus grand que 1 n, de l'autre de la hauteur x i comprise entre la ligne de niveau Ri, & l'inclinée RT, passant par les points les plus avancez R & 1, entre les points repaires sur les arêtes en n & V, on trouvera une helice avec le panneau de dévelopement, de celle qui passe par les points pi qi de la figure 224. qui est à la figure 230. le triangle restangle Vigqi, lequel panneau sera fait de carton, ou d'une l'ame de plomb, pour être apliqué dans le creux du parement concave, formé pour la préparation de la figure 228. en posant le côté Vig sur l'arête Cx de la figure 229. le point Vi sur V, la pointe qi tombera de l'autre côté en n.

On peut aussi tracer la même helice sans panneau flexible, seulement avec une regle pliante, sur laquelle apuyant d'une main pour la faire toucher au sond du creux, on tracera avec l'autre l'helice V mu, qui

fera l'arête de la doële avec le lit de dessus du Voussoir, par le moyen de laquelle on trouvera celle de l'arête du lit de dessous.

IL faut auparavant former les têtes oposées du Voussoir, par le moyen d'un biveau mixte, F 10 pn pris sur le plan horisontal de la fig. 224. dont les branches seront posées d'équerre aux arêtes x C & y1, comme il est marqué aux fig. 228. en F p & 229. en d o. Sur chacune de ces têtes on trouvera par le moyen d'un panneau, ou d'une cerche l'arc A 1, de l'élevation de la figure 224. & sa coupe 5.1, comme on le voit en racourci à la figure 229. en bas en l u G, & à celle d'en haut en C V f. On formera ensuite un biveau mixte N 1 A, à la même élevetion, qui est compris par l'aplomb N 1, & l'arc de la doële 1 A.

On posera la branche droite N i parallelement aux arêtes Cx & yi, & on abattra la pierre suivant l'éxigence de l'autre branche courbe convexe, pour creuser la doële, observant que le plan de ce biveau, soit toujours bien perpendiculaire à la surface concave, & que son angle i coule toujours sur l'helice, qui a été tracée en Vmu, l'extremité de le branche courbe tracera par ce mouvement l'arête du lit inferieur avec la doële.

Enfin on formera un second biveau de lit & de doële sur l'élevation de la figure 224. en 51 A abattant la pierre suivant l'éxigence de la branche droite, la courbe servant ici de guide, comme la droite servit au premier biveau d'aplomb & de doële; Si leceintre est circulaire, le même biveau renversé servira pour les lits de dessus & de dessous, observant de tenir ce second précisément dans la même situation verticale, & son plan perpendiculaire au creux cylindrique, en sorte que s'il étoit prolongé il passat par l'axe de la Vis, suposé au point C.

### Formation des Voussoirs convexes.

IL faut se ressouvenir que j'apelle Voussoirs convexes ceux qui sont du côté du Noyau, depuis la Clef jusqu'à la naissance sur le Noyau, parce qu'ils sont en effet convexes dans le contour horisontal, quoiqu'ils soient encore concaves dans le contour vertical, desorte qu'on pourroit les apeller concavo-convexe.

Lorsque le Noyau est assez gros pour être composé de plusieurs pieces dans son circuit horisontal, il est clair que la construction des Voussoirs convexes n'est qu'un renversement de celle des concaves, en ce qu'il saut commencer par sormer une surface cylindrique convexe sig. 227. pour tracer l'arête de lit superieur, & de doële au lieu de la Fig. 227. cylindrique concave, que nous avons formé à la fig. 228. & 229. & que le Voussoir doit être plus large à la doële qu'à la queuë, comme le represente la fig. c f<sup>n</sup> g<sup>n</sup> d de la fig. 227. au lieu que le contraire est observé aux Voussoirs concaves.

Cette difference au reste ne change en rien le sond de la construction, de sorte qu'en jettant les yeux sur la figure 227. on peut y reconnoître celle de la figure 229. observant que celle-cy étoit pour un des premiers rangs des Voussoirs concaves, à la naissance, & que la figure 227. est celle d'un Voussoir du second rang concave convexe, dont l'helice & b a sa projection au quart de cercle p 3 q 3, & son dévelopement à la figure. 230. est le triangle rectangle  $v^3$   $q^1$   $q^3$ , il sera facile d'en saire usage comme du premier V, g  $q_1$ , ainsi je crois pouvoir me dispenser de détailler la construction de la fig. 227. où il ne peut avoir aucune nouvelle difficulté.

It n'en seroit pas de même pour la formation du premier rang des Vousfoirs convexes, à leur naissance sur le Noyau, si le Noyau est un si petit diametre qu'on soit obligé de le faire d'une piece à chaque assie, comme l'on fait les colonnes par tambours, & même s'il n'étoit tait que d'un petit nombre de pierres à chaque assie, comme de trois ou quatre par ce qu'àlors il faut que les Voussoirs en Tambours portant la rampe du coussinet pour que les lits soiunt de niveau, ce qui nous oblige a chercher denx courbes de sections de la Vis par un plan horisontal.

La premiere est la section d'un corps heliboïde convexe, coupé par un plan perpendiculaire, à l'axe de ce corps cylindrique tournant, & rampant autour de son axe, laquelle courbe donne le contour des arêtes de la doële avec des lits de niveau, ou plûtôt les arêtes des doëles de deux Voussoirs portans coussinet,

La seconde courbe qu'il faut trouver, est la section d'un corps helicoïde en Vis, dont la surface est toute convexe dans son contour, mais droite dans sa direction à l'axe de la Vis, à la difference de la doële qui étoit courbe en tout sens.

#### Premiere Courbe de section horisontale.

Pour la facilité de l'instruction, nous ne suposerons ici que le quart de l'helice, & du Noyau BDE C<sup>n</sup>. On commencera par diviser sa Circonference BDE, en autant de parties égales qu'on voudra avoir de points en la courbe, comme ici en six aux points n<sup>1</sup>, n<sup>2</sup>, D n<sup>4</sup>, n<sup>5</sup>, E, par lesquels on tirera autant de droites indéfinies paralleles à l'axe QR, sur

fur lesquelles on portera sucessivement les hauteurs de la ligne sc de la sig. 230. qui est le dévelopement de l'helice du contour du Noyau au dessus de l'horisontale A C<sup>n</sup>, par exemple 5 1<sup>n</sup> de la sig. 230. en 5 a de la sig. 224. 4 V<sup>n</sup> en 4b, d 3<sup>n</sup> en g<sup>c</sup>, 2 4<sup>n</sup> en 2d, ainsi du reste, & par tous les points C<sup>n</sup>, a, b, c, d, e, f, on tirera une ligne courbe c<sup>n</sup> f, qui sera la projection verticale de l'helice de la naissance de la Voute en Vis sur le Noyau; comme cette naissance doit être coupée par le lit horisontal du tambour à la hauteur de la premiere retombée de la division 4 du ceintre A HB, il saut chercher les differentes saillies de la Voussure de cette naissance, à la hauteur du lit du niveau du tambour. C'est pourquoi on menera par chacun des points donnez à la projection de l'helice a b c d e f, des horisontales paralleles au diametre AB, comme a C<sup>1</sup>, b c<sub>2</sub>, c C<sup>3</sup> &c. & une autre horisontale 4dR par le point 4 de l'arc HB qui représentera le lit de dessus du Tambour.

Ainsi prenant à volonté un point P fur l'arc de la projection du joint de lit  $p^4$   $q^4$  fur un rayon de la révolution  $n^5$ ,  $5^7$ , pour la plus grande faillie, qui est celle de la retombée  $p^4$  B, on portera sur le rayon suivant  $n^4$  G, l'intervale  $\infty$  W de la ligne verticale  $n^5$  b à l'arc  $n^4$  G, donnera le point X, qui est un de ceux que l'on cherche; on continuera de même à porter l'intervale  $n^4$  fur D L, pour avoir le point Y, & l'intervale  $n^4$  fur  $n^4$  F, pour avoir le point Z, & comme l'helice  $n^4$  fest coupée par l'horisontale  $n^4$  au point  $n^4$  du contour horisontal du Noyau, ainsi on tirera à la main ou avec une regle pliante la ligne courbe  $n^4$  Y, par les points trouvez  $n^4$  ZYXP, qui sera celle que l'on cherche, pour section horisontale de la doële à hauteur du point  $n^4$ , de la première retombée du côté du Noyau.

# Seconde Courbe de section horisontale au lit de la Vis.

Le même plan horisontal qui a coupé la doële depuis le point d'jusqu'au point R'', à l'élevation suivant le courbe n' Y P du plan horisontal Fig. 224. coupe ensuite le lit de la Vis suivant une courbe différente P & E, depuis le Tops. II.

point P, qui est commun aux deux sections jusqu'au point E qu'il sant trouver.

On prendra la hauteur ro du point r, où le joint de têt e 4 8 coupe l'aplomb du Noyau fB, sur l'horisontale 4 R, & on la portera à la figure 230. du point a en R, par où on tirera une parallele à la base ae, qui coupera la ligne fe au point  $1^n$ , d'où l'on abaise sur ae la perpendiculaire  $1^n$ 5.

On portera ensuite la longueur rectifiée  $\varsigma e$  sur l'arc B E de la figure 224. du point  $n^{\varsigma}$ , qui répond au point P, sur la ligne C<sup>n</sup> P de  $n^{\varsigma}$  en E en la cinglant, c'est-à-dire en apliquant & pliant cette longueur sur la ligne courbe, ce qui se fait de deux manieres, ou en prenant successivement des petites parties de la longueur  $\varsigma e$  de la figure 230. & les portant de même sur l'arc B E, ou en prenant sur une regle la longueur  $\varsigma e$ , & en la tournant comme une tangente mobile, depuis le point  $n^{\varsigma}$  jusqu'à, ce que le point e de la regle deviennent celui de l'atouchement de la regle au point e.

Cela fait on a déja deux points de la courbe en P & E, il faut en chercher d'autres; ayant divisé l'intervale du point 4 e en autant de parties égales qu'on voudra avoir de ces points, par exemple seulement en deux en m, on divisera aussi en même nombre l'arc n E au point u, par où on tirera du centre  $C^n$  une ligne indéfinie u x, sur laquelle on portera la distance m V du point m, au nud du Noyau f B, de u en x, la ligne menée à la main ou avec une regle pliante, par les points P x E, sera celle que l'on cherche pour la section horisontale du lit de la Vis.

L'espace que les deux courbes n' YP & ExP comprennent, est la fection horisontale de la Vis coupée par le lit horisontal d'un Tambour du Noyau, tant à la doële qu'au lit, dont on sera usage comme il suit,

#### Formation d'un Tambour d'une portion d'assisée du Noyau, portant la Naissance de la Vis.

Si le Noyaude la Vis est d'un assez petit diametre pour être sait d'un seul Tambour, il saudra ajoûter à chaque extremité de son diametre l'alongement de la premiere retombée p<sup>4</sup>B, & sur ce nouveau diametre sormer un Tambour en tranche de cylindre, pour qu'il puisse comprendre le Tambour du nud du Noyau, & la saillie de la naissance.

Pour la facilité de l'instruction nous suposerons le Noyau assez grand pour être sait de quatre pieces à chaque assis , ainsi nous ne formerons Fig. 226. qu'un quart de tambour, comme on voit à la sig. 226.

On commencera par former un quart de Tambour, dont la hauteur sera celle de la retombée  $4p^4$ , & les lits de dessus & de dessous jaugez, & en retour d'équerre sur les joints montans, seront égaux au quart de cercle  $C_n p^4 q^4$  de la fig. 224.

On levera ensuite le panneau B n Y P E, qu'on apliquera sur le lit de dessous en  $e p n^1$  de la fig. 226. puis ayant tracé un quart de cercle E D B au lit de dessus avec le rayon  $C_n$  B de la fig. 224. on portera sur son contour l'intervale E  $n^2$ , de quatre divisions, parce que le point  $n^2$  répond aplomb sous le point d, où l'horisontale d coupe l'helice de la naissance d0 de la fig. 226. par lequel on tirera du centre d0, la ligne d0 de la fig. 226. par lequel on tirera du centre d0, la ligne d0 de la fig. 226. par lequel on tirera du centre d0, la ligne d0 de la fig. 226. par lequel on tirera du centre d1, la ligne d2, la ligne d3, la ligne d4, la point d5 par le point d6 on tracera l'helice d6 fur la surface du plus gros cylindre avec une regle pliante.

On portera ensuite l'intervale qp du lit de dessous, en LP au lit de dessus, & par les points p & P, on tracera avec une regle pliante apuyée sur ces deux points une seconde helice semblable à la premiere. Ensin ayant tiré à la sig. 224. une ligne du centre  $C^n$  par l'origine  $n^i$ , de la section de la doële m YP, qui coupera l'arc  $p^4$  P  $q^4$  au point K, on portera la distance  $q_4$  K en qp K de la sig. 226. pour avoir le point K, qui répond au point  $n^i$  de l'origine de la section horisontale de la doële, & au lit de dessus en reculant le panneau, on aura le point de la même naissance qui tombe au-delà du quart de cercle, par le moyen duquel on trouvera une troisséme helice parallele, & égale aux deux précedentes.

La pierre étant ainsi tracée, on abattra quarrément 1°, le prisme mixte DL qq E eD, pour avoir l'angle rentrant en helice De.

Secondement le prisme triangulaire mixte DL PpqeD par le moyen d'une petite cerche concave formée sur la ligne convexe Px E de la sig. 224. qu'on tiendra toujours de niveau, c'est-à-dire parallele au lit.

TROISIEMEMENT on abattra le prisme mixte  $p^4 B b a k n^1 B$ , pour avoir l'angle rentrant du tambour, & de la naissance ébauchée avec le nud du Noyau. Ensin on abattra un quatriéme prisme mixte  $B p + P p k n^1 B$  par le moyen d'une cerche convexe, formée sur l'arc concave A 1 ou 4 B de la sig. 224. qu'on tiendra toujours dirigée au centre du Noyau, & son plan par l'axe du Noyau; & la pierre sera achevée.

#### Du Berceau tournant & rampant incomplet.

En termes de l'Art,

#### De la Vis à jour suspenduë.

Si l'on suprime toute la partie convexe de la Vis St. Giles, le Noyau qui lui servoit d'apui devient inutile, par conséquent l'on peut le suprimer aussi, il semble du premier abord que cela ne se peut sans détruire le reste de la Voute, cependant l'experience nous fait voir le contraire dans ces escaliers fort communs, qu'on apelle Vis à jour suspendue en Voussure, qui subsistent parfaitement par une raison semblable à celle que nous avons donné des Voutes Sphériques, & sur le Noyau incompletes, qui est que les rangs des Voussoirs depuis l'imposte concave de la Tour jusqu'à celui qui forme la Clef, se soutiennent mutuellement, & pour me servir des termes de l'Art, font Clef chacun en particulier; la disference qu'il y a dans la Vis consiste en ce que le dernier Voussoir qui est le plus haut de chaque rang, n'étant pas buté contre un autre Voussoir, comme aux Voutes sur le Noyau, ne se soutiendroit pas sans un apui de quelque arcade, ou d'une piece de bois de palier; mais aussi ce dernier Voussoir n'est pas si difficile à contenir qu'aux Voutes sur le Noyau, parce qu'il pousse très peu, particulierement si la Vis est un peu roïde, l'inclinaison de sa position en rejettant le fardeau sur les Voussoirs inferieurs qui lui servent d'apui.

IL ne paroît pas nécessaire d'entrer dans le détail de la construction de cette Vis incomplete, puis qu'elle est exactement la même que celle de la Vis St. Giles jusqu'à la Clef, le reste demeurant vuide & suprimé, il ne s'agit que d'une petite difference au rang de Voussoir, le plus élevé qui doit porter le Limon de l'escalier, sur lequel on met la Balustrade, ou un apui de ser.

Cette difference du dernier rang qui fait clef, consiste à faire le parement qui est aplomb du côté du vuide en portion de cylindre, de la hauteur que donne l'épaisseur de la Voussure en cet endroit, précisement de la même maniere qu'il a été dit, pour l'ébauche d'un Voussoir concave dessiné à la sig. 228. dans laquelle portion cylindrique ayant décrit les helices égales du haut & du bas c d & i 11, on fera l'apui de la balustrade avec l'équerre, au lieu du biveau d'aplomb & de coupe, dont nous nous sommes servis pour former les lits de la vis, tenant toujours une des branches de l'équerre aplomb parallele à l'axe du cylindre, ensorte qu'étant apliquée sur la surface concave, il ne paroisse pas de jour entre deux; l'autre branche qui est suposée de niveau, sera

toujours dirigée à cet axe, comme nous l'avons dit au commencement de ce livre, pour la formation des surfaces en helices page 37. Nous parlerons plus au long des Vis à jours à la fin du 3°. Tome.

### Des Berceaux en Vis sur le Noyau Elliptique.

Ce que nous avons dit des Voutes sur le Noyau elliptique, sournit déja la manière de faire les projections des vis, sans aucune difference, ce qui est clair.

Or cette projection étant faite, il ne se présente aucune nouvelle difficulté pour l'élevation, il n'y a qu'à se servir des mêmes Biveaux d'aplomb, de doële, & de coupe, que dans les exemples précédens, ainsi cette difference ne mérite pas qu'on s'y arrête.

It n'est pas nécessaire non plus de parler du cas, où le ceintre primitif de la vis au lieu d'être circulaire, comme nous l'avons suposé est elliptique surhaussé ou surbaissé, parce qu'il est visible que la difference ne tombant que sur les coupes, il saut se servir des biveaux de la même maniere, qu'il a été dit pour les berceaux horisontaux de cette espece; pour les biveaux d'aplomb & de doële, il en saut changer à chaque assise, que le ceintre soit circulaire ou non, ainsi il ne s'agit que de changer la branche courbe suivant l'éxigence de la partie elliptique, que comprend le rang de Voussoir que l'on fait.

### Explication Démonstrative.

CE que nous avons dit au commencement de ce Chapitre, touchant la Génération des Berceaux tournans, & rampans en vis sur le Noyau, est déja une bonne préparation, pour rendre raison de leurs constructions.

Premierement on connoit que les furfaces de ces Voutes étant composées d'une infinité d'helices, qui sont des courbes à double courbure, elles sont intrinséquement gauches, de sorte qu'il est impossible d'y apliquer des panneaux de doële plate, qui les touchent en plus de trois angles; ainsi les Apareilleurs qui du tems de Philibert de Lorme cherchoient à faire le Trait par panneaux, faute d'entendre le sond de la quession, cherchoient l'impossible, suivant le méthode des doëles plates ou flexibles pour être apliquez à une surface conique, comme aux Voutes Sphériques. Ils pouvoient seulement se servir de panneaux flexibles de dévelopement, pour en tracer les arêtes sur une surface cylindrique,

dont l'intersection commune à la doële forme une helice, qui est l'arête de lit & de doële.

Secondement, puisque la Visn'est en quelque façon qu'une répetition continuelle du ceintre primitif AHB, qui s'éleve sur une helice, en changeant la direction de son plan, sans changer la situation horisontale de son diametre, il suit que tout ce qui convient aux berceaux touchant les coupes, les retombées & les biveaux d'aplomb & doële, convient aussi à nos Vis dans une ligne d'intersection seulement, qui est commune auberceau de niveau & la à Vis qu'il peut pénetrer.

De la premiere observation que l'helice est une courbe à double courbe, qui peut être commune à un cylindre & à une vis, il suit que pour trouver plusieurs arêtes de lit & de doële, il faut aussi supposer plusieurs surfaces cylindriques, pour pouvoir y tracer par le moyen des panneaux stéxibles, les helices des arêtes, suivant les principes qui en ont été donnez au troisséme livre, page 342. & sig. 281. La raison est que la surface helicoïde étant intrinséquement gauche, il est impossible de parvenir immédiatement à sa formation; ainsi on est obligé de considerer chaque rang de Voussoir comme ensermé entre deux cylindres, passans l'un par l'arête du ilt de dessous avec la doële, l'autre par celle du lit de dessus, les uns concaves du côté de la Tour, les autres convexes du côté du Noyau.

Presentement, si l'on considere les différentes helices, qui se forment aux arêtes de chaque Voussoir, on reconnoîtra qu'il y en a quatre, sçavoir deux aux arêtes de lit & de doële, & deux aux arêtes d'extrados & de lit; car quand même la Voute ne seroit pas extradossée, on est obligé de suposer des largeurs égales à chaque lit, qui déterminent une arête d'extrados.

C'est pourquoi en faisant l'élevation d'un Voussoir ébauché en portion de cylindre il faut faire la projection de six helices, qui sont totalement inégales dans leur contour & dans leur inclinaison à l'horison, sçavoir, de trois helices à la surface cylindrique passant les points C, V, i; (fig. 229.) & quatre aux arêtes du Voussoir en K, v, f, R, desquelles il y en a une en Vu, qui est commune à la surface du cylindre,

De ces six helicesil en a deux K L, cd au dessus, & deux autres RS, f 1 au bas de la portion du cylindre, qui doivent marcher à pas égal, quoique par de plus long & plus courts circuits, c'est-à-dire qui ne doivent pas plus s'élever n'y avancer en nombre de dégrez dans le circuit, l'une que l'autre, ensorte que la ligne droite ac X perpendicu-

laire à l'axe de la vis qui passe par l'une de ces helices cd, qui est sur le cylindre, rencontre aussi la compagne K L qui est sur la vis, d'où if suit, que si l'on considere le point N, comme la projection d'une horisontale perpendiculaire au plan du papier, les deux helices compagnes KL, cd doivent passer par le point N, par conséquent les deux lignes droites KL & cd, de même que leurs égales RS & f 11 qui se croisent en M, passent cependant chacune par trois points des deux helices paralleles & compagnes, qui font toujours à distances égales l'une de l'autre; ainsi les points NM sont équivalamment doubles, & si au lieu des deux lignes droites RS, fri on supose deux courbes qui soient les projections verticales des helices compagnes, ces deux courbes qui se croisent au même point M, répresenteront deux helices paralleles entr'elles, que j'apelle par cette raison compagnes; ce qui ne peut arriver en aucun cas des lignes droites, parce que les projections de deux paralleles en quelque situation qu'elles puissent être, sont aussi toujours paralleles entr'elles, quoique plus ou moins éloignées que les objectives qu'elles représentent; elles peuvent bien dans un cas se confondre en une, dans la projection, mais jamais elles ne peuvent se croiser.

CETTE projection verticale des arêtes du Voussoir étant suposée, il est visible que pour en comprendre tout l'intervale dans une portion de cylindre, il a fallu suposer des plans t b & RT, passans par les points les plus élevez c & b, & les plus bas R & 1; de sorte que la surface du cylindre excede les helices qui doivent être tracées sur le cylindre, de deux triangles mixtes, ponctuéez à la fig. 228. en CYd, & xi1, lesquels doivent être retranchez par une coupe à l'équerre sur la surface cylindrique, pour que les lignes qu'on doit suposer tirées à l'axe, par les points de l'helice du cylindre, rencontrent à même hauteur, celle de l'arête du Voussoir à la doële ou à l'extrados.

IL reste à démontrer que les points des Courbes de la situation horisontale de la doële, & celle du lit ont été bien trouvez.

Premierement pour la fection de la doële, puisque nous voulons que cette section soit faite par un plan horisontal, ce plan & la courbe de son contonr sera représenté dans une projection verticale, par une seu-le ligne horisontale 4 R, passant par le point 4 de la division du premier Voussoir du côté du Noyau; c'est un esset de la projection expliquée au deuxième Livre, page 207, parce qu'il est perpendiculaire au plan de description; il sera encore vrai par la même raison, que si l'on suppose plusieurs plans verticaux passans par l'axe en C<sup>n</sup>, & par les points pris à volonté F L G, 5 Q, ils couperont le Noyau suivant des lignes

droites, dont les points  $u_1, u_2$ , D,  $u_4$ ,  $u_5$ , E, font les projections horifontales, par lesquelles si l'on tire des perpendiculaires au dessus de l'horifontale A  $C^n$ , on aura la représentation des intersections de ces plans avec le Noyau, aux lignes  $C^n R^n$ ,  $5^h$ ,  $4^h$ ,  $3^h$ ,  $2^h$ , qui couperont l'horisontale 4  $R^n$  aux points d, n, n, n, n,  $R^n$  de l'aplomb du nud du Noyau; mais parce que ce Noyau est debordé par une partie de la doële au dessus de la naissance de la Voute, exprimée en projection verticale par la courbe  $C^n abcdef$ , il faut trouver la faillie de la partie de la doële qui déborde le Noyau sur, chacune des sections des plans verticaux passant par l'axe  $C^n$ , & les points  $FLG_5^rQ$ .

Pursque les fections de tous ces plans font des demis cercles égaux au Générateur A H B, il est visible que toutes ces faillies  $R_n$  n, nx, ny, nz, feront égales au Sinus verse de l'arc de cercle compris entre la naissance sur le Noyau, & la ligne horisontale 4R passant par le point 4, où est la hauteur du lit de dessus du Tambour; puisque les hauteurs an, bn, cn, sont égales à leurs Sinus droits, qui sont déterminez par les restes des hauteurs abcd, au dessus de l'horisontale  $BC^n$ , jusqu'à sa parallele  $4R^n$ ; ce qui paroît évidemment à la plus grande hauteur 4p4, laquelle est le Sinus droit de l'arc 4B, 8p4, son Sinus verse, lequel arc est égal à l'arc 8p4, la hauteur p4, la par conséquent p4, la hauteur p4, la hauteur p4, la par conséquent p4, la hauteur p4, la par conséquent p4, p4, la hauteur p4, la par conséquent p4, p4,

L'explication de la construction de la seconde courbe, de la section horisontale du dit lit, dont le profil est la ligne 4.8, est peu différente de celle de la doële, en ce que la section du plan vertical A HB, qui donne la plus grande saillie en n's P, égale à la retombée qui est le Sinus verse p<sup>4</sup> B de l'arc B 4, donne aussi la plus grande saillie du lit 4.0 = p<sup>4</sup> B, qui est

qui est la projection de la ligne 4e, qui excéde le nud du Noyau fB, c'est pourquoi le point P est commun aux deux courbes de section de doële  $PYn^{\tau}$ , & de la section de lit  $P \times E$ ; or la hauteur r e à la partie de l'helice, dont la projection verticale est ed, & son dévelopement à la figure 230. en se sera la ligne  $1^n e$ , dont la projection est la droite s e qui doit par consequent être aussi le dévelopement de l'arc horisontal s d, à la projection verticale & de l'arc s E à l'horisontale, parce que le point s répond à la plus grande saillie s, ainsi le point s sera la naissance de la saillie.

It sera aisé de trouver autant de points qu'on voudrà entre x & P, x & E, en sous divisant x & m e du joint x & m e du

# Remarque sur l'usage.

La partie du Trait, qui concerne la maniere de faire porter la naisfance de la vis, aux tambours du Noyau, n'est nécessaire que dans la construction de la vis St. Giles, proprement dit, où l'inclinaison de l'helice du coussinet donneroit des angles trop aigus.

Dans les berceaux tournans & rampans autour d'un grand Noyau, où cet inconvenient ne se trouve pas, il convient mieux de faire les Voussoirrs des premieres retombées de la même maniere que les autres au dessus.

Au reste un bon Architecte qui n'a pas lieu de craindre la bombe, ne s'avise guere de vouter en vis St. Giles, un escalier qui est assez petit, pour que son Noyau puisse être fait de Tambours d'une seule piece à chaque assise; car alors il est censé que les marches ne sont pas trop longues pour être aussi faites d'une seule piece, de sorte qu'en les délardant par dessous, on sait à peu de frais une Voute en coquille, qui est fort propre.

Si ll'escalier est trop spatieux pour qu'on puisse faire solidement les marches d'une seule piece, alors il ne convient pas de faire un Noyau si petit, parce que les marches deviennent ou trop étroites au collet, ou trop larges à la queuë; dans ce cas on peut faire un Noyau assez épais pour y loger les coussinets de la vis, qui en forment la naissance de ce côté, comme on le pratique à son oposé dans le creux de la Tour, alors le trait des sections horisontales n'est d'aucune utilité.

Nous avons parlé au premier & deuxième livre du Trait des sections verticales des mêmes voutes, dont nous faisons austi peu d'usage dans cette construction; il n'est en esset nécessaire qu'au cas qu'on vousur faire une vis St. Giles, ronde dans une Tour quarrée, ou à plusieurs pans; ce que personne que je sçache n'a proposé de metre en pratique, quoique la chose soit aussi faisable qu'une Voute Sphérique sur un quarré; la seule observation qu'il y auroit à faire, c'est que les cintres rampans des formerêts sur les murs des pans de la Tour, teroient d'un contour peu agréable à la vûë dans le quarré; mais ils le deviendroient davantage à messure que le polygone augmenteroit en nombre de côtez.

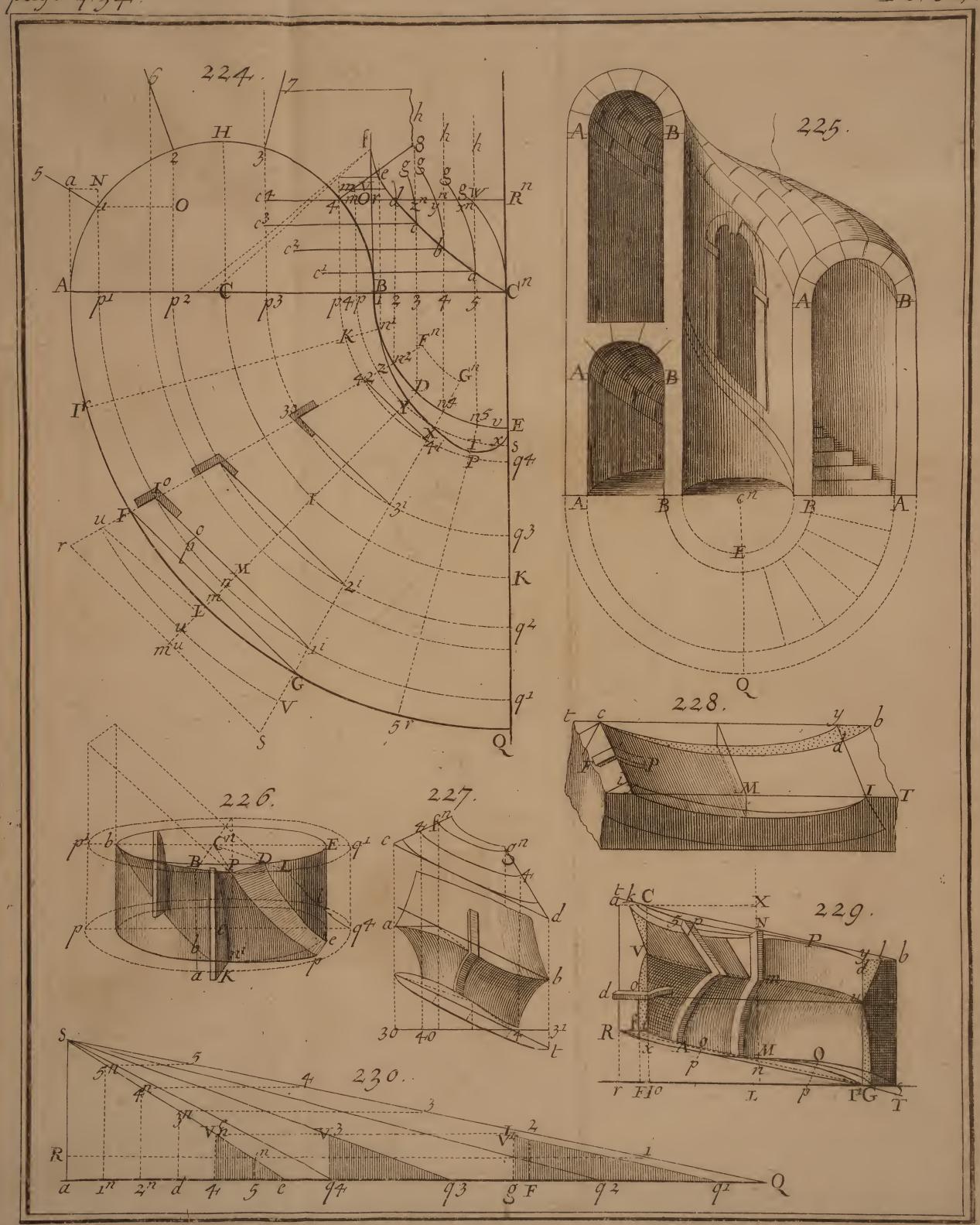
Cette partie de la construction ne rendroit pas le trait plus difficile' parce qu'il ne s'agiroit que de substituer au dévelopement de l'helice de la naissance de la Voute, la courbe du quatriéme ordre dont nous avons parlé, formée sur la section du mur vertical de chaque pan de la Tour, laquelle sera dans un angle rentrant, si l'on veut que le Voussoir comprenne une partie de ce pan; ou en angle saillant formant une arête avec la doële de la vis, & un lit taillé horisontalement, comme si l'on formoit une arcade d'arc rampant, laissant dans les angles du polygone un pandantif aussi rampant.

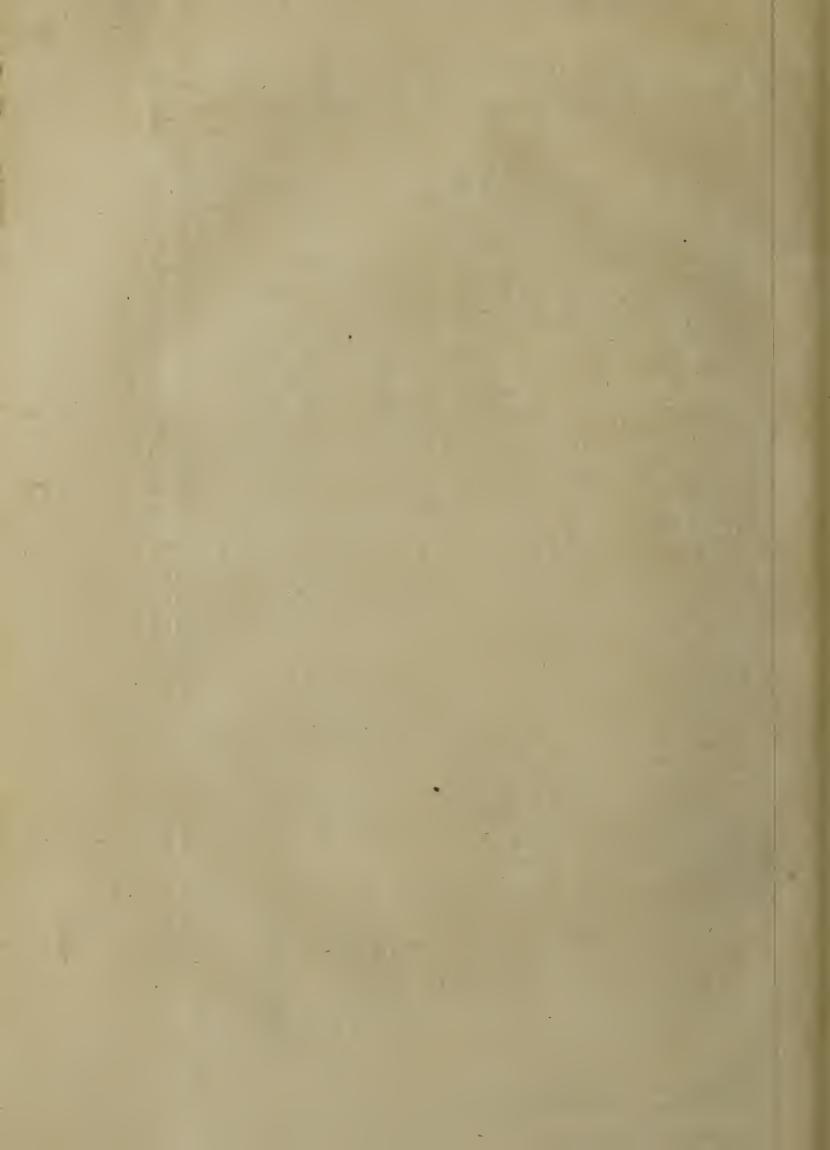
#### CHAPITRE X.

## Des Voutes de surfaces irrégulieres.

TOUTES les Voutes dont nous avons parlé jusqu'à présent, sont des portions des corps réguliers primitifs, de Cylindre, de Cone, ou de Sphère; ou des corps régulierement irréguliers, comme les Conoïdes, Sphéroïdes, & les Cylindres sur d'autres bases que les circulaires.

Ici nous traitons de celles qui n'ont qu'un raport très imparfait avec ces corps, desquelles nous faisons deux classes, l'une de celles qui ne sont courbes que dans leurs sections transversales, & droites dans les longitudinales, comme les cylinriques & les coniques, telles sont quelques arrieres Voussures, & autres Voutes qui participent de l'une & de l'au-





tre espece, en ce qu'elles ont dans une de leurs sections la proprieté du cylindre, lorsque les côtez sont paralleles à l'axe, & dans une autre la proprieté du cone, en ce que les côtez sont convergens & tendent à un axe; c'est pourquoi je les apelle Conico-cylindriques.

La seconde classe est de celles dont la surface est à double courbure, l'une transversale l'autre longitudinale, & comme cette proprieté est commune à la Sphére, nous les comparons toutes à ce corps primitif; mais aussi parce qu'outre cette proprieté il s'en trouve d'autres communes au cone, au cylindre & aux prismes, nous les apellerons des noms composez de Conico-Sphérique, de Sphérico-Cylindrique, & de Sphérico-Prismatique, comme nous l'expliquerons cy-après.

# Premiere Classe, des Voutes Conico-Cylindriques.

On peut raporter au cone & au cylindre quelques figures de Vou- Fig. 231. tes simples, dont les suites des sections paralleles entr'elles, & perpen- & 232, diculaires au plan horisontal & au vertical, par où passe leur axe, sont des courbes differentes, ou de differents diametres; l'on peut réduire ces sortes de Voutes à trois especes, qui ne sont proprement que des differens cas de la même figure de surface.

La premiere est celle qu'on apelle Passage ébrase entre deux portes, qui paroît du premier abord une Voute en canoniere, ou un cone tronqué, mais cependant qui n'en est pas un; car suposant les impostes & la clef de niveau, chacune à part, il est clair que les directions des impostes étant prolongées, se rencontreront hors de la Voute, puisqu'elles sont convergentes dans un même plan, horisontal ou incliné, mais l'axe ou ligne du milieu entre ces impostes, qui est dans ce même plan à l'intersection du vertical, passant par la clef qu'on supose toujours également haute, au dessus des impostes, ne rencontrera jamais la ligne de direction de la clef, puisqu'elle lui est parallele; donc le cintre de face surmontée se retrécira tellement, qu'il se réduira à la ligne droite verticale, au point de la jonction du concours des impostes; ainsi la demie Ellipse de ce cintre se réduit à la moitié de son grand axe, où elle est infiniment étroite, son petit axe étant devenu à rien, c'est-à-dire. fuivant le langage de l'Algebre, égal à zero.

La seconde espece est celle des Voutes en Berceau, en plein cintre par une face, & surbaussé ou surhaissé à l'autre, c'est-à-dire, dont les demis diametres verticaux sont inégaux, en sorte que la Voute est rampante, ou fig. 233. par ses impostes, ou par sa clef, suposant l'un des deux de niveau, ou la clef ou l'imposte; cette espece n'est réellement qu'une position dif-

ferente du passage ébrasé tourné sur son axe, en transportant la clet à l'imposte : car alors cette Voute qui avoit de l'ébrasement horisontalement, n'en a plus à l'égard de l'horison, mais bien verticalement à la clef, ce qui est facile à concevoir.

La troisième espece, qui est l'arriere-voussure reglée & bombée, peut être considerée comme le suplément de la précédente, je veux dire son Fig. 237. extremité, si on la supose prolongée jusqu'à ce que la clef, qui concourt avec l'axe, s'abaisse tellement sur le plan des impostes, que le cintre surbaissé n'ait plus de hauteur, en sorte qu'il se réduise à une ligne droite qui étoit son grand axe, le petit étant devenu à rien, en langage de calcul égal à zero.

Pour donner une idée plus simple de la formation de cette arriere-Voussure, il n'y a qu'à se représenter une ligne droite A B, qui parcourt en tems égaux par une de ses extrémitez un arc quelconque DHE, Fig. 238. & par l'autre une ligne droite FG, le flux de cette ligne décrira une surface, que nous avons apellé mixtilime au commencement de ce livre, laquelle est celle de la Voute dont nous parlons, où les piédroits peuvent être convergens, ou paralleles entr'eux sans aucun changement de figure.

On pourroit ajoûter ici une quatriéme espece de surface de Voutes, dont la génération peut être expliquée par le mouvement d'uoe ligne droite, sur des courbes de differente espece, telle est celle de l'arriere-Voussure de Marseille ordinaire, considerée dans certaines circonstances Tig. 234. de sujétion, comme si (figure 234.) l'on donnoit l'inclinaison AK de la clef, le point T pour la hauteur du fommet d'un des ventaux, l'arc K 1 pour moitié du cintre exterieur, & un angle d'ébrasement imaginaire à l'imposte 1 g, qui n'est aussi que suposée, puisque le veritable cintre est l'arc T 1 dans le plan vertical T 1 f; si l'on prolonge les differens ébrasément g r de l'imposte en Y, & AK de la clef en ligne droite jusqu'à la ligne du milieu DS en B, on reconnoîtra que la ligne génératrice doit se mouvoir sur l'axe DS, de B en Y, pendant qu'elle se meut en tems égaux sur l'arc KL1, & que par ce mouvement la ligne génératrice coupera le plan de la face interieure g A D, suivant une courbe g TA, qui sera variable selon les differentes ouvertures des ébrasemens donnez. Mais quoique cette surface ne soit pas tellement gauche, qu'elle ne puisse être coupée suivant certaines positions des plans coupans en ligne droite comme à la clef, nous la renvoyons au rang des Voutes irrégulieres à double courbure, parce que les fections des lits dans l'apareil, sont des lignes courbes excepté à l'imposte, & qu'au milieu de la clef, il n'y a jamais de joint.

#### PROBLEME.

#### Faire une Voute Conico cylindrique.

Premiere Espece,

# Passage ébrasé entre deux faces droites, dans lequel les impostes sont de niveau, aussi bien que le milieu de la Clef.

Dans ce Trait comme dans les précédens, il faut commencer par se déterminer au choix du cintre primitif, la hauteur qu'on se propose de lui donner à la clef, doit décider en quelque façon du lieu de cintre, parce qu'il convient quelquesois de le prendre au milieu du passage, quelquesois à une des faces ou d'entrée, ou de sortie.

Soit, (figure 232.) le trapeze ABDE, le plan horisontal de la Baye Fig. 232. qu'on veut vouter, qui est plus ouverte d'un côté AB que de l'autre DE ce qui causeroit de la difference de hauteur à la clef, si les cintres étoient tous circulaires, mais parce qu'on veut qu'elle soit de niveau, il est évident qu'il faut les rendre elliptiques pour leur donner à tous un demi axe vertical d'égale hauteur.

Suposons que l'on veuille prendre le cintre du milieu a H b, pour primitif circulaire, celui de la petite face E D fera furmonté, & celui de la grande face A B fera furbaissé.

On divisera donc le demi cercle aHb en ses Voussoirs à l'ordinaire, aux points 1, 2, 3, 4, ayant fait la projection de ses divisions en P & p sur le diametre ab, on prolongera les côtez ADBE jusqu'à ce qu'ils se rencontrent en f; d'où par les points de projection P p, on tirera les lignes opq, OPQ, qui seront les projections horisontales des joints, sur lesquels on portera les hauteurs des divisions du cintre primitif, sçavoir, P 1 en O  $1^e$ , & en Q  $1^u$ ; p 2 en o 2 e & en q 2 e; CH en Hb & m C ainsi du reste, & par les points de ces hauteurs, on menera la courbe elliptique qui sera le cintre de chaque face, ou si l'on veut sur les diametres donnez AB, DE, & les demi-axes Hb, & mC, on divisera les Ellipses à l'ordinaire, par le Probl. VI du deuxième Livre.

Si l'ébrasement donnoit le point strop loin hors du plan de l'Epure, on aura recours au problème I. du troisséme Livre pour saire la projection des joins.

Les points de division des trois cintres de face, & du milieu étant donnez, les inclinaisons des joints de téte le seroient aussi, suivant l'usage des perpendiculaires aux tangentes, mais parce qu'elles sont sur des courbes inégales, il en résulteroit que les lits seroient gauches, ce qu'on ne veut pas faire par les raisons, que j'en ai donné au Livre trossème, il convient donc qu'on les assujetisse aux plans passans par les joins de coupe 1.5, 2.6 du cintre primitis.

D'ou il résulte que les joins de tête 1 x, 2 x du cintre ACB sont trop couchez, & ceux du cintre D XE sont trop roides; à cela près cette espece de Voute n'enferme aucune difficulté. On pourra la faire par panneaux ou par équarrissement, cette derniere méthode sera la plus aisée, parce que à l'exception de la cles toutes les doëles sont gauches, ce qui rendroit la voye des panneaux trop composée.

#### Aplication du Trait sur la Pierre.

AYANT dressé un parement pour servir de lit horisontal en suposition, on y apliquera le panneau de la projection horisontale, par exemple A Q O D pour le premier, QO o q pour le second &c. on sera les deux paremens de tête, sur lesquels on portera les hauteurs des retombées r P, 2 p, &c. pour y apliquer les panneaux des arcs de face, qui donneront les joins de tête qu'on taillera à l'ordinaire, ce qui ne souffre aucune difficulté, parce que toutes les surfaces pourront être dressées à la regle, observant, ce que nous avons dit touchant sa position dans la formation des surfaces gauches doliolimes, à la page 36. de ce Livre.

Si le passage est assez long pour qu'on ait besoin de former des têtes de Voussoirs entre le cintre primitif, & une des faces de devant ou de derrière, on vera par le point donné, par exemple L, une ligne LN qui sera le grand axe d'une Ellipse, dont la moitié du petit axe sera la hauteur constante CH.

Au contraire si le point étoit donné entre a & D, par exemple en 1. alors la ligne 1 K seroit le petit axe, & C H la moitié du grand.

Sur quoi il y a une observation curieuse à saire, c'est que la suite des foyers des Ellipses depuis le cintre primitif a b vers A, forme une hyperbole fy CYF, dont les lignes des impostes ADS, BES, sont les asympotes qui s'en aprocheront continuellement, si on les prolonge, & ne la rencontreront jamais, comme il est aisé de le demontrer.

Car si l'on nomme Am moitié du grand axe a; F C' qui lui est égal

par la construction b, la hauteur constante m C, c & la distance variable m F, x, on aura bb = aa = cc + xx, donc aa - cc = xx, par conséquent x sera toujours plus petit que a, c'est-à-dire que m F ne pourra jamais devenir égal à m B ou à m A, ce qu'il falloit demontrer.

It n'en sera pas de même de la courbe que formera la suite des soyers, depuis le diametre ab vers DE, & jusqu'au point S, celle-ci formera une demie Ellipse gGC, dont la moitié du grand axe sera CS, & du petit gG égal à la ligne ab, diametre du cintre primitif tourné dans un plan vertical; la raison est que les soyers ne seront plus dans le même plan horisontal, que les précédens; mais dans un plan vertical qui lui est perpendiculaire, dans lequel sont tous les grands aves de la suite des Ellipses, or ici le petit axe deminuë continuellement jusqu'à zero en S, de sorte qu'alors ex devient = aa; par conséquent la ligne du milieu de la clef est une tangente de la courbe, laquelle étant parallele à l'horisontale CS, il suit que la courbe rentreroit en ellemême, si elle é toit prolongée au-delà de S.

#### COROLLAIRE L.

De - là on tire la construction d'une autre Voute que j'apelle Berceau Fig. 233. IRREGULIER EN DESCENTE, dont les cintres de face sont d'inégales hauteurs sur leurs diametres: car il est facile à concevoir que cette Voute n'est autre chose que la partie cCHEb, de la moitié du passage ébrasé tournée disferemment, mettant l'imposte b E pour la clef, & la clef CH pour une des impostes, répetant la même chose pour l'autre moitié, comme on le voit à la fig. 233.

Ainsi la doële de cette Voute est aussi gauche que celle du passage ébrasé, par conséquent on ne peut la faire commodément par panneaux qu'à la clef, où les cordes des arcs des têtes sont paralleles entre elles; ailleurs elles ne le sont pas, c'est pourquoi il convient de la faire par équarrissement comme le passage ébrasé, prenant seulement la hauteur de sa retombée au lieu de la retombée.

In se trouve aussi dans ce trait la même difficulté concernant les coupes des lits, qu'on ne peut faire plans sans fausser les coupes des differens cintres, & même qu'il convient de faire gauches lorsque les saces sont aparentes, ce qui embarasse fort un apareilleur, comme je l'ai experimenté au premier agrandissement de St. Malo à la Place du Fiel, dont j'avois la conduite en second.

Nous faisions une Voute sur l'escalier, qui monte au rampart, laquelle devoit se racorder par le bas avec celle d'un palier en plein cintre, & être surbaissée par le haut, pour pouvoir passer sous la plate-forme, où étoit la sortie aparente, de sorte qu'en cette circonstance la doële & les lits devoient être gauches, l'apareilleur embarassé traçoit ses piersur le tas, & malgré cette précaution les Voussoirs se trouvent coupez, c'est-à dire gatez, perdant ainsi le tems & la pierre; m'étant aperçû qu'il rejettoit mal à propos la faute sur l'exécution du travail des tailleurs de pierres, il m'avoüa qu'il se conduisoit à tâton, parce que ce trait ne se trouvoit pas dans le Livre du P Deran.

Alors je sentis de quelle utilité étoit la connoissance de la coupe des pierres dans la conduite des Fortifications, d'autant plus que parmi les cinquante Voutes que nous avions à faire sous le rampart il s'en trouvoit encore deux de figure irréguliere. Quelques années après il se présenta un cas d'Arondissement d'angle singulier, dont j'ai parlé au commencement de ce Livre; je me trouvai ensuite obligé à l'Isle de St. Domingue en Amerique, de faire moi-même l'apareilleur, pour executer des Voutes en arcs de cloitre. Toutes ces circonstances, les fautes que j'avois remarqué en plusieurs ouvrages, & celles dés autres qui ont écrit sur cette matiere, m'ont fait sentir la nécessité du Traité que j'ai entrepris, principalement à l'usage des Ingenieurs.

On voit à la figure 233. que si les coupes 1', 2' 6 du cintre anterieur a FH, sont tirées du centre C, & que celles du cintre b D b, 1", 2" t soient perpendiculaires au contour de l'Ellipse, ces coupes n'étant pas paralleles, les lits sont des quadrilignes gauches, 5 si n', que j'ai apellé planolimes au commencement de ce Livre. Si on veut les faire plans, il faut coucher la coupe 1" s parallelement à la coupe 1.5 mais alors l'angle de la tête s 1" b deviendra entierement aigu & foible, & l'inclinaison aparente sera difforme, en ce qu'elle fait de part & d'autre, deux angles inégaux, l'un aigu & l'autre trop obtus; c'est pourquoi je sis les lits de la Voute dont je parle gauches contre l'usage ordinaire.

#### COROLLAIRE II.

# De l'arriere - Voussure de Marseille ordinaire.

Si l'on supose que le passage ébrasé, représenté en Perspective à la figure 231. soit coupé de chaque côté par un plan vertical, passant par un imposte e ou d de l'arc chd, & par un point p ou i pris à volonté sur l'arc bHa, ces deux plans verticaux retrancheront de ce passage une partie de surface courbe, comprise par quatre lignes [courbes, sçavoir par tout le demi cercle ou demie Ellipse chd, par l'arc p Hi, qui est

une partie arbitraire du cintre b H a, & par deux autres courbes p e, & di. Laquelle portion de furface forme celle d'une forte d'arriere - Vouffure qu'on apelle du nom de Marseille, parce qu'on dit que la premiere qui ait été executée, l'a été à une des Portes de cette Ville.

Nous avons parlé d'une pareille arriere-Voussure en traitant des Voutes conique, où nous avons donné la nouvelle maniere de la faire régulierement en portion de cône scalene, présentement nous la considerons suivant l'usage ordinaire, comme une portion de surface irréguliere, qui ne peut être exactement conique, parce que l'on veut que les courbes ep, & di qui devroient être des portios d'hyperpoles, soient des arcs de cercles, ou du moins des portions de l'arceh d, de quelque courbe qu'il soit, en voici la raison.

La fermeture de menuiserie, qui doit s'apliquer en deux ventaux à l'arc e h d, lorsque la Porte est fermée, doit trouver un pareil espace entre les points h & p, pour pouvoir s'ouvrir, ensorte que chaque ventau, lorsqu'elle est ouverte, puisse s'apliquer sur son piédroit, représenté par le plan vertical fe pg & diL, ce que l'on voit plus distinctement à la figure 236. dessinée en Perspective en AB b a, ED de.

Soit, (figure 235.) la trapeze ABDE, le plan horisontal de la Baye Fig. 235. qu'on veut vouter en arrière - Voussure de Marseille, dont la seuillure est BL&1D, & le Tableau TL&1.

Du point C milieu de bd = BD pour centre, on décrira un demi cercle, ou une demie Ellipse bHd, qu'on divisera en ses Voussoirs, par exemple ici en  $\varsigma$  aux points 1, 2, 3, 4, par lesquels on tirera les joins du centre C indéfinis comme aux Voutes cylindriques; puis ayant porté la base du piédroit BA sur BD en bF, on élevera à ce point une perpendiculaire FG, qui coupera l'arc bHd au point G, par lequel on menera aGe parallele à EA, qui rencontrera Ae perpendiculaire fur AE au point e, & sa parallele e au point e, puis ayant pris sur la ligne du milieu e par les trois points donnez.

Tous les joins de lit à la doële qui couperont cet arc comme 2.6, 3.7 seront des lignes droites, & tous ceux qui couperont l'arête du piédroit ak ou ek feront un pli en angle rentrant, parce que le plan du lit coupe deux surfaces differentes, l'une courbe de l'arrière-Voussure, l'autre plane du piédroit.

Premierement il faut chercher la projection verticale de l'arc b 1 2 G.

Tom. II.

Kkk

sur l'ébrasement du piédroit en a Y b, ou seulement le point Y de cette projection, où passe le plan du lit 05.

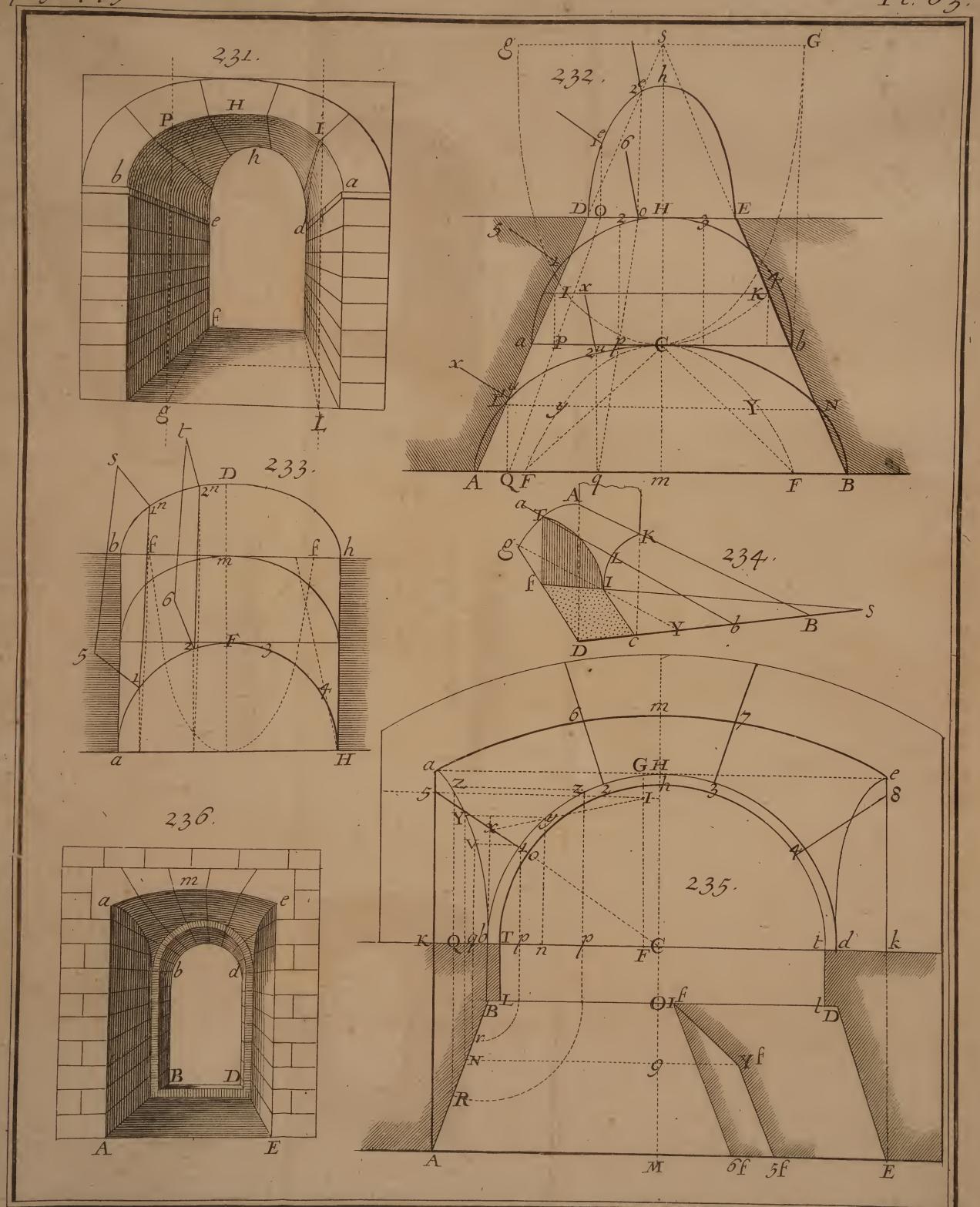
On tirera par le point b ou B une parallele à la verticale CH, qui coupera le joint 1' 5 au point x, par le point 5 on menera la ligne 5 I parallele à BD ou ae, qui coupera la verticale GF au point I, par lequel & par le point x, on tirera la ligne inclinée x I, qui coupera l'arc b 1 2 G au point y, par où on menera l'horisontale indéfinie y Y, & l'aplomb yn qui donnera sur b d la retombée bn, qu'on portera sur le piédroit AB en BN, par le point N on menera une parallele à la verticale Aa, qui coupera l'horisontale y Y, au point Y que l'on cherche, lequel est sur l'arc elliptique a Y b, où est le pli du joint 1 5 ou 0 5.

On pourra trouver plusieurs autres points de cet arc elliptique a Y b, si on veut le décrire exactement par la même pratique, par exemple les correspondans aux points r & 2, en portant leurs retombées bp, bP sur BA en Br, BR, & tirant par les points r & R, des verticales Rz, rV, qui couperont les horisontales z 2, V 1 aux points z & V, la courbe az Y V b sera la projection verticale de l'arc b G sur l'ébrasement du piédroit, qui peut avoir son usage pour l'aplication du Trait sur la pierre.

It nous reste présentement à tracer les panneaux de lit 1° 5, 2° 6 pour le premier qui sait un pli, on tirera par un point C, pris à volonté sur bd, une perpendiculaire CM, qui coupera BD en O, & AE en M; on prendra O 1<sup>f</sup> égale à la seüllure BL, puis ayant mené par le point Y, une verticale YN, qui rencontrera la basé du piédroit BA en N, on tirera l'horisontale NY indésinie, qui coupera CM au point 9, sur laquelle on portera la longueur de la partie o Y du joint 1° 5, on o 5 en 9 Yf, & l'on tirera la ligne 1<sup>f</sup> Yf; ensuite portant toute la longueur du joint 50 en M 5<sup>f</sup> sur AE, on tirera la ligne Yf 5<sup>f</sup>, le contour t CO 1<sup>f</sup> Yf 5<sup>f</sup> E, sera celui du panneau du premier lit 0° 5, & de son égal 4° 8.

Les autres panneaux de lit qui se terminent à l'arc ame sont plusfimples, suposant la même base de profil pour le tableau, & la seüillure en CO 1f, on portera la longueur 2.6, sur ME en M6f, puis on tirera la ligne inclinée 1f6f; le contour t CO 1f6fE, sera celui du second panneau de lit 2.6, & de son égal de l'autre côté de la clef 3.7.

Ces panneaux étant tracez, l'aplication du Trait sur la pierre se sera de la même maniere qu'il a été dit page 285, pour celle de la même arrière - Voussure plus régulierement conique.



# DE STEREOTOMIE. Liv. IV. COROLLAIRE III.

## Arriere · Voussure reglée & bombée.

De la construction du Passage ébrase, on tire encore celle de l'arriere. Voussure reglée & bombée, laquelle n'est autre chose que le complément de la prolongation d'une des deux Voutes précédentes. Car si les piédroits sont donnez paralleles entr'eux, l'arriere - Voussure reglée & bombée n'est autre chose que la prolongation de la Voute de la figure 233, dont les cintres sont d'inégale hauteur sur leurs diametres, jusqu'à ce que la ligne du milieu de la cles FD rencontre le plan qui passe par les impostes ab H h.

Si les piédroits sont ébrasez comme ceux de la figure 239. de la planche 64, qui concourent au-delà de tT, ce peut être encore le complément de prolongation de la figure 232. avec cette difference que l'on ne suposeroit plus les hauteurs des cintres égales, mais diminuer depuis H jusqu'à rien à un diametre donné, par exemple BD (figure 239.)

La difference qu'il y a ordinairement dans le cintre de l'arriere- Pl. 64. Voussure reglée, consiste en ce que au lieu d'une demie Ellipse ce cintre Fig. 239. n'est qu'un arc de cercle AHE, figure 239. ce qui ne fait que rendre la construction plus facile.

Soit, (figure 239.) le trapese ABDE, le plan horisontal de la Baye qu'on veut vouter pour soutenir le mur, derrière celle d'une Porte ou Fenêtre sermée au-dehors en plate-bande; & en dedans en demi Ellipse surbaissée, ou seulement en arc de cercle de 30 ou moins de degrez. On tirera par le milieu m de la plate-bande BD, une perpendiculaire indéfinie HC, sur laquelle on prendra à volonté un point C, pour centre de l'arc de face intérieure AHE, plus près ou plus loin, suivant la hauteur qu'on se fixera, pour le milieu H, sur l'horisontale AE des impostes.

On divisera ensuite l'arc tracé AHE, en autant de parties égales qu'on voudra de Voussoirs, par exemple ici en cinq, aux points 1, 2, 3, 4, par lesquels on tires au centre C, les coupes des joins de tête 1 e, 2 f, 3 g, 4 i, lesquelles étant prolongées couperont la corde AE, aux points Q, R, &c.

Pour faire les projections des joins de lit suivant la maniere ordinaire, il n'y a qu'à mener par les poins des divisions 1, 2, 3, 4, des paralleles à HC, qui conperont la ligne AE, aux points P, p &c. & Kkk ij

la ligne BD aux points 5, 6, 7, 8, les lignes P5, p6, p7, p8, se ront les projections des joins de lit.

It feroit plus convenable pour la régularité de la division, de la surface de la doële, de diviser la ligne BD proportionnellement à la ligne AE, dont les points P, p &c. répondent à des arcs égaux entr'eux A 1, 1 2, 2 3 &c. en prolongeant AB, jusqu'à ce que la direction de ce piédroit concoure avec l'autre ED, en un point qui tomberoit ici hors de la planche, & que j'apellerai X, si l'on tire à ce point X, des lignes droites par les points P & p, on aura sur BD les points x, y, où seront les divisions des Voussoirs à la feüillure de la plate-bande, au lieu des points 5 6; ainsi la différence des largeurs AE, de sace intérieure, & BD de la plate-bande sera répandue également sur tous les Voussoirs, au lieu que suivant l'usage ordinaire elle tombe toute sur les deux premiers Voussoirs des impostes, AP, B, & son égal oposé en ED 81.

In faut présentement saire un prosis de tous ces joins de lit, pour avoir les Biveaux des angles qu'ils sont avec la face & avec la platebande.

Fig. 240.

On tracera dans une figure à part (240.) deux verticales  $ep, d\varsigma$ , éloignées entr'elles de l'épaisseur du piédroit, ou plûtôt de la profondeur P  $\varsigma$ , de la Voute prise à la figure 239. que l'on traversera par une horisontale  $p\varsigma$  à la figure 240. qui représentera la naissance de Niveau; ou un plan passant par l'imposte de l'arriere-Voussure, au dessus de la feüillure de la plate-bande.

On portera sur Pe les hauteurs des retombées P1, p2, & MH de l'arc. AHE en  $p^1$ ,  $p^2$ , ph du profil, & on tirera par les points 1 & 2, & par le point  $\varsigma$  les lignes 1'  $\varsigma$ , 2'  $\varsigma$ , qui donneront l'inclinaison des arêtes des Voussoirs, &  $h\varsigma$  pour celle du milieu de la cles.

On peut trouver ces inclinaisons & leur longueur sur le plan horifontal, sans faire de profil à part, en portant les hauteurs des retombées P1,
p2, en Pl, pn sur la ligne AE, si la direction de joins P5, p6, lui est perpendiculaire; mais si elle lui est oblique comme Px, py; il saut que ces retombées soient perpendiculaires à la projection du joint, auquel elles
répondent, les lignes l5, n6, seront les vraies longueurs des joins
de lit, par le même moyen on aura hm pour le profil du milieu de la
clef dans sa juste mesure; ce qui revient au même qu'à la sigure 240.
mais qui convient moins à la pratique, parce que l'on doit mêler le

moins que l'on peut les représentations de différente espece, crainte: d'une confusion de lignes, qui embarasse & occasione des méprises.

Pour achever la préparation, il faut tirer une horifontale par chaque division de la face, par exemple 4 V & 1 k, qui couperont les. aplombs des divisions en V & k.

On tirera aussi si l'on veut des lignes Q, R 6, qui donnent un élargissement à la projection de chaque Voussoir d'un triangle PQ5, pR6, dont on pourra faire usage comme on va le dire ci-après...

Enfin on portera les longueurs des profils  $\varsigma l$  en  $\varsigma L$  fur la projection 5 P prolongée, & 6 n en 6 N, de même pour tirer par les points L & N, les: lignes Lu, No, la surface 5 Lu6 sera le panneau de doële-plate dusecond Voussoir, & 6 na 7, celui de la cles.

### Aplication du Trait sur la Pierre.

Ayant dressé un parement pour y apliquer le panneau de la doëleplate, par exemple du premier Voussoir, on pourra s'y prendre de deux manieres. La premiere & la plus simple est de former le panneau sur le trapeze AQ5 B, dont le contour étant tracé sur la pierre, on formera en retour d'équerre sur le côté AQ, la tête du Voussoir, fur laquelle on tracera par le moyen de la fausse équerre l'angle AQe, comme l'on voit à la figure 241. aqe, puis portant sur la ligne qe, Fig. 239. la longueur Q 1 de la figure 239, en q 1, on tracera par le moyen es d'un panneau ou d'une cerche l'arc a 1, égel à l'arc A 1 de la figure 239~

241.

Par les trois points donnez e, q, 5, on fera passer une surface plane, fur laquelle on tirera une ligne droite du point 1 au point 5, & la pierre sera tracée, faisant abstraction de la seuillure qui doit être formée en b 5, de la largeur & profondeur arbitraire 5 f.

Enfin on abattra la pierre à la regle, comme il été dit au commencement de ce Livre page 36. pour former la surface de la doële qui est de cette espece, que nous avons apellé Mixtilime.

Si la pierre ne porte pas immédiatement sur le piédroit, & qu'elle ait un premier joint de coussinet en aS, il ne sera pas difficile d'en former, avec la regle le lit, comme le précedent par les trois points dondonnez asb. Si le Voussoir porte un Clavau de la plate-bande, on y ajoutera la partie VL 1 tf, tracée comme il a été dit en parlant des plates-bandes, page 64.

La seçonde maniere est de se servir du panneau de la doële plate AP 5 B, sans y ajouter le triangle PQ 5, alors il saut saire au long de P 5, un parement de retour d'équerre, sur l'arête duquel avec la tête, on portera la hauteur de la retombée 1 P, puis ayant tracé sur ce parement la ligne 1 5, on abattra la pierre pour sormer le lit de dessus avec un Biveau sormé sur l'angle obtus P 1 e, ce qui demande comme l'on voit deux operations au lieu d'une; mais qui épargne de la pierre.

Le fecond Voussoir se fera de même que le premier, avec cette difference que la tête se formera à angle obtus avec la doële, suivant le Biveau formé au profil sur l'angle 5 re, parce que la doële plate du premier étoit une suposition de surface horisontale, passant par l'imposte exprimé au profil (figure 240.) par la ligne p5; mais celle du second Voussoir sera inclinée comme la ligne 1 5 du même profil; enfin par cette raison l'ang le de la tête de la cles sera encore plus obtus comme on le voit en e 2 5, & ce Voussoir aura ses côtez de joins de lit, dans le même plan, c'est-à-dire que le panneau de doële plate passera par les quatre angles de la cles, ce qui n'arrive point aux autres Voussoirs.

Ainsi le plus grand gauche qui se trouve à la doële, est au premier Voussoir exprimé par la hauteur de la retombée i P, au second il diminuë comme l'on voit par la hauteur 3 V, qui est la difference des retombées 4. I & 3.0, & ensin à la clef il n'y a point de gauche à la doële plate, mais il en reste toujours à la doële-creuse, parce qu'elle est en ligne droite à la seüllure, & qu'elle se courbe vers la tête suivant l'arc 2 H 3.

It faut remarquer que le gauche de la doële plate, ne s'évanouit à la clef, que parce qu'on supose les joins du lit équidistans de son milieu, ce qui fait un assemblage de deux surfaces gauches, égales tournées en sens contraire.

IL reste à présent à chercher les Courbes des sections de cette arriere. Voussure, entre les faces de devant & de derriere, lorsque les Voussoirs sont de plusieurs pieces, parce que leurs têtes qui forment les joins de doële, sont bien des sections paralleles aux faces; mais non pas semblables entr'elles, en ce qu'elles s'aplatissent à mesure qu'elles aprochent de la seuillure.

Si le cintre de face intérieure AHE est un arc de cercle, par exemple de 30 dégrez, le cintre de la section faite par la ligne GF, prise à volonté entre les deux faces, sera un arc de cercle d'un nombre dé-

dégrez beaucoup moindre, c'est-à-dire d'un plus petit nombre de dégrez que AHE; il ne s'agit que d'en trouver la sleche bu.

On portera la longueur de la pierre destinée à saire un Voussoir au prosil 240. de 5 en g, & l'on fera g F parallele à e p, qui coupera h  $\varsigma$  au point  $\kappa$ , la ligne  $\kappa g$  sera la sleche qu'on cherche, laquelle étant portée à la figure 239. de u en h, donnera un troisséme point h du cintre en arc de cercle, qui doit passer par les trois points donnez Gh F.

### COROLLAIRE.

de la ligne droite BD, l'arc de cercle sera toujours moins concave, c'est-à-dire d'un moindre nombre de dégrez, & son rayon beaucoup plus grand, & qu'ensin la ligne droite AB pourra être considerée comme un arc d'un cercle, dont le rayon est insini, & la sleche est insiniment petite, auquel cas cette arriere. Voussure peut être considerée comme une portion de surface de Cône, dont le sommet n'est pas du côté BD, où l'arriere. Voussure se retrecit; mais au contraire à son oposé en-de-là de AE, ou elle s'élargit, parce que les rayons des sections paralleles diminuent; ainsi on peut mettre cette Voute au rang, des coniques scalenes.

D'ou il suit que les impostes AB, DE, considerez dans la rigueur Mathématique, ne doivent pas être en ligne droite.

Si le cintre AHE n'est pas un arc de cercle, mais fort surbaissé en arc d'Ellipse, il sera facile d'en trouver plusieurs points, en portant au devant de la ligne GF de la figure 239. les hauteurs Yt, Zt, que donnent les intersections de la ligne GF, avec les profils l, n6, comme Yt en ty, Zt en tz, &c. & l'on tirera par les points GYZh &c. la Courbe GhF, qui sera l'arc elliptique que l'on cherche.

La figure 242. fait voir en Perspective un second Voussoir de la gauche 56 NL, renversé pour montrer comment il doit être ébauché, où la partie distinguée par des hachures, exprime ce qu'il faut enlever de la pierre pour former la doële.

Je n'ai point parlé dans ce Trait de la plate-bande, qui fait le linteau de la Porte ou Fenêtre, où se fait l'arriere-Voussure, parce qu'elle en peut être détachée, soit qu'on la fasse de clavaux ou d'une seule pierre, quoique l'arriere-Voussure soit de plusieurs pierres, ses Voussoirs se termineront à la seuillure, où se loge la fermeture de bois du chassis dormans ou de ventaux; ainsi on peut joindre ou ne pas joindre l'arriereVoussure à la plate-bande, sans quil en résulte aucune mauvaise construction.

It faut seulement remarquer que les coupes de l'arriere - Voussure doivent être conformes à celles de la plate-bande, lorsque l'on joint l'un à l'autre pour ne pas faire les lits gauche, & si on ne peut les faire de même inclinaison, il convient de faire une retraite à la feüillure, à laquelle les lits changeront d'inclinaison, pour être faits chacun en surface plane.

In fera aisé d'assujettir les coupes de la plate-bande à celle de l'arriere-Voussure, en faisant les unes paralleles aux autres; ainsi à la figure 241. ayant tracé l'arête q e à la tête de l'arriere - Voussure, pour avoir la coupe 5 d de la plate-bande, telle que le lit ne soit pas gauche, il faut dégauchir deux regles posées sur l'une & l'autre de ces coupes.

On ne propose pas de faire cette arriere-Voussure avec d'autres panneaux, que ceux de doële-plate & de tête, parce que ceux de lit deviennent inutiles, quoiqu'on puisse les faire, lorsque les lit sont plans, il ne pourroit tout au plus servir qu'à une verification.

## Explication Démonstrative

Si l'on réleve par la pensée les triangles 5 LP, 6np perpendiculairement au plan AD, les faisant mouvoir autour des lignes 5 P, 6p comme au tour d'un axe, & de même le segment de cercle AHE, autour de sa corde AE; il est visible que le point l se joindra au point l, & le point l au point l, & par la même raison élevant le segement l se joindra au point l se joindra au

La même grandeur se trouve aussi exprimée par le profil 240. où les lignes pe, gF, g

COROL-

### COROLLAIRE IV.

# Du Larmier reglé & bombé.

Lorsque la naissance de l'arriere - Voussure précédente est en descente comme pour un Abajour, cette Voute change de nom chez le P. Deran, qui l'apelle Larmier reglé; ce n'est cependant qu'une très petite Fig. 245. modification de la même figure, comme l'on voit au chifre 245. la seule difference qu'il y a dans la construction, consiste en ce qu'au profil 240. au lieu de faire celui de la face exprimée par la ligne e P, perpendiculaire sur la naissance P 5, il faut qu'il lui soit incliné, par exemple en RP, suivant le plus ou le moins de descente, & alors ce profil mis dans sa situation, est tel qu'on le voit à la figure 244. en RMB,

D'ou il suit que les Biveaux des joins de lit à la doële plate avec la face, qui étoient déja obtus au dessus de la naissance, le deviennent encore plus.

On a tracé la moitié de l'élévation de cet Abajour, A a H m, à côté du profil RHBN m, pour montrer le raport des divisions des Voussoirs r, 2, avec les profils de leurs joins KB, LB, MB, ce que la figure montre affez clairement fans y ajouter une plus longue explication.

It faut seulement remarquer que si la naissance à l'imposte est fort inclinée, elle forme en B un angle quelquefois si aigu, qu'on ne peut se dispenser de joindre à la plate-bande une partie de l'arriere - Voussure pour éviter l'angle trop aigu; & quelquesois aussi pour obvier à la poussée, qui pourroit faire sortir le linteau hors de l'alignement du mur.

### COROLLAIRE V.

### Du Bonnet de Prêtre.

Des deux précédentes constructions, on tire celle d'une sorte de Voute peu uisitée, que j'apelle à cause de sa figure un Bonnet de Prêtre; telle est celle qu'on voit à la figure 243. laquelle peut être propre à racorder une ouverture de Fenêtre quarrée, par de hors avec une ronde par dedans, ou au contraire d'un rond extérieur avec un quarré intérieur; ce qui peut aussi convenir aux Voussures d'une chambre quarrée, au milieu de laquelle on veut faire un plafond rond, ou au contraire une chambre ronde où l'on voudroit faire une ouverture quarrée.

Tom. IL

It est clair qu'une telle Voute seroit un composé de quatre arrière-Voussures bombées & reglées, dont les cintres intérieurs comme AHE, (à la figure 239.) au lieu d'être d'unsixième, seroient d'un quart de cercle; ainsi la construction n'offre aucune nouvelle difficulté; ce seroit faire quatre arrière-Voussures continuées au lieu d'une.

Je remarquerai seulement en passant pour égayer le discours, que cette sigure de Bonnet extraordinaire, inventé depuis environ deux siecles à l'usage des Prêtres, par un Bonnetier nommé Patroüillet, (selon Pasquier), donna occasion à la plaisanterie d'un Historien; qui dit que de son tems les Prêtres avoient trouvé la Quadrature du Cercle.

On peut varier cette figure de Voussure, pour la rendre plus agréable, en la faisant à double courbure, comme nous le dirons ci-après

# Deuxiéme Classe, des Voutes irrégulieres, dont les surfaces sont à double Courbure.

Puisqu'il n'y a que la Sphère entre les corps réguliers primitifs, qui foit courbe en tout sens, il semble qu'on peut lui comparer les surfaces irrégulieres, qui ont une double courbure, l'un e longitudinale & l'autre transversale; c'est-à-dire suivant la longueur de leur direction, & suivant leur largeur.

Pour donner quelque ordre à leur figure, on peut aussi leur atribuer quelque conformité avec le Cône & le Cylindre; ainsi lorsqu'une Voute aura deux côtez droits convergens, & le reste de la surface à double courbure, je l'apellerai Conico-Sphérique; telle est la Trompe droite sur les impostes & courbe sous la cles.

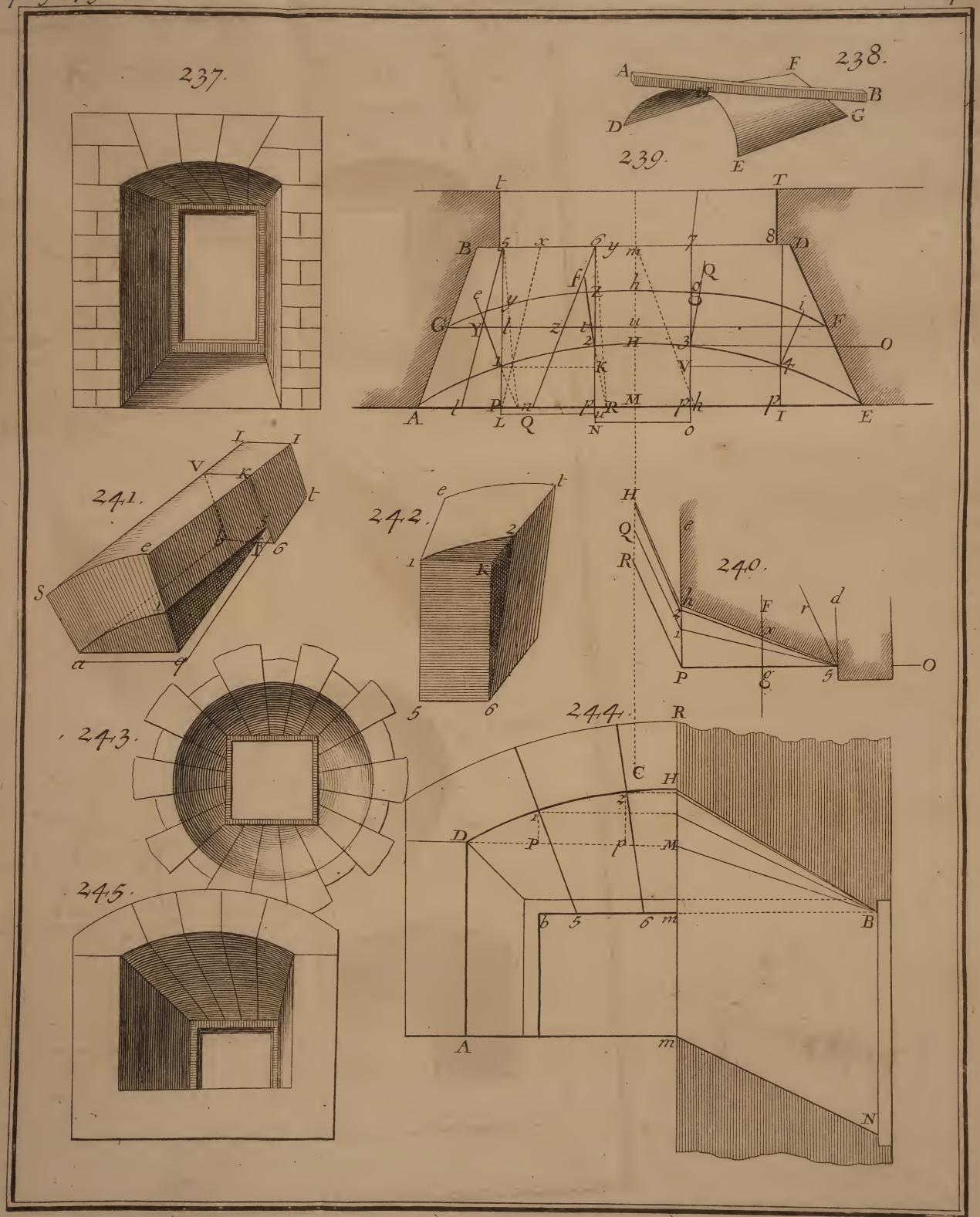
- II. Lorsqu'une Voute aura un côté droit & trois côtez courbes, dont l'opofé au droit fera dans un plan à peu près parallele à ce droit; je l'apellerai Sphérico-cylindrique; telles font les Voutes ci-après, fçavoir.
- 1°. Le Berceau de Niveau Courbe aux impostes & droit à la Clef.
- 2°. Berceau ou demi Berceau rampant, droit sur un imposte & bombe vers la clef.

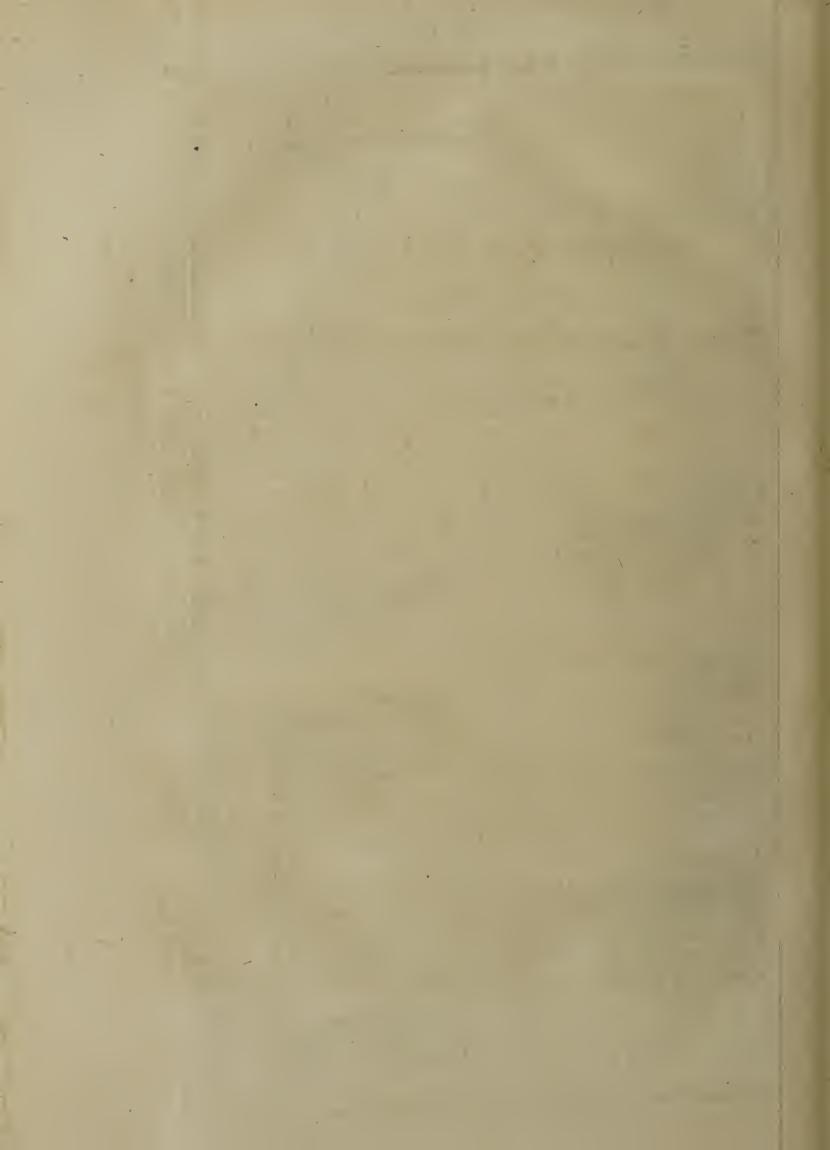
3°. La Trompe à Panache.

40. L'arriere-Voussure de Montpellier.

İII. Lorsqu'une Voute aura trois côtez droits, & une surface à double courbure, je l'apellerai Sphérico-Prismatique; telle est la seule arriere-Vous-sure de St. Antoine.

IV. Enfin lorsqu'une Voute simple sera terminée par trois ou quatre





courbes, sans que la surface courbe qu'ils comprennent soit Sphérique; je l'apellerai Sphéroïdale; tels sont 10. les Pandantifs des Voutes d'arêtes Gotiques, 20. les Tromp es à joins de lit cintrez en coquille, & 30. l'Arriere-Voussure de Marseille ordinaire.

### PROBLEME. XXIV.

## Faire une Voute Conico. Sphérique.

Apellée en termes de l'Art,

# Trompe droite sur les impostes, & Courbe sur la Cles. Pl. 65?

Soit (figure 246.) l'angle rentrant A fB qu'on veut vouter de maniere, que la pointe f soit en partie émoussée autant qu'il est convenable, pour conserver quelque beauté à la surface de la doële; sur AB, comme diametre, ayant fait le demi cercle AHB pour cintre de face, qui est ici renversé, & l'ayant divisé en ses Voussoirs aux points 1, 2, 3, 4, on tirera de ces points des perpendiculaires 1P, 2 p² 3 p³, &c. à l'ordinaire; on tirera ensuite par les points P p au sommet f, les lignes Pf, pf lesquelles ne seront pas les projections des joins de lit, comme aux Trompes coniques; mais les cordes des Courbes de leur projection, qui seront les hyperboles aussi bien que les joins qu'elles représentent, par le Theor. V, du premier Livre; & le I. du deuxième.

Pour les décrire il faut observer.

- 10. Que puisque tous les joins de lit aboutissent à la circonference de la face AHB, les hyperboles auront toutes une amplitude égale au rayon CA.
- 2º. Que passant toutes au même sommet se l'angle, elles ont pour axe commun la ligne Cs; ainsi elles seroient toutes égales, si elles avoient le même centre; mais puisqu'elles doivent se resserrer vers les impostes, & s'ouvrir vers la Clef; il faut qu'elles ayent differens centres.

Pour trouver ces centres on tirera au milieu de la Clef la corde AH, qui coupera la ligne 1 P au point D, la longueur DP portée sur CS, prolongée de  $\int$  en C', donnera le centre de la première hyperbole en C', la même corde AH coupant aussi la ligne 2p au point d, donnera la longueur dp, laquelle étant portée sur l'axe prolongé de L11 ij

S en C<sup>2</sup>, marquera le centre de la seconde hyperbole. Enfin si l'on vouloit tracer celle qui passe par le milieu de la clef, on porteroit la longueur du rayon CH sur l'axe prolongé, comme les précédentesen S h.

Premierement, par le Probleme 11. ou 12. du fecond Livre, on peut décrire chacune de ces hyperboles, puisqu'on à trois points donnez, scavoir le centre C' ou C2, le sommet s, & une ordonnée CA ou CB, c'est-à-dire un point à la circonference du demi cercle AHB; ainsi on pourra en trouver les asymptotes, ou bien les soyers; mais pour ne pas renvoyer le Lecteur à ce Probleme, nous allons donner ici une maniere fort aifée d'en trouver plusieurs poins; par exemple pour l'hyperbole qui passe par le point 2 du second joint de lit, laquelle a son centre en C2; on tirera la ligne C2 B, & autant de perpendiculaires à l'axe fC que l'on voudra avoir, de points de l'hyperbole, comme io, ko, lo, qui couperont C<sub>2</sub> B aux points o, o & o, l'imposte s B aux points e e, & l'axe  $\int C$  aux points n, n, n; puis ayant prolongé le côté AS jusqu'à la rencontre de C<sup>2</sup> B en z, on tirera au centre C la ligne ZC, qui coupera toutes les paralleles à AB, en deux également en m, d'où comme centre, & de l'intervale mo pour rayon; on décrira des arcs de cercles qui couperont  $\int C$  en x, les lignes  $n \times ordonnées$  chacune au diametre de son arc, étant portées en n y, sur leurs diametres; donneront les points y, y à la circonference d'une hyperbole, par lesquels & par les points \( \& B \), on tracera \( \alpha \) la main la courbe du joint de lit \( \frac{1}{2} \) \( \text{P} \), que l'on cherche.

De la même maniere on tracera les points de l'hyperbole  $\int ub$ , qui est celle qui doit passer par le point u du joint de lit de l'hyperbole u &  $\int VB$ , qui doit passer par le milieu de la clef.

In reste à présent à tracer les projections Plf, & pgf de ces joins de lit qui sont aussi des hyperboles; dont nous nous contenterons de chercher un point dans une des lignes perpendiculaires à Cf.

Du centre C on tirera au point 1 & 2, les rayons C 1, C 2, & prenant par exemple sur la ligne k o, la longueur ny, on la portera de C en G, sur le rayon C 2 du point G, on menera une parallele à C f, qui coupera k o en g, où sera un des points de l'hyperbole pgqf, qui est la projection du joint de lit, passant par le point 2 à côté de la clef, c'està-dire de l'arête du lit de dessus du second Voussoir, & d'un des lits de la clef.

Par la même maniere on trouvera le point f de la projection de

l'hyperbole, qui passe par le point 1, en portant ny, c'est-à-dire le point pris de y, où l'hyperbole S u B coupe la ligne i o, sur le rayon C I en CI, la parallele à eS menée par I, coupera o m i au point f, qui sera un de ceux de l'hyperbole Pff, laquelle est la projection de l'arête du lit de dessus du premier Voussoir, & de celui de dessous du fecond.

It faut présentement tracer le panneau de doële plate, lequel ne peut toucher les quatre angles de la surface du Voussoir, auquel il est destiné, parce qu'elle est intrinséquement gauche. Il en touchera seulement trois, dont il désignera les sommets, & servira à trouver celui du quatriéme, & l'inclinaison des coupes pour former les lits, sur lesquels on doit tracer les Courbes des arêtes hyperboliques de leurs joins à la doële.

On peut aussi faire cette doële plate, de maniere qu'elle ne touche que deux angles de la doële du Voussoir, qu'on se propose de faire, & cependant qu'elle serve à trouver la position des deux autres, comme nous allons le montrer dans la construction suivante.

Ayant déterminé la position de la tête du Trompillon, suivant la grandeur de la pierre qu'on y doit employer, par exemple en TR, (figure 246.) on portera la longueur de son côté ST, sur le rayon C i en C t, & l'on tirera tr parallele à la corde i 2, & terminée aux deux rayons C1, C2, suposant par exemple qu'il s'agisse de la formation du second Voussoir; cette préparation étant faite, on tracera à part (figure 248.) deux lignes ab, mM, qui se coupent à angle droit, & Fig. 248. du point m de leur intersection, on portera sur a b, de part & d'autre, les moitiez M 1, M 2 de la corde 1 2 de la figure 246. & les deux moitiez de sa parallele tren mt, mr de la figure 248.

Par les points a & b on menera les lignas a 1, b 2 paralleles à celle du milieu m M, & ayant ouvert le compas de l'intervale TA, des points \*& r pour centres, de la figure 248. on fera des arcs 1 d, 2 d qui couperont ces paralleles aux points 1 & 2, par où on tirera la ligne 12, le trapeze r 2 1 t fera le panneau que l'on cherche; lequel fera celui de la doële plate d'une Trompe droite circulaire, inscrite à la Trompe en conoïde dont il s'agit, par le moyen de laquelle doële plate on parviendra à la formation des lits, sur lesquels on doit tracer les arêtes hyperboliques de leurs joins à la doële, comme nous le dirons ci-après en parlant de l'aplication du Trait sur la pierre.

Secondement, on peut faire ce panneau de doële comme nous l'avons

dit en premier lieu, de maniere qu'il touche trois angles de la doële du Voussoir; mais alors il faut s'y préparer en décrivant la Courbe de la section plane transversale, qui est le cintre de la tête du Trompillon.

On décrira avec la longueur TN, pour rayon (figure 246.) un de-Fig. 247 mi cercle T h R (figure 247.) qu'on divisera en autant de parties égales que le cintre primitif AHB, par exemple ici en cinq aux poins 1, 2, 3, 4, par lesquels on tirera de centre n des rayons n 1, n 2 &c. prolongez indésiniment, & une ligne aplomb au milieu h n, sur laquelle on portera la longueur N zh de la figure 246. qui est l'intervale de l'axe pris à la face du Trompillon, jusques à sa rencontre avec l'hyperbole du milieu SV zh B.

On prendra aussi l'intervale NY du même point N, à l'hyperbole SYB, qu'on portera sur les rayons de la figure 247. en nY & ny, pour avoir les points Yy; & ensin l'intervale NX du même point N, à la troisiéme hyperbole, faite pour le premier lit en  $\int u XB$ , qu'on portera sur les rayons N 1, n4, en nX & nx, & par les poins TXYZyx R on tracera la Courbe qui sera la section plane transversale de la Trompe par la ligne TR de la figure 246. laquelle est le cintre de face du Trompillon.

Suposant présentement qu'on se propose de faire un second Vousfoir comme 3'4, on tirera à la corde 3'4, & par le point du cintre le plus bas x; on lui menera une parallele xu, comprise entre les deux rayons ny, nx; & l'on tirera les coupes n7, x8 du centre n, comme aux Trompes ordinaires.

## Aplication du Trait sur la Pierre.

Ayant dressé un parement pour y apliquer le panneau de doële plate, & en tracer le contour, on formera des lits avec les Biveaux de lit & de doële, de la même maniere que si l'on faisoit un Voussoir de Trompe Droite, ou bien avec le Biveau de doële plate & de tête, comme il a été dit à la page 210. puis on levera un panneau de joint de lit RYB sur la Courbe YB, qu'on apliquera sur le lit de dessus, ensorte que la ligne RB soit sur l'arrête de lit, & de doële conique; on en usera de même pour le lit de dessous, pour lequel on levera un panneau sur RxB & sur la tête du côté du Trompillon; on apliquera le panneau 3 y x 4 de la figure 247. & l'on aura les traces des quatre arêtes du Voussoir, par le moyen desquelles on creusera la doële à vûë d'œil, parce que la regle ne peut y servir nulle part.

It suffira de s'aider de quelque cerche formée entre la tête de face, & à la tête du Trompillon, par le moyen d'un cintre pris, par exemple en ke & tracée de la même maniere, qu'on a tracé celui de la tête du Trompillon TXR de la figure 247.

IL est aisé de voir que si la doële plate a été saite par la seconde construction, de maniere à toucher trois des angles de la doële creuse, il saudra sormer les lits avec le biveau de lit & de doële conique, parce que la ligne xu étant parallele à la corde 4'3, l'angle 8 x u est égal à l'angle 8' 4' 3; mais alors au lieu du panneau de lit en triangle R x B, il saut seulement un segment d'hyperbole x B, dont la corde x B sera apliquée sur l'arête de la doële plate, & au lieu du triangle mixte R Y B, pour le lit de dessus, il en saut un plus petit x YB, parce que x Y répond à 4x de la figure 247.

## Explication Démonstrative.

Premierement on remarque en fait de beauté de figure, que tous les angles qui se sont à la jonction des surfaces planes avec des courbes, sont un peu désagréables à la vûë; c'est pourquoi on tache d'esfacer ces angles en faisant la jonction des surfaces, qui se rencontrent à la ligne d'atouchement de la courbe avec la plane; or dans les Voutes coniques on ne peut essacer l'angle rentrant horisontal ASB, formé par les plans des piédroits convergens; mais on peut essacer l'angle vertical de la ligne d'intersection des piédroits, avec le côté incliné du Cône, passant par la cles en courbant ce côté, de maniere que cette ligne verticale devienne sa tangente; on en peut saire autant à chaque joint de lit, suposé dans un plan incliné passant par un joint de tête; faisant ensorte que l'intersection du plan du lit & du vertical passant par l'intersection des piédroits, soit la tangente de la courbe substituée au côté du Cône, lequel côté devient la corde de cette courbe, par ce moyen on émousse la surface pointuë du Cône.

On peut pour cette fin se servir de plusieurs Courbes. Le Poberan, comme nous le dirons ci-après, a voulu se servir du cercle; mais il n'a pas examiné qu'il ne le pouvoit que pour le milieu de la clef, sans faire une surface difforme.

On pourroit se servir de l'Ellipse, faisant toujours ensorte que la naisfance en S sut à l'extremité d'un des axes.

Mais comme l'hyperbole est la courbe qui aproche le plus de l'angle recti-

ligne, qui est la fection du Cône par son axe, où doit être la rencontre de tous les joins de lit, cette Courbe est celle qui convient le mieux pour sormer l'arondissement du sond de la Trompe, & en émousser la pointe.

Secondement parce que les hyperboles doivent s'ouvrir & s'arondir, à commencer depuis l'angle des impostes A fB, qu'on peut considerer comme la premiere hyperbole infiniment peu arondie, & que la plus arondie est celle qui doit passer par le milieu de la clef, puisqu'elle est la plus éloignée de cette premiere, on prend la distance des centres de toutes les hyperboles possibles entre la premiere & la dernière, suivant une progression exprimée par les lignes paralleles à CH, dans le triangle AHC, telles sont DP & dp, &c. provenant des divisions de la base 1, 2, 3, 4; or comme les centres des hyperboles représentent les sommets de Cône dont elles sont des sections, on a trouvé les ordonnées de ces hyperboles, par le moyen des côtez C1B, C2B, des Cônes differens que donnent les positions de ces centres; ainsi ces Courbes des joins de lit sont bien trouvées, ce qu'il falloit faire.

# Autre façon de Trompe Conico-Sphérique, à joins cintrez en Coquille.

Le P. Deran à la suite du Trait de la Trompe sur le coin, dont nous avons parlé ci-devant page 349. donne une maniere de changer la doële conique en une surface irréguliere, qu'il apelle en Niche, en traçant sur les plans des lits des quarts de cercles dont les côtez du Cône, c'est-àdire les arêtes des joins de lit étoient les cordes.

Fig. 249. Soit, par exemple (figure 249.) le quarré ASBN, la projection horifontale de la Trompe, les lignes SQ, Sq celles de ses joins de lit; on menera par les poins Q&q des perpendiculaires à l'axe SN, qui le couperont aux points f&e, si de ces points pour centres & pour rayons fS, eS, on décrit les quarts de cercles FkS, EiS, DbS, on aura les joins de lit de la doële en niche, & la quart de cercle DbS sera la cerche du milieu de la cles.

Le Pere Dechalles dans son Traité de Lapidum sectione, a voulu en changer le Trait, comme il suit:

AYANT décrit le quart de cercle DbS, ainsi que le P. Deran, il fait avec le même rayon DN ou NS, des arcs de cercles EoS, FnS, AnS sur les cordes qui étoient données pour joins de lit de la doële conique ES, FS, AS, & des centres x, y, z trouvez par des intersections saites

avec

avec ND pour rayon, & des points S, A, F, E pour centre; mais ce changement fait une figure encore plus irréguliere que celle du P. Deran, qui l'étoit déja beaucoup; pour en juger, il faut tracer la tête du Trompillon, que ni l'un ni l'autre n'ont décrit.

Ayant pris un point Gà volonté sur l'axe SN, on lui tirera la perpendiculaire indéfinie & Gh, qui coupera les arcs des joins de lits aux points h, i, k, l, suivant le Trait du P. Deran, & ceux du Trait du P. Dechalles aux points h, o, n, m.

Presentement ayant pris une ligne LL (figure 250.) pour base du Trompillon, du milieu g pour centre, & pour rayon Gl de la figure 249. on décrira un demi cercle L U L', qu'on divisera en même nombre de Voussoirs, que le cintre primitif ANB aux points 1, 2, 3, 4, par lesquels on tirera du centre g des rayons g 1, g 2, &c. prolongez, sur les-Fig. 250. quels on portera les longueurs correspondantes de la section Gb, de la figure 249. sçavoir Gh en gH de la figure 250. Gi en gI à la même, Gk eng K& Gleng L, & par les points LKIH raportez de l'autre côté en i K, on tracera à la main la Courbe LHL, qui est l'élevation de la tête du Trompillon du P. Deran.

Par la même pratique on trouvera la Courbe M2 H3 m pour la tête du Trompillon du Trait du P. Dechalles.

- IL est visible à l'inspection de cette figure 250, que la surface de la doële d'une telle niche doit être desagréable à la vue, en ce qu'elle fait un pli à la clef H comme les Voutes Gotiques, lequel est moins choquant dans le Trait du P. Deran, que dans celui du P. Dechalles, qui fait un angle curviligne fort aigu 2 H 3.

IL suit de ces constructions, qu'en faisant les impostes concaves horisontalement, on sort de l'hypotese, qui veut que les piédroits AS, SB soient en ligne droite comme à toutes les Trompes coniques, de sorte qu'en les faifant creux en quart de cercle comme le P. Deran, on change leur angle rectiligne en une demie Tour creuse, qu'il seroit plus beau & plus facile de vouter en niche Sphérique ou Sphéroïde, que de cette maniere irréguliere.

Que si l'on fait les impostes d'un arc moindre que le quart de cercle comme le P. Dechalles, les deux portions de Tour creuse, qui se formeront une à chaque piédroit, feront à leur jonction un angle curviligne delagréable à la vûë.

Enfin si l'on vouloit conserver les impostes droites, & commen-Toru. II. Mmm

cer seulement au dessus à creuser la Voute, pour aller chercher le premier joint de lit courbe du coussinet, il s'y formeroit un creux en forme de sac, comme en TKI, suivant le Trait du P. Deran, qui seroit fort vilain, & un moindre TN 2, suivant le P. Dechalles, lequel sac seroit d'autant difforme que le premier lit g K, seroit abaissé près de l'imposte g L.

It est vrai que ce sac diminueroit peu à peu en s'aprochant de la face AB d'un côté, & du sommet S au sond de la Trompe, de l'autre côté où il se réduiroit à rien; ainsi le sac MKI, qui répond à la section  $X \circ M x$  de la figure 249. est moindre que TKI, qui répond à GT.

D'ou l'on doit conclure, que cette espece de Trompe est une idée mal concertée, qu'on ne peut mettre en pratique sans vouloir faire une chose difforme de propos déliberé; laquelle est non seulement moins réguliere & moins belle que la Trompe conique sur le coin, & que la Sphérique; mais aussi moins solide; par conséquent dont on ne peut tirer aucun avantage.

### PROBLEME. XXV.

# Faire une Voute Cylindrico Sphéroide.

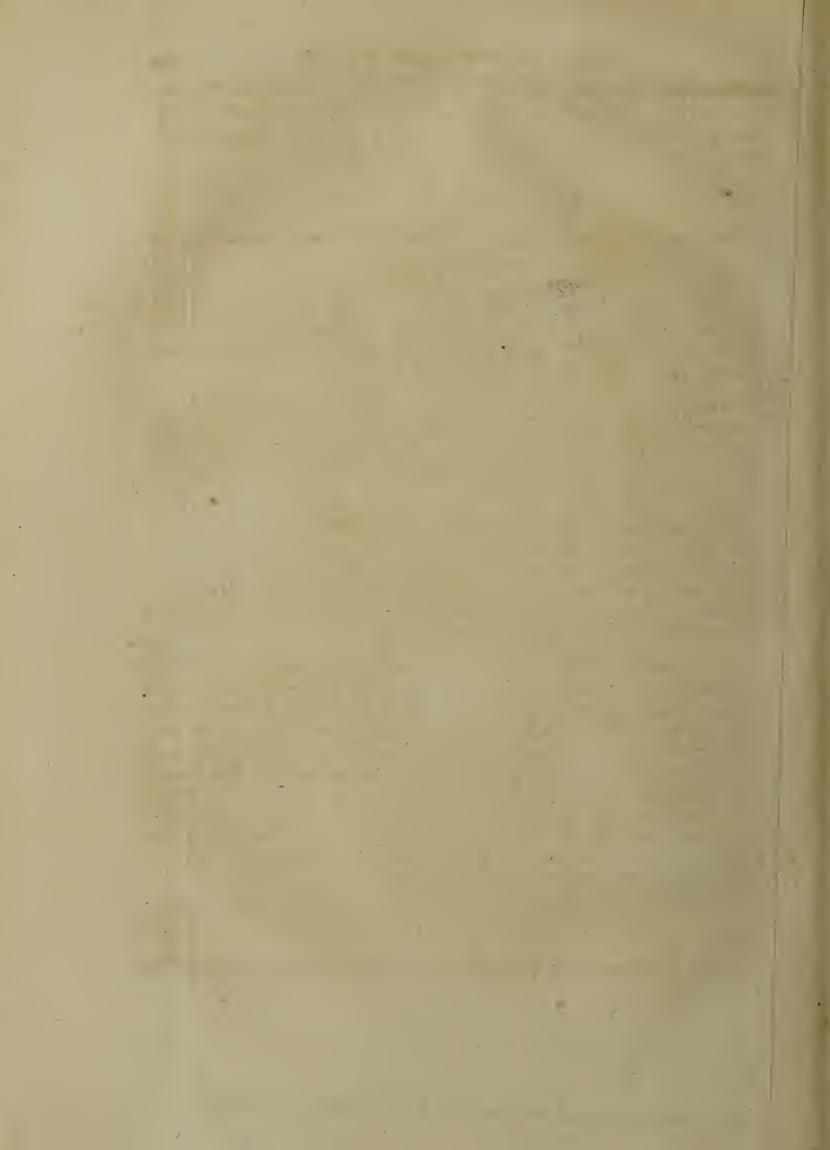
En termes de l'Art,

# Faire une espece de Berceau, dont la Clef & les Impostes sont de différente nature, sçavoir, l'un droit, l'autre courbe.

On a vû par le Trait précédent, qu'on peut faire une Voute dont les impostes sont droites & convergentes; mais dont toutes les autres lignes de joins ou de pareilles tracées sur la doële tendantes au point de concours des impostes, se courbent d'autant plus qu'elles s'élevent, de sorte que celle du milieu de la clef est la plus concave.

D'ou il suit qu'on peut encore faire la même chose, lorsque les impostes ne concourent qu'à une distance infinie, c'est-à-dire lorsqu'elles sont paralleles entr'elles.

On peut encore donner à cette figure de doële une autre modification, en faisant faire un quart de révolution au corps cylindroïde, dont il s'agit, autour de son axe, alors les lignes droites des impostes se placeront où étoit la clef, sans qu'il arrive d'autre changement à la



Voute, que celui de la situation de ses parties, considerées à l'égard de l'horison; à laquelle situation ayant égard, je distinguerai ces sortes de Voutes en deux especes, l'une où la clef est droite & les impostes courbes, l'autre où l'imposte est droite & la clef courbe.

### PREMIER CAS.

# Berceau irrégulier, dont les impostes sont courbes es la Clef droite.

Soit, (figure 251) le quadriligne mixte ABKI, la projection hori-Pl. 66. sontale d'une Voute, dont les côtez AB, IK sont droits, & AI, BK courbes Fig. 251-concaves, lequel étant divisé par les lignes de milieu CX, FG, est uniforme dans chacun de ses quarts ACMF, BCMG, &c.

Sur AB pris pour diametre du cintre primitif, ayant décrit le demi cercle AHB, on portera les distances de la ligne du milieu, MF, MG en Cf, Cg, de part & d'autre du point C, & de même les longueurs mD, mE en Cd, Ce, suposant DE parallele à AB, & éloignée à volonté, par exemple à moitié de CM.

Sur la ligne fg prise pour grand axe d'une Ellipse, & CH pour moitié du petit, on décrira la demie Ellipse fHg, qui est le plus grand de tous les cintres, de même sur de pour grand axe, & le double du même CH pour le petit, on décrira la demie Ellipse dHe entre ces ceintres, on en pourra tracer de même autant qu'on le jugera à propos, pour la commodité & l'exactitude de la construction.

On divisera ensuite chacun de ces cintres en un même nombre de parties égales entr'elles, pour former autant de Voussoirs qu'on voudra, par exemple ici en cinq aux points A, 1, 2, 3, 4, B pour le circulaire f, 10, 20, V, 0, g, pour le grand surbaissé d, 16, 20, u, ne pour le moyen surbaissé, & par ces points on tracera les courbes 4 no, 3 u V qui seronr les projections verticales, en profil de chacun des joins de lit d'un côté, & leurs égales 1, 16, 2, 26, de l'autre, lesquelles sont d'autant plus courbes qu'elles aprochent de l'imposte Bg, & d'autant plus droites que les lits aprochent de la clef H, dont le milieu est parfaitement droit; ces courbes servent pour la formation des têtes des Voussoirs, par la voye de l'équarrissement.

IL faut présentement tracer celles des joins des mêmes lits à la doële.

Sur le diametre AB prolongé, on portera la profondeur de la Vou-

te exprimée par CX avec ses divisions MN en ai, & par les points a, n, m, n, i, on lui élevera des perpendiculaires indéfinies ah, nh, mh, nh, ih; puis par les points des courbes de tête dont nous venons de parler 4, n, o, 3, u, V, & le sommet H, on menera des horisontales paralleles à AB, qui couperont les verticales ah, &c en des points qui seront au contour des courbes que l'on cherche, lesquelles seront repetées de part & d'autre également en sens contraire, depuis la ligne du milieu mh; ainsi l'horisontal passant par le point 4, donnera les points d'intersection 1f, 4f; le point n, donnera les points N & N, & le point o, celui du milieu O, la courbe 1f NON 4f, sera celle du premier lit à la doële.

Par la même pratique les points 3, u, V, du prifil de tête donneront la courbe 2<sup>f</sup> UVU 3<sup>f</sup> pour les fecond joint de lit à la doële.

De ce que les projections verticales des lits à la tête & à la doële font courbes, il suit que les projections horisontales des joins à la doële le feront aussi; c'est pourquoi il taut les chercher à peu près comme celles de la coupe, par le moyen des points du profil de tête, d'où l'on abaissera des perpendiculaires sur AB, qu'on prolongera jusqu'à la rencontre de se paralleles DE, FG, Tt, IK. Ainsi la verticale menée par le point 1, donnera les points P&R, celle qui sera abaissé du point 1, donnera les points x&x, à la rencontre des lignes DE, Tt, & celle qui sera tirée par le point 1°, donnera sur la ligne du milieu FG le point Q, la courbe  $P \times Q \times R$  sera la projection horisontale du premier joint de lit. Celle du second  $p \neq r$  se trouvera de même, laquelle comme l'on voit est beaucoup moins courbe que la précédente, parce qu'elle aproche de cette projection du milieu de la cles CX, qui est parsaitement droite au plan horisontal comme au vertical en  $b \cdot b \cdot b$ .

Puisque toutes les projections des joins de lit sont courbes, il suit que les arêtes des joins en œuvre sont des Courbes à double courbure, qu'on ne peut faire par la voye du simple équarrissement, par des préparations des surfaces planes, mais par une préparation de surface cylindrique, & par panneaux flexibles, comme il a été dit au troisséme Livre page 311.

## Aplication du Trait sur la Pierre.

Soit, par exemple, proposé à faire le premier Voussoir, dont la projection horisontale est le quadriligne mixte APQF. Ayant dressé un parement pour servir de lit de niveau, on y apliquera le panneau formé Fig. 152. sur l'épure AP x QFDA, dont on tracera le contour sur ce lit, puis on

abattra la pierre à l'équerre suivant la courbe  $P \propto Q$ , formant ainsi un morceau de Tour creuse, dans laquelle on élevera sur les repaires  $P \propto Q$ , des perpendiculaires au lit de niveau paralleles entr'elles, sur les quelles on portera les hauteurs des retombées IP, I'A sur le milieu I' sur le point I' sur

On prendra ensuite le Biveau d'aplomb & de coupe P 1°5, avec lequel on abattra la pierre, pour former le lit tenant une des branches aplomb, & l'autre d'équerre sur l'arête, & par ce moyen on formera une surface convexe cylindrique, dont la projection est marquée au profil par la courbe 1, 1°, 1°, ou son égale 4no, de l'autre côté. On formera les têtes avec les Biveaux mixtes xQF & xPA, pour y tracer les arcs A 1 & f 1°, suivant lesquels la courbe du lit de dessous ADF, & l'arête trouvée du lit de dessous, on abattra la pierre pour former la doële concave gauche, dans le milieu de laquelle on apliquera la cerche de l'arc d 1°, sur les apuis donnez en D au lit de dessous & en x à celui de dessus, & la pierre sera faite.

### USAGE.

Quoiqu'il paroisse du premier abord quelque chose de bizarre dans la figure de cette Voute, je puis juger qu'elle réussit très bien en œuvre, par le modele que j'en ai fait faire pour vouter les bras renslez de la Croix Grecque, d'une Chapelle dont j'ai donné le dessein à un Comte de l'Empire, qui le fait exécuter auprès de son Château de Bockenheim dans le Palatinat. Quoique j'évite les occasions de me mêler d'Architecture, j'ai embrassé celle-ci avec plaisir, tant pour obliger un Seigneur très estimable par lui-même, qui m'honore de ses bienveillances, que pour contribuer à l'œuvre pie du rétablissement d'une Chapelle anciennement célébre dans le voisinage, & même bien avant en Allemagne, qui étoit tombée en mazure par les révolutions des Héresies.

La Providence ayant rapellé ce Souverain au giron de l'Eglise à la Religion de ses Peres, il suit les tracées de ces Illustres Ancêtres, qui ne se sont pas moins distinguez par leur pieté, que par les grandes actions qui leur ont donné un des premiers rangs dans l'Empire de tems immémorial. Nous avons à Landau une preuve de ce que j'avance, car c'est à Mrs. les Comtes de Linange, que le Chapitre & l'Eglise Collegiale doivent leur Fondation depuis environ 470, ans.

## Second Cas inverse du précédent.

## Berceau droit sur les Impostes, es courbe sous la Clef.

Si l'on faisoit un Berceau complet, c'est-à-dire, qui s'étendit d'une imposte à son oposée; après avoir déterminé la ligne courbe du cintre, de chacune de ses têtes à volonté suivant l'exigence de l'ouvrage, il faudroit déterminer de même à volonté suivant l'occurence la ligne courbe, qui détermine la concavité du milieu de la cles au dessus du côté droit d'un Cylindre inscrit dans ce Berceau irrégulier sur même base. Ensuite diminuer cette courbure peu à peu en descendant jusqu'aux impostes où elle doit se redresser totalement, & se consondre avec les cotez du Cylindre inscrit.

Comme cette figure de Voute n'est d'usage en Architecture que pour les Escaliers suspendus & à Repos, où elle n'est mise en œuvre qu'à moitié, depuis une imposte jusqu'à la clef, le reste demeurant vuide, & qu'elle est aussi plus ordinairement rampante que de niveau, nous choisissons ce cas d'usage pour l'exemple du Trait, qui consiste à:

# Faire un demi Berceau Rampant droit à son Imposte, es courbe sous la Clef.

Soit, (figure 253.) le parallelograme rectangle ABDR, la projection horisontale du demi berceau, dont l'imposte rampante est AM, terminée en M par la verticale BM, donnée pour hauteur de la rampe d'escalier, élevé sur le point B, qui est de niveau aux point A, déterminée suivant le nombre & la hauteur des marches.

AYANT prolongé BA vers C, & déterminé la nature du cintre de face de montée en quart de cercle ou d'Ellipse, ou seulement en arc moindre que le quart, on portera la largeur AR en AC, pour décrire du centre C, l'arc AH, par exemple en quart de cercle; on menera par A la verticale RAT, & par C & M les paralleles C s, & M b. Ensuite par le sommet H, on tirera l'horisontale H b, qui coupera AT en b, d'où on menera b b. parallele à AM, qui coupera la verticale BM prolongée en b.

Ensuite on tracera la Courbe du bombement du sommet h f h, comme on le jugera à propos, je la suposerai pour plus de facilité en arc de cercle, tiré du point D pour centre, afin que si cette Voute rachete par le haut un arc de cloitre h. N, comme il arrive ordinairement, il ne se fasse pas de jarret en h.

Le cintre de face AH étant divisé en ses Voussoirs, par exemple en trois également aux points 1, 2, H, on menera par les points 1 & 2 des horisontales, qui couperont la verticale AT aux points 1<sup>a</sup>, 2<sup>a</sup>, par lesquels on menera des paralleles à la rampe AM, qui donneront sur M b<sup>e</sup>, les points 1<sup>a</sup> 2<sup>a</sup>; ces lignes droites seront les cordes des arcs des joins de lit, dont la courbure doit diminuer insensiblement, à mesure qu'ils aprochent de l'imposte AM, qui devient ensin en ligne droite.

Pour trouver les points de ces courbes, qui sont les projections verticales des joins de lit, dont les arêtes doivent être en œuvre à double courbure, il faut diviser la rampe AM en autant de parties égales qu'on voudra avoir de points de chacune de ces courbes, par exemple en quatre aux points E, F, G, par lesquels on élevera autant de verticales paralleles à TR, qui couperont l'arc donné pour la clef  $hfh^e$ , aux points e, f, g. & la projection horisontale aux points  $h^e$ ,  $h^e$ ,  $h^e$ .

Par les points e, f, g, on menera des paralleles à la rampe AM, qui couperont la ligne AT aux points r, f, t, par lesquels on menera des horisontales r f, f e, t g, donn les intersections avec la verticale C faux points f, e, g, donneront les sommets de chaque quart d'Ellipse, qui doit être la section (de chachun des plans passans verticalement par les points donnez E, F, G, & perpendiculairement à la direction de l'axe du berceau.

Pour trouver les points de leur projection horisontale, il n'y a qu'à abaisser de ces mêmes points des perpendiculaires sur AC, qu'elles couperont en des points  $p^2$ , z, y, x, où seront leurs retombées, lesquelles seront portées sur les horisontales correspondantes, sçavoir, Ax provenant du point 2 de l'arc  $Af^3$ , sur la ligne Ff du point f en f la retombée f y provenant du point f y de l'arc f en f en f en f les points. Az provenant de 2 de l'arc f sur f sur f en f en f y f en f

r<sup>2</sup> y x z d<sup>2</sup>, on tracera la courbe qui sera la projection horisontale du second joint de lit.

On tracera de la même maniere celle du premier lit r l d, qui fervira à tracer les Voussoirs par l'équarrissement ordinaire.

Presentement, si pour le menagement de la pierre, on veut tracer la projection de ces mêmes joins de lit sur le plan de rampe, il faut operer differemment.

Par tous les points h, e, f, g, he de la Courbe du renflement, & par tous les points trouvez des autres joins 2<sup>a</sup>, x<sup>2</sup>, 2<sup>n</sup>; 1<sup>a</sup> X 1<sup>n</sup>, où sont les intersections de ces courbes avec les verticales e E; f F, g G, on tirera des perpendiculaires sur AM, lesquelles étant prolongées couperont le côté r h'aux points h' et fi b h, qui marqueront les sommets des tous les cintres transversaux, en projection sur le plan incliné de la Rampe; & pour en trouver les autres points, on prendra les retombées des divisions de chaque cintre Ax, Ap2, &c. ou ce qui est la même chose, les distances horisontales V 2<sup>r</sup>, u 2<sup>r</sup>, &c. qu'on portera sur les perpendiculaires à AM, qui correspondent à ces divisions, par exemple V2\*, qui est au cintre du milieu pour la seconde division en o V2, provenant du point  $x^2$  de la ligne fF, & la distance horisontale i 1\* sur  $X_0$ , prolongée en OP, la courbe FPV<sup>2</sup> fi, sera la projection inclinée de l'arc elliptique, qui est la section transversale par le milieu de la longueur du berceau, ainsi des autres, comme la figure le montre sensiblement; ce qui est si relatif aux Traits que nous avons donné ci-devant au Chapitre V. pour les Traits des Descentes, qu'il paroît inutile d'en détailler tous les autres exemples.

Ces courbes sont nécessaires pour tracer les têtes des Voussoirs, qui sont aplombs; mais si l'on vouloit les faire couchées perpendiculairement à la rampe, ou bien faire des cerches pour creuser la doële, propres à être posées perpendiculairement à la ligne de rampe AM, il est clair que les courbes de ces cerches seroient représentées sur le plan incliné, en projection par les lignes droites, de sorte qu'il faut une opetion à part pour en décrire le Contour.

Soit, par exemple une de ces cerches qu'on veut faire, passant par le point g, pris à volonté.

On tirera par ce point une perpendiculaire g a sur AM, laquelle étant prolongée, coupera les courbes de projection 1' 1' 1', & 2' V' 2' en des points o' o², & la Droite h' h', au point b.

On portera à part (figure 254.) la ligne ab avec ses divisions or oz en

\*\* V¹, V², par lesquelles on élevera des perpendiculaires V¹ 1", V² 2" b" g", qu'on sera égales aux hauteurs des divisions, prises sur la projection verticales dans les points d'intersections de la ligne ga, avec les courbes des projections verticales des joins de lit 1" 2" g, de la figure 253. & par les points trouvez 1" 2" g" de la figure 254. on tracera une courbe qui sera celle de la cerche qu'on demande, ou d'une section de tête inclinée de Voussoir, pour servir de joint de doële transversale.

J'AI donné pour exemple de ce Trait un cintre primitif en quart de cercle, d'où suivent des cintres secondaires en quart d'Ellipse; mais comme cette. Voute pousse au vuide à son sommetentre ses deux extrémitez, il convient souvent de faire le cintre primitif moindre que le quart de cercle, ou plûtôt parabolique; de cette derniere construction, il suit que les cintres secondaires sont aussi tous paraboliques, dont les amplitudes se trouvent de même que les sommets des quarts d'Ellipses, & qu'on peut décrire par le Probl. X. du deuxième Livre.

### Explication Démonstrative

Lorsque les surfaces sont des Voutes nécessairement differentes des régulieres primitives, il convient de les en raprocher autant qu'il est possible, c'est pourquoi entre les courbes données, pour les deux cintres de face, de montée & de descente, nous avons déterminé une suite de quarts d'Ellipses, terminez par le bas à l'imposte donnée, & à la hauteur designée par les points de section, pris à volonté sur la courbe du sommet, qui est aussi donnée, & parce que les joins de lit aparens doivent diviser la doële en parties toujours proportionelles, pour que les intervales des Voussoirs s'élargissent, & se resserrent d'une manière uniforme, nous avons divisé les circonferences des sections prises à volonté, en un même nombre de parties aliquotes, lesquelles sont toujours une suite qui s'écarte de la ligne droite, d'où il résulte que les arêtes des lits à la doële sont des courbes à double courbure, puisque leurs trois projections, sçavoir, la verticale de coupe en longueur, celle de profil en travers & celle du plan horisontal, sont chacune différemment courbes.

OR le Trait de pareilles arêtes ne peut être ébauché que par le moyen de la suposition d'une surface creuse cylindrique, formée sur l'une des trois projections, comme nous l'avons expliqué au troisséme Livre à la page 311. & aux suivantes. Le reste de cette Voute rampante est relatif aux descentes, dont nous avons parlé au long à la sin du cinquéme Chapitre.

### Aplication du Trait sur la Pierre.

Puisque cette Voute est à double courbure comme les Sphéroïdes, & que les arêtes des lits des Voussoirs ne sont pas planes, c'est-à-dire dans un plan, il est clair qu'il faut commencer par former une surface concave cylindrique, comme nous l'avons expliqué au Chapitre VII. en parlant des Voutes Sphéroïdes, & recemment au dernier Trait; mais à cause que cette Voute rampe, on peut saire cette premiere surface cylindrique, ou sur les courbes de la projection horisontale comme  $r^2 \times d^2$ ,  $r^1 l d^1$ , ou sur celles de la projection inclinée  $2^t V^2 2^s$ , &  $1^t 1 s^s$ .

Dans la premiere méthode il y a beaucoup de pierre à perdre, parce qu'après avoir operé comme au cas précédent, il fautensuite retrancher les parties triangulaires, l'une par exemple AEK, pour un premier Voussoir au lit de dessous, & l'autre 1 Y 2 au lit de dessus.

Dans la seconde méthode il y a encore deux parties triangulaires à retrancher d'un Parallelepipede AY, mais un peu moindres qu'à la précédente dans le raport du triangle AEK à son oposée YEO, auquel est égal celui de l'autre extrémité a i A, si les joins de tête sont aplomb, & il n'y aura que ce dernier, si l'on fait les têtes perpendiculaires à la rampe; ainsi l'on peut choisir celle des deux méthodes, qui conviendra le mieux, suivant les circonstances d'aplomb, ou d'équerre sur la rampe.

Cette premiere disposition d'ébauche étant saite, après avoir creusé une doële de suposition d'aplomb comme il a été dit au Trait précédent, on portera dans ce creux les hauteurs des retombées des bouts du Voussoir, & du milieu pour y tracer avec une regle pliante l'arête du lit superieur, & avec le biveau d'aplomb & de coupe, on formera le lit de dessus convexe, & le lit de dessous du Voussoir suivant concave, comme il convient au complément du même biveau renversé.

Le parement creux de suposition verticale, & les lits étant faits, on tracera l'arête du lit de dessous, en portant les retombées perpendiculairement aux arêtes de tête du parement creux, de la même maniere que nous l'avons expliqué pour la formation des Voussoirs de la Vis St. Giles, à laquelle cette Voute a quelque raport, avec cette différence que les têtes ne sont pas en coupe comme à la Vis, mais paralleles entre elles, comme aux Voutes en berceau en descente.

# Remarques sur les Fautes de l'ancien Trait.

Les Auteurs de la coupe des Pierres, on fait quatre fautes dans le Trait de cette Voute.

La premiere consiste en ce qu'ils font un jarret en pli, à la naissance de leur cintre primitif sur le piédroit, comme il est aisé de le voir par leur construction; ayant élevé CH perpendiculaire & égale à CA, ils prenpent l'intervale HA pour rayon de ce cintre, dont ils cherchent le centre par l'intersection des arcs V 7 V 8, décris avec le même rayon des centres H & A; ainsi décrivant l'arc A 9 H du centre V, il est visible que la verticale AR, qui est le prosil du piédroit ne lui est pas tangente, puisque le rayon VA lui est incliné en angle aigu VAR, par conséquent cet arc fait un jarret en A, où est sa naissance.

On voit par cette construction, qu'au lieu d'un quart de cercle comme je l'ai sait par exemple en H 2 A, ils ne sont qu'un arc de 60. dégrez; leur raison est sans doute de deminuer la poussée du sommet, qui pousse au vuide entre ses deux extrémitez. J'admets cette raison, mais je serai voir comment on peut concilier la régularité de la naissance sans jarret, avec cette raison de solidité, par le moyen d'un cintre Parabolique, lorsqu'il sera question des Voutes composées par la jonction des Trompes, comme il arrive aux Escaliers suspendus, & à Repos.

La séconde faute des Auteurs consiste, en ce qu'ils sont les projections horisontales des joins de lit en ligne droite, ce qui rend les divisions des doëles des Voussoirs inégales entr'elles dans chaque section verticale, parce que les quarts d'Ellipses ou autres courbes de ces sections, n'étant pas paralleles à celle du cintre primitif HA, seront inégalement inclinées à une même verticale, par exemple 2°P, d'où il suit que les divisions ne seront point des parties aliquotes égales de chaque cintre; car, si l'on prend par exemple 2 q, pour une de ces verticales, qui représentent le plan, dont la section longitudinale parallele à l'axe, donne pour projection du joint de lit une ligne droite, il est clair que la portion f'q est moindre que f'2 2°, qui est le quartde l'arc elliptique f'A; & par l'inverse, si l'on prend cette varticale en 2°P, il est visible que l'arc HP sera plus grand que le quart de l'arc de cercle HA: ainsi des autres joins.

La troisième faute consiste, en ce qu'ils tracent mal les courbes des joins de lit, considerez dans leur élevation, comme  $1^a \times 1^n$ ;  $2^a \times 2^n$ , relativement à la courbe du sommet  $b f b^c$ , parce qu'ils partagent la distan- N n n ij

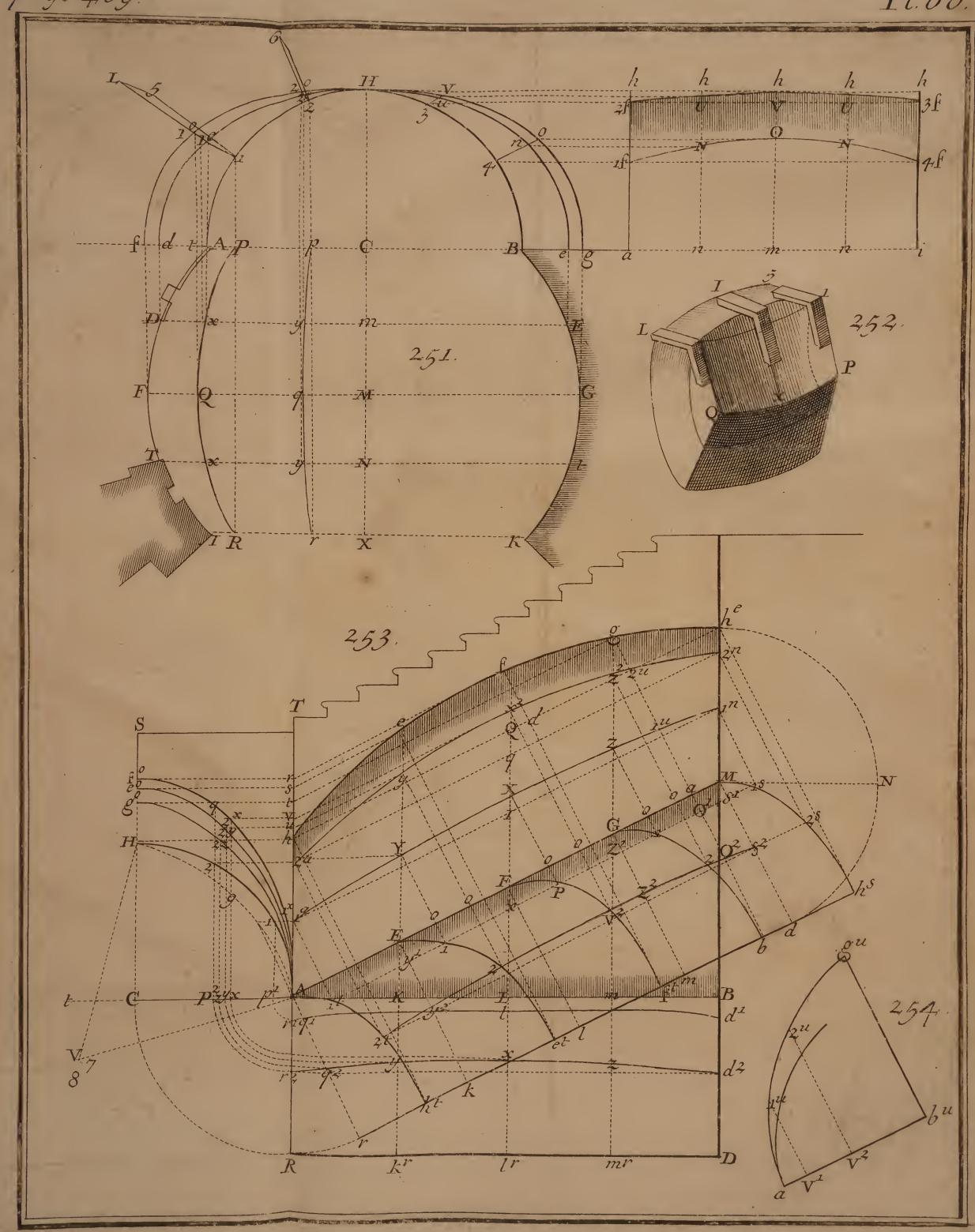
ce fQ, du sommet f de cet arc donné à sa corde  $bb^*$ , en un même nombre de parties égales, qu'il y a de rangs des Voussoirs, par exemple ici en trois pour déterminer la distance de chaque arc au dessus de sa corde, par le nombre de ces divisions, dont elle doit être augmentée ou diminuée; ainsi l'intervale iX de la corde  $i^*$   $i^*$ , à son arc  $i^*$   $i^*$   $i^*$ , est le tiers de  $i^*$  se son les Auteurs; l'intervale  $i^*$  de la corde  $i^*$   $i^*$ , à son arc, & les deux tiers de  $i^*$ , ainsi du reste; ce qui leur donne occasion de tracer des arcs circulaires par trois points donnés, dont ils sont les joins de lit, & qui produit encore évidemment des divisions des Voussoirs inégales entr'elles, parce que ces distances en aplomb sont proportionelles aux sleches  $i^*$   $i^*$ , &c. de ces arcs; lesquelles sleches ne sont point entr'elles en raison Arithmétique, ni dans le cercle, ni dans l'Ellipse; or il est visible que ces distances dépendent de la difference des hauteurs des divisions proportionelles des arcs  $i^*$   $i^*$ 

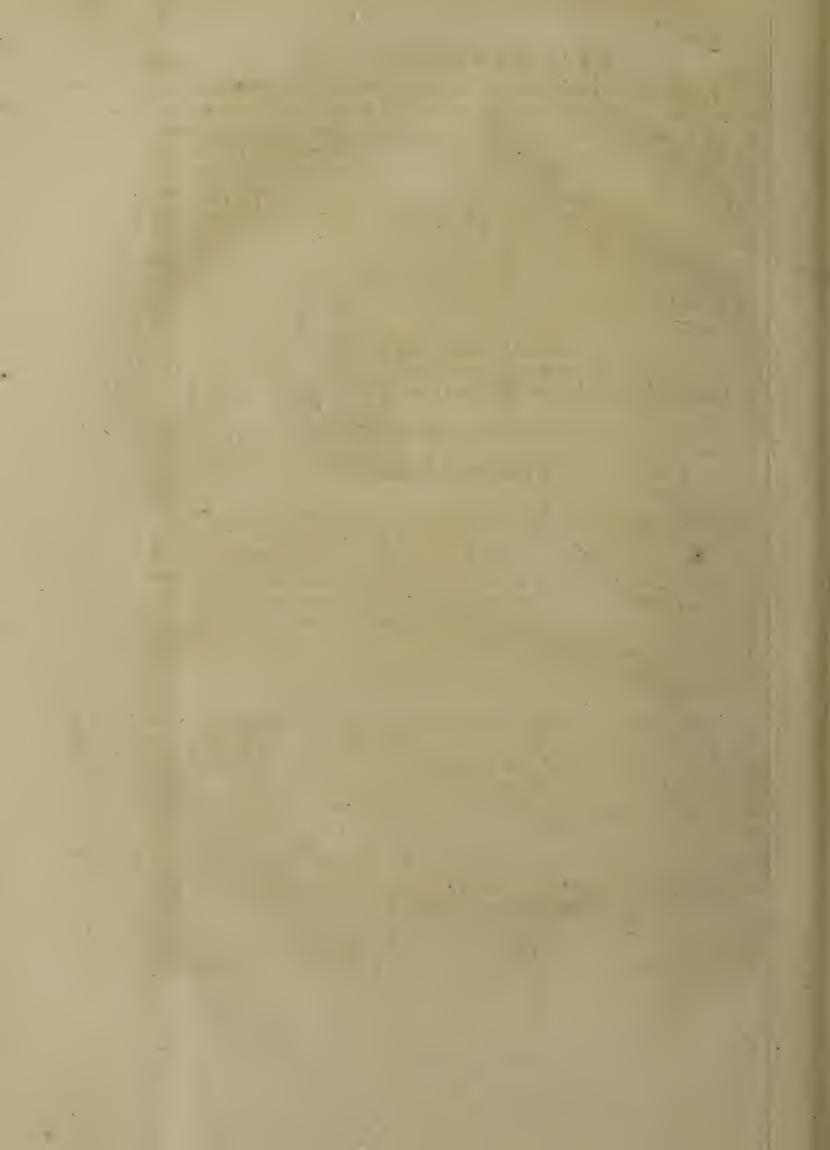
La quatrième faute consiste dans la nature de ces courbes, qu'ils sont circulaires, qui ne peuvent l'être suivant les divisions des rangs de Vousfoirs, ni suivant la nature du corps coupé, qui n'est certainement point du nombre des réguliers, dont les sections par des plans paralleles entr'eux, en long ou en large sont circulaires, par conséquent sorçant les joins à passer par des arcs de cercles; ils ne peuvent le faire que par le moyen des inflexions de la surface de la doële, qui doivent y causer des irrégularitez, comparables à celles des ondes de l'eau agitée. Je conviens que ces sinuositez ne seront pas sort sensibles, mais elles y seront réellement & sans aucune nécessité, puisqu'on peut mieux faire avec autant de facilité qu'il s'en trouve dans l'exécution de l'ancien. Trait.

### COROLLAIRE.

### Du Bonnet de Prêtre, de Direction concave d'une face à l'autre.

Nous avons parlé ci-devant de la figure, que produiroit dans son ébrasement une ouverture quarréé d'un côté, & ronde par l'autre comme une Fenêtre, ou un ensoncement de Voute, lorsque les lignes de direction, tirées du quarré intérieur au cercle extérieur sont droites; présentement nous suposons que ces lignes sont courbes en quart d'Ellipse, plus & moins alongez; en ce cas il se formera une surface à double courbure, qui peut très bien convenir à racorder dans une chambre quarréé, par un rensoncement de Voussure, une bordure ronde, ou au contraire une ouverture, ou bordure quarrée sur une Tour ronde.





Le Trait d'une telle Voussure ne seroit different de la Voute, dont nous venons de parler, qu'en ce que ce seroit un composé de quatre parties de la même espece tournées differemment, ensorte que leur naissance & leurs sommets soient dans des plans horisontaux, l'un au desfus de l'autre, au lieu qui'l étoient dans des plans verticaux paralleles entr'eux. Secondement que chacun de ces quarts soit renserméentre des plans verticaux convergens, sur lesquels on pourra prendre les cintres primitifs, dont les diagonales seront un des demi-axes, & la hauteur sera l'autre toujours égal; ces Voussures sont très propres à orner un plat-sond, par la varieté de transition des figures du rond au quarré, ou du rectangle à l'Ellipse qui se trouvent ainsi racordez agréablement.

## Deuxiéme Espece.

### VOUTE SPHERICO - CYLINDRIQUE.

Apellée en termes de l'Art,

### Trompe à Panache.

Lorsque deux Berceaux d'égale hauteur se croisent perpendiculairement, il se sonne à leur intersection deux arêtes elliptiques, qui n'ont pas tant de force que le reste des Berceaux, parce qu'elles sont sort surbaissées, si les cintres de ces berceaux sont circulaires, & encore plus s'ils sont déja surbaissez, pour fortisser cette croisée, & pour lui donner plus de grace, on la voute en cul-de-sour, comme on voit en plusieurs Eglises, dont le plan est en Croix, ce qui forme une Voute Sphérique en pandantif sur un quarré, lorsque les diametres des berceaux sont égaux.

Dans la plûpart de nos Eglises modernes au sieu du cul-de-sour, on a élevé sur ce quarré une Tour ronde, qui porte en l'air à saux sur quatre Panaches, dans laquelle on tire du jour par plusieurs vitraux, au dessus desquels on voute la Tour en hémisphère; cette espece d'édifice s'apelle en François un Dome, & en Italien Cupola, au lieu que Dome signifie la principale Eglise d'une Ville.

Lorsque la Tour du Dome est de même diametre que les berceaux de la Nef, & ceux des bras de la Croix, les Panaches prennent leurs naissances, comme les Pandantifs de la Voute d'arête, qu'on y peut faire, chacun sur un point, qui est l'angle saillant de la rencontre de deux piédroits des berceaux, avec cette différence, que le Panache tient lieu des deux Pandantifs de la Voute d'arête, qui feroient un angle saillant.

Et parce que ce Panache est triangulaire, il s'apelle aussi Pandantif; dans ce cas il peut être un triangle Sphérique, tel que nous l'avons dit en parlant de la Voute Sphérique sur un Pandantis.

Mais parce qu'une telle naissance est trop petite pour la solidité de l'Eddifice, les bons Architectes coupent l'angle des deux piédroits des berceaux par un Pan, qui diminue un peu l'imperfection du Porte - à faux, ce qui augmente aussi le diametre du Dome à l'égard de celui des berceaux.

On voit des exemples de differens raports de ces diametres de Tour & de Berceaux dans les Edifices les plus confiderables.

Aux Invalides à Paris, celui du berceau est à celui de la Tour, environ comme un est à deux, ce qui retranche du côté du quarré circonscrit, à chaque angle, environ le quart du diametre du Dome.

A St. Pierre de Rome, environ un cinquéme. Au Val de Grace à Paris environ un fixiéme, à la Sorbonne encore moins, & au Noviciat des Jesuites les diametres des Berceaux, & du cul-de-sour sont presque égaux.

Dans tous ces cas le Panache n'est pas comme le Pandantif un triangle Sphérique, mais une surface quadrilatere mixte irréguliere, d'autant moins creuse que le Pan ou la naissance, qui est sur une ligne droite est plus grande.

J'APELLE cette surface Sphèrico-cylindrique, parce qu'elle est à double courbure comme la Sphère, & qu'on peut faire passer un Cylindre par trois de ses côtez, sçavoir par son imposte qui est droite, & ses deux arcs de cercles verticaux; en voici le Trait, qu'aucun Auteur n'a donné.

PL. 67. Soit, (figure 255.) le quart de cercle CGD, la projection horison-Fig. 255. tale du quart de la Tour, d'un Dome inscrit dans un quarré SDCG, coupé par un pan AB, qui en retranche le triangle ASB, le quadriligne mixte ABDMG, sera la projection horisontale du Panache, qui doit racheter le quart de la Tour creuse, ou d'une calotte Sphérique élevée sur le cercle, dont l'arc horisontal GMD est le quart, lequel est tout en

Fig. 257. l'air comme il est représenté à la figure 257, au dessous par les mêmes lettres G' M' D' B' A', où l'on voit qu'il n'y a que la seule imposte A' B', qui en est le plus petit côté, qui porte de sond sur le solide.

Comme cette imposte, & le Couronnement G'M'D', sont chacun dans un plan horisontal, il suit que les joins de lit doivent aussi être tous

horisontaux, du moins à la doële; mais les joins montans qui doivent être dans des plans verticaux, peuvent avoir deux differentes directions, l'une Sphérique qui peut tendre au centre C, comme (dans l'Ostans MKD) les plans dont les projections font m MC, BLC,  $p^t$  KC,  $p^z$  IC, &c.

L'autre disposition de joins montans, qui est la conique peut être suivant les directions des plans verticaux, qui concourent tous en S, où est le sommet S de l'angle du quarré circonscrit, comme sont (dans l'Octans GNM) ceux dont la projection sont les lignes GAS,  $O \circ S$ ,  $N \circ S$ ,  $M \circ S$ .

La premiere de ces dispositions de joins montans, qui est la Sphérique, paroît la plus naturelle, & doit être suivie lorsque le Panache porte immédiatement une calotte de Voute Sphérique, parce qu'alors ils doivent tous tendre au Pole, dont le point C est la projection; mais c'est celle qui pousse le plus sur les arcades des berceaux, parce que les parties  $p^1$  K,  $p^2$  I, poussent totalement au vuide en  $p^1$  &  $p^2$ .

La seconde de ces dispositions, qui est la conique, paroît la plus belle, en ce que les joints qui viennent toujours en s'élargissant jusqu'au couronnement, forment l'agréable figure de la queuë de Paon; elle est aussi plus solide que la précédente, parce que, suposant que l'on sit les joins montans en déliaison, chaque rang vertical de Voussoir porteroit sur une base solide, & non pas une partie au vuide comme dans la disposition précédente; mais elle ne convient qu'aux Panaches, qui portent une Tour, & non pas immédiatement une Voute Sphérique, parce que la direction des joins du Panache ne pourroit pas être continuée dans la Voute en calotte. Ainsi l'une & l'autre disposition pouvant avoir son usage; il convient de donner la construction des deux.

Pour la premiere disposition, on commencera par faire sur le demi diametre d'un des berceaux BD, le cintre circulaire ou elliptique B2 H, qu'on divisera en ses Voussoirs comme ici en sept, qui donnent trois & demi jusqu'au milieu de la clef aux points 1, 2, 3, H, d'où ayant abaissé des perpendiculaires, on aura leurs projections sur BD en p¹, p², p³, par lesquels on tirera des lignes au centre C, qui couperont l'arc horifontal MD, aux points L, K, I, &c.

On élevera ensuite B d parallele & égal à DH, & par le point H fommet du cintre, on tirera H d parallele & égal à DB, sur laquelle dH, on portera les longueurs BL en  $dL^o$ , B  $p^1 \rightarrow p^1$  K en  $dK^o$ , B  $p^2 \rightarrow p^2$  r en  $dI^o$ ; les points B,  $L^o$ ; 1,  $K^o$ ; 2,  $I^o$ , seront les extrémitez des ares

de cercles des joins montans, qui passeront par les points donnez à chaque assise B, 1,2, &c.

La corde d'un arc étant donnée, tout le monde sçait la maniere de décrire cet arc, il n'y a qu'à la diviser en deux également, lui tirer une perpendiculaire sur le milieu, & prendre le centre à l'intersection de cette ligne avec le demi diametre BD prolongé; ainsi on aura le centre de l'arc BL en X, celui de 1 K en Y, & celui de 2 l'en Z.

Par une semblable méthode, on trouvera les arcs des sections verticales des joins montans de la seconde disposition.

Par les points G, O, N, M, pris à volonté, ou si l'on veut, par parties égales sur l'arc GM, on tirera au point S des lignes qui couperont la droite AB, aux points A, o, n, m; puis ayant pris à volonté un point a sur DS prolongée, on y élevera une perpendiculaire a T égale à DH, & l'on tirera l'horisontale TH, sur laquelle on portera les longueurs o O en TO, n N en TN, m M en TM, & par les points M, N, O, on tirera des lignes droites au point a, qui seront les cordes des arcs que l'on cherche.

On peut diviser toutes ces cordes en deux également tout d'un coup, en menant par le milieu e de la ligne T à, la ligne e i parallele à TH; elle les coupera aux points m, m, m, m, par lesquels tirant une perpendiculaire à chaque corde prolongée, jusqu'à ce qu'elle rencontre la ligne BD prolongée, on aura pour centre de l'arc a 2 O, le point Z pris sur a E, pour centre de l'arc a y N, le point y pris sur la même a E, & le point z pris sur la même pour l'arc a M.

Presentement, il faut chercher les courbes horisontales des joins de lit à chaque aissie.

AYANT divisé le cintre primitif B 2 H, en ses Voussoirs aux points 1, 2, 3, H, on menera par chacun de ces points des paralleles V 3, u 2, u 1, à la ligne TH, chacune desquelles coupera les trois arcs des profils des joins montans a M<sup>e</sup>, a N<sup>e</sup>, a O<sup>e</sup>, aux points x, y, z.

On prendra les distances de ces points à la verticale  $T_a$ , pour les porter sur chaque projection des arcs, oO, nN, mM, depuis la ligne AB, par exemple  $V_x$  du profil en mx, du plan horisontal,  $V_y$  en my  $V_z$  en mz, ensuite  $u_x$  au dessous en nx, du plan,  $u_y$  en ny,  $u_z$  en nz, ainsi du reste, & par les points des projections des divisions  $I_x$ ,  $I_y$ ,  $I_$ 

courbes  $r_a \times p^r$ ,  $z^a y p^2$ ,  $3^a z p^3$ , qui seront les projections demandées des joins de lit à la doële.

On en usera de même pour trouver plusieurs points sur les projections BC,  $p_1 C p_2 C$ , lorsque les joins montans ont été tracez suivant la premiere disposition Sphérique, par exemple sur BC, on portera les distances de l'arc  $BL^e$ , à la ligne verticale dB, sçavoir  $d^1 l$  en Bl,  $d^2 l$  en  $Bl^2$ ,  $d^3 l$  en Bl,  $d^2 l$  en BL.

A l'égard des distances des autres arcs, il en saudra retrancher les longueurs des retombées; ainsi sur  $p \in C$ , on prendra les distances des sections, des arcs de profil à la ligne  $b p^{r}$ , & non pas à la ligne d B, ainsi des autres; parce que chacune des projections des divisions du cintre primitif, donne le premier point de la courbe horisontale des joins de lit, de chaque assis sur la rayon BD.

Pour les autres profils, qui du point C vont se terminer à la ligne AB, comme par exemple Cm, & tous ceux qu'on peut tirer entre m & B, les distances des sections des profils, s'il y en avoit, se prendroient toujours depuis la ligne dB, qui représente en profil tout le plan, dont AB, est la projection.

La maniere d'orner les piédroits de pilastres, les uns droits, les autres pliez dans les angles rentrans, est exprimée en plan horisontal à la figure 260. & en élevation à la figure 257. comme on l'a exécuté à St. Pierre de Rome.

IL peut arriver que le Panache au lieu d'avoir pour base une ligne Fig. 256 droite comme AB, à la figure 255, prenne naissance sur un angle obtus comme b Qa, à la figure 256, alors ce Panache devient un vrai Pandantif Sphérique régulier, pour lequel il faut faire le Trait de la Voute Sphérique en Pandantif sur un Octogone; tels doivent être ceux de l'Eglise de St. Paul de Londres, représentez en Perspective à la figure 258.

Ou il faut remarquer une irrégularité affez singuliere, c'est que le sommet de l'angle du Pandantis Q b, ne tombant pas au milieu du piédir d'un côté de la surface Sphérique une portion de surface plane verticale triangulaire mixte, comprise entre l'arc q m du Pandantis, l'arc b m de l'arcade du Pan coupé, & l'imposte q b droite, qui est plus longue que l'imposte q a de toute la largeur d'un Fig. 259 pilastre, & l'intervale du pilastre plié au pilastre droit.

On demandera peut-être d'où est provenuë cette bizarrerie, je vais en dire la raison par une petite digression, qui ne déplaira peut-être pas au Lecteur.

Tom. II.

Le Chevalier Wren, Architecte de la fameuse Eglise de St. Paul de Londres, a sait le Dome d'un diametre plus de moitié plus grand que celui de la Nef, dans le raport de 108 à 42, pour pouvoir prolonger les bas côtez au travers de la Tour du Dome, & pour ne pas trop resserer l'ouverture de la Nef, il a jetté les pilliers sur les bas côtez; comme l'on voit à la figure 256.

L'irre'gularite' dont nousvenons de parler, en occasionne encore une autre dans les Bayes des arcades des pans coupez, en ce qu'elles deviennent plus étroites que celles des Ness, par conséquent pour faire toutes les cless de niveau, il faut qu'elles soient surhaussées, quoique les cintres de la nes & de la croisée soient circulaires. Mais ces irrégularitez sont balancées par des avantages qu'a cette construction, sur les Domes à petits pans coupez ordinaires.

Premierement, en augmentant le nombre des pilliers, l'Architecte a diminué l'imperfection du *Porte-à-faux*, qui est choquant dans les Domes ordinaires, où les pans sont fort petits, comme au Noviciat des Jesuites de Rome, bâti par Vignole, qui a été imité par un grand nombre d'Architectes.

Secondement, la base de la Tour devient régulierement octogone.

Troisiemement, les bas côtez tant de la nef que de la croisée, percent & se continuent sans interruption au travers du Dome; comme on voit à la figure 256. par la direction des lignes du milieu ki & gl, qui se croisent au milieu M de l'arcade bd, ce qui paroît encore mieux à la figure en Perspective 258; en KMimk.

# Explication Démonstrative.

De quelque manière que l'on coupe une Sphère par des plans, la fection fera toujours un cercle; ainsi suposant que le Panache ne sût qu'un Pandantif ordinaire, en triangle Sphérique, comme ceux d'une Voute Sphérique sur un quarré, il est clair que les sections qui concourent au centre C de la Sphère, ou celles qui concourent à un point S consideré comme Pole, seront toujours des cercles, & que ce triangle Sphérique étant coupé par un plan vertical, passant par AB, il se formeroit par cette section un arc de cercle, dont AB seroit la projection; mais comme cet arc s'éleveroit tout au dessus de la ligne AB, il s'écarteroit de l'imposte droite & de niveau, sur laquelle on veut que le Panache prenne sa naissance; donc aucun des points du corps Sphérique régulier ne passeroit par la naissance rectiligne AB, par consérique régulier ne passeroit par la naissance rectiligne AB, par consérie

quent la surface du Panache est irréguliere, & toute en dedans de la Sphère.

Presentement, suposant des plans verticaux, qui coupent cette surface, leurs sections en seront les élemens, dans lesquels on a deux points donnez, l'un sur l'imposte AB, l'autre sur le cercle du couronnement GMD, par conséquent on a les deux extrémitez de leurs cordes; mais comme ce n'est pas assez de deux points pour décrire un arc de cercle, puisqu'on peut faire passer une infinité d'arc differens par les deux mêmes points, on a tiré une perpendiculaire sur le milieu de cette corde, pour trouver un centre qui n'est pas donné de position, mais seulement de hauteur, parce qu'il doit être dans l'horisontal BD, pour que chaque arc soit tangent au piédroit vertical; afin qu'il ne s'y fasse point de jarret par la raison, que nous avons tant de fois repeté, que l'angle de l'arc avec sa tangente est infiniment ouvert, par conséquent insensible à la vûë.

It est clair que quoique tous les élemens verticaux de cette surface soient des arcs de cercle, il ne s'en suit pas qu'elle soit pour cela Sphérique, parce que les sections horisontales que j'apelle les élemens horisontaux, sont des courbes différentes  $1 \times p^1$ ,  $2 \times p^2$ , &c. qui se redressent d'autant plus qu'elles aprochent de l'imposte droite AB, & au contraire qui se courbent d'autant plus qu'elles s'en éloignent; ensorte qu'elles différent peu de la circulaire dans les assises du Panache, qui sont sous le couronnement de la Tour à pans, lequel est la base de la Tour circulaire, que les Panaches doivent racheter & porter.

Quorque nous ayons pris pour les élemens verticaux de cette surface des arcs de cercles, rien n'empeche qu'on ne puisse leur substituer des arcs elliptiques; mais alors le Trait deviendroit trop dissicile, en ce que les axes & les foyers seroient trop indéterminez, n'y ayant que deux points donnez à la circonference de l'Ellipse, ou équivalemment trois, sçavoir, un à l'imposte, un au dessus de l'axe, & l'autre au dessous à pareille distance; or on ne peut déterminer une Ellipse que par le moyen de quatre points donnez, c'est pourquoi nous ne parlons point de ce cas, qui ne me paroît d'aucun usage, n'étant pas nécessaire pour les Panaches qui doivent racheter des berceaux surhaussez ou surbaissez. Cependant s'il arrivoit, qu'on voulût faire tous ces arcs d'un quart d'Ellipse chacun, on pourroit former sette surface à peu près comme l'arriere. Voussure suivante; parce qu'alors on a quatre points donnez pour chaque Ellipse, puisqu'on a les deux axes.

#### COROLLAIRE.

# De l'Arriere - Voussure de Montpelier.

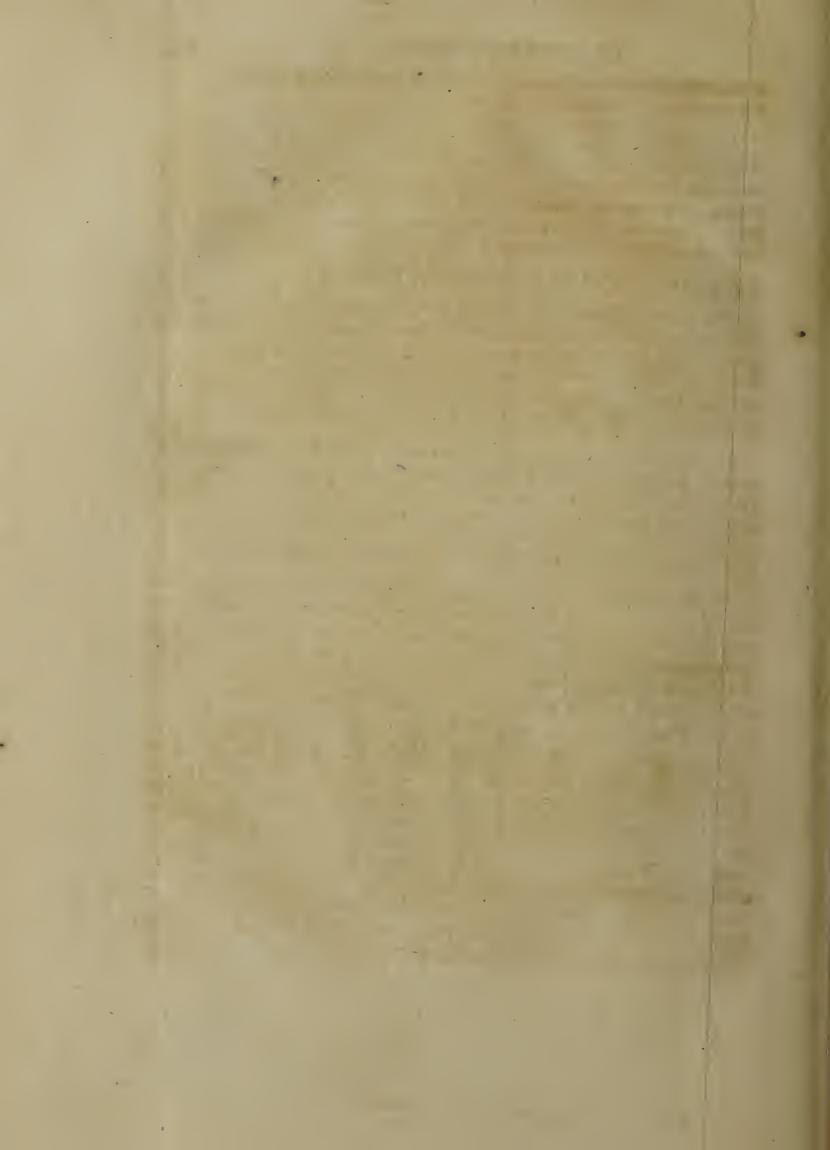
SI l'on renverse la Voute du Panache, dont nous venons de parler, avec ébrasement, ou sans ébrasement, transportant la naissance droite AB, de la figure 245, au Couronnement en plate bande, comme à la figure Pl. 68. 263, de la planche 68. & prenant l'arc GMD qui étoit horisontal, pour la Fig. 263, naissance de l'arrière. Voussure, tournée en situation verticale, & plus resserée. On aura cette figure de Voute représentée en Perspective au chifre 263, que Blanchard apelle Arrière. Voussure de Marseille, tombant sur l'angle obtus, & d'autres Artistes, Arrière-Voussure de Montpeller, laquelle étant régulierement faite, ne diffère du Panache renversé, qu'en ce que les élemens de ses sections verticales doivent être des quarts d'Ellipses, au lieu qu'au Panache c'étoit des arcs de cercles de différent nombre de dégrez, comme les sait encore le même Blanchard, assez mal à propos; nous en dirons la raison.

Aucun des Auteurs de la coupe des pierres n'a parlé de cette arriere-Voussure. Il est seulement sait mention dans le Livre de lacoupe des bois du Menuisier nommé, & sous le nom cité ci-dessus; cependant depuis que nos Architectes se sont avisez de faire, aux maisons des particuliers, des Fenètres en plein cintre, qu'on n'employoit gueres anciennement qu'aux Eglises, elle est devenuë fort à la mode par deux raisons, la premiere, que la fermeture intérieure en plate-bande laisse un espace plus régulier sous la corniche du plat-sond de la chambre, que l'arriere-Voussure de Marseille, ou de St. Antoine, qui y laisse un quadriligne mixte peu agréable à la vûë, s'il n'est orné de quelque Sculpture; la seconde, c'est que l'ébrasement superieur retranche de cet espace une partie, qui est sombre par l'oposition du grand jour de la fenêtre, & qu'il racorde bien le cintre du dehors avec la plate-bande du dedans.

Sans rien changer à sa surface de la doële de cette arriere-Voussure, on peut l'exécuter des trois manieres differentes, par la seule disposition des lits des Voussoirs.

Prinierement, on peut la faire perpendiculaire à la Courbe du cintre de feüillure, comme aux berceaux & à l'arriere-Voussure de Marseille, tels sont les joints 1.7, & 2.8, Mais il en arrive deux inconveniens, l'un que les têtes des Voussoirs deviennent fort larges à la plate-bande, & fort inégales entr'elles dans le raport des tangentes; l'autre que les lits ainsi disposez sont des arêtes trop aiguës vers le piédroit, comme a 8 L,

.



ce qui les rend sans force, & faciles à casser en les taillant, de sorte qu'on est obligé d'en changer la direction.

Secondement, on peut faire les joins de doële dans des plans paralleles à la direction de la Voute, tels sont ceux dont les projections sont exprimées par les lignes p4 N, p5 N, p6 N, ce qui pourroit s'exécuter en brisant le lit en deux ou trois parties, sçavoir, l'un aplomb sous la platebande, l'autre en coupe au dessus de la plate-bande peu inclinée, & la troisiéme à l'arcade du cintre sur le tableau;

Mais cette disposition a encore ses inconveniens.

- 1°. Que si l'on fait les divisions du cintre de feüillure égales entr'elles, les largeurs des têtes des Voussoirs à la plate-bande deviennent très inégales entr'elles, comme l'on voit les têtes fg, gh, ik, qui vont en diminuant dans les raports des Sinus verses jusqu'à l'ébrasement, & augmentent au contraire tout d'un coup de k en e, suivant le plus ou moins d'ébrasement, ce qui jette une irrégularité desagréable à la vûë.
- 2°. Lorsque les largeurs horifontales des Voussoirs diminuent, suivant le raport des Sinus verses des arcs, elles deviennent tout d'un coup ridiculement petites, comme on voit ik, à l'égard de la précédente bi; de sorte que pour y conserver quelque aparence d'égalité aux têtes de la plate-bande, il faudroit embrasser deux têtes du cintre de seuillure 5.6,6d pour avoir celle de la plate-bande bk, à peu près égale à gb.
- 3°. Enfin il en résulteroit encore un troisième désaut, c'est que les angles mixtes du côté de l'imposte comme 5. 6 i & 6 d k, deviendroient si aigus, qu'il seroit impossible de les former en pierre sans les casser, de sorte qu'il saudroit en retrancher la partie 6 d, pour l'ajouter au coussinet, ce que l'on peut saire par le moyen d'une petite portion de coupe 6 l, qui donneroit la partie l 6 d, au dehors de l'aplomb k d, du sommier.

La troisième maniere, de disposer les joins des lits à la doële, est de les faire dans des plans verticaux dirigez à un point S, de l'axe MS, où tendent les ébrassemens des piédroits prolongez comme ABS, EDS alors par le point S, & les projections des divisions 1, 2, 3, données sur BD en p', p2, p3, on tirera les lignes p¹ Q, p² R, p³ O, qui couperont la projection de la face AE aux points Q, R, O, par les quels on menera les verticales Qx, Ry, Og, qui couperont la platebande ae aux points x, y, g, où seront les divisions des têtes des Voussoirs, par lesquelles on tire d'un point M, pris à volonté pour centre de coupe, les joins de tête x X, y Y, g z...

Cette maniere est plus belle que la précédente, en ce qu'elle répand sur chaque Voussoir une partie de l'ébrasement, qui se trouvoit tout entier au premier DNE; mais elle n'ôte pas les impersections des arêtes trop aiguës vers les divisions 1 & 2; de sorte qu'il y saut toujours une portion de coupe en 0 1, 0 2, 0 3, en dedans à la feüillure, & la prolonger au dehors, comme il convient à la largeur du Bandeau, ou de l'Archivolte; ce qui oblige l'Apareilleur de saire un ressaut dans le lit. Nous allons parler en particulier de chacune de ces manieres, en passant la premiere à cause de ses désauts, nous venons à la deuxième.

Fig. 261. Soit, (figure 261.) le trapeze ABDE, le plan horisontal de la Baye qu'on veut vouter; soient BF, GD, les seüllures où doit se loger la sermeture de Menuiserie, & FT, Gp6 les tableaux.

On décrira sur b d comme diametre égal à BD, le demi cercle b H d, & son parallele pour la feüillure T b p6. On placera ensuite au dessus à volonté l'horisontale a e pour la hauteur de la plate-bande intérieure, qui sera terminée en a & b par les verticales a A, e E, tirées par les points d'ébrasement A & E.

Puis ayant divisé le cintre primitif b H d en ses Voussoirs, par exemple en sept aux points 1, 2, 3, 4, 5, 6, on menera par ces points des perpendiculaires à la base d'élevation PQ, qui couperont la platebande ae, aux points 8, y, c, f, g, h, i, k, par lesquels on tirera les joins comme aux plates - bandes d'un point M, pris au sommet d'un triangle équilateral, qui a pour côté la longueur de la plate-bande ae, (comme il a été dit au Probleme VII. page 64.)

PRESENTEMENT, si l'on tire les coupes du cintre b H d du centre C; comme il convient naturellement au plein cintre, on aura les lignes 4a, 5a, 6a, qui ne seront pas paralleles aux coupes de la plate-bande gx, lx, ix, par conséquent les lits qui passeront par ces lignes, ne seront pas des surfaces planes; mais gauches d'autant plus qu'elles s'éloigneront de la clef, ce que l'on doit éviter, par les raisons que nous avons donnez plusieurs sois; de sorte qu'il convient de faire ces lits en deux parties planes, l'une qui comprenne le tableau & la feüillure seulement, & l'autre qui se détache de la précédente, par une retraite ou ressaut intérieur, qui ne peut paroître qu'à l'extrados, qui n'est jamais vû en œuvre.

Pour en sentir la nécessité, il n'y a qu'à tirer par les points  $6 \& \zeta$ , (par exemple) les lignes  $\zeta u$ , 6 V, paralleles aux coupes de la platebande gx, lx, ix, & l'on verra qu'outre que la coupe du cintre circulaire seroit fausse & difforme, si la face extérieure étoit aparente, les

angles de la coupe au tableau 45 u, 56 V, seroient si aigus qu'on ne pourroit les conserver en les taillant, & qu'étant posez ils seroient sans force, & éclateroient infailliblement à la charge.

Les directions des coupes étant déterminées, & celles des lits étant aussi données parallelement à la ligne du milieu MC, il faut trouver les Courbes des joins, c'est-à-dire des arêtes des mêmes lits à la doële, qui sont des sections de plans verticaux exprimez à la projection par les lignes p4, N4, p5, N5, &c. paralleles entr'eux, & à la direction du milieu MC, desquelles sections, il n'y a que deux points donnez à chacune, scavoir, l'un à la feuillure aux divisions 1, 2, 3, 4, &c. l'autre à la plate-bande, y, e, f, g, &c. de sorte qu'on peut faire passer par les deux points de chaque lection plusieurs Courbes de même, ou de differente espece. Blanchard y fait passer des acrs de cercles; mais comme leur naissance à la feüillure doit commencer insensiblement, & finir de même à la plate-bande, il faut que les arcs soient tangens à la seuillure, à une ligne verticale, & tangens aussi à une ligne horisontale sous la plate-bande; ce qui ne peut convenir au cercle, que dans le feul cas où la hauteur de la plate-bande sur le joint du tableau est égale à la profondeur de l'arriere-Voussure; par tout ailleurs un arc de cercle y fera un pli avec la ligne d'aplomb, & celle de niveau, c'est pourquoi on n'y peut employer que des quarts d'Ellipses.

Pour les tracer ces quarts d'Ellipses, il faut commencer par faire le profil de l'arriere-Voussure, qui donnera la position de leurs demi axes, (figure 262.)

Ayant prolongé a e, & PQ à volonté vers S & O, on prendra aussi à Fig. 262° volonté une ligne de hauteur FI, à laquelle on menera une parallele SO, à la distance FS, égale à la profondeur de l'arierre-Voussure m M; puis par le milieu H de la clef, & les divisions 4, 5, 6, on menera des paralleles à a S, qui couperont FI aux points 34, 25, 16, & SO aux points be, 3e, 2e 1e, les lignes IO, OS seront les deux demi-axes, du plus grand quart d'Ellipse, exprimé à l'élevation de la figure 261. par la verticale k d à l'imposte pour tracer I a S; les lignes 16 1°, 16 S, seront les deux demi-axes de la section exprimée par la verticale i 6, les lignes 25 2°, 2. S, seront ceux de la section par 1 5, ainsi des autres; puis par le Probleme VII. du deuxiéme Livre, on tracera les quarts d'Ellipses I a S, 16 b S, 25 c S, 3+ d S, où l'on voit que leurs demi-axes étoient déja donnez à la figure 261. sçavoir, l'horisontal mM, qui est commun à tous ces quarts d'Ellipses, est donné au plan horisontal, & les autres qui sont variables, sont donnez à l'élevation en g4, l5, i6, kd.

Les Courbes des joins de lit étant tracées, on tirera leurs cordes

IS, I6S, 25S, &c. dont on se servira pour former les panneaux de la doële plate, qui seront des Perallogrames rectangles, dont ces cordes déterminent la longueur, & les divisions des Voussoirs donneront leur largeur.

Ainsi le Parallelograme  $p^3$ . put, sera la doële plate de la clef, saisant pu= à la corde S<sup>\*</sup>3<sup>4</sup>. du profil de la figure 262. le rectangle  $p P s n^r$ , sera le panneau de doële plate du Voussoir suivant, compris entre les divisions  $4 & \varsigma$ ;  $P G r n^b$ , celui du panneau ensuite, &c. comme on les voit rangez de suite en forme de dévelopement, à la figure 261. & l'épure sera tracée.

# Aplication du Trait sur la Pierre.

Pour ôter de ce Trait l'embarras, que peut causer la formation du tableau & de la seuillure, qui sont des parties étrangeres à l'arriere-Voussure, nous renvoyons leur construction à l'arriere-Voussure de Marseille, dont nous avons parlé ci-devant; cela suposé nous prendrons pour exemple la taille du second Voussoir au dessus de l'imposte, marqué à l'élevation 5 li 6, dans lequel il y le plus de gauche.

Ayant dressé un parement pour servir de doële plate, on y apliquera le panneau PG  $rn^b$ , pour en tracer le contour, puis avec le biveau formé sur l'angle 16 SV de la corde avec une verticale, on abattra la pierre pour former la tête de la plate-bande, sur laquelle on apliquera le panneau de tête  $x^5 lix^6$ . posant le côté li, sur l'arête de la doële plate.

On prendra aussi de même le biveau de l'inclinaison, de la doële plate avec l'horison sur l'angle S 16 W, avec lequel on abattra la pierre, comme on a fait à la plate-bande, pour prendre sur cette troisséme surface l'épaisseur de la seuillure, & même encore du tableau, si le Voussoir peut le porter; nous suposerons qu'il ne porte que la seuillure pour la simplicité de l'operation.

Avant tracé sur cette troisième surface, la ligne de prosondeur de la seüllure, on abattra la pierre en retour d'équerre, pour former une quatriéme surface plane, qui sera le parement extérieur, si le tableau est compris, ou qui sera en œuvre verticale dans l'épaisseur du mur, s'il ne s'agit que de la seüllure; sur laquelle surface on tracera la tête V 65 u.

Apres avoir fait ces deux paremens de troisième & quatriéme surface, on en fera une cinquiéme en retour d'équerre au lit de dessus, passant par

Fig. 61.

le côté droit du panneau de la doële plate, pour yapliquer le panneau de joint de lit inferieur Sb16, & le superieur 25. cS, posez l'un sur l'autre comme ils sont au prosil, & en tracer le contour. La même chose ne peut se saire au lit de dessous, à cause que la coupe 6 V fait un angle obtus avec l'horisontale c6, c'est pourquoi il faut creuser une fausse doële cylindrique, sur la Courbe TAL, de la figure 265, quarrément à la surface T5, & une plumée suivant le côté de la doële plate, dans laquelle on ajustera la cerche du lit inferieur 16 bS, posée perpendiculairement au plan de la doële plate, posant le point 16, sur le point 6 de la figure 265. & le point S de la cerche elliptique sur le point i de la même figure 265.

Alors on aura les quatre lignes du contour de la doële creuse, sça-Fig. 265. voir la droite li à la plate-bande.

L'ARC de cercle 6, 5 à la feüillure.

Le quart d'Ellipse 16 bS, au lit de dessous. Et le quart d'Ellipse 25 cS, au lit de dessus.

Enfin on tracera sur la seconde surface, qui est celle de la plate-bande, les coupes de tête  $x^6i$ ,  $lx^5$ , avec le panneau de tête, & sur la quatriéme surface, qui est l'aplomb de la seüllure contre le tableau, on tracera la tête  $V \in Su$ , faisant Su & GV parallele à  $lx^5$ , &  $lx^6$ , & le Voussoir sera tout tracé, comme il est représenté en Perspective à la figure 265.

It ne s'agit plus que d'abattre la pierre des lits, qui ne sont pas des surfaces planes, quoiqu'ils le paroissent du premier abord, en ce que les joins sont dans des plans verticaux, car celle du lit de dessus est convexe, & celle du lit de dessous est concave; mais leur courbure se fait insensiblement, & facilement au lit de dessus, il n'y a qu'à prendre le biveau de l'angle obtus d'aplomb, & de coupe  $t \le u$ , & abattre la pierre à mesure qu'on le fait couler sur la Courbe du lit, qui a été tracée dans le plan vertical, tenant toujours une des branches parallele à elle-même, & à la surface de la plate-bande.

It n'en est pas de même pour le lit de dessous, il faut prendre le biveau de l'inclinaison de la coupe sur l'horison, qui est \$\pm 6\$ V, & tenir toujours une de ses branches parallele à l'arête de la plate-bande, avec la doële qu'on sera couler ainsi dans la surface creuse cylindrique, & l'autre branche sera tenuë parallele à l'arête de cette plate-bande, avec la coupe du lit inférieur; dans cette situation on sera couler l'angle du biveau, sur la Courbe d'arête du lit inférieur, pour abattre la pierre du lit de manière qu'il se sorme une surface un peu concave.

Tom. II. Ppp

Si le Voussoir portoit le tableau, il est visible que les surfaces des lits qui sont cylindriques, se changeroient en d'autres à double courbure, qui seroient très gauches dans les premiers Voussoirs, parce que la coupe 66 fait un grand angle avec la coupe parallele à celle de la plate-bande 6 V, ce qui rend l'exécution plus difficile; c'est à l'Apareilleur à voir si cette construction lui convient, en ce cas on formera cette surface comme les gauches planolimes, dont il a été parlé au Chapitre 1. de ce Livre.

### Seconde maniere, où les lits sont droits.

IL y auroit encore une maniere de tracer des Courbes des arêtes, si l'on vouloit faire des lits plans, ce qui est possible & qui rendroit l'exécution beaucoup plus aisée, suposant que les Voussoirs ne portent pas le tableau, ou qu'au cas qu'on veüille qu'ils les portent, on change les coupes intérieurement par un ressaut.

Nous avons fait à la construction précédente les directions des joins de lit, en projection horisontale paralleles entr'elles, & à la ligne du milieu m M, & pour conserver la régularité de ces directions; nous avons fait des lits de surfaces courbes cylindriquement concaves & convexes.

Presentement, nous allons proposer de leur donner des directions convergentes vers la seuillure, proportionnellement à l'ébrasement des piédroits.

Et nous ferons des lits en surfaces planes au lieu des cylindriques.

Fig. 261. le même plan horisontal de la Baye de l'arriere-Voussure de la figure 261. on prolongera les piédroits AB, DE, jusqu'à ce qu'ils concourent en S, d'où par les projections p', p², p³ des divisions 1, 2, 3, du cintre primitif, ou tracera les lignes p¹ Q, p² R, p³ O, qui seront les projections des cordes des Courbes des joins de lit à la doële, lesquelles Courbes feront comme à la construction précédente des quarts d'Ellipses; mais differens en ce qu'au lieu de prendre pour le demi-axe de hauteur une ligne verticale comme 1 y, 2 c, 3 f, on prendra la distance de la division du cintre primitif à la plate-bande, sur une ligne inclinéeparallele à la coupe de la plate-bande, comme 6 Z , 5 Y , 4 X tirées des divisions correspondantes, & égales à celles de l'autre côté 1, 2, 3, pour éviter la consusion des lignes; par le moyen de ces demi-axes, & de l'horisontal m M, commun à toutes les sections, on tracera d'autres quarts d'Ellipses que ceux de la figure 262.

On élevera ensuite des verticales sur AE, par les points trouvez

Q, R, O, qui couperont la plate-bande ae aux points x, y, 9, par lesquelles du centre de coupe M ou T, on tirera les joins de tête gZ, yY, xX.

Pour former les panneaux de doële plate, on prendra les cordes des quarts d'Ellipses, ensuite les projections horisontales des divisions du cintre primitif & de la plate-bande, dont on formera un trapeze, comme il a été dit aux Problemes X & XI, du troisiéme Livre.

Suposons, par exemple (ce qui n'est pas) que l'arc  $1^6$  b S, soit celui de la section par le point  $1^6$  de la premiere division, on fera Qq, perpendiculaire sur AE & indéfinie, puis du point  $p^1$  pour centre, & de l'intervale de sa corde  $1^6$  S, pour rayon, on décrira un arc qui coupera la perpendiculaire Qq au point q, par où on menera qr, parallele & égale à QR, puis on tirera  $p^2$ , le trapeze  $p^1$  qr  $p^2$ , sera celui de la seconde doële plate, de la même maniere on aura le trapeze  $p^2$   $p^2$ , pour le panneau de la troisséme, ainsi de suite.

## Aplication du Trait sur la Pierre.

L'Aplication du Trait sur la pierre, suivant cette construction est presque la même que la précédente, la difference ne consiste qu'en ce que les lits étant des surfaces plans, il y a beaucoup moins de façon; après avoir formé la quatriéme surface qui est verticale parallele aux faces, poury poser le panneau de tête cintrée, il n'y a qu'à abattre la pierreen parement droit d'un joint de tête à l'autre, ce qui est aisé à la regle, puisqu'on la peut faire couler sur trois lignes données, sçavoir, sur le côté de la doële plate, & sur les deux têtes tracées.

Les lits étant formez, il ne s'agit que d'y apliquer les panneaux des quarts d'Ellipses, tracez au profil pour les joins de lit à la doële, alors on à les quatre côtez de la surface gauche, & sans qu'ils soit nécessaire de biveau, on en taillera la surface comme les gauches, que nous avons apellé mixtilimes au commencement de ce Livre, & la doële de l'arriere - Voussure de Marseille, dont celle - ci est dérivée, en suposant sa ligne de sommité infiniment peu courbe, c'est - à - dire sensiblement droite.

In nous reste à chercher les Courbes des joins de doële transversaux, comme sont ceux des têtes des Voussoirs, qui ne sont pas assez longs pour occuper toute la prosondeur de l'arriere-Voussure; ce qui se fera à peu près de même, que nous l'avons dit pour l'arriere-Voussure de Marseille ordinaire. Soit par exemple pour la premiere P pp i j

construction, an plan vertical qui coupe l'arriere-voussure parallelement àses faces par les points k, 1, n, de la projection horisontale, ou de b a, qui marque la longueur de la pierre depuis la feüillure jusqu'à sa tête, au joint de doële transversale; on portera la distance Da ou Pc de la figure 261. au profil 262. de F en E, ou P k de F en G, si la pierre étoit plus longue; puis par le point E ou G on menera E a ou G g, parallele à la verticale FI, qui coupera les quarts d'Ellipses du profit aux points a, b, c, d, par lesquels on menera des horisontales, qui couperont les joins correspondans à l'élevation en a, b, c, d, sçavoir, le premier vertical dk en ae; bi en be; 5 l en ce; 4 g en'd, & par ces points d'intersection, on menera la Courbe d', c', b', ae, qui servira à former le panneau de tête du Voussoir, qui n'auroit de longueur horisontale a que FE, de la figure 262, ou ce qui est la même chose G b, de la figure 261: il est visible qu'on auroit de même la tête d'un Voussoir, qui auroit pour longueur GI, du plan horisontal ou FG du prosil, qui donneroit une autre Courbe moins concave, tracée à l'élevation au dessus de la précédente, & au dessous de la plate-bande a e.

Pour ne pas trop embroüiller l'épure par des lignes horisontales, il suffira de porter les hauteurs du profil Ea, Eb, Ec, &c. sous la platebande ae, de l'élevation sur les verticales, qui sont les élevations des joins de lit comme Ea, sur  $ka^e$ , &c.

Nous ne comprenons point dans les Voussoirs le premier, qui comprend une partie de l'ébrasement du piédroit, & le sommier de la plate-bande, parce que la meilleure maniere de le faire est la même, à peu de chose près, que pour l'arriere-Voussure de Marseille, dont nous avons parlé; afin qu'il comprenne l'angle rentrant dans une seule piece; quoiqu'on puisse aussi le faire comme les autres Voussoirs; mais avec trop d'inconveniens, pour en conseiller la taille.

## Du Revêtement de cette Arriere - Voussure, par un Lambris de Menuiserie.

Le Principe des Traits expliqué à la page 290, par les revêtemens de Menuiserie, où l'on supose les pieces des Bâtis de largeurs égales, doit s'apliquer à l'arriere - Voussure de Montpelier, à peu près comme à celle de Marseille, dont nous avons parlé à la page 299; mais à cause que la doële de celle dont il s'agit ici, est une surface à double courbure, le Trait en est un peu plus difficile; on reconnoîtra par la comparaison de celui que je vais donner la grossiereté de l'erreur de celui qu'on voit au Livre de la coupe des Bois de Maître Blanchard,

(Chap. XI.) sous le nom d'Arriere-Voussure de Marseille, tombant sur l'an gle obtus.

Soit, (figure 264.) le trapeze ABDE, le plan horisontal de la Fig. 264. Baye; P a e² Q, l'élevation de l'arriere. Voussure faite comme au Trait de la coupe des pierres de la figure 261. on divisera le cintre BHD en autant de parties égales qu'on voudra avoir de points des Courbes de projection des Bâtis, tant horisontales, que verticales, par exemple ici en six aux points 1, 2, H, 4, 5, par lesquels on tirera autant de perpendiculaires à PQ ou AE, commme mM, nN, nN, Kk, &c. rp, rN², sur lesquelles on tracera des quarts d'Ellipses, comme il a été dit au Trait précédent, sur les demi-axes donnez r1, & Gp; r2&IN²; mH, & CM; tels sont les arcs n o y 1, az 2, M² lH, pour les sections passant par les points 1, 2, H, lesquelles sont égales à celles de l'autre côté, saites par les lignes n4, n5 & l'arc DT k², pour la section par KD & BM².

A l'égard de l'arc de naissance sur le piédroit DE, on en sera l'élevation comme D 2,  $E^2$ , & la projection verticale D  $fe^2$ , sur les demiaxes donnez; dont les horisontaux DQ & DE, sont l'un plus grand, l'autre plus petit que ceux des autres sections, qui sont tous égaux entr'eux; & à la perpendiculaire CM, & les verticaux sont égaux à la hauteur  $Qe^2$ , comme on voit en DT  $k^2$ .

Cette préparation étant faite, il faut chercher par le moyen de ces fections verticales, des points équidiftans du contour du cintre BHD, & de la plate - bande  $ae^2$ , pour tracer les Courbes de projection des arêtes des bâtis, qui sont à double courbure, comme f L g & 607, au plan horisontal & sur le plan vertical V 9 & 87.

Par des points pris à volonté sur l'arc BH, comme d & e, on tirera du centre C des lignes dx, ei, qui couperont les sections verticales rG, rI aux points x, & i, par lesquels on tirera les perpendiculaires xy, iz, qui couperont les arcs elliptiques ny, az, aux points y, & z, ensuite par les points x & i, on tirera des perpendiculaires xY & eZ aux lignes ei & dx, qu'on fera égales aux précédentes xy & iz, & l'on tracera à la main des arcs Ze, Ye, sur lesquels on prendra la largeur donnée du bâtis dF & eZ, qui se trouve ici par hazard tomber en Z.

IL suffira pour l'exactitude nécessaire à la pratique, de tracer ces arcs à la main un peu plus concaves, que ceux des sections verticales y 1 & 2; cependant si l'on vouloit avoir ces arcs avec plus d'exa-

ctitude, & en trouver plusieurs points, il faudra chercher comme il suit.

Nous avons trouvé dans la formation des Courbes ez, df, les saillies des largeurs du bâtis inférieur, exprimées par les lignes gf, iz, pour avoir les ordonnées de la Courbe de porjection horisontale  $f^i$ ,  $z^i$ ,  $Lg^i$ , & les largeurs gd, ie, prises sur un plan vertical, lesquelles déterminent les points de la projection verticale g, i, V,  $g^i$ , il faut présentement déterminer la rencontre de la largeur du bâtis transversal inferieur, avec celui de chaque naissance de l'arriere. Voussure, sur les piédroits en traçant la Courbe de projection de chacun de ces bâtis, ce que l'on fera de la même maniere que nous l'avons dit à la page 303. relativement à la figure 151. de la planche 52.

L'Aplication du Trait sur le bois sera aussi la même.

# Explication Démonstrative

Nous avons déja dit plusieurs sois pourquoi les naissances des arcs; & surfaces qui s'élevent sur des lignes droites, ou sur le plan, doivent se trouver aux points d'atouchement; ainsi les lignes courbes qui sont les élemens verticaux de la surface de l'arriere-Voussure, doivent être tangentes à deux plans, c'est-à-dire à leurs sections par ces Courbes, sçavoir, au plan vertical passant par le centre primitif, & à l'horisontal passant par l'arête de la plate-bande; or comme ces plans sont perpendiculaires entr'eux, il n'y a de Courbe des sections coniques, qui puisse les toucher tous deux, que celles qui rentrent en elles-mêmes, comme le cercle & l'Ellipse; mais le cercle ne peut toucher deux

perpendiculaires qu'à distances égales de leur intersection, donc cette Courbe ne convient qu'au seul cas, où la hauteur de la plate-bande sur la naissance de la doële est égale à la prosondeur de l'arriere-Voussure, donc par - tout ailleurs cette Courbe sera un jarret avec la ligne d'aplomb sur la naissance, ou avec celle du niveau à la plate-bande, par la 36. du troisiéme Livre d'Euclide; ce qui condamne le Trait de Maître Blanchard.

perpendiculaires entr'elles, à telle distance qu'on voudra de part & d'autre du point de leur intersection, donc les élemens de la surface de l'arriere. Voussure en question doivent être des quarts d'Ellipses; & il n'importe qu'ils soient dirigez parallelement entr'eux, ou dans des plans converges proportionnellement à ceux des piédroits, parce que en quelque situation qu'ils soient autour de l'axe, qui demeure en situation verticale, ils seront toujours tangens au plan horisontal passant par la plate-bande.

Mais si l'on supose la doële coupée par un plan incliné, comme par exemple en S d, (figure 264.) il est clair que la section ne sera plus de même espece, c'est pourquoi nous avons été obligé d'en chercher les points par l'intersection de ce plan incliné, avec les verticaux elliptiques; parce que tous ces plans étant perpendiculaires à un troisséme vertical, passant par le cintre primitif BHD, leurs communes intersections lui seront aussi perpendiculaires; or ces lignes d'intersection sont des ordonnées connuës dans l'Ellipse, par conséquent elles donneront à leurs extremitez des points de la nouvelle Courbe inconnuë, dont la connoissance devient par cette construction inutile pour la décrire, puisqu'on la décrit exactement sans en connoître la nature.

#### COROLLAIRE.

De là on tire la maniere de faire une Voussure droite sur les imposses, qui rachete un arc circulaire ou elliptique, dont le plan est parallele à celui qui passe par les impostes.

SI l'on veut faire un plat-fond circulaire sur une chambre quarrée, ou elliptique sur une chambre barlongue, on le peut facilement par le moyen d'une Voussure, dont le Trait se fera de la même maniere que l'arriere-Voussure de Montpelier; car si l'on y fait attention, la hauteur aplomb de l'imposte au plat-fond étant par-tout la même, & la retombée de chaque point du cercle horisontal, qui est la bordure du plat-fond étant inégale, on aura une suite de quarts d'Ellipses, qui au-

ront un demi-axe constant, sçavoir, le vertical & un autre variable; qui est l'horisontal.

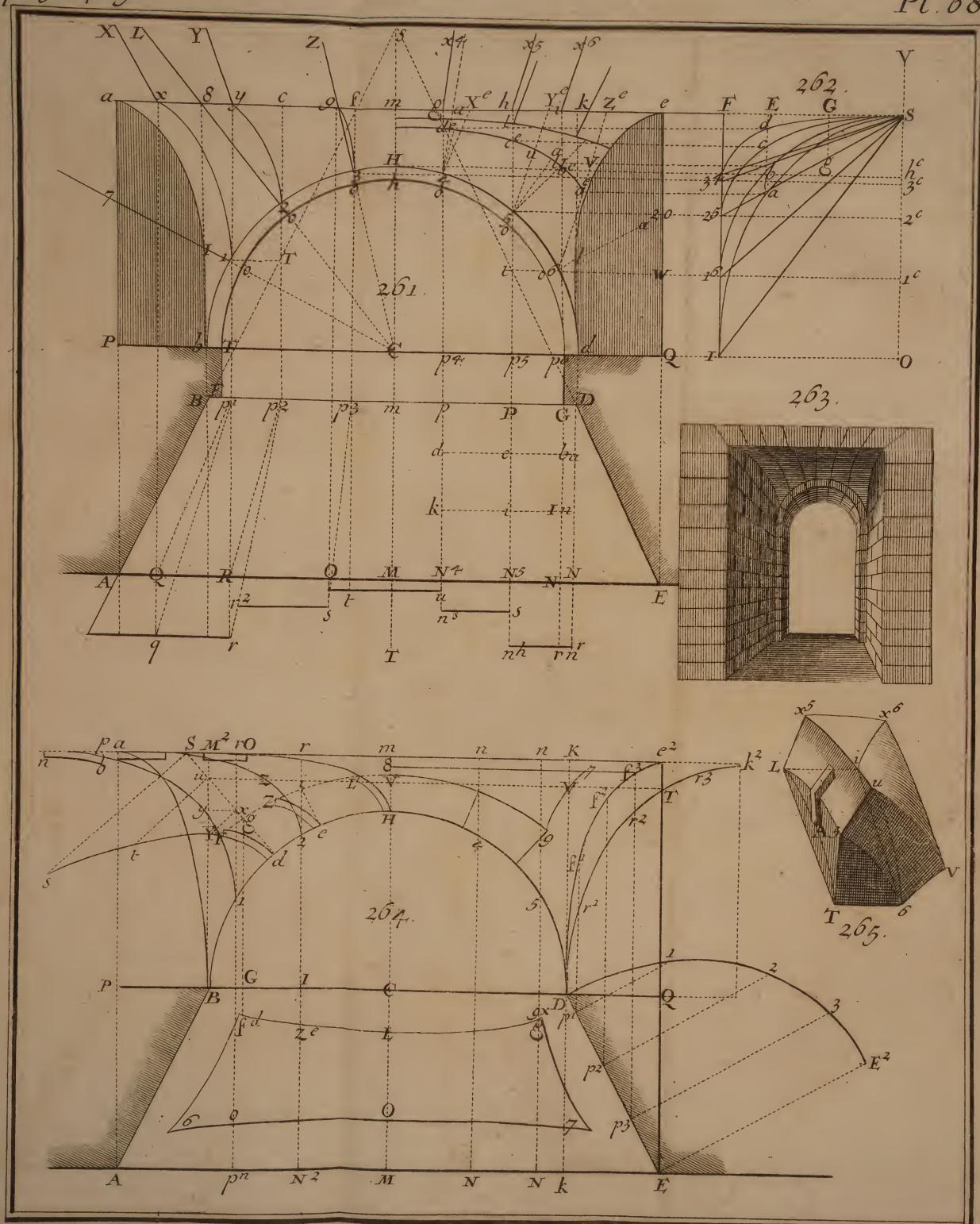
IL doit y avoir seulement une petite difference dans la position des plans de ces Ellipses, qui doivent toujours être rangez du centre du cercle à la circonference, ce qui n'est pas de même dans l'arriere. Voussure.

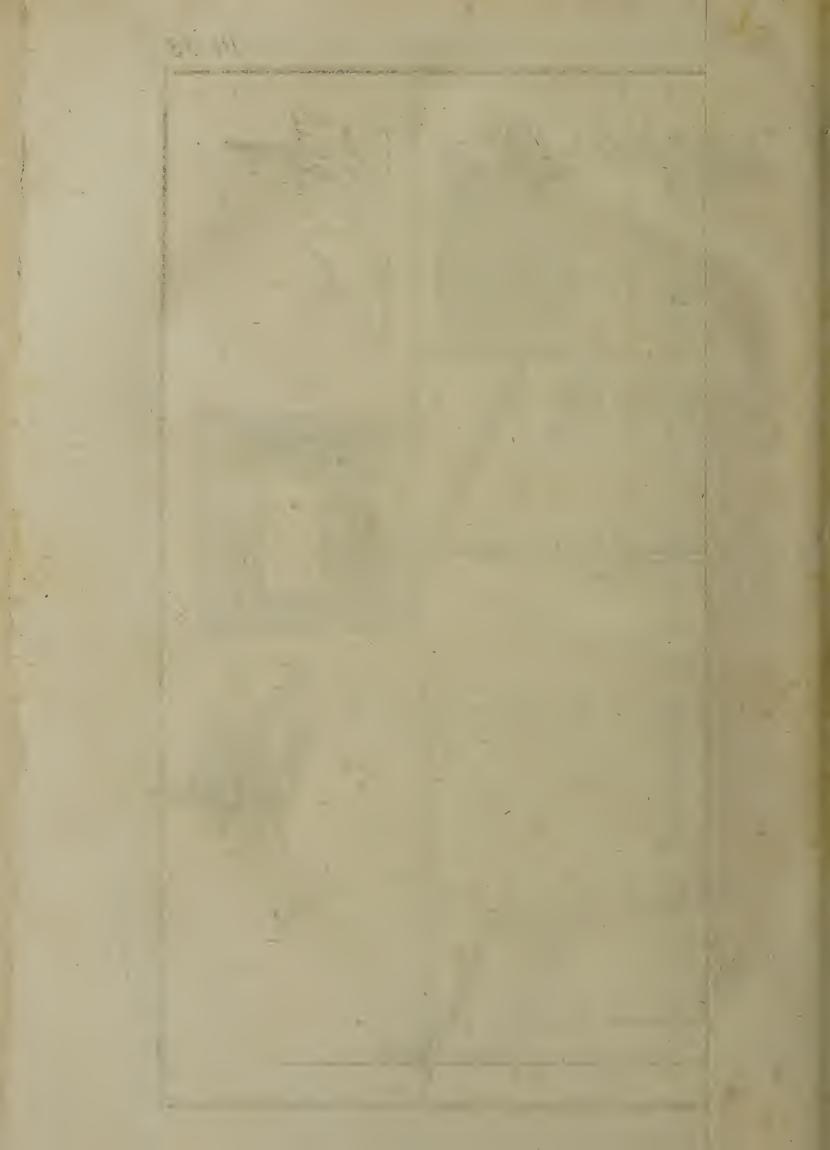
Secondement, que les joins des lits horisontaux de la Voussure, seront inégalement éloignez dans la surface, qu'ils partagent en assisse de largeur inégale.

Au reste les Courbes de ces joins horisontaux se trouveront précisement de la même maniere, que nous avons employé pour trouver celle de la trompe à Panache, il faut seulement du choix pour le quart d'Ellipse, qui doit servir de cintre primitif, sur lequel on veut faire la division; si l'on prend celui qui est dans la diagonale du quarré, pour y prendre des divisions égales, il en résulte deux inconveniens, l'un que l'irrégularité se jette au milieu dans le quart d'Ellipse, qui est entre les deux diagonales, & perpendiculaire au côté droit, où les assifies superieures se resserrent trop à la doële, & si l'on prend ce dernier pour cintre primitif, l'irrégularité sejette aux diagonales où les assisses superieres s'élargissent trop; d'où il faut conclure qu'on doit prendre pour cintre primitif l'arc elliptique, qui est au quart de la circonference du quart de cercle compris entre les deux diagonales. Ayant les arcs elliptiques des joins montans, & les Courbes irrégulieres des joins de lit, on fera cette Vouffure comme la Trompe à Panache, ou pour remonter plus loin par la méthode de l'inscription des cylindres, comme on l'a expliqué pour la construction des Voutes Sphériques.

On pourroit faire les divisions des joins en lit toutes égales à chaque quart d'Ellipse, alors les lits ne seroient plus de niveau, mais ondez, montans depuis le milieu de l'imposte droite, jusqu'à la diagonale du quarré, d'où ils retomberoient en descendant jusqu'au milieu du côté contigu; ainsi de suite, la construction & la décoration n'en seroient pas moins bonnes.







Troisième espece de Voute, de Surface irréguliere, que j'apelle Sphérico - Prismatique.

En termes de l'Art,

### ARRIERE - VOUSSURE DE ST. ANTOINE.

Nous avons parlé des Voutes de surfaces irrégulieres à double courbure, qui étoient terminées les unespar un côté droit & trois Courbes, les autres par deux côtez droits & deux Courbes; il nous reste à traiter de celles qui sont terminées par trois côtez droits & un Courbe, telles sont les Arrieres - Voussures de St. Antoine; ainsi apellées, parce qu'aparemment les premieres qui ayent été faites, sont les trois de la Porte de Paris connuë, sous le nom de Porte de St. Antoine.

La figure de cette Voute, qui est représentée au chifre 266. de la PL. 69. soixante-neuvième planche, est telle qu'elle présente par sa face une se. Fig. 266. ction de Voute Sphérique, qui dégenere dans le fond en plate-bande, sous laquelle est la Baye de la Porte voutée aussi en plein cintre, pour soutenir cette plate-bande, où est la hauteur des impostes sur les piédroits, lesquels font paralleles entr'eux.

Comme cette plate-bande peut se soutenir par sa coupe, ou par un linteau d'une piece; on peut suprimer cette seconde Voussure du tableau cintré en berceau, & faire l'arriere - Voussure plus simple, telle qu'elle est représentée à la figure 269, & ébraser les piédroits si on le juge à Fig. 269. propos.

On peut considerer la surface de cette Voute, comme une suite de quarts d'Ellipses de differentes hauteurs; mais dont les naissances sont de niveau, lesquels sont rangez suivant la direction des piédroits, s'ilssont paralleles, ou concourant au même sommet, s'ils sont convergens; ainsi cette arriere-Voussure est la contraire de la précédente, où les sommets étoient de niveau, & les naissances à hauteur inégales.

Autrement on peut la considerer comme une suite de demi - Ovales verticales, paralleles à la face, dont un des axes qui est l'horisontal peut être constant, si les piédroits sont paralleles entr'eux comme à la Porte St. Antoine, ou variable si les piédroits sont ébrasez; & dont l'autre demiaxe qui détermine la hauteur de chaque Ovale, diminue depuis la face ·jusqu'à la plate-bande, où il se réduit à rien, suivant le raport des ordonnées d'un quarts de cercle; si la hauteur de la face, & la profondeur

Т. Ц. Qqq de l'arriere-Voussure, sont égales entr'elles, ou bien suivant le raport des ordonnées d'un quart d'Ellipse, lorsque la hauteur & la prosondeur sont des lignes inégales.

CETTE forte d'arriere - Voussure, qui est le contraire de la précédente, dont la plate-bande est transportée du haut en bas, & du dehors au dedans, est susceptible des mêmes variétez, non seulement dans la situation de sa direction à l'égard des faces qui peut être droite ou biaise, & de celle des piédroits, qui pouvent être paralleles entr'eux ou ébrasez; mais aussi dans la nature, & l'arangement des cintres, qui déterminent la concavité de la doële, & les sections des joins de têtes & des joins de lit.

Prmierement, on peut faire les cintres des joins de lit en arcs de cercles, suivant la pratique du Trait de P. Deran; mais cette Courbe ne convient non plus à l'arriere-Voussure dont il s'agit, qu'à la précédente par la même raison, & encore moins à la naissance des angles rentrans; ainsi les élemens de cette surface doivent être des quarts d'Ellipses verticaux, dont les centres soient rangez sur une ligne horisontale.

Secondement, ces quarts d'Ellipses peuvent être paralleles entr'eux, ou convergens, proportionnellement à l'ébrasement des piédroits.

Troisièmement, les sections de cette Voute qui forment les lits des Voussures, peuvent être des surfaces planes ou des cylindriques, à peuprès comme à la précédente.

A l'arriere-Voussure exécutée à la Porte St. Antoine à Paris, les piédroits sont paralleles entr'eux, M. de la Ruë y a remarqué que les Voussoirs du fond y étoient apuyez à leur naissance sur une feuillure en retraite, qui en soutient la plate-bande, de sorte qu'ils ne sont pas corps avec le tableau de la Baye, qui a son centre au dessous, sur les Voussoirs duquel cette seüllure est pratiquée.

Cette construction a donné occasion à l'Auteur cité, de distinguer de deux sortes d'arrieres-Voussures de St. Antoine, l'une qu'il appelle seulement en plein Cintre, qui est celle-ci, dont la naissance est soutenue par une seconde naissance, l'autre qu'il appelle en plein Cintre par derriere & quarrée par devant.

JE ne vois pas là de raison suffisante pour une distinction, j'aimerois mieux dire l'arriere. Voussure, dont la naissance en plate - bande est soutenuë, & celle où elle se soutent elle-même par la coupe; d'autant

plus que le plein cintre dénominateur peut fort bien être surbaissé, ce même un apui massif, ou une plate-bande au dessous de celle de la naissance.

Au reste l'arriere-Voussure peut fort bien subsisser à la plate - bande par sa propre coupe, l'Architecte de la Porte St. Antoine ne l'a apuyé que pour une plus grande solidité, parce qu'elle est composée de quinze Voussoirs, c'est pourquoi nous substituons à cette distinction, celle du nom propre originaire, & celle à sermeture droite sans suport à la plate-bande.

# Arriere - Voussure de St. Antoine, proprement dite, dont les piédroits sont paralleles entr'eux.

Soit, figure 267, le rectangle ABDE, le plan horisontal de la Baye, qu'on veut vouter avec ses seüillures Af, Bg, & ses tableaux Ff, Gg, que nous regarderons comme des parties étrangeres à l'arriere - Voussure, de laquelle elles sont indépendantes, quoique adhérentes; sur de, égal DE comme diametre, on décrira le cintre de face circulaire, ou elliptique comme l'on voudra, nous le suposerons ici circulaire dHe, puis l'ayant divisé en ses Voussoirs, par exemple en sept aux points 1, 2, 3, 4, 5, 6, on menera par ces points autant de paralleles aux piédroits AD, BE, qui couperont la projection de la plate - bande AB, aux points  $p^1$ ,  $p^2$ ,  $p^3$ , m, &c. & la face DE, aux points  $q^1$ ,  $q^2$ ,  $q^3$ , M, &c.

On fera ensuite le profil de la Voute, c'est-à-dire une projection verticale de ses joins de lit, rassemblez sur un même plan.

Nous prenons ici pour la commodité de l'épure la ligne BE, pour base de ce profil, & la ligne EH égale à CH, pour la hauteur, si ces deux lignes BE, EH, sont égales entr'elles, elles seront les rayons d'un quart de cercle, lequel est le cintre du milieu de la clef de l'arriere-Voussure.

Mais si ces lignes sont inégales, on les prendra pour des demi-axes d'un quart d'Ellipse, qui sera un cintre surhaussé ou surbaissé; en continuant la même construction pour tous les joins de lit, on aura toujours la même ligne BE pour axe commun, & les hauteurs des retombées 1F, 2P, 3p, &c. pour l'autre demi-axe de chaque quart d'Ellipse, qui désigne la section par les joins de lit à la doële. Ainsi ayant transportée la hauteur 1F en E 16, on décrira le premier quart d'Ellipse Br 16, de même la hauteur 2P transportée en E 25, on décrira le second quart

Qqqij

Sie ..

d'Ellipse B f 25, de même aussi avec la hauteur 3 p transportée en 3<sup>4</sup> on aura le quart d'Ellipse B t 3<sup>4</sup>.

It faut présentement chercher les Courbes des joins de doële transversaux, tant pour servir à former les cerches nécessaires pour creuser exactement la doële, que pour sommer les têtes des Voussoirs, qui ne sont pas assez longs pour s'étendre depuis la plate-bande du fond au cintre de la face intérieure.

SÇAVOIR, Nr en FR & GR; NS en PS & oS; Nt en pT & ot, &c. Nh en Ch, & par tous les points RST ht, &c. on tracera à la main ou avec une regle pliante la Courbe dh e.

De la même maniere on portera Lx du profil en FX & Gx, de l'élevation, Ly en PY & oy; Lz en pz & oz, Lv en CV, & par les points XYZV, &c. on décirera de même la Courbe dVe, que l'on cherche, pour section verticale de la doële coupée par un plan parallele à sa face.

# Aplication du Trait sur la Pierre, paréguarrissement.

Tig. 268. Souposons, par exemple qu'il s'agisse de faire le premier Voussoir sur l'imposte, qu'on appelle Sommier.

Apres avoir dressé un parement pour servir de lit de dessous, comme kb Fp, on lui en sera deux autres à l'équerre l'un kpbe, pour la tête, l'autre bp, FG, d'équerre aussi sur la tête, pour y tracer l'arête du premier lit en coupe.

On tracera ensuite au lit de dessous, le contour KDA fF, du piédroit, soit par le moyen d'un panneau, ou seulement à la regle, & au Compas, en KD, à fFd, de la figure 268.

On apliquera sur le parement de tête kh, le panneau levé sur la tête h, de la figure 267, pour en tracer les contours sur la pierre.

Enfin on apliquera sur le parement h GFp, le panneau du quart d'Ellipse Br 16 E en hfp, pour y tracer l'arête du lit hf, & la pierre sera tracée.

It faut présentement prendre le biveau d'aplomb, & de coupe  $F_1$  T, & tenant toujours une de ses branches paralleles à l'arête hp, & l'autre parallele à hT, on le sera mouvoir en cette situation, le long de la Courbe fh, abattant toute la pierre qui excéde l'angle, qui formera une surface cylindrique convexe.

Les lits de dessus & de dessous étant formez, on abattra la pierre comprise entre quatre lignes données, & tracées sur ses paremens, sçavoir, l'arc circulaire de tête Dh, les quarts d'Ellipse hf, la droite d'arête du lit de dessous Da, & de la droite de seuillure af.

Mais comme cette surface est du nombre de ces irrégulieres, dont la concavité varie continuellement, il est à propos pour la creuser régulierement de se fervir des cerches, formées comme nous l'avons dit fur des fections transversales, prises à volonté parallelement aux faces, c'est pourquoi, suposant qu'on veuille se servir de la premiere, marquée au plan horifontal lL, on portera la distance D l sur l'arête D a du Voussoir de la figure 268. en D1, puis ayant levé une cerche sur l'arc dX de l'élevation, on la placera sur le point L, de la figure 268. parallelement à la surface de la tête kD h, en apuyant le bas de la cerchè fur L, & le haut fur l'arête elliptique hf, & l'on creusera suivant l'exigence du contour de la cerche. Si l'on veut operer avec plus de précision, on peut encore se servir d'une autre cerche dR, prise sur la section n N, laquelle aproche plus de la figure de l'arête circulaire de la tête; il est visible que si le Voussoir ne compernoit qu'une partie de la profondeur de l'arriere-Voussure, il faudroit operer comme nous venons de faire, en se servant de pareille cerchepour tracer le contour de la tête au lieu de l'arc D 1.

En suivant cette méthode de tailler les Voussoirs par équarrissement, on sent la nécessité de former deux paremens, l'un de suposition horisontale, l'autre de suposition verticale pour tous les Voussoirs, qui sont au dessus du sommier, pour pouvoir placer dans l'un la projection horisontale de l'arête du joint de lit de dessous, & dans l'autre la projection verticale de l'arête du lit de dessus, & servir à la position du biveau de coupe & d'aplomb, comme nous l'avons fait au premier Voussoir.

IL sera aussi nécessaire d'en user pour la formation des Voussoirs de

cette arriere-Voussure, comme nous avons fait pour ceux de la précédente à l'égard de la formation du lit de dessous concave, à tous les Voussoirs au dessus du sommier.

C'est-à-dire, qu'il faudra tracer sur le parement aplomb, dans lequel est l'arête du lit de dessus celle du lit de dessous, pour former une fausse doële cylindrique, laquelle servira pour poser le biveau de l'angle de la coupe de lit de dessous avec l'horison, qu'on sera mouvoir paral-l'element à la surface de tête sur l'arête du lit de dessous, après quoi on abattra cette surface cylindrique en creusant entre les Courbes des arêtes du lit de dessus & de dessous, avec le secours des cerches des sections transversales, comme nous l'avons expliqué pour le sommier.

### REMARQUE.

On peut remarquer qu'en conservant la même inclinaison, de coupe du lit à l'égard de l'horison, il en résulte l'inconvennient des fausses coupes, qui font les angles des arêtes obtus, & aigus alternativement. Ainsi par cette construction on fait une arête très aiguë au sommier vers la seüillure, lorsque le Coussinet n'est pas un peu élevé sur l'imposse; en ce cas il faut remedier par quelque artisice, en abattant un peu de l'arête en angle obtus saillant, qui se loge dans un rentrant, que l'on fait porter au Voussoir de dessous, comme nous l'avons dit des clavaux des plates-bandes; ce qui est indispensable, lorsque l'arête est si vive qu'on a lieu de présumer, qu'on ne pourra la tailler sans risque de la casser.

On voit à la figure 268. l'accord de l'arriere-Voussure avec la plate-bande, par un ressaut triangulaire marqué t R f, faisant R f parallele à g F, du devant de la plate-bande, où nous suposons que la coupe du claveau doit faire abattre le prisme triangulaire g G f F r R, qui est moins incliné que t f; on voit à peu près la même chose à la figure 271.

# Seconde maniere, & Variation de figure, par Panneaux de Doële Plate.

Les differences de ce Trait avec le précédent sont.

- 10. Que dans le Trait précédent nous avons fait les joins de lit dans des plans paralleles entr'eux, présentement nous les faisons dans des plans convergens.
  - 20. Nous avons fait les divisions de la plate-bande inégales, ici nous

les faisons égales. Enfin nous avons operé par équarrissement, ici nous operons par panneaux de doële plate, voilà deux Variations de construction, & une difference de méthode.

Soit, (figure 272.) le trapeze ADEB, le plan horisontal de la Baye qu'on veut vouter en arriere-Voussure de St. Antoine, laissant à part la seuillure, & le tableau comme une partie facile à creuser, & étrangere au Trait:

Sur AB comme diametre du cintre de face, on décrira la demicerche AHB, ou si l'on veut une demi - Ellipse surhaussée ou surbaissée, il n'importe; l'ayant divisé en ses Voussoirs, par exemple en sept aux points 1, 2, 3, 4, 5, 6, on abaissera à l'ordinaire des perpendiculaires indéfinies sur AB, qui les couperont aux points pr, p<sup>2</sup>, p<sup>3</sup>, P ps p<sup>6</sup>.

On divisera ensuite la plate-bande DE en un même nombre de parties égales, moins deux de ce qu'on a divisé le cintre AHB, c'est-à-dire ici en cinq, si ce cintre a été divisé en sept Voussoirs, sçavoir, aux points  $2^n$ ,  $3^n$ ,  $4^n$ ,  $5^n$ , desquels points on tirera des lignes aux projections des divisions  $p^1$ ,  $p^2$ ,  $p^3$ , &c. ces lignes serviront pour faire les profils des arêtes des joins de lit, comme il suit.

Ayant fait l'angle droit NL b, on portera sur LN les longueurs de chacune de ces lignes Dp<sup>1</sup>, 2<sup>n</sup> p<sup>2</sup>, 3<sup>n</sup> p<sup>3</sup> de L vers N, où nous suposons pour plus de facilité du discours, qu'elles viennent toutes aboutir, parce que la difference de leur longueur n'est pas fort sensible, quoiqu'elle soit réelle, ensuite on portera sur L b les hauteurs des retombées 1 p<sup>1</sup>, 2 p<sup>2</sup>, 3 p<sup>3</sup>, qui donneront sur L b les points 16, 2<sup>5</sup>, 3<sup>4</sup>, par les mêmes points N, on tirera les cordes N 16, N 25, N 3<sup>4</sup>, & par les mêmes points on fera passer autant de quarts d'Ellipses N si 16, &c. sur les demi-axes donnez, qui ont leur centre commun en L.

Cette préparation étant faite, on tracera les panneaux de doële plate, dont les deux premiers feront des triangles composez de trois côtez, dont il y en a deux de donnez, sçavoir. 10. l'imposte au piédroit AD ou BE. 20. la corde A 1 ou B 6, de la premiere tête sur l'imposte 2 & le troisième se trouvera en portant la retombée 1 p1, de p1 en x, sur une perpendiculaire à la projection D p1; la ligne D x sera le troisième côté de ce triangle; ainsi faisant une section avec les rayons D x & A 1 des points D & A pour centre, on aura le point y, le triangle A y D sera le panneau de doële plate que l'on cherche si l'on veut.

Je dis si l'on veut, parce qu'il n'y a aucun avantage de tailler ces Voussoirs ou Sommiers par panneaux, il est plus commode de le faire par équarrissement; il n'en est pas de même des autres Voussoirs.

Les panneaux des doëles plates suivantes seront des trapezes de grandeur, & de sigure inégales dans chaque côté de la cles.

Pour le premier au dessus du Coussinet, on prendra au profil la corde N 16 avec le Compas, dont on mettra une pointe au point  $2^n$  du plan horisontal, & avec l'autre on fera un arc qui coupera l'aplomb  $2^n$ , prolongé en X par où on menera une parallele à BA, qui coupera l'aplomb  $1^n$ , prolongé au point  $d^n$ ; si l'on tire les droites  $X_2^n$ ,  $D_d^n$ , le trapeze  $D_2^n X_1^n$ , sera le panneau que l'on cherche, dont il n'y a que les trois angles  $D_1^n$ , qui touchent la doële; le quatriéme  $X_1^n$  en est éloigné aplomb suivant la hauteur de la retombée  $2^n$ , laquelle diminuë à mesure qu'on aproche de la cles.

De la même maniere pour former celui du Voussoir suivant, on prendra avec le compas l'ouverture de la corde N 25, avec laquelle pour rayon, & du point 3° pour centre, on décrira un arc qui coupera l'aplomb 3 p3, prolongé au point Y par où on menera une parallele à BA, qui coupera l'aplomb 2 p2, prolongé au point d², le trapeze 3° Y d² 2° sera la figure de la doële plate que l'on cherche; ainsi des autres, observant que le panneau de la clef touche les quatre angles de la doële concave, ce qui n'arrive à aucun autre Voussoir.

Il ne reste plus qu'à chercher les angles des biveaux de doële plate avec la face, & avec la plate-bande, lesquels sont à très peu près les mênes que ceux des cordes du profil avec la ligne d'aplomb pour les faces, & la ligne de niveau pour la plate-bande; cependant comme ces cordes sont dans des plans un peu inclinez aux verticaux de face & de seüillure, leurs intersections avec ces plans n'en donnent pas les angles, par le Lemme du troisiéme Livre, c'est pourquoi il faut saire un profil exprès.

On portera la ligne CM, qui est la prosondeur de la seuillure en MQ à part (figure 273.) sur laquelle ayant élevé la perpendiculaire QH, on y portera toutes les hauteurs des retombées 2 p<sup>1</sup>, 1 p<sup>2</sup>, 3 p<sup>3</sup>, aux points 1, 2, 3, par lesquels on menera du point M, les lignes M<sup>1</sup>, M<sup>2</sup>, M<sup>3</sup>, les angles M 1 H, &c. seront ceux de la doële plate avec la face, & leurs égaux oposez 1 MF, 2 MF, ceux de la même doële avec la feüillure, & si la plate-bande est portée comme à la Porte St. Antoine, on prendra les angles de la doële avec l'horison 1 MR, &c. & l'épure sera saite.

Aplication

# Aplication du Trait sur la Pierre.

Avant dressé un parement, par exemple pour le premier Voussoir; on y apliquera le panneau de doële plate, tracée à l'épure en D 2" X d<sup>1</sup>, de la figure 272, qu'on a dessigné en Perspective, à la figure 271. & marqué des mêmes lettres.

Ensuite avec le biveau de doële & de tête M i H, posé quarrément sur la ligne tracée  $d^i X$ , on abattra la pierre pour former un second parement, sur lequel on apliquera le panneau de tête T i u 2 t de la figure 272.

On fera de même avec le biveau de doële plate avec l'horison 1 MR, on formera un troisiéme parement pour la plate - bande, si elle est soutenuë dans une retraite, comme à la Porte citée.

It est visible que si la plate-bande n'est pas soutenuë, il saut commencer par sormer l'angle rentrant FM I, de la seüillure avec la doële, qui doit être d'une même piece.

PRESENTEMENT, il faut former une portion de surface verticale, pour y poser le panneau du lit supérieur, qui est le quart d'Ellipse, marqué au profil  $Nf^2$  25, en abattant la pierre le long du côté  $n^2$  X, & de la ligne u 2, qui est dans le plan de la tête, à la figure 272. & marqué X 2, à la figure 271. c'est-à-dire en faisant passer une surface plane par trois points donnez  $n^2$  X² (par le Probleme I. du quatriéme Livre.)

On apliquera sur cette surface la panneau de profil du second point de lit elliptique, (figure 272.)  $Nf^2$  25 16, posant la corde N 16 sur le côté  $n^2$  X, de la figure 271. & après avoir tracé le contour  $Nf^2$  25 en  $2fn^2$ , on prendra le biveau d'aplomb & de coupe u 2 t, dont on tienda les deux branches paralleles, l'une à l'arête X 2, l'autre au joint de tête 2 t, & dans cette situation, on fera couler son angle sur la ligne courbe  $2fn^2$ , abattant la pierre qui excéde, & ainsi on aura formé le lit de dessus.

Le lit de dessous se fera par la même méthode, qu'au cas précédent, comme il a été dit & expliqué par la figure 270. en formant une fausse doële cylindrique passant par l'arc du premier joint de lit  $N_f$ ' 16, pour y faire couler un biveau dans la situation parallele à la face.

Pour poser la cerche de ce premier joint dans sa juste situation, il faut tirer sur le parement de tête une ligne de V, perpendiculaire à R r r

le plan de la cerche, & dans cette situation on en tracera le contour pour marquer avec précision dans la surface cylindrique la ligne d'arête de lit & de doële, sur laquelle il faut faire couler le biveau T 1 11, comme nous l'avons dit pour former exactement le lit concave du desfous du premier Voussoir, qui doit s'adapter sur le convexe du sommier, après quoi on creusera la doële comme il a été dit à la construction précédente; si les Voussoirs ne sont pas assez longs pour s'étendre du devant au sond de l'arriere-Voussure, on pourra chercher les joins transversaux comme à la construction citée.

Ou bien pour s'en épargner la peine, assembler deux quartiers de pierre bien joins à l'équerre, & de longueur convenable, puis les tracer ainsi joins, comme si ce n'étoit qu'une seule pierre.

CETTE pratique est commode; mais si-les joins transversaux devoient faire une suite, elle ne pourroit servir à leur donner une régularité de contour, telle qu'il convient, il saut alors avoir recours au Trait, & aux panneaux de tête de joins de doële, lesquels sont aussi nécessaires, étant coupez en sens contraire de cerches convexes pour se bien conduire dans l'excavation de la doële, qui est une surface très gauche, dont la concavité diminuë insensiblement depuis la face jusqu'à la plate-bande, où elle se reduit à la ligne droite.

### REMARQUE

Quoique nous ne parlions pas ici des arrieres - Voussures biaises, pour ne pas multiplier les exemples du même Trait, nous pouvons avancer que la méthode des panneaux de doële plate, leur convient également qu'à celle qui sont droites dans leur direction aux faces; la feule difference qui en résultera sera celle des surfaces de trapezes changez en trapezoïdes, qui n'auront aucun côté parallele à son oposé, parce que le plan vertical de face & celui de seüllure ne seront plus paralleles.

Si l'arriere-Voussuré se faisoit dans un mur en talud, il faudroit en former le cintre primitif sur une surface plane aussi en talud, parce que si on le prenoit sur un plan vertical, le cintre secondaire qui seroit la section plane d'une arriere-Voussure ordinaire deviendroit une Ovale, dont le contour seroit moins agréable, que le cercle ou l'Ellipse du cintre primitif, d'où il dériveroit.

IL est aisé de voir combien la méthode des panneaux de doële plate est ayantageuse pour le ménagement de la pierre.

# Troisième maniere, & Variation de Coupes.

Dans les deux manieres précédentes, les arêtes des joins de lit à la doële étoient des courbes planes formées par des sections de plans verticaux; ici se sont des Courbes à double courbure, formées par des sections des surfaces cylindriques perpendiculaires au plan vertical de la face, passant par les divisions du cintre de cette face, & par celle de la plate-bande.

L'Epure du plan horisontal & de la face, étant tracée précisement; comme au Trait précédent pour la division de la plate-bande, & les projections des divisions de la face. On tirera des lignes droites de chacune des divisions de la plate-bande  $4^n$ ,  $5^n$ , E, des paralleles à la direction HC, qui couperont AB aux points Qq & K, par lesquels & ceux des divisions de l'arc de face 4, 5, 6, on tirera les lignes inclinées 4 Q, 5q, 6k, qu'on divisera chacune en eux également aux points m, m, m, m, m, par où on leur tirera des perpendiculaires, qui couperont le diametre AB, prolongé en 2, 3, 4, qui se trouve hors de la planche; ces points d'intersection feront les centres des arcs de cercles 4 SQ, 5 Sq, 6 S K, lesquels sont les projections verticales des joins de lit à la doële de l'arrière - Voussure.

Presentement, il faut faire les profils des joins de lit comme à la premiere construction, avec cette différence, qu'au lieu de prendre pour demi-axe vertical une ligne droite, qui étoit la hauteur de la retombée de chaque division, il faut prendre ici la rectification de l'arc de cercle, qui est la projection verticale du joint courbe.

Par exemple pour le profil du joint de lit, qui doit passer par la division 4, il faut prendre pour axe horisontal la droite 4<sup>n</sup> Q, qu'on portera en NL du profil, & pour demi-axe de hauteur le dévelopement de l'arc Q4, qu'on portera en L34 du profil, le quart d'Ellipse N f3, 3<sup>+</sup>, formé sur ces deux demi-axes, sera celui que l'on cherche, ainsi des autres.

Quant à la description des sections transversales pour former les têtes cachées des Voussoirs, qui sont trop courts pour s'étendre de la plate-bande à la face, on suivra la construction du premier Trait, sans égard aux quarts d'Ellipses destinez pour la formation des panneaux de joins de lit; parce qu'il ne s'agit que de trouver les hauteurs des points de ces Courbes, qui doivent toujours être prises sur une projection verticale.

# Aplication du Trait sur la Pierre.

Ayant dressé un parement pour être suposé lit horisontal, on lui en sera un autre d'équerre pour vertical destiné à la face, sur lequel on apliquera le panneau de tête, joint à toute la partie comprise au dedans du cintre, qu'il faudra ensuite enlever, lequel panneau sera une figure mixte composée de trois lignesdroites, & de trois Courbes, par exemple pour le second Voussoir au dessus de l'imposte, la figure  $t \le \int q K \le t^6$ , pour le suivant la figure  $t \le A \le Q \le t$ .

Le contour du panneau étant tracé, on abattra la pierre tout au tour à l'équerre, comme si l'on vouloit saire des Voussoirs d'un berceaux droit, formant deux surfaces cylindriques, l'une concave, l'autre convexe, sur lesquelles on apliquera les panneaux des quarts d'Ellipses des profils des joins de lit tracez, & découpez sur une matiere flexible comme du carton, du fer-blanc, ou des lames de plomb; afin qu'ils puissent être exactement apliquez sur les surfaces courbes dont nous parlons, posant un des axes sur l'arête du lit horisontal, & l'autre sur celle de la face verticale; dans cet état on en tracera les contours, qui déterminent les arêtes courbes à double courbure des joins de lit à la doële; entre lesquelles on creusera la doële par le moyen des cerches, comme on a fait aux deux Traits précédens.

On voit que par cette construction les lits sont faits avant la doële, & qu'ainsi on n'a besoin d'aucun biyeau.

It est visible aussi que ces mêmes lits servent à la coupe de la platebande, qu'ils soutiennent à la place des sits droits, qu'on y employe ordinairement, de sorte qu'il n'est pas nécessaire de saire un ressaut dans l'intérieur des Voussoirs, qui portent la plate-bande au dessus de la feüillure, où il sesait une interruption de la coupe droite des Clavaux de la plate - bande, & de la coupe courbe des lits de l'arriere-Voussure; ainsi ce Trait facilite beaucoup l'operation, & a encore cette proprieté de plus que toutes les Coupes courbes de la plate-bande, commencent par un angle droit ou infiniment peu different du Droit, parce que le centre des arcs cylindriques est sur l'aréte de la plate-bande prolongée, de sorte que les Clavaux contigus ont des arêtes d'égale force, au lieu qu'aux plate-bandes ordinaires l'un est obtus, & l'autre aigu, d'autant plus qu'il aproche du sommier.

Le seul inconvenient qui se rencontre dans ce Trait, c'est qu'il y

faut employer de très gros quartiers de pierre, & que la perte en est très considerable, particulierement lorsque les Voussoirs font parpains; ainsi lorsqu'on n'a pas de gros blocs à discrétion, il est plus avantageux d'avoir recours à la méthode des panneaux de doële plate.

On peut cependant encore menager la pierre dans la disposition des joins courbes de plate-bande, parce que l'on peut commencer la tête du côté de la plate-bande, pour faire les lits cylindriques en portion de Cylindres Droits excentriques, l'un concave au lit de dessous, l'autre convexe au lit de dessus, & apliquer sur ces surfaces les mêmes Courbes elliptiques pliées sur des panneaux flexibles, taillez en sens contraire des précédens; c'est-à-dire, qu'au lieu de les couper dans le partie intérieure, qui donne un contour convexe, & un quart de la surface elliptique, on peut les découper sur la partie extérieure, qui donne un contour concave, laissant la surface elliptique au dehors, comme par exemple le quadriligne n N h S du prosil, au lieu du quart d'Ellipse en triangle mixte LN h; ce qui revient au même; ou pour le dire en deux mots, suivant les termes de l'Art, tourner en panneau ce qui étoit en cerche.

Nous n'avons point proposé le Trait de P. Deran, qui sait ses joins de lit en arcs de cercles, par la même raison que nous avons donné pour rejetter les Traits de Maître Blanchard, laquelle est aprouvée par l'experience, comme l'a remarqué M. de la Ruë, qui dit que l'arriere-Voussure est bien moins gracieuse, & réguliere, principalement du côté de sa feüillure;

## Du Revêtement de cette Arriere - Voussure de St. Antoine, en Lambris de Menuiserie.

Nous avons dit que l'on pouvoit considerer cette arriere-Voussure, comme une espece de renversement de celle de Montpelier, tant il y a de conformité dans la formation des surfaces concaves de ces deux Voutes, en esset si l'on transporte le cintre de l'une à la place de la plate-bande de l'autre, c'est-à-dire le haut en bas, & le devant au derrière, on pourra avec les mêmes profils de sections verticales aussi transposez du milieu sur les côtez, former la surface de l'arriere-Voussure de St. Antoine.

D'ou il suit que la maniere d'en-tracer les bâtis de Menuiserie, doit aussi être la même transposée; par conséquent tout ce que nous avons dit de l'arriere-Voussure de Montpelier servira pour le revêtement de celle de St. Antoine dont il s'agit; il n'y a qu'à en saire une Apli-

cation, dont tout Lecteur qui aura entendula premiere, sera capable de luimême, observant que les justes hauteurs & largeurs, qui doivent déterminer les points des Courbes de projection des arêtes des bâtis, doivent être prises sur les co-ordonnées aux axes des Courbes des sections perpendiculaires aux arêtes des cintres donnez, & non pas sur des sections verticales comme le fait Maître Blanchard, dont nous avons démontré l'erreur.

Mais comme ces nouvelles sections, suivant la coupe des joins de tête, ne sont pas des quarts d'Ellipses ainsi que les sections verticales, quoiqu'elles soient de même perpendiculaires au plan de la face, & qu'il faut en chercher plusieurs points par les intersections des profils aplombs, comme nous l'avons dit; je vais donner un moyen de s'épargner la peine de chercher ces points, & de former des Courbes, qui servent à prendre les largeurs des bâtis.

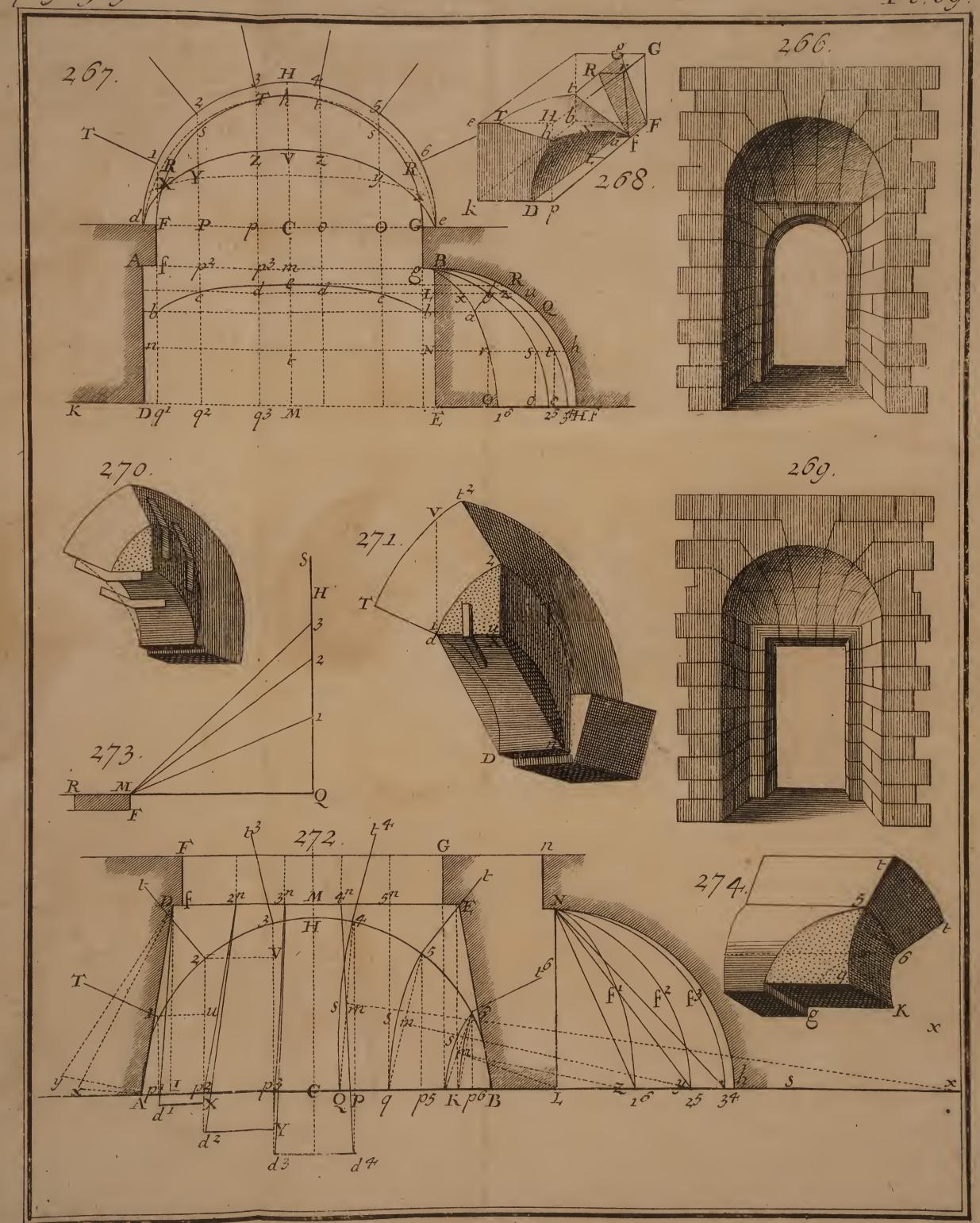
Ayant déterminé la largeur du bâtis, suivant le dessein de la Menuiserie; on en prendra l'intervale avec le Compas, dont on posera une des pointes en B, au profil de la figure 267. & avec l'autre on tracera un arc, qui coupera les profils des joins de lit aux points ay R, par lesquels on abaissera des perpendiculaires sur CM prolongées, qui couperont les lignes des projections des joins de lit aux points bcdedcè par lesquels on tracera la Courbe de projection du bâtis à la plate-bande

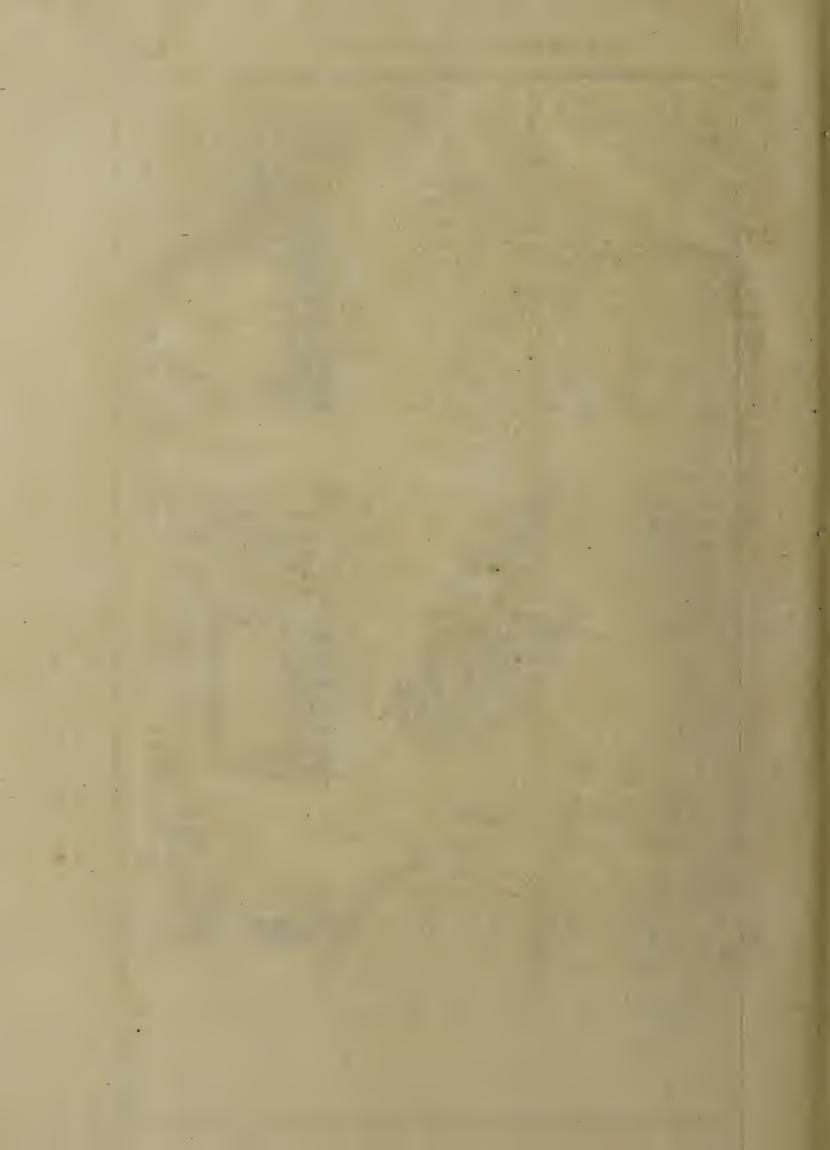
Au contraire pour le Bâtis du cintre, on prendra la projection verticale à l'élevation sur la Courbe, qui a été tracée pour une cerche de joint ou section transversale, passant par les points nN de la projection, suposant que cette ligne passat par le point r du profil le plus couché, sur lequel on a dû prendre la largeur du bâtis  $1^6 r$ , parce que c'est l'endroit où elle avance le plus dans la Voute.

On me demandera pourquoi je me sers dans l'un des bâtis de la projection horisontale, & à l'autre de la section verticale, c'est parce qu'il convient de chercher la partie la plus creuse, pour connoître quelle doit être l'épaisseur du bois; or à la plate-bande c'est l'arête supérieure; puisque l'inférieure est droite, & au cintre c'est l'arête supérieure, dont la projection horisontale est une ligne droite, & l'inférieure d b e est moins creuse dans son élevation, puisqu'elle est surbaissée.

# Aplication du Trait sur le Bois.

Cette préparation étant faite, suposant que le bâtis d'imposte doive monter jusqu'en a, où nous prenons le premier point, que nous pou-





vons prendre plus bas ou plus haut, suivant l'exigence de ce bâtis, on prendra un morceau de bois de la largeur de f b, & de la hauteur de LR, qui est la plus grande qu'on équarrira, puis ayant tracé au parement de dessus la Courbe b d e b; on débislardera, c'est-à-dire, en creusera le bois, depuis la ligne droite de la plate-bande du dessous jusqu'à la ligne courbe du dessus, suivant les cerches des arcs des profils B a, By, BR, puis avec un compas ouvert on trainera la largeur donnée du bâtis, en tenant une pointe sur la plate-bande, l'autre tracera l'arête du dessus, tenant ce-compas un peu incliné vers les côtez, je veux dire que la ligne droite qu'on imagine passer par les deux points, ne doit être perpendiculaire à la plate-bande qu'au milieu, & pancher de plus en plus en coupe vers les côtes, en sorte qu'elle soit toujours à peu près perpendiculaire à la Courbe de l'arête de dessus.

On observera la même chose pour le bâtis du cintre, où l'on peut se servir du *Trusquin*, ou bien du Compas, dont la direction des points soit perpendiculaire à une ligne moyeene entre les deux arêtes, en trainant la pointe de direction sur le cintre de face, l'autre pointe tracera l'arête inférieure, & l'on coupera du bois ce qui excéde le Trait que le Compas aura marqué pour telle arête.

Par cette méthode on voit qu'il suffit de connoître un des côtez, pour trouver la largeur de l'autre exactement, sans en chercher la Courbe dans l'épure en deux endroits, à la projection horisontale & à l'élevation.

JE ne crois pas qu'il soit nécessaire d'ajouter ici une explication de ces trois constructions de l'arriere-Voussure de St. Antoine, parce que j'en ai déja donné une bonne introduction au troisséme Livre à la page 312. & suivantes, relatives à la planche 21, & que d'ailleurs j'ai mélé les raisons à la pratique dans la description des differentes operations, que je viens de proposer.

Voila toutes les especes de Voutes simples, qui sont venuës à mai connoissance, je doute qu'on puisse en former de nouvelles qui soient intrinsequement differentes, car les variations de biais, de talud, & de rampe, de cintres surhaussez ou surbaissez, ne sont que des accidens, dont je crois avoir suffisamment instruit les Lecteurs, pour qu'ils ne doivent lui causer aucun embarras, c'est pourquoi je passe à la seconde partie de ce quatrième Livre, qui concerne les Voutes composées.

Fin du second Tome.

